

TRIMBLE ACCESS™ GUIDA UTENTE DEL SOFTWARE STRADE RXL

Versione 2021.20
Revisione A
Novembre 2021

Sommario

Introduzione a Strade	4
Strade da file RXL	5
Definire una strada RXL	6
Definire una strada RXL	6
Esaminare la definizione di una strada RXL	25
Riportare la definizione di una strada	27
Esempi posizionamento modello	28
Elementi di allineamento orizzontale non tangenti	31
Comprensione del rollover di sopraelevazione	31
Picchettare una strada RXL	33
Picchettare posizioni relative ad una strada	34
Picchettare posizioni relative a una stringa	35
Picchettare una stazione su una stringa	36
Picchettamento stringhe aggiuntive	38
Picchettamento punti aggiuntivi	40
Mostrare la stazione e l'offset relativi ad un allineamento di riferimento	41
Per configurare le stazioni disponibili	42
Funzionalità di picchettamento per tutti i tipi di strada	44
Vista piano e sezione trasversale	44
Navigazione picchettamento.	47
Picchettare relativamente ad un DTM	50
Picchettare un offset disallineato	51
Offset costruzione	52
Pendenza laterale	54
Punto di incontro	57
Pendenza trasversale	59
Sottofondi	60
Rapporto	62
Strade Rapporti picchettamento	62
Generare un rapporto	62

Sommario

Note legali	64
Copyright and trademarks	64

Introduzione a Strade

Il software Trimble Access Strade è un'applicazione specializzata per rilevare strade. Utilizzare il software Strade per:

- Aggiornare una definizione strada esistente.
- Inserire una definizione strada incluso gli allineamenti orizzontali e verticali, la super-elevazione e le registrazioni di ampliamento.
- Esaminare una definizione strada.
- Picchettare la strada.
- Generare rapporti sui dati picchettati della strada, per verificare i dati sul campo, o per trasferire i dati dal terreno al cliente o in ufficio per un'elaborazione ulteriore con il software di ufficio.

TIP – Utilizzare il menu **Cogo** per eseguire le funzioni Geometria coordinate (Cogo) senza dover passare a Rilevamento Generale. È anche possibile accedere ad alcune di queste funzionali cogo dal menu toccare e mantenere premuto nella mappa. Per informazioni su tutte le funzioni cogo disponibili, fare riferimento a *Guida Utente Trimble Access Rilevamento Generale*.

Quando si avvia un rilevamento, viene richiesto di selezionare lo stile di rilevamento configurato per la propria attrezzatura. Per saperne di più sugli stili di rilevamento e le relative impostazioni di connessione, fare riferimento alla sezione appropriata in *Trimble Access*.

Per passare da un'applicazione a un'altra, toccare l'icona applicazione nella barra di stato, poi selezionare l'applicazione a cui passare. In alternativa, toccare ☰ e toccare il nome della app che si sta utilizzando e quindi selezionare l'applicazione a cui passare.

Per personalizzare la lingua utilizzata nel software, dal menu principale toccare ☰ e selezionare **Impostazioni/ Lingua**. Selezionare:

- **Usa terminologia trasporto su rotaia** se si esegue un rilevamento su ferrovia e si desidera usare una terminologia specifica al trasporto su rotaia.
- **Usa terminologia distanza chainage** per utilizzare il termine **Chainage** invece di **Stazione** per misurare la distanza lungo la strada.

Strade da file RXL

I file di strada RXL possono essere creati usando:

- Il software Trimble Access Strade.
- Il software Trimble Business Center.
- Da numerosi pacchetti di progettazione di terze parti, tra cui Autodesk AutoCAD Land Desktop, AutoCAD Civil 3D, Bentley InRoads, e Bentley GEOPAK.

NOTE – Il software Strade tratta tutte le distanze delle strade come distanze reticolo, inclusi i valori di stazionamento e offset. Se il sistema di coordinate suolo è definito nel lavoro, allora le coordinate reticolo sono in realtà anche coordinate suolo.

Visualizzare strade RXL nella mappa

Una strada RXL è mostrata nella mappa con sfumature di grigio con l'allineamento orizzontale mostrato con una linea rossa.

Se la strada non è visualizzata nella mappa, toccare  per aprire **Gestore strati** e selezionare la scheda **File mappa**. Selezionare il file e quindi rendere visibile e selezionabile il layer appropriato. Il file deve essere nella cartella progetto corrente.

Nella mappa, toccare una strada per selezionarla. Una strada Trimble è evidenziata in giallo con l'allineamento orizzontale mostrato con una linea blu.

TIP – Se la strada è visualizzata come una sfumatura di colore e si preferisce visualizzarla in giallo, nella barra degli strumenti della mappa toccare  / **Impostazioni** e deselezionare la casella di spunta **Visualizza sfumatura colore** nella casella gruppo **superficie**.

Quando si seleziona una strada appaiono i pulsanti software **Esamina**, **Modifica**, e **Picchettamento**, che permettono di esaminare o modificare una strada o di effettuarne il picchettamento.

Per mostrare o nascondere strade o altri file collegati nella mappa, toccare  per aprire **Gestore strati** e selezionare la scheda **File mappa**. Toccare un file per renderlo visibile o per nascondere. Questo è utile per esaminare una strada in relazione a strade secondarie correlate, in particolare per incroci e svincoli.

Definire una strada RXL

Usare il menu **definizione** per creare o modificare la definizione strada.

Quando si definisce una strada, si crea un file RXL e si aggiungono gli elementi per completare la definizione strada.

- L'**allineamento orizzontale** definisce una linea che corre lungo il centro del strada.
- L'**allineamento verticale** definisce i cambiamenti della quota del strada.
- Un **modello** definisce una sezione trasversale della strada a un punto attraverso la strada per definire quanto è larga in punti differenti.

Aggiungere un modello per ogni modifica di ampiezza. Il modello può essere formato da un qualsiasi numero di stringhe.

- Aggiungere **posizioni modello** per assegnare il modello appropriato a punti diversi lungo il strada.
- Aggiungere **sopraelevazione e ampliamento** per aggiungere pendenza extra alle curve ed ampliamento alla curva nella progettazione di strade, per assistere i veicoli che affrontano la curva.
- **Equazioni stazione** definiscono i valori della stazione per un allineamento.
- **Stringhe aggiuntive** definire le caratteristiche relative ad una strada ma separate dalla strada, per esempio le barriere anti-rombo e i canali di drenaggio piene.
- **Punti aggiuntivi** definire le caratteristiche del progetto come le posizioni chiave per un sistema di drenaggio o sezioni trasversali di una strada.

Definire una strada RXL

Per definire una nuova strada, è possibile inserire la definizione o selezionare elemento entità nella mappa, per creare la strada dalle elemento selezionate. Quando si lavora con la mappa, si possono selezionare punti, linee, archi o polilinea nel lavoro o nei file DXF, STR, SHP o LandXML.

Le strade sono salvate in file RXL nella cartella di progetto corrente.

Una volta che la strada è definita, è possibile modificarla se necessario.

Definire una strada digitando i componenti

1. Toccare  e selezionare **Definire**. In alternativa, con nulla selezionato nella mappa, toccare **Definisci**.
2. Toccare **Strada RXL**.
3. Toccare **Nuovo**.
4. Digitare un nome per la strada.
5. Per definire una nuova strada da una definizione di strada esistente, abilitare l'opzione **Copiare strada esistente** e poi selezionare il file da copiare. Il file deve essere nella cartella progetto corrente.
6. Per definire una nuova strada, selezionare il metodo da usare per inserire ogni componente.
 - a. Per definire l'**allineamento orizzontale** è possibile usare:
 - [Metodo inserimento lunghezza o coordinate, page 10](#)
 - [Metodo inserimento fine stazione, page 12](#)
 - [Metodo inserimento punto di intersezione \(PI\), page 13](#)
 - b. Selezionare il tipo di transizione. Vedere [Tipi di transizioni, page 13](#).
 - c. Per definire l'**allineamento verticale** o la **geometria verticale delle stringhe aggiuntive** è possibile usare:
 - [Metodo inserimento punto di intersezione verticale \(VPI\), page 16](#)
 - [Metodo inserimento punto iniziale e punto finale, page 17](#)
7. Toccare **Accetta**.

Appare l'elenco dei componenti che possono essere definiti per la strada.

Se la lista dei componenti contiene solo l'**Allineamento orizzontale**, l'**Allineamento verticale**, e le **Equazioni stazione**, toccare **Opzioni** e selezionare la casella di spunta **Abilitare modelli e punti/stringhe aggiuntivi**.

TIP – Per modificare il metodo di inserimento o il tipo di transizione per la strada, toccare **Opzioni**. Tuttavia, una volta inseriti due o più elementi che definiscono l'allineamento orizzontale o verticale, il metodo di inserimento e il tipo di transizione non possono essere modificati.

8. Selezionare ogni componente e definirlo se necessario.
9. Dopo aver definito i componenti per la strada, toccare **Memorizza**.

La schermata definizione strada si chiude e il software visualizza la mappa.

TIP – Per configurare il software per visualizzare la schermata di selezione strada quando si tocca **Memorizza** invece che la mappa, nella schermata **Seleziona un file**, toccare **Opzioni** e selezionare la casella di spunta **Visualizza la schermata di selezione strada all'allontanamento**.

Definire una strada dalle elemento nella mappa

1. Se gli elementi che si desidera selezionare non sono visibili nella mappa, toccare  nella barra strumenti mappa per aprire **Gestore strati** e selezionare la scheda **File mappa**. Selezionare il file e quindi rendere visibile e selezionabile il layer appropriato.

2. Toccare, sulla mappa, gli elementi che definiranno l'allineamento orizzontale.

L'ordine in cui gli elementi sono selezionati nonché la direzione delle linee, archi o polilinee definiscono la direzione dell'allineamento orizzontale.

Se le suddette voci contengono delle elevazioni, queste verranno impiegate per definire l'allineamento verticale.

3. Toccare e tenere premuto sulla mappa e selezionare **Memorizza strada**.

4. Inserire il nome strada, la stazione iniziale e l'intervallo stazione.

5. Toccare **Accetta**.

Per aggiungere altri componenti come modelli e sopraelevazione alla nuova strada, toccare  e selezionare **Definire**. Vedere [Definire una strada digitando i componenti, page 7](#).

Fattore di scala della strada

NOTE – Questa funzionalità è un requisito per il Ministero dei Trasporti del Quebec, Canada ma può trovare applicazione altrove.

Il **Fattore di scala strada** predefinito è impostato a **1.00000000**. Se necessario, nell'elenco dei componenti per la definizione strada, toccare **Opzioni** e modificare il **Fattore di scala strada**.

Il fattore di scala specificato scala una definizione dell'allineamento orizzontale della strada ma mantiene i valori originali della stazione. Quando si definisce una strada, tutti i valori sono inseriti e appaiono come valori non regolati. Il fattore di scala è applicato ai valori lunghezza/raggio che definiscono ciascun elemento/curva quando si calcolano le coordinate per la definizione della strada. Quando si rileva e si esegue il rapporto di una strada, i valori della stazione non sono regolati dal fattore di scala.

- Per una strada definita da coordinate finali o punti finali, Trimble raccomanda di non cambiare il fattore di scala dopo l'inserimento iniziale. Altrimenti il fattore di scala ridimensiona gli elementi

dell'allineamento e dato che le coordinate finali/punti finali non sono cambiate, si rende necessario un cambiamento nei valori della stazione.

- Per una strada definita da PI (Punti di Intersezione), Trimble raccomanda di non cambiare il fattore di scala dopo l'inserimento iniziale. Altrimenti il fattore di scala ridimensiona le componenti curve e dato che la coordinate PI non sono cambiate, si rendere necessario un cambiamento nei valori della stazione.

Inserire l'allineamento orizzontale

Usare i passi sotto per inserire l'allineamento orizzontale per la strada selezionata. Per definire l'allineamento orizzontale selezionando gli elementi dalla mappa, vedere [Definire una strada dalle elemento nella mappa, page 8](#).

1. Toccare **Allineamento orizzontale**
2. Toccare **Aggiungi**

Il campo **Elemento** è impostato su **Punto d'inizio**.

3. Definire il punto di partenza:

- a. Inserire la **Stazione d'inizio**.

- b. Nel campo **Metodo**, selezionare:

- **Inserisci coordinate** e digitare i valori nei campi **Inizio nord** e **Inizio est**.
- **Selezionare punto** e digitare il valore nel campo **Nome punto**.

I campi **Inizio nord** e **Inizio est** si aggiornano con i valori per il punto immesso.

Per modificare i valori **Avvio nord** e **Avvio est** quando sono stati derivati da un punto, cambiare il metodo in **Inserisci coordinate** .

- c. Immettere l' **Intervallo stazione**.

- d. Toccare **Memorizza**.

4. Per aggiungere elementi all'allineamento:

- a. Selezionare il tipo **Elemento** e inserire i campi rimanenti.

Per maggiori informazioni consultare la sezione per il metodo di inserimento selezionato.

- b. Toccare **Memorizza**.

- c. Continuare ad aggiungere elementi se necessario.

Ogni elemento è aggiunto dopo l'elemento precedente.

d. Una volta finito, toccare **Chiudi**.

TIP – Per modificare o inserire un elemento in alto nell'elenco, bisogna prima toccare **Chiudere** per chiudere la schermata **Aggiungi elemento**, Selezionare l'elemento da modificare nell'elenco e toccare **Modifica**. Per inserire un elemento, toccare l'elemento che segue il nuovo elemento e toccare **Inserimento**.

5. Toccare **Accetta**.

6. Immettere gli altri componenti della strada, oppure premere **Memorizza** per salvare la definizione della strada.

Metodo inserimento lunghezza o coordinate

Durante l'aggiunta di ogni elemento dell'allineamento, inserire i campi richiesti per il tipo elemento selezionato.

Elementi linea

Per aggiungere una linea a un allineamento, selezionare **Linea** nel campo **Elemento** e selezionare il metodo per costruire la linea.

Se si seleziona...	Allora...
Azimut e lunghezza	Inserire l' Azimut e la Lunghezza per definire la linea. I campi Fine nord e Fine est si aggiornano automaticamente.
Coordinate finali	Inserire i valori Fine nord e Fine est che definiscono la linea. I campi Azimut e Lunghezza si aggiornano automaticamente.
Selezione punto finale	Digitare il nome del punto . I campi Azimut , Lunghezza , Fine nord e Fine est si aggiornano automaticamente.

NOTE – Se questa non è la prima linea da definire, il campo **Azimut** visualizza un azimut calcolato dall'elemento precedente.

Per modificare l'azimut, toccare ► vicino al campo **Azimut** e selezionare **Modifica azimut**. Se l'elemento è non-tangente, l'icona all'inizio dello stesso elemento viene visualizzata in rosso.

Elementi arco

Per aggiungere un arco all'allineamento, selezionare **Arco** nel campo **Elemento** e selezionare il metodo per costruire l'arco:

Se si seleziona...	Allora...
Raggio e lunghezza	Selezionare la direzione dell'arco. Inserire il Raggio , e la Lunghezza per definire l'arco. I campi Fine nord e Fine est si aggiornano automaticamente.
Angolo delta e raggio	Selezionare la direzione dell'arco. Inserire l' Angolo e il Raggio , per definire l'arco. I campi Fine nord e Fine est si aggiornano automaticamente.
Angolo di deflezione e lunghezza	Selezionare la direzione dell'arco. Inserire i valori Angolo e Lunghezza , per definire l'arco. I campi Fine nord e Fine est si aggiornano automaticamente.
Coordinate finali	Inserire i valori Fine nord e Fine est , per definire l'arco. I campi Direzione arco , Raggio , e Lunghezza si aggiornano automaticamente.
Selezione punto finale	Digitare il nome del punto . I campi Azimut , Lunghezza , Fine nord e Fine est si aggiornano automaticamente.
Coordinate finali e punto centrale	Inserire i valori che definiscono l'arco nei campi Fine nord , Fine est , Punto centrale nord e Punto centrale est . Se necessario selezionare Arco grande . I campi Azimut , Direzione arco , Raggio e Lunghezza si aggiornano automaticamente.
Selezione di punti finali e centrali	Inserire i valori che definiscono l'arco nei campi Nome punto finale e Nome punto centrale . Se necessario selezionare Arco grande . I campi Azimut , Direzione arco , Raggio e Lunghezza , Fine nord e Fine est vengono aggiornati con i valori inseriti.

