



# Trimble Access™ Levantamento Geral

## Guia do Usuário



Versão 2022.10  
Revisão B  
Dezembro 2022

# Conteúdo

<b>Guia rápido</b> .....	<b>5</b>
Equipamentos suportados .....	6
Instalação e licenciamento do software .....	13
Fazendo login e logout .....	19
O espaço de trabalho do Trimble Access .....	22
Telas e funções favoritas .....	26
Atalhos no teclado numérico .....	29
Barra de Status .....	33
<b>Projetos e trabalhos</b> .....	<b>42</b>
Gerenciando projetos .....	45
Gerenciando jobs .....	67
Propriedades do trabalho .....	84
<b>Dados de trabalho</b> .....	<b>121</b>
Selecionando pontos .....	121
Gerenciador de camadas .....	124
Apres. Mapa .....	139
Trabalhando com arquivos de mídia .....	195
Revisando dados .....	199
Gráfico de qualidade dos dados .....	223
<b>Digitar e Cogo</b> .....	<b>225</b>
Pontos de construção .....	225
Digitando dados .....	225
Cálculos Cogo .....	232
<b>Levantamentos Convencionais</b> .....	<b>277</b>
Para configurar o estilo de levantamento convencional .....	277
Para instalar e conectar o instrumento. ....	287
Para iniciar o levantamento convencional .....	288
Config. estação .....	292
Alvos .....	311
Funções e configurações do Instrumento .....	325
<b>Levantamentos GNSS</b> .....	<b>372</b>
Para configurar o estilo de levantamento GNSS .....	374
Para configurar e conectar o receptor GNSS. ....	400
Para iniciar e finalizar um levantamento GNSS .....	427
Calibração do local .....	450
Funções e configurações do receptor .....	459

<b>Levantamentos Integrados</b> .....	<b>498</b>
Para configurar um estilo de levantamento integrado .....	498
Para iniciar e finalizar um levantamento integrado .....	499
Para iniciar um levantamento integrado usando uma configuração de elevação da estação .....	500
Para alternar entre instrumentos .....	501
Para alterar a altura da antena ou do prisma durante um levantamento integrado. ....	502
<b>Equipamento de agrimensura adicional</b> .....	<b>503</b>
Telômetros laser .....	503
ecobatímetros .....	506
Localizador de rádio .....	510
<b>Conexões</b> .....	<b>515</b>
Conexões Bluetooth .....	516
Conexões de rádio .....	519
Conexões Wi-Fi .....	520
Configurações de conexão automática .....	521
Configurações de contatos GNSS .....	523
Configuração de conexão à Internet .....	523
<b>Métodos de medição em levantamentos convencionais</b> .....	<b>530</b>
Para medir um ponto topo .....	530
Para medir passadas de observações .....	539
Para medir para superfície .....	542
Para medir pontos em um plano .....	543
Medir um ponto em relação a um eixo 3D .....	544
Para medir pontos topo contínuos .....	546
Escaneando .....	547
Escaneamento de Superfície .....	556
<b>Métodos de medição em levantamentos GNSS</b> .....	<b>560</b>
Para medir um ponto topo .....	561
Para medir pontos topo contínuos .....	562
Medindo um ponto de controle observado .....	564
Para medir pontos rápidos .....	565
Para medir um ponto de offset de inclinação horizontal .....	566
Para medir um ponto MultiTilt .....	568
Para medir para superfície .....	570
Para medir um ponto de verificação .....	571
Para medir um ponto compensado .....	571
Para medir pontos FastStatic .....	572

Mensagens e alertas de medição .....	573
<b>Medindo pontos com códigos de característica .....</b>	<b>575</b>
Para selecionar códigos de características .....	575
Para inserir valores de atributos ao medir um ponto .....	577
Para vincular uma imagem a um atributo .....	578
Fazendo novo levantamento de pontos que já possuem atributos .....	579
Medindo e codificando observações em uma só etapa .....	580
Verificações da tolerância de ponto cadastral .....	587
<b>Piquetagem .....</b>	<b>592</b>
Para piquetar um item .....	592
Lista de itens a piquetar .....	593
Navegação de piquetagem .....	595
Para piquetar pontos .....	607
Para piquetar uma linha .....	611
Para piquetar uma polilinha .....	615
Para piquetar um arco .....	621
Para piquetar um alinhamento .....	625
Para piquetar a elevação do traçado .....	637
Para exibir o corte/aterro para um DTM durante a piquetagem .....	638
Para piquetar um DTM .....	638
<b>Glossário de termos .....</b>	<b>640</b>
<b>Informações legais .....</b>	<b>655</b>
Copyright and trademarks .....	655



## Guia rápido

Projetado por agrimensores para agrimensores, o software Trimble® Access™ é o aplicativo de campo líder do setor para suportar seu trabalho de campo diário de levantamentos.



Centralizado em torno do mapa grande, visualize e trabalhe a partir dos mesmos arquivos de projeto, como você faz no escritório, incluindo DXF, IFC e LandXML. Compartilhe dados facilmente entre o campo e o escritório usando o Trimble Connect e a conectividade de nuvem do Trimble Sync Manager.

Escolha o seu controlador preferido entre Windows® e Android™ e conecte-se com a linha completa de estações totais convencionais ou receptores GNSS da Trimble Geospatial para realizar levantamentos topográficos, piquetagem, varredura 3D e calibrações de local. A tecnologia de levantamento integrado permite que você combine dados de levantamento convencional, varredura e GNSS em um mesmo trabalho.

As etapas básicas para levar dados ao seu controlador e concluir seu trabalho de campo usando o Trimble Access são:

**1. Carregar arquivos no controlador.**

Transfira arquivos do computador de seu escritório usando uma conexão de rede, um cabo ou uma unidade USB, ou apenas baixe um projeto da nuvem. Consulte [Transferência de arquivo, page 63](#).

**2. Abra o projeto e o trabalho.**

Baixe projetos e trabalhos da nuvem e abra-os, ou crie projetos e trabalhos localmente no controlador. Consulte [Projetos e trabalhos, page 42](#).

**3. Configure o estilo de levantamento para seu equipamento.**

Defina as configurações de conexão para seu equipamento e suas preferências para pontos medidos usando esse equipamento. O estilo de levantamento pode ser reutilizado para qualquer trabalho que use o mesmo equipamento. Em seguida, configure seu equipamento no local e comece o levantamento.

**4. Execute a medição ou piquetagem dos pontos.**

O Trimble Access oferece uma vasta gama de métodos para medir pontos. Dependendo do seu equipamento, você também pode concluir varreduras 3D e calibrações de local. Consulte [Métodos de medição em levantamentos convencionais, page 530](#) e [Métodos de medição em levantamentos GNSS, page 560](#).

Faça piquetagem de pontos, linhas, arcos, polilinhas, alinhamentos ou modelos de terreno digital (DTMs). Consulte [Piquetagem, page 592](#).

**5. Adicione outros dados ao trabalho, conforme a necessidade.**

Use outras funções do Trimble Access para capturar imagens, realizar cálculos Cogo ou digitar pontos. Consulte [Digitar e Cogo, page 225](#).

#### 6. Revise seus dados.

Use o **Gerenciador de ponto** para ver dados tabulados ponto a ponto ou **Revisar trabalho** para ver um resumo dos pontos coletados no trabalho. Consulte [Revisando dados, page 199](#).

#### 7. Distribua seus dados.

Exporte dados para diferentes formatos de arquivo para processamento de escritório ou compartilhamento com terceiros, ou para gerar relatórios. Consulte [Para exportar dados do trabalho, page 76](#).

Transfira o trabalho ou projeto para o escritório, ou sincronize os dados com a nuvem.



**TIP** – Essas etapas são explicadas em detalhes no *Trimble Access Levantamento Geral Guia do Usuário*. Para vídeos curtos sobre essas etapas básicas, dê uma olhada na [playlist Introdução com Trimble Access](#) no [canal do YouTube do Trimble Access](#).

## Equipamentos suportados

O software Trimble Access pode ser usado com o equipamento listado abaixo.

**TIP** – Para testar, demonstrar ou fornecer treinamento com o Trimble Access usando uma conexão simulada com um receptor GNSS, consulte [Para simular uma conexão a um receptor GNSS, page 9](#). Para simular a execução do software em um controlador suportado, consulte [Para simular um controlador, page 8](#).

## Controladores Suportados

### Dispositivos Windows

O software Trimble Access roda nos seguintes dispositivos Windows:

- Controlador Trimble TSC7
- Tablet Trimble T7, T10 ou T100
- Tablets de terceiros suportados

Para mais informações sobre tablets de terceiros suportados, acesse [Trimble Access Downloads](#) e pressione **Notas de Suporte e Boletins** para baixar o comunicado **Trimble Access on 64-bit Windows 10**.

### Dispositivos Android

O software Trimble Access roda nos seguintes dispositivos Android:

- Controlador Trimble TSC5
- Portátil Trimble TDC600
- Receptor GNSS portátil Trimble TDC650
- Controlador Trimble TCU5

**TIP** – O Trimble Access foi projetado para ser usado em **modo Retrato** ou em **modo Paisagem** no portátil TDC600. Há pequenas diferenças na IU para acomodar a tela em retrato e o sistema operacional Android. Consulte [Orientação da tela, page 24](#).

## Instrumentos convencionais suportados

Os instrumentos convencionais que podem estar conectados ao controlador que estiver executando o Trimble Access são:

- Estações totais de varredura Trimble: SX10, SX12
- Estação espacial Trimble VX
- Estações Totais Trimble Série S: S8/S6/S3 e S9/S7/S5
- Estações totais mecânicas Trimble: C5, C3, M3, M1
- Estações Totais Trimble Série SPS
- Estações totais Spectra Geospatial: FOCUS® 50/35/30
- Estações totais de terceiros suportadas

A funcionalidade disponível no software Trimble Access depende do modelo e da versão de firmware do instrumento conectado. A Trimble recomenda atualizar o instrumento com o último firmware disponível para usar essa versão do Trimble Access.

**NOTE** – Você pode se conectar a um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12 a partir do controlador TSC5 e do portátil TDC600 modelo 2. Entretanto, as conexões a um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12 não são suportadas ao usar o controlador TCU5 ou o portátil TDC600 modelo 1.

## Receptores GNSS suportados

Os receptores GNSS que podem ser conectados a controladores executando o Trimble Access são:

- Sistemas de levantamento GNSS Trimble série R integrados: R780, R12i, R12, R10, R8s, R8, R6, R4, R2
- Sistemas de levantamento GNSS modular Trimble: R750, R9s, NetR9 Geospatial, R7, R5
- Antenas inteligentes de GNSS Trimble série SPS: SPS986, SPS985, SPS985L, SPS785, SPS585
- Receptores modulares de GNSS Trimble série SPS: SPS85x
- Receptor de referência de GNSS Trimble Alloy
- Receptor GNSS portátil Trimble TDC650
- Receptores GNSS integrados Spectra Geospatial: SP85, SP80, SP60
- Receptores GNSS modulares Spectra Geospatial: SP90m
- Receptor GNSS FAZA2
- Receptor S-Max GEO

#### NOTE –

- Como os receptores Spectra Geospatial usam firmwares GNSS distintos de outros receptores suportados, nem todas as funcionalidades do software Trimble Access estão disponíveis quando se usa um receptor Spectra Geospatial. Para maiores informações, consulte a [Spectra Geospatial receiver support in Trimble Access](#).

## Outros equipamentos suportados

Caso necessário, você pode usar dispositivos adicionais ao fazer levantamentos, como:

- telêmetros laser
- ecobatímetros
- leitores de códigos de barras

Se seu controlador tiver suporte a leitor de códigos de barras, você poderá usá-lo para preencher o campo atual, por exemplo, um campo de **Código**. Ao usar um TSC7 equipado com o módulo do leitor de códigos de barras EMPOWER, use o aplicativo EMPOWER Asset settings no controlador para ativar o leitor de códigos de barras e selecionar o botão de acionamento.

Para usar um telêmetro laser ou ecobatímetro, você deve configurar o estilo do levantamento. Veja [Equipamento de agrimensura adicional, page 503](#).

## Para simular um controlador


Se você estiver executando o software Trimble Access em um **computador desktop ou laptop com Windows**, você pode usar a função **Simular controlador** para simular a execução do software em um controlador suportado. Esse recurso permite que você demonstre o software ou capture telas do software com seu layout de controlador preferido para inclusão em materiais de treinamento.

**NOTE –** Você pode selecionar um controlador Android como o TDC600 como o tipo de controlador ao executar o Trimble Access em um computador com Windows, mas observe que quando o Trimble Access interage com partes do sistema operacional do computador, o simulador só pode exibir o comportamento do sistema operacional Windows, não do Android.


Você pode usar a função **Simular controlador** junto com:

- a função de **emulador GNSS** para [simular uma conexão a um receptor GNSS](#), removendo a necessidade de estar ao ar livre e conectado a um receptor GNSS real.
- um **estilo de levantamento manual** que você configura para [simular uma conexão a um instrumento convencional](#), removendo a necessidade de estar conectado a um instrumento real.


Para simular a execução do Trimble Access em um controlador suportado:

1. Iniciar Trimble Access.
2. Pressione  e selecione **Sobre / Suporte / Simular controlador**.
3. No menu **Simular dispositivo**, selecione o tipo de controlador. O software se reconfigura para simular como aparece ao ser executado no dispositivo selecionado.


**TIP** – Para começar a simular um dispositivo a partir de qualquer lugar no software, use o atalho de teclado **Ctrl + Shift + S** e então selecione o tipo de controlador.


4. Por padrão, a janela Trimble Access é exibida no tamanho que aparece no dispositivo. Para redimensionar a janela:
  - a. Pressione  e selecione **Sobre / Suporte / Simular controlador**.
  - b. No menu **Simular controlador**, selecione **Escala de DPI**.
  - c. No campo **Modo de escala de DPI**, selecione **Personalizado**.
  - d. Insira o novo **Valor de escala de DPI**. Você pode inserir um valor diferente para cada tipo de dispositivo.

**TIP** – Ao simular um dispositivo de retrato em uma tela de paisagem, insira **0,8** ou similar para enquadrar a janela inteira na tela.

- e. Reinicie o software Trimble Access para visualizar o simulador no novo tamanho.  
Quando o software for iniciado, uma dica de ferramenta exibirá o tipo de dispositivo do controlador simulado e o valor de escala de DPI usado, se for um valor personalizado.
5. Para ocultar ou exibir a barra de título do Windows, pressione  e selecione **Sobre / Suporte / Simular controlador / Exibir barra de título**. Reinicie o software Trimble Access para aplicar a alteração.

**TIP** – Para mover a janela Trimble Access quando a barra de título do Windows não for exibida, clique dentro da área da linha de status e arraste a janela. Você deve ter aberto um trabalho para ver a área da linha de status na barra de status.

6. Para ocultar ou exibir a barra de navegação do Android, pressione  e selecione **Sobre / Suporte / Simular controlador / Mostrar botões do Android**. Reinicie o software Trimble Access para aplicar a alteração.

Ao simular um dispositivo Android, é possível usar o botão Voltar do Android  como uma tecla programável **Esc** para sair da tela atual do software Trimble Access. Como o botão de Menu do Android opera o menu do sistema operacional Android, pressionar/clicar no botão de Menu do Android não tem efeito ao usar o simulador.

**NOTE** – Ao simular um dispositivo que não possui um teclado físico, o teclado na tela aparece ao editar texto. As teclas de função e as teclas de atalho associadas não são suportadas em dispositivos que não possuem um teclado físico. Pressionar/Clicar em uma estrela de Favoritos liga/desliga a função Favoritas, em vez de exibir o menu Favoritos.

## Para simular uma conexão a um receptor GNSS

O emulador GNSS permite que você teste, demonstre ou forneça treinamento com o Trimble Access usando uma conexão simulada com um receptor GNSS. Isso acaba com a necessidade de estar ao ar livre e conectado a um receptor GNSS real.

O emulador GNSS pode ser usado em controladores ou desktops com o Trimble Access instalado.


#### NOTE –

- O emulador GNSS é um conjunto pré-gravado de saídas de um receptor e não pode ser alterado com base em comandos em tempo real a partir do software. Isso significa que algumas funções não podem ser usadas com o emulador GNSS, incluindo a compensação de inclinação, a reinicialização, as redefinições de rastreamento e os subconjuntos SV.
- Embora não seja preciso abrir um trabalho para simular um dispositivo, você deve **abrir um trabalho** para poder usar o emulador GNSS.
- A função do emulador GNSS não é suportada quando o Trimble Access está sendo executado em um dispositivo Android.


## Para iniciar o emulador GNSS


1. No Trimble Access, abra o projeto e o trabalho nos quais deseja trabalhar.

**NOTE –** A função de emulador GNSS não pode ser usada com o sistema de coordenadas padrão, que é **Escala 1,000**. Você deve abrir um trabalho que utilize um sistema de coordenadas totalmente definido, como qualquer sistema de coordenadas selecionado na biblioteca de sistemas de coordenadas fornecida com o software.

2. Pressione  e selecione **Sobre / Suporte / Emulador GNSS**. O formulário **Emulador GNSS** aparece ao lado do mapa.

**TIP –** O item do emulador GNSS não aparece no menu **Suporte** até que você tenha aberto um trabalho.

Se você utiliza frequentemente o emulador GNSS, pressione  e adicione-o à sua lista de itens **Favoritos**. Consulte [Telas e funções favoritas](#).

3. Na lista **Receptores**, selecione o tipo de receptor.
4. Para poder alterar a posição do rover usando o joystick do GNSS, marque a caixa de seleção **Joystick do GNSS**.
5. Configure a localização do receptor de base. Você pode:
  - Insira as coordenadas apropriadas para as configurações do sistema de coordenadas definidas para o trabalho.
  - Pressione um dos campos de coordenadas e, em seguida, use a ferramenta **Selecionar**  na barra de ferramentas do mapa para selecionar uma posição no mapa. Os campos de coordenadas são atualizados com as coordenadas da posição selecionada.
6. Configure a localização inicial do rover.
7. Para ver os botões e recursos extras disponíveis se você estiver usando **realidade aumentada (RA)** com um receptor R780 ou R12i, marque a caixa de seleção **Exibir RA**.

**NOTE** – A função de emulador GNSS não tem suporte para emulação de funcionalidade de inclinação com o receptor R780 ou R12i. Ativar a caixa de seleção **Mostrar RA** permite controles adicionais no software, mas não emula a inclinação inercial ou a funcionalidade de RA. A visualização dos controles de RA pode ser útil em um ambiente de aprendizado de sala de aula.

8. Clique em **Aceitar**.

O formulário do **Emulador GNSS** é fechado e o emulador é iniciado. Os ícones na barra de status indicam que o software está conectado ao receptor GNSS.

A janela de DOS do **Emulador GNSS** será exibida junto com a janela do Trimble Access. Você precisa manter essa janela aberta enquanto usa o emulador GNSS.

Se você marcou a caixa de seleção **Joystick do GNSS**, a janela pop-up **Joystick do GNSS** também aparece no Trimble Access.

## Para usar o emulador GNSS

1. Para iniciar o levantamento RTK GNSS, escolha uma das seguintes opções:

- Pressione um ponto no mapa para selecioná-lo e pressione **Piquetagem**.
- Pressione **☰** e selecione **Medir / RTK / Medir pontos** ou **Medir códigos**.

2. Pressione **Aceitar** para aceitar todas as configurações padrão do receptor do emulador.

O levantamento começa exatamente como quando o Trimble Access é conectado a um receptor real. A linha de status na barra de status é atualizada, indicando que o levantamento começou. No mapa, a posição de base e a localização atual do rover (indicada pela cruz verde) aparecem.

3. Meça um ponto ou faça a piquetagem do ponto selecionado.

4. Para alterar a posição do rover, pressione e mantenha a pressão sobre o mapa e selecione **Mover rover para cá**, ou use o joystick do GNSS.

Se a janela--up **Joystick do GNSS** ainda não estiver sendo exibida, pressione e mantenha a pressão sobre o mapa e selecione **Joystick do GNSS**.

Na janela pop-up **Joystick do GNSS**, a localização atual do rover fica no centro do círculo de posição na aba  $\lambda, \phi$ .

- Para alterar a posição horizontal do rover, pressione qualquer lugar dentro do círculo de **Posição**. Por exemplo, pressione o círculo interno para mover o rover 1 m nessa direção. Após um pequeno atraso, o mapa mostra a nova posição do rover.
- Para alterar a posição vertical da antena do rover, pressione o bloco **Altura**.
- Para reduzir a escala usada pelo **Joystick do GNSS** por um fator de 10, por exemplo, de 1,0 m para 0,1 m, marque a caixa de seleção **Fina**. Essa alteração se aplica aos blocos de **Posição** e **Altura**.
- Para alterar a precisão da posição do rover, selecione a aba  $\sigma$ . A opção padrão é **Precisa**.
- Para alterar a quantidade de inclinação da vara, selecione a aba  $\theta$ . Pressione a tecla programável **eBubble** para abrir o eBubble e ver o efeito de alterar a quantidade de inclinação.


5. Continue medindo ou fazendo a piquetagem de pontos como de costume.

6. Para encerrar o levantamento, pressione o ícone do receptor na barra de status e pressione **Encerrar levantamento** na tela **Funções GNSS**.
7. Quando solicitado, escolha se deseja desligar o receptor.
  - Pressione **Sim** para desconectar do receptor simulado e fechar a janela de DOS do **Emulador GNSS**.
  - Pressione **Não** para manter o Emulador GNSS em funcionamento e permanecer conectado ao receptor (por exemplo, se desejar iniciar um novo levantamento).


## Para simular uma conexão a um instrumento convencional

Você pode simular uma conexão a um instrumento convencional básico para fazer observações manuais para testar, demonstrar ou fornecer treinamento com o Trimble Access. Isso pode ser útil quando você não tem acesso a um instrumento físico.

**NOTE** – Simular uma conexão a um instrumento convencional apenas simula o registro de observações que devem ser tecladas manualmente. Ele não pode simular funções adicionais do instrumento, como pesquisa, varredura, captura de panorama ou uso da tela de Vídeo.

1. Clique em  e selecione **Configurações / Estilos de Levantamento**.
2. Clique em **Novo**.
  - a. Insira um nome para o estilo, como por exemplo, **Instrumento Manual**.
  - b. No campo **Tipo de estilo**, selecione **Convencional**.
  - c. Clique em **Aceitar**.

As páginas de configuração de estilo de levantamento para o estilo de levantamento criado são listadas.
3. Selecione **Instrumento** e pressione **Editar**.
  - a. No campo **Fabricante**, selecione **Manual**.
  - b. Na caixa de grupo **Precisões do instrumento**, modifique os limites de precisão do ângulo e precisão do EDM conforme necessário.

Você também pode modificar o **Erro de centralização do instrumento** e o **Erro de centralização de visada atrás**. Isso pode ser usado em um ajuste realizado no Trimble Business Center.
  - c. Clique em **Aceitar**.
4. Clique em **Armazenar**. As alterações que você fez no estilo de levantamento são salvas.
5. Pressione  e selecione **Medir / [nome do estilo de levantamento] / Configuração de estação**.
  - a. Na tela **Correções**, digite as correções que gostaria de simular. Clique em **Aceitar**.
  - b. Defina o ponto do instrumento. Selecione um ponto no trabalho ou, se não tiver pontos no trabalho, digite os detalhes do ponto. Clique em **Aceitar**.
  - c. Defina o ponto de visada atrás. Selecione um ponto no trabalho ou, se não tiver pontos no trabalho, digite os detalhes do ponto. Selecione o **Método** de medição. Clique em **Medir**.



- d. Como o software não está conectado a um instrumento real, você deve teclar a **Observação manual**. Insira o **Ângulo horizontal** e o **Ângulo vertical**. Clique em **Aceitar**.  
Assim como faria ao trabalhar com um instrumento real, você agora pode visualizar e confirmar a medição antes de armazenar.
  - e. Clique em **Armazenar**.  
A configuração da estação está concluída e você está pronto para fazer o levantamento.
6. Meça ou faça a piquetagem de pontos como de costume.
  7. Clique em **☰** e selecione **Medir / Finalizar levantamento convencional**. Pressione **Sim** para confirmar.

## Instalação e licenciamento do software

Este tópico explica as licenças de software Trimble Access necessárias para instalar o Trimble Access, bem como os tipos adicionais de licença necessários para usar algumas características do software.

**TIP** – Você pode verificar os tipos de licença instalados no controlador a qualquer momento na tela **Sobre** do software Trimble Access. Se você tiver feito login, a tela **Sobre** também mostrará as licenças de subscrição atribuídas a você. Consulte [Visualizando as informações da licença, page 15](#).

## Licenças necessárias

### Licenças de software do Trimble Access

Você pode comprar licenças de software do Trimble Access como uma licença perpétua que é licenciada para o controlador ou como uma licença de subscrição atribuída a um usuário individual. As licenças são necessárias para o aplicativo Levantamento Geral, bem como para cada aplicativo Trimble Access que deseja usar.

Se você comprou uma licença perpétua, então para atualizar o software no controlador, o controlador deve ter uma Software Maintenance Agreement atual do Trimble Access.

Use o aplicativo web [Trimble License Manager](#) para atribuir subscrições a usuários em sua organização ou para estender ou solicitar uma Software Maintenance Agreement para um controlador. Você precisa fazer login como Administrador de Licenças para poder fazer isso. Para maiores informações, veja [Trimble License Manager Help](#).

### Licenças de subscrição adicionais

Para usar algumas características do software Trimble Access, licenças de subscrição adicionais são necessárias.

#### Licenças de subscrição do Trimble Connect Business

Para sincronizar dados de campo do Trimble Access com a nuvem, o usuário conectado precisa ter uma licença do Trimble Connect. Se você estiver usando um controlador com uma licença perpétua, o controlador deverá ter uma Trimble Access Software Maintenance Agreement atual.

Para sincronizar dados, a Trimble recomenda que todos os usuários tenham uma **subscrição do Trimble Connect Business** porque isso permite aos usuários criar mais projetos e sincronizar dados com mais

projetos do que uma **subscrição do Trimble Connect Personal**. Os usuários do Trimble Access podem obter uma subscrição do Trimble Connect Business sem custos das seguintes maneiras:

- As subscrições do Trimble Connect Business são automaticamente incluídas com subscrições do Trimble Access. Para esses usuários, nenhuma outra ação é necessária.
- Para usuários de licença perpétua do Trimble Access, uma subscrição do Trimble Connect Business está disponível com cada Software Maintenance Agreement atual. Entretanto, o Administrador de Licenças da sua organização deve atribuir a subscrição do Trimble Connect Business a um usuário específico usando o aplicativo web **Trimble License Manager**. Até que a subscrição do Trimble Connect Business seja atribuída ao usuário, esse usuário terá uma subscrição do Trimble Connect Personal e poderá criar ou sincronizar dados apenas com um número limitado de projetos.

Para atribuir licenças de subscrição do Trimble Connect Business a usuários da sua organização, faça login no aplicativo web **Trimble License Manager** como Administrador de Licenças. Para maiores informações, consulte a [Trimble License Manager Help](#).

Para obter mais informações sobre os diferentes tipos de licenças do Trimble Connect, consulte [Understanding Connect Licensing](#) no Trimble Connect Knowledge Center.

## Instalando o software Trimble Access

Para instalar ou atualizar o software Trimble Access em seu controlador, use Trimble Installation Manager:

- Se o controlador for um dispositivo Windows, instale ou atualize o software Trimble Access usando o Trimble Installation Manager para Windows. Para maiores informações, consulte a [Trimble Installation Manager para Windows Ajuda](#).
- Se o controlador for um dispositivo Android, instale ou atualize o software Trimble Access usando o Trimble Installation Manager para o Android. Para maiores informações, consulte a [Trimble Installation Manager para o Android Ajuda](#).

**NOTE** – O Trimble Installation Manager para o Android deve permanecer instalado no controlador para o software Trimble Access ser executado. Em um dispositivo Windows, o Trimble Installation Manager para Windows pode ser instalado e desinstalado conforme o necessário, sem afetar o software Trimble Access.

## Usando sua subscrição

Para usar sua licença de subscrição do Trimble Access pela primeira vez, você deve **fazer login usando seu Trimble ID**. Caso contrário, você será solicitado a fazer login apenas se tiver saído anteriormente.

Se você não puder fazer login, poderá usar o software em modo limitado. O modo limitado fornece acesso aos dados no controlador até que você possa fazer login novamente.

Quando está conectado, você também pode ser capaz de sincronizar dados do Trimble Access com a nuvem.


Por padrão, as subscrições do Trimble Access ficam travadas no controlador até que você saia. Você deve sair do controlador atual antes de poder usar suas subscrições em um controlador diferente. Se você nem sempre usa o mesmo controlador, você pode configurar o software para liberar suas licenças de subscrição

automaticamente ao sair do software, ou para solicitar que você saia e libere sua subscrição ao sair. Para fazer isso, selecione a opção apropriada no campo **Ao sair do software** na tela **Sobre**.

Para obter mais informações, consulte [Fazendo login e logout, page 19](#).

**NOTE** – Para cumprir com os regulamentos de dados chineses a respeito do carregamento de dados geoespaciais chineses para servidores fora da China, o Trimble Access permite fazer login com Trimble Identity para uso de subscrições, mas impede o uso da plataforma de nuvem Trimble Connect se for determinado que seu endereço IP é da China.

## Visualizando as informações da licença


Para visualizar informações de licenciamento para aplicativos Trimble Access instalados no controlador, pressione  e selecione **Sobre**. As licenças mostradas são organizadas por tipo:

- Licenças de usuário:
  - Licenças de subscrição do Trimble Access
  - Licenças de subscrição relacionadas atribuídas ao usuário atual (por exemplo, Trimble Connect)

**NOTE** – Uma subscrição do Trimble Connect Business permite criar mais projetos e sincronizar dados com mais projetos do que uma subscrição do Trimble Connect Personal. Se você estiver usando uma licença perpétua para o Trimble Access, então o controlador deve ter uma Software Maintenance Agreement atual do Trimble Access para que você possa sincronizar dados do Trimble Access com a nuvem.

- Licenças de controlador:
  - Licenças perpétuas do Trimble Access
  - Licenças de demonstração/teste do Trimble Access

### **NOTE** –

- Por padrão, as subscrições do Trimble Access ficam travadas no controlador até que você saia. Você deve sair do controlador atual antes de poder usar suas subscrições em um controlador diferente. Se você nem sempre usa o mesmo controlador, você pode configurar o software para liberar suas licenças de subscrição automaticamente ao sair do software, ou para solicitar que você saia e libere sua subscrição ao sair. Para fazer isso, selecione a opção apropriada no campo **Ao sair do software** na tela **Sobre**.
- Informações sobre as opções do receptor GNSS fornecidas por subscrição não são exibidas na tela **Sobre**, pois essa subscrição é específica de um receptor individual e não é travada no usuário ou no controlador. Se você estiver usando um receptor que tenha opções fornecidas pela subscrição Trimble GNSS (como um receptor R750 ou R780), pressione  e selecione **Instrumento / Configurações do receptor** para visualizar informações sobre a subscrição.

**TIP** – Se a tela **Sobre** não mostrar as licenças esperadas ou necessárias, entre em contato com o Administrador de Licenças da sua organização. Essa pessoa é alguém na sua organização que usa o aplicativo web **Trimble License Manager** para administrar licenças de usuários da sua organização. Para maiores informações, consulte a [Trimble License Manager Help](#).

## Expiração da manutenção do software

O campo **Expiração da manutenção do software** do se aplica apenas a **licenças perpétuas**. Ele não se aplica a licenças de subscrição.

A data de expiração da Software Maintenance Agreement é mostrada no campo **Expiração da manutenção do software**.


Se você estiver usando uma licença perpétua para o Trimble Access, então o controlador deve ter uma Software Maintenance Agreement atual do Trimble Access para que você possa sincronizar dados do Trimble Access com a nuvem ou atualizar o software Trimble Access.

**NOTE** – Se você ou o Administrador de Licenças da sua organização tiver renovado ou estendido recentemente a Software Maintenance Agreement do seu controlador, você deve executar o software Trimble Installation Manager no controlador para baixar e instalar o novo arquivo de manutenção de software. Após a instalação, o campo **Expiração da manutenção do software** mostra a nova data de expiração.

## Programa de Melhoria da Solução Trimble (Solution Improvement Program)


O Trimble Solution Improvement Program coleta informações sobre como você usa os programas da Trimble e sobre alguns dos problemas que você encontra. A Trimble usa essas informações para aprimorar os produtos e características que você usa com mais frequência, para ajudá-lo a resolver problemas e para melhor atender às suas necessidades.

A participação no programa é estritamente voluntária. Se você participar, o arquivo de log do Trimble Access é enviado automaticamente para o servidor Trimble sempre que você iniciar o software Trimble Access. O arquivo inclui dados sobre o uso do equipamento Trimble, quais funções do software são populares em regiões geográficas específicas e a frequência com que problemas ocorrem em produtos Trimble que a Trimble pode corrigir.

A qualquer momento, você pode optar por participar ou não do Programa de Melhoria da Solução. Para fazer isso, no Trimble Access, pressione  e selecione **Sobre**. Pressione **Legal** e selecione **Programa de Melhoria da Solução**. Marque ou desmarque a caixa de seleção **Eu gostaria de participar do Programa de Melhoria da Solução**.

Para maiores informações, consulte [Programa de Melhoria da Solução Trimble](#).

## Trimble Termos Gerais do Produto

Para visualizar os Trimble Termos Gerais do Produto no software Trimble Access, pressione  e selecione **Sobre**. Pressione **Legal** e selecione **Contrato de Licença do Usuário Final**.

Para visualizar os Termos Gerais do Produto Trimble em seu navegador, vá até [geospatial.trimble.com/legal/trimble-general-product-terms](https://geospatial.trimble.com/legal/trimble-general-product-terms).

## Atualizando trabalhos do Trimble Access para a versão mais recente do software

Esta versão do Trimble Access pode abrir trabalhos a partir da versão 2017.00 e mais recente ao operar em um dispositivo Windows, e versão 2019.00 e mais recente ao operar em um dispositivo Android. Quando você abre o trabalho a partir da tela **Trabalhos**, o Trimble Access converte o trabalho automaticamente para a versão atual do software.

Há várias maneiras de converter trabalhos mais antigos do Trimble Access para uso com a versão mais recente do Trimble Access.

**NOTE** – Arquivos de modelo Trimble Access (.JOT) e arquivos de estilos de levantamento (.STY) são muito semelhantes aos arquivos de trabalho e são convertidos da mesma forma que os arquivos de trabalho. Os métodos de conversão de trabalho discutidos abaixo também se aplicam a modelos e estilos de levantamento.

Para maiores informações, ver:

- Tópico [Trimble Access data files](#) no *Trimble Installation Manager para Windows Ajuda*.
- Tópico [Trimble Access data files](#) no *Trimble Installation Manager para o Android Ajuda*.


## Para configurar data e hora

O Trimble Access usa a configuração de data e hora no controlador para gravar quando mudanças são feitas em arquivos.

Para configurar a hora e data no controlador:

1. Navegue até a tela de configurações do sistema operacional e procure por **[Data e hora]**.
2. Mude a data e hora como necessário.


Para configurar o ajuste da apresentação da hora GPS para o trabalho:

1. Pressione  e selecione **Trabalho** para ver a tela **Trabalhos**.
2. Selecione o trabalho e pressione **Propriedades**.
3. Pressione **Unidades**.
4. No **campo Formato do horário**, selecione o formato de exibição do horário requerido.

Um carimbo da hora é armazenado com cada registro do trabalho e transferido ao arquivo DC a cada 30 minutos.

## Para mudar o idioma ou a terminologia

### Para mudar o idioma do software

1. Use Trimble Installation Manager para instalar o pacote do idioma desejado no controlador.
2. Pressione  e selecione **Configurações / Idiomas**.

3. Escolha o idioma requerido da lista.

A lista de idiomas disponíveis é determinada pelos arquivos de idioma que você optou por instalar com o software.

4. Reinicie o software.

### Para alterar a terminologia usada no software

Selecione a opção **Usar terminologia ferroviária** para usar os seguintes termos específicos de ferrovias, caso você fazendo o levantamento de uma ferrovia:

- **Voltar** para **Ir** ao medir sua posição com relação a uma sequência ou ao piquetar uma estação sobre uma sequência.
- **Içar** para **Dist. V.**

Selecione a opção **Usar terminologia de distância de encadeamento** para usar o termo **Encadeamento** em lugar de **Estação** para distâncias ao longo da via ou do túnel.

### Para utilizar teclas de função num tablet com teclas programáveis

Marque a caixa de seleção **Usar teclas de função** para poder atribuir funções de software do Trimble Access a uma tecla de função em um tablet que não possua teclas de função dedicadas, como o tablet Trimble T10.

O tablet Trimble T10 não tem teclas de função dedicadas, mas você pode usar o aplicativo Button Manager instalado no tablet para definir quaisquer dos três botões programáveis na frente do tablet como teclas de função. Para maiores informações, consulte o *Manual do Usuário do Tablet Trimble T10*. Se você estiver usando um tablet de terceiros, consulte a documentação do seu tablet em busca de informações sobre as teclas de função suportadas e se elas são programáveis ou não.


Para mais informações, consulte [Telas e funções favoritas](#).

### Para habilitar o teclado virtual

Se o controlador for um dispositivo Windows e não possuir um teclado, você deve ativar o teclado Trimble, de modo que o teclado na tela apareça automaticamente quando precisar inserir dados em um campo no software.

**NOTE** – Se o controlador for um dispositivo Android, não há configuração do teclado Trimble. O teclado Trimble é sempre usado em vez do teclado do sistema operacional.

Para habilitar o teclado na tela Trimble em um dispositivo Windows:

1. Em Trimble Access, clique em  e selecione **Configurações / Idioma**.
2. Marque a caixa de seleção **Usar teclado Trimble**.
3. Na área de trabalho do Windows, deslize a tela da direita para a esquerda para acessar o **Centro de Atuação**. Assegure-se de que o **Modo Tablet** esteja **Desligado**.
4. Em um tablet Windows 10, vá em **Configurações do Windows**, pressione **Dispositivos / Digitação** e desligue a configuração **Exibir o teclado virtual quando não estiver no modo tablet e não houver um teclado conectado**.


**NOTE** – Para acessar o teclado do Windows ao usar outros aplicativos Windows, clique no ícone do teclado na barra de tarefas ou reative o modo Tablet.

**TIP** – Se você não precisar do teclado virtual (por exemplo, se o controlador estiver conectado a um teclado externo), desmarque a caixa de seleção **Usar teclado Trimble**.

## Para ligar e desligar o áudio.

Eventos de som são mensagens gravadas para notificar a ocorrência de um evento ou ação. Eles correspondem com mensagens da linha de status e mensagens de erro comuns e avisos.

Para ligar e desligar o som:



1. Clique em  e selecione **Configurações / Idiomas**.
2. Marque a caixa de seleção **Tocar eventos de som** para ativar eventos de som ou desmarque a caixa de seleção para desativá-los.
3. Marque a caixa de seleção **Vibrar** para habilitar o feedback de vibração sempre que o Trimble Access armazenar automaticamente um ponto ou quando um ponto estiver pronto para ser armazenado.

Essa caixa de seleção só estará disponível se o controlador for um TSC7 ou um TDC600.

Eventos de som são armazenados com arquivos .wav. Eventos de som podem ser personalizados substituindo ou apagando os arquivos .wav existentes localizados na pasta **Sounds** do controlador. A localização da pasta depende do sistema operacional do controlador:

- Em um dispositivo Windows: **C:\Program Files\Trimble\Levantamento Geral\Languages\<language>\Sounds**
- Em um dispositivo Android: **<Nome do dispositivo>\Trimble Data\Languages\<language>\Sounds**

## Fazendo login e logout


O ícone de **Fazer login**  na barra de título da tela **Projetos** ou na tela **Trabalhos** fica acinzentado  se você não tiver feito login. Toque no ícone  para fazer login.

Para fazer login ou sair, você deve estar **conectado à Internet**.


Você deve fazer login usando sua **Trimble ID** para:

- Baixe sua licença de subscrição do Trimble Access na primeira vez que usar sua subscrição do Trimble Access. Caso contrário, você será solicitado a fazer login apenas se tiver feito logout anteriormente.
- Sincronizar dados do Trimble Access com a nuvem usando sua subscrição do Trimble Connect.

**NOTE** – Se você estiver usando um controlador com uma licença perpétua, o controlador deverá ter uma Trimble Access Software Maintenance Agreement atual e você deverá ter uma subscrição do Trimble Connect Business atribuída a você.

**TIP** – Para visualizar os tipos de licenças atribuídas a você ou ao controlador, pressione  e selecione **Sobre**. Para maiores informações, consulte [Instalação e licenciamento do software, page 13](#).

## Para fazer login

1. Para visualizar a tela **Fazer login usando Trimble ID**, clique no ícone cinza Fazer Login  na tela **Projetos** ou **Trabalhos**.

**TIP** – Se o controlador tiver apenas aplicativos de subscrição Trimble Access instalados e sem licenças, a tela **Fazer login usando a Trimble ID** aparece na primeira vez que você inicia o software, e não reaparece na inicialização do software, a menos que você tenha saído antes.


2. Se você for a única pessoa que usa o Trimble Access no controlador e usar projetos ou trabalhos de nuvem regularmente, marque a caixa de seleção **Lembrar de mim** para não ter que fazer login ao iniciar o Trimble Access.


**TIP** – Se você fizer login para usar sua subscrição do Trimble Access, a subscrição ficará travada no controlador até que você saia. Nessa situação, a caixa de seleção **Lembrar de mim** não tem efeito.

3. Pressione **Fazer login usando Trimble ID**. A página **Trimble Identity** abre em seu navegador.

**NOTE** – Se você não tiver uma Trimble ID, pressione **Criar uma conta** para criar uma. Se preferir, pressione **Fazer login com o Google** para fazer login com uma conta existente do Google, ou pressione **Fazer login com a Apple** para fazer login com uma conta Apple existente.

Para fazer login com uma Trimble ID existente:

- a. Insira seu nome de usuário.  
Seu nome de usuário for o endereço de e-mail que você usou ao configurar sua Trimble ID.
  - b. Clique em **Próximo**.
  - c. Insira sua senha.  
Para ver os caracteres que você está inserindo no campo **Senha**, pressione .  
Se tiver esquecido a senha, pressione **Esqueceu a senha?**
  - d. Se você tiver ativado **Autenticação Multifator** para sua conta Trimble Identity, será solicitado a inserir o código de verificação que escolheu receber via SMS ou por um aplicativo de autenticação como o Google Authenticator.
  - e. A mensagem de autenticação bem-sucedida aparece em seu navegador. Você pode fechar a aba do navegador e retornar ao software Trimble Access.
4. O software Trimble Access mostra que você está conectado. Pressione a seta **Voltar** para voltar à tela anterior.

O software exibe a tela **Projetos** ou a tela **Trabalhos** se você tiver feito login por lá. O ícone amarelo Fazer Login  na barra de título indica que você está logado.

Se você estiver usando aplicativos de subscrição Trimble Access e estiver conectado na inicialização do software, o software exibirá a tela **Sobre**, mostrando as subscrições que você possui no controlador. Pressione **Aceitar** para seguir para a tela **Projetos**.






**NOTE** – Para cumprir com os regulamentos de dados chineses a respeito do carregamento de dados geoespaciais chineses para servidores fora da China, o Trimble Access permite fazer login com Trimble Identity para uso de subscrições, mas impede o uso da plataforma de nuvem Trimble Connect se for determinado que seu endereço IP é da China.

## Para sair ou liberar sua subscrição

Licenças de subscrição para aplicativos do Trimble Access estão travadas no controlador **até que você saia**. Para usar essas licenças de subscrição em um controlador diferente, você deve **sair** para liberar a subscrição no controlador atual.

Para sair, siga uma destas linhas de ação:

- Clique no ícone Fazer Login  na barra de título da tela **Projetos** e então clique em **Desconectar**.
- Pressione , selecione **Sobre** e então pressione **Sair**.

**NOTE** – Por padrão, sair do software Trimble Access não libera suas licenças de subscrição do Trimble Access e do . Para alterar essa configuração, pressione  e selecione **Sobre**. No campo **Ao sair do software**, selecione uma das seguintes opções:

- Liberar automaticamente as minhas subscrições
- Solicitar a liberação das minhas subscrições
- Deixar minhas subscrições travadas neste dispositivo

Se você saiu do software **sem** fazer logout e precisa liberar suas subscrições, reinicie o software e então:

- Se **Lembrar de mim** tiver sido selecionado anteriormente no software; então, na tela **Projetos** ou **Sobre**, clique em **Desconectar**.
- Se **Lembre de mim** não tiver sido selecionado, primeiro clique **Fazer Login**; então, na tela **Projetos** ou **Sobre**, clique em **Desconectar**.

Para liberar manualmente suas licenças de subscrição sem sair do software, pressione **Sair** na tela **Projetos** ou **Sobre**.

**TIP** – Se você estiver compartilhando controladores entre diversos membros de sua equipe, a subscrição do usuário anterior será automaticamente liberada quando um usuário diferente logar usando sua própria Trimble ID. Nessa situação, não é necessário desconectar do controlador para liberar sua subscrição.

## Se você não puder fazer login para usar sua subscrição

Ocasionalmente, talvez você não consiga fazer login para usar sua subscrição Trimble Access. Isso pode acontecer se sua subscrição tiver expirado ou se sua subscrição estiver bloqueada em outro controlador.

Se você não puder fazer login, o software mostrará o número de série do controlador que está usando a subscrição e avisará que o software será executado em modo limitado. Pressione **Continuar** para usar o software em modo limitado.

No modo limitado, você pode usar o software para carregar/baixar dados da nuvem, abrir e revisar trabalhos e exportar dados.

**NOTE** – No modo limitado, você não pode abrir aplicativos Trimble Access como o Estradas ou o Pipelines, e não pode conectar o software a um instrumento ou a um receptor GNSS.

## O espaço de trabalho do Trimble Access

Este tópico fornece algumas dicas para você navegar no espaço de trabalho do Trimble Access e aprender a interagir com o software.

### Trabalhando a partir do mapa

Após abrir um projeto e um trabalho, o espaço de trabalho do Trimble Access é centralizado em torno do mapa. Para iniciar o trabalho, selecione um item no menu ou pressione e mantenha pressionado o mapa e selecione a ação desejada. As ações exibidas no [menu suspenso do mapa](#) dependem do número e do tipo de itens já selecionados no mapa.

Selecionar um item de menu ou ação abre uma nova tela que aparece sobre o mapa, ou um formulário que aparece ao lado do mapa.

### Teclas programáveis

As teclas programáveis na parte inferior da tela mostram ações e itens relevantes para a tela aberta ou formulário.

Ocasionalmente, no modo paisagem, e mais comumente no modo retrato, o ícone > aparece na linha de teclas programáveis para indicar que há mais teclas programáveis disponíveis. Para ver mais teclas programáveis, pressione > ou deslize da direita para a esquerda (ou da esquerda para a direita) ao longo da linha de teclas programáveis.

### Navegação no menu

Na maioria das telas do software, você pode pressionar ☰ para ver o menu. No menu, selecione:

- **Projeto** para visualizar a tela **Projetos**.
- **Trabalho** para visualizar a tela **Trabalhos**.
- **Favoritos** para visualizar atalhos para suas telas favoritas. A partir dessa tela, você também pode voltar a telas que já estão abertas no software, mostradas na lista **Voltar a**. No modo paisagem, o menu sempre abre com o item **Favoritos** selecionado, e a lista de **Favoritos** é exibida ao lado do menu. Para maiores informações, consulte [Telas e funções favoritas, page 26](#).  
O item de menu **Favoritos** está disponível apenas quando um trabalho está aberto.
- **Dados de trabalho** para acessar o menu **Dados de trabalho** e abra **Revisar trabalho**, **Gerenciador de ponto** ou outras telas de dados de trabalho.  
O item de menu **Dados de trabalho** está disponível apenas quando um trabalho está aberto.

- **Levantamento Geral** para alternar para outro aplicativo, caso mais de um aplicativo Trimble Access esteja instalado.  
Se houver um trabalho aberto, os itens exibidos abaixo do nome do aplicativo fornecem acesso aos menus desse aplicativo.
- **Instrumento** para acessar o menu de **Instrumento** ou **Receptor**.
- **Configurações** para configurar as configurações e os estilos de levantamento.
- **Ajuda** para visualizar os arquivos de ajuda instalados.
- **Sobre** para visualizar informações de licenciamento para aplicativos Trimble Access instalados no controlador, bem como licenças de subscrição relacionadas.
- **Sair** para sair do software.

**TIP** – Deslize o menu para cima para ver todos os itens. Para usar o teclado do controlador para selecionar um item de menu, pressione a tecla correspondente à primeira letra do item de menu. Por exemplo, pressione **A** para abrir a ajuda, ou pressione **I** para ver o menu **Instrumento**. Você pode usar o teclado para navegar por qualquer menu dessa maneira.

## Interagindo com o software

A IU do Trimble Access opera de forma semelhante aos aplicativos para smartphone e tablet que você já usa. Use gestos para aplicar zoom e fazer pan no mapa. Para rolar por um menu ou lista, basta deslizar a tela para cima. Onde possam ser exibidas grandes quantidades de dados, como por exemplo, nas telas **Revisar trabalho** ou **Gerenciador de pontos**, o software fornece barras de rolagem mais tradicionais, que você pode pressionar e arrastar para mover a tela para cima e para baixo.

Os Trimble TSC7 e T7 incluem um **Utilitário de painel de toque** para a seleção dos modos **Dedo**, **Luva** ou **Caneta**. Você pode usar qualquer modo, mas se estiver trabalhando na chuva, Trimble recomenda a seleção do modo **Dedo**. Para mais informações sobre o **Utilitário de painel de toque**, consulte a documentação do seu controlador.

**NOTE** – Nos TSC7 e T7, o sistema operacional está configurado para exibição em 125% por padrão, e por isso Trimble Access está otimizado para exibição na escala de 125% nesses controladores.

O TSC7 inclui um **Utilitário de painel de toque** para a seleção dos modos **Dedo**, **Luva** ou **Caneta**. Você pode usar qualquer modo, mas se estiver trabalhando na chuva, Trimble recomenda a seleção do modo **Dedo**. Para mais informações sobre o **Utilitário de painel de toque**, consulte a documentação do seu controlador.

**NOTE** – No TSC7, o sistema operacional está configurado para exibição em 125% por padrão, e por isso Trimble Access está otimizado para exibição na escala de 125% nesses controladores.

## Tap and hold options for copying and pasting text

Ao copiar texto de um campo para outro no Trimble Access, você pode cortar, copiar ou colar texto usando o menu suspenso **Texto**:

- Para selecionar texto, pressione e mantenha pressionada a palavra que deseja selecionar, ou pressione e arraste pelo campo para selecionar mais texto. O menu **Texto** será exibido.
- Para selecionar todo o texto no campo, pressione duas vezes o campo, ou pressione e mantenha pressionada uma palavra e pressione **Selecionar Tudo** no menu **Texto**.
- Para cortar ou copiar o texto selecionado, pressione **Recortar** ou **Copiar** no menu **Texto**.
- To paste text into an empty field, or to paste at the end of a field, tap and hold in the field and tap **Paste**.

To paste text within existing text in the field, tap the insertion point in the text and tap **Paste**.

Em controladores Windows, você também pode usar atalhos de combinação de teclas de **Ctrl** para selecionar todo o texto **Ctrl + A**, recortar **Ctrl + X**, copiar **Ctrl + C** e colar **Ctrl + V** texto.

## Atalhos da barra de status

Pressione os itens na barra de status para navegar rapidamente até a tela de **Funções do instrumento** ou **Funções do receptor** e mudar as configurações ou ativar/desativar funções. Para maiores informações, consulte [Barra de Status, page 33](#).

## Orientação da tela

### Modo Paisagem


O TCU5 sempre opera no **modo Paisagem**.

Se o controlador for um **dispositivo Windows**, o Trimble Access foi projetado para ser usado no **modo Paisagem**, mas girará para o modo Retrato se o controlador for girado e não tiver um teclado.

No modo paisagem, quando um formulário é aberto ao lado do mapa:

- Para ver mais do formulário, pressione **|||** e deslize para a esquerda. O formulário será redimensionado para a posição predefinida mais próxima.
- Para deixar qualquer formulário em tela cheia, pressione **|||** e deslize para a extremidade esquerda da tela.
- Para diminuir o tamanho de um formulário e visualizar mais do mapa, pressione **|||** e deslize para a direita.




Para travar a orientação do dispositivo, siga um destes procedimentos:

- Na área de trabalho do Windows, deslize a tela da direita para acessar a **Central de Ações**. Pressione **Bloqueio de rotação** para ativá-lo. O bloco **Bloqueio de rotação** muda para azul.
- Pressione as teclas Windows  + **O** no teclado do controlador.

## Modo Retrato

No dispositivo portátil TDC600, o Trimble Access foi projetado para ser usado no **modo Retrato** ou no **modo Paisagem**.

No modo retrato:

- Quando um formulário estiver aberto ao lado do mapa, pressione  e deslize para baixo para ver mais do formulário, ou pressione  e deslize para cima para ver mais do mapa.
- To view more softkeys, tap  or swipe right to left (or left to right) along the row of softkeys.
- There is no **Esc** softkey when Trimble Access is running in portrait mode. To exit a screen without saving any changes, press the Back key on the device.

Para travar a orientação do dispositivo, siga um destes procedimentos:



- A partir da tela Início do Android, deslize para cima a partir da parte inferior da tela e pressione **Configurações**. Selecione **Exibir / Avançado / Rotação do dispositivo** e selecione **Ficar na visualização de Retrato**.
- Deslize duas vezes para baixo a partir do topo da tela para visualizar a barra de status do Android e então pressione o ícone de **Rotação automática**.

## Dicas para dispositivos Windows

Nos TSC7 e T7, o software Trimble Access sempre é executado no modo de tela cheia, ou seja, sem mostrar a barra de título ou a barra de tarefas do Windows.

Em outros controladores, o software é executado no modo tela cheia se o dispositivo estiver em modo Tablet. O Trimble recomenda **desligar** o modo Tablet no sistema operacional Windows, porque o sistema operacional e o teclado virtual são mais acessíveis quando o modo Tablet está desligado.

Se o controlador tiver um teclado físico ou se um teclado externo estiver conectado, você poderá usar a combinação de pressionamento de teclas adequada para acessar rapidamente um programa de software diferente ou para configurar os ajustes do sistema do Windows quando estiver no software Trimble Access:

- Pressione a tecla **Windows**  no teclado para exibir o menu **Iniciar** e a barra de tarefas do Windows.
- Pressione as teclas **Windows**  + **D** no teclado para exibir a área de trabalho do Windows.
- Pressione **Ctrl + Q** para sair do Trimble Access.

Para outros atalhos úteis, consulte [Atalhos no teclado numérico, page 29](#).

## Dicas para dispositivos Android

Ao executar o Trimble Access em um dispositivo Android:


- Trimble Installation Manager para o Android deve permanecer instalado no controlador para o software Trimble Access ser executado.
- Você pode usar um cabo USB para transferir arquivos entre o controlador e um computador Windows. Consulte [Transferência de arquivo, page 63](#).

- O controlador pode se conectar a todos os receptores GNSS suportados e à maioria dos instrumentos convencionais usando Bluetooth. Os controladores Android não suportam conexões de cabo para instrumentos convencionais.


**NOTE** – Para realizar um levantamento robótico quando o Trimble Access estiver sendo executado no dispositivo portátil TDC600, será necessário conectar o TDC600 ao TDL2.4 Radio Bridge ou EDB10 Data Bridge.

## Telas e funções favoritas

**Favoritos** e **Funções** permitem criar atalhos para telas de software, controles de mapa ou para ativar/desativar uma função de receptor ou instrumento.

Para visualizar os Favoritos, pressione . A lista **Favoritos** é exibida ao lado do menu. Pressione um **Favorito** na lista **Favoritos** para seguir diretamente para essa tela ou para ativar/desativar essa função do instrumento/receptor.

A lista **Voltar para** ao lado da lista **Favoritos** exibe as telas vistas anteriormente que ainda estão abertas. Clique em um item para Voltar àquela tela.

**NOTE** – Para visualizar os Favoritos quando o Trimble Access estiver sendo executado no modo retrato, pressione  e selecione **Favoritos**. O menu principal muda para o menu **Favoritos**, mostrando a lista de **Favoritos** e a lista **Voltar para**.


Se o controlador tiver um teclado numérico, você pode usar o teclado para inserir o caractere do teclado (1–9, 0, - ou .) indicado nos primeiros doze blocos para ativar/desativar a função de **Favorito** ou abrir a tela apropriada.

Você pode adicionar seus próprios itens à lista **Favoritos**, e / ou atribuí-los a uma tecla de função no controlador. Por exemplo, se você atribuir a função DR à tecla de função **F3** no controlador, pressione **F3** durante um levantamento convencional para ativar/desativar o modo DR ao visualizar qualquer tela no software.

**NOTE** – Se você estiver usando um tablet que tenha botões programáveis em vez de teclas de função dedicadas, como o tablet Trimble T10, você deverá marcar a caixa de seleção **Usar teclas de função** na tela **Selecionar idioma**. Use o aplicativo Button Manager instalado no T10 para definir qualquer um dos três botões programáveis na parte frontal do tablet como teclas de função. Para maiores informações, consulte o *Manual do Usuário do Tablet Trimble T10*. Se você estiver usando um tablet de terceiros, consulte a documentação do seu tablet em busca de informações sobre as teclas de função suportadas e se elas são programáveis ou não.

### Agrupando Favoritos

Você pode criar grupos de favoritos e funções e então usar o grupo que corresponda ao seu fluxo de trabalho. Por exemplo, você pode usar um grupo ao usar um instrumento convencional e outro grupo ao usar um receptor GNSS. Ao usar grupos, a função ativada quando você pressiona **F3**, por exemplo, depende se você estiver usando o instrumento convencional ou o grupo GNSS de funções.

Pressione  ao lado do nome do grupo e selecione a opção de **Autocomutação** necessária para que o software mude automaticamente para aquele grupo de Favoritos quando você iniciar um levantamento convencional ou GNSS. A função de **Chave automática** funciona melhor quando você configurou um grupo

convencional e um grupo GNSS de Favoritos. O software também mudará automaticamente os grupos quando o instrumento ativo mudar durante um levantamento integrado.

## Para adicionar a função de software atual aos favoritos

Para adicionar um atalho para uma tela que você usa com frequência ou uma função de instrumento que você frequentemente habilita e desabilita, pressione ☆ para adicioná-lo rapidamente à lista de Favoritos ou atribuí-lo a uma tecla de função no controlador.

1. Para adicionar um atalho a:
  - uma tela do software, navegue até a tela que deseja adicionar.
  - uma função do instrumento/receptor, pressione o ícone do Instrumento/receptor na barra de status para visualizar a tela **Funções do instrumento** ou **Funções GNSS**.
2. Pressione ☆ ao lado do nome da tela ou do nome da função do instrumento e selecione se deseja adicionar o item:
  - à tela **Favoritos**
  - a uma tecla de função
  - à tela **Favoritos** e a uma tecla de função
3. Se estiver atribuindo o item a uma tecla de função, pressione a tecla de função apropriada na tela **Selecione a tecla para atribuir a função**. Clique em **OK**.

Uma estrela amarela ao lado do nome da tela ou do nome da função na tela **Funções do instrumento** ou **Funções GNSS** indica que o item é um favorito.

Um nome de tecla de função (por exemplo, **F3**) ao lado do nome da tela ou do nome da função indica o atalho de teclado para o respectivo item.

**TIP** – Se você configurar grupos de favoritos, os atalhos sempre serão adicionados ao grupo selecionado no momento. Para mudar o grupo, pressione ☰ e selecione o grupo a partir da lista suspensa na parte superior da lista **Favoritos**. Você pode copiar ou mover atalhos entre grupos, se necessário.



## Para gerenciar suas teclas de função atribuídas

Para alterar os atalhos atribuídos às teclas de função do controlador ou atribuir uma tecla de função a uma função de software para a qual não haja nenhum ícone ☆:


1. Pressione ☰ e, em seguida, pressione ✎ ao lado de **Favoritos**. A tela **Editar** será exibida.
2. Selecione a opção **Teclas de função**.
3. Para atribuir um atalho a uma tecla de função diferente, selecione um item e pressione a seta esquerda ou direita para mover o item.
4. Para atribuir uma tecla de função a uma função de software para a qual não há nenhum ícone ☆, pressione + na tecla de função que você quer usar e selecione a função que quer atribuir. Clique em **Aceitar**.

5. Para remover um atalho de uma tecla de função, selecione o item e pressione **Apagar**. Outra opção é pressionar **Apagar Todos**.
6. Clique em **OK**.





## Para criar um grupo de Favoritos

1. Pressione  e, em seguida, pressione  ao lado de **Favoritos**. A tela **Editar** será exibida.
2. Com a opção **Favoritos** ou a opção **Teclas de função** selecionada, clique em **Novo grupo**.
3. Insira o nome do grupo e pressione **Enter**.  
O novo grupo aparecerá na tela **Editar**.
4. Adicione e gerencie itens no grupo. Para copiar itens ou mover itens de um grupo diferente para o novo grupo, pressione e mantenha pressionado um item em um grupo diferente e selecione **Copiar para** ou **Mover para** e então selecione o grupo.
5. Para configurar os atalhos de teclas de função para o grupo, selecione a opção **Teclas de função** na parte superior da tela. Para copiar itens ou mover itens de um grupo diferente para o novo grupo, pressione e mantenha pressionado um item em um grupo diferente e selecione **Copiar para** ou **Mover para** e então selecione o grupo.
6. Clique em **Aceitar**.

A lista **Favoritos** mostra os itens no grupo atualmente selecionado. Por padrão, esse é o grupo selecionado na tela **Editar Favoritos** ao pressionar **Aceitar**.

7. Para usar um grupo diferente de favoritos, pressione  e selecione o grupo a partir da lista suspensa na parte superior da lista **Favoritos**.

## Para gerenciar os itens na sua lista de favoritos

1. Pressione  e, em seguida, pressione  ao lado de **Favoritos**. A tela **Editar** será exibida.
2. Verifique se a opção **Favoritos** está selecionada.
3. Faça suas alterações:
  - Para reorganizar itens no grupo Favoritos selecionado, escolha um item e pressione a seta esquerda ou direita para mover o item.
  - Para remover itens do grupo Favoritos selecionado, escolha o item e pressione **Apagar**.
  - Para que o software mude automaticamente para o grupo Favoritos quando você iniciar um levantamento convencional ou GNSS, pressione  e selecione a opção de **Autocomutação** requerida.
  - Para substituir os atalhos atuais pelos atalhos favoritos fornecidos por padrão com o software, pressione  ao lado do nome de grupo Favoritos e selecione **Padrões**.  
Se o software avisar que todos os atalhos de favoritos atuais serão apagados e substituídos pelos atalhos padrão, pressione **Sim**.



- Para apagar um grupo de Favoritos, certifique-se de que a opção **Favoritos** esteja selecionada. Pressione **⌘** e selecione **Apagar grupo**. Para apagar todos os **Favoritos** e grupos, pressione a tecla programável **Apagar todos**.

4. Clique em **OK**.






## Atalhos no teclado numérico

Você pode atribuir seus próprios **atalhos personalizados** às teclas de funções no controlador. Veja [Telas e funções favoritas, page 26](#).

Se seu controlador possuir um teclado alfanumérico ou se você tiver conectado um teclado externo, você pode acessar as funções frequentemente usadas acionando a combinação de teclas apropriada.

## Atalhos de teclado para navegar no software

Para...	Pressione...
Exibir o menu	Tecla <b>Menu</b> (pressione rapidamente)
Exibir <b>Favoritos</b>	O menu aparece com a tela <b>Favoritos</b> aberta. Use as teclas de seta para a direita ou para baixo para selecionar um item <b>Favorito</b> . Para fechar <b>Favoritos</b> ,
Exibir <b>Voltar para</b>	pressione a seta para a esquerda e, em seguida, use as setas para cima e para baixo para selecionar um item de menu diferente.
Exibir a tela <b>Funções do instrumento</b> ou <b>Funções GNSS</b>	Tecla <b>Menu</b> (pressione demoradamente) A tela <b>Funções do instrumento</b> é exibida se o software estiver conectado a um instrumento convencional. A tela <b>Funções GNSS</b> se o software estiver conectado a um receptor GNSS ou se não estiver conectado a um receptor ou instrumento.
Exibir a tela de seleção de alvo/prisma	<b>Ctrl + P</b>
Exibir ou ocultar o eBubble do GNSS	<b>Ctrl + L</b> quando conectado a um receptor GNSS com suporte a eBubble.
Exibir o mapa em tela cheia	<b>Ctrl + M</b>
Exibir a tela <b>Revisar trabalho</b>	<b>Ctrl + R</b>
Exibir a tela <b>Digitar uma nota</b>	<b>Ctrl + N</b> Para acessar a biblioteca de código de características ao digitar uma nota, pressione a tecla <b>Espaço</b> duas vezes.
Navegue entre as telas abertas no software ou entre as abas em um formulário.	<b>Ctrl + Tab</b> para mover-se entre telas abertas (excluindo o mapa) em uma direção, ou <b>Ctrl + Shift + Tab</b> para mover entre as telas abertas em ordem inversa. As telas abertas são relacionadas na lista <b>Voltar para</b> , na tela <b>Favoritos</b> .



Para...	Pressione...
	<p><b>TIP</b> – Em um formulário que tenha abas, pressione <b>Ctrl + Tab</b> para se mover pelas abas.</p>
Alternar entre as visualizações plana e transversal	Pressione  ou  , ou pressione a tecla <b>Tab</b> . <p><b>TIP</b> – As visualizações plana e transversal estão disponíveis durante a piquetagem de um alinhamento, ou um levantamento ou revisão de via ou túnel, usando o aplicativo Estradas ou Túneis.</p>
Exibir o menu <b>Iniciar</b> do Windows	Tecla <b>Windows</b> 
Exibir a área de trabalho do Windows	Tecla <b>Windows</b>  + <b>D</b>
Bloquear a orientação do dispositivo	Tecla <b>Windows</b>  + <b>O</b>



## Atalhos de teclado para navegar na tela ou selecionar itens

Para...	Pressione...
Selecionar Colunas	Clique no cabeçalho da coluna. Volte a clicar no cabeçalho da coluna para inverter a ordem da seleção.
Teclas programáveis	<b>Ctrl + 1, 2, 3, ou 4.</b> Pressione o número que corresponde à posição da tecla programável (1 a 4, da esquerda para a direita).
Navegar entre campos ou itens em uma lista	Seta para cima, seta para baixo, <b>Tab</b> , <b>Back Tab</b> <p><b>TIP</b> – No formulário <b>Medir códigos</b> ou na tela <b>Editar Medir códigos</b>, pressione <b>Tab</b> para se mover entre os diferentes controles no formulário. Quando o foco estiver nos botões de código, use as teclas de seta para se mover para o próximo botão de código.</p>
Abrir uma lista suspensa	Seta à Direita
Selecionar itens em uma lista suspensa	Pressione a primeira letra do item da lista. Se mais de um item começar com a mesma letra, pressione novamente a primeira letra para se mover pela lista.
Selecionar uma caixa de checagem ou botão	<b>Espaço</b> (pressione rapidamente)
Apagar um trabalho ou projeto	<b>Ctrl + Del</b>
Para selecionar múltiplos itens no mapa ou no <b>Gerenciador do ponto</b>	Pressione e mantenha a pressão sobre a tecla <b>Ctrl</b> e, em seguida, pressione os itens.

Para...	Pressione...
Para selecionar um intervalo de itens no <b>Gerenciador do ponto</b>	Pressione e mantenha a pressão sobre <b>Shift</b> e, em seguida, pressione os itens no início e no fim de sua seleção.

## Atalhos de teclado para realizar funções

Para...	Pressione
Ativar/desativar uma função <b>Favorita</b> ou abrir a tela apropriada	Pressione a tecla de função configurada no controlador ao visualizar qualquer tela no software. Se preferir, pressione  e pressione a tecla numérica no teclado do controlador correspondendo ao botão do favorito ( <b>1-9, 0, -</b> ou <b>.</b> ) para ativar/desativar a função ou abrir a tela apropriada.
Selecionar um item na tela <b>Funções do instrumento</b>	Pressione a tecla numérica no teclado do controlador correspondente ao botão do favorito ( <b>1-9, 0, -</b> ou <b>.</b> ) para ativar/desativar a função ou abrir a tela apropriada. Caso tenha configurado uma tecla de função no controlador como atalho para uma função do instrumento, você poderá pressionar a tecla de função configurada enquanto visualiza qualquer tela do software.
Selecionar um item na tela <b>Funções GNSS</b>	Pressione a tecla numérica no teclado do controlador correspondente ao botão do favorito ( <b>1-9, 0, -</b> ou <b>.</b> ) para ativar/desativar a função ou abrir a tela apropriada. Caso tenha configurado uma tecla de função no controlador como atalho para uma função GNSS, você poderá pressionar a tecla de função configurada enquanto visualiza qualquer tela do software.
Alternar entre um levantamento GNSS e convencional	Pressione a área da linha de status na barra de status.
Medir um disparo de verificação	<b>Ctrl + K</b>
Iniciar uma medição a partir da tela <b>Medir códigos</b>	Pressione a tecla numérica no teclado do controlador correspondente ao botão para o código. Quando os botões estiverem no layout 3 x 3, as teclas <b>7, 8</b> e <b>9</b> ativam a linha superior de botões, as teclas <b>4, 5</b> e <b>6</b> ativam a linha do meio de botões e as teclas <b>1, 2</b> e <b>3</b> ativam a linha de baixo de botões. Quando os botões estiverem no layout 4 x 3, as teclas <b>0, -</b> e <b>.</b> ativam a linha de baixo de botões.
	<b>NOTE</b> – Você não pode usar atalhos de teclado alfanuméricos se o botão <b>Multicódigo</b>  estiver ativado.
Selecionar um grupo de códigos na tela <b>Medir</b>	Pressione de A - Z para mover entre as páginas de grupos 1 - 26. A tecla A abre o grupo 1, a tecla B abre o grupo 2... e a tecla Z abre o grupo 26.

Para...	Pressione
<b>códigos</b>	<b>NOTE</b> – Você não pode usar atalhos de teclado alfanuméricos se o botão <b>Multicódigo</b>  estiver ativado.
Para computar a distância entre dois pontos:	Inserir os nomes dos pontos separados por hífen no campo de distância. Por exemplo, para calcular a distância entre os pontos 2 e 3, insira "2-3". <b>NOTE</b> – Esse método funciona com a maioria dos pontos com nomes alfanuméricos, mas não suporta nomes de pontos que já possuam um hífen.
Calcular um azimute a partir de dois pontos	Inserir os nomes dos pontos separados por hífen no campo de <b>Azimute</b> . Por exemplo, insira "2-3" no campo Azimute se você quiser computar o Azimute do ponto 2 ao 3. <b>NOTE</b> – Esse método funciona com a maioria dos pontos com nomes alfanuméricos, mas não suporta nomes de pontos que já possuam um hífen.
Editar uma elevação de projeto ou recarregar uma elevação editada durante a piquetagem	Pressione a tecla <b>Espaço</b> .
Selecionar tudo	<b>Ctrl + A</b>
Cortar	<b>Ctrl + X</b>
Copiar	<b>Ctrl + C</b>
Colar	<b>Ctrl + V</b>
Salvar uma captura de tela da tela atual	Em um dispositivo Windows: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pressione <b>Windows + Fn + O</b> para salvar a imagem como um arquivo na pasta <b>Imagens\Capturas de Tela</b>.</li> <li>• Pressione <b>Fn + O</b> para salvar a imagem na área de transferência.</li> </ul> Em um dispositivo Android: Pressione <b>Liga/Desliga + Reduzir Volume</b> para salvar a imagem como um arquivo na pasta <b>Imagens\Capturas de Tela</b> . <b>NOTE</b> – Capturas de tela salvas em <b>Imagens\Capturas de Tela</b> não são salvas no trabalho. Para criar uma captura de tela da visualização do mapa atual e salvá-la no trabalho, pressione  .
Fechar o software	<b>Ctrl + Q</b>
Simular um controlador	<b>Ctrl + Shift + S</b>

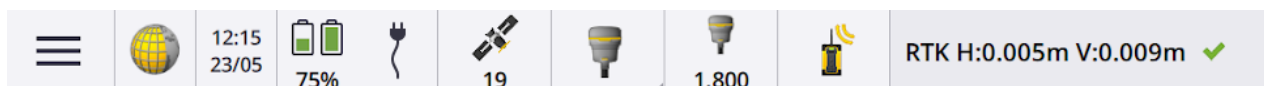
## Barra de Status

A barra de status é exibida no topo da tela quando um trabalho está aberto. Ela fornece informações sobre o equipamento que está conectado ao controlador e acesso às funções mais frequentemente usadas.