NOTE – Per un arco definito da **Raggio e lunghezza**, **Angolo delta e raggio** o **Angolo deflezione e lunghezza**, il campo **Azimut** mostra l'azimut calcolato dall'elemento precedente. Se l'elemento è non-tangente, l'icona all'inizio dello stesso elemento viene visualizzata in rosso. Per ricaricare l'azimut originale, toccare ► vicino al campo **Azimut** e selezionare **Ripristino tangenza**.

Elementi Spirale d'ingresso / Spirale d'uscita

Per aggiungere una transizione all'allineamento:

1. Selezionare **Transizione in entrata** o **Transizione in uscita** nel campo **Elemento**.
2. Selezionare la direzione dell'arco.
3. Nei campi **Raggio iniziale**, **Raggio finale** e **Lunghezza** digitare i valori che definiscono la transizione. I campi **Fine nord** e **Fine est** si aggiornano automaticamente.

Il campo **Azimut** visualizza l'azimut come calcolato dall'elemento precedente. Per modificare l'azimut, toccare ► vicino al campo **Azimut** e selezionare **Modifica azimut**. Se l'elemento è non-tangente, l'icona all'inizio dello stesso elemento viene visualizzata in rosso.

Se il tipo di transizione è una parabola cubica NSW viene visualizzato il valore **Transizione Xc** calcolato. Se la transizione è tra due archi la **Transizione Xc** visualizzata è il valore calcolato per il punto tangente comune con il più piccolo dei due archi.

Metodo inserimento fine stazione

Durante l'aggiunta di ogni elemento dell'allineamento, inserire i campi richiesti per il tipo elemento selezionato.

Elementi linea

Per aggiungere una linea all'allineamento:

1. Selezionare **Linea** nel campo **Elemento**.
2. Inserire l'**Azimut** e la **Stazione finale**, per definire la linea.

I campi **Fine nord** e **Fine est** si aggiornano automaticamente.

NOTE – Se questa non è la prima linea da definire, il campo **Azimut** visualizza un azimut calcolato dall'elemento precedente.

Per modificare l'azimut, toccare ► vicino al campo **Azimut** e selezionare **Modifica azimut**. Viene visualizzato un cerchio rosso all'inizio dell'elemento se gli elementi contigui non sono tangenziali.

Elementi arco

Per aggiungere un arco all'allineamento, selezionare **Arco** nel campo **Elemento** e selezionare il metodo per costruire l'arco:

Se si seleziona...	Allora...
Raggio e stazione finale	Selezionare la direzione dell'arco. Inserire il Raggio e la Stazione finale , per definire l'arco.
Angolo di deviazione e stazione finale	Selezionare la direzione dell'arco. Inserire l' Angolo e la Stazione finale , per definire l'arco.

I campi **Fine nord** e **Fine est** si aggiornano automaticamente.

NOTE – Il campo **Azimut** visualizza l'azimut come calcolato dall'elemento precedente.

Per modificare l'azimut, toccare ► vicino al campo **Azimut** e selezionare **Modifica azimut**. L'icona che precede il nome dell'elemento è visualizzata in rosso se gli elementi contigui non sono tangenziali o se questi definendo una curva hanno raggi differenti.

Elementi Spirale d'ingresso / Spirale d'uscita

Per aggiungere una transizione all'allineamento:

1. Selezionare **Transizione in entrata** o **Transizione in uscita** nel campo **Elemento**.
2. Selezionare la direzione dell'arco.
3. Nei campi **Raggio iniziale**, **Raggio finale** e **Lunghezza** digitare i valori che definiscono la transizione.
I campi **Fine nord** e **Fine est** si aggiornano automaticamente.

Il campo **Azimut** visualizza l'azimut come calcolato dall'elemento precedente. Per modificare l'azimut, toccare ► vicino al campo **Azimut** e selezionare **Modifica azimut**. Se l'elemento è non-tangente, l'icona all'inizio dello stesso elemento viene visualizzata in rosso.

Se il tipo di transizione è una parabola cubica NSW viene visualizzato il valore **Transizione Xc** calcolato. Se la transizione è tra due archi la **Transizione Xc** visualizzata è il valore calcolato per il punto tangente comune con il più piccolo dei due archi.

Metodo inserimento punto di intersezione (PI)

Per aggiungere un elemento all'allineamento:

1. Definire i punti di intersezione.
2. Selezionare il **tipo curva**. Se si seleziona:
 - **Circolare**, inserire **Raggio** e **Lunghezza arco**.
 - **Transizione | Arco | Transizione**, inserire il **Raggio**, **Lunghezza arco**, **Lunghezza transizione in entrata** e **Lunghezza transizione in uscita**.
 - **Transizione | Transizione**, inserire il **Raggio**, **Lunghezza transizione in entrata** e **Lunghezza transizione in uscita**.
 - **Nessuno**, non sono necessari altri valori.
3. Toccare **Memorizza**.

Tipi di transizioni

Il software supporta i seguenti tipi di transizioni.

Metodo	Lunghezza	Fine stazione	PI
Clotoide	*	*	*
Clotoide ovoidale	*	*	-
spirale cubica;	*	*	*

Metodo	Lunghezza	Fine stazione	PI
Spirale di Bloss	*	*	*
Parabola cubica coreana	*	*	*
parabola cubica NSW.	*	*	-

Clotoide

La spirale clotoide è definita dalla lunghezza della spirale e il raggio dell'arco adiacente. La formula per i parametri x e y nei termini di questi due valori sono come segue:

Parametro x:

$$x = l \left[1 - \frac{l^4}{40R^2L^2} + \frac{l^8}{3456R^4L^4} - \dots \right]$$

Parametro y:

$$y = \frac{l^3}{6RL} \left[1 - \frac{l^4}{56R^2L^2} + \frac{l^8}{7040R^4L^4} - \dots \right]$$

Clotoide ovoidale

Modificando il **raggio Inizio / Fine** per una **spirale Entrata / Uscita** da **Infinito** ad un raggio richiesto, è possibile definire un clotoide ovoidale. Per tornare ad un raggio infinito, selezionare **Infinito** dal menù pop-up.

spirale cubica;

La spirale cubica è definita dalla lunghezza della spirale e il raggio dell'arco contiguo. La formula per i parametri x e y nei termini di questi due valori sono come segue:

Parametro x:

$$x = l \left[1 - \frac{l^4}{40R^2L^2} + \frac{l^8}{3456R^4L^4} - \dots \right]$$

Parametro y:

$$y = \frac{l^3}{6RL}$$

Spirale di Bloss

Parametro x:

$$x = l \left[1 - \frac{l^6}{14R^2L^4} + \frac{l^7}{16R^2L^5} - \frac{l^8}{72R^2L^6} + \frac{l^{12}}{312R^4L^8} - \frac{l^{13}}{168R^4L^9} + \frac{l^{14}}{240R^4L^{10}} - \frac{l^{15}}{768R^4L^{11}} + \frac{l^{16}}{6528R^4L^{12}} \right]$$

Parametro y:

$$y = \left[\frac{l^4}{4RL^2} - \frac{l^5}{10RL^3} - \frac{l^{10}}{60R^3L^6} + \frac{l^{11}}{44R^3L^7} - \frac{l^{12}}{96R^3L^8} - \frac{l^{13}}{624R^3L^9} \right]$$

NOTE - La spirale di Bloss può essere solo sviluppata al completo, cioè, per una transizione in entrata il raggio iniziale è infinito e, analogamente, per una transizione in uscita il raggio è ugualmente infinito.

Parabola cubica coreana

Questa parabola cubica è definita dalla lunghezza della parabola e il raggio dell'arco adiacente. La formula per i parametri x e y nei termini di questi due valori sono come segue:

Parametro x:

$$x = l \left[1 - \frac{l^4}{40R^2L^2} \right]$$

Parametro y:

$$y = \frac{x^3}{6RX}$$

NOTE - La parabola cubica coreana può essere solo sviluppata al completo, cioè, per una transizione in entrata il raggio è infinito e, analogamente, per una transizione in uscita il raggio è ugualmente infinito.

parabola cubica NSW.

La parabola cubica NSW è una parabola speciale utilizzata per progetti ferroviari in New South Wales, Australia. Viene definita dalla lunghezza della parabola e da un valore **m**. Fare riferimento a [NSW Government Technical Note ESC 210 Track Geometry and Stability](#).

Inserire l'allineamento verticale

Se si crea una definizione strada attraverso la selezione di elementi nella mappa, le quote di questi elementi vengono utilizzate per definire l'allineamento verticale come una serie di elementi **Punto**. Se necessario è possibile modificare l'allineamento verticale.

Per inserire l'allineamento verticale per la definizione strada selezionata:

1. Vedere **Allineamento verticale**.
2. Toccare **Aggiungi**

Il campo **Elemento** è impostato su **Punto d'inizio**.

3. Definire il punto di partenza:
 - a. Inserire la **Stazione (VPI)** e l'**Elevazione (VPI)**.
 - b. Per modificare il modo di espressione di una pendenza, selezionare **Opzioni**, quindi modificare il campo **Pendenza** come desiderato.
 - c. Toccare **Memorizza**.
4. Per aggiungere elementi all'allineamento:
 - a. Selezionare il tipo **Elemento** e inserire i campi rimanenti.
Per maggiori informazioni consultare la sezione per il metodo di inserimento selezionato.
 - b. Toccare **Memorizza**.
 - c. Continuare ad aggiungere elementi se necessario.
Ogni elemento è aggiunto dopo l'elemento precedente.
 - d. Una volta finito, toccare **Chiudi**.

TIP – Per modificare o inserire un elemento in alto nell'elenco, bisogna prima toccare **Chiudere** per chiudere la schermata **Aggiungi elemento**, Selezionare l'elemento da modificare nell'elenco e toccare **Modifica**. Per inserire un elemento, toccare l'elemento che segue il nuovo elemento e toccare **Inserimento**.
5. Toccare **Accetta**.
6. Immettere gli altri componenti della strada, oppure premere **Memorizza** per salvare la definizione della strada.

Metodo inserimento punto di intersezione verticale (VPI)

Per aggiungere un elemento all'allineamento:

1. Selezionare l'**Elemento**. Se si seleziona:
 - **Punto**, inserire la **Stazione** e la **Quota** per definire il VPI.
 - **Arco circolare** inserire la **Stazione** e la **Quota** per definire il VPI e inserire il **Raggio** dell'arco circolare.
 - **Parabola simmetrica** inserire la **Stazione** e la **Quota** per definire il VPI e inserire la **Lunghezza** della parabola.

- **Parabola simmetrica** inserire la **Stazione** e la **Quota** per definire il VPI e inserire la **Lunghezza in entrata** e la **lunghezza in uscita** della parabola.

Il campo **Pendenza entrante** visualizza il valore di pendenza calcolato.

I campi **Lunghezza**, **Fattore K** e **Pendenza uscente** si aggiornano quando si aggiunge l'elemento successivo. I campi esatti visualizzati dipendono dall'elemento selezionato.

2. Toccare **Memorizza**.

NOTE –

- *Un allineamento verticale definito da VPI deve finire con un punto.*
- *Quando si modifica un elemento, viene aggiornato solamente l'elemento selezionato. Tutti gli elementi adiacenti rimangono invariati.*

Metodo inserimento punto iniziale e punto finale

1. Selezionare l'**Elemento**. Se si seleziona:

- **Punto**, inserire la **Stazione** e la **Quota** per definire il punto iniziale.
- **Arco circolare** inserire la **Stazione iniziale**, **Quota iniziale**, **Stazione finale**, **Quota finale** e **Raggio** per definire l'arco circolare.
- **Parabola simmetrica** inserire la **Stazione iniziale**, **Quota iniziale**, **Stazione finale**, **Quota finale** e **Fattore K** per definire la parabola.

Gli altri campi mostrano i valori calcolati. A seconda degli elementi selezionati, questi possono includere i valori **Lunghezza Pendenza entrante**, **Pendenza uscente**, **Fattore K** e **Sag/Summit**.

2. Toccare **Memorizza**.

NOTE – *Quando si modifica un elemento, viene aggiornato solamente l'elemento selezionato. Tutti gli elementi adiacenti rimangono invariati.*

Aggiungere un modello

Per definire un modello per la definizione di strada selezionata:

1. Toccare **Modelli**.
2. Aggiungere un nuovo modello:
 - a. Toccare **Aggiungi**
 - b. Inserisci il nome del modello.

- c. Nel campo **Copia da** selezionare se copiare nel modello, una definizione esistente da una strada o un altro modello.

TIP – Per creare una libreria di modelli, definire una strada che contiene solo modelli.

- d. Toccare **Aggiungi**
Appare la vista grafica modelli.

3. Per aggiungere una stringa al modello:

- a. Toccare **Nuovo**.
- b. Digitare un **nome stringa**.
- c. Per creare un varco, selezionare la casella di spunta **Crea varco** .
- d. Selezionare il **Metodo** e poi definire la stringa. Vedere:

[Caduta trasversale e offset](#)

[Quota delta e offset](#)

[Pendenza laterale](#)

- e. Toccare **Memorizza**.

4. Continuare ad aggiungere stringhe se necessario.

Ogni stringa è aggiunto dopo la stringa selezionato.

Utilizzare i tasti software **Avvio**, **Prec**, **Successivo** e **Fine** per visualizzare altre stringhe.

5. Per salvare il modello e ritornare alla schermata **Modelli** toccare **Accetta**.
6. Aggiungere o selezionare un modello differente da modificare, o toccare **Accetta** per tornare alla lista dei componenti per la definizione della strada selezionata.
7. Immettere gli altri componenti della strada, oppure premere **Memorizza** per salvare la definizione della strada.

[Caduta trasversale e offset](#)

1. Inserire i valori **Pendenza trasversale** e **Offset**.

Per modificare il modo di espressione di una pendenza trasversale, selezionare **Opzioni**, quindi modificare il campo **Pendenza** come desiderato.

2. Selezionare come necessario le opzioni **Applica sopraelevazione** ed **Applica ampliamento**.

NOTE – Quando la posizione perno (Rotazione) è impostata su **Rotazione destra** o **Rotazione sinistra**, viene utilizzata la differenza algebrica nella pendenza trasversale tra la prima stringa del modello con sopraelevazione applicata e il valore di sopraelevazione per calcolare la sopraelevazione di tutte le altre stringhe del modello a cui è stata applicata la sopraelevazione.

3. Selezionare **Applicare super rollover** e quindi specificare un **Valore max** per limitare il rollover della spalla. Per ulteriori informazioni, vedere [Comprensione del rollover di sopraelevazione, page 31](#).

Quota delta e offset

1. Inserire i valori **Quota delta** e **Offset**.
2. Selezionare come necessario le opzioni **Applica sopraelevazione** ed **Applica ampliamento**.