### Barra de Status de levantamentos convencionais



### Barra de Status de levantamentos GNSS



## Itens comuns da barra de status

Os itens que geralmente aparecem na barra de status são:

Item	Nome	Descrição
	<b>Botão Menu</b>	Clique para ver o menu.
	<b>Ícone aplicação</b>	<p>Exibe o aplicativo Trimble Access atual.</p> <p>Se você só possuir um aplicativo instalado, a barra de status sempre exibirá o ícone Levantamento Geral .</p> <p>Para mudar para um outro aplicativo, clique no ícone e selecione o aplicativo para o qual deseja mudar.</p> <div style="background-color: #e0f2f1; padding: 5px; border: 1px solid #c8e6c9;"> <p><b>TIP</b> – No modo retrato, o ícone do aplicativo não aparece na barra de status. Para mudar para um aplicativo diferente, pressione  e selecione o nome do aplicativo atual (por exemplo, <b>Levantamento Geral</b>) e então, na tela <b>Selecionar aplicativo</b>, pressione o nome do aplicativo para o qual deseja mudar.</p> </div>
	<b>Data e Hora</b>	Exibe data e hora atuais.
	<b>Linha status</b>	<p>A linha Status exibe uma mensagem quando ocorre um evento ou ação. Clique na linha de status para mudar de um instrumento para outro durante um <b>levantamento integrado</b>.</p> <p>A linha de status aparece na extremidade direita da barra de status. No modo retrato, ele aparece abaixo da barra de Status.</p>

## Status da Bateria

A área **Status da bateria** na barra de status exibe o status da bateria no controlador e nos dispositivos conectados ao controlador. Se o controlador possuir mais de uma bateria, será exibido o nível de cada bateria.

Para visualizar a tela **Status da Bateria**, clique na área de status da bateria na barra de status.

## Status de levantamentos convencionais










Durante um levantamento convencional, os valores atuais do ângulo horizontal ou vertical e da distância são exibidos na linha de status.















### Status do instrumento.



Para visualizar:

- A tela **Funções dos Instrumentos**, [page 325](#), **clique** no ícone Instrumento na barra de status.
- A tela **Configurações do Instrumento**, [page 354](#), **clique e mantenha o toque** no ícone Instrumento na barra de status.

O ícone do instrumento indica o tipo de instrumento conectado. Símbolos são adicionados ao ícone do instrumento para indicar seu status.










Ícone	Indica
 <b>1.100</b>	O software está conectado a um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12. A altura da antena é exibida quando a configuração da estação é concluída.
 <b>1.100</b>	A SX10/SX12 está conectada ao controlador usando Wi-Fi. A força do sinal Wi-Fi é indicada abaixo do ícone de Wi-Fi.
 <b>1.100</b>	A SX10/SX12 EDM está no modo padrão (STD). Ele faz uma média dos ângulos enquanto é executada uma medição padrão de distância.
 <b>1.100</b>	A SX10/SX12 EDM está no modo padrão (STD). O ponteiro do laser está ativado (somente SX12).
 <b>1.100</b>	A SX10/SX12 EDM está no modo padrão (STD). O instrumento está travado no alvo (prisma).
 <b>1.100</b>	A SX10/SX12 EDM está no modo de Rastreamento (TRK). Ele mede constantemente as distâncias e atualiza a linha de status.
 <b>1.100</b>	A SX10/SX12 EDM está no modo de Rastreamento (TRK) e o modo DR está ativado.
 <b>1.100</b>	A SX10/SX12 EDM está no modo de Rastreamento (TRK). O modo DR está ativado. O ponteiro do laser está ativado (somente SX12).
 <b>1.100</b>	O círculo branco sobre o instrumento indica que a iluminação do alvo (TIL) está ativada.

Ícone	Indica
 <b>1.630</b>	O software está conectado a um Estação espacial Trimble VX o Estação total Trimble Série S. A altura da antena é exibida quando a configuração da estação é concluída.
	O software está conectado a um Estação total Trimble C5.
	O software está conectado a um Estação total Trimble M3.
	O software está conectado a uma estação total Spectra Geospatial FOCUS 50.
	O software está conectado a uma estação total Spectra Geospatial FOCUS 30 ou 35.
	O instrumento está travado no alvo (prisma).
	O instrumento está travado e fazendo uma medição até o alvo (prisma).
 <b>F</b>	O instrumento está em modo Padrão Rápido (FSTD). Ele faz uma média dos ângulos enquanto é executada uma medição padrão rápido.
 <b>S</b>	O instrumento está em modo Padrão (STD). Ele faz uma média dos ângulos enquanto é executada uma medição padrão de distância.
 <b>*T</b>	O instrumento está em modo de Rastreamento (TRK). Ele mede constantemente as distâncias e atualiza a linha de status.
 <b>*T</b>	O instrumento está travado no alvo (prisma) e recebendo um sinal EDM de volta do prisma.
	O ponteiro do laser está ativado (somente modo DR).
	O ponteiro laser de Alta Potência está ligado.
	Os sinais de rádio do instrumento robótico não são mais recebidos.

Ícone	Indica
	O compensador está desativado.
	A conexão automática está desativada. Pressione o ícone uma vez para reiniciar a conexão automática. Pressione o ícone novamente para definir as <b>Configurações de conexão automática</b> , <a href="#">page 521</a> .

## Status do Alvo

Para modificar o alvo ou as configurações do alvo, clique no ícone do alvo na barra de status. Veja [Altura do alvo](#), [page 313](#)



Ícone	Indica
	O prisma está travado.
 1.500	"1" indica que o <b>alvo 1</b> está sendo usado. A <b>constante do prisma</b> (em milímetros) e a <b>altura do alvo</b> são apresentadas à direita do ícone. Ao medir um ponto com um deslocamento de prisma duplo, duas constantes de prisma são exibidas.
	+0 0.000 O instrumento está no modo Direct Reflex.
	+0 0.000 O ícone do alvo giratório com um halo vermelho pulsante indica que o instrumento está com o Autolock ativado, mas que não está atualmente travado em um alvo.
	FineLock está habilitado.
	FineLock de Longo Alcance está habilitado.
	Busca GPS ativada
	A Medição Interrompida do Alvo está ativada..
 T	



## Status de levantamentos GNSS

Durante um levantamento GNSS, as informações de precisão da posição atual são exibidas na linha de status.

### Satélites

O número abaixo do ícone do satélite  indica o número de satélites na solução, caso você tenha iniciado um levantamento, ou o número de satélites sendo rastreado se você ainda não tiver iniciado um levantamento. Para visualizar a tela **Satélites**, clique em .







**TIP** – Se [A] ou [B] aparecerem ao lado do número de satélites em um levantamento RTK, então um subconjunto independente de satélites está sendo usado. Consulte [Para usar subconjuntos independentes de satélites rastreados em levantamentos RTK, page 463](#).















### Receptor GNSS



Para visualizar:

- A tela [Funções GNSS, page 459](#), **clique** no ícone do receptor GNSS na barra de status.
- A tela [Configurações do receptor, page 467](#), **clique e mantenha o toque** no ícone do receptor GNSS na barra de status.

O ícone do receptor GNSS indica o tipo de receptor GNSS conectado.












Ícone	Indica
	Receptor Trimble R12i, onde a compensação de inclinação IMU está ativada e o IMU está alinhado. As medições são corrigidas para a inclinação do receptor. Os valores de precisão para a posição da ponta da vara atual são exibidos.
	Receptor Trimble R12i, onde a compensação de inclinação IMU está ativada, mas o IMU <b>não</b> está alinhado. As medições não são corrigidas para a inclinação do receptor. Nenhum valor de precisão é exibido.
	Receptor Trimble R12i, onde a compensação de inclinação IMU <b>não</b> está ativada. O receptor está operando em modo somente GNSS. Os valores de precisão para o APC são exibidos.
	Receptor Trimble R10
	Receptor Trimble R8s
	Receptor Trimble R8

Ícone	Indica
	Receptor Trimble R2
	Receptor Trimble R780, onde a compensação de inclinação IMU está ativada e o IMU está alinhado.As medições são corrigidas para a inclinação do receptor.Os valores de precisão para a posição da ponta da vara atual são exibidos.
	Receptor Trimble R780, onde a compensação de inclinação IMU está ativada, mas o IMU <b>não</b> está alinhado.As medições não são corrigidas para a inclinação do receptor.Nenhum valor de precisão é exibido.
	Receptor Trimble R780, onde a compensação de inclinação IMU <b>não</b> está ativada.O receptor está operando em modo somente GNSS.Os valores de precisão para o APC são exibidos.
	Receptor Trimble R750
	Receptor Trimble R9s ou NetR9 Geospacial
	Receptor Trimble R7
	Antena Inteligente de GNSS Trimble SPS986, onde a compensação de inclinação IMU está ativada e o IMU está alinhado.As medições são corrigidas para a inclinação do receptor.Os valores de precisão para a posição da ponta da vara atual são exibidos.
	Antena Inteligente de GNSS Trimble SPS986, onde a compensação de inclinação IMU está ativada, mas o IMU <b>não</b> está alinhado.As medições não são corrigidas para a inclinação do receptor.Nenhum valor de precisão é exibido.
	Antena Inteligente de GNSS Trimble SPS986, onde a compensação de inclinação IMU <b>não</b> está ativada.O receptor está operando em modo somente GNSS.Os valores de precisão para o APC são exibidos.
	Receptor GNSS Trimble TDC650 portátil
	Receptor Spectra Geospacial SP60
	Receptor Spectra Geospacial SP80
	Receptor Spectra Geospacial SP85

Ícone	Indica
	Receptor Spectra Geospatial SP90m
	A conexão automática está desativada. Pressione o ícone uma vez para reiniciar a conexão automática. Pressione o ícone novamente para definir as <a href="#">Configurações de conexão automática, page 521</a> .

## Informações de correção em tempo real

Para ver informações de status mais detalhadas, clique em informações de correção em tempo real na barra de status.

Ícone	O que ele apresenta
	Sinais de rádio estão sendo recebidos.
	Os sinais de rádio já não estão sendo recebidos.
	Os sinais do modem do celular estão sendo recebidos.
	O modem do celular foi desligado ou parou de receber as correções.
	Os sinais de rádio estão sendo recebidos. O xFill® está pronto para fornecer RTK se necessário.
	Os sinais de rádio já não estão sendo recebidos. O xFill está habilitando o RTK para continuar.
	Sinais SBAS ou OmniSTAR® estão sendo recebidos.
	Sinais de satélites RTX estão sendo recebidos e uma posição RTX está sendo gerada.
	Dados estão sendo recebidos do satélite RTX mas uma posição RTX ainda não pode ser gerada.
	Um levantamento RTX está sendo executado, mas não estão sendo recebido dados do satélite RTX.
	Um ponto está sendo medido.

Ícone	O que ele apresenta
	Pontos contínuos estão sendo recebidos.
	Um ponto está sendo medido usando um receptor Trimble com compensação de inclinação IMU.
	Pontos contínuos estão sendo medidos usando um receptor Trimble com compensação de inclinação IMU.
	Um levantamento em tempo real está sendo executado e os dados da base de uma conexão de rede estão sendo enviados para o coletor de dados móvel.
	O fluxo de dados da base em tempo real enviados a partir de uma conexão de rede foram pausados. Os dados voltam a fluir automaticamente quando isto for requisitado.
	Um levantamento em tempo real está sendo executado e os dados de base de uma conexão de rede estão sendo recebidos, mas a solução do servidor ainda não está usando os dados de base.
	Um levantamento em tempo real com os dados da base a partir de uma conexão de rede parou. A conexão da rede da estação da base não foi interrompida, mas os dados da base em tempo real não serão enviados para o coletor de dados móvel.
	Um levantamento de tempo real está sendo feito, mas os dados de base de uma conexão de rede não podem ser recebidas.

## Detalhes da antena

A altura atual da antena é exibida abaixo do ícone da antena. Se o ícone da antena for o mesmo que o ícone do receptor, então a antena interna está sendo usada.

Para alterar as configurações atuais da antena, clique no ícone da antena na barra de status.

## Status da Bateria

Para visualizar a tela **Status da Bateria**, clique na área de status da bateria na barra de status.

A tela **Status da Bateria** exibe o status de bateria no controlador e nos dispositivos conectados ao controlador. Se o controlador possuir mais de uma bateria, será exibido o nível de cada bateria.

Se o ícone de bateria for , o nível da bateria está próximo a 0%. Se você inseriu uma bateria com nível de carga mais alto, a bateria pode estar em um estado incomum e o nível de energia não pode ser determinado. Remova a bateria e insira-a novamente. Se o problema não for resolvido, recarregue a bateria e tente novamente. Se ainda houver problemas, fale com seu distribuidor Trimble.

Se a energia externa estiver sendo usada, por exemplo, quando o controlador estiver conectado a uma fonte de alimentação externa, o ícone da bateria aparece.

Para configurar ajustes de economia de energia para o controlador, clique no indicador de energia para a bateria do controlador.

## Guia rápido

Para ver as configurações do instrumento ou do receptor, clique no indicador de energia para a bateria do instrumento ou do controlador.

## Projetos e trabalhos

Um **projeto** é uma pasta para o agrupamento de trabalhos e arquivos do Trimble Access usados por esses trabalhos, incluindo pontos de controle, arquivos de vias ou alinhamento RXL, imagens de fundo ou superfícies e arquivos de referência para o projeto, como informações de local ou de saúde e segurança.

Um **trabalho** contém os dados brutos de levantamento de um ou mais levantamentos, e as definições de configuração para o trabalho, incluindo sistema de coordenadas, calibração e configuração de unidades de medição. Dados de escaneamento e imagens de mídia capturadas durante o levantamento são armazenados em arquivos separados e vinculadas ao trabalho. Um trabalho também pode conter pontos de controle se você os tiver importado para o trabalho em vez de usar um arquivo vinculado da pasta do projeto.

Para iniciar um levantamento, você deve ter pelo menos um projeto e um trabalho.

Projetos e trabalhos podem ser locais para o controlador ou residir na plataforma de colaboração na nuvem do Trimble Connect, de onde podem ser baixados para o controlador. No controlador, os trabalhos são armazenados na pasta de projeto apropriada na pasta de **Trimble Data**. Para maiores informações sobre como os arquivos e pastas estão organizados no controlador, consulte [Pastas de dados, page 59](#).

Ao criar um trabalho, você pode salvar as configurações como um modelo e depois criar trabalhos subsequentes usando o modelo. Trabalhos no mesmo projeto geralmente têm as mesmas configurações, mas isso não é essencial.

### Criação de projetos e trabalhos

Quem cria o projeto e os trabalhos, e como criá-los, depende de sua organização. As opções são:

- **Projetos e trabalhos** são criados **no escritório** usando-se o Gerenciador de Sincronização Trimble e enviados para a nuvem, de onde são baixados para o controlador. Os dados de projeto e trabalhos no controlador podem ser carregados para a nuvem a qualquer momento.

Se for necessário, novos trabalhos podem ser criados localmente no controlador e carregados para a nuvem em seguida.

- **Projetos** são criados **no escritório** usando-se o Gerenciador de Sincronização Trimble e enviados para a nuvem, de onde são baixados para o controlador. Os **trabalhos** são criados **localmente** no controlador e carregados para a nuvem. Os dados de projeto e trabalhos no controlador podem ser carregados para a nuvem a qualquer momento.

- **Projetos e trabalhos** são criados **localmente** no controlador.

Projetos e trabalhos locais podem ser carregados para a nuvem mais tarde, conforme a necessidade.

## Trabalhando com projetos e trabalhos na nuvem

### Criando projetos e trabalhos no escritório

#### Criar projetos e trabalhos na nuvem usando o Gerenciador de Sincronização Trimble e o Trimble Business Center

Use a ferramenta **Enviar para Sincronizar** no Trimble Business Center para criar projetos e trabalhos usando dados do seu projeto do Trimble Business Center. Você pode enviar dados, bem como configurações do projeto diretamente para o Gerenciador de Sincronização Trimble a partir do seu projeto no software Trimble Business Center. Use a aplicação de desktop Gerenciador de Sincronização Trimble para criar o trabalho com as propriedades do trabalho totalmente configuradas herdadas do projeto do Trimble Business Center. Para maiores informações, veja [Ajuda do Trimble Sync Manager](#).

#### Criar projetos e trabalhos na nuvem usando o Gerenciador de Sincronização Trimble

Se você usar outros softwares de agrimensura e engenharia civil como o Autodesk Civil 3D, o 12d Model ou o software Bentley Civil, você pode baixar o aplicativo de desktop Gerenciador de Sincronização Trimble em [Trimble Sync Manager Installation webpage](#). Use o seu software de agrimensura e engenharia civil usual para exportar os dados para o campo e então use o Gerenciador de Sincronização Trimble para organizar os dados em projetos e trabalhos. Todas as propriedades do trabalho podem ser configuradas no Gerenciador de Sincronização Trimble e, se necessário, salvas como um modelo para acelerar a criação de trabalhos subsequentes. Para maiores informações, veja [Ajuda do Trimble Sync Manager](#).

#### Criar projetos de nuvem no Trimble Connect

Para reter facilmente a mesma estrutura de arquivos e pastas que você usa na rede da sua organização, você pode carregar arquivos e pastas para seu projeto do Trimble Connect diretamente, como por exemplo, usando o aplicativo de desktop Trimble Connect Sync. No Trimble Access, você pode navegar nos arquivos e pastas publicados no projeto do Trimble Connect e selecioná-los para download. Para mais informações, consulte o [Guia do Usuário do Trimble Connect Sync](#).

Os trabalhos podem ser criados no Trimble Access. Arquivos de trabalho sincronizados com a nuvem são exibidos no Trimble Sync Manager, como de costume. Para maiores informações, veja [Ajuda do Trimble Sync Manager](#).

**NOTE** – Somente arquivos .job criados no Trimble Access ou no Trimble Sync Manager podem ser baixados para o controlador. Quaisquer arquivos .job carregados diretamente para o projeto do Trimble Connect (por exemplo, usando o aplicativo de desktop Trimble Connect Sync) não podem ser baixados para o controlador.

## Trabalhando em projetos e trabalhos em nuvem no controlador




Para sincronizar dados de campo do Trimble Access com a nuvem, o usuário conectado precisa ter uma licença do Trimble Connect. Se você estiver usando um controlador com uma licença perpétua, o controlador deverá ter uma Trimble Access Software Maintenance Agreement atual.

Para sincronizar dados, a Trimble recomenda que todos os usuários tenham uma **subscrição do Trimble Connect Business** porque isso permite aos usuários criar mais projetos e sincronizar dados com mais projetos do que uma **subscrição do Trimble Connect Personal**. Os usuários do Trimble Access podem obter uma subscrição do Trimble Connect Business sem custos das seguintes maneiras:

- As subscrições do Trimble Connect Business são automaticamente incluídas com subscrições do Trimble Access. Para esses usuários, nenhuma outra ação é necessária.
- Para usuários de licença perpétua do Trimble Access, uma subscrição do Trimble Connect Business está disponível com cada Software Maintenance Agreement atual. Entretanto, o Administrador de Licenças da sua organização deve atribuir a subscrição do Trimble Connect Business a um usuário específico usando o aplicativo web **Trimble License Manager**. Até que a subscrição do Trimble Connect Business seja atribuída ao usuário, esse usuário terá uma subscrição do Trimble Connect Personal e poderá criar ou sincronizar dados apenas com um número limitado de projetos.

Para atribuir licenças de subscrição do Trimble Connect Business a usuários da sua organização, faça login no aplicativo web **Trimble License Manager** como Administrador de Licenças. Para maiores informações, consulte a **Trimble License Manager Help**.

Para obter mais informações sobre os diferentes tipos de licenças do Trimble Connect, consulte **Understanding Connect Licensing** no Trimble Connect Knowledge Center.

Para visualizar projetos e trabalhos na nuvem, o controlador precisa estar conectado à Internet e você precisa fazer **login usando o seu Trimble ID**. O ícone **Fazer login**  na barra de título fica cinza  se você não tiver feito login. Toque no ícone **Fazer login**  para fazer login.

Quando você está conectado, projetos e trabalhos que residem na plataforma de colaboração em nuvem do Trimble Connect e atribuídos a você são exibidos nas telas **Projetos** e **Trabalhos** do software Trimble Access. Você também será notificado por e-mail quando um trabalho for atribuído a você a partir do Trimble Connect.

Os ícones de nuvem ao lado do nome do projeto ou trabalho indicam se há alterações para carregar ou baixar. Para mais informações, veja **Sincronizando dados com a nuvem, page 48**.

## Trabalhando com projetos e trabalhos locais

### Criando projetos locais

Você pode criar projetos locais no controlador, conforme a necessidade. Consulte **Para criar um projeto local, page 57**.


Você precisa transferir manualmente os arquivos de dados que deseja usar para a pasta do projeto no controlador. Consulte **Transferência de arquivo, page 63** e **Pastas de dados, page 59**.

Você pode carregar mais tarde para a nuvem um projeto que criou no controlador, caso necessário. Consulte **Para carregar um projeto local para a nuvem, page 58**.



## Criando trabalhos locais

Você pode criar trabalhos locais no controlador, conforme a necessidade.


**TIP** – O processo para a criação de um trabalho local é o mesmo, seja o trabalho parte de um projeto local ou um projeto que reside na nuvem. Desde que um trabalho local esteja em um projeto de nuvem, você pode carregar o trabalho local para a nuvem a qualquer momento após a sua criação. Para fazer isso, pressione  no painel de detalhes e selecione **Carregar**.

Você pode criar trabalhos locais a partir:

- do último trabalho usado no projeto atual
- de um modelo, incluindo os modelos que você criou de trabalhos anteriores
- de um arquivo JobXML ou DC em um destes formatos:
  - JobXML
  - DC SDR33
  - Trimble DC v10.7
  - Trimble DC v10.0
  - SC Exchange


**NOTE** – A importação a partir de um arquivo JobXML para um arquivo de trabalho do Trimble Access é usada principalmente para transferir a definição de sistema de coordenadas e informações de projeto. Um arquivo JobXML gerado a partir de um trabalho do Trimble Access contém todos os dados brutos na seção FieldBook, e a "melhor" coordenada para cada ponto do trabalho na seção de Reduções. Somente os dados da seção Reduções são lidos para o novo arquivo de trabalho Trimble Access; observações não processadas não são importadas.

## Gerenciando projetos




A tela **Projetos** aparece sempre que você inicia o software Trimble Access. Para visualizar a tela **Projetos** a qualquer momento, pressione  e selecione **Projeto**.

A tela **Projetos** lista os projetos na pasta **Projetos** do controlador.

Pressione um projeto para selecioná-lo. O painel de detalhes do projeto mostra os nomes dos trabalhos no projeto, incluindo trabalhos em quaisquer pastas no projeto.


**TIP** – Para visualizar os detalhes do projeto no modo retrato, pressione  e selecione **Detalhes**.


Se você tiver feito login usando sua Trimble ID, os projetos que foram compartilhados com você, mas que ainda não foram baixados do Trimble Connect, serão exibidos em texto cinza.

**NOTE** – Para baixar projetos que residam na plataforma de colaboração em nuvem Trimble Connect ou carregar alterações para trabalhos nesses projetos, você precisa **fazer login usando sua Trimble ID**. O **Fazer login** ícone do  na barra de título fica cinza  se você não tiver feito login. Toque no ícone **Fazer login**  para fazer login.


## Para baixar um projeto

Para baixar um projeto da nuvem:

1. Selecione o projeto. Projetos que ainda não foram baixados para o controlador são coloridos em cinza na lista **Projetos**.
2. Pressione **Download**.
3. Se esta for a primeira vez que você está baixando o projeto para o controlador, a tela **Configurações de sincronização** aparecerá, mostrando a aba . Selecione os arquivos e pastas na pasta de projeto do Trimble Connect para uso no Trimble Access. Clique em **Aceitar**.

Você pode alterar sua seleção nesta aba mais tarde, se necessário. Para abrir as **Configurações de sincronização** a qualquer momento, selecione o projeto na tela **Projetos**, pressione  e selecione **Configurações de sincronização**.

### NOTE –

- O ícone do Trimble Sync Manager  aparece ao lado dos arquivos carregados para o Trimble Connect usando o Trimble Sync Manager. Esses arquivos já estão selecionados e não podem ser desmarcados.
- Para projetos do Trimble Access Pipelines, a pasta **Totalização** e os arquivos não são exibidos.
- Os arquivos do sistema são salvos automaticamente na pasta de arquivos do sistema ao baixar para o controlador.


4. A tela **Download** mostra o nome, o tipo e o tamanho de cada arquivo no projeto que será baixado. Na primeira vez que você baixar um projeto usando esta tela, a Trimble recomenda que você baixe todos os arquivos listados. Para gerenciar o download de arquivos individuais ou para lidar com conflitos de arquivos, consulte [Sincronizando dados com a nuvem, page 48](#).
5. Pressione **Baixar** para baixar os dados para o controlador.

**TIP –** Se um projeto de nuvem for misteriosamente duplicado no controlador (quando o novo projeto tiver um número anexado ao nome do projeto), o projeto original no controlador pode ter perdido o arquivo ProjectInformation.xml, que cria a conexão entre o campo e os projetos de nuvem. Se isso ocorrer, recomendamos que você desligue o Trimble Access, use o File Explorer para renomear os dois projetos no controlador e, em seguida, inicie o Trimble Access e baixe o projeto de nuvem novamente. Use o File Explorer novamente para copiar quaisquer arquivos dos projetos renomeados para o projeto que acabou de ser baixado.

## Para abrir um projeto

Pressione um projeto para selecioná-lo e pressione **Abrir**.

Quando você abre um projeto, a tela **Trabalhos** é exibida. Consulte [Gerenciando jobs, page 67](#).

**NOTE** – Se um projeto baixado mostrar um ícone de cadeado , isso indicará que você não tem acesso ao projeto. Para obter mais informações, consulte [Status de sincronização do projeto e do trabalho, page 49](#) em [Sincronizando dados com a nuvem, page 48](#).

## Para criar um projeto



Para criar um novo projeto local, pressione **Novo**. Consulte [Para criar um projeto local, page 57](#).

## Para carregar um projeto local para a nuvem



Para carregar um projeto local para a nuvem, consulte [Para carregar um projeto local para a nuvem, page 58](#).


## Para carregar dados para a nuvem

Quando você altera o status de um trabalho que reside na nuvem para **Em andamento** ou **Trabalho de campo concluído**, as alterações no trabalho são carregadas automaticamente para a nuvem.



Para carregar as alterações para **todos** os trabalhos na nuvem no **projeto** (por exemplo, ao fim de cada dia), pressione  ao lado do nome do projeto ou selecione o projeto na tela **Projetos**, pressione  e selecione **Carregar**. A tela **Upload** mostra o nome, o tipo e o tamanho de cada arquivo no projeto que será carregado. Pressione **Carregar** para carregar os dados para a nuvem.

Para gerenciar o carregamento de arquivos individuais ou para lidar com conflitos de arquivos, consulte [Sincronizando dados com a nuvem, page 48](#).

**TIP** – Para incluir arquivos de projeto vinculados a trabalhos ao carregar dados, selecione o projeto, pressione  e selecione **Configurações de sincronização**. Selecione a aba  e marque a caixa de seleção **Carregar arquivos de projeto vinculados, bem como dados de campo e exportações**. Para carregar somente dados de campo e dados exportados dos trabalhos, desmarque a caixa de seleção. Para mais informações, consulte [Sincronizando dados com a nuvem, page 48](#).

Para automatizar a sincronização com a nuvem para **qualquer** trabalho de nuvem quando for o trabalho atual, pressione  na tela **Projetos**.

## Para gerenciar os membros da equipe do projeto

Para gerenciar quem é atribuído a um projeto de nuvem, selecione o projeto na tela **Projetos**, pressione  e selecione a aba . Para mais informações, consulte [Gerenciando membros da equipe, page 55](#).

## Para encontrar um projeto na lista

Para buscar por parte do nome do projeto, insira o texto que deseja buscar no campo **Filtrar projeto**. Nomes de projetos que contenham as letras inseridas são listadas.

Para mostrar apenas projetos no controlador, pressione  e selecione **Controlador**.

Para mostrar apenas projetos na nuvem, pressione **Y** e selecione **Nuvem**.

Para atualizar a lista de projetos, pressione **C**.

**TIP** – A tela de projetos verifica se há alterações quando você a abre pela primeira vez, mas não se atualiza automaticamente. Pressione **C** para ver novos projetos, como por exemplo, projetos compartilhados recentemente com você no Trimble Connect, ou se você tiver usado o Explorador de Arquivos para criar uma nova pasta na pasta **Projetos**.

## Para editar um projeto

Para editar as propriedades do projeto, pressione **Propriedades**. Faça suas alterações e pressione **Aceitar**.

## Para apagar ou sair de um projeto

Você pode apagar projetos locais a qualquer momento. Se um projeto residir na nuvem, você poderá optar por sair do projeto ou apagá-lo.

1. Para apagar um projeto ou sair de um projeto na nuvem, selecione o projeto na lista, pressione **⋮** e selecione **Apagar**.
2. Na mensagem de confirmação que aparece, selecione:
  - **Apagar do controlador** para remover o projeto do controlador, mas permanecer atribuído ao projeto.  
O projeto permanece na lista de projetos e fica cinza até que você escolha baixá-lo novamente.
  - **Apagar do controlador e sair do projeto da nuvem** para sair do projeto na nuvem e apagar o projeto do controlador.  
Para poder baixar o projeto novamente, você precisará ser reatribuído a ele.
  - **Apagar do controlador e da nuvem** para remover o projeto do controlador e da nuvem.  
Essa opção só ficará disponível se você for o único administrador do projeto.

Se o projeto residir na nuvem e você não for um administrador, você não será solicitado a selecionar uma opção. A mensagem confirma que você deixará o projeto.


3. Clique em **OK**.

**TIP** – Você pode deixar um projeto de nuvem que ainda não tenha baixado para o controlador. Você não pode apagar projetos que ainda não tenha baixado porque não há dados no controlador para apagar.

## Sincronizando dados com a nuvem



As informações neste tópico abrangem baixar projetos ou trabalhos específicos para o controlador e carregar projetos e trabalhos específicos para a nuvem.



**TIP** – Para conhecer as etapas para baixar um projeto da nuvem pela primeira vez, consulte [Para baixar um projeto, page 46](#). Para carregar um projeto local para a nuvem, consulte [Para carregar um projeto local para a nuvem, page 58](#).

Para automatizar a sincronização com a nuvem para *qualquer* trabalho de nuvem quando for o trabalho atual, pressione  na tela **Projetos**.



## Status de sincronização do projeto e do trabalho

Os botões de nuvem ao lado do nome do projeto ou trabalho indicam se há alterações em arquivos no controlador para carregar ou alterações em arquivos na nuvem para baixar.

 indica se há alterações no projeto ou trabalho na nuvem para baixar para o controlador. Pressione  para baixar todos os arquivos modificados no projeto ou trabalho.

 indica se há alterações no projeto ou trabalho no controlador para carregar para a nuvem. Pressione  para carregar todos os arquivos modificados no projeto ou trabalho.

 indica que o projeto ou trabalho na nuvem é exatamente o mesmo projeto ou trabalho no controlador.


 indica que há alterações no projeto ou trabalho na nuvem que conflitam com o projeto ou trabalho local e a ação é necessária. Pressione  e selecione **Carregar** ou **Baixar**. Veja [Gerenciando conflitos de arquivos, page 50](#).

 indica que você não tem acesso ao projeto ou ao trabalho. Isso pode ser porque:


- você não está designado para o projeto ou para o trabalho.
- você foi designado para o projeto ou trabalho, mas foi sua designação foi posteriormente revogada.
- você é um dos vários usuários que têm acesso ao mesmo controlador e o projeto ou trabalho está atribuído a um dos outros usuários.
- você está atribuído ao projeto, mas não pode abri-lo porque não foi atribuído a uma subscrição Connect Business for Trimble Access. Usuários sem uma subscrição Connect Business for Trimble Access podem trabalhar apenas com um projeto. Para solicitar uma subscrição, entre em contato com o administrador do projeto.








**TIP** – Quando você altera o status de um trabalho que reside na nuvem para **Em andamento** ou **Trabalho de campo concluído**, as alterações no trabalho são carregadas automaticamente para a nuvem. Arquivos de trabalho sincronizados com a nuvem são exibidos no Trimble Sync Manager.

## Status de sincronização de arquivos

Para gerenciar o carregamento ou o download de arquivos individuais ou lidar com conflitos de arquivos, selecione o projeto ou trabalho e então pressione  e selecione **Download** ou **Carregamento**.

Os ícones de nuvem ao lado dos nomes de arquivos na tela **Download** ou **Carregamento** indicam o status de sincronização de cada arquivo. Se você não quiser sincronizar automaticamente todos os arquivos, ou se houver conflitos de arquivo a serem resolvidos, pressione o nome do arquivo e selecione a ação mais adequada.






 indica que o arquivo está pronto para ser baixado para o controlador.


-  indica que você selecionou ignorar esse arquivo e ele não será baixado para o controlador.
-  indica que o arquivo está pronto para ser carregado para a nuvem.
-  indica que você selecionou ignorar esse arquivo e ele não será carregado para a nuvem.
-  indica que o arquivo está sendo sincronizado com a nuvem.
-  indica que o arquivo no controlador é exatamente o mesmo que o arquivo na nuvem.
-  indica que há alterações no arquivo na nuvem que conflitam com o arquivo local e uma ação é necessária. Veja [Gerenciando conflitos de arquivos, page 50](#).
-  indica que o conflito de arquivos foi resolvido (porque você optou por sobrescrever o arquivo ou manter o arquivo local). Veja [Gerenciando conflitos de arquivos, page 50](#).

## Escolhendo sincronizar apenas alguns arquivos



Se necessário, você pode optar por ignorar o download ou o upload de arquivos individuais. Isso é especialmente útil quando você tem arquivos grandes, como um arquivo de varredura grande, que você não deseja transferir do campo.


Para selecionar quais arquivos serão sincronizados com a nuvem:

1. Selecione o projeto ou trabalho e então pressione  e selecione **Download** ou **Carregamento**.  
A tela **Download** ou **Carregamento** aparece, mostrando o nome, o tipo e o tamanho de cada arquivo no projeto que será sincronizado. Para projetos, isso incluirá arquivos modificados em todos os trabalhos na nuvem no projeto.
2. Para ignorar o download ou upload de um arquivo, pressione o nome do arquivo e selecione **Ignorar este arquivo**. O ícone ao lado do arquivo muda de  ou  para  ou , para indicar que o arquivo será ignorado. Você pode baixar ou carregar o arquivo mais tarde, ao voltar para o escritório.
3. Para sincronizar os arquivos selecionados, pressione **Baixar** ou **Carregar**.



Os arquivos selecionados para ignorar possuem um ícone  ao lado e não serão sincronizados até que você opte por fazê-lo. Consulte [Gerenciando conflitos de arquivos, page 50](#) abaixo.

## Gerenciando conflitos de arquivos

Se  aparecer ao lado do projeto ou trabalho, isso indica que há alterações no projeto ou trabalho na nuvem que conflitam com o projeto ou trabalho local e a ação é necessária. Pressione  e selecione **Carregamento** ou **Download**.


Na tela **Carregamento** ou **Download**, o  ícone indica o arquivo que está em conflito. Pressione o arquivo e selecione uma das seguintes opções:

- **Sobrescrever arquivo local:** as alterações feitas no arquivo local serão perdidas.
- **Manter arquivo local:** o conteúdo do arquivo de nuvem será sobrescrito no próximo carregamento.


Depois que você selecionar a ação, o ícone ao lado do arquivo muda para , indicando que o conflito de arquivos foi resolvido. Uma vez que a ação de sincronização de arquivos esteja concluída, o ícone mudará para .

Ocasionalmente, ao baixar um projeto, o software não apresentará as opções **Sobrescrever arquivo local** ou **Manter arquivo local** e, em vez disso, exibirá uma mensagem avisando que o arquivo contém conteúdo de outro projeto e que o arquivo local deve ser removido ou renomeado antes que o arquivo possa ser baixado. Pressione **Esc** para voltar à lista de **Projetos** e abra o File Explorer e navegue até a pasta **C:\ProgramData\Trimble\Trimble Access\Trimble Data** e remova ou renomeie o arquivo apropriado.


## Configurações de sincronização do projeto

A tela **Configurações de sincronização** do projeto aparece quando você baixa um projeto de nuvem pela primeira vez. Para visualizar as configurações de sincronização de projeto para um projeto de nuvem baixado a qualquer momento, selecione o projeto na tela **Projetos**, pressione  e selecione **Sincronizar configurações**.

### Aba Download do projeto

A aba **Download de projeto**  mostra os arquivos e pastas na pasta de projeto do Trimble Connect que podem ser baixados para uso no Trimble Access. Pressione pastas e arquivos para selecioná-los. O software Trimble Access indicará quando houver alterações nos arquivos e pastas selecionados que devem ser baixadas para o controlador.

#### NOTE –

- O ícone do Trimble Sync Manager  aparece ao lado dos arquivos carregados para o Trimble Connect usando o Trimble Sync Manager. Esses arquivos já estão selecionados e não podem ser desmarcados.
- Para projetos do Trimble Access Pipelines, a pasta **Totalização** e os arquivos não são exibidos.
- Os arquivos do sistema são salvos automaticamente na pasta de arquivos do sistema ao baixar para o controlador.

Para atualizar os arquivos e pastas mostrados na pasta de projeto do Trimble Connect, pressione .

### Aba Configurações

A aba **Configurações**  fornece alguns controles adicionais para arquivos específicos:

- **Carregue arquivos de projeto vinculados, além de dados de campo e exportações**

Para carregar somente dados de campo e dados exportados dos trabalhos, desmarque a caixa de seleção.

- **Baixar como TrimBIM**

O formato TrimBIM (.trb) é um formato Trimble tradicionalmente usado para representar modelos BIM ou 3D como o IFC. Ele também pode ser usado para representar outros modelos BIM, incluindo arquivos de desenho do Navisworks (NWD), desenho do AutoCAD (DWG) e SketchUp (SKP), que foram carregados para Trimble Connect.

Para baixar esses arquivos para o controlador como arquivos TrimBIM, marque a caixa de seleção **Baixar como TrimBIM**. Os arquivos TrimBIM são menores, mais rápidos para serem baixados para o controlador e mais rápido para carregar na primeira vez que você os usa no Trimble Access.

Se preferir, para baixar arquivos IFC, DWG e NWD em seu formato original, **desmarque** a caixa de seleção **Baixar como TrimBIM**.

#### NOTE –



- Você deve marcar a caixa de seleção **Baixar como TrimBIM** para usar arquivos DWG ou NWD quando o Trimble Access estiver sendo executado em um dispositivo Android. Arquivos DWG e NWD não são suportados quando armazenados diretamente em um dispositivo Android.
- A conversão de arquivos NWD para o formato TrimBIM usando o Trimble Connect está em BETA. Ela só é suportada quando você carrega arquivos NWD para o Trimble Connect usando o **Trimble Connect para Windows**, não o **Trimble Connect Web**.

Para maiores informações sobre como assimilar modelos BIM como arquivos TrimBIM no Trimble Connect, consulte a [documentação do Trimble Connect](#).

## Se você não puder sincronizar dados

Se você não puder sincronizar dados com **nenhum** projeto:

- Certifique-se de estar conectado.

Se o ícone **Fazer login**  na barra de título da tela **Projetos** ou da tela **Trabalhos** estiver cinza, você não está conectado. Toque no ícone  para fazer login.


- Verifique se você tem uma conexão com a Internet abrindo seu navegador web e visitando um site frequentemente atualizado, por exemplo, um site de notícias.

Para configurar uma conexão à Internet, veja [Configuração de conexão à Internet, page 523](#).

- Se você estiver usando uma subscrição do Trimble Access, certifique-se de que a subscrição não expirou.

Para verificar o vencimento da subscrição, pressione  e selecione **Sobre**.

- Se você estiver usando um Trimble Access com uma licença perpétua, certifique-se de que o controlador tenha uma Software Maintenance Agreement atual.

Para verificar o status atual da Software Maintenance Agreement, pressione  e selecione **Sobre**. A data de expiração da Software Maintenance Agreement é mostrada no campo **Expiração da manutenção do software**.

Se você não puder sincronizar dados com **alguns** projetos, mas não com outros:


- Se você não puder visualizar trabalhos que espera ver ou se não puder sincronizar dados com alguns trabalhos, talvez não esteja atribuído ao trabalho.

Entre em contato com o administrador do projeto para se certificar de que está atribuído ao trabalho.

- Certifique-se de estar usando uma subscrição do Trimble Connect Business, em vez de uma subscrição do Trimble Connect Personal.

Uma subscrição do Trimble Connect Business permite criar mais projetos e sincronizar dados com mais projetos do que uma subscrição do Trimble Connect Personal. Para verificar seu tipo de



subscrição, pressione  e selecione **Sobre**. Se você tiver uma subscrição do Trimble Connect Personal, pode ter excedido o número de projetos que pode criar. Peça ao Administrador de Licenças da sua organização para atribuir uma subscrição do Trimble Connect Business a você usando o aplicativo web [Trimble License Manager](#).

## Automatizando o carregamento de dados usando o Agendador de sincronização

Use a tela **Agendador de sincronização** para automatizar a sincronização com a nuvem para o projeto atual.

As configurações na tela **Agendador de sincronização** são salvas no controlador e aplicadas a qualquer projeto de nuvem quando for o projeto atual. Isso significa que você pode definir essas configurações uma vez e não precisa configurá-las novamente para novos projetos.

Por exemplo, se você tem três projetos e define o **Agendador de sincronização** para carregar dados para a nuvem a cada hora, então apenas o projeto atual carregará dados para a nuvem a cada hora. Se você abrir um projeto diferente, os dados nesse projeto agora são carregados para a nuvem a cada hora.

**NOTE** – Apenas dados novos e modificados são carregados para a nuvem usando o **Agendador de sincronização**. Por padrão, todos os dados de campo e dados exportados de trabalhos são incluídos, mas arquivos de projeto novos ou modificados vinculados a trabalhos não são incluídos. Para optar por carregar apenas alguns arquivos, ou incluir arquivos de projeto, consulte [Sincronizando dados com a nuvem, page 48](#).

Para abrir a tela **Agendador de sincronização**, pressione  na tela de **Projetos**.

## Configurações de upload de arquivo

Use a caixa de grupo **Configurações de upload de arquivo** para definir se e com que frequência os dados são carregados automaticamente.

Para ativar o carregamento automático de dados, defina a chave **Carregar automaticamente o projeto atual** como **Sim** e então selecione com que frequência os dados devem ser carregados.

Você pode selecionar quantas opções forem necessárias:

- Selecione **Periodicamente** para carregar dados para a nuvem regularmente.


Insira o intervalo de tempo em horas e minutos no campo **Intervalo de tempo**.


**TIP** – Os dados adicionados ou modificados permanecem no controlador, mas não são carregados automaticamente para a nuvem até que o intervalo de tempo especificado seja atingido. Ao selecionar a opção **Periodicamente**, a Trimble recomenda que você também selecione a opção **Ao fechar um trabalho** ou **Ao encerrar um levantamento** para garantir que quaisquer dados ainda não carregados desde o último intervalo de tempo sejam carregados automaticamente quando você fechar o trabalho ou finalizar o levantamento.

- Selecione **Ao fechar um trabalho** para carregar dados sempre que um trabalho for fechado. Isso inclui quando você fecha o software ou quando abre outro trabalho.

- Selecione **Ao fazer login** para carregar dados para a nuvem ao fazer login no software.  
Selecionar essa opção garante que, se mais de um usuário estiver usando um controlador, então quaisquer dados modificados pelo usuário anterior serão carregados para a nuvem quando você trocar de usuário.
- Selecione **Ao finalizar um levantamento** para carregar dados sempre que você finalizar um levantamento.

**NOTE** – Se o projeto atual for um projeto local e ainda não residir na nuvem, então quando você definir a chave **Carregar automaticamente o projeto atual** para **Sim**, o software mostrará uma mensagem perguntando se você deseja carregar o projeto agora. Na caixa de mensagens:

- Selecione o **Servidor Connect** a ser usado e pressione **Sim** para carregar o projeto atual para a nuvem. As **Configurações de upload de arquivo** definidas serão aplicadas ao projeto.
- Pressione **Não** se não quiser carregar o projeto atual para a nuvem. As **Configurações de upload de arquivo** definidas não serão aplicadas ao projeto atual, a menos que ele resida na nuvem. Para carregar o projeto para a nuvem mais tarde, selecione o projeto na tela **Projetos**, pressione  e selecione **Carregar**. Consulte [Para carregar um projeto local para a nuvem, page 58](#).

Independentemente das configurações de upload definidas na tela, os dados também são carregados automaticamente para a nuvem quando você altera o status de um trabalho para **Trabalho de campo concluído**. Você ainda pode carregar dados manualmente para a nuvem a qualquer momento pressionando  ao lado do nome do projeto na tela **Projetos**.

Se houver um problema com a conexão de Internet no controlador e os dados não puderem ser sincronizados automaticamente no momento selecionado, o software solicitará que você verifique a conexão de Internet no controlador. Pressione **Sim** para verificar ou configurar a conexão de Internet. Pressione **Ignorar** no prompt de mensagens para permitir que o software continue tentando carregar dados em segundo plano sem mostrar mais avisos. Os dados permanecem no controlador até que o software possa se conectar à Internet e carregar com sucesso os dados para a nuvem.

**TIP** – Para lidar com conflitos de arquivos, consulte [Sincronizando dados com a nuvem, page 48](#).

## Configurações da rede

Use a caixa de grupo **Configurações de rede** para definir quais redes podem ser usadas para a transferência de dados.

### Permitir que a sincronização automática use dados móveis

Marque a caixa de seleção **Permitir que a sincronização automática use dados móveis** para permitir o carregamento de dados usando a rede de dados móveis, se estiver disponível. Dependendo da sua rede e do seu plano de dados, isso pode incorrer em encargos.

Desmarque a caixa de seleção **Permitir que a sincronização automática use dados móveis** para permitir que os dados sejam carregados usando apenas Wi-Fi.

## Restringir o carregamento de sincronização automática a redes específicas



Configure essa chave como **Não** para permitir o carregamento de dados usando qualquer rede à qual o controlador esteja conectado.


Configure essa chave como **Sim** para restringir o carregamento de sincronização automática a redes permitidas, por exemplo, o Wi-Fi de seu escritório ou casa. Para selecionar redes permitidas:

- Selecione uma rede na lista **Redes disponíveis** e pressione  para movê-la para a lista **Redes salvas**.
- Para remover uma rede permitida, selecione-a na lista **Redes salvas** e pressione  para movê-la para a lista **Redes disponíveis**.
- Se preferir, pressione duas vezes um nome de rede em qualquer lista para movê-lo para a outra lista.

**TIP** – As redes salvas são salvas no controlador e exibidas para qualquer Trimble Access usuário que utilize o controlador.

## Gerenciando membros da equipe

Para gerenciar quem é designado para um projeto na nuvem, selecione o projeto na tela **Projetos** e depois pressione , selecione **Configurações de sincronização** e então selecione a aba **Equipe** .

A aba **Equipe**  mostra as pessoas atribuídas ao projeto, seu endereço de e-mail, função, status e a data em que acessaram o projeto pela última vez.

## Funções de equipe

Os membros da equipe são designados à função de **Usuário** ou à função de **Administrador**.

### Função de usuário

Um membro da equipe com a função de **usuário** pode:

- criar trabalhos, atualizar trabalhos atribuídos a eles e apagar trabalhos que eles criaram
- convidar outros usuários para o projeto ou reatribuir seus próprios trabalhos a um usuário diferente
- adicionar ou remover folhas de estilo de relatório ao projeto
- sair do projeto

Os usuários não podem editar ou modificar as propriedades de projetos ou trabalhos que não estão atribuídos a eles.

### Função de administrador

Um membro da equipe com a função de **administrador** pode realizar as mesmas tarefas que usuários, e também pode:

- editar as propriedades do projeto
- apagar qualquer trabalho ou projeto
- gerenciar os direitos de administração de outros usuários

- convidar usuários para o projeto
- remover outros usuários dos projetos

### Para alterar funções

Para alterar a função de um membro da equipe, selecione seu nome na lista da equipe e pressione **Atualizar**. Selecione a **Função** e então pressione **Atualizar**.

## Para convidar alguém para o projeto

1. Na aba **Equipe**, pressione **Convidar**.
2. Insira o endereço de e-mail da pessoa que você está convidando. Este deverá ser o endereço de e-mail que a pessoa utiliza ou utilizará para sua **Trimble Identity**.
3. Selecione a função de **Usuário** ou **Administrador**. Geralmente, os usuários de campo terão a função de **Usuário**.
4. Pressione **Convidar**.

Se o usuário convidado já tiver uma Trimble ID, ele receberá um e-mail com o link do projeto e será adicionado automaticamente ao projeto. Se o usuário convidado não tiver uma Trimble ID, ele receberá um e-mail instruindo-o a criar uma nova conta. Após criar sua Trimble ID, ele pode acessar o projeto, as pastas e os arquivos aos quais tem permissões.

**TIP** – Para convidar vários usuários ao mesmo tempo, crie um arquivo .csv que especifica o endereço de e-mail, grupo e função para cada usuário. O Trimble Access não usa o campo **Grupo**, de modo que este campo pode ser deixado em branco. O formato do arquivo.csv será: **e-mail**, **função**.

## Para atribuir um trabalho a alguém

Para atribuir um trabalho a alguém, o trabalho deve residir na nuvem e a pessoa à qual você o está atribuindo deve ser membro do projeto. Consulte [Para gerenciar os membros da equipe do projeto, page 47](#).

Para atribuir o trabalho, abra-o e, no painel de detalhes do trabalho, pressione . Na lista **Atribuídos**, selecione o membro da equipe ou os membros a atribuir ao trabalho e então pressione **Aceitar**. Carregue suas alterações no trabalho para a nuvem.

Você também pode retirar alguém do trabalho usando o mesmo fluxo de trabalho.

## Para remover alguém do projeto

Para remover alguém do projeto, selecione o nome na aba **Equipe** e pressione **Atualizar**. Toque em **Remover**.

**NOTE** – Um administrador não pode sair de um projeto ou alterar sua função de usuário para **Usuário** se for o único administrador atribuído ao projeto.

## Para restringir a visibilidade do trabalho

The **Restrict job visibility** check box is only shown (and can only be changed) if the signed in user is assigned the **Administrator** role.




A configuração **Restringir visibilidade do trabalho** é **desativada** por padrão. Isso significa que qualquer pessoa designada para um projeto poderá baixar e visualizar os trabalhos no projeto, mas só poderão trabalhar aqueles que forem designados para tal projeto.

If **Restrict job visibility** is enabled, users with the **User** role will never see jobs that are not assigned to them.

**CAUTION** – Because Trimble Access prevents users from working on jobs that are not assigned to them, always make sure users are assigned to the jobs they need to work on. If a Trimble Access user is unable to see a job or is unable to make changes to a read-only job, assign them to the job. Do not attempt to create an editable copy of the job on the controller, for example by copying the job from a USB drive or by downloading it from an email. Creating a copy of the job can cause unintended problems when you attempt to upload the data to the cloud, such as duplicate jobs or lost data.

Os trabalhos ficam sempre visíveis para os administradores de projetos, para a pessoa que criou o trabalho, para os usuários designados para o trabalho, quer a opção de **Restringir visibilidade do trabalho** esteja ou não ativada.

## Para criar um projeto local


1. Clique em  e selecione **Projeto**. A tela **Projetos** será exibida.
2. Clique em **Novo**.
3. Insira o **Nome** do projeto.
4. Caso necessário, insira detalhes de **Descrição**, **Referência** e **Localização**.  
Essas informações serão exibidas com o nome do projeto na tela **Projetos**.
5. Caso necessário, selecione uma imagem para o projeto. A imagem selecionada aparecerá ao lado do nome do projeto na tela **Projetos**.
  - Para selecionar um arquivo no controlador ou em sua rede, clique em .
  - Para capturar uma imagem usando a câmera do controlador, toque em .
6. Clique em **Criar**.


A pasta de projeto será criada no controlador e a tela **Novo trabalho** será exibida.


**TIP** – Você pode carregar mais tarde para a nuvem projetos que criou localmente no controlador, caso necessário. Consulte [Para carregar um projeto local para a nuvem, page 58](#).



## Para carregar um projeto local para a nuvem

Projects and jobs that reside in the cloud can be easily shared with other team members or managed from the office using Trimble Sync Manager.

**NOTE** – Para carregar um projeto para a nuvem, você **precisa fazer login** usando seu Trimble ID. Se você estiver usando o Trimble Access com uma licença perpétua, o controlador precisa ter um contrato de manutenção de software atual do Trimble Access, e você precisa ter uma subscrição do Trimble Connect. Para visualizar os tipos de licenças atribuídas a você ou ao controlador, pressione  e selecione **Sobre**. Para maiores informações, consulte [Instalação e licenciamento do software, page 13](#).

1. Selecione o projeto na tela **Projetos**, pressione  e selecione **Carregar**.  
A caixa de diálogo **Criar projeto na nuvem** aparece.
2. Selecione a localização do servidor de arquivos do Trimble Connect em que o projeto residirá. Escolher o servidor de arquivos para a região mais próxima da sua localização resulta em um melhor desempenho ao baixar ou carregar dados.
3. Pressione **Sim**.  
A tela **Carregar projeto** mostra o progresso do upload. Todos os arquivos de projeto carregados são listados.

**NOTE** – Se você não puder carregar o projeto, mas tiver sido capaz de carregar um projeto anteriormente, pressione  e selecione **Sobre** para verificar seu tipo de subscrição. Se você tiver uma subscrição do Trimble Connect Personal, pode ter excedido o número de projetos que pode criar. Peça ao Administrador de Licenças da sua organização para designar uma subscrição do Trimble Connect Business a você usando o aplicativo web [Trimble License Manager](#).

4. Clique em **Aceitar**.  
Na tela **Projetos**, o ícone da nuvem ao lado do projeto mostra  , o que indica que o projeto na nuvem é o mesmo projeto no controlador.
5. Para carregar quaisquer trabalhos no projeto para a nuvem, selecione o trabalho na tela **Trabalhos**, pressione  e selecione **Carregar**.  
Após o trabalho ser carregado, ele poderá ser visualizado e gerenciado no Trimble Sync Manager. Você também pode compartilhar projetos na nuvem com outros membros da equipe a partir do Trimble Access. Consulte [Gerenciando membros da equipe, page 55](#).


**NOTE** – Se trabalhos no projeto local usarem um arquivo de biblioteca de códigos de característica e você quiser que outros controladores que usem esse projeto tenham acesso à biblioteca de códigos de característica, então o arquivo da biblioteca de códigos de característica deve ser adicionado ao projeto como um arquivo de referência no Gerenciador de Sincronização Trimble. Para maiores informações, consulte [Para adicionar arquivos de referência](#) no [Ajuda do Trimble Sync Manager](#).

## Pastas de dados



Todos os dados usados pelo software Trimble Access devem ser armazenados na pasta apropriada na pasta **Trimble Data**.

A localização da pasta depende do sistema operacional do controlador:

- Em um dispositivo Windows: **C:\ProgramData\Trimble\Trimble Access\Trimble Data**
- Em um dispositivo Android: **<Nome do dispositivo>\Trimble Data**

Para visualizar a pasta **Trimble Data** pelo software Trimble Access, pressione  e selecione **Dados do trabalho / File Explorer**.

### NOTE –

- Se você não conseguir ver a pasta **Trimble Data** em um dispositivo Android, no **File Explorer**, pressione  e selecione **[Mostrar armazenamento interno]**. Em seguida, no **File Explorer**, pressione  e selecione o nome do dispositivo. A pasta **Trimble Data** aparece na lista de pastas no dispositivo.
- Para ver a pasta **System Files** em um dispositivo Windows, selecione **Exibir** no alto da janela **File Explorer** e marque a caixa de seleção **Itens ocultos**.
- A pasta **Projects** é criada na pasta **Trimble Data** na primeira vez que você executa o aplicativo Trimble Access.

**TIP –** Para fixar a pasta **Trimble Data** à sua lista de **Favoritos** no Windows Explorer, selecione **Explorador de arquivos** no menu **Dados do trabalho** no Trimble Access. No Windows Explorer, role a tela para cima até a lista **Favoritos**, no alto do painel esquerdo. Clique com o botão direito em **Favoritos** e selecione **Adicionar local atual aos Favoritos**.

## Pastas de projeto

Cada projeto é armazenado em sua própria pasta na pasta **Trimble Data\Projects**.

Os arquivos do projeto são armazenados na pasta **<project>** apropriada e podem ser usados por qualquer trabalho no projeto. Arquivos de projeto geralmente são arquivos de mapa, alinhamentos ou arquivos de pontos de controle.

Os arquivos abaixo são armazenados na pasta **<project>**:

Tipo do Arquivo	Extensão do Arquivo
Arquivos de trabalho	.job
Arquivos JobXML	.jxl
Arquivos delimitados por vírgula (CSV)	.csv
Arquivos delimitados por vírgula (TXT)	.txt
Arquivos do Modelo digital de terreno	.dtm
Arquivos do Modelo de terreno triangulado	.ttm

Tipo do Arquivo	Extensão do Arquivo
Arquivos DWG (Desenho)	.dwg
Arquivos IFC (Industry Foundation Classes)	.ifc, ifczip
Arquivos NWD (Desenho NavisWorks)	.nwd
TrimBIM (arquivos Trimble BIM)	.trb
DXF (Drawing Exchange Format)	.dxf
Shapefiles ESRI	.shp
Arquivos de imagem georreferenciados	.tif, .bmp, .jpg, .png
Arquivos de estrada ou alinhamento RXL	.rxl
Arquivos LandXML	.xml
Arquivos de estrada GENIO	.crd .inp .mos
arquivos 12d Model Estradas (somente)	.12da
Arquivos Surpac	.str
Arquivos de túnel	.txl

#### NOTE –

- Arquivos DWG e NWD não são suportados quando armazenados diretamente em um dispositivo Android. Para usar arquivos DWG ou NWD ao executar o Trimble Access **em um dispositivo Android**, carregue-os para um projeto do Trimble Connect usando o [Trimble Connect para Windows](#). Os arquivos são convertidos automaticamente em arquivos TrimBIM na nuvem. Quando você baixar o projeto para o controlador, selecione a aba **Configurações** e marque a caixa de seleção **Baixar como TrimBIM**. Para mais informações, veja [Sincronizando dados com a nuvem, page 48](#).
- Quando você cria um arquivo RXL no Trimble Access, o arquivo RXL é armazenado na mesma pasta do trabalho atual.
- Todos os arquivos.xml, exceto o GNSScontacts.xml, são armazenados na pasta <project>.O arquivo GNSScontacts.xml deve ser armazenado na pasta **System Files**.
- A pasta **Arquivos .wfs** aparece na pasta <project> quando você se conecta a um serviço de características da Web e então salva as características como um arquivo .json.
- Para serem exibidos no mapa no Trimble Access, os arquivos de imagem georreferenciados devem possuir um arquivo de mundo associado com o mesmo nome.Os arquivos GeoTIFF não requerem um arquivo de mundo.
- Os arquivos JPG devem estar em cores de 24 bits; não há suporte para arquivos JPG em escala de cinza pura.



Relatórios htm (.htm) e arquivos delimitados por vírgula (.csv) que são criados quando você exporta dados usando a função **Exportar** na tela **Trabalhos** também são armazenados na pasta **<project>**.

## Pastas de trabalho

Cada trabalho é armazenado como um arquivo .job na pasta **<project>** apropriada.

Caso necessário, você pode armazenar trabalhos em pastas na pasta **<project>**. Para que o Trimble Access possa usar o trabalho, o comprimento combinado do nome da pasta do projeto e dos nomes de pastas não devem exceder 100 caracteres. O nome do trabalho não está incluído no limite de 100 caracteres.

Para mover um trabalho para uma pasta diferente, use a função **Copiar trabalho** no Trimble Access para copiar o trabalho e todos os arquivos vinculados para a nova pasta e depois apague o trabalho original. Consulte [Para copiar arquivos de trabalho, page 72](#).

**NOTE** – To avoid data synchronization issues, do not move jobs downloaded from Trimble Connect to a different folder.

Cada trabalho tem uma pasta **<nome de trabalho> Files** que contém arquivos como arquivos de imagem ou dados GNSS, criados conforme o trabalho é realizado.

Os arquivos abaixo são armazenados na pasta **<nome de trabalho> Files**:

Tipo do Arquivo	Extensão do Arquivo	Subpasta
Dados de GNSS	.t01, .t02, .t04	
Imagens	.jpg	
Varreduras série VX ou S	.tsf	
Varreduras SX10 ou SX12	.rwcx	<b>&lt;projeto&gt;\&lt;nome de trabalho&gt; Files\SdeDatabase.rwi</b>
Imagens originais	.jpg	<b>&lt;projeto&gt;\&lt;nome de trabalho&gt; Files\Original Files</b>

**TIP** – Quando um ponto de varredura medido usando um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12 é usado no trabalho, por exemplo, em cálculos Cogo, é criado um ponto no trabalho com a mesma posição do ponto de varredura.

Pastas geradas automaticamente são criadas conforme o necessário, dentro da pasta **<nome de trabalho> Files**:

- A criação de **<projeto>\<nome de trabalho> Files\Original Files** ocorre quando você **desenha** ou **anota** algo em um arquivo de imagem. A imagem original, não editada, é copiada para a pasta **Original Files**.
- A **<projeto>\<nome de trabalho> Files\SdeDatabase.rwi** é criada para armazenar arquivos de varredura .rwcx se você varrer usando um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12.

Para copiar facilmente trabalhos e arquivos associados de uma pasta para outra, ou de um controlador para outro, usando uma unidade externa como uma unidade USB, pressione **Copiar** na tela de **Trabalhos**.

## Pasta de arquivos de sistema

Todos os arquivos de tipo de sistema estão armazenados na pasta **Trimble Data\System Files**. Os arquivos de sistema são arquivos que podem ser usados por qualquer projeto ou trabalho, como estilos de levantamento, arquivos de sistema de coordenadas e arquivos de bibliotecas de características.

**NOTE** – Arquivos de sistema não podem ser acessados se estiverem em outra pasta.

Os arquivos abaixo devem ser armazenados na pasta **System Files**:

Tipo do Arquivo	Extensão do Arquivo
Arquivos da Biblioteca de características (TBC)	.fxl
Arquivos de Estilo de Levantamento	.sty
Arquivos da grade do geóide	.ggf
Arquivos da grade do datum combinados	.cdg
Configuração	.cfg
Arquivos da grade de projeção	.pjt
Arquivo de grade de mudança	.sgf
Arquivos do sistema de coordenadas SnakeGrid	.dat
Arquivos da grade UK National	.pgf
Arquivos de transformação Broadcast RTCM	.rtd
Arquivos antena	.ini
Arquivos de contatos GNSS	.xml
Arquivo de tolerâncias cadastrais	.xml
Definições personalizadas de arquivo de importação	.ixl
Arquivos de folhas de estilo XSLT de exportação	.xsl
Folhas de estilo XSLT de piquetagem personalizada	.sss
Arquivos de Banco de Dados Medir Códigos	.mcd
Arquivos de Banco de dados de sistemas de coordenadas	.csd
Arquivo de configuração do serviço de mapa da Web	.wms
Arquivo de definição do ecobatímetro	.esd
Arquivo de definição do localizador de serviços essenciais	.uld

Os arquivos do serviço de mapa da Web (.wms) são criados quando um WMS é adicionado na tela **Novo serviço de mapa da Web**. Eles podem ser copiados entre projetos e controladores.

A pasta **Cache** aparecerá na pasta de **Arquivos do sistema** quando os arquivos DWG, IFC ou NWD forem carregados no Trimble Access. Armazenar arquivos DWG, IFC e NWD em cache no controlador permite recarregar mais rapidamente esses arquivos.

**NOTE** – Arquivos de folhas de estilo de piquetagem (.sss) e arquivos de folha de estilo de exportação personalizada (.xsl) podem ser localizados na pasta de linguagem ou no **System Files**. Arquivos traduzidos de folhas de estilo e arquivos personalizados de folha de estilo de exportação são normalmente armazenados na própria pasta de linguagem apropriada.

## Arquivos de linguagem, som e ajuda

Arquivos de linguagem (.lng), arquivos de som (.wav) e arquivos de ajuda são armazenados na pasta de linguagem apropriada.

A localização da pasta depende do sistema operacional do controlador:

- Em um dispositivo Windows: **C:\Program Files\Trimble\Levantamento Geral\Languages\<language>**
- Em um dispositivo Android: **<Nome do dispositivo>\Trimble Data\Languages\<language>**

## Transferência de arquivo

O Trimble Access suporta os seguintes métodos de transferência de arquivos entre seu controlador e uma rede ou computador de escritório, ou entre controladores.


Todos os dados usados pelo software Trimble Access devem ser armazenados na pasta apropriada na pasta **Trimble Data**. Consulte [Pastas de dados](#).

## Trabalhando com dados na nuvem

Baixar e carregar dados da nuvem e para a nuvem é o método mais simples de transferência de dados do dispositivo e para o dispositivo. Quando você está conectado ao Trimble Connect, projetos e trabalhos que residem na plataforma de colaboração em nuvem Trimble Connect e atribuídas a você aparecem automaticamente nas telas **Projetos** e **Trabalhos** do software Trimble Access. Use o software Trimble Access para baixar projetos e trabalhos para o controlador e carregar as alterações para a nuvem em seguida. Consulte [Projetos e trabalhos, page 42](#).

**NOTE** – Para fazer login no Trimble Connect, você precisa ter [configurado uma conexão de internet](#).

## Copiando arquivos da rede de sua organização


Você pode [configurar uma conexão com a internet](#) para a rede de computadores de sua organização e, em seguida, fazer login na rede para exibir arquivos e pastas na rede. Caso esteja transferindo arquivos de trabalho, você pode usar a função **Copiar** trabalho no Trimble Access para transferir o trabalho entre o controlador e uma pasta na rede. Consulte [Para copiar arquivos de trabalho, page 72](#). Se estiver transferindo arquivos de projeto, use o **File Explorer** para copiar arquivos de e para o controlador. Para abrir **File Explorer** pelo software Trimble Access, pressione  e selecione **Dados do trabalho / File Explorer**.

## Usando uma unidade USB para transferir arquivos

Pode-se utilizar um unidade USB para transferir arquivos de um computador para outro. Uma unidade USB, também chamada de unidade flash ou pen drive, é conectada à porta USB do controlador.

**NOTE** – Para controladores Android, unidades USB devem ser formatadas para o formato FAT32.

Caso esteja transferindo arquivos de trabalho, você pode usar a função **Copiar** trabalho no Trimble Access para transferir o trabalho entre a unidade USB e a pasta do projeto. Consulte [Para copiar arquivos de trabalho, page 72](#).



Se estiver transferindo arquivos de projeto, use o **File Explorer** para copiar arquivos de e para a unidade USB. Para abrir **File Explorer** pelo software Trimble Access, pressione  e selecione **Dados do trabalho** / **File Explorer**.

**NOTE** – Ao inserir uma unidade USB em um controlador TCU5, pode levar até 30 segundos para a unidade USB aparecer na lista de locais de armazenamento.

## Usando um cabo USB para transferir arquivos (somente controladores Android)

Se o controlador for um dispositivo Android, você pode transferir arquivos entre o controlador e um computador Windows.

1. Para assegurar que as últimas mudanças no trabalho sejam transferidas, feche o trabalho no Trimble Access. Para isso, feche o software Trimble Access ou abra um trabalho diferente.
2. Para colocar o controlador no **modo de compartilhamento de arquivos**:
  - Se o controlador for um TCU5, use o cabo Hirose-para-USB (PC). O controlador entra automaticamente no modo de compartilhamento de arquivos quando o cabo é conectado.
  - Para qualquer outro controlador Android, use um cabo USB. Para colocar o controlador no modo de compartilhamento de arquivos, conecte o cabo e pressione a notificação **USB carregando este dispositivo** no dispositivo Android (você pode ter que deslizar para baixo a partir da área de notificações na parte superior da tela para vê-la). Ao pressionar a notificação, a tela pop-up **[Usar USB para]** aparece. Pressione a opção **[Transferir arquivos]**.
3. Para colocar o controlador no modo de compartilhamento de arquivos, conecte o cabo e pressione a notificação **USB carregando este dispositivo** no dispositivo Android (você pode ter que deslizar para baixo a partir da área de notificações na parte superior da tela para vê-la). Ao pressionar a notificação, a tela pop-up **[Usar USB para]** aparece. Pressione a opção **[Transferir arquivos]**.
4. Uma vez que o controlador esteja no modo de compartilhamento de arquivos, use o **File Explorer** no computador Windows para copiar arquivos de e para o controlador.

Se você não puder ver a pasta **Trimble Data**, no **File Explorer**, pressione  e selecione **[Mostrar armazenamento interno]**. No **File Explorer**, pressione  e selecione o nome do dispositivo. A pasta **Trimble Data** aparece na lista de pastas no dispositivo.

**TIP** – Se as pastas na pasta **Trimble Data** não aparecerem como esperado no **File Explorer**, reinicie o dispositivo Android.

## Modificando arquivos de sistema antes de compartilhar

Você pode modificar alguns arquivos na pasta **C:\ProgramData\Trimble\Trimble Data\System Files** em um editor de texto para atender às suas necessidades e, em seguida, copiar os arquivos para os outros controladores.

**NOTE –** A Trimble recomenda salvar quaisquer arquivos de sistema modificados com um nome personalizado. Se você mantiver o nome original, os arquivos serão substituídos quando você atualizar o controlador, e todas as alterações personalizadas serão perdidas.

## Para configurar as propriedades de trabalho padrão

Para agilizar o processo de criação de um trabalho, crie um trabalho, configure as propriedades do trabalho que você deseja reutilizar e salve o trabalho como um modelo.

Para definir valores padrão para os campos **Referência**, **Descrição**, **Operador** ou **Notas**, ou para marcar esses campos como "obrigatórios", de modo que seja necessário preenchê-los, edite o arquivo **JobDetails.scpfrf** na pasta **C:\ProgramData\Trimble\Trimble Data\System Files**. As configurações no arquivo **JobDetails.scpfrf** serão lidas todas as vezes que o aplicativo Trimble Access for executado. Para mais informações sobre a edição do arquivo, consulte as notas fornecidas na parte de cima do arquivo **JobDetails.scpfrf**.

Para modificar a lista de descrições usadas, edite o arquivo **descriptions.xml** na pasta **C:\ProgramData\Trimble\Trimble Data\System Files**. O arquivo **descriptions.xml** é criado quando você inserir descrições de pontos. A pilha de descrição é única para cada campo de descrição.

## Para compartilhar grupos de códigos

Para compartilhar grupos de códigos entre controladores, crie os grupos de códigos em um controlador usando a tela **Medir códigos**. Os grupos de códigos, bem como os códigos em cada grupo, são armazenados em um arquivo Measure Codes Database (MCD) na pasta **C:\ProgramData\Trimble\Trimble Data\System Files**.

Se você não usar uma biblioteca de características, o software criará um arquivo **Default.mcd**, e esse arquivo será usado sempre que um trabalho não for vinculado a uma biblioteca de características. Depois de configurá-lo, você pode copiar o arquivo **Default.mcd** para outros controladores.

Se você usar uma biblioteca de características, o arquivo MCD será vinculado àquela biblioteca de características com um nome compatível. Você pode copiar o arquivo MCD para outros controladores, mas para usá-lo no software, a biblioteca de características associada também deve estar no controlador e ser atribuída ao trabalho.

## Para bloquear um estilo de levantamento

Para impedir que um estilo de levantamento seja editado em campo, use o File Explorer para navegar até a pasta **C:\ProgramData\Trimble\Trimble Data\System Files**. Clique com o botão direito no arquivo de estilo de levantamento e selecione **Propriedades**. Na aba **Geral**, selecione **Somente leitura** e pressione **OK**.

No Trimble Access, o símbolo de cadeado à esquerda do nome do estilo indica que não é possível editá-lo.

**NOTE** – Um estilo bloqueado será atualizado para refletir qualquer alteração feita durante o ciclo de auto-conexão ao conectar-se a um instrumento.

## Para personalizar o banco de dados de sistema de coordenadas

Para personalizar o banco de dados de sistema de coordenadas usado pelo software Trimble Access, você precisa usar o software Coordinate System Manager para modificar o Banco de Dados de Sistema de Coordenadas (CSD) e então transferir o banco de dados modificado para a pasta **System Files** no controlador. Quando um arquivo **custom.csd** existir na pasta **C:\ProgramData\Trimble\Trimble Data\System Files**, o software Trimble Access utiliza o banco de dados **custom.csd** em lugar do banco de dados de sistema de coordenadas embutido no software.