NOTE – Quando la posizione perno (Rotazione) è impostata su **Rotazione destra** o **Rotazione sinistra**, viene utilizzata la differenza algebrica nella pendenza trasversale tra la prima stringa del modello con sopraelevazione applicata e il valore di sopraelevazione per calcolare la sopraelevazione di tutte le altre stringhe del modello a cui è stata applicata la sopraelevazione.

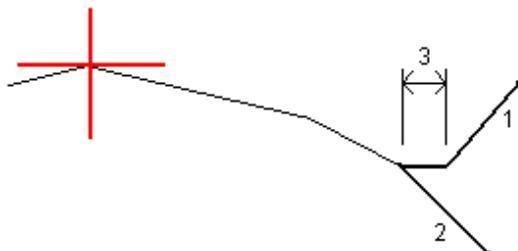
3. Selezionare **Applicare super rollover** e quindi specificare un **Valore max** per limitare il rollover della spalla. Per ulteriori informazioni, vedere [Comprensione del rollover di sopraelevazione, page 31](#).

Pendenza laterale

Inserire i valori **Pendenza sterro (1)**, **Pendenza riempimento (2)**, e **Larghezza taglio fossato (3)**.

NOTE – Le pendenze di sterro e riempimento sono espresse come valori positivi. Non è possibile aggiungere una stringa dopo una pendenza lato.

Per definire una pendenza laterale con solo una pendenza di sterro o riporto, lasciare l'altro campo del valore di pendenza come '?'.



Aggiungere una posizione modello

Dopo l'aggiunta di modelli, bisogna specificare la stazione in cui il software Strade inizia ad applicare ogni modello. Un modello viene applicato alla stazione di inizio ed i valori che definiscono le stringhe

vengono quindi interpolati linearmente (applicati su base proporzionale) da tale punto fino alla stazione dove è applicato il modello successivo. Vedere [Esempi posizionamento modello, page 28](#).

Per aggiungere posizioni modello alla definizione di strada selezionata:

1. Toccare **Posizionamento modello**. Appare la schermata **Applica modello**.
2. Per specificare una nuova posizione da applicare ai modelli:
 - a. Toccare **Aggiungi**
 - b. Inserire la **Stazione d'inizio**.
 - c. Selezionare il modello da applicare ad **Ampliamento sinistro** e **Ampliamento destro**.

Per interpolare il modello per questa stazione dal modello precedente e successivo nella definizione strada selezionare **<Interpolare>**.

Se non si vuole applicare un modello, ad esempio per creare un varco nella definizione della strada, selezionare **<Nessuno>**.

- d. Toccare **Memorizza**.
3. Continuare ad aggiungere le posizioni dove applicare i modelli, se richiesto.
4. Una volta finito, toccare **Chiudi**.
5. Toccare **Accetta**.
6. Per selezionare il metodo di interpolazione per calcolare le sezioni trasversali tra le posizioni del modello, selezionare **Quota** o **Pendenza trasversale**. Toccare **Accetta**.

TIP – Il campo **Interpolazione della sezione trasversale della strada per** è aggiunto alla schermata **Opzioni strada**. Per modificare il metodo di interpolazione della strada, toccare **Opzioni** nella schermata componenti strada.

7. il software ritorna alla schermata **Applica Modello**. Toccare **Accetta**.
8. Immettere gli altri componenti della strada, oppure premere **Memorizza** per salvare la definizione della strada.

Aggiungere sopraelevazione e ampliamento

I valori di sopraelevazione ed ampliamento vengono applicati alla stazione di inizio ed i valori sono poi interpolati linearmente (applicati su base pro rata) da tale punto fino alla stazione dove sono applicati i successivi valori di sopraelevazione ed ampliamento.

Per aggiungere valori di sopraelevazione ed ampliamento alla definizione strada selezionata:

1. Toccare **Sopraelevazione e ampliamento**.
2. Toccare **Aggiungi**
3. Inserire la **Stazione d'inizio**.
4. Nel campo **Perno** , selezionare la posizione intorno alla quale il modello ruota. Se si seleziona:
 - **Rotazione sinistra**, la posizione del perno presenta l'offset massimo, a sinistra della linea centrale, rispetto all'ultima stringa del modello con sopraelevazione applicata.
 - **Rotazione corona**, la posizione del perno si trova in corrispondenza dell'allineamento.
 - **Rotazione destra**, la posizione del perno presenta l'offset massimo, a destra della linea centrale, rispetto all'ultima stringa del modello con sopraelevazione applicata.

***NOTE** – Quando la posizione perno (Rotazione) è impostata su **Rotazione destra** o **Rotazione sinistra**, viene utilizzata la differenza algebrica nella pendenza trasversale tra la prima stringa del modello con sopraelevazione applicata e il valore di sopraelevazione per calcolare la sopraelevazione di tutte le altre stringhe del modello a cui è stata applicata la sopraelevazione.*
5. Nei campi **Sinistra sopra** e **Destra sopra** , immettere i valori di sopraelevazione per il lato destro e sinistro dell'allineamento orizzontale.

Per cambiare il modo con il quale è espresso il valore della sopraelevazione, premere **Opzioni** e cambiare il campo **Pendenza** come necessario.
6. Inserire il valore di ampliamento da applicare nei campi **Ampliamento sinistro** e **Ampliamento destro**. L'ampliamento è espresso come un valore positivo.

Questi valori vengono applicati ad ogni stringa nel modello per il quale è selezionata la casella di controllo **Ampliamento**.
7. Toccare **Memorizza**.
8. Continuare ad aggiungere record se necessario.
9. Una volta finito, toccare **Chiudi**.
10. Toccare **Accetta**.
11. Immettere gli altri componenti strada o premere **Memorizza** per salvare la definizione della strada.

Aggiungere Equazioni stazione

Utilizzare **Equazioni stazione** quando l'allineamento orizzontale è cambiato ma si desidera mantenere i valori stazione originali.

1. Toccare **Equazioni stazione** .
2. Toccare **Aggiungi**
3. Nel campo **Stazione finale** , specificare un valore stazione.
4. Nel campo **Stazione di inizio** , inserire un valore stazione. Verrà calcolato il valore **Stazione vera** .
5. Continuare ad aggiungere record se necessario.
6. Toccare **Memorizza**.

Vengono visualizzati i valori inseriti nei campi **Stazione dietro** e **Stazione avanti**.

La zona viene indicata da un numero seguito da due punti (:) in ogni campo. La zona fino alla prima equazione di stazione è la zona 1.

Viene indicato anche il valore **Progressione** calcolato che indica se il valore della stazione aumenta o diminuisce a seguito dell'equazione stazione. L'impostazione predefinita è **Crescente**. Per cambiare la **Progressione** dell'ultima equazione stazione in **Decrescente**, definire e memorizzare l'ultima equazione e poi toccare **Modifica**.

7. Una volta finito, toccare **Chiudi**.
8. Toccare **Accetta**.
9. Immettere gli altri componenti della strada, oppure premere **Memorizza** per salvare la definizione della strada.

Definire stringhe aggiuntive

Utilizzare **Stringhe aggiuntive** per definire le caratteristiche relative ad una strada ma separate dalla strada, per esempio le barriere anti-rombo e i canali di drenaggio piene. La stringa aggiuntiva viene definita dalla geometria orizzontale che include una serie di linee relative all'allineamento orizzontale della strada e, se richiesto, dalla geometria verticale utilizzando tutte le opzioni disponibili per definire l'allineamento verticale della strada.

Per aggiungere stringhe aggiuntive alla definizione di strada selezionata:

1. Toccare **Stringhe aggiuntive**.
2. Toccare **Aggiungi**
3. Digitare il **nome stringa**. Toccare **Accetta**.

4. Per definire la geometria orizzontale della stringa
 - a. Toccare **Geometria orizzontale**. Se richiesto, toccare **Modifica**.
 - b. Toccare **Aggiungi**
 - c. Inserire la **Stazione** e l'**Offset** per definire il punto iniziale. Toccare **Memorizza**.
 - d. Inserire i valori **Stazione finale** e **Offset**, per la linea. Toccare **Memorizza**.
 - e. Continuare ad aggiungere linee per definire stringhe come richiesto.
 - f. Una volta finito, toccare **Chiudi**.
5. Toccare **Accetta**.
6. Per definire la geometria verticale della stringa:
 - a. Vedere **Geometria verticale**.
 - b. Toccare **Aggiungi**
 - c. Inserire la **Stazione (VPI)** e la **Quota (VPI)** per definire il punto iniziale. Toccare **Memorizza**.
 - d. Aggiungere gli elementi richiesti elementi alla geometria verticale. Vedere [Inserire l'allineamento verticale, page 15](#).
 - e. Una volta finito, toccare **Chiudi**.
7. Toccare **Accetta**.
8. Aggiungere un'altra stringa, o toccare **Accetta** per tornare alla lista dei componenti per la definizione della strada selezionata.
9. Immettere gli altri componenti strada o premere **Memorizza** per salvare la definizione della strada.

Definire punti aggiuntivi

Utilizzare **Punti aggiuntivi** per definire le caratteristiche del progetto come le posizioni chiave per un sistema di drenaggio o sezioni trasversali di una strada.

È possibile inserire punti o importarli da file CSV o file LandXML.

NOTE – Quando si importano punti da un file CSV, sono supportati due formati:

- Stazione e offset dove ogni posizione nel file deve essere definita da una stazione, un offset e facoltativamente, una quota e un codice, in questo ordine. Vedere quanto segue:

1+000,000 , 0,250 , 20,345 , ,

1+000.000, -5.000, 25.345, fine cordolo

1+000.000, 4.500, , Lampione

1+000.000, 7.000, 25.294, Inizio parete sonora

- Direzione nord e direzione est dove ogni posizione nel file deve essere definita da una direzione nord, una direzione est e facoltativamente, una quota e un codice, in questo ordine. Vedere quanto segue:

5000.000, 2000.000, 20.345, ,

5000.000, 2100.000, 25.345, Fine cordolo

5000.000, 2200.000, , Lampione

5000.000, 2300.000, 25.294, Inizio parete sonora

Per entrambi i formati, dove i punti con elevazioni nulle, è possibile scegliere di utilizzare l'elevazione dell'allineamento verticale al valore stazione del punto in questione.

TIP – Durante l'importazione, le coordinate di direzione nord nel file CSV o LandXML vengono convertite in valori stazione e offset relativi alla strada.

Per aggiungere punti aggiuntivi alla definizione di strada selezionata:

1. Toccare **Punti aggiuntivi**.
2. Importare i punti da file:
 - a. Toccare **Importa** .
 - b. Selezionare il file.Toccare **Accetta**.
I punti importati sono elencati nella schermata **Punti aggiuntivi**.
3. Per inserire i punti:
 - a. Toccare **Aggiungi**
 - b. Inserire la **Stazione** e **Offset** per il punto.
 - c. Se necessario, inserire una **Quota** e una **Codice**.
 - d. Toccare **Memorizza**.
 - e. Continuare ad aggiungere punti se necessario.
 - f. Una volta finito, toccare **Chiudi**.

TIP – Per inserire un punto, toccare il punto che il nuovo punto deve seguire e toccare **Inserimento**.

4. Toccare **Accetta**.
5. Immettere gli altri componenti strada o premere **Memorizza** per salvare la definizione della strada.

Esaminare la definizione di una strada RXL

E' possibile esaminare la definizione di una strada in qualsiasi momento. Visualizzare la strada in 3D per avere una conferma visiva della definizione della strada in questione e, per visualizzare la strada relativa ad altre definizioni stradali quali raccordi stradali complessi o crocevia urbani.

1. Nella mappa toccare la strada.
2. Toccare **Esamina**.

I cerchi neri ed aperti rappresentano una porzione della stringa orizzontale allineamento che non presenta elevazioni e quindi viene tracciata sul piano terreno.

TIP – Per spostare il piano terreno vicino alla strada, toccare  e selezionare **Opzioni** e modificare l'elevazione del piano terreno.

I cerchi neri pieni rappresentano le posizioni sulle stringhe ad ogni sezione trasversale.

Le linee grigie rappresentano le stringhe e connettono le sezioni trasversali.

Per comprendere le regole di connessione in una strada RXL, vedere [Esempi posizionamento modello, page 28](#) e [Elementi di allineamento orizzontale non tangenti, page 31](#).

3. Toccare una stringa o una stazione in una stringa.

In alternativa toccare il tasto software **Stringa** per selezionare una stringa dell'elenco. L'elenco mostra solamente le stringhe che si trovano alla stazione iniziale o, se si ha una posizione, le stringhe nella sezione trasversale alla propria posizione corrente. Quando si seleziona una stringa, toccare il tasto software **Stazione** per selezionare una stazione dall'elenco.

Vicino alla mappa vengono visualizzate le informazioni sull'elemento selezionato.

4. Per selezionare una stazione diversa è possibile:
 - Toccare la stazione in una stringa.
 - Toccare il tasto software **Stazione** o **Stringa** per selezionare una stazione o una stringa dall'elenco.
 - Premere la freccia su o giù per selezionare un'altra stazione o premere la freccia sinistra o destra per selezionare un'altra stringa.
 - Toccare il tasto software **Sta-** o **Sta+**.

Usare la barra strumenti della mappa per navigare nella stessa mappa e per passare tra le diverse visualizzazioni.

5. Per visualizzare le sezioni trasversali disponibili, toccare  o premere il tasto **Tab**.

Per impostazione predefinita, ogni sezione trasversale viene visualizzata in modo da riempire lo schermo per offrire la visualizzazione migliore della stessa sezione trasversale. Per visualizzare le sezioni trasversali relative tra loro, toccare il bottone **Scala fissa** , in modo che questo diventi . Ogni sezione trasversale è visualizzata con scala fissa in modo che la sezione trasversale più ampia riempi lo schermo.

L'allineamento viene visualizzato con una croce rossa. I cerchi neri rappresentano le stringhe. Il cerchio grande e blu rappresenta la stringa correntemente selezionata. La linea lavoro che precede la stringa selezionata è visualizzata con una linea blu in grassetto. Vicino alla mappa vengono visualizzate le informazioni sull'elemento selezionato.

Per vedere la sezione trasversale di altre stazioni, è possibile:

- Toccare un tasto freccia su o giù.
- Toccare **Stazione** per inserire una stazione o per selezionare una stazione dell'elenco.

Per selezionare una stringa diversa è possibile:

- Toccare la stringa.
- Premere il tasto freccia su o giù.
- Toccare **Stringa** per selezionare una stringa dell'elenco.

6. Per tornare alla vista piano della strada toccare  o premere il tasto **Tab**.

7. Per visualizzare la guida automatizzata 3D lungo la strada.

- a. Nella la vista piano o sezione trasversale nella mappa, toccare **Guida 3D**.

- b. Toccare  per iniziare l'azionamento.

- c. Per mettere in pausa la guida automatizzata e ispezionare una particolare parte della strada, toccare . Per orbitare la strada mentre la guida automatizzata è in pausa, toccare lo schermo e scorrere la direzione di orbitamento.

- d. Per spostarsi avanti o indietro lungo la strada premere il tasto Freccia su e giù.

- e. Per uscire dalla guida 3D, toccare **Chiudi**.

8. Per uscire da esaminare strada, toccare **Chiudi**.

TIP –

- Per esaminare una posizione definita da un valore stazione nominale, dove la stazione non deve coincidere con una sezione trasversale, dalla vista piano o sezione trasversale toccare **Stazione** ed inserire un valore stazione.
- Per esaminare una posizione in una strada RXL, definita da un valore offset nominale, dove l'offset non deve essere in una stringa, toccare **Stringa** ed inserire un valore offset. L'offset viene calcolato dall'allineamento. L'elevazione della posizione che ne risulta viene definita dall'interpolazione della sezione trasversale ai valori stazione e offset inseriti.