Para maiores informações, consulte [Para personalizar o banco de dados de sistema de coordenadas, page 98](#).

## Para editar a lista de contatos GNSS

Você pode criar e editar perfis editando o arquivo **GNSSContacts.xml** armazenado na pasta **C:\ProgramData\Trimble\Trimble Data\System Files**.

Você também pode editar o arquivo **ServiceProviders.xml** de modo que seja mais fácil selecionar o provedor de serviço correto ao configurar uma conexão de rede usando um telefone celular ou uma conexão de Internet. O arquivo **ServiceProviders.xml** aparece quando você pressiona ► no campo **APN** da tela **Conexão de rede** e seleciona a opção **Selecionar Nome do Ponto de Acesso**.

## Para editar a lista de antenas


O software Trimble Access inclui um arquivo **Antenna.ini** que contém uma lista de antenas que podem ser escolhidas quando estiver criando um estilo de levantamento. Você não pode editar esta lista no software Trimble Access. Para reduzir a lista ou adicionar um novo tipo de antena, edite o arquivo **Antenna.ini** na pasta **C:\ProgramData\Trimble\Trimble Data\System Files**.

## Para editar o conteúdo e o formato de apresentação do delta ou dos relatórios

O conteúdo e o formato de apresentação do delta exibido durante a piquetagem ou a medição de um ponto em relação a um eixo 3D são controlados por folhas de estilos XSLT. Folhas de estilos XSLT também são usadas para controlar a saída e o formato dos relatórios gerados durante a exportação ou para a criação de formatos de arquivos personalizados para importação. Você pode editar as folhas de estilos ou criar novos


formatos no escritório e copiá-los para a pasta **C:\ProgramData\Trimble\Trimble Data\System Files** no controlador. Para mais informações sobre a edição de folhas de estilos, consulte [Formatos personalizados para importação e exportação, page 82](#).

## Gerenciando jobs




A tela **Trabalhos** aparece sempre que você abre um projeto ou cria um projeto local. Para visualizar a tela **Trabalhos** a qualquer momento, pressione  e selecione **Trabalho**.

A tela **Trabalhos** lista os trabalhos e pastas na pasta atual. Se não houver trabalhos no projeto, você poderá criar um no Trimble Access.

Pressione um trabalho para selecioná-lo. O painel de detalhes do trabalho mostra informações sobre o trabalho, incluindo descrição, status e arquivos vinculados.

**TIP** – Para visualizar os detalhes do trabalho no modo retrato, pressione  e selecione **Detalhes**.

Se você tiver feito login usando sua Trimble ID, os trabalhos e pastas que contêm trabalhos atribuídos a você que ainda não foram baixados do Trimble Connect são exibidos em texto cinza.


**NOTE** – Para baixar ou carregar trabalhos e dados de trabalhos, você precisa [fazer login com sua Trimble ID](#). O **Fazer login** ícone do  na barra de título fica cinza  se você não tiver feito login. Toque no ícone **Fazer login**  para fazer login.

Esta versão do Trimble Access pode abrir trabalhos a partir da versão 2017.00 e mais recente ao operar em um dispositivo Windows, e versão 2019.00 e mais recente ao operar em um dispositivo Android. Quando você abre o trabalho a partir da tela **Trabalhos**, o Trimble Access converte o trabalho automaticamente para a versão atual do software. Para obter mais informações sobre como carregar trabalhos para o controlador, consulte [Transferência de arquivo](#).

## Para baixar um trabalho

Para baixar um trabalho da nuvem:

1. Se o projeto contiver pastas, pressione uma pasta para visualizar os trabalhos na pasta. Pressione uma pasta duas vezes para abri-la.

**TIP** – Pressione  para subir um nível de pasta. Para visualizar a estrutura da pasta, pressione o campo de caminho da pasta acima da lista de trabalhos.

2. Selecione o trabalho e pressione **Baixar**. Trabalhos e pastas que ainda não foram baixados para o controlador são coloridos em cinza na lista **Trabalhos**.


A tela **Download** mostra o nome, o tipo e o tamanho de cada arquivo no trabalho que será baixado. A primeira vez que você baixar um trabalho, a Trimble recomenda que você baixe todos os arquivos. Para gerenciar o download de arquivos individuais ou para lidar com conflitos de arquivos, consulte [Sincronizando dados com a nuvem, page 48](#).

3. Pressione **Baixar** para baixar os dados para o controlador.

## Para abrir um trabalho

Pressione um trabalho para selecioná-lo e pressione **Abrir**.


Se o trabalho que você está abrindo não tiver altura de projeto definida, aparecerá a tela **Altura do Projeto**. Digite a altura do projeto, ou clique **Aqui** para definir a altura usando a posição GNSS atual. Se não houver posição disponível, o botão **Aqui** estará desativado.


Quando o trabalho é aberto, o mapa é exibido. Se nenhum dado aparecer no mapa, ou se não forem exibidos os dados que você espera, pressione  na barra de ferramentas do mapa para abrir o **Gerenciador de camadas**. Consulte [Gerenciador de camadas, page 124](#).

## Para criar um trabalho

Para criar um novo trabalho local, pressione **Novo**. Consulte [Para criar um trabalho local, page 69](#).


## Para encontrar um trabalho na lista

Para atualizar a lista de trabalhos, pressione .

**TIP** – A tela de projetos verifica se há alterações quando você a abre pela primeira vez, mas não se atualiza automaticamente. Pressione  para ver novos trabalhos, como por exemplo, trabalhos compartilhados recentemente com você no Trimble Connect, ou se você tiver usado o Explorador de Arquivos para copiar um trabalho para a pasta **Projetos**.

Os trabalhos mostrados na tela **Trabalhos** são filtrados automaticamente de modo que, por padrão, são exibidos apenas os trabalhos na nuvem que foram atribuídos a você (**Nuvem: atribuídos a mim**) ou que tenham sido criados por você (**Nuvem: criados por mim**) e quaisquer trabalhos locais (**Controlador**).

**CAUTION** – Se você não conseguir ver um trabalho, ou se você só puder baixá-lo como somente leitura, então tal trabalho provavelmente não está atribuído a você. Nesse caso, peça ao administrador do projeto para atribuí-lo a você. Não tente criar uma cópia editável do trabalho no controlador, por exemplo, copiando o trabalho de um pen drive ou baixando-o de um e-mail. Criar uma cópia de um trabalho pode causar problemas imprevisíveis ao se tentar carregar os dados para a nuvem, como trabalhos duplicados ou perda de dados.

Para ocultar trabalhos concluídos na tela **Trabalhos**, pressione  acima da lista de trabalhos e selecione **Status: Concluído** de modo que não haja nenhuma marca ao lado dessa opção. Na próxima vez que você alterar o status de um trabalho para **Concluído**, ele também desaparecerá da lista de trabalhos.


Para buscar por parte do nome do trabalho, insira o texto que deseja buscar no campo **Filtrar trabalho**. Os nomes de trabalhos que contenham as letras inseridas são listados.

## Para editar um trabalho

Para alterar o status de um trabalho, pressione o trabalho para selecioná-lo e, no painel de detalhes, selecione o novo **Status** na lista. O status de um trabalho pode ser **Novo**, **Em andamento** ou **Trabalho de campo concluído**.




Para editar as propriedades do trabalho, pressione **Propriedades**. Faça suas alterações e pressione **Aceitar**. Consulte [Propriedades do trabalho, page 84](#).

Para apagar um trabalho e todos os arquivos de dados associados, do controlador, pressione  e selecione **Apagar**. Pressione **Sim** para confirmar.

**TIP** – Os arquivos na pasta do projeto não são afetados quando você apaga um trabalho. Se o trabalho residir no Trimble Connect, o trabalho só será removido do controlador. Nada será removido do Trimble Connect. Você não pode apagar trabalhos que ainda não tenha baixado.

## Para atribuir um trabalho a alguém


Para atribuir um trabalho a alguém, o trabalho deve residir na nuvem e a pessoa à qual você o está atribuindo deve ser membro do projeto. Consulte [Para gerenciar os membros da equipe do projeto, page 47](#).


Para atribuir o trabalho, abra-o e, no painel de detalhes do trabalho, pressione . Na lista **Atribuídos**, selecione o membro da equipe ou os membros a atribuir ao trabalho e então pressione **Aceitar**. Carregue suas alterações no trabalho para a nuvem.

Você também pode retirar alguém do trabalho usando o mesmo fluxo de trabalho.

## Para carregar dados para a nuvem

Quando você altera o status de um trabalho para **Em andamento** ou **Trabalho de campo concluído**, as alterações no trabalho são carregadas automaticamente para a nuvem, incluindo novos trabalhos que você criou localmente no controlador para projetos que residem no Trimble Connect.

Para carregar alterações em um trabalho a qualquer momento, selecione o trabalho na tela **Trabalhos**, clique em  e selecione **Carregar**. A tela **Upload** mostra o nome, o tipo e o tamanho de cada arquivo no trabalho que será carregado. Pressione **Carregar** para carregar os dados para a nuvem. Para gerenciar o carregamento de arquivos individuais ou para lidar com conflitos de arquivos, consulte [Sincronizando dados com a nuvem, page 48](#).

Para carregar as alterações para **todos** os trabalhos no **projeto** (por exemplo, ao fim de cada dia), selecione o projeto na tela **Projetos**, pressione  e selecione **Carregar**.


**TIP** – Se as opções **Carregar** ou **Baixar** não constarem no menu **Detalhes**, o trabalho reside em um projeto local e os dados não podem ser carregados para a nuvem.

**NOTE** – Projetos criados diretamente no Trimble Connect em vez de usando o Trimble Access ou o Trimble Sync Manager devem ser abertos no Trimble Access por um usuário com uma função de **Administrador** antes que novos trabalhos possam ser carregados para a nuvem por membros da equipe que tenham uma **Função de usuário**.

## Para criar um trabalho local

Quando você cria um novo projeto, a tela **Novo Trabalho** é exibida automaticamente.

Para criar um novo trabalho em um projeto existente, abra o projeto na tela **Projetos** para visualizar a tela **Trabalhos**. Clique em **Novo**. A tela **Novo Trabalho** será exibida.


**TIP** – Para criar uma pasta na pasta de projeto do novo trabalho, pressione  na tela **Trabalhos** ou na tela **Novo trabalho**. Insira o **Nome da pasta** e pressione **Criar**. O caminho da pasta é exibido na parte superior da tela **Novo trabalho**.

Na tela **Novo trabalho**:

1. Para criar um trabalho a partir de um modelo ou do último trabalho usado:
  - a. Selecione a opção **Criar a partir do modelo**.
  - b. Insira um **nome de trabalho**.
  - c. No campo **Modelo**, selecione:
    - **Padrão** para criar o trabalho a partir do modelo padrão fornecido com o software.
    - **<Nome do modelo>** se você tiver criado um modelo de trabalho. Consulte [Modelos de trabalho, page 71](#).
    - **Último trabalho usado**.

Todas as propriedades de trabalho do último modelo selecionado são copiadas para o trabalho.


O botão ao lado de cada campo de propriedade mostra um resumo das propriedades atuais.
2. Para criar um trabalho a partir de um arquivo JobXML ou DC:
  - a. Selecione a opção **Criar a partir de arquivo JobXML ou DC**.
  - b. Insira um **nome de trabalho**.
  - c. Selecione o **Formato de arquivo**.

**TIP** – Se não tiver certeza quanto ao formato do arquivo, selecione qualquer formato e o software irá verificar isso ao importar o arquivo.
  - d. No campo **A partir do arquivo**, selecione o arquivo. Pressione  para navegar até uma pasta.
  - e. Clique em **Aceitar**.
  - f. Clique em **OK**.
3. Para definir ou alterar as propriedades do trabalho, pressione o botão apropriado. Pressione:
  - **Sist. coord.** para escolher o sistema de coordenadas para o trabalho. Consulte [Sistema de coordenadas, page 85](#).
  - **Unidades** para selecionar as unidades e formatos dos valores numéricos. Veja [Unidades, page 101](#).
  - **Gerenciador de camadas** para vincular arquivos de ponto e arquivos de mapa ao trabalho. Consulte [Gerenciador de camadas, page 124](#)
  - **Biblioteca de características** para associar uma biblioteca de características ao trabalho. Consulte [Biblioteca de características, page 105](#).
  - **Configurações Cogo** para definir as configurações de geometria de coordenadas para o trabalho. Consulte [Configurações Cogo, page 109](#).

- **Ajustes Adicionais** para configurar ajustes adicionais do trabalho. Veja [Ajustes Adicionais, page 117](#).
- Botão **Arquivo de mídia** para vincular arquivos de mídia ao trabalho ou aos pontos no trabalho. Consulte [Arquivos de Mídia, page 119](#).
- Caso necessário, insira detalhes de **Referência, Descrição e Operador**, além de quaisquer **Notas**.

**TIP** – Para definir valores padrão para os campos **Referência, Descrição, Operador** ou **Notas**, use o editor de texto para modificar o arquivo **JobDetails.scprf** na pasta **C:\ProgramData\Trimble\Trimble Data\System Files**.


4. Clique em **Aceitar**.

**TIP** – Se você tiver criado trabalhos localmente no controlador e o projeto em que eles estiverem residir na nuvem, você poderá carregar os trabalhos para a nuvem a qualquer momento. Para fazer isso, selecione o trabalho na tela **Trabalhos**, pressione  e selecione **Carregar**. A tela **Upload** mostra o nome, o tipo e o tamanho de cada arquivo no trabalho que será carregado. Pressione **Carregar** para carregar os dados para a nuvem.

## Modelos de trabalho

Um modelo acelera e facilita a criação de trabalhos com as mesmas configurações. Crie um modelo com as propriedades do trabalho configuradas conforme o necessário e crie trabalhos a partir desse modelo.

**NOTE** – Modelos são usados apenas para importar um conjunto de propriedades de trabalho quando você criar o trabalho. Editar ou apagar um modelo não afeta os trabalhos que você criou anteriormente a partir dele.

Clique em  e selecione **Configurações / Modelos**. A tela **Modelos** mostra os modelos padrão fornecidos com o software e quaisquer modelos que você tenha criado.

## Para criar um modelo

1. Clique em **Novo**.
2. Insira o nome do gabarito.
3. Para criar o modelo a partir de outro modelo ou do último trabalho usado, selecione o modelo ou **Último trabalho usado** no campo **Copiar de**.

As propriedades do modelo ou trabalho selecionado são copiadas para o trabalho. Edite as propriedades como requerido.

4. Clique em **Aceitar**.

## Para importar um modelo de outro trabalho

1. Pressione **Importar**.
2. Na tela **Selecionar trabalho**, selecione o trabalho. Clique em **OK**.

3. Insira o **Nome do modelo**. Clique em **Aceitar**.


O novo modelo aparecerá na tela **Modelos**.

## Para editar as propriedades do trabalho configuradas no modelo

1. Para editar um modelo, selecione-o e pressione **Editar**.
2. Para definir ou alterar as propriedades do trabalho, pressione o botão apropriado. Pressione:
  - **Sist. coord.** para escolher o sistema de coordenadas para o trabalho. Consulte [Sistema de coordenadas, page 85](#).
  - **Unidades** para selecionar as unidades e formatos dos valores numéricos. Veja [Unidades, page 101](#).
  - **Gerenciador de camadas** para vincular arquivos de ponto e arquivos de mapa ao trabalho. Consulte [Gerenciador de camadas, page 124](#).
  - **Biblioteca de características** para associar uma biblioteca de características ao trabalho. Consulte [Biblioteca de características, page 105](#).
  - **Configurações Cogo** para definir as configurações de geometria de coordenadas para o trabalho. Consulte [Configurações Cogo, page 109](#).
  - **Ajustes Adicionais** para configurar ajustes adicionais do trabalho. Veja [Ajustes Adicionais, page 117](#).
  - Botão **Arquivo de mídia** para vincular arquivos de mídia ao trabalho ou aos pontos no trabalho. Consulte [Arquivos de Mídia, page 119](#).
  - Caso necessário, insira detalhes de **Referência**, **Descrição** e **Operador**, além de quaisquer **Notas**.

**TIP** – Para definir valores padrão para os campos **Referência**, **Descrição**, **Operador** ou **Notas**, use o editor de texto para modificar o arquivo **JobDetails.scprf** na pasta **C:\ProgramData\Trimble\Trimble Data\System Files**.

## Para copiar arquivos de trabalho

Para copiar trabalhos ou itens entre trabalhos, pressione , selecione **Trabalho** e pressione **Copiar**. A tela **Copiar** será exibida.

**TIP** – (No modo retrato, deslize da direita para a esquerda ao longo da linha de teclas programáveis para visualizar a tecla programável **Copiar**).

Você pode copiar trabalhos para dentro ou fora da pasta do projeto ou de uma pasta para outra dentro da pasta do projeto. Todos os arquivos associados ao trabalho, incluindo os arquivos que foram coletados durante o levantamento (por exemplo, arquivos de imagens), são copiados ao mesmo tempo.

A função **Copiar** é especialmente útil ao se copiar arquivos de trabalho para um drive USB a fim de transferir trabalhos de um controlador para outro.

Você pode copiar trabalhos a partir da versão 2017.00 e mais recente ao operar em um dispositivo Windows, e versão 2019.00 e mais recente ao operar em um dispositivo Android. Quando você abre o

trabalho a partir da tela **Trabalhos**, o Trimble Access converte o trabalho automaticamente para a versão atual do software.

**NOTE** – Para evitar problemas de sincronização de dados, não copie trabalhos baixados do Trimble Connect para uma pasta diferente.

## Itens copiados

Ao **copiar arquivos de trabalho**, você pode optar por copiar os seguintes tipos de arquivos adicionais:

- Arquivos do sistema de coordenadas
- Arquivos vinculados
- Arquivos de Mídia
- Arquivos da biblioteca de características
- Arquivos de vias ou túneis
- Arquivos exportados

**TIP** – Para incluir arquivos de definição de projeto usados para piquetagem de vias ou alinhamento e para varreduras de túneis, setout ou ponto nas medições de túnel ao copiar arquivos de trabalho, selecione as opções **Copiar arquivos de via**, **Copiar arquivos de túnel** ou **Copiar arquivos exportados**.


**NOTE** – Arquivos de transformação de Transmissão RTCM (RTD) associados ao trabalho não são copiados com o trabalho. Usuários de arquivos RTD devem assegurar, nos arquivos de grade no controlador, que os dados estejam sendo copiados para conter dados de grade que cubram a área do trabalho copiado.

Ao **copiar itens entre trabalhos**, você pode selecionar entre:


- Calibração
- Todos pto controle
- Calibração e controle
- Transformações locais
- Pontos
- Deslocamento RTX-RTK

## Para copiar um trabalho para uma pasta diferente

Use estas etapas para copiar trabalhos de uma pasta para outra, por exemplo, em uma unidade USB.

1. Na tela **Copiar**, selecione **Copiar arquivos de trabalho para**.
2. Navegue até o **Trabalho a ser copiado** e selecione-o.
3. Pressione  para selecionar a **Pasta de destino** para o trabalho copiado.


Você pode selecionar uma pasta em qualquer unidade disponível, como uma unidade de rede ou uma unidade USB. Para controladores Android, unidades USB devem ser formatadas para o formato FAT32.

Se o controlador for um dispositivo Android, você poderá ser solicitado a fornecer ao Trimble Access permissão para ler e gravar na unidade USB. Ao pressionar **Sim**, a tela de seleção de pasta Android aparece. Pressione  nessa tela, navegue até a unidade USB e pressione **[SELECIONAR]** ou **[Usar esta pasta]**. A unidade USB agora aparece na tela **Selecionar pasta** do Trimble Access. Se a mensagem **Unidade USB não detectada** não aparecer, ou se você descartar a mensagem, toque na tecla programável **Selecionar unidade USB** quando o dispositivo USB estiver conectado. Observe que a unidade USB pode levar até 30 segundos para ser detectada.


4. Selecione a pasta para o trabalho copiado a partir da tela **Selecionar pasta**. Clique em **Aceitar**.
5. Para criar um arquivo JobXML, ative a chave **Criar arquivo JobXML**.
6. Para copiar os arquivos do projeto associados ao trabalho, marque a(s) devida(s) caixa(s) de seleção(ões).
7. Clique em **Aceitar**.

## Para copiar um trabalho para a pasta atual

Siga estas etapas para copiar um trabalho de uma pasta para a pasta atual.

1. Na tela **Copiar**, selecione **Copiar arquivos de trabalho de**.
2. Pressione  para selecionar o **Trabalho a ser copiado**.


O trabalho pode estar em uma pasta em qualquer unidade disponível, como uma unidade de rede ou uma unidade USB. Para controladores Android, unidades USB devem ser formatadas para o formato FAT32.

Se o controlador for um dispositivo Android, você poderá ser solicitado a fornecer permissão ao Trimble Access para usar a unidade USB. Ao pressionar **Sim**, a tela de seleção de pasta Android aparece. Pressione  nessa tela, navegue até a unidade USB e pressione **[SELECT]**. A unidade USB agora aparece na tela **Selecionar pasta** do Trimble Access. Se o diálogo de permissões USB não aparecer, ou se você descartar a caixa de diálogo, pressione a tecla programável **Selecionar unidade USB** quando o dispositivo USB estiver conectado.

3. Selecione o trabalho a ser copiado. Clique em **Aceitar**.
4. Para incluir todos os arquivos, comece com o mesmo <nome do arquivo> na pasta de <projeto>\Export, marque a caixa de seleção **Incluir arquivos exportados**.
5. Para copiar os arquivos do projeto associados ao trabalho, marque a(s) devida(s) caixa(s) de seleção(ões).
6. Clique em **Aceitar**.

## Para copiar itens entre trabalhos

**NOTE** – Você pode copiar informações somente entre trabalhos dentro da mesma **pasta de projeto**.


1. Na tela **Copiar**, selecione **Copiar entre trabalhos**.
2. Pressione  para selecionar o **Trabalho a ser copiado**.
3. Selecione o trabalho e os dados a serem copiados.
4. Selecione o tipo de dados a serem copiados e marque se os pontos duplicados devem ser copiados. Os pontos duplicados no trabalho que você está copiando serão sobrescritos.

#### NOTE –

- Quando estiver copiando pontos entre trabalhos, certifique-se de que os pontos que está copiando usam o mesmo sistema de coordenadas do trabalho que os receberá.
- Ao copiar Transformações locais entre trabalhos, todas as transformações são copiadas, e as transformações copiadas não são editáveis. Para modificar ou atualizar uma transformação copiada, atualize a transformação original e então copie-a novamente.


5. Clique em **Aceitar**.

## Para importar dados para o trabalho


1. Pressione  e selecione **Trabalho**.
2. Na tela **Trabalhos**, selecione para qual trabalho você deseja importar dados.
3. Pressione **Importar**. A tela **Importar** será exibida.
4. Selecione o **Formato de arquivo** do arquivo que será importado.

As opções são os formatos CSV ou TXT, ou arquivos Surpac, se você estiver usando o aplicativo Minas.

**TIP –** Para criar um trabalho a partir de um arquivo DC ou JobXML, consulte [Para criar um trabalho local, page 69](#).

5. Pressione  para navegar até o arquivo a ser importado.

Você pode selecionar um arquivo em qualquer unidade disponível, como uma unidade de rede ou uma unidade USB. Para controladores Android, unidades USB devem ser formatadas para o formato FAT32.

Se o controlador for um dispositivo Android, você poderá ser solicitado a fornecer ao Trimble Access permissão para ler e gravar na unidade USB. Ao pressionar **Sim**, a tela de seleção de pasta Android aparece. Pressione  nessa tela, navegue até a unidade USB e pressione **[SELECIONAR]** ou **[Usar esta pasta]**. A unidade USB agora aparece na tela **Selecionar pasta** do Trimble Access. Se a mensagem **Unidade USB não detectada** não aparecer, ou se você descartar a mensagem, toque na tecla programável **Selecionar unidade USB** quando o dispositivo USB estiver conectado. Observe que a unidade USB pode levar até 30 segundos para ser detectada.


6. Selecione o arquivo a ser importado a partir da tela **Selecionar um arquivo**. Clique em **Aceitar**.
7. Para importar pontos como pontos de controle, marque a caixa de seleção **Importar pontos como controle**.

8. Se o arquivo selecionado for um arquivo CSV ou TXT delimitado por vírgula:
  - a. Use os campos **Nome do ponto**, **Código do ponto**, **Norte**, **Leste** e **Elevação** para mapear cada campo ao campo apropriado no arquivo.
  - b. Se o arquivo possuir elevações nulas, insira o valor de **Elevação nula**.
  - c. No campo **Ação de duplicação de ponto**, selecione a ação que o software deve realizar se o arquivo possuir pontos com os mesmos nomes de pontos existentes no trabalho. Selecione:
    - **Sobrescrever** para armazenar os pontos importados e excluir todos os pontos existentes com o mesmo nome.
    - **Ignorar** para ignorar os pontos importados com o mesmo nome, de modo que eles não sejam importados.
    - **Armazenar outro** para armazenar os pontos importados e manter todos os pontos existentes com o mesmo nome.
9. Se a caixa de seleção **Geodésica avançada** estiver marcada na tela **Configurações Cogo** e você selecionar um arquivo CSV ou TXT, você deve especificar o **Tipo de coordenada** dos pontos no arquivo. Selecione **Pontos de grade** ou **Pontos de grade (local)**.
10. Se os pontos do arquivo forem **Pontos de grade (local)**, selecione a transformação a ser usada para transformá-los em pontos de grade:
  - Para atribuir a transformação mais tarde, selecione **Não aplicável, isso será definido mais tarde**. Clique em **Aceitar**.

**NOTE** – Se você selecionou essa opção e depois decidiu atribuir uma transformação de entrada a esse arquivo, desvincule o arquivo e, em seguida, torne a vinculá-lo.

  - Para criar uma nova transformação de exibição, selecione **Criar nova transformação**. Clique em **Próximo** e conclua as etapas necessárias. Consulte [Transformações, page 262](#).
  - Para selecionar uma transformação de exibição existente, selecione **Selecionar transformação**. Selecione a transformação de exibição a partir da lista. Clique em **Aceitar**.
11. Clique em **Aceitar**.
12. Clique em **OK**.

## Para exportar dados do trabalho

1. Pressione  e selecione **Trabalho**.
2. Na tela **Trabalhos**, selecione para qual trabalho você deseja importar dados.
3. Pressione **Exportar**. A tela **Exportar** será exibida.
4. No campo **Formato de arquivo**, selecione o tipo de arquivo a ser criado.

Por padrão, o campo **Nome do arquivo** mostra o nome do trabalho atual, e a extensão de arquivo se refere ao tipo de arquivo selecionado.



**NOTE** – Ao selecionar a opção de exportação de **Nuvem de pontos LAS**, apenas as nuvens de pontos de varredura SX10 ou SX12 e as regiões **atualmente exibidas no mapa são exportadas**. Para incluir ou excluir algumas regiões ou nuvens de pontos, marque ou desmarque varreduras ou regiões na aba **Varreduras** do **Gerenciador de camadas**. A opção de exportação **Nuvem de pontos LAS** está disponível apenas quando a opção **Exportação LAS** do software Trimble Access estiver licenciada para o controlador. Para adquirir uma licença para a opção **Exportação LAS**, fale com seu Distribuidor Trimble.

5. Se necessário, edite o nome do arquivo.

Por padrão, o arquivo será exportado para a pasta onde o trabalho atual está armazenado.


6. Para exportar o arquivo para uma pasta diferente, pressione  para navegar e selecionar a pasta:

- Se você criar ou selecionar uma pasta na pasta de trabalho atual, então para exportações subsequentes de qualquer trabalho, o software criará ou selecionará uma pasta com esse nome, em qualquer que seja a pasta do trabalho atual no momento da exportação. Por exemplo, se você criar uma pasta chamada "Exportações" na pasta do trabalho atual, então, para exportações subsequentes, o software exportará para uma pasta chamada "Exportações" na pasta do trabalho atual no momento da exportação.


Para mudar esse comportamento, selecione uma pasta fora da estrutura de pastas de projeto do Trimble Access ou selecione a pasta de trabalho atual para restaurar o software para o local padrão.

- Se você selecionar uma pasta fora da estrutura de pastas do projeto do Trimble Access, como uma unidade de rede ou USB, o software continuará a exportar arquivos para a mesma pasta indicada até que você selecione uma pasta diferente.

Para controladores Android, unidades USB devem ser formatadas para o formato FAT32.

Se o controlador for um dispositivo Android, você poderá ser solicitado a fornecer ao Trimble Access permissão para ler e gravar na unidade USB. Ao pressionar **Sim**, a tela de seleção de pasta Android aparece. Pressione  nessa tela, navegue até a unidade USB e pressione **[SELECIONAR]** ou **[Usar esta pasta]**. A unidade USB agora aparece na tela **Selecionar pasta** do Trimble Access. Se a mensagem **Unidade USB não detectada** não aparecer, ou se você descartar a mensagem, toque na tecla programável **Selecionar unidade USB** quando o dispositivo USB estiver conectado. Observe que a unidade USB pode levar até 30 segundos para ser detectada.

**NOTE** – Se você estiver exportando para PDF, observe que os arquivos PDF não podem ser exportados diretamente para uma unidade USB em um dispositivo Android. Você precisará exportar o arquivo para uma pasta diferente e copiá-lo manualmente para a unidade USB.

**TIP** – Se você tiver selecionado anteriormente uma pasta de exportação, mas então quiser que o software retorne ao local de exportação padrão, pressione  e selecione a pasta onde o trabalho atual está armazenado.

7. Se o formato do arquivo que você selecionou for:

- **Delimitado por vírgula (\*.CSV, \*.TXT)**, selecione um campo para cada valor. Na lista **Delimitador de campo**, selecione o caractere (vírgula, ponto e vírgula, dois pontos, espaço ou guia) que separa os dados em seu arquivo em campos distintos. Ao pressionar **Aceitar**, você poderá selecionar os pontos para exportação. Veja **Selecionando pontos**. Para reordenar pontos que você selecionou de uma lista ou do mapa, pressione a coluna **Nome** na lista **Pontos a exportar**.

- **DXF**, selecione o **formato de arquivo DXF**, os tipos de itens a exportar e o número de **Casas decimais para valores de atributo de elevação**.

Nomes de ponto, códigos, elevações e atributos extras são adicionados às suas próprias camadas.

Nomes de ponto, códigos, elevações e atributos extras associados a blocos inseridos são ativados para exibição por padrão nos arquivos DXF.

Quando uma biblioteca de características (\*.fxl) criada pelo Trimble Business Center Feature Definition Manager for usada, as cores e camadas definidas no FXL serão usadas no DXF.

- **ESRI Shapefiles**, defina as **Coordenadas** como **Grade** (norte/leste/elevação) ou **Coordenadas lat/long** (latitude/longitude/altura local).
- **Coordenadas de grade (local)**, selecione se devem ser exibidas as coordenadas de grade (local) inseridas originais ou as coordenadas de grade (local) computadas.

**NOTE** – As coordenadas de grade (local) computadas são derivadas tomando as coordenadas tecladas ou as coordenadas de grade computadas às quais se aplica a transformação de visualização. Você deve definir a transformação de visualização requerida **antes** de exportar o arquivo. Para fazer isso em **Revisar trabalho**, selecione um ponto, vá até **Opções**, ajuste a **Visualização de coordenadas** para **Grade (local)** e selecione uma **Transformação para a visualização da grade (local)**.

- **LandXML**, selecione os tipos de itens para exportação. As opções incluem pontos, traçado codificado por características e traçado de banco de dados.

Atributos associados a pontos e traçados são exportados para o arquivo LandXML.

Atributos gravados como **featureRef** encontrados em um elemento **CgPoint** também podem ser revisados.

- **Relatório de piquetagem**, especifique as tolerâncias de piquetagem aceitáveis nos campos **Tolerância horizontal da piquetagem** e **Tolerância vertical da piquetagem**. Todo delta de piquetagem superior às tolerâncias definidas aparece em cores no relatório gerado.
- **Relatório de Inspeção de superfície**, insira uma **Descrição de relatório** que aparecerá próximo ao topo do relatório.

**NOTE** – O **Relatório de Inspeção de superfície** está disponível apenas como um arquivo PDF.

- **Relatório de levantamento**, selecione se deseja gerar um relatório detalhado e o formato para relatar deltas do GNSS.

- **Relatório de transversal**, especifique o limite de deltas de transversal. Valores que excedam esse limite serão realçados no relatório gerado.
  - **JobXML**, selecione o número de versão apropriado.
  - **Utility Survey DXF**, configure as opções para criação de linhas e geração de texto.
8. Para visualizar automaticamente o arquivo uma vez que seja criado, marque a caixa de seleção **Visualizar arquivo criado**.
  9. Se você selecionou o formato de arquivo **Delimitado por Vírgula (\*.CSV, \*.TXT)**, a tela **Selecionar pontos** aparece. Escolha o método para selecionar os pontos e então selecione-os. Consulte [Selecionando pontos](#).
  10. Clique em **Aceitar**.

## Formatos de arquivo de importação e exportação

Os formatos de arquivo de importação e exportação são definidos usando-se arquivos de definição de folha de estilo XSLT (\*.xsl). Eles geralmente estão localizados na pasta **Trimble Data\System Files**.

As definições predefinidas da folha de estilo são fornecidas em inglês. Arquivos de folha de estilo traduzidos são tipicamente guardados na pasta do idioma apropriado.

A localização da pasta depende do sistema operacional do controlador:

- Em um dispositivo Windows: **C:\Program Files\Trimble\Levantamento Geral\Languages\<language>**
- Em um dispositivo Android: **<Nome do dispositivo>\Trimble Data\Languages\<language>**

Você pode importar e exportar dados usando os formatos de arquivo predefinidos, ou pode criar seus próprios formatos.

### Importar formatos de arquivo

É possível usar os formatos predefinidos ou criar um arquivo CSV ou TXT delimitado por vírgulas.

**TIP** – Arquivos DC e JobXML não são importados; em vez disso, crie um trabalho a partir desses arquivos. Consulte [Para criar um trabalho local, page 69](#).

## Formatos de arquivo predefinidos

Selecione dentre os seguintes formatos predefinidos:

- Pontos de Grade CSV E-N  
Os dados devem estar no formato Nome, Leste, Norte, Elevação, Código
- Pontos de Grade CSV N-E  
Os dados devem estar no formato Nome do Ponto, Norte, Leste, Elevação, Código
- Linhas CSV  
Os dados devem estar no formato Nome do Ponto de Início, Nome do Ponto Final, Estação de Início
- Pontos Lat-long Global CSV
- Surpac

**NOTE** – Para serem importados com sucesso, os pontos no **Global** e as coordenadas geográficas locais precisam ter uma altura.

## Arquivos CSV ou TXT delimitados por vírgula

Se a opção Delimitado por vírgula (\*.CSV, \*.TXT) for selecionada, pode-se especificar o formato dos dados recebidos. Aparecem cinco campos: **Nome ponto**, **Cód ponto**, **Norte**, **Leste** e **Elevação**. Se os **campos de descrição** estiverem habilitados para o job, há dois campos mais a serem configurados. Selecione **Não usado** se um determinado valor não estiver presente no arquivo que está sendo recebido.

Ao abrir arquivos CSV vinculados ou importar qualquer um dos formatos de arquivo CSV predefinidos, o Trimble Access detecta automaticamente se o arquivo está usando codificação de caracteres UTF-8. Se UTF-8 não for detectado, o Trimble Access presume que os dados estão usando codificação ASCII/multibyte.

**NOTE** – Sempre que possível, a Trimble recomenda padronizar o UTF-8 para seus arquivos CSV, pois pode codificar qualquer caractere em Unicode. A codificação ASCII/multibyte é específica da localidade e, portanto, pode não codificar todos os caracteres corretamente.

## Elevações nulas

Se o arquivo delimitado por vírgula que você está importando contém 'elevações nulas' que são definidas como algo diferente de nulo, por exemplo, uma elevação 'dummy' tal como -99999, você pode configurar o formato da **Elevação nula** e o software Trimble Access converte essas 'elevações nulas' em elevações nulas reais dentro do arquivo job.

O valor da **Elevação nula** também é usado quando os pontos são importados ou copiados a partir dos arquivos CSV vinculados.

## Tipo de coordenada e transformações locais

Se **Geodésicas avançadas** estiver ativado, então a maioria dos formatos de arquivo exigirá que você especifique o **Tipo de coordenada** dos pontos no arquivo.

Você pode criar uma transformação quando você importa pontos locais da grade, mas você não pode usá-los a partir do arquivo para o qual você pretende importá-los, a não ser que o arquivo já tenha sido vinculado ao job atual.

## Formatos de arquivo de exportação

Os dados podem ser exportados como arquivos a serem lidos por máquina para uso em outros aplicativos, ou como relatórios a serem lidos por humanos no Word ou em formato HTML.

Use estes arquivos para verificar dados no campo ou para criar relatórios, que podem ser enviados por e-mail do campo para o seu cliente ou para o escritório para adicional processamento com o software de escritório.

## Formatos de arquivo predefinidos

Os formatos de arquivo de exportação predefinidos disponíveis no controlador incluem:

- Check shot report
- Pontos Lat-long Global CSV
- CSV with attributes
- DXF
- Shapefiles ESRI
- GDM area
- GDM job
- Coordenadas de grade (local)
- Relatório ISO Rounds
- JobXML
- Nuvem de pontos LAS

**NOTE** – A opção de exportação **Nuvem de pontos LAS** está disponível apenas quando a opção **Exportação LAS** do software Trimble Access estiver licenciada para o controlador. Para adquirir uma licença para a opção **Exportação LAS**, entre em contato com seu Distribuidor Trimble.

- Coordenadas de grade locais
- Localizador para CSV
- Localizador para Excel
- Coordenadas M5
- Road-line-arc stakeout report
- SC Exchange
- DC SDR33
- Stakeout report
- Relatório de Inspeção de superfície
- Survey report
- Traverse adjustment report
- Traverse deltas report
- Trimble DC v10.0
- Trimble DC v10.7
- Utility Survey DXF
- Relatório de cálculo de volume

## Arquivos CSV ou TXT delimitados por vírgula

Se a opção Delimitado por vírgula (\*.CSV, \*.TXT) for selecionada, pode-se selecionar os pontos para exportação e especificar o formato dos dados recebidos. Aparecem cinco campos: **Nome ponto**, **Cód ponto**, **Norte**, **Leste** e **Elevação**. Se os **campos de descrição** estiverem habilitados para o job, há dois campos mais a serem configurados. Selecione **Não usado** se um determinado valor não estiver presente no arquivo que está sendo recebido.

Ao pressionar **Aceitar**, você poderá selecionar os pontos para exportação. Consulte [Selecionando pontos](#).

## Formatos predefinidos adicionais disponíveis para download

Os seguintes formatos predefinidos estão disponíveis para download:

- Coordenadas CMM
- Elevações CMM
- KOF
- SDMS

Para fazer o download desses formatos, siga para [Trimble Access Downloads](#), clique em **Style Sheets / General Survey Style Sheets** e clique no link adequado para baixar um arquivo zip. Copie o conteúdo para a pasta **C:\ProgramData\Trimble\Trimble Data\System Files** no controlador.

Se você tiver medido a profundidade usando um ecobatímetro, também poderá baixar os seguintes formatos de relatórios personalizados para gerar relatórios com a profundidade aplicada:

- **Comma Delimited with elevation and depths.xsl**
- **Comma Delimited with depth applied.xsl**

Para maiores informações, consulte [Para gerar relatórios que incluam profundidade](#).

## Formatos personalizados para importação e exportação

Um formato predefinido pode ser modificado de acordo com as necessidades específicas ou pode-se usá-lo como um modelo para criar um formato de importação ou exportação personalizado e totalmente novo.

Qualquer editor de texto pode ser utilizado, tal como o Microsoft Notepad, para efetuar mudanças menos importantes nos formatos predefinidos.

Modificar um formato predefinido oferece os seguintes benefícios:

- Informações importantes podem ser apresentadas primeiro.
- Os dados podem ser ordenados para atender às suas necessidades.
- Informações não necessárias podem ser removidas.
- Dados adicionais podem ser computados para apresentação, por exemplo, ao se aplicar deslocamentos de construção à valores relatados.
- a elevação de projeto do ponto pode ser editada após a medição da piquetagem ter sido completada.
- Até 10 elevações adicionais de projeto com valores verticais de deslocamento individuais podem ser definidas e editadas, com o corte/aterro para cada elevação adicional de projeto sendo relatada.
- O tamanho e a cor da fonte podem ser modificados para atender às suas necessidades

**NOTE** – A Trimble recomenda salvar arquivos XSLT modificados com um novo nome. Se você mantiver o nome original, os arquivos XSLT predefinidos serão substituídos quando você atualizar o controlador, então todas as alterações personalizadas serão perdidas.

## Criando um novo formato de personalizado

para criar um formato personalizado totalmente novo, você precisa conhecer um pouco de programação para modificar o arquivo XSLT. Os arquivos de definição da folha de estilo XSLT são arquivos do formato XML. As folhas de estilo devem ser criadas de acordo com os padrões XSLT como vêm definidos pelo World Wide Web Consortium (W3C). Para maiores detalhes, visite [w3.org](http://w3.org).

Você não pode modificar ou criar com facilidade uma folha de estilo no coletor de dados. Para criar novas definições de folha de estilo, use um computador que utilize um programa utilitário de arquivos XML.

O Trimble Access versão 2021.00 e versões posteriores suportam folhas de estilo que usam os seguintes módulos EXSLT:

- **math:** math functions typically defined to use the math: namespace
- **date:** date and time functions typically defined to use the math: namespace (except for date:format-date, date:parse-date and date:sum)
- **sets:** functions to provide set manipulation typically defined to use the set: namespace
- **strings:** functions to provide string manipulation typically defined to use the set: namespace
- **functions:** functions that allow users to define their own functions for use within XSLT (except for func:script)

For details on the use of these extension functions within style sheets, refer to the [exslt.org](http://exslt.org) web site which provides full details on the functions.

**NOTE** – Folhas de estilo usando essas extensões EXSLT podem ser usadas no Trimble Access, mas não funcionarão com sucesso no programa utilitário File and Report Generator, ou no Gerenciador de Sincronização Trimble, pois esses sistemas são baseados apenas na funcionalidade de folha de estilos disponível no sistema operacional Windows.

## Requisitos

Para desenvolver as suas próprias folhas de estilo XSLT, você necessita de:

- Um computador.
- Conhecimento básico de programação.
- Um programa utilitário para arquivo XML com boas facilidades de depuração.
- Uma definição do esquema de arquivo JobXML que fornece os detalhes do formato JobXML requerido para criar uma nova folha de estilo XSLT. Há um link para a localização do esquema no topo de cada arquivo JobXML.
- Um trabalho ou arquivo JobXML que contenha os dados da fonte.

As folhas de estilo predefinidas XSLT e o utilitário File and Report Generator estão disponíveis para download. Acesse [Trimble Access Downloads](#), selecione a seção **Style Sheets** e baixe os links de folhas de

estilos apropriados. As definições predefinidas da folha de estilo são fornecidas em inglês. Modifique estes arquivos de acordo com as necessidades para o seu próprio idioma.

## Processo de criação de folhas de estilos personalizadas

Os passos básicos são:


1. Criar um arquivo Job ou arquivo JobXML a partir do Controller.
2. Crie o novo formato usando uma folha de estilo XSLT predefinida como um ponto inicial e o esquema JobXML como um guia.
3. Para criar o novo arquivo personalizado no computador de escritório, use o utilitário File and Report Generator para aplicar a folha de estilo XSLT ao arquivo Job ou JobXML. Para informações sobre como usar este utilitário, consulte a *Ajuda do File and Report Generator*.
4. Para criar os arquivos personalizados no controller, copie o arquivo para a pasta **System Files** do controller.

## Consertando trabalhos

O assistente de **Consertos de trabalho** roda quando o Trimble Access detecta um defeito no arquivo do trabalho. Você pode cancelar o assistente a qualquer momento e voltar para o passo anterior.

O assistente recupera dados do trabalho até o momento em que ocorreu o dano, descarta tudo que ocorreu depois deste ponto e lhe informa o horário e data do último item não defeituoso do trabalho.

Como medida de segurança, o assistente pode fazer uma cópia do trabalho antes de descartar qualquer item. Antes de fazer a cópia, verifique se o sistema do arquivo possui espaço suficiente para copiar o trabalho inteiro.

Depois que o reparo for concluído,  e selecione **Dados do trabalho / Revisar trabalho** para verificar se algo foi descartado da parte final do trabalho. Como o trabalho está armazenado em ordem cronológica, o conteúdo descartado ocorreu depois que o último registro íntegro foi especificado pelo assistente.


Não esqueça de que os dados descartados podem incluir mudanças feitas no trabalho, tal como a exclusão de um item (portanto, o item excluído voltará a aparecer no seu trabalho), mudanças nas alturas da antena ou alvo, sistemas de coordenadas e novos ítems tais como pontos, observações e linhas.

Danificações em arquivos do trabalho podem ter ocorrido por causa de um problema do hardware, porque o software do não foi desligado ou porque o aparelho foi desligado porque a bateria acabou. Quando o Assistente de consertos especifica um problema, verifique o procedimento operacional do coletor de dados e/ou verifique o hardware. Se problemas de corrupção ocorrerem com certa frequência, o hardware poderá estar com um problema. Para maiores informações, entre em contato com seu distribuidor Trimble.

## Propriedades do trabalho

As propriedades do trabalho são configuradas quando um trabalho é criado.

Para editar as propriedades do trabalho a qualquer momento:

1. Pressione  e selecione **Trabalho**. O trabalho atual já foi selecionado.
2. Pressione **Propriedades**.
3. Para definir ou alterar as propriedades do trabalho, pressione o botão apropriado. Pressione:



- **Sist. coord.** para escolher o sistema de coordenadas para o trabalho. Consulte [Sistema de coordenadas, page 85](#).
- **Unidades** para selecionar as unidades e formatos dos valores numéricos. Veja [Unidades, page 101](#).
- **Gerenciador de camadas** para vincular arquivos de ponto e arquivos de mapa ao trabalho. Consulte [Gerenciador de camadas, page 124](#)
- **Biblioteca de características** para associar uma biblioteca de características ao trabalho. Consulte [Biblioteca de características, page 105](#).
- **Configurações Cogo** para definir as configurações de geometria de coordenadas para o trabalho. Consulte [Configurações Cogo, page 109](#).
- **Ajustes Adicionais** para configurar ajustes adicionais do trabalho. Veja [Ajustes Adicionais, page 117](#).
- Botão **Arquivo de mídia** para vincular arquivos de mídia ao trabalho ou aos pontos no trabalho. Consulte [Arquivos de Mídia, page 119](#).
- Caso necessário, insira detalhes de **Referência, Descrição e Operador**, além de quaisquer **Notas**.


**TIP** – Para definir valores padrão para os campos **Referência, Descrição, Operador** ou **Notas**, use o editor de texto para modificar o arquivo **JobDetails.scprf** na pasta **C:\ProgramData\Trimble\Trimble Data\System Files** .

4. Clique em **Aceitar**.

## Sistema de coordenadas

O Trimble Access fornece um banco de dados abrangente de sistemas de coordenadas usados em todo o mundo. O banco de dados é continuamente atualizado para refletir mudanças em diferentes zonas. Para personalizar a lista dos sistemas de coordenadas disponíveis, consulte [Para personalizar o banco de dados de sistema de coordenadas, page 98](#)

Para selecionar as configurações de sistemas de coordenadas para o trabalho a partir do banco de dados de sistema de coordenadas:

1. Pressione  e selecione **Trabalho**. O trabalho atual já foi selecionado.
2. Pressione **Propriedades**.
3. Pressione **Sist. Coord.**
4. Na tela **Selecionar sistema de coordenadas**, selecione **Selecionar da biblioteca**. Clique em **Próximo**.
5. Nas listas, selecione o **Sistema** e a **Zona** necessários.

**TIP** – Arraste o dedo para cima na lista para percorrê-la, ou pressione a primeira letra do nome do país no teclado para saltar para a seção correspondente na lista.

Quando tiver selecionado o **Sistema** e a **Zona**, os seguintes campos somente leitura serão atualizados:

- **Datum local:** O datum do local para o sistema de coordenadas e a zona selecionados.
- **Datum de referência Global:** The datum of RTK measurements, such as the reference frame of base stations including VRS.
- **Época de referência Global:** A época de realização do **Datum de referência Global**.
- **Modelo de deslocamento:** O modelo de deslocamento usado para propagar coordenadas RTX entre ITRF 2014 na época de medição e o quadro de referência global.

**NOTE** – Se você realizar um levantamento RTK no trabalho, certifique-se de que a fonte de correção em tempo real selecionada está fornecendo posições GNSS no mesmo datum que o especificado no campo **Datum de referência Global**.

6. Se o trabalho contiver observações GNSS e você quiser usar um modelo geoide ou arquivo de grade de datum, é necessário ter esses arquivos copiados para o controlador.
  - a. Para selecionar um modelo geoide, ative a chave **Usar modelo geoide**. Selecione o arquivo no campo **Modelo geoide**.
  - b. Para selecionar um arquivo de grade do datum, ative a chave **Usar grade de datum**. Selecione o arquivo no campo **Grade de datum**.

Aparecem os valores do eixo semi-maior e de achatamento para o arquivo de grade do datum selecionado. Estes detalhes substituem aqueles já fornecidos por uma projeção especificada.
7. Selecione o tipo de **Coordenadas** que deseja usar. O padrão é grade. Para usar coordenadas do solo, consulte [Para configurar um sistema de coordenadas do solo, page 97](#).
8. Insira a **Altura do projeto**. Consulte [Altura do projeto, page 96](#).
9. Clique em **Armazenar**.

Se preferir, você pode definir o sistema de coordenadas usando um dos métodos abaixo.

**CAUTION** – Não mude o sistema de coordenadas ou calibração depois de ter piquetado pontos, ou deslocamentos calculados ou pontos de intersecção. Se o fizer, os pontos anteriormente piquetados ou computados serão inconsistentes com o novo sistema de coordenadas e todos os pontos computados ou piquetados depois da mudança.

## Somente fator de escala

Use esse tipo de projeção quando o trabalho contiver observações apenas de um instrumento convencional e você estiver usando um fator de escala local para reduzir distâncias ao sistema de coordenadas local.

**TIP** – Se você estiver trabalhando em uma área pequena e não tiver certeza de qual sistema de coordenadas usar, selecione a projeção **Somente fator de escala** e insira um fator de escala de 1.000.

1. Na tela **Selecionar sistema de coordenadas**, selecione **Somente fator de escala**.
2. Insira um valor no campo **Fator de escala**.
3. Clique em **Armazenar**.

## Digite os parâmetros

Use esse método para digitar seus próprios parâmetros, especialmente se você tiver seus próprios arquivos de projeção que deseja usar, ou se o trabalho contiver observações GNSS e você quiser digitar um ajuste de calibração de local.

1. Na tela **Selecionar sistema de coordenadas**, selecione **Digitar parâmetros**. Clique em **Próximo**.
2. Pressione **Projeção**.
  - a. Preencha os detalhes da projeção.

**TIP** – Arraste o dedo para cima na lista para percorrê-la, ou pressione a primeira letra do nome do país no teclado para saltar para a seção correspondente na lista.
  - b. Selecione o tipo de **Coordenadas** que deseja usar. O padrão é grade. Para usar coordenadas do solo, consulte [Para configurar um sistema de coordenadas do solo, page 97](#).
  - c. Insira a **Altura do projeto**. Consulte [Altura do projeto, page 96](#).
  - d. Clique em **Aceitar**.
3. Se o trabalho contiver apenas observações de um instrumento convencional, pressione **Armazenar**.
4. Se o trabalho contiver observações GNSS, ou uma combinação de observações convencionais e GNSS:
  - a. Para especificar a transformação do datum, pressione **Transf datum**.

Para usar um arquivo de grade de datum, selecione **Grade de datum** no campo **Tipo** e selecione o arquivo de **Grade de datum** a ser usado.

Aparecem os valores do eixo semi-maior e de achatamento para o arquivo de grade do datum selecionado. Estes detalhes substituem aqueles já fornecidos por uma projeção especificada.
  - b. Para usar um arquivo de modelo geoide, pressione **Ajuste vertical**, selecione **Modelo geoide** e selecione o arquivo do **Modelo geoide**.

Os campos restantes nas telas de **Ajuste horizontal** e **Ajuste vertical** são preenchidos quando você realiza uma calibração do local. Consulte [Sistemas de coordenadas locais e observações GNSS, page 91](#) e [Calibração do local, page 450](#).
  - c. Clique em **Armazenar**.

## Sem projeção/ sem datum

Use esse método se quiser medir pontos usando observações GNSS utilizando um sistema de coordenadas com projeção e datum não definidos, ou se não souber quais devem ser as configurações do sistema de coordenadas.

1. Na tela **Selecionar sistema de coordenadas**, selecione **Sem projeção/sem datum**. Clique em **Próximo**.
2. Para usar coordenadas de solo após uma calibração de local, configure o campo **Coordenadas** para **Solo** e insira a altura média do local no campo **Altura do projeto**. Ou então, configure o campo **Coordenadas** para **Grade**.

3. Para calcular um ajuste vertical geóide após uma calibração de local, marque a caixa de seleção **Usar modelo geóide** e selecione o arquivo do modelo geóide.

#### NOTE –

- Se não forem definidos nem datum nem projeção, somente pode-se piquetar linhas e pontos que possuem coordenadas **Global**. Direções e distâncias exibidas são em relação ao **Datum de referência Global**.
- Sem uma transformação do datum, somente é possível iniciar um levantamento de base em tempo real com um ponto que tenha coordenadas **Global**.

Quando uma calibração de local é realizada, o software calcula uma Projeção Transversa de Mercator e uma transformação do datum Molodensky de três parâmetros, usando os pontos de controle fornecidos. A altura de projeto é usada para computar um fator de escala de modo que coordenadas de solo possam ser computadas na elevação. Veja [Calibração do local, page 450](#).

## Transmissão RTCM

Use esse tipo de projeção quando o **Formato da transmissão** estiver definido como RTCM RTK e as mensagens de definição de datum de transmissão forem transmitidas pela rede VRS.

1. Na tela **Selecionar sistema de coordenadas**, selecione **Transmissão RTCM**.
2. Selecione os parâmetros de projeção apropriados para sua localização.
3. Selecione o tipo de mensagens de **Transmissão RTCM** que deseja incluir. Consulte [Transmissão de mensagens do sistema de coordenadas RTCM, page 100](#).
4. Selecione o tipo de **Coordenadas** que deseja usar. O padrão é grade. Para usar coordenadas do solo, consulte [Para configurar um sistema de coordenadas do solo, page 97](#).
5. Insira a **Altura do projeto**. Consulte [Altura do projeto, page 96](#).
6. Clique em **Armazenar**.

## Nome do sistema de coordenadas

O nome do sistema de coordenadas indica se o sistema foi selecionado da biblioteca, se foi modificado posteriormente ou se foi definido pelo usuário.

Quando o sistema de coordenadas for:

- Selecionado na biblioteca:
  - O campo **Sistema de Coordenadas** exibe "Nome da Zona (Nome do Sistema)".  
Alterar o modelo geóide ou a altura do projeto não altera o nome do sistema de coordenadas
  - Editar qualquer projeção ou parâmetros de datum altera o nome do sistema de coordenadas para "Localização Local". Para remover essas alterações e retornar ao nome original do sistema de coordenadas, você deve selecioná-lo novamente na biblioteca. Se você sobrepor uma calibração de local GNSS sobre esta "Localização local", o nome do sistema de coordenadas continuará "Localização local".

- Concluir uma calibração de local GNSS altera o nome do sistema de coordenadas para "Nome da Zona (Local)". Se você desativar a calibração de local (ao inserir parâmetros), o nome do sistema de coordenadas reverte ao nome original.
- Editar qualquer parâmetro de ajuste horizontal ou vertical altera o nome do sistema e coordenadas para "Nome da Zona (Local)". Se você remover essas alterações, o nome do sistema de coordenadas reverte ao nome original.
- Definindo-se o uso de **Digitar Parâmetros**, o nome do sistema de coordenadas é "Localização local".
- Definindo-se o uso de **Nenhuma projeção/Nenhum datum**, concluir a calibração de um local GNSS altera o nome do sistema de coordenadas para "Localização local".

## Escolhendo o sistema de coordenadas

Antes de começar um levantamento, é importante escolher um sistema de coordenadas apropriado. Os parâmetros que você precisa configurar dependem de se o trabalho contém observações de um instrumento convencional ou de um receptor GNSS.

**CAUTION** – Não mude o sistema de coordenadas ou calibração depois de ter piquetado pontos, ou deslocamentos calculados ou pontos de intersecção. Se o fizer, os pontos anteriormente piquetados ou computados serão inconsistentes com o novo sistema de coordenadas e todos os pontos computados ou piquetados depois da mudança.

## Somente observações convencionais

Se o trabalho contiver observações apenas de um instrumento convencional, você pode especificar o sistema de coordenadas e a zona **selecionando-os na biblioteca** ou **inserindo os parâmetros**. Em ambos os métodos, você pode usar coordenadas de grade ou de solo. Coordenadas de grade são computadas no nível de grade, que geralmente está no nível da elipsoide.

Como em um levantamento convencional as medições geralmente são realizadas no nível do solo, você pode optar por **usar coordenadas de solo** e depois inserir o fator de escala ou calcular o fator de escala que o software usará para converter observações de solo para grade. Para usar coordenadas do solo, consulte [Para configurar um sistema de coordenadas do solo, page 97](#).

**TIP** – Se você estiver trabalhando em uma área pequena e não tiver certeza de qual sistema de coordenadas usar, selecione a projeção **Somente fator de escala** e insira um fator de escala de 1.000.

## Somente observações GNSS

Se o trabalho contiver observações GNSS, as configurações do sistema de coordenadas consistirão em uma projeção e uma transformação de datum. Você pode especificar a projeção de mapa e a transformação de datum **selecionando-as na biblioteca** ou **inserindo os parâmetros**.

**NOTE** – Se você realizar um levantamento RTK no trabalho, certifique-se de que a fonte de correção em tempo real selecionada está fornecendo posições GNSS no mesmo datum que o mostrado no campo **Datum de referência Global** na tela **Selecionar sistema de coordenadas** das propriedades do trabalho.

Quando tiver escolhido um sistema de coordenadas, busque nos arquivos de levantamento todos pontos de controle horizontal e vertical naquele sistema de coordenadas que se encontram na área a ser levantada. Eles podem ser usados para calibrar um levantamento GNSS. A calibração é o processo de ajuste de coordenadas projetadas (grade) para que adequem-se ao controle local. Pode haver pequenas divergências entre as coordenadas de controle local e as derivadas de GNSS. Estas divergências podem ser reduzidas através de pequenos ajustes. Trimble Access calcula estes ajustes quando se usa a função **Calibração do local**. Eles são chamados ajustes horizontal e vertical. Veja [Calibração do local, page 450](#).

Se estiver fazendo o levantamento com VRS e a transmissão RTCM incluir parâmetros de sistema de coordenadas, você pode configurar o trabalho para usar as configurações incluídas nas mensagens de **RTCM de transmissão**.

Em qualquer desses métodos, você pode usar coordenadas de grade ou de solo. Coordenadas de grade são computadas no nível de grade, que geralmente está no nível da elipsoide. Como durante um levantamento as medições geralmente são realizadas no nível do solo, você pode optar por **usar coordenadas de solo** e depois inserir o fator de escala ou calcular o fator de escala que o software usará para converter observações de solo para grade. Para usar coordenadas do solo, consulte [Para configurar um sistema de coordenadas do solo, page 97](#).

**TIP** – Se não tiver certeza de qual sistema de coordenadas usar, selecione a opção **Sem projeção/sem datum**.

## Combinando observações convencionais com observações GNSS

Se você pretende combinar observações convencionais com observações GNSS, escolha um sistema de coordenadas que lhe permita visualizar observações GNSS como pontos de grade. Isso significa que deve-se definir uma projeção e uma transformação do datum.

**NOTE** – Pode-se preencher o trabalho de campo para um levantamento combinado sem definir uma projeção e uma transformação do datum, mas não será possível visualizar as observações GNSS como coordenadas da grade.

Se desejar combinar medições GNSS com observações convencionais bidimensionais, especifique uma altura de projeto para o trabalho.

## Parâmetros do sistema de coordenadas

Um sistema de coordenadas localiza pontos em espaços bidimensionais e tridimensionais. O sistema de coordenadas transforma medições de uma superfície curvada (a Terra) numa superfície plana (um mapa ou plano). Um sistema de coordenadas consiste em pelo menos uma projeção de mapa e um datum.

## Projeção de Mapa

Uma projeção de mapa transforma locais da superfície de uma elipsoide em locais em um plano ou mapa usando um modelo matemático. Mercator Transversal e Lambert são exemplos de projeções comuns de mapas.

**NOTE** – As posições numa projeção de mapa geralmente são chamadas de “coordenadas de grade”. Trimble Access abrevia isso para "Grade".

## Elipsoide (datum local)

Como um modelo exato da superfície da terra não pode ser criado matematicamente, elipsóides localizados (superfícies matemáticas) foram derivadas para melhor representar determinadas áreas. Este elipsóides as vezes são tidos como datums locais. NAD 1983, GRS-80 e AGD-66 são exemplos de datums locais.

## Sistemas de coordenadas locais e observações GNSS

Medições de RTK GNSS (base única e VRS) são referenciadas ao **Datum de referência Global** definido para o trabalho. Porém, para a maioria das tarefas de levantamento, é melhor apresentar e armazenar resultados em termos de um **sistema de coordenadas local**. Antes de inicializar um levantamento, escolha um sistema e uma zona de coordenadas. Dependendo dos requerimentos do levantamento, pode-se escolher entre fornecer os resultados no sistema de coordenadas nacional, um sistema de grade de coordenada local ou como coordenadas geodésicas locais.

Além de uma projeção de mapa e datum local, um **sistema de coordenadas local** para um levantamento GNSS consiste de:

- transformação do datum
- ajustes horizontais e verticais calculados após uma calibração do local

Quando coordenadas **Global** são transformadas na elipsoide local usando uma transformação datum, isso resulta em coordenadas geodésicas locais. Coordenadas geodésicas locais são transformadas em coordenadas de grade local usando a projeção do mapa. O resultado são coordenadas Norte e Leste no grade local. Se um ajuste horizontal for definido, ele é aplicado em depois disso, seguido do ajuste vertical.

**TIP** – Ao inserir um ponto ou ao visualizar detalhes de um ponto em **Revisar trabalho** ou **Gerenciador de ponto**, você pode alterar as coordenadas mostradas. No campo **Visualização de coordenadas**, selecione **Local** para exibir coordenadas geodésicas locais. Selecione **Grade** para exibir coordenadas de grade locais. Veja [Configuração de Visualização coordenadas, page 220](#).

**NOTE** – Para conduzir um levantamento em tempo real em termos de coordenadas de grade local, defina a transformação do datum e a projeção do mapa antes de iniciar o levantamento.

## Transformação Datum

Para fazer um levantamento num sistema de coordenadas local, as posições GNSS em coordenadas **Global** devem antes ser transformadas no elipsoide local usando uma transformação do datum. Para muitos sistemas de coordenadas modernos, o **Datum de referência Global** e o **Datum local** são equivalentes. Os exemplos são NAD 1983 e GDA2020. Nesses casos, há uma transformação "nula" entre o **Datum de referência Global** e o **Datum local**. Alguns datums mais antigos exigem uma transformação do datum entre o **Datum de referência Global** e o **Datum local**.

Três tipos de transformação do datum são suportados:

- **Três parâmetros** – A transformação de três parâmetros envolve três translações simples em X, Y e Z. A transformação dos três parâmetros que Trimble Access usa é uma transformação Molodensky, portanto deve também haver uma mudança no raio e achatamento do elipsóide.
- **Sete parâmetros** – Esta é a transformação mais complexa. Ela aplica translações e rotações em X, Y e Z como também um fator de escala.
- **Grade do datum** – Esta usa um grupo de dados em grade de mudanças padrões do datum. Por interpolação, ele fornece um valor estimado para uma transformação do datum em qualquer ponto daquele grade. A exatidão de uma grade do datum depende da exatidão do grupo de dados em grade que usa.

Uma **transformação de grade do datum** usa métodos interpolativos para estimar o valor da transformação do datum em qualquer ponto da área coberta pelos arquivos de grade do datum. São requeridos dois arquivos do datum de quadrículas para esta interpolação – um arquivo da grade do datum de latitude e um arquivo de grade do datum de longitude. Quando se exporta uma grade do datum usando Trimble Business Center, os dois arquivos de grade do datum associados ao projeto atual são combinados num só arquivo para ser usado no software Trimble Access.

**NOTE** – Se você usar o datum de grade canadense NTV2, por favor, atente ao fato de que os dados são fornecidos "no estado". O Departamento Canadense de Recursos Naturais (NRCan) não se responsabiliza nem dá qualquer garantia ou detalhes com relação aos dados.

## Calibração

A calibração é o processo de ajuste de coordenadas projetadas (grade) para que adequem-se ao controle local. Uma calibração calcula parâmetros para a transformação de coordenadas **Global** em coordenadas de grade local (NEE).



Deve-se calcular e aplicar uma calibração antes de:

- piquetar pontos
- computar pontos de deslocamento ou de intersecção

Se um projeto for calibrado e depois for feito um levantamento em tempo real, o software Levantamento Geral fornece soluções em tempo real em termos do sistema de coordenadas local e pontos de controle.

Pode-se reutilizar a calibração de um trabalho anterior se o novo trabalho estiver totalmente abrangido pela calibração inicial. Se uma porção do novo trabalho estiver fora da área do projeto inicial, introduza pontos de controle adicionais para cobrir a área desconhecida. Faça um levantamento desses novos pontos, compute uma nova calibração e use como calibração para o trabalho.

Para copiar a calibração de um trabalho existente para um trabalho novo, selecione o trabalho existente como o trabalho atual, crie um novo trabalho e, no campo **Modelo**, selecione **Último trabalho usado**. Você também pode usar a função **Copiar entre trabalhos** para copiar a calibração de um trabalho para outro.

## Ajuste horizontal e vertical

Se forem usados parâmetros de transformação do datum publicados, podem aparecer pequenas divergências entre as coordenadas de controle local e as derivadas de GNSS. Estas divergências podem ser reduzidas através de pequenos ajustes. O Trimble Access calcula esses ajustes quando você usa a função de **Calibração de local**, se as configurações do sistema de coordenadas para o trabalho incluírem uma projeção e uma transformação de datum. Eles são chamados ajustes horizontal e vertical.

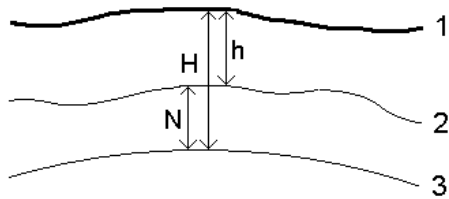
Caso necessário, você pode usar um arquivo de modelo geóide como parte da calibração do ajuste vertical.

## Modelos de Geóide

A Trimble recomenda que se use um modelo geóide para obter alturas ortométricas mais precisas de suas medições GNSS do que da elipsoide. Se necessário, você pode realizar uma calibração de local para ajustar o modelo geóide conforme um valor constante.

O geóide é uma superfície de potencial gravitacional constante que se aproxima do nível médio do mar. Um modelo geóide ou arquivo do Grade do geóide (\*.ggf) é uma tabela de separações do geóide – elipsóide usada com observações GNSS de altura do elipsóide para fornecer uma estimativa da elevação.

O valor de separação do geóide – elipsóide (N) é obtido do modelo geóide e é subtraído da altura do elipsóide (A) para um determinado ponto. A elevação (a) do ponto acima do nível do mar (o geóide) é o resultado. Isso é ilustrado no diagrama seguinte:



- 1 Solo
- 2 Geóide
- 3 Elipsóide

Quando se seleciona o modelo geóide como o tipo do ajuste vertical, o software toma as separações do geóide-elipsóide do arquivo geóide escolhido e usa-as para exibir elevações na tela.

O benefício do uso do modelo geóide para o ajuste vertical é que você pode exibir elevações sem ter que calibrar em marcos geodésicos de elevação. Isso é útil quando o controle local ou marcos geodésicos não são disponíveis, pois ela torna possível trabalhar "no solo" ao invés do elipsóide.

**NOTE –** Se estiver usando um modelo geóide num projeto Trimble Business Center, certifique-se de que transferiu aquele arquivo geóide (ou a parte apropriada dele) quando estiver transferindo o trabalho para um controller.

## Projeção

Uma projeção é usada para transformar coordenadas geodéticas locais em coordenadas de grade local. Medições de RTK GNSS (base única e VRS) são referenciadas ao **Datum de referência Global** definido para o trabalho. Para trabalhar em coordenadas de grade local durante um levantamento GNSS, você deve definir uma projeção e uma transformação de datum.

Você pode especificar uma projeção:

- quando um trabalho é criado e você precisa escolher um sistema de coordenadas (selecionar em uma lista ou digitar)
- durante um levantamento (você calcula os valores executando uma calibração)
- no software Trimble Business Center, quando os dados são transferidos.

**NOTE –** Insira um valor de altura padrão para que o software calcule corretamente uma correção de nível do mar e então aplique-a à coordenada de grade.

**TIP –** Se forem especificadas uma projeção e uma transformação de datum, você poderá reduzir quaisquer discrepâncias entre as coordenadas **Global** e as coordenadas de grade local executando uma calibração de local.

## Grades de projeção

Use uma grade de projeção para manipular tipos de projeção que não são suportados diretamente pelas rotinas do sistema de coordenadas fornecidas pelo software Trimble Access. Um arquivo de grade da

projeção armazena valores de latitude e longitude que correspondem à posições regulares norte/leste. Dependendo da direção da conversão, posições da projeção ou latitude/longitude locais são interpoladas dos dados do grade para pontos de dentro das extensões da grade.

Use o Coordinate System Manager para gerar o arquivo definido da grade da projeção (\*.pjg). Para obter mais informações consulte a **Ajuda do Coordinate System Manager**. Transfira o arquivo de grade de projeção para o controlador.

Para usar a grade de projeção, na tela **Projeção**, selecione **Grade de projeção** no campo **Tipo** e selecione **Arquivo de grade de projeção**. Se necessário, selecione uma grade de mudança.

## Grades de Mudança

Coordenadas de projeção inicial são projeções que são computadas com o uso de rotinas específicas de projeção. Alguns países usam grades de mudança para aplicar correção a estas coordenadas. As correções são geralmente usadas para condizer com as coordenadas iniciais para as distorções locais no quadro do levantamento, e, portanto, não podem ser modeladas por uma transformação simples. Pode-se aplicar uma grade de mudança à qualquer tipo de definição de projeção. Os sistemas de coordenadas que usam as mudanças de grades incluem a zona RD dos Países Baixos e as zonas de Grade Nacional OS do Reino Unido. As zonas de Grade Nacional OS são tratadas como uma projeção do Mercator Transversal padrão mais uma mudança da grade.

Os arquivos de grade de mudança são instalados no computador do escritório executando-se o utilitário Coordinate System Manager, que é instalado com o Trimble Business Center. Os arquivos de grade de mudança podem ser transferidos do computador do escritório para o controlador usando seu método favorito para [transferência de arquivos](#).

Para aplicar uma grade de mudança a uma definição de projeção, na tela **Projeção**, ative a chave **Usar grade de mudança** e selecione **Arquivo de grade de mudança**.

## SnakeGrid

**SnakeGrid** é um sistema de coordenadas com mínimos fator de escala e distorção de altura, mesmo quando o projeto cobre centenas de quilômetros.


Um trabalho que utilize o sistema de coordenadas SnakeGrid deve utilizar um arquivo de parâmetros SnakeGrid padrão. Esses arquivos são obtidos por meio de um acordo de licença com o Departamento de Engenharia Geomática, Ambiental e Civil da UCL (University College London). Cada arquivo de parâmetros SnakeGrid é adaptado para o alinhamento de um projeto específico. Vá em [snakegrid.org](http://snakegrid.org) para maiores detalhes.

**NOTE** – O nome do arquivo de parâmetro SnakeGrid deve ser SnakeXXXXX.dat e ele deve ser guardado na pasta **System Files** no dispositivo. Consulte [Pastas de dados, page 59](#).

Para escolher uma projeção SnakeGrid, na tela **Projeção**, selecione **Snakegrid** no campo **Tipo** e selecione o **Arquivo de parâmetro SnakeGrid**.

## Altura do projeto

Ao criar um trabalho, a altura do projeto pode ser definida como parte da definição do sistema de coordenadas. Para editar a Altura do projeto:

1. Pressione  e selecione **Trabalho**.
2. Pressione **Propriedades**.
3. Pressione **Sist. Coord**.
4. Selecione a opção **Selecionar na biblioteca** ou **Digitar parâmetros**. Clique em **Próximo**.
5. Insira a **Altura do projeto**.