Riportare la definizione di una strada

Per generare un rapporto testuale HTM della strada RXL definita:

1. Selezionare la strada. Nella mappa, toccare la strada per selezionarla.
Selezionare la strada dall'elenco.
 - a. Toccare **☰** e selezionare **Definire**.
 - b. Toccare **Strada RXL**.
 - c. Selezionare la strada.
2. Toccare **Modificare**.
3. Toccare **Rapporto**.
4. Per includere solo una parte della definizione strada nel rapporto, selezionare una **Stazione iniziale** e una **Stazione finale** differenti.
5. Toccare **Accetta**.

Il rapporto viene visualizzato nel browser. Mostra offset, coordinate, quota e codice di ogni posizione della sezione trasversale delle stazioni selezionate. I valori riportati si riferiscono alle sezioni trasversali riportate, ovvero includono qualsiasi valore di sopraelevazione e allargamento applicato e qualsiasi interpolazione tra modelli differenti.

Se la definizione include punti aggiuntivi, questi sono inclusi nel rapporto in una sezione separata dopo i Punti sezione trasversale strada.

Esempi posizionamento modello

Un modello definisce una sezione trasversale della strada a un punto attraverso la strada per definire quanto è larga in punti differenti. Aggiungere un modello per ogni modifica di ampiezza. Il modello può essere formato da un qualsiasi numero di stringhe.

Una stringa è la linea di lavoro che connette i modelli contigui. Le stringhe definiscono tipicamente il margine della strada, il ciglio del manto stradale, il cordone e tutte le caratteristiche che costituiscono una strada. Il nome della stringa viene visualizzato durante il picchettamento. E' possibile definire la stringa quando si aggiunge il modello.

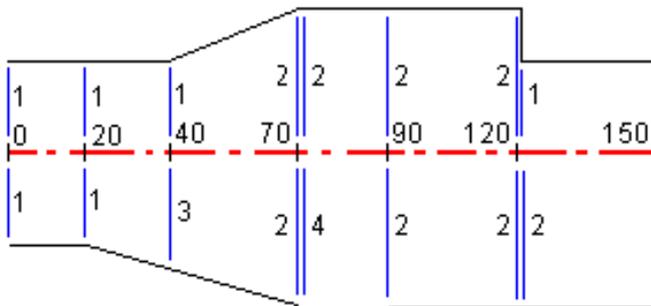
Si possono aggiungere varchi tra le stringhe quando richiesto. Questa funzione è utile quando il modello non inizia dall'allineamento. Il varco viene visualizzato con una linea tratteggiata dalla stringa corrente alla stringa precedente. Quando si misura la propria posizione relativa alla strada e la propria posizione si trova nel varco, il valore dalla **Dist.V** alla strada è nullo.

NOTE -

- Se il disegno richiede un varco nella sua definizione, impostare il campo modello a **<Nessuno>**.
- Non si verifica alcuna interpolazione tra un modello nullo e uno valido.
- I modelli sono interpolati dopo che sono stati applicati sopraelevazione e ampliamento.

Modello assegnato

Questo esempio spiega come il posizionamento e l'utilizzo dell'interpolazione possono essere impiegati per controllare una definizione di strada RXL:



Assegnare i modelli alle stazioni di inizio specificate, come indicato nella tabella seguente:

Stazione iniziale	Modelli sinistri	Modelli destri
0.000	Modello 1	Modello 1
20.000	Modello 1	Modello 1

Stazione iniziale	Modelli sinistri	Modelli destri
40.000	Modello 1	[Interpolazione] 3
70.000	Modello 2	Modello 2
70.005	Modello 2	[Nessuno] 4
90.000	Modello 2	Modello 2
120.000	Modello 2	Modello 2
120.005	Modello 1	Modello 2

Lato destro della strada

Nel lato destro il modello 1 è assegnato a stazioni da 0 a 20 metri. Le transizioni stradali dal modello 1 nella stazione 20 al modello 2 nella stazione 70. Poiché è necessario assegnare un modello alla stazione 40 nel lato sinistro, per mantenere la corretta interpolazione occorre assegnare il modello di sistema [Interpolazione] 3 al lato destro della strada.

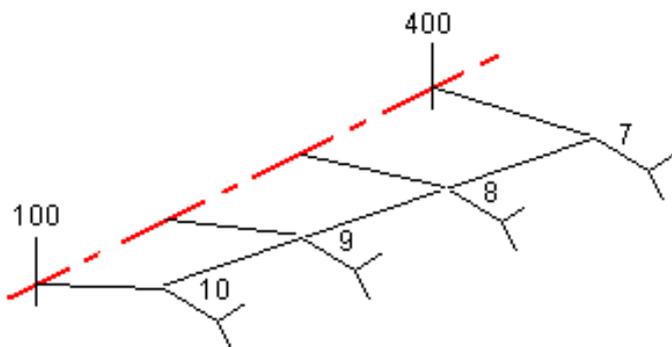
Per rappresentare correttamente il gap tra le stazioni 70 e 90, il modello di sistema [Nessuno] 4 è assegnato ad una distanza nominale dopo la stazione 70 (5 mm). Per completare il lato destro della strada il modello 2 è assegnato alle stazioni 90, 120 e 120.005.

Lato sinistro della strada

Nel lato sinistro il modello 1 è assegnato alle stazioni 0, 20 e 40. Le transizioni stradali dal modello 1 nella stazione 40 al modello 2 nella stazione 70. Per rappresentare correttamente il disegno, al modello 1 è assegnata una distanza nominale dopo la stazione 120 (5 mm).

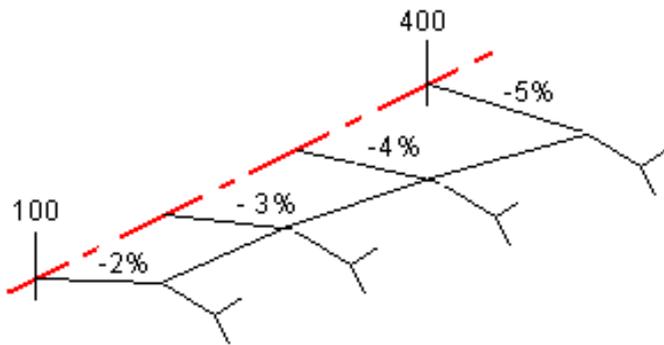
Interpolazione per quota

Vedere l'esempio seguente dove il modello di riferimento alla stazione 100 include una stringa con una elevazione pari a 10.0. Il modello successivo viene assegnato alla stazione 400 e ha una stringa con una elevazione pari a 7.0. La sezione trasversale per le stazioni 200 e 300 viene interpolata come indicato per fornire un livellamento uniforme dell'elevazione dalla stazione 100 alla stazione 400.



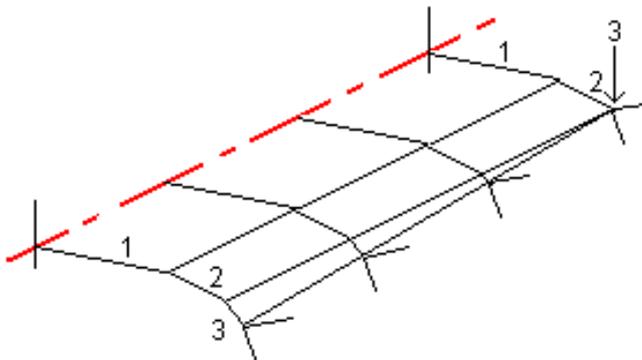
Interpolazione per pendenza trasversale

Vedere l'esempio seguente dove il modello di riferimento alla stazione 100 include una stringa definita da una inclinazione trasversale di -2%. Il modello successivo è assegnato alla stazione 400 e ha una stringa definita da una inclinazione trasversale di -5%. La sezione trasversale delle stazioni 200 e 300 viene interpolata come indicato per fornire un livellamento uniforme della pendenza trasversale dalla stazione 100 alla stazione 400.



Interpolazione tra modelli di riferimento che hanno un numero differente di stringhe

Per i modelli di riferimento con un numero impari di stringhe, il modello con meno stringhe ha, in effetti, una stringa definita con un offset pari a zero aggiunto prima della stringa pendenza lato. L'interpolazione viene poi effettuata a patto che esista un numero uguale di stringhe. Nell'esempio sotto, è stata inserita automaticamente una stringa aggiuntiva (3).



Aggiungendo delle stringhe definite con un offset pari a zero, è possibile controllare ulteriormente il processo di interpolazione per rappresentare nel modo migliore il progetto della strada.

Interpolazione di pendenze trasversali

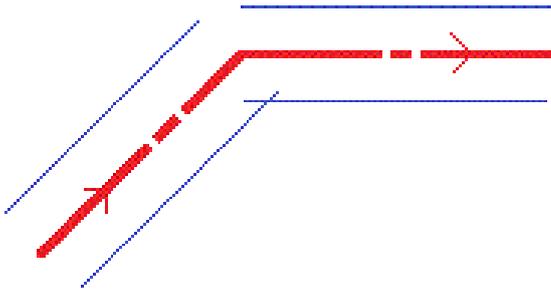
Se modelli consecutivi contengono pendenze trasversali aventi valori differenti, le stazioni intermedie hanno pendenze laterali interpolate in base al valore di pendenza in percentuale.

Definire una strada RXL

Ad esempio: se la pendenza trasversale nella stazione 600 è 50% (1:2) e nella stazione 800 è 16,67% (1:6), il valore della pendenza trasversale nella stazione 700 sarà $50\% + 16,67\% / 2 = 33,33\%$ (1:3).

Elementi di allineamento orizzontale non tangenti

Il diagramma seguente mostra come le sezioni trasversali, in una strada RXL, si collegano quando gli elementi consecutivi dell'allineamento orizzontale non sono tangenti.



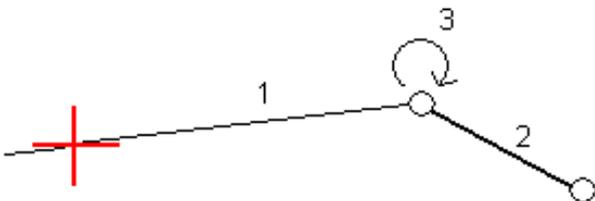
Per capire come questo influenza il valore riportato quando la posizione corrente è vicina al punto non-tangente, e si sta misurando la propria posizione relativa a una strada o a una stringa, vedere [Vista piano e sezione trasversale, page 44](#)

Comprensione del rollover di sopraelevazione

È possibile aggiungere valori di sopraelevazione durante la definizione di una strada RXL.

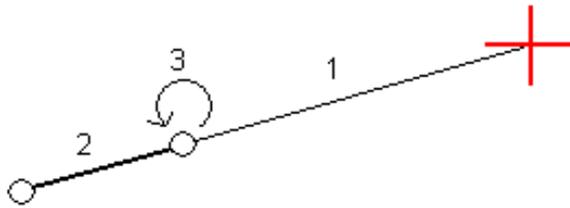
Esterno alla curva (lato superiore)

Come indicato di seguito, il valore di rollover della sopraelevazione è la differenza algebrica massima nella pendenza trasversale (3) tra la carreggiata o la corsia di marcia (1), laddove la stessa carreggiata è regolata dalla sopraelevazione e dalla banchina stradale (2), la quale non è regolata dalla sopraelevazione. Se la stazione picchettata include la sopraelevazione che deriva dalla differenza della pendenza trasversale che supera il valore massimo specificato, la pendenza che definisce la banchina stradale viene regolata in modo che la differenza algebrica della pendenza non venga superata.



Interno alla curva (lato inferiore)

Per la parte interna della curva sopraelevata, la spalla (2) utilizza il valore di progetto a meno che questo non sia inferiore al valore di pendenza della carreggiata sopraelevata (1). In questo caso, viene utilizzato il valore sopraelevato della carreggiata per la spalla. Questo comportamento si verifica solo se si specifica un valore di rollover di sopraelevazione massimo.



Picchettare una strada RXL

 **CAUTION** - Non cambiare il sistema di coordinate o la calibrazione dopo aver picchettato punti, oppure calcolato l'offset o punti d'intersezione. Facendo ciò, i punti picchettati o calcolati precedentemente sarebbero incoerenti con il nuovo sistema di coordinate e con qualsiasi punto calcolato o picchettato dopo il cambiamento.

1. Toccare la strada nella mappa e poi toccare **Picchettamento**. In alternativa, toccare  e selezionare **Picchettamento**, toccare **Picchetta strade** e selezionare la strada da picchettare e poi toccare **Avanti**.

Se la strada che si desidera picchettare non è visualizzato nella mappa, toccare  nella barra strumenti mappa per aprire **Gestore strati** e selezionare la scheda **File mappa**. Selezionare il file e quindi rendere visibile e selezionabile il layer appropriato. Il file deve essere nella cartella progetto corrente.

2. Se ancora non si è iniziato il rilevamento, il software vi guiderà sui passi per iniziare il rilevamento.
3. Immettere un valore nel campo **Altezza antenna** o **Altezza target** ed assicurarsi che il campo **Misurato in** sia correttamente impostato.
4. Inserire **Intervallo stazione** o accettare il valore predefinito impostato al momento della definizione della strada.

Si richiede un valore **Intervallo stazione** per il picchettamento di una stazione o stringa. Questo valore è opzionale per altri metodi di rilevamento.

5. Selezionare **opzioni** per:
 - Configurare le preferenze per **Grado**, **Dettagli punto come picchettato**, **Display** e **Stazioni disponibili**.
 - Abilitare [Picchettare relativamente ad un modello digitale di terreno \(DTM\)](#).

6. Toccare **Avanti**.

La strada è pronta per il picchettamento, utilizzando il metodo di picchettamento preferito. Per maggiori informazioni consultare l'argomento per il metodo selezionato. Vedere:

[Picchettare posizioni relative ad una strada, page 34](#)

[Picchettare posizioni relative a una stringa, page 35](#)

[Picchettare una stazione su una stringa, page 36](#)

[Picchettamento stringhe aggiuntive, page 38](#)

[Picchettamento punti aggiuntivi, page 40](#)

Picchettare posizioni relative ad una strada

1. Nel campo **Picchetta**, selezionare **Posizione su strada**, o toccare una parte vuota della mappa. In questo modo si azzereranno tutti gli elementi selezionati nella mappa, lasciando l'utente pronto a picchettare le posizioni relative alla strada.
2. Per picchettare gli offset dei punti dalla strada, lasciando la carreggiata libera per i lavori di costruzione, [definire offset di costruzione](#).
3. Per visualizzare lo sterro/riporto perpendicolare alla strada, selezionare **Opzioni** e, nella casella gruppo **Strada**, impostare il campo **sterro/riporto da progetto** su **Perpendicolare**.
4. Toccare **Avvio**.
5. Usare la [vista piano o sezione trasversale](#) per vedere la propria posizione relativa alla strada.

Se la propria posizione corrente è:

- Entro 30 m dall'allineamento orizzontale, la vista in piano visualizza una linea verde tratteggiata posta ad angolo retto dalla posizione corrente all'allineamento.
 - Distante più di 30 metri dall'allineamento orizzontale, il software guida l'utente ad una posizione relativa all'allineamento orizzontale. Questo viene calcolato proiettando la propria posizione corrente all'angolo destro rispetto all'allineamento orizzontale.
6. Quando il punto è entro la tolleranza, toccare **Misura** per misurare il punto.
Quando si utilizza una Stazione totale a scansione Trimble SX12 in modalità **TRK** con il **puntatore laser attivato**, la schermata **Picchettamento** mostra il tasto software **Constrasg pto** invece del tasto software **Misura**. Toccare **Constrasg pto** per mettere lo strumento in modalità **STD**. Il puntatore laser smette di lampeggiare e si sposta verso la posizione EDM. Quando si tocca **Accetta** per memorizzare il punto, lo strumento ritorna automaticamente alla modalità **TRK** e il puntatore laser riprende a lampeggiare. Per rimisurare e aggiornare i delta di picchettamento, toccare **Misura** dopo aver toccato **Constrasg pto** e prima di toccare **Accetta**.
 7. Toccare **Memorizza**.

il software ritorna alla schermata di navigazione.

È poi possibile:

- Continuare a misurare punti lungo la strada.
- Toccare **Esc** per uscire da questo metodo di picchettamento.
- Cambia metodo di picchettamento. Per picchettare:
 - **Alla strada**, toccare una parte vuota della mappa.
 - **A una stringa** toccare la stringa nella mappa.
 - Una **Stazione su una stringa**, toccare la stazione su una stringa nella mappa.

Picchettare posizioni relative a una stringa

1. Toccare la stringa nella mappa o selezionare **Alla stringa** nel campo **Picchetta** e quindi toccare **Stringa** e selezionare una stringa dall'elenco.

Le stringhe nella lista sono determinate dal modello assegnato alla propria posizione corrente relativa alla strada.

Per selezionare una stringa diversa, usare i tasti freccia sinistra o destra.

Per picchettare la propria posizione relativa alla stringa più vicina, selezionare **Alla stringa più vicina** dal campo **Picchetta**. Utilizzare questo metodo significa che non si deve selezionare una stringa. Invece il software naviga verso la stringa più vicina alla propria posizione corrente, il che significa che quando ci si sposta lungo la strada la stringa che si sta picchettando cambierà automaticamente per riflettere la nuova posizione.

2. Se necessario, aggiungere le seguenti caratteristiche:
 - Per picchettare gli offset dei punti dalla strada, lasciando la carreggiata libera per i lavori di costruzione, [definire offset di costruzione](#).
 - Per confermare la costruzione della superficie della strada, [definire una pendenza trasversale](#)
3. Toccare **Avvio**.
4. Usare la [vista piano o sezione trasversale](#) per navigare nel punto. Vedere [Navigazione picchettamento., page 47](#).
 - Se richiesto, è possibile [aggiungere o modificare una pendenza laterale](#).
 - Per fissare la posizione cardine di un taglio pendenza durante le misurazioni relative a una pendenza lato, toccare e tenere premuto nella vista piano o sezione trasversale e selezionare

Fissare cardine pendenza di taglio. Questa opzione è utile quando la pendenza di taglio include un fossato.

- Se si sta picchettando in un **punto di incontro** con offset di costruzione, andare nel punto di incontro, poi toccare **Applica** per aggiungere gli offset di costruzione. Si viene invitati ad applicare gli offset dalla propria posizione corrente. Se non si è nella posizione di incontro, selezionare **No**, andare nella posizione di incontro e poi toccare di nuovo **Applica**. Per memorizzare la posizione d'incontro e l'offset costruzione, vedere [Offset costruzione, page 52](#).

Se la propria posizione corrente è entro 5m dalla stringa selezionata, la vista piano mostra una linea verde tratteggiata ad angolo retto dalla posizione corrente alla stringa.

5. Quando il punto è entro la tolleranza, toccare **Misura** per misurare il punto.

Quando si utilizza una Stazione totale a scansione Trimble SX12 in modalità **TRK** con il **puntatore laser attivato**, la schermata **Picchettamento** mostra il tasto software **Constrasg pto** invece del tasto software **Misura**. Toccare **Constrasg pto** per mettere lo strumento in modalità **STD**. Il puntatore laser smette di lampeggiare e si sposta verso la posizione EDM. Quando si tocca **Accetta** per memorizzare il punto, lo strumento ritorna automaticamente alla modalità **TRK** e il puntatore laser riprende a lampeggiare. Per rimisurare e aggiornare i delta di picchettamento, toccare **Misura** dopo aver toccato **Constrasg pto** e prima di toccare **Accetta**.

6. Toccare **Memorizza**.

il software ritorna alla schermata di navigazione.

È poi possibile:

- Continuare a misurare punti lungo la strada.
- Toccare **Esc** per uscire da questo metodo di picchettamento.
- Cambia metodo di picchettamento. Per picchettare:
 - **Alla strada**, toccare una parte vuota della mappa.
 - **A una stringa** toccare la stringa nella mappa.
 - **Una Stazione su una stringa**, toccare la stazione su una stringa nella mappa.

Picchettare una stazione su una stringa

1. Toccare la stazione su una stringa nella mappa o selezionare **Stazione su stringa** nel campo **Picchetta**, quindi toccare **Stazione** per selezionare la stazione dall'elenco o per inserire il valore

offset nominale.

Le stringhe nella lista sono determinate dal modello assegnato alla propria posizione corrente relativa alla strada.

Per selezionare una stringa diversa, usare i tasti freccia sinistra o destra. Per selezionare una stazione differente, usare la freccia su o giù o toccare il tasto software **Sta-** o **Sta+**.

NOTE –

- *Se una strada dispone solo dell'allineamento orizzontale, è possibile picchettarla esternamente solo in due dimensioni.*
 - *Gli allineamenti orizzontali e verticali di una strada possono non iniziare e finire negli stessi valori di stazionamento. Quando iniziano e terminano in uno stazionamento differente, è possibile picchettare i punti solamente in tre dimensioni se le loro stazioni si trovano entro l'allineamento orizzontale.*
2. Per modificare l'elevazione, toccare e mantenere premuto nella mappa e selezionare **Modifica elevazione**. Per ricaricare e modificare una elevazione, toccare e tenere premuto sulla mappa e selezionare **Ricarica elevazione originale**.
 3. Per picchettare una posizione definita da un offset nominale, toccare **Offset** ed inserire il valore di offset.
Per inserire un offset a sinistra dell'allineamento orizzontale, inserire un valore negativo.
 4. Se necessario, aggiungere le seguenti caratteristiche:
 - Per picchettare gli offset dei punti dalla strada, lasciando la carreggiata libera per i lavori di costruzione, [definire offset di costruzione](#).
 - Per confermare la costruzione della superficie della strada, [definire una pendenza trasversale](#)
 - Per picchettare dei punti su superfici diverse dalla superficie della strada finita, [definire un sottofondo](#).
 5. Toccare **Avvio**.
 6. Usare la [vista piano o sezione trasversale](#) per navigare nel punto. Vedere [Navigazione picchettamento.](#), page 47.

Se si sta picchettando in un [punto di incontro](#) con offset di costruzione, andare nel punto di incontro, poi toccare **Applica** per aggiungere gli offset di costruzione. Si viene invitati ad applicare gli offset dalla propria posizione corrente. Se non si è nella posizione di incontro, selezionare **No**,

andare nella posizione di incontro e poi toccare di nuovo **Applica**. Per memorizzare la posizione d'incontro e l'offset costruzione, vedere [Offset costruzione, page 52](#).

7. Se richiesto, è possibile [aggiungere o modificare una pendenza laterale](#).
8. Per fissare la posizione cardine di un taglio pendenza durante le misurazioni relative a una pendenza lato, toccare e tenere premuto nella vista piano o sezione trasversale e selezionare **Fissare cardine pendenza di taglio**. Questa opzione è utile quando la pendenza di taglio include un fossato.

9. Quando il punto è entro la tolleranza, toccare **Misura** per misurare il punto.

Quando si utilizza una Stazione totale a scansione Trimble SX12 in modalità **TRK** con il *puntatore laser attivato*, la schermata **Picchettamento** mostra il tasto software **Constrasg pto** invece del tasto software **Misura**. Toccare **Constrasg pto** per mettere lo strumento in modalità **STD**. Il puntatore laser smette di lampeggiare e si sposta verso la posizione EDM. Quando si tocca **Accetta** per memorizzare il punto, lo strumento ritorna automaticamente alla modalità **TRK** e il puntatore laser riprende a lampeggiare. Per rimisurare e aggiornare i delta di picchettamento, toccare **Misura** dopo aver toccato **Constrasg pto** e prima di toccare **Accetta**.

10. Toccare **Memorizza**.

il software ritorna alla schermata di navigazione.

È poi possibile:

- Continuare a misurare punti lungo la strada.
- Toccare **Esc** per uscire da questo metodo di picchettamento.
- Cambia metodo di picchettamento. Per picchettare:
 - **Alla strada**, toccare una parte vuota della mappa.
 - **A una stringa** toccare la stringa nella mappa.
 - **Una Stazione su una stringa**, toccare la stazione su una stringa nella mappa.

Picchettamento stringhe aggiuntive

Picchettare la propria posizione relativa alla stringa aggiuntiva

1. Toccare la stringa aggiuntiva nella mappa o selezionare **A una stringa aggiuntiva** nel campo **Picchetta** e quindi toccare **Stringa** e selezionare la stringa dall'elenco.

2. Per picchettare gli offset dei punti dalla strada, lasciando la carreggiata libera per i lavori di costruzione, [definire offset di costruzione](#).
3. Toccare **Avvio**.
4. Usare la [vista piano o sezione trasversale](#) per navigare nel punto. Vedere [Navigazione picchettamento](#), page 47.
5. Quando il punto è entro la tolleranza, toccare **Misura** per misurare il punto.

Quando si utilizza una Stazione totale a scansione Trimble SX12 in modalità **TRK** con il *puntatore laser attivato*, la schermata **Picchettamento** mostra il tasto software **Constrasg pto** invece del tasto software **Misura**. Toccare **Constrasg pto** per mettere lo strumento in modalità **STD**. Il puntatore laser smette di lampeggiare e si sposta verso la posizione EDM. Quando si tocca **Accetta** per memorizzare il punto, lo strumento ritorna automaticamente alla modalità **TRK** e il puntatore laser riprende a lampeggiare. Per rimisurare e aggiornare i delta di picchettamento, toccare **Misura** dopo aver toccato **Constrasg pto** e prima di toccare **Accetta**.

6. Toccare **Memorizza**.

il software ritorna alla schermata di navigazione.

È poi possibile:

- Continuare a misurare punti lungo la strada.
- Toccare **Esc** per uscire da questo metodo di picchettamento.
- Cambia metodo di picchettamento. Per picchettare:
 - **Alla strada**, toccare una parte vuota della mappa.
 - **A una stringa** toccare la stringa nella mappa.
 - Una **Stazione su una stringa**, toccare la stazione su una stringa nella mappa.

[Picchettare una stazione ad una stringa aggiuntiva](#)

1. Toccare la stazione sulla stringa aggiuntiva nella mappa, o selezionare **Stazione su stringa aggiuntiva** nel campo **Picchetta**, tocca **Stringa** per selezionare la stringa dall'elenco e quindi toccare **Stazione** per selezionare una stazione dall'elenco. Per selezionare una stazione differente, usare la freccia su o giù o toccare il tasto software **Sta-** o **Sta+**.
2. Per picchettare gli offset dei punti dalla strada, lasciando la carreggiata libera per i lavori di costruzione, [definire offset di costruzione](#).
3. Toccare **Avvio**.

4. Usare la [vista piano o sezione trasversale](#) per navigare nel punto. Vedere [Navigazione picchettamento.](#), page 47.

5. Quando il punto è entro la tolleranza, toccare **Misura** per misurare il punto.

Quando si utilizza una Stazione totale a scansione Trimble SX12 in modalità **TRK** con il *puntatore laser attivato*, la schermata **Picchettamento** mostra il tasto software **Constrasg pto** invece del tasto software **Misura**. Toccare **Constrasg pto** per mettere lo strumento in modalità **STD**. Il puntatore laser smette di lampeggiare e si sposta verso la posizione EDM. Quando si tocca **Accetta** per memorizzare il punto, lo strumento ritorna automaticamente alla modalità **TRK** e il puntatore laser riprende a lampeggiare. Per rimisurare e aggiornare i delta di picchettamento, toccare **Misura** dopo aver toccato **Constrasg pto** e prima di toccare **Accetta**.

6. Toccare **Memorizza**.

il software ritorna alla schermata di navigazione.

È poi possibile:

- Continuare a misurare punti lungo la strada.
- Toccare **Esc** per uscire da questo metodo di picchettamento.
- Cambia metodo di picchettamento. Per picchettare:
 - **Alla strada**, toccare una parte vuota della mappa.
 - **A una stringa** toccare la stringa nella mappa.
 - **Una Stazione su una stringa**, toccare la stazione su una stringa nella mappa.

Picchettamento punti aggiuntivi

1. Toccare il punto aggiuntivo nella mappa o selezionare **Punti aggiuntivi** nel campo **Picchetta** e poi toccare **Seleziona** per selezionare il punto aggiuntivo dall'elenco.

2. Se necessario, aggiungere le seguenti caratteristiche:

- Per modificare l'elevazione, toccare e mantenere premuto nella mappa e selezionare **Modifica elevazione**. Per ricaricare un'elevazione modificata, selezionare **Ricaricare elevazione originale**.
- Per definire un [offset costruzione](#), **Definire gli offset costruzione** ed inserire il valore richiesto.

NOTE - Il valore di **Offset verticale** qui specificato non è applicato ad una superficie DTM.

3. Toccare **Avvio**.

4. Usare la [vista piano o sezione trasversale](#) per navigare nel punto. Vedere [Navigazione picchettamento.](#), page 47.

5. Quando il punto è entro la tolleranza, toccare **Misura** per misurare il punto.

Quando si utilizza una Stazione totale a scansione Trimble SX12 in modalità **TRK** con il **puntatore laser attivato**, la schermata **Picchettamento** mostra il tasto software **Constrag pto** invece del tasto software **Misura**. Toccare **Constrag pto** per mettere lo strumento in modalità **STD**. Il puntatore laser smette di lampeggiare e si sposta verso la posizione EDM. Quando si tocca **Accetta** per memorizzare il punto, lo strumento ritorna automaticamente alla modalità **TRK** e il puntatore laser riprende a lampeggiare. Per rimisurare e aggiornare i delta di picchettamento, toccare **Misura** dopo aver toccato **Constrag pto** e prima di toccare **Accetta**.

6. Toccare **Memorizza**.

il software ritorna alla schermata di navigazione.

È poi possibile:

- Continuare a misurare punti lungo la strada.
- Toccare **Esc** per uscire da questo metodo di picchettamento.
- Cambia metodo di picchettamento. Per picchettare:
 - **Alla strada**, toccare una parte vuota della mappa.
 - **A una stringa** toccare la stringa nella mappa.
 - **Una Stazione su una stringa**, toccare la stazione su una stringa nella mappa.

Mostrare la stazione e l'offset relativi ad un allineamento di riferimento

Per qualsiasi metodo di picchettamento, è possibile selezionare un allineamento di riferimento per la quale il software mostra i valori stazione e offset della propria posizione corrente relativa all'allineamento di riferimento. Queste informazioni sono anche salvate nel lavoro.

1. Dalla vista piano o sezione trasversale, toccare e tenere premuto lo schermo, quindi toccare **Seleziona allineamento di riferimento**.
2. Selezionare il formato strada.
3. Selezionare il file. Il campo **Nome strada** mostra il nome della strada selezionata.
4. Toccare **Accetta**.

5. Durante il picchettamento, viene tracciata una linea tratteggiata dalla propria posizione corrente all'allineamento orizzontale dell'allineamento di riferimento.
6. Per smettere di usare un allineamento di riferimento, toccare e mantenere premuto nella vista piano o sezione trasversale e toccare **Seleziona allineamento di riferimento**. Nell'elenco del formato strada selezionare **<Nessuno>**.