**TIP** – Para completar automaticamente o campo **Altura de projeto** ao definir ou editar o sistema de coordenadas, pressione **Aqui** para usar a altura independente atual derivada pelo receptor GNSS, ou pressione **Ponto** para usar a altura de um ponto no trabalho ou em um arquivo vinculado. A tecla programável **Ponto** não está disponível quando você cria um novo trabalho. A tecla programável **Aqui** está disponível somente quando o software está conectado a um receptor GNSS.

Se um ponto não possuir uma elevação, o software Trimble Access usa a altura do projeto em cálculos de Cogo. Se combinar observações convencionais de GNSS e 2D, configure o campo **Altura do projeto** para aproximar-se com a altura do local. Esta altura é usada com pontos 2D para calcular distâncias no grade e de elipsóides a partir de distâncias medidas de solo.

Em levantamentos 2D onde uma projeção foi definida, insira um valor para a altura do projeto que se aproxime à altura do local. Esse valor é requerido para reduzir distâncias medidas de solo para distância de elipsóide e para computar coordenadas.

**NOTE** – Quando o fator de escala de sistema de coordenadas do solo estiver sendo calculado com base no local do projeto, quaisquer alterações no local do projeto mudarão o fator de escala do solo, e isso, por sua vez, significará que qualquer calibração de GNSS com base nisso precisará ser recalculada.

## Ajuste Horizontal

Se forem usados parâmetros de transformação do datum publicados, podem aparecer pequenas divergências entre as coordenadas de controle local e as derivadas de GNSS. Estas divergências podem ser reduzidas através de pequenos ajustes. O Trimble Access calcula esses ajustes quando você usa a função de **Calibração de local**, se as configurações do sistema de coordenadas para o trabalho incluírem uma projeção e uma transformação de datum. Eles são chamados ajustes horizontal e vertical.

Caso necessário, você pode usar um arquivo de modelo geoide como parte da calibração do ajuste vertical.

Pode-se reutilizar a calibração de um trabalho anterior se o novo trabalho estiver totalmente abrangido pela calibração inicial. Se uma porção do novo trabalho estiver fora da área do projeto inicial, introduza pontos de controle adicionais para cobrir a área desconhecida. Faça um levantamento desses novos pontos, compute uma nova calibração e use como calibração para o trabalho.

Para copiar a calibração de um trabalho existente para um trabalho novo, selecione o trabalho existente como o trabalho atual, crie um novo trabalho e, no campo **Modelo**, selecione **Último trabalho usado**. Você também pode usar a função **Copiar entre trabalhos** para copiar a calibração de um trabalho para outro.

## Ajuste Vertical

Se forem usados parâmetros de transformação do datum publicados, podem aparecer pequenas divergências entre as coordenadas de controle local e as derivadas de GNSS. Estas divergências podem ser reduzidas através de pequenos ajustes. O Trimble Access calcula esses ajustes quando você usa a função de **Calibração de local**, se as configurações do sistema de coordenadas para o trabalho incluírem uma projeção e uma transformação de datum. Eles são chamados ajustes horizontal e vertical.

Caso necessário, você pode usar um arquivo de modelo geóide como parte da calibração do ajuste vertical.


Pode-se reutilizar a calibração de um trabalho anterior se o novo trabalho estiver totalmente abrangido pela calibração inicial. Se uma porção do novo trabalho estiver fora da área do projeto inicial, introduza pontos de controle adicionais para cobrir a área desconhecida. Faça um levantamento desses novos pontos, compute uma nova calibração e use como calibração para o trabalho.

Para copiar a calibração de um trabalho existente para um trabalho novo, selecione o trabalho existente como o trabalho atual, crie um novo trabalho e, no campo **Modelo**, selecione **Último trabalho usado**. Você também pode usar a função **Copiar entre trabalhos** para copiar a calibração de um trabalho para outro.

## Para configurar um sistema de coordenadas do solo

Se necessitar que as coordenadas estejam no nível do solo ao invés do nível de projeção (por exemplo, em áreas de alta elevação), use um sistema de coordenadas do solo.

Quando se configura um sistema de coordenadas do solo em um trabalho, o software aplica um fator de escala do solo à definição da projeção do sistema de coordenadas, de modo que as distâncias de grade sejam iguais às distâncias de solo.

1. Pressione  e selecione **Trabalho**.
2. Pressione **Propriedades**.
3. Na tela **Propriedades do trabalho**, pressione **Sist. Coord.**
4. Na tela **Selecionar sistema de coordenadas**:
  - Escolha a opção **Selecionar da biblioteca** para selecionar um sistema de coordenadas da biblioteca fornecida. Clique em **Próximo**.
  - Escolha a opção **Digitar parâmetros** para digitar os parâmetros do sistema de coordenadas. Pressione **Próx** e selecione **Projeção**.
5. Para usar coordenadas de solo com o sistema de coordenadas selecionado, a partir do campo **Coordenadas**, escolha uma das seguintes opções:
  - Para digitar um fator de escala, selecione **Solo (Fator de escala)**. Insira um valor no campo **Fator de escala do solo**.
  - Para deixar que o software Trimble Access calcule o fator de escala, selecione **Solo (fator de escala calculado)**.
6. Se você selecionou **Solo (fator de escala calculado)**, insira o **Local do projeto**.  
Alternativamente, siga uma das seguintes linhas de ação:

- Pressione **Aqui** para inserir a posição autônoma atual derivada do receptor GNSS. O posicionamento autônomo é exibido em termos de **Datum de referência Global**.
- Clique em **Ponto** e então selecione um ponto no trabalho ou em um arquivo vinculado para usar as coordenadas daquela posição.

**NOTE** – A tecla programável **Ponto** não estará disponível até que existam posições no trabalho. Ao criar um novo trabalho, você deve criar o trabalho, então vincular arquivos ao trabalho ou medir um novo ponto, e então voltar às **Propriedades do trabalho** e editar as definições do sistema de coordenadas. A tecla programável **Ponto** está agora disponível.

A altura do projeto é usada com pontos 2D para reduzir distâncias do solo em cálculos do Cogo. Para maiores informações, consulte [Altura do projeto](#).

Esses campos são usados para calcular o fator de escala do solo. O fator de escala do solo computado aparece no campo **Fator de escala de solo**. Permite que o fator de escala da projeção no **Local do projeto** garanta que o fator combinado (fator de escala do ponto multiplicado pelo fator do nível do mar) no **Local do projeto** seja igual a 1.

O software aplica o fator de escala à projeção.

7. Para adicionar deslocamentos às coordenadas para diferenciar coordenadas do solo das coordenadas de grade não modificadas, insira um valor no campo **Deslocamento do norte falso** e **Deslocamento do leste falso**.
8. Clique em **Aceitar**.

**NOTE** – Quando estiver trabalhando com um sistema de coordenadas do solo, a distância de solo especificada pode não ser a mesma da distância da grelha especificada. A distância de solo especificada é simplesmente a distância do elipsóide corrigida para a altura média acima do elipsóide. Contudo, a distância da grelha é computada entre as coordenadas de solo dos pontos e é, portanto, baseada num sistema de coordenadas que fornece um fator de escala combinado de 1 no Local do projeto.

## Para personalizar o banco de dados de sistema de coordenadas

Você pode personalizar o banco de dados do sistema de coordenadas usando o software Trimble Access. Isto possibilita que você:

- Reduza o número de sistemas de coordenadas disponível no software para que você então inclua somente aqueles que você necessita.
- Personalize definições de sistemas de coordenadas existentes ou adicione novas definições de sistemas de coordenadas.
- Inclua calibrações de local GNSS na biblioteca de sistema de coordenadas.

Você deve usar o software Coordinate System Manager para modificar o Banco de Dados de Sistema de Coordenadas (CSD) e então transferir o banco de dados modificado para a pasta **System Files** no controller. Quando um arquivo **custom.csd** existir na pasta **C:\ProgramData\Trimble\Trimble Data\System Files**, o software Trimble Access utiliza o banco de dados **custom.csd** em lugar do banco de dados de sistema de coordenadas embutido no software.

**NOTE** – O software Coordinate System Manager é instalado com o software Trimble Business Center.

## Para reduzir a biblioteca de sistemas de coordenadas a um ou mais sistemas de coordenadas, zonas ou locais

1. Execute o software Coordinate System Manager no seu computador de escritório.
2. Para ocultar o elemento requerido:
  - **Sistema de coordenadas:** no painel esquerdo da guia **Sistemas de Coordenadas**, selecione o(s) sistema(s) de coordenadas que você não deseja, clique com o botão direito e então selecione **Esconder**.
  - **Zona:** no painel esquerdo da guia **Sistemas de Coordenadas**, selecione a(s) Zona(s) que você não quer, clique com o botão direito e então selecione **Esconder**.
  - **Local:** A partir da guia **Locais**, clique com o botão direito sobre o(s) local(is) que você não quer e então selecione **Esconder**.
3. Selecione **Arquivo / Gravar como**.
4. Dê nome para o arquivo **custom.csd** e então clique **Gravar**.

Como padrão, o arquivo é gravado em **C:\Program Files\Common Files\Trimble\GeoData** com a extensão \*.csd.

## Para exportar apenas sistemas de coordenadas definidos pelo usuário

1. Execute o software Coordinate System Manager no seu computador de escritório.
2. Selecione **Arquivo / Exportar**
3. Selecione **Somente registros definidos pelo usuário** e então clique **OK**.
4. Dê nome para o arquivo **custom** e então clique **Gravar**.

Como padrão, o arquivo é gravado em **C:\Program Files\Common Files\Trimble\GeoData** com a extensão \*.csw.

**NOTE** – Se uma calibração de local GNSS tiver sido salva por meio do software Trimble Business Center, um local com o nome atribuído será adicionado à guia **Locais** e um Grupo de local será criado na guia **Sistemas de Coordenadas**, se necessário. Quando você criar um sistema de coordenadas personalizado que inclua locais gravados pelo Trimble Business Center, inclua aqueles locais gravados na guia **Locais**. O Grupo de local na guia **Sistemas de Coordenadas** contém os detalhes de sistemas de coordenadas **referenciados** pelos locais salvos na guia **Locais**, mas os detalhes de calibração são **somente** gravados no local na guia **Locais**.

## Para transferir sistemas de coordenadas personalizados

Transfira o arquivo do sistema de coordenadas personalizado para o controlador. O arquivo deve ser chamado **custom.csd**. Para que o software Trimble Access consiga acessá-lo, o arquivo deve estar na pasta **C:\ProgramData\Trimble\Trimble Data\System Files** e ser denominado **custom.csd**.

## Para selecionar um local personalizado

1. Na tela **Selecionar sistema de coordenadas**, selecione **Selecionar da biblioteca**. Clique em **Próximo**.
2. Se esse for um novo arquivo **custom.csd**, um alerta aparecerá. Clique em **OK**.
3. No campo **Sistema**, selecione **[User sites]**.
4. No campo **Local**, selecione o local requerido.
5. Se necessário, selecione um modelo geóide.
6. Clique em **Armazenar**.

## Transmissão de mensagens do sistema de coordenadas RTCM

Uma provedora de rede RTK pode configurar uma rede VRS para transmitir mensagens do sistema de coordenadas RTCM que incluam alguns parâmetros de definição do sistema de coordenadas. Quando o **Formato da transmissão** estiver ajustado para **RTCM RTK** na tela **Opções rover** do estilo de levantamento, e as mensagens RTCM forem transmitidas pela rede VRS, o Trimble Access poderá usar isso para fornecer a definição de elipsoide e datum para um trabalho. Consulte [Sistema de coordenadas, page 85](#).

Trimble Access suporta um subconjunto dos parâmetros de transformação RTCM, conforme exibido abaixo:

Mensagem	Detalhes	Suportado
1021	Helmert/Abreviado Molodenski (Controle)	Sim
1022	Transformação Molodenski-Badekas (Controle)	Sim
1023	Residual de Grade de Turno de Datum Elipsoidal	Sim
1024	Residual de Grade Plano	Não
1025	Projeção	Não
1026	Projeção Lambert Conformal Cônica com Paralela Dupla	Não
1027	Mercator Oblíquo de Projeção	Não
1028	Transformação Local	Não

A mensagem de transmissão RCTM deve conter a mensagem de controle 1021 ou 1022. Isso define quais outras mensagens serão apresentadas. Todas as outras mensagens são opcionais.

Valores de grade de turno datum são transmitidos à intervalos de tempos fixos para uma grade circundando a área em que você está trabalhando. O tamanho da grade que é transmitida depende da intensidade dos dados de grade fonte. Para executar transformações do sistema de coordenadas, o arquivo de grade que é construído pelo Trimble Access deve incluir grades de turno abrangendo a localização dos pontos que você está transformando. Quando você mover para uma nova localização, um novo conjunto de valores de grade de turno de datum será transmitido e pode haver uma leve demora até que os valores apropriados sejam recebidos do servidor de rede VRS.

As mensagens de transformação de transmissão incluem um identificador único para os parâmetros de transmissão. Se os parâmetros de transmissão forem modificados, o identificador será identificado e o Trimble Access criará um novo arquivo de grade para armazenar os novos valores de turno de grade de datum. Uma mensagem alerta se a transformação de transmissão RTCM for modificada e você será indagado sobre continuar ou não. Se você selecionar:




- **Sim**, o sistema criará um novo arquivo de grade, ou se ele existir, usará outro arquivo de grade que corresponda à nova transformação de transmissão. Se você alterar arquivos de grade, o novo arquivo de grade poderá não abranger a mesma área que o arquivo de grade antigo, então o Trimble Access poderá não estar habilitado a transformar pontos em que haja 'buracos' no arquivo de grade.
- **Não** você não poderá continuar o levantamento. Crie um novo trabalho e inicie o levantamento novamente. Se você precisar acessar dados no antigo trabalho, conecte-se ao trabalho.

Se você copiar um trabalho que esteja definido para usar um datum de Transmissão RTCM para um controlador diferente, deverá copiar o arquivo de grade adequado, de modo que o software possa transformar as coordenadas de grade no outro controlador.

**NOTE** – Quando um trabalho com dados de transmissão RTCM for exportado como um arquivo DC, as observações GNSS serão produzidas como posições de grade.

## Unidades


Para configurar unidades e formatos para valores numéricos para o trabalho:

1. Pressione  e selecione **Trabalho**. O trabalho atual já foi selecionado.
2. Pressione **Propriedades**.
3. Pressione **Unidades**.
4. Altere os campos conforme o necessário.

**TIP** – Alguns campos no software Trimble Access permitem que você insira um valor em unidades diferente das unidades do sistema. Quando você insere um valor em um desses campos (por exemplo, **Azimute**) e pressiona **Enter**, o valor é convertido às unidades do sistema.

## Unidades

As configurações de unidade disponíveis são:

<b>Dist. e coord. da grade</b>	Coordenadas de distância e Norte/Leste. Selecione entre Metros, Milímetros, Pés Topográficos Internacionais e Pés Topográficos dos EUA.
<b>Altura</b>	Altura e elevação
<b>Ângulos</b>	Ângulos
<b>Direções do quadrante</b>	Os valores de direção são convertidos automaticamente em direções de quadrante quando essa caixa de seleção é marcada. Por exemplo, para inserir a direção do quadrante N25° 30' 30"E em um campo de direção, digite <b>25.3030</b> e então clique em  e selecione <b>NE</b> .
<b>Temperatura</b>	Temperatura

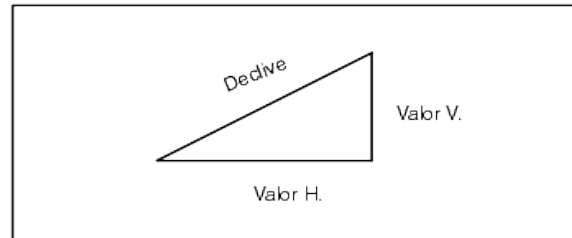
**Pressão**

Pressão

**Inclinação**

O nível de uma inclinação pode ser exibida com um ângulo, porcentagem ou proporção.

A proporção pode ser exibida como **Rise:Run** or **Run:Rise**.



**Área**

As unidades de área incluem:

- Metros quadrados
- Milhas quadradas
- Pés internacionais quadrados
- US survey feet quadrados
- Jardas quadradas internacionais
- Jardas topográficas quadradas dos EUA
- Acres
- Hectares.

**Volume**

Unidades de volume suportadas incluem:

- Metros cúbicos
- Pés cúbicos internacional
- Pés cúbicos levantamento EUA
- Jardas cúbicas internacional
- Pés cúbicos levantamento EUA
- Acres-pé
- Acres-pé dos EUA.

## Formatos para valores numéricos

Os formatos disponíveis para valores numéricos são:

<b>Vis. Distância</b>	<p>Selecione o formato numérico que corresponde ao número de casas decimais a serem exibidas em todos os campos de distância.</p> <p>Quando o campo <b>Coordenadas de distância e de grade</b> estiver definido como "US survey feet" ou "International feet", você pode configurar a exibição de distância para ser em pés e polegadas. As frações de polegadas suportadas incluem: 1/2", 1/4", 1/8", 1/16" e 1/32".</p>
<b>Vis. Coordenadas</b>	<p>O número de casas decimais em todos os campos de coordenadas Norte/Leste.</p>
<b>Visualização da Área</b>	<p>Número de casas decimais para uma área computada.</p>
<b>Apresentação do volume</b>	<p>Número de casas decimais para um volume computado.</p>
<b>Visualização de Ângulo</b>	<p>Número de casas decimais para um ângulo computado.</p>
<b>Lat/Long</b>	<p>Latitude e longitude</p>
<b>Ordem de coordenada</b>	<p>A ordem das coordenadas de grade exibidas. Selecione entre:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Norte-Leste-Elev</b></li><li>• <b>Leste-Norte-Elev</b></li><li>• <b>Y-X-Z</b> (equivalente a Leste-Norte-Elev – prompts do campo alterados)</li><li>• <b>X-Y-Z</b> (equivalente a Norte-Leste-Elev – prompts do campo alterado)</li><li>• <b>XYZ (CAD)</b> (onde as coordenadas estão na mesma ordem que os arquivos CAD)</li></ul> <p>As opções <b>Y-X-Z</b> e <b>X-Y-Z</b> seguem a convenção geodésica, na qual o eixo <b>Y</b> é o eixo <b>Leste</b> e o eixo <b>X</b> é o eixo <b>Norte</b>, formando um sistema de coordenadas à esquerda.</p> <p>A opção <b>XYZ(CAD)</b> segue a convenção matemática e forma um sistema de coordenadas à direita.</p>

### Visualização de Estação

(Também conhecido como **Encadeamento** em alguns países.)

Isto define a distância ao longo de uma linha, arco, alinhamento via ou túnel.

Os valores da estação podem ser exibidos como:

- 1000,0; onde os valores são exibidos conforme são inseridos
- 10+00,0; onde o sinal + separa as centenas dos valores restantes
- 1+000.0; onde o sinal + separa os milhares dos valores restantes
- **Índice da Estação**

O mostrador **Índice da Estação** usa um campo de **Incremento de Índice de Estação** como parte de sua definição. O valor da estação é exibido como a opção 10+00,0, mas o valor antes do sinal + é o valor da estação dividido pelo **Incremento de Índice de Estação**. O lembrete é exibido após o sinal +. Se o **Incremento de Índice de Estação** é definido, por exemplo, como 20, um valor de estação de 42,0 m é exibido como 2+02,0 m. Essa opção de exibição é utilizada no Brasil, mas pode ter aplicação em outros mercados.

### Incremento do Índice de Estação

Se o **Mostrador da Estação** estiver definido como **Índice da Estação** o campo **Incremento de Índice de Estação** aparece permitindo a inserção do devido **Incremento de Índice de Estação**. Veja mais detalhes acima.

### Exibição de laser VA

Ângulos verticais de laser

Podem ser ângulos verticais medidos a partir do ápice ou inclinações medidas a partir da horizontal.

### Formato de hora

O formato de data e hora. Selecione entre:

- Data/hora local
- Hora UTC
- Semanas e segundos de GPS

## Visor de precisão

Nível de confiança das estimativas de precisão GNSS exibidas. Níveis de confiança suportados e a probabilidade da precisão está dentro do alcance são:

	Horizontal		Vertical	
	Escalar	Porcentagem	Escalar	Porcentagem
<b>1 sigma</b>	1	39,4%	1	68,3%
<b>DRMS</b>	1,414	63,2%	1	68,3%
<b>95%</b>	2,447	95%	1,960	95%
<b>99%</b>	3,035	99%	2,575	99%

## Biblioteca de características

Uma **biblioteca de características** é um arquivo de texto com uma extensão FXL que contém as definições de códigos de características, atributos, traçados e simbologia e códigos de controle:

- **Códigos de característica** definem o código para tipos de características, de modo que as características do mesmo tipo usem o mesmo código.
- Um **atributo** é uma característica ou propriedade de característica em um banco de dados. Todas as características possuem uma posição geográfica como um atributo. Os outros atributos dependem do tipo de característica. Por exemplo, uma via possui um nome ou número de designação, um tipo de superfície, largura, número de pistas e assim por diante. O valor escolhido para descrever uma característica em particular é chamada de valor do atributo.

Quando você mede um ponto e seleciona um código de característica na biblioteca de características no campo **Código**, se o código de característica tiver atributos, o software Trimble Access solicitará a você que insira os dados de atributo.

- **Traçados e simbologia** definem como a característica aparece no mapa, incluindo espessura e cor da linha. Para pontos, diferentes símbolos podem ser usados para representar diferentes características de ponto.
- **Códigos de controle** definem o relacionamento entre os pontos, de forma que a geometria de uma linha ou polígono seja desenhada no mapa. A maneira mais fácil de usar **códigos de controle** para criar características de linha, arco e polígono no mapa conforme mede os pontos, ou traçar características de linha e arco usando pontos já existentes no trabalho, é usando a **Barra de ferramentas CAD**.

**NOTE** – Se você ativou **Usar descrições**, não será possível selecionar códigos das biblioteca de características nos campos de **Descrição**.

Você pode criar sua própria biblioteca de características utilizando o Gerenciador de Definição de Características no software Trimble Business Center e então transferir o arquivo para a pasta **System Files** no controlador.

Você também pode criar uma biblioteca de características usando o Trimble Access, mas a funcionalidade no Trimble Access para definir um arquivo FXL é mais limitada. Quando você cria um arquivo de biblioteca de características no Trimble Access, você só pode definir códigos de característica, tipo de linha, cor ou

tipo de linha de polígono, cor e códigos de controle. Consulte [Para adicionar ou editar uma biblioteca de características no Trimble Access, page 108](#).

Para criar uma biblioteca de características que contenha definições de atributos ou para adicionar símbolos, você deve usar o Feature Definition Manager no Trimble Business Center. Consulte [bibliotecas de características Trimble Business Center, page 106](#).

## Exemplo de arquivo de biblioteca de características para instalação

O Trimble criou o arquivo de biblioteca de características **GlobalFeatures.fxl** para você instalar e usar com o software Trimble Access.

O arquivo da biblioteca de características **GlobalFeatures.fxl** possui códigos de característica configurados para pontos, atributos, linhas e símbolos e códigos de controle para desenhar características usando a barra de ferramentas CAD. Você pode usar o arquivo para ver como os arquivos da biblioteca de características tornam fácil inserir atributos, desenhar características usando a barra de ferramentas CAD ou medir e codificar características em uma etapa usando **Medir códigos**.

Você pode instalar o **GlobalFeatures.fxl** usando o Trimble Installation Manager. Se você mantiver a caixa de seleção **GlobalFeatures.fxl** selecionada no Trimble Installation Manager, o arquivo será instalado sempre que você instalar ou atualizar o software, incluindo quaisquer atualizações no **GlobalFeatures.fxl**. O arquivo **GlobalFeatures.fxl** é instalado na pasta **System Files**.

Para configurar seu próprio arquivo de biblioteca de características, você pode pegar uma cópia do arquivo **GlobalFeatures.fxl** e editá-la no Trimble Access ou usando o Feature Definition Manager no Trimble Business Center.

## Para selecionar a biblioteca de características

Para selecionar um código em um levantamento, o trabalho deve estar usando a biblioteca de características que contém os códigos apropriados.

Para selecionar a biblioteca:

1. Pressione **☰** e selecione **Trabalho**. O trabalho atual já foi selecionado.
2. Pressione **Propriedades**.
3. Pressione **Bibliotecas de características**. A tela **Selecionar biblioteca de características** mostra os arquivos da biblioteca de características disponíveis na pasta **System Files**.
4. Para adicionar um arquivo da biblioteca de características de uma pasta diferente, pressione **Navegar** e navegue até o local do arquivo da biblioteca de características. Toque no arquivo para selecioná-lo e toque em **Aceitar**. O arquivo é copiado para a pasta **Trimble Data / System Files** e aparece na lista **Selecionar biblioteca de características**.
5. Toque no arquivo da biblioteca de características para selecioná-la.

## bibliotecas de características Trimble Business Center

Você pode criar sua própria biblioteca de características utilizando o Gerenciador de Definição de Características no software Trimble Business Center e então transferir o arquivo para a pasta **System Files** no controlador.

Nomes de código de característica que contêm espaços são exibidos no Trimble Access com um pequeno ponto entre as palavras, por exemplo: Hidrante.de.Incêndio. Estas bolinhas não aparecem no software de escritório.

## Códigos de controle

Se você estiver usando um arquivo FLX antigo, então os códigos de controle suportados dependerão da versão do arquivo FLX.

- Os códigos de controle de curvas suaves necessitam de arquivos FLX, versão 4 ou posteriores.
- Códigos de controle de retângulo e círculo precisam de arquivos FLX, versão 5 ou posteriores.
- Códigos de controle de deslocamento horizontal e vertical precisam de arquivos FLX, versão 6 ou posteriores.
- Códigos de controle de blocos necessitam de arquivos FLX, versão 8 ou posteriores.

Para atualizar arquivos de versões anteriores, selecione **Arquivo / Salvar Como** no Feature Definition Manager e selecione o último formato de **Salvar Como**.


## Códigos de Blocos

Os blocos podem ser criados ou editados usando o Feature Definition Manager no Trimble Business Center. Caso necessário, você pode alterar o código de característica e a descrição do código de característica de um bloco usando o Trimble Access.

Códigos de controle de blocos possuem um campo de **Ação do código de controle** que controla o comportamento do bloco:

Ação do código de controle	Insira este código de controle para...
Rotação	Gira o bloco no valor especificado em torno do ponto corrente no sentido horário.
Escala de X	Escarar o bloco ao longo do eixo X.
Escala de Y	Escarar o bloco ao longo do eixo Y.
Escala de Z	Escarar um bloco 3D ao longo do eixo Z.
A partir de 1 ponto	Especifica a construção de um bloco usando o ponto corrente como o ponto de inserção.
A partir de 2 pontos	Especifica a construção de um bloco usando o ponto corrente e o ponto seguinte como pontos de inserção.
A partir de 3 pontos	Especifica a construção de um bloco usando o ponto corrente e os dois pontos seguintes como pontos de inserção.

## Simbologia

O Trimble Access suporta símbolos de ponto e símbolos de bloco, incluindo blocos de 1 ponto, 2 pontos e 3 pontos. Para visualizar símbolos no mapa, pressione , selecione **Configurações** e então, no campo **Símbolos de ponto**, selecione **Símbolos de característica**. Veja [Configurações de Mapa, page 158](#).

As cores definidas no arquivo FXL criado pelo software Feature Definition Manager podem não ser idênticas às cores usadas no software Trimble Access.

As cores podem ser definidas no Feature Definition Manager como **Por camada** ou **Personalizado**.

- Quando **Por camada** tiver sido definido, o Trimble Access usará a cor definida no arquivo FXL. Se uma cor de camada não for encontrada, o Trimble Access utilizará preto.
- Quando **Personalizado** tiver sido definido, o Trimble Access utilizará a cor mais próxima em relação à seleção de cores do Trimble Access.


Quando **Por camada** ou **Personalizado** tiver sido definido, você poderá alterar a cor padrão do Trimble Access para uma cor diferente, mas se fizer isso, não poderá alterá-la novamente.

O software Trimble Access não preenche polígonos codificados com características.

### Para adicionar ou editar uma biblioteca de características no Trimble Access

**NOTE** – Códigos de características criados com o uso do Trimble Access são usados apenas para desenhar geometria de características. Para criar uma biblioteca de características que contenha definições de atributos, você deve usar o Feature Definition Manager no Trimble Business Center.

### Para adicionar uma biblioteca de características existente


1. Clique em  e selecione **Configurações / Bibliotecas de Características**.
2. Toque em **Navegar**.
3. Navegue até o local do arquivo da biblioteca de características.
4. Toque no arquivo para selecioná-lo e toque em **Aceitar**.

O arquivo é copiado para a pasta **System Files** na pasta **Trimble Data** e aparece na lista **Selecionar biblioteca de características**.

### Para criar uma nova biblioteca de características no software Trimble Access

1. Clique em  e selecione **Configurações / Bibliotecas de Características**.
2. Clique em **Novo**.
3. Insira o nome.
4. Clique em **Aceitar**.

### Para adicionar ou editar códigos de característica à biblioteca de características

1. Clique em  e selecione **Configurações / Bibliotecas de Características**.
2. Selecione a biblioteca de características na lista. Clique em **Editar**.



3. Para adicionar um novo código de característica:

a. Clique em **Adicionar**.

b. Insira o **código de característica**.

O comprimento máximo deste campo são 20 caracteres. A Trimble recomenda que os nomes de códigos sejam mantidos curtos e com real significado, a fim de permitir que múltiplos códigos sejam selecionados para um ponto. Ao selecionar códigos para um ponto, o comprimento máximo do campo **Código** são 60 caracteres.

Nomes de código de característica que contêm espaços são exibidos no Trimble Access com um pequeno ponto entre as palavras, por exemplo: **Hidrante.de.Incêndio**. Estas bolinhas não aparecem no software de escritório.

c. Caso necessário, insira uma **Descrição** para o código.

Por padrão, se o código for um código de controle, o valor do campo **Ação do código de controle** aparece no campo **Descrição** ao se visualizar a **Lista de códigos**.

d. Selecione o **tipo de característica**. Se você selecionar qualquer tipo de característica, com exceção de **Ponto**, aparecerão campos adicionais.

e. Se o **Tipo de característica** for:

- **Linha**, selecione o estilo e a cor da linha.
- **Polígono**, selecione o estilo da linha e a cor da borda.
- **Código de controle**, selecione a ação do código de controle.:

f. Selecione a **Camada**.


Se não houvesse camadas definidas quando o arquivo FXL da Biblioteca de Características foi criado usando o Feature Definition Manager no Trimble Business Center, então a camada **O** é selecionada.

g. Clique em **Aceitar**.

4. Clique em **Armazenar**.

## Configurações Cogo

Para ajustar as configurações Cogo para o trabalho:

1. Pressione  e selecione **Trabalho**. O trabalho atual já foi selecionado.
2. Pressione **Propriedades**.
3. Pressione **Configurações Cogo**.
4. Altere os campos conforme o necessário.

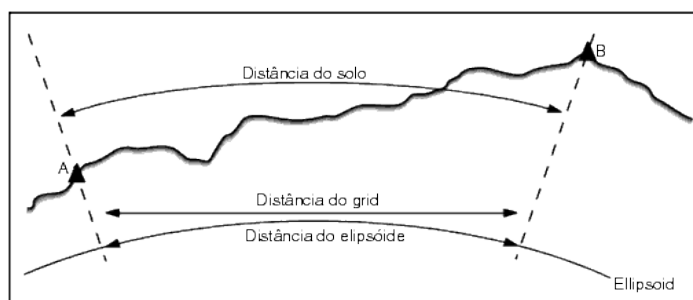
## Visualização e cálculo de distâncias

O campo **Distâncias** especifica como as distâncias são exibidas e calculadas no software. O campo **Distâncias** aparece na tela **Configurações Cogo** e em algumas telas de **Opções** Digitar e Cogo.

### Quando Distâncias for ajustado para... O comprimento ou área é calculado...

Solo	Na elevação média do solo
Elipsóide	Na superfície do elipsóide
Grade	Diretamente das coordenadas da grade

O diagrama seguinte mostra as opções entre os pontos A e B.



**NOTE** – Se o sistema de coordenadas para um trabalho for definido como **Somente fator escala**, as distâncias do elipsóide não podem ser exibidas.

### Distância no solo

Uma distância no solo é a distância horizontal calculada entre dois pontos no paralelo de elevação média para o elipsóide escolhido.

Se um elipsóide foi definido no trabalho e o campo **Distâncias** for configurado para **Solo**, a distância é calculada paralela a ele. Se nenhum elipsóide foi definido, o elipsóide WGS-84 é usado.

### Distância do elipsóide

Se o campo **Distâncias** for configurado para **Elipsóide** uma correção será aplicada e todas as distâncias são calculadas como se fossem no elipsóide local, que geralmente se aproxima do nível do mar. Se nenhum elipsóide foi especificado, o elipsóide WGS-84 vem usado.

### Distância da grade

Se o campo **Distâncias** for configurado para **Grade**, aparece a distância da grade entre dois pontos. Esta é a distância trigonométrica simples entre os dois grupos de coordenadas bidimensionais. Se o sistema de coordenadas para o trabalho for definida como **Somente fator de escala**, e o campo **Distâncias** for configurado para **Grade**, o software exibe distâncias do solo

multiplicadas pelo fator escala.

Para realizar cálculos Cogo em um sistema de coordenadas **Sem projeção / Sem datum**, configure o campo **Distâncias** como **Grade**. O software então realizará as computações Cartesianas padrões. Se as distâncias de grade inseridas forem distâncias de solo, as novas coordenadas de grade computadas serão coordenadas de solo.

**NOTE** – Uma distância da grade entre dois pontos GNSS medidos não pode ser exibida, a não ser que tenha especificado uma transformação do datum e uma projeção, ou efetuado uma calibração do site.

## Correção da curvatura

No Trimble Access, todas distâncias do elipsóide e de solo são paralelas ao elipsóide.

## Correção (elipsóide) a nível do mar

Marque a caixa de seleção **Correção (elipsoide) a nível do mar** se as componentes horizontais de distâncias medidas com uma estação total convencional precisarem ser corrigidas para suas extensões equivalentes no elipsoide.

Na maioria dos casos, a Trimble recomenda que você marque a caixa de seleção **Correção (elipsoide) a nível do mar** para calcular as coordenadas de grade geodésicas corretas a partir das observações da estação total. Entretanto, se o elipsóide local foi inflado para fornecer coordenadas terrestres calculadas, mas para as alturas do ponto não tiverem sido modificadas para estar de acordo com o elipsóide inflado, não selecione uma correção a nível do mar; por exemplo, ao usar trabalhos com sistemas de coordenadas do condado de Minnesota.

A correção a nível do mar é executada usando a altura média (não a elevação) da linha acima do elipsóide local. Se ambas as pontas da linha tiverem alturas nulas, a altura padrão especificada para o trabalho será usada para calcular esta correção.