Per configurare le stazioni disponibili

Per configurare le stazioni disponibili per il picchettamento in una strada RXL o LandXML, selezionare le caselle di spunta **Stazioni disponibili** appropriate nella schermata **Opzioni**.

Per visualizzare la schermata **Opzioni** toccare il tasto software **Opzioni** nella schermata dove si inseriscono i valori **Altezza antenna** o **Altezza Mira**.

A seconda del tipo di strada, è possibile selezionare le caselle di spunta seguenti:

- **Sezioni regolari** (stazioni definite dall'intervallo stazione)
- **Curva orizzontale** (stazioni chiave definite dall'allineamento orizzontale)
- **Curva verticale** (stazioni chiave definite dall'allineamento verticale)
- **Modello** (stazioni dove sono stati assegnati modelli)
- **Sopra/allargamento** (stazioni dove sono stati applicati sopraelevazione e allargamento).

Le abbreviazioni utilizzate nel software Strade sono:

Abbreviazione	Significato
CS	Curva a spirale
CXS	Sezioni calcolate definite dall'intervallo stazione
DXS	Sezioni di design definite dalle posizioni nel file
Ap	Apice di curva verticale
PB	Punto basso di curva verticale
PC	Punto di curvatura (Tangente a curva)
PI	Punto di intersezione
PT	Punto di tangente (Curva a tangente)
RE	Fine strada
RS	Inizio strada
SC	Spirale a curva

Abbreviazione	Significato
FS	Fine sopraelevazione
MS	Sopraelevazione massima
IS	Inizio sopraelevazione
SS	Spirale a spirale
ST	Spirale a tangente
ES	Equazione stazione
MA	Modello assegnato
TS	Tangente a spirale
FCV	Fine curva verticale
ICV	Inizio curva verticale
PIV	Punto verticale di intersezione
FA	Fine allargamento
AM	Allargamento massimo
IA	Inizio allargamento

Funzionalità di picchettamento per tutti i tipi di strada

A seconda del metodo di picchettamento selezionato, è possibile aggiungere ulteriori caratteristiche alla strada o modificare le caratteristiche esistenti durante il picchettamento della strada.

Vista piano e sezione trasversale

Per passare dalla vista piano alla vista sezione trasversale, toccare  o  o premere il tasto **Tab**.

Vista piano

La vista piano mostra:

- Stringa allineamento/master orizzontale, visualizzata con una linea rossa.
- Altre stringhe, visualizzate con linee nere
- Offset costruzione, visualizzati con linee verdi
- Offset disallineato con linee nere tratteggiate

Prima di eseguire il picchettamento

Prima del picchettamento la vista piano mostra:

- Offset costruzione, visualizzati con linee verdi
- Offset disallineato con linee nere tratteggiate

Accanto alla vista piano, prima del picchettamento il software mostra:

- Stazione (quando si picchetta una stazione sulla stringa)
- Nome stringa (quando si picchetta una stazione su una stringa o si misura la propria posizione relativa ad una stringa)

Dalla strada RXL, il software usa il nome della stringa dalla definizione del modello. Quando l'offset è 0.000 m, il nome della stringa per default è CL.

- Quota progetto della posizione selezionata (mostrata in rosso se modificata)
- Offset costruzione

Funzionalità di picchettamento per tutti i tipi di strada

- Quando si picchetta una stazione su una stringa, il software mostra anche:
 - Tipo
 - Offset
 - Elevazione (visualizzata in rosso se modificata)
- Quando si picchetta una pendenza laterale, il software mostra anche i seguenti:
 - Valore pendenza laterale progetto
 - Larghezza taglio fossato (Solo strade RXL)
- Quando si picchetta un offset disallineato, il software mostra anche i seguenti:
 - Offset disallineato
 - Angolo/azimut di deviazione

Durante il picchettamento

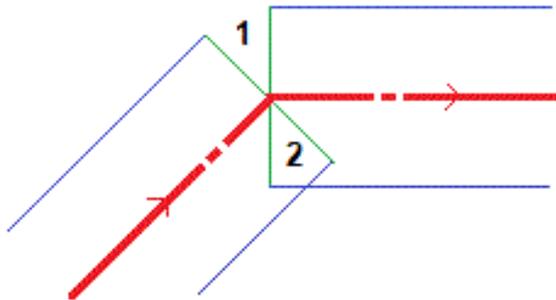
Durante il picchettamento la vista piano mostra una linea verde tratteggiata disegnata dalla posizione corrente alla:

- stringa allineamento/master orizzontale quando si misura la propria posizione relativa alla strada e ci si trova entro 30m dall'allineamento/stringa.
- stringa selezionata quando si misura la propria posizione relativa alla stringa e ci si trova entro 5m dalla stessa stringa

Lungo la vista piano, durante il picchettamento, il software mostra:

- Quota della posizione corrente (indicata in blu)
- Quando si picchetta una pendenza laterale, il software mostra anche i seguenti:
 - Valore pendenza laterale definita dalla posizione attuale (indicata in blu)
 - Valore pendenza laterale progetto (visualizzato in rosso se modificato)
- Se la posizione corrente è prima dell'inizio della strada o oltre la fine della strada, viene visualizzato **Fuori strada**.
- Quando gli elementi consecutivi dell'allineamento orizzontale non sono tangenti e la posizione corrente è oltre la fine del punto tangente dell'elemento in entrata ma prima del punto tangente di partenza dell'elemento successivo e l'utente si trova fuori dalla strada, viene visualizzato **Indefinito**. Vedere la posizione 1 nel grafico sottostante.

- Quando elementi dell'allineamento orizzontale consecutivi non sono tangenziali e la posizione corrente è prima del punto tangente finale del nuovo elemento ma prima dell'inizio del punto tangente del punto successivo e non si è al di fuori della strada (vedere posizione 2 nel diagramma sotto), la stazione, l'offset e il valore della distanza verticale sono riportati usando l'elemento orizzontale più vicino per determinare quale porzione della strada usare.



Vista sezione trasversale

La sezione trasversale che appare è orientata in direzione di stazione crescente. Viene visualizzata la posizione corrente dell'utente e la mira. Se per la mira sono specificati offset di costruzione, il cerchio singolo più piccolo indica la posizione selezionata e il cerchio doppio indica la posizione selezionata regolata per l'offset (gli offset) di costruzione specificato(i). L'offset (gli offset) di costruzione appare (appaiono) sotto forma di linee verdi.

Quando si visualizza la sezione trasversale, appare la pendenza laterale di sterro o riporto appropriata per il lato di strada in cui ci si trova in quel momento.

NOTE – Se nella schermata **Opzioni di picchettamento** è stato impostato il campo **Sterro/riporto da progetto su Perpendicolare**, la posizione di sterro/riporto perpendicolare viene disegnata nel progetto nella vista sezione trasversale solo quando si misurano le posizioni relative alla strada. Dato che la vista sezione trasversale non viene disegnata in scala, la posizione perpendicolare potrebbe apparire leggermente errata (cioè non esattamente perpendicolare).

Toccare e mantenere premuto nella vista sezione trasversale per definire una [pendenza laterale](#) o un [sottofondo](#).

Informazioni posizione corrente

La base della vista piano o sezione trasversale riporta la propria posizione corrente relativa a ciò che si sta picchettando:

- Per selezionare la visualizzazione del delta, selezionare la freccia a sinistra dei delta di navigazione.
- Toccare **Opzioni** per ulteriori opzioni visualizzazione delta.

NOTE –

- *Se si sta impiegando uno strumento convenzionale, i valori della strada appaiono solamente dopo che si effettua una misurazione della distanza.*
- *Se la strada è costituita solamente da un allineamento orizzontale e verticale, il valore **Dist V** indica la distanza verticale rispetto all'allineamento orizzontale.*
- *Se la propria posizione è un varco, il valore Dist V. è nullo. I varchi vengono visualizzati da una linea tratteggiata nella vista sezione trasversale. Per sapere come creare un varco in un modello, vedere [Aggiungere un modello, page 17](#).*

Informazioni sensore inclinazione GNSS.

Quando si utilizza un ricevitore GNSS con sensore inclinazione integrato, è possibile:

- Toccare **eBolla** per visualizzare la bolla elettronica
- Configurare lo stile di rilevamento per generare un avviso quando l'asta è al di fuori della **tolleranza inclinazione** specificata.
- Toccare **Opzioni** per configurare le impostazioni di qualità, precisione e inclinazione.

Navigazione picchettamento.

Il software aiuta a navigare verso il punto selezionato sulla strada durante il picchettamento.

L'orientamento della visualizzazione parte dal presupposto che tutte le volte l'utente si muova in avanti.

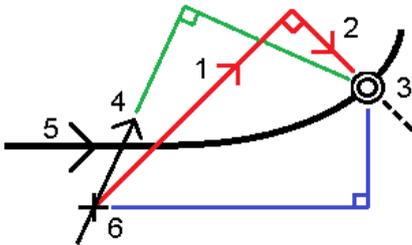
Orientamento schermo picchettamento

Selezionare l'orientamento dello schermo quando si definisce lo stile di rilevamento o, durante un rilevamento, dal tasto programmabile **Opzioni**. Le opzioni sono:

- Direzione del viaggio – lo schermo verrà orientato in modo che la parte superiore dello schermo punti nella direzione del viaggio.
- Nord – lo schermo si orienterà in modo che la freccia del nord punti in alto sullo schermo.
- Azimut di riferimento – lo schermo si orienterà verso l'azimut della strada.

Utilizzare le direzioni navigazione

Come mostrato nel grafico qui sotto, i valori nei campi **Vai avanti/Vai indietro (1)** e **Vai a destra/Vai a sinistra (2)** sono relativi alla sezione trasversale del punto che si picchetta (3). Questi *non* sono relativi alla direzione di marcia corrente (4), o alla direzione di incremento stazione (5) dalla posizione corrente (6).

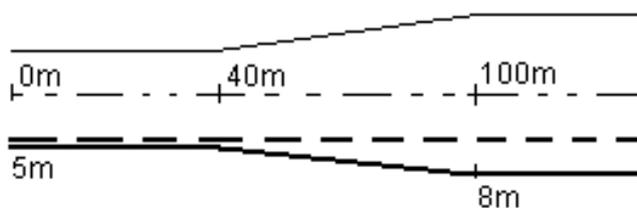


Comportamento degli offset/funzioni inseriti e selezionati

Il comportamento del tracciamento varia a seconda se l'offset/stringa è stato selezionato graficamente, selezionato da un elenco o inserito.

- Se si seleziona graficamente una stringa o se si seleziona una stringa dall'elenco, il valore del tracciamento Vai a destra/Vai a sinistra si aggiorna e riflette i cambiamenti della geometria in base ai cambiamenti o all'espansione del modello.
- Se si inserisce un valore offset numerico (che di fatto definisce una stringa in tempo reale) il suddetto valore viene mantenuto per l'intera lunghezza della strada in questione.

Si prega di prendere in considerazione il diagramma seguente:



Se si seleziona un offset/stringa che ha un valore offset di 5m, il valore offset si aggiorna per seguire la linea fissa per le stazioni successive. In questo esempio, l'offset cambia da 5m a 8m tra la stazione 40m e la stazione 100m e quindi viene mantenuto per le stazioni successive.

Se si inserisce un valore offset di 5 m, l'offset segue la linea tratteggiata. Cioè, l'offset di 5m viene mantenuto per le stazioni successive.

Navigare nel punto in un rilevamento convenzionale

Se si sta usando il modo **Direzione e distanza**:

1. Tenere lo schermo di visualizzazione di fronte a sé mentre si cammina in avanti nella direzione indicata dalla freccia. La freccia è rivolta in direzione del punto che si desidera misurare (la mira).
2. Quando si è entro 3 metri (10 piedi) dal punto, la freccia scompare ed appaiono le indicazioni vicino/lontano e destra/sinistra, con lo strumento come punto di riferimento. Per navigare in questo modo seguire le istruzioni riportate qui di seguito.

Se si sta usando il modo **Vicino/lontano e destra/sinistra**:

1. La prima visualizzazione mostra in quale modo lo strumento dovrebbe essere girato, l'angolo che lo strumento dovrebbe visualizzare e la distanza dall'ultimo punto picchettato del punto che viene correntemente picchettato.
2. Girare lo strumento (appaiono due frecce contornate quando questo è in linea) e guidare la persona che tiene l'asta.

Se si sta utilizzando uno strumento con servomotore e nello stile di rilevamento il campo **Rotazione automatica con servomotore** è impostato su **A.Or. & A.Ver.** oppure su Solo A.Or., lo strumento gira automaticamente verso il punto. Se si sta utilizzando la modalità robotica oppure quando nello stile di rilevamento il campo **Rotazione automatica con servomotore** è impostato su **Off**, lo strumento non gira automaticamente.

3. Se lo strumento non è nel modo **TRK**, toccare **Misura** per effettuare una misurazione della distanza.
4. Il display mostra quanto l'asta deve muoversi verso o lontano dallo strumento.
5. Guidare la persona che tiene l'asta ed effettuare un'altra misurazione della distanza.
6. Ripetere le operazioni 2 - 5 fino a che non sono stati localizzati tutti i punti (quando sono visualizzate quattro frecce contornate), poi segnare il punto.
7. Se una misurazione della mira si trova entro le tolleranze angolari e di distanza, per accettare la misurazione corrente toccare **Memorizza**, in qualsiasi momento. Se lo strumento è nel modo **TRK** e occorre una misurazione della distanza di maggiore precisione, toccare **Misura** per effettuare una misurazione **STD**, poi scegliere **Memorizza** per accettare tale misurazione. Per scartare la misurazione **STD** e riportare lo strumento nel modo **TRK**, toccare **Esc**.

Se si sta utilizzando uno strumento robotico remotamente dalla mira:

- lo strumento insegue automaticamente il prisma quando questo si muove
- lo strumento aggiorna automaticamente la visualizzazione grafica

- la visualizzazione grafica è invertita e le frecce sono mostrate dalla mira (prisma) allo strumento.

Navigare nel punto in un rilevamento GNSS

1. Tenere lo schermo di visualizzazione di fronte a sé mentre si cammina in avanti nella direzione indicata dalla freccia. La freccia è rivolta in direzione del punto che si desidera misurare (la mira).
2. Quando si è entro 10 piedi (3 metri) dal punto, la freccia scompare ed appare una mira a barilotto. Quando viene visualizzato il mirino, non modificare il proprio orientamento. Restare rivolti nella stessa direzione e spostarsi in avanti, all'indietro, a sinistra o a destra.
3. Continuare a muoversi in avanti fino a che la croce, che rappresenta la propria posizione corrente, non copre la mira a barilotto che rappresenta il punto. Segnare il punto.

Picchettare relativamente ad un DTM

Si possono visualizzare lo sterro/riempimento relativi a un modello digitale del terreno (DTM) durante il picchettamento, dove la navigazione orizzontale è relativa alla strada ma il valore delta di sterro/riporto visualizzato è dalla propria posizione corrente a un DTM selezionato.

1. Nella schermata picchettamento, toccare il tasto software **Opzioni**.
2. Nella casella gruppo **Delta**, toccare **Modifica** e selezionare il delta **Dist V. DTM** e, se necessario, **Elevazione DTM**. Toccare **Accetta**.
3. Nella casella gruppo **DTM**, selezionare il DTM.
4. Se necessario, nel campo **Offset a DTM**, specificare un offset per il DTM. Toccare ► e selezionare se applicare l'offset parallelo o perpendicolare al DTM. Il valore di **Dist. V. DTM** è riferito alla posizione offset.
5. Picchettare la strada come al solito.

NOTE – Quando si applica un offset costruzione orizzontale il valore sterro/riempimento riportato è relativo al DTM della posizione selezionata da picchettare e non relativo al DTM della posizione corrente dell'utente.

Quando si visualizza la sezione trasversale, il DTM viene visualizzato nella propria posizione corrente come una linea verde. Un cerchio sul DTM indica la propria posizione proiettata verticalmente sulla superficie.

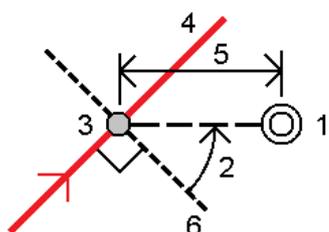
TIP – Per controllare lo spessore degli strati quando si costruisce una strada, definire un DTM dello strato precedente e quando si picchetta lo strato corrente, toccare **Opzioni** e nella casella gruppo **Delta**, toccare **Modifica** e selezionare il delta **Dist vert. DTM**.

Picchettare un offset disallineato

Utilizzare questo metodo di picchettamento per picchettare una posizione che non è definita da un angolo corretto per l'allineamento orizzontale/stringa master, ad esempio durante il picchettamento di fossati o pilastri ponte.

Esempio offset disallineato

Il diagramma sotto mostra un punto definito da un disallineamento in avanti e un offset a destra. Il punto da picchettare (1) è definito dalla stazione (3) con un offset (5) lungo il disallineamento (2). Il disallineamento può essere definito da un angolo delta in avanti o all'indietro ad una linea (6) ad angolo retto rispetto alla strada da picchettare (4) o, in alternativa, il disallineamento può essere definito da un azimut.



Picchettare una posizione con offset disallineato

1. Nel campo **Picchetta**, selezionare **Offset disallineamento**. Toccare **Stazione** per selezionare la stazione nell'allineamento orizzontale/stringa master da cui sarà applicato l'offset disallineato.

TIP – Per picchettare un offset disallineato relativo al valore della stazione nominale (dove la stazione non deve coincidere con una sezione trasversale), selezionare una stazione nell'allineamento orizzontale/stringa master, poi toccare e mantenere premuto nella mappa e toccare **Seleziona stazione** ed inserire un valore stazione.

2. Per definire gli offset disallineati:
 - a. Toccare **Offset disallineamento**.
 - b. Inserire i valori **Offset** e **Disallineamento**. Toccare ► per cambiare l'offset o la direzione disallineamento.
 - c. Definire l'elevazione del punto, selezionare:
 - **Pendenza da stringa** per calcolare l'elevazione con la pendenza dall'elevazione dalla stringa alla stazione selezionata.
 - **Delta da stringa** per calcolare l'elevazione in base a un delta dall'elevazione della stringa alla stazione selezionata.

- **Inserimento** per inserire l'elevazione.

Se la strada a solo un allineamento orizzontale/stringa master, bisogna inserire l'elevazione.

d. Toccare **Accetta**.

3. Per picchettare gli offset dei punti dalla strada, lasciando la carreggiata libera per i lavori di costruzione, [definire offset di costruzione](#).
4. Toccare **Avvio**.
5. Usare la [Vista piano](#) per navigare nel punto. Vedere [Navigazione picchettamento.](#), page 47.
6. Quando il punto è entro la tolleranza, toccare **Misura** per misurare il punto.

Quando si utilizza una Stazione totale a scansione Trimble SX12 in modalità **TRK** con il **puntatore laser attivato**, la schermata **Picchettamento** mostra il tasto software **Constrag pto** invece del tasto software **Misura**. Toccare **Constrag pto** per mettere lo strumento in modalità **STD**. Il puntatore laser smette di lampeggiare e si sposta verso la posizione EDM. Quando si tocca **Accetta** per memorizzare il punto, lo strumento ritorna automaticamente alla modalità **TRK** e il puntatore laser riprende a lampeggiare. Per rimisurare e aggiornare i delta di picchettamento, toccare **Misura** dopo aver toccato **Constrag pto** e prima di toccare **Accetta**.

Offset costruzione

Per picchettare gli offset delle posizioni dalla strada, lasciando la carreggiata libera per i lavori di costruzione, definire uno o più offset costruzione per la strada. L'offset costruzione è applicato a tutte le posizione nella strada.

Un offset di costruzione è indicato da una linea verde tratteggiata nella vista piano o sezione trasversale e il cerchio verde indica la posizione selezionata compensata con l'offset costruzione.

Quando si definisce un offset costruzione, l'offset è:

- utilizzato per tutte le strade dello stesso formato, nello stesso lavoro.
- usato per tutti i rilevamenti successivi della strada nello stesso lavoro, fino a che viene definito un offset costruzione differente.
- non può essere utilizzato per la stessa strada, se vi si accede da un lavoro diverso.

Per definire un offset costruzione, toccare e tenere premuto in vista piano o sezione trasversale e selezionare **Definisci offset costruzione**.

Offset costruzioni orizzontali

Quando si picchetta a una stringa o si picchettano le stazioni su una stringa, è possibile definire un offset costruzione orizzontale laddove:

Funzionalità di picchettamento per tutti i tipi di strada

- Un valore negativo mette in offset i punti verso sinistra rispetto alla stringa allineamento orizzontale/master.
- Un valore positivo mette in offset i punti verso destra rispetto alla stringa allineamento orizzontale/master.

Per tutte le altre stringhe, incluso le stringhe pendenza lato, è possibile definire un offset costruzione orizzontale laddove:

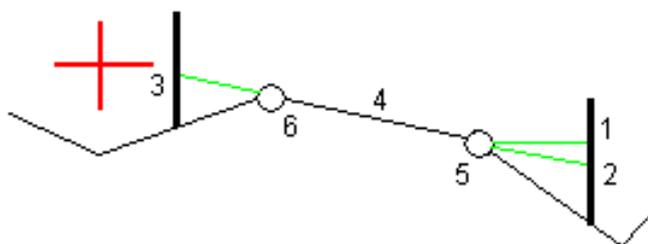
- Un valore negativo sfalsa i punti verso la stringa allineamento orizzontale/master (dentro).
- Un valore positivo sfalsa i punti allontanandosi dalla stringa allineamento orizzontale/master (fuori).

NOTE – Quando si picchetta una pendenza laterale con offset costruzione dove si desidera memorizzare una posizione in corrispondenza del punto di incontro e della posizione di offset, selezionare la casella di spunta **Memorizza sia l'offset di cattura e di costruzione** quando si definisce l'offset di costruzione. Vedere [Punto di incontro](#).

Toccare ► vicino al campo **Offset Orizzontale** per specificare se l'offset deve essere applicato:

- Orizzontalmente
- Alla pendenza della linea che va dalla stringa precedente alla stringa corrente nella sezione trasversale
- Alla pendenza della linea che va dalla stringa corrente alla stringa successiva nella sezione trasversale

Il diagramma seguente mostra le opzioni **Offset orizzontale (1)** e **Offset pendenza precedente (2)** e **Offset pendenza successiva (3)** applicate a una posizione. Per l'opzione **Pendenza precedente**, la pendenza dell'offset è definita dalla pendenza della linea (4) prima della posizione (5) selezionata per il picchettamento. Per l'opzione **Pendenza successiva**, la pendenza dell'offset è definita dalla pendenza dell'elemento (4) dopo la posizione (6) selezionata per il picchettamento. Il valore di **Offset verticale** nel diagramma è 0,000.



NOTE – Per i punti con offset zero, non è possibile applicare gli offset costruzione orizzontale al valore pendenza della linea precedente.

Quando si misurano le posizioni relative ad una stringa (eccetto per l'opzione **Misurare la stringa più vicina**) o si picchettano stazioni su una stringa, è possibile definire un offset costruzione orizzontale con la propria posizione corrente. Per fare ciò:

1. Toccare ► vicino al campo **Offset orizzontale** e selezionare **Calcolato**.
2. Navigare fino alla posizione dove si desidera collocare il picchetto.

Il delta di navigazione **Vai a sinistra / Vai a destra** viene sostituito dalla distanza rispetto all'allineamento orizzontale quando l'offset orizzontale viene **Calcolato**.

3. Misurare e memorizzare il punto.

L'offset calcolato orizzontale viene riportato in **Delta picchettati**.

Offset costruzioni verticali

È possibile applicare un offset costruzione verticale laddove:

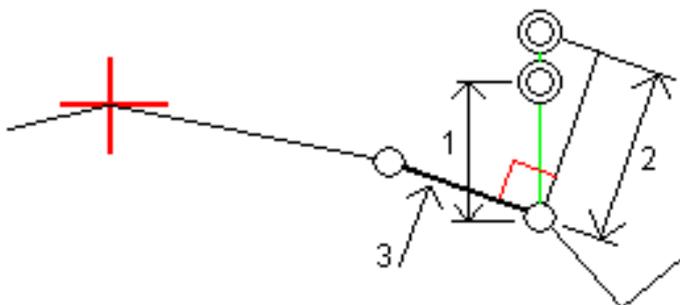
- Un valore negativo mette in offset i punti in verticale verso il basso.
- Un valore positivo mette in offset i punti in verticale verso l'alto.

Il valore di **Offset verticale** non è applicato ad una superficie DTM.

Toccare ► vicino al campo **Offset verticale** per specificare se l'offset deve essere applicato:

- Verticalmente
- perpendicolarmente all'elemento nella sezione trasversale prima che il punto venga picchettato

IL diagramma seguente mostra un **Offset Verticale** applicato verticalmente (1) e un **Offset verticale** applicato perpendicolarmente (2) all'elemento della sezione trasversale precedente (3).



Pendenza laterale

In alcune situazioni, potrebbe essere necessario aggiungere o modificare la pendenza lato.

NOTE - La pendenza lato e le modifiche a questa vengono scartate dopo la misurazione di una posizione o quando si esce dalla schermata di picchettamento.

Aggiungere una pendenza lato

È possibile aggiungere una pendenza lato quando si picchetta una stazione su una stringa o si misura la propria posizione relativa ad una stringa. Per impostazione predefinita, la stringa corrente è la stringa perno ma, se richiesto, è possibile [selezionare una stringa differente in qualità di stringa perno](#). Non è possibile aggiungere una pendenza lato all'allineamento.

1. Nella schermata picchettamento, toccare e mantenere premuto il [vista piano o sezione trasversale](#) e selezionare **Aggiungi pendenza laterale**.
2. Completare i dettagli che definiscono l'inclinazione laterale.

NOTE – *L'aggiunta della pendenza laterale durante il picchettamento è disponibile solo per le strade RXL. Tuttavia, quando si definisce una strada GENIO è possibile aggiungere una nuova stringa e quindi modificarne il tipo in modo che sia una **stringa di interfaccia 5d**, che aggiunge effettivamente una pendenza laterale.*

Modificare una pendenza lato

Se il valore sterro/riempimento del design o il valore larghezza del taglio fossato non possono essere applicati, si consiglia di sovrascriverli con dei nuovi valori.

1. Nella schermata picchettamento, toccare e mantenere premuto la [vista piano o sezione trasversale](#) e selezionare **Modifica pendenza laterale**.
2. Completare i dettagli che definiscono l'inclinazione laterale.

In alcune situazioni potrebbe essere preferibile adattare il valore pendenza di sterro o riempimento al valore definito dalla pendenza esistente tra la stringa corrente e la stringa successiva o tra stringa precedente e la stringa corrente. Nel campo **Pendenza sterro** o nel campo **Pendenza riempimento**, selezionare **Pendenza verso stringa successiva** o **Pendenza verso stringa precedente**. Il campo **Pendenza** si aggiorna al valore pendenza appropriato.

[L'esempio sotto](#) mostra la posizione dove è possibile selezionare l'opzione **Lato da stringa successiva** o **Lato da stringa precedente** del lato di sterro. Un approccio simile può essere utilizzato per il lato di riempimento.

NOTE – *Le opzioni lato da stringa precedente e successiva sono disponibili:*

- *Solo se la stringa successiva o precedente esiste effettivamente.*
- *Nel campo **Pendenza sterro** le opzioni sono disponibili solamente se i valori di pendenza successiva o precedente sono positivi, cioè se definiscono una pendenza di sterro.*
- *Nel campo **Pendenza riporto** le opzioni sono disponibili solamente se i valori di pendenza successiva o precedente sono negativi, cioè se definiscono una pendenza di riporto.*

Alle volte, in particolar modo per i file strade LandXML, la pendenza lato potrebbe specificare solo un valore pendenza e l'altro valore risulta nullo (?). Se, quando si picchetta una pendenza lato, il valore del design e il valore calcolato della pendenza lato in alto sulla schermata di navigazione sono nulli, questo indica che è richiesto il valore pendenza non definito per picchettare il punto d'aggancio. Utilizzare l'opzione **Modifica pendenza lato** per specificare il valore di pendenza e permettere il picchettamento del punto d'aggancio.

È anche possibile:

- modificare il nome della stringa.
- Se necessario, [Selezionare una stringa diversa in qualità di stringa cardine](#).

Una pendenza laterale è mostrata in rosso se modificata.

Il [diagramma](#) seguente mostra un tipico esempio di dove occorre utilizzare queste opzioni.

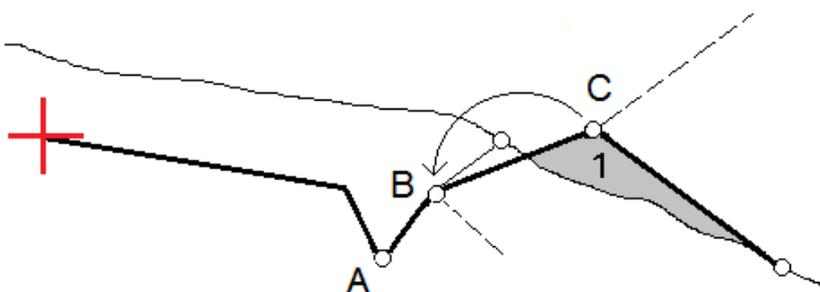
Selezionare una stringa diversa in qualità di stringa cardine

1. Nella schermata picchettamento, toccare e mantenere premuto la vista piano o sezione trasversale e selezionare **Modifica pendenza laterale**.
2. Dal campo **Stringa cardine** toccare la freccia e poi selezionare una stringa con uno dei seguenti metodi:
 - Toccare una stringa sullo schermo
 - Se consentito dal proprio regolatore, usare i tasti freccia destra/sinistra
 - Toccare e mantenere premuto sullo schermo e selezionare la stringa dall'elenco.

La stringa cardine corrente è visualizzata con un cerchio pieno blu.

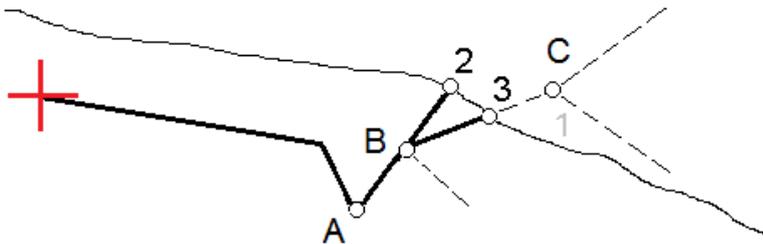
Esempio – selezionare la stringa perno e modifica pendenza lato

Il diagramma sotto mostra un tipico esempio di dove si potrebbe selezionare una stringa diversa in qualità di stringa cardine. In questo esempio, il design originale con la stringa perno C si trova in "riempimento" e questo causa una zona di riempimento indesiderata (1). Selezionando la stringa B in qualità di stringa perno, il design nuovo ora si trova in "sterro" e questo evita la zona di riempimento indesiderata.



Selezionando la stringa **B** in qualità di stringa perno, la pendenza di sterro può essere definita sia mantenendo il valore della pendenza design che inserendo un altro valore. In alternativa, la pendenza sterro può essere definita selezionando una delle seguenti:

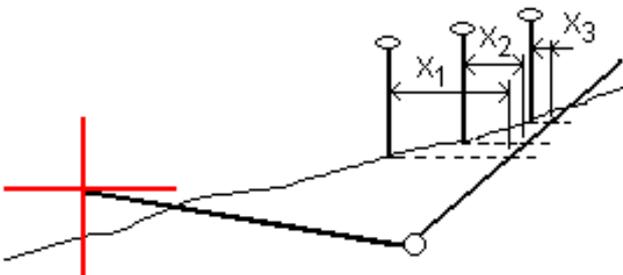
- opzione **Pendenza da stringa precedente** per definire la pendenza di sterro in qualità di pendenza dalla stringa precedente **A** alla nuova stringa perno **B**, portando la posizione del punto d'aggancio in (2).
- opzione **Pendenza da stringa successiva** per definire la pendenza sterro in qualità di pendenza dalla nuova stringa **B** alla stringa successiva **C**, portando la posizione del punto d'aggancio in (3).



Punto di incontro

Il punto di incontro è il punto dove la pendenza laterale del progetto si interseca con il suolo.

La posizione di intersezione corrente della pendenza laterale con la superficie del suolo esistente – il punto di incontro – è determinata iterativamente (mediante ripetizione). Il software calcola l'intersezione di un piano orizzontale che passa attraverso la posizione corrente e la pendenza laterale di sterro o riposto, come mostrato nella figura seguente, dove x_n è il valore **Vai a destra/sinistra**.



La vista piano mostra la posizione di incontro calcolata. Il valore di pendenza calcolato (in blu) e il valore di pendenza del progetto vengono visualizzati nella parte superiore dello schermo.

La sezione trasversale è visualizzata nella direzione di stazione in aumento. Viene indicata la posizione corrente e la mira calcolata. E' tracciata una linea (in blu) dalla posizione cardine alla posizione corrente per indicare la pendenza calcolata.

Linee verdi indicano che il punto d'incontro ha offset di costruzione specificati. Il cerchio più piccolo singolo indica la posizione di incontro calcolata e il cerchio doppio indica la posizione selezionata, adattata per gli offset di costruzione specificati. Gli offset di costruzione appaiono solamente dopo che l'utente li ha applicati.

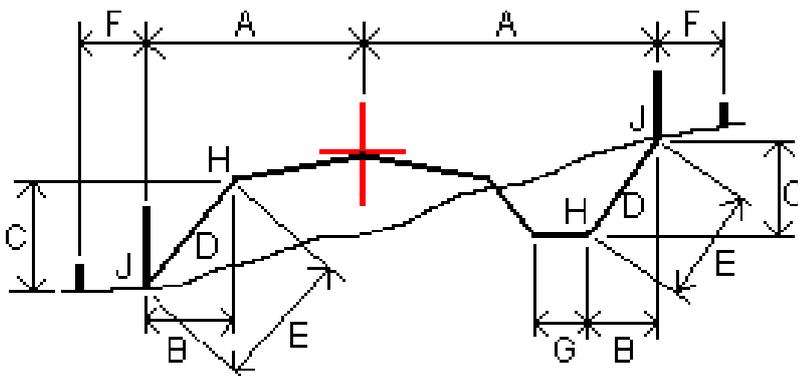
NOTE – Per offset di pendenza laterale dove la pendenza cambia tra modelli, il software calcola la pendenza laterale per stazioni intermedie interpolando il valore di pendenza.

Delta picchettati punto di incontro

Per visualizzare la schermata **Rapporto delta punti d'incontro**, toccare **Rapporti** nella schermata **Confermare delta picchettamento** o schermata **Esamina lavoro**.

Vengono visualizzate le distanze orizzontale e verticale dal punto di incontro ad una stringa qualsiasi fino a, ed includendo, l'allineamento orizzontale. Se il modello comprende un fossato sterrato, il rapporto include la posizione cardine alla base della pendenza sterro. I valori riportati escludono qualsiasi offset di costruzione specificato.

Vedere il grafico qui sotto.



Dove:

A	=	Distanza rispetto all'allineamento orizzontale
B	=	Distanza orizzontale rispetto al punto cardine
C	=	Distanza verticale rispetto al punto cardine
D	=	Pendenza
E	=	Distanza inclinata rispetto al punto cardine
F	=	Offset orizzontale costruzione
G	=	Offset fossato
H	=	Punto cardine
J	=	Punto di incontro

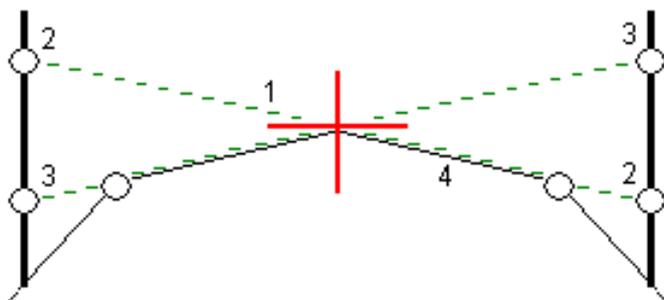
NOTE -

- Quando si picchetta una pendenza laterale di riporto con un sottofondo, i delta come picchettati includono la distanza dal punto di incontro dell'intersezione del sottofondo con la pendenza laterale.
- Il valore nel campo **Dist. s. rispetto a cardine + Costr. off:** comprende qualsiasi valore di offset costruzione specificato e riferisce la distanza inclinata dal cardine alla posizione picchettata. Il valore è nullo (?) se non c'è alcun offset di costruzione orizzontale specificato o se l'offset di costruzione orizzontale è applicato orizzontalmente.

Pendenza trasversale

Definire una pendenza trasversale quando si deve confermare la costruzione di una superficie stradale - tipicamente la carreggiata.

si prega di far riferimento ai diagrammi seguenti:



Tipicamente, si tira un cavo metallico (1) da una parte all'altra di una strada fissato in posizione (2) su ogni picchetto. Successivamente, si controlla il cavo metallico per verificare se poggia sulla superficie stradale formata (4). Questo processo viene ripetuto sull'altro lato della strada fissando il cavo ai picchetti in posizione (3). La pendenza trasversale può essere messa in offset verticale assicurandosi che il cavo metallico sia posto sopra la superficie, in modo da facilitare le operazioni di costruzione. Se la pendenza verticale è in offset, la distanza misurata dal cavo alla superficie dovrebbe essere costante. L'opzione pendenza trasversale riporta i delta che permettono la marcatura del picchetto alle posizioni (2) e (3).

NOTE -

- La pendenza trasversale deve essere definita nella vista sezione trasversale.
- Una pendenza trasversale non può essere definita quando si misura la propria posizione relativa alla strada o durante il picchettamento di una pendenza laterale.

Definire una pendenza trasversale

1. Dalla visualizzazione sezione trasversale, definire un offset costruzione (generalmente nella **Pendenza precedente**), ed inserire un offset verticale, se necessario.

Il cerchio singolo più piccolo (**8**) indica la posizione selezionata, mentre il cerchio doppio (**6**) indica la posizione selezionata regolata per gli offset di costruzione specificati. L'offset (gli offset) di costruzione appaiono come una linea verde (**7**).

2. Toccare la linea (**1**) che definirà la pendenza trasversale. La linea selezionata appare come linea verde in grassetto.

NOTE - Non è possibile selezionare una linea che definisce una pendenza lato per definire una pendenza trasversale.

3. Dal menu a comparsa, selezionare **Definisci pendenza trasversale** e, se richiesto, inserire **Offset pendenza trasversale e poi toccare OK**.

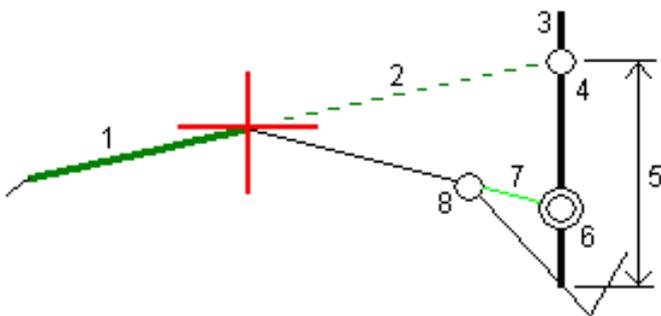
Una linea verde tratteggiata (**2**) si estende dalla linea selezionata per intersecarsi con una linea verticale (**4**) nella palina di mira (**3**).

4. Toccare **Avvio**.

5. Navigare nella mira e poi picchettare la posizione.

6. Impiegare il valore **Dist.V. pendenza trasversale** (**5**) per segnare il picchetto con la seconda posizione.

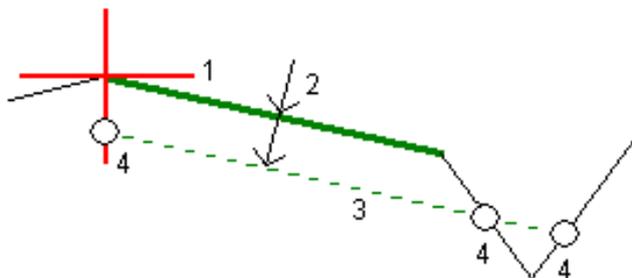
NOTE - Per disattivare la funzione di pendenza trasversale toccare la linea selezionata (**1**).



Sottofondi

Definire un sottofondo dove la sezione trasversale rappresenta la superficie stradale finita e l'utente deve picchettare i punti che definiscono altre superfici nella stessa strada - tipicamente il sottofondo.

Sottofondo punti sono calcolati creando una linea temporanea parallela alla, e in offset dalla linea tra 2 stringhe nella sezione trasversale. Questi punti possono essere selezionati successivamente per il picchettamento:



NOTE - Bisogna essere in vista sezione trasversale per definire un sottofondo. Un sottofondo non può essere definito dalla schermata metodo Picchettamento o quando si misura la propria posizione relativa alla strada o ad una stringa.

Per definire un sottofondo

1. Dalla vista sezione trasversale, toccare la linea (1) che definisce il sottofondo. La linea selezionata appare come linea verde in grassetto.

NOTE - Non è possibile selezionare una linea che definisce una pendenza lato per definire un sottofondo.

2. Dal menu a comparsa, selezionare **Definisci sottofondo**, inserire la profondità del sottofondo (2) laddove la profondità parte dalla linea selezionata e va fino alla superficie del sottofondo e poi toccare **OK**.

La linea verde tratteggiata (3) si estende fino a intersecarsi con tutte le linee che incontra nella traiettoria della sezione trasversale. Se non ci sono intersezioni, i punti calcolati vengono creati all'inizio e alla fine degli offset proprio come quelli della linea selezionata. I cerchi singoli (4) indicano le posizioni calcolate.

3. Toccare **Avvio**.
4. Toccare la posizione che si vuole picchettare.
5. Navigare nella mira e poi picchettare la posizione.
6. Per uscire dalla funzione di sottofondo toccare la linea selezionata (1).

Rapporto

Usare la funzione **Rapporti** del software per generare rapporti dai dati rilevati. Utilizzare questi rapporti per verificare i dati sul terreno, o per trasferire i dati dal terreno al cliente o in ufficio per un'elaborazione ulteriore con il software di ufficio.

Strade Rapporti picchettamento

Per visualizzare la schermata **Confermare delta picchettati** prima di memorizzare un punto, selezionare la casella di controllo **Visualizzare prima di memorizzare** nella schermata **opzioni Picchettamento**, e selezionare il formato richiesto nel campo **Formati delta picchettamento**.

Quando si picchettano strade, oltre ai tradizionali rapporti picchettamento tradotti e forniti da Trimble Access, sono anche disponibili i seguenti rapporti picchettamento:

Strada – Incontro + offset

Fornisce i dettagli di tutti i delta picchettati della strada standard oltre a un elenco delle distanze orizzontali e verticali per ogni posizione della sezione trasversale. Le distanze orizzontali e verticali riportate includono gli offset di costruzione verticali e orizzontali applicati.

Fornisce i dettagli di tutti i delta picchettati della strada standard oltre a un elenco delle distanze orizzontali e verticali per ogni posizione della sezione trasversale. Le distanze orizzontali e verticali riportate includono gli offset di costruzione verticali e orizzontali applicati.

Strada – Picchettamento contrassegno

Fornisce una visualizzazione del picchettamento semplificata che presenta la distanza verticale (sterro/riporto) della posizione di progetto della strada. La stazione, i valori di offset appropriati e i dettagli della sezione trasversale (nel caso di picchettamento del punto di incontro) vengono riportati in base al metodo di picchettamento della strada.

Strada – dettagli XS

Fornisce tutti i dettagli dei delta picchettati della strada standard nonché un elenco degli elementi della sezione trasversale (sinistra e destra) che definisce la sezione trasversale in corrispondenza della stazione selezionata.

Generare un rapporto

1. Aprire il lavoro contenente i dati da esportare.
2. Toccare  e selezionare **Report**.

3. Nel campo **Formato file** specificare il tipo di file da creare.
4. Toccare  per selezionare una cartella esistente o crearne una nuova.
5. Digitare un nome file.

Come impostazione predefinita il campo **Nome file** mostra il nome del lavoro corrente.

L'estensione del nome file è definita nel foglio di stile XSLT. Cambiare il nome file e l'estensione come necessario.

6. Se sono visualizzati più campi, completarli.

E' possibile utilizzare i fogli di stile XSLT per generare file e resoconti basati sui parametri definiti dall'utente. Ad esempio quando si genera un rapporto di picchettamento i campi **Tolleranza orizzontale di picchettamento** e **Tolleranza verticale di picchettamento** definiscono le tolleranze di picchettamento accettabili. Quando si crea il resoconto si possono specificare le tolleranze, poi nel resoconto generato ogni delta di picchettamento maggiore delle tolleranze definite appare a colori.

7. Per visualizzare automaticamente il file dopo averlo creato, selezionare la casella di controllo **Visualizza file creato** .
8. Per creare il file toccare **Accetta**.

Alternativamente esportare il lavoro come un file JobXML e quindi usare un'utility per generare un file ASCII per creare il rapporto dal file JobXML esportato utilizzando il foglio di stile XSLT necessario come formato di output. Per scaricare l'utility, andare su [Trimble Access Downloads page](#) e cliccare **Utility File and Report Generator Trimble**.

Note legali

www.trimble.com

Copyright and trademarks

© 2018–2021, Trimble Inc. Tutti i diritti riservati.

Trimble, the Globe and Triangle logo, Autolock, CenterPoint, FOCUS, Geodimeter, GPS Pathfinder, GPS Total Station, OmniSTAR, RealWorks, Spectra, Terramodel, Tracklight, Trimble RTX, and xFill are trademarks of Trimble Inc. registered in the United States and in other countries.

Access, FastStatic, FineLock, GX, ProPoint, RoadLink, TerraFlex, TIP, Trimble Inertial Platform, Trimble Geomatics Office, Trimble Link, Trimble Survey Controller, Trimble Total Control, TRIMMARK, VISION, VRS, VRS Now, VX, and Zephyr are trademarks of Trimble Inc.

Microsoft, Excel, Internet Explorer, and Windows are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Google and Android are trademarks of Google LLC.

The Bluetooth word mark and logos are owned by the Bluetooth SIG, Inc. and any use of such marks by Trimble Inc. is under license.

Wi-Fi is a registered trademark of the Wi-Fi Alliance.

All other trademarks are the property of their respective owners.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group, derived from the RSA Data Security, Inc, MD5 Message-Digest Algorithm.

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (www.openssl.org/).

Trimble Access includes a number of open source libraries.

For more information, see [Open source libraries used by Trimble Access](#).