A fórmula usada para o cálculo é:

**Distância de elipsoide horizontal =  $\text{DistHz} \times \text{Raio} / (\text{Raio} + \text{Alt.Méd.})$**

DistHz: Componente horizontal da distância medida

Raio: Semi eixo maior de elipsóide

Alt.Méd.: Altura média acima do elipsóide local da linha medida

#### NOTE –

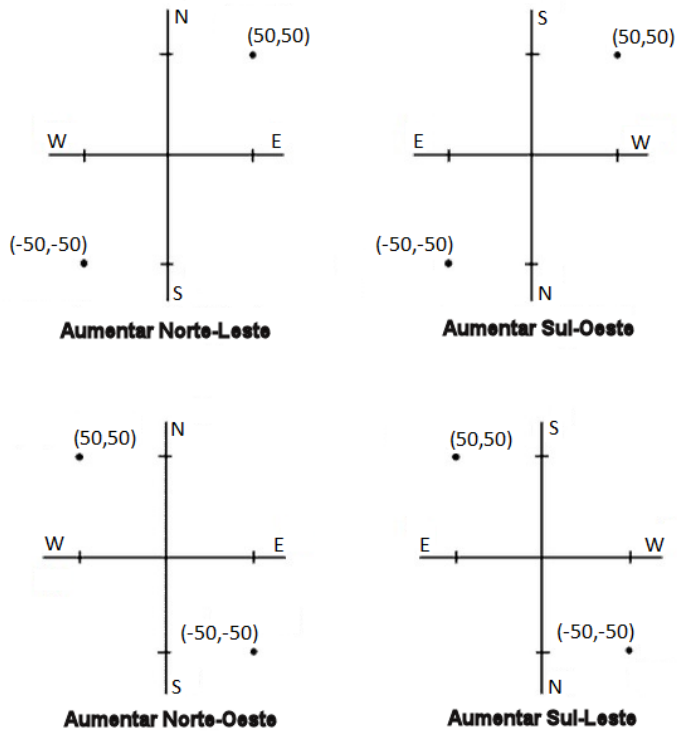
- Em trabalhos em que o sistema de coordenadas for configurado para fornecer coordenadas terrestres, a **Correção a nível do mar (elipsóide)** estará sempre ativada e não poderá ser editada. Isso ocorre, porque a correção a nível do mar já está aplicada no cálculo das coordenadas terrestres.
- Em trabalhos somente de Escala, não existem elipsóides disponíveis, porque essa não é uma projeção geodésica. Neste caso, os padrões de cálculo da correção usarão um semi eixo maior de elipsóide WGS-84 (6378137.0 m) como o valor de raio. A correção a nível do mar em trabalhos de Escala somente também usa elevações de ponto, porque não há alturas de elipsóide disponíveis.
- Você não pode definir uma altura padrão para trabalhos de Escala somente. Isso significa que se a **Correção a nível do mar** estiver ativada em um trabalho de Escala somente, você deverá usar pontos 3D, ou coordenadas nulas serão calculadas, porque não é possível calcular a correção a nível do mar.

## Direção da coordenada de grade

Use o campo **Coords grade** para configurar as coordenadas da grade para aumentar num dos grupos de direções:

- norte e leste
- sul e oeste
- norte e oeste
- sul e leste

O diagrama seguinte mostra o efeito de cada configuração.

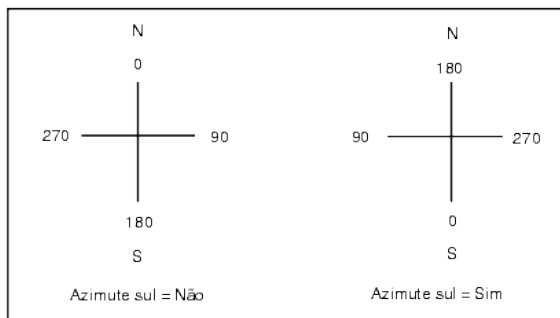


## Apresentação do azimute

O azimute apresentado e usado pelo software depende do sistema de coordenadas definido para o trabalho atual:

- Se tanto uma transformação do datum e uma projeção foram definidos, ou se **Somente fator escala** foi selecionado, aparece o azimute da grade.
- Se nenhuma transformação do datum e/ou nenhuma projeção foram definidas, aparece o melhor azimute disponível. Um azimute de grade é a primeira escolha, depois um azimute elipsoidal local e então o azimute do elipsóide WGS-84.
- Se estiver usando um telêmetro a laser, aparece o azimute magnético.

Se um azimute sul for requerido, configure o campo **Azimute sul** para **Sim**. Todos azimutes ainda aumentam no sentido horário. O diagrama seguinte mostra o efeito da configuração dos campos do **Azimute Sul** para Não ou Sim.



## Ajuste vizinho

Para aplicar um ajuste vizinho a todas as observações de visada dianteira convencionais feitas a partir de uma Configuração de Estação Plus ou Resseção, e a todas as observações de GNSS feitas em um trabalho com uma calibração de local de válida, marque a caixa de seleção **Ajuste vizinho**.

O ajuste vizinho usa os residuais da **Configuração plus da estação**, Resseção ou **Calibração do ambiente de GNSS** para calcular valores de grade delta para aplicar às observações subsequentes feitas durante o levantamento. Cada observação é ajustada de acordo com a sua distância de cada um dos pontos de visada atrás (para um levantamento convencional) ou pontos de calibração (para um levantamento de GNSS). A seguinte fórmula é usada para calcular o peso para fornecer os residuais de cada visada atrás ou ponto de calibração:

$$p = 1/D^n \text{ onde:}$$

p é o peso do ponto de visada atrás ou ponto de calibração

D é a distância ao ponto de visada atrás ou ponto de calibração

n é o expoente de peso

Uma média ponderada é então computada e os valores delta resultantes são aplicados à cada nova observação para obtenção de uma posição de grade ajustada.

**NOTE** – Um valor alto para o expoente de peso resulta em um baixo impacto (peso) de pontos de calibração ou visada atrás distantes.

Para que o **Ajuste vizinho** seja aplicado, a configuração da estação ou a calibração deve ter ao menos 3 pontos conhecidos com residuais de grade bidimensionais. Isto é, se você efetuar uma:

- Configuração plus da estação - deve-se ter observações  $\hat{A}H \hat{A}V DS$  para ao menos 2 pontos de visada atrás, cada um com coordenadas bidimensionais conhecidas.
- Resseção - deve-se contar com observações  $\hat{A}H \hat{A}V DS$  para ao menos 3 pontos de visada atrás, cada um com coordenadas bidimensionais conhecidas.
- Calibração, você precisa ter observações de GNSS para pelo menos 3 pontos de controle, cada um com suas coordenadas bidimensionais conhecidas.

#### NOTE –

- O ajuste vizinho irá utilizar um **GNSS calibração do local** somente se isto tiver sido observado no trabalho atual pelo. Isto ocorre porque a calibração do GNSS, que é parte de um sistema de coordenadas em um trabalho não carregado, não inclui esses residuais de calibração.
- Para **Configuração plus da estação**, a coordenada conhecida da estação é incluída no cálculo do ajuste vizinho. No cálculo, a coordenada da estação recebe zero para os residuais de grade.
- O ajuste vizinho é um ajuste somente bidimensional. Quaisquer residuais verticais de configuração da estação ou calibração não são utilizados nos cálculos de ajuste vizinho.
- O Ajuste vizinho utilizando calibração do local de GNSS é aplicado a todos os pontos WGS-84 do trabalho atual, não somente observações GNSS.

**WARNING –** Tenha certeza de que os pontos de visada atrás ou pontos de calibração estão em torno do perímetro do local. Não faça um levantamento fora da área circundada pelos pontos de visada atrás ou pontos de calibração (e para a Configuração plus da estação, o ponto da estação). O ajuste vizinho não é válido além deste perímetro.

## Azimute de referência

Se você souber o azimute de referência para o trabalho (por exemplo, ao trabalhar a partir de um modelo BIM), insira o valor no campo **Azimute de referência**.

**NOTE –** As visualizações do mapa 3D (Topo, Frontal, Traseira, Esquerda, Direita) são sempre orientadas para o **Azimute de referência**. O **Azimute de referência** também é usado pela **Caixa delimitadora** de mapa para alinhar os controles deslizantes da Caixa delimitadora com os dados do mapa. Consulte [Caixa delimitadora, page 185](#).

Você pode editar o **Azimute de referência** a qualquer momento editando o valor no campo **Azimute de referência** na tela **Configurações de mapa**. A visualização do plano no mapa é orientada para o Norte por padrão, mas você pode optar por orientá-la para o **Azimute de referência**, caso necessário. Para maiores informações, incluindo como encontrar o azimute de uma linha no trabalho e usar esse valor como **Azimute de referência**, consulte [Configurações de Mapa, page 158](#).

Ao piquetar um ponto em um levantamento GNSS, você também pode editar o valor de **Azimute de referência** ao selecionar **Relativo ao azimute** a partir do campo **Piquetar**. Consulte [Métodos de piquetagem GNSS, page 609](#).

## Declive magnético

Configure a declinação magnética para a área local se direções magnéticas estiverem sendo usadas no software Trimble Access. Pode-se usar direções magnéticas se escolher **Cogo / Computar** ponto usando Dir-dist de um método de ponto.

A declinação magnética define o relacionamento entre o norte magnético e a grade ao norte do trabalho. Insira um valor negativo se o norte magnético estiver ao oeste norte da grade. Insira um valor

positivo se o norte magnético estiver ao leste do norte da grade. Por exemplo, se a agulha da bússola apontar 7° ao leste do norte da grade, a declinação será +7° ou 7°E.

#### NOTE –

- Use os valores de declinação publicados se disponíveis.
- Se o norte da grade do trabalho girou para fora do norte verdadeiro devido à definição do sistema de coordenadas (possivelmente via uma calibração GNSS), isso deve então ser permitido na declinação magnética especificada.

## Geodésico Avançado

Selecione **Geodésico avançado** para ativar as seguintes opções.

- Fator de escala da configuração de estação – Consulte [Opções de Configuração de estação, page 297](#)
- Transformação Helmert para resseção – Consulte [Para concluir uma resseção, page 303](#)
- Transformações locais – Consulte [Trasnformações, page 262](#)
- Projeções SnakeGrid – Consulte [Projeção, page 94](#)

## Calcular a média

O campo **Formação da média** define como é calculada a média de pontos duplicados. Selecione uma das seguintes opções:

- Ponderado
- Não Ponderado

Se for escolhido o método **Ponderado**, os pontos em uma média são ponderados como segue:

- Posições GNSS usam as precisões horizontal e vertical das observações. Observações que não têm precisões, e pontos digitados usam 10 mm para horizontal e 20 mm para vertical.
- Para observações convencionais que incluem uma distância medida para o declive, erros padrão horizontais e verticais são computados com base nos erros padrão dos componentes da observação. O erro padrão usado para ponderar a posição horizontal é uma combinação dos erros usados para os pesos de direção horizontal e distância horizontal do cálculo da resseção.

O cálculo de médias usa o método dos **Mínimos quadrados** para calcular a média dos pontos/observações armazenados com o mesmo nome no trabalho.

- Se a média incluir posições em quaisquer coordenadas exceto ECEF ou **Global**, a média será armazenada como uma grade.
- Observações GNSS e convencionais que incluem uma distância medida para o declive são resolvidas para a grade e então a média é calculada utilizando o método dos quadrados Mínimos. A média das interseções de observações convencionais somente de ângulos é calculada utilizando o método dos quadrados Mínimos.




- Observações convencionais somente de ângulos são adicionadas à solução apenas quando não houverem outras posições ou observações. Todo Ângulo médio virado (MTA) observado para o ponto será ignorado e as observações originais serão usadas para computar a posição média.
- Quando a média inclui somente posições em coordenadas ECEF ou **Global**, a posição de grade média é convertida em coordenadas **Global** e armazenada. Quando a média contém apenas posições na grade e observações convencionais, ou uma mistura de tipos de posição, então a posição na grade média é armazenada como uma grade.

**NOTE** – Uma posição de média não é automaticamente atualizada se as posições usadas no cálculo forem modificadas. Por exemplo, se a calibração for atualizada, se as observações forem transformadas ou apagadas, ou se novas observações com o mesmo nome forem adicionadas, você deverá recalcular a posição média.

## Ajustes Adicionais

Para definir ajustes adicionais, como a adição de campos de descrição ou a configuração do intervalo de ponto para o trabalho, ou para adicionar pontos medidos a um arquivo CSV:

1. Pressione  e selecione **Trabalho**. O trabalho atual já foi selecionado.
2. Pressione **Propriedades**.
3. Pressione **Ajustes adicionais**.
4. Altere os campos conforme o necessário.


## Usar descrições

Para exibir dois campos adicionais de descrição em algumas telas do software, ative a chave **Usar descrições** e informe a **Etiqueta de descrição 1** e a **Etiqueta de descrição 2**.

Os campos de descrição são similares aos campos de **Código** porque permitem complementar os dados com informações adicionais. Eles não utilizam bibliotecas de código de características e eles não suportam atributos.

Uma vez que os campos de descrição adicionais estejam ativados, eles estarão disponíveis nas seguintes funcionalidades do software Trimble Access:

- Medir topo, Topo contínuo ou Medir códigos
- Piquetagem
- Gerenciador de ponto ou Revisar trabalho
- Teclar ponto, linha e arco
- Computar ponto, Computar média, Transformações ou Transversal
- Config. estação
- Busca com caracteres universais

Cada um dos campos de **Descrição** memorizam as descrições inseridas. Para ver a pilha das descrições previamente utilizadas, pressione  ao lado do campo **Descrição**.

Os dados do campo de descrição estão disponíveis nos arquivos do Trimble DC como registros de **Nota**. Caso necessário, você pode exportar os dados armazenados nos campos de descrição.

## Biblioteca de características – Usar atributos de código base

Selecione a caixa de seleção **Usar Atributos de Código Base** para fornecer atributos para o código completo, ou a partir de uma parte do código – o "código base". Este ajuste é aplicado em todo o software Trimble Access, incluindo [Medindo e codificando observações em uma só etapa, page 580](#).

Tipicamente, os códigos base são usados quando você usar as teclas programáveis + e - para sequenciar códigos de características.

Por exemplo, quando você codificar uma cerca onde todas as observações codificadas "Fence01" forem colocadas juntas e todas as observações codificadas "Fence02" forem colocadas juntas, e assim por diante. Nesse exemplo, você pode criar bibliotecas de códigos de características que contém todos os códigos "Cerca\*\*", ou contém somente o código base "Cerca".

Se você sequenciar códigos e a biblioteca de características incluir somente o código de base, então marque a caixa de seleção **Usar atributos de código de base**.

Se você não sequenciar códigos ou se você sequenciar códigos, mas incluir todos os seus códigos na biblioteca de características, então você não está usando códigos de base e deveria desmarcar a caixa de seleção **Usar atributos de código de base**.

Para maiores informações, consulte [Usar atributos de código base, page 584](#) nas [Opções de medição de códigos, page 583](#).

## Adicionar ao arquivo CSV

Ativar a opção **Adicionar ao arquivo CSV** permite adicionar pontos medidos específicos a um arquivo CSV, por exemplo, uma lista de pontos de controle.

Para selecionar o arquivo, mova a chave **Habilitar** para **Sim** e, então, insira o **nome de arquivo CSV** ou navegue até o arquivo e selecione-o.

When this option is enabled, an **Add to CSV file** check box appears in the **Measure points** form during a GNSS survey or the **Measure topo** and **Measure rounds** forms during a conventional survey. Select the check box to add the current point to the CSV file.

## Intervalo de nomes de ponto para o trabalho

Para especificar nomes de ponto máximo e mínimo para o trabalho, ative a chave **Aplicar intervalo de nome de ponto** e insira os nomes de ponto desejados.

**NOTE** – Os nomes de ponto devem ser numéricos. Números que incluam pontos decimais ou letras serão ignorados. São suportados números positivos e negativos.

## Próximos nomes de ponto

O Trimble Access suporta o uso de diferentes nomes de pontos para diferentes tipos de pontos. Ao criar um novo trabalho, você pode configurar se os nomes de pontos no novo trabalho sofrerão incremento automático do último trabalho usado, ou iniciar com base nos valores definidos em seu gabarito de trabalho. Você pode editar os campos de próximos nomes de ponto específicos ao criar o novo trabalho ou a qualquer momento em um trabalho existente.

Para especificar o próximo nome de ponto para diferentes tipos de ponto, insira o nome de ponto necessário no(s) campo(s) apropriado(s). Para usar o mesmo thread de nome de ponto para diferentes tipos de pontos (por exemplo, Pontos topo e Pontos rápidos), configure os **Próximos nomes de ponto** para **Medir pontos** e **Pontos rápidos** com o mesmo nome.


Os tipos de ponto disponíveis incluem pontos medidos, pontos de piquetagem, pontos digitados, pontos de construção, pontos laser, pontos escaneados, pontos de inspeção de superfície, varreduras, linhas, arcos e polilinhas.

Ao criar um novo trabalho:

- Se você selecionou **Último trabalho usado** como gabarito, os valores padrão para os campos de próximos nomes de ponto continuarão a partir do último trabalho usado.
- Se você selecionou um gabarito, selecione uma destas opções para determinar o nome padrão do próximo ponto:
  - **Continuar do último trabalho:** Preenche os campos de próximos nomes de ponto com o próximo nome de ponto disponível a partir do **último trabalho usado**.
  - **Modelos :** Preenche os campos de próximos nomes de pontos com os nomes especificados no gabarito.

## Arquivos de Mídia

Defina as configurações de arquivos de mídia no nível do trabalho, de modo que quando a imagem for capturada, o software Trimble Access saiba se deve vincular o arquivo ao trabalho ou a um ponto no trabalho. Para maiores informações sobre arquivos de mídia e como usá-los, consulte [Trabalhando com arquivos de mídia, page 195](#).

1. Pressione  e selecione **Trabalho**. O trabalho atual já foi selecionado.
2. Pressione **Propriedades**.
3. Pressione **Arquivos de mídia**.
4. No campo **Vincular a**, selecione como as imagens serão vinculadas. Escolha entre:
  - **Trabalho** – associada ao trabalho
  - **Ponto anterior** – associada ao último ponto armazenado
  - **Próximo ponto** – associada ao próximo ponto a ser armazenado
  - **Nome do ponto** – associada ao ponto inserido no campo **Nome do ponto**
  - **Nenhum** – a imagem é salva, mas não é vinculada ao trabalho ou a um ponto

**NOTE** – Para todas as opções, o arquivo de mídia é sempre salvo na pasta <projeto>\<nome de trabalho> Files .Se não houver um trabalho aberto, o arquivo de mídia é salvo na pasta do projeto atual.

5. Selecione a opção **Exibir com novo arquivo de mídia** para exibir a tela do arquivo de mídia imediatamente após a captura da imagem. Isso permite que o método **Associar a** seja alterado e, se a associação for feita por nome de ponto, que o nome do ponto seja alterado. Alterar essa configuração aplica a configuração a todos os trabalhos.
6. Se a opção **Vincular a** estiver configurada para **Ponto Anterior**, **Próximo Ponto** ou **Nome do Ponto**, você pode selecionar **Inserir geotags em imagens** .Veja [Para adicionar um geotag a uma imagem, page 197](#).
7. Use os campos nas caixas de grupo **Nome de imagem quando vinculado a pontos** para criar um formato padrão para nomes de arquivo de imagem.

- a. Selecione os elementos a serem incluídos no nome do arquivo.

Para imagens vinculadas a pontos, você pode incluir o nome e o código de ponto. Para qualquer imagem, você pode incluir o nome do trabalho, data e hora. Um sublinhado é usado para separar cada elemento no nome do arquivo.

- b. Para adicionar o mesmo texto personalizado a um nome de arquivo de imagem, selecione **Sequência personalizada** em qualquer campo **Elemento** e, depois, insira o texto no campo **Sequência personalizada**.

Quando você usa a opção **Sequência personalizada**, o software automaticamente anexa um número ao final da sequência personalizada, se necessário, para garantir um nome de arquivo exclusivo.

**TIP** – Se tiver selecionado a opção **Exibir com novo arquivo de mídia**, você poderá editar o nome do arquivo de mídia na tela do arquivo de mídia após capturar a imagem. Quando a imagem é vinculada ao **Próximo ponto**, a tela do arquivo de mídia mostra um nome de arquivo reservado que será modificado com os detalhes corretos quando o próximo ponto for armazenado.

8. Clique em **Aceitar**.

## Dados de trabalho

Quando você abre um trabalho, o mapa é exibido, oferecendo acesso visual aos dados no trabalho e nos arquivos vinculados ao trabalho.

Use o menu **Dados de trabalho** para ver dados de trabalho em formato tabulado na tela do Gerenciador de Ponto, ou como um histórico de alterações no trabalho na tela Revisar trabalho.

No menu **Dados de trabalho**, você também pode retornar ao mapa ou abrir o Windows Explorer do para transferir arquivos facilmente para a pasta **Trimble Data**. Consulte [Transferência de arquivo, page 63](#).

## Selecionando pontos

Há várias maneiras de selecionar o ponto ou grupo de pontos com que você deseja trabalhar.

### Para inserir um nome de ponto

Para qualquer campo que exija um nome de ponto, você pode:

- Clique no ponto sobre o mapa para selecioná-lo.
- Digitar o nome de um ponto existente.
- Clique em ► próximo ao campo, então selecione uma das opções abaixo para criar ou selecionar o ponto.

Selecione...	Para...
Lista	Selecione de uma lista com todos os pontos no trabalho.
Busca com caracteres universais	Buscar no trabalho usando um filtro.
Teclar	Crie um ponto digitando o <b>Nome do ponto</b> , <b>Código</b> e <b>Coordenadas</b> .
Fixo rápido	Meça rapidamente e armazene automaticamente um ponto. Aonde quer que o instrumento aponte, essa posição será armazenada.
Medir	Visualize a tela de Medição para que você possa inserir o <b>Nome do ponto</b> , <b>Código</b> e <b>Altura do alvo</b> .
Seleções do mapa	Visualize uma lista de pontos selecionados no mapa.


### Para selecionar características no mapa

Para selecionar características como pontos, linhas ou arcos a partir de qualquer tipo de arquivo de mapa suportado, exceto imagens de fundo, você pode selecioná-las a partir do mapa. Veja [Selecionando itens no](#)

## mapa.

Para selecionar uma característica a partir de um arquivo vinculado, o arquivo ou a camada de característica no arquivo precisa ser tornado selecionável. Consulte [Para gerenciar arquivos de mapa, page 127](#).

## Para selecionar pontos no trabalho ou arquivos vinculados que correspondam aos critérios selecionados

1. Pressione e mantenha a pressão sobre o mapa e pressione **Selecionar**.
2. Selecione se deseja incluir pontos do **Trabalho atual** ou do **Trabalho atual e arquivos vinculados**.
3. Defina sua seleção usando qualquer combinação dos seguintes campos:
  - **Nome do ponto** ou **Intervalo de ponto**  
Pressione  para alternar entre os campos **Nome do ponto** e **Intervalo de ponto** (**De ponto, Para ponto**).
  - **Código**
  - **Descrição 1** e **Descrição 2**  
Os campos de descrição aparecem apenas se a opção **Usar campos de descrição** estiver ativada nas propriedades do trabalho.
  - **Elevação mínima**
  - **Elevação máxima**

**TIP** – Utilize caracteres curinga nesses campos para fazer seleções múltiplas para um único caractere.

4. Se já houver pontos selecionados, uma caixa de seleção **Anexar à seleção atual** aparece na tela. Desmarque essa opção se quiser sobrescrever a seleção atual.
5. Clique em **Aceitar**.  
Todas as seleções de pontos feitas na tela **Selecionar** podem ser editadas na visualização do mapa. Veja [Selecionando itens no mapa](#).

## Para criar uma lista de pontos

Se você tiver uma quantidade grande de pontos no trabalho, poderá criar uma lista de pontos para trabalhar.

O software Trimble Access permite que você realize algumas funções, como [piquetar pontos](#), [aplicar uma transformação](#), [definir um plano](#) e [exportar](#) na lista de pontos.

Para criar a lista de pontos, pressione **Adicionar** em qualquer tela do software que permita trabalhar a partir de uma lista e use um dos métodos abaixo para adicionar pontos:

Método	Descrição
Introduzir um só nome de ponto	Insira o nome de um único ponto no trabalho atual ou arquivos vinculados. Para inserir um ponto a partir de um arquivo conectado num campo <b>Nome de ponto</b> , acesse o campo e digite o nome do ponto. Um ponto conectado inserido num campo de nome de ponto será copiado no banco de dados do trabalho atual.
Selec. a partir da lista	Selecione desde uma lista de todos os pontos no trabalho atual ou arquivos vinculados. Clique em um nome de coluna para classificar os pontos por aquela coluna.
Selecionar usando busca wildcard	Selecione de uma lista com filtros com todos os pontos nos atuais arquivos trabalho ou vinculados.
Selecionar do arquivo	Acrescentar todos os pontos de um arquivo CSV ou TXT definido.
Todos pontos da grade	Acrescentar todos os pontos da grade do trabalho atual.
Todos pontos digitados	Acrescentar todos os pontos digitados do trabalho atual.
Pontos dentro do raio	Acrescentar todos os pontos dentro de um raio definido dos arquivos vinculados ou trabalho atual.
Todos pontos	Acrescentar todos os pontos do trabalho atual, arquivos vinculados e quaisquer arquivos de varreduras que digam respeito ao trabalho.
Pontos com mesmo código	Acrescentar todos os pontos com um código definido dos arquivos vinculados e trabalho atual. Ao criar uma lista de pontos para exportação, você pode definir até 5 códigos.
Pontos por tipo de nome	Acrescentar todos os pontos dentro de um intervalo de nome dos arquivos vinculados e trabalho atual. Ao criar uma lista de pontos para exportação, você pode definir até 5 intervalos de nome de ponto.
Seção trabalho	Adicionar todos os pontos em ordem cronológica, a partir da primeira ocorrência de "Do ponto" até a primeira ocorrência de "Até o ponto", inclusive.
Seleção do mapa	Quaisquer pontos atualmente selecionados no mapa são listados. Pressione pontos para selecioná-los no mapa ou pressione-os novamente para desmarcá-los. Alternativamente, use as teclas programáveis abaixo do mapa para adicionar ou remover pontos da lista. Clique em um nome de coluna para classificar os pontos por aquela coluna.
Pontos do arquivo	Adiciona todos os pontos de arquivos de varreduras relacionados ao trabalho.

Método	Descrição
de escaneamento	Selecione a partir de uma lista dos arquivos de varredura relacionados. Esta opção está disponível apenas durante a <b>Exportação</b> .


**NOTE –**

- Para adicionar pontos de varredura à lista de pontos (por exemplo, durante a **Piquetagem**), você deve primeiro selecioná-los a partir do mapa. Veja **Pontos de varredura e nuvens de pontos**.
- O método **Seleção do mapa atual** não está disponível ao se aplicar uma transformação. Entretanto, quaisquer pontos selecionados no mapa preenchem automaticamente a lista.
- Quando você adicionar pontos à lista de piquetagem utilizando a opção **Selecionar a partir de arquivo**, você pode adicioná-los a partir do arquivo vinculado mesmo se o ponto no arquivo vinculado já existir no trabalho atual. A opção **Selecionar a partir do arquivo** é a única forma pela qual você pode **piquetar um ponto** a partir do arquivo vinculado quando um ponto com o mesmo nome existir no trabalho atual.
- **Notas** Se um trabalho vinculado contém dois pontos do mesmo nome, aparece o ponto de classe superior.

## Gerenciador de camadas

Use o **Gerenciador de camadas** para vincular arquivos ao trabalho e para gerenciar os dados que estão visíveis no **Mapa** e na tela **Vídeo**.

Para abrir o **Gerenciador de camadas**, escolha uma das opções abaixo:

- Pressione  na barra de ferramentas **Apres. Mapa** ou na barra de ferramentas **Vídeo**.
- Na tela **Propriedades do trabalho**, pressione o botão **Gerenciador de camadas**.

O **Gerenciador de camadas** fornece abas para o gerenciamento de diferentes tipos de dados:

- **Use a aba Arquivos de pontos** para vincular arquivos de ponto (arquivos CSV, TXT e de trabalho) para que você possa ver e usar os pontos no arquivo sem importá-los para o trabalho.
- **Use a aba Arquivos de mapa** para:
  - Vincular **arquivos de mapa suportados** (incluindo modelo BIM e arquivos DXF, RXL, de imagem e DTM) ao trabalho para fornecer mapas de fundo e informações de contexto para os dados no trabalho.
  - Torna as características em arquivos vinculados visíveis e/ou selecionáveis para que você possa trabalhar com elas. Características selecionáveis ("ativas") podem ser usadas em diversas funções de software, incluindo navegar até um ponto, piquetar e algumas funções Cogo.
  - Configure um serviço de mapa da Web (WMS) e veja os dados de fundo do mapa fornecidos pelo serviço.



- **Use a aba Varreduras** para visualizar os arquivos de varredura vinculados ao trabalho e selecionar quais pontos de varredura estarão visíveis no mapa e na tela **Vídeo**.
- **Use a aba Inspeções** para visualizar as inspeções de superfície vinculadas ao trabalho e controlar se estarão visíveis no mapa e na tela **Vídeo**.
- **Use a aba Filtro** para filtrar os dados de trabalho exibidos por tipo de medição ou criando uma pesquisa com caractere curinga.
- **Use a aba Características** para tornar as características do trabalho visíveis e/ou selecionáveis ("ativas") por camada de característica. As camadas de características listadas são determinadas pelo **arquivo FXL da Biblioteca de Características** vinculado ao trabalho e pelos códigos de característica usados no trabalho.

Para atualizar automaticamente os dados exibidos na tela de mapa/vídeo conforme você faz alterações no **Gerenciador de camadas**, pressione a tecla programável **Atualização automática**. Uma marca de seleção na tecla programável **Atualização automática** indica que a **Atualização automática** está ativada.

**NOTE** – As alterações feitas quando **Atualização automática** está ativada são mantidas quando você sai do **Gerenciador de camadas** usando as teclas **Aceitar** ou **Esc**.

**TIP** – Para ver mais do formulário **Gerenciador de camadas** quando ele é aberto junto com o mapa:

- No modo paisagem, pressione **III** e deslize para a esquerda. O formulário será redimensionado para a posição predefinida mais próxima.
- No modo retrato, pressione **≡** e deslize para baixo para ver mais do formulário

Para mais dicas sobre como redimensionar formulários, consulte **O espaço de trabalho do Trimble Access, page 22**.

## Para gerenciar arquivos de ponto

A aba **Arquivos de pontos** na tela **Gerenciador de camadas** lista os arquivos CSV, TXT e de trabalho contidos na **pasta de projeto** atual.

Use a aba **Arquivos de pontos** para vincular arquivos CSV, TXT ou de trabalho para ter acesso aos pontos nesses arquivos sem **importar os pontos** para o trabalho. Isso é especialmente útil ao usar um arquivo contendo pontos de controle.

**NOTE** – Quando estiver usando pontos de arquivos conectados, certifique-se de que eles usam o mesmo sistema de coordenadas do trabalho que os receberá. A ordem da coordenada (ordenadas de Norte e Leste) no arquivo .csv deve ser a mesma da configuração do campo **Ordem da coordenada** na tela **Unidades**. Certifique-se de que os dados do arquivo estejam no formato: Nome ponto, Primeira ordenada (Norte ou Leste), Segunda ordenada (Norte ou Leste), Elevação, Código de ponto.

Pode-se usar pontos de um arquivo vinculado para:

- piquetar sem ter de desenhar pontos no trabalho
- inserir valores em campos de **Nome de ponto**, tal como funções COGO
- navegar para tomadas de controle ou de verificação de levantamentos anteriores

Você não pode usar linhas, arcos ou polilinhas em um trabalho vinculado.


É possível vincular vários arquivos. Quando o ponto não existir no trabalho atual, mas existir em arquivos múltiplos conectados, será usado o primeiro arquivo conectado. Se pontos múltiplos do mesmo nome existir num trabalho conectado, as **normas de procura** funcionam dentro daquele trabalho para encontrar o melhor ponto.

Pontos vinculados de um arquivo CSV são exibidos no **Mapa** e na tela **Vídeo** como uma vírgula azul ( , ). Pontos vinculados de outro trabalho são exibidos usando seu símbolo de ponto original, mas são coloridos em azul. Uma vez que você selecione um ponto vinculado e o use para uma função de software, o ponto vinculado é copiado para o trabalho atual, e é mostrado como um "c" no mapa.


Para atualizar automaticamente os dados exibidos na tela Mapa ou **Vídeo** conforme você faz alterações no **Gerenciador de camadas**, pressione a tecla programável **Atualização automática**. Uma marca de seleção na tecla programável **Atualização automática** indica que a **Atualização automática** está ativada.

**NOTE** – As alterações feitas quando **Atualização automática** está ativada são mantidas quando você sai do **Gerenciador de camadas** usando as teclas **Aceitar** ou **Esc**.

## Para vincular arquivos de ponto ao trabalho

1. Para abrir o **Gerenciador de camadas**, escolha uma das opções abaixo:
  - Pressione  na barra de ferramentas **Apres. Mapa** ou na barra de ferramentas **Vídeo**.
  - Na tela **Propriedades do trabalho**, pressione o botão **Gerenciador de camadas**.
2. Selecione a aba **Arquivos de pontos**.
3. Para adicionar arquivos de outra pasta à lista, pressione **Procurar**, navegue até a pasta de interesse e selecione os arquivos a serem adicionados.

Se você adicionar um arquivo armazenado em uma unidade USB, o software copia automaticamente o arquivo para a pasta de projeto atual e cria o vínculo para esse arquivo.
4. Na aba **Arquivos de pontos**, pressione os arquivos que deseja vincular ao trabalho atual ou pressione **Todos** para selecionar todos os arquivos.

A marca de seleção dentro de um quadrado  indica que os pontos no arquivo podem ser vistos e selecionados.
5. Clique em **Aceitar**.

## Para especificar o tipo de coordenada de ponto

Se a caixa de seleção **Geodésica avançada** estiver marcada na tela **Configurações Cogo** e você selecionar um arquivo CSV ou TXT, você deve especificar o **Tipo de coordenada** dos pontos no arquivo.

1. Na aba **Arquivos de pontos**, pressione os arquivos que deseja vincular ao trabalho atual.
2. Selecione **Pontos de grade** ou **Pontos de grade (local)**.
3. Se os pontos do arquivo forem **Pontos de grade (local)**, selecione a transformação a ser usada para transformá-los em pontos de grade:
  - Para atribuir a transformação mais tarde, selecione **Não aplicável, isso será definido mais tarde**. Clique em **Aceitar**.

**TIP** – Se você selecionou essa opção e depois decidiu atribuir uma transformação de entrada a esse arquivo, desvincule o arquivo e, em seguida, torne a vinculá-lo.

- Para criar uma nova transformação de exibição, selecione **Criar nova transformação**. Clique em **Próximo** e conclua as etapas necessárias. Consulte [Transformações, page 262](#).
- Para selecionar uma transformação de exibição existente, selecione **Selecionar transformação**. Selecione a transformação de exibição a partir da lista. Clique em **Aceitar**.

4. Clique em **Aceitar**.

Para mais informações sobre coordenadas de Grade (local), veja [Transformações locais](#).

## Para gerenciar arquivos de mapa

A aba **Arquivos de mapa** na tela **Gerenciador de camadas** lista os arquivos de mapa na **pasta de projeto** atual. Arquivos de mapa incluem modelos BIM, arquivos RXL, arquivos de imagem raster e arquivos de superfície TTM. Consulte [Arquivos de mapa suportados, page 140](#).


Use a aba **Arquivos de mapa** para:

- Vincular [arquivos de mapa suportados](#) (incluindo modelos BIM e arquivos RXL, de imagem e de superfície) ao trabalho para fornecer mapas de fundo e informações de contexto para os dados no trabalho.
- Torna as características em arquivos vinculados visíveis e/ou selecionáveis para que você possa trabalhar com elas. Características selecionáveis ("ativas") podem ser usadas em diversas funções de software, incluindo navegar até um ponto, piquetar e algumas funções Cogo.
- Configure um serviço de mapa da Web (WMS) ou serviço de características da Web (WFS) e veja os dados de fundo do mapa fornecidos pelo serviço. Consulte [Para gerenciar os serviços de mapa e características da Web \(WMS ou WFS\)](#).

Para atualizar automaticamente os dados exibidos na tela Mapa ou **Vídeo** conforme você faz alterações no **Gerenciador de camadas**, pressione a tecla programável **Atualização automática**. Uma marca de seleção na tecla programável **Atualização automática** indica que a **Atualização automática** está ativada.

**NOTE** – As alterações feitas quando **Atualização automática** está ativada são mantidas quando você sai do **Gerenciador de camadas** usando as teclas **Aceitar** ou **Esc**.

## Para vincular arquivos de mapa ao trabalho

1. Para abrir o **Gerenciador de camadas**, escolha uma das opções abaixo:
  - Pressione  na barra de ferramentas **Apres. Mapa** ou na barra de ferramentas **Vídeo**.
  - Na tela **Propriedades do trabalho**, pressione o botão **Gerenciador de camadas**.
2. Selecione a aba **Arquivos de mapa**.

**TIP** – Se o arquivo que você deseja vincular não for exibido, certifique-se de que ele seja um **tipo de arquivo suportado** e que o nome do arquivo não contenha caracteres inválidos (como cifrão ou parênteses).

3. Para adicionar arquivos de outra pasta à lista, pressione **navegador**, navegue até a pasta de interesse e selecione os arquivos a serem adicionados.  
Se você adicionar um arquivo de mapa armazenado em uma unidade USB, o software copia automaticamente o arquivo para a pasta de projeto atual e cria o vínculo para esse arquivo.
4. Na aba **Arquivos de mapa**, pressione os arquivos que deseja vincular ao trabalho atual ou pressione **Todos** para selecionar todos os arquivos. Uma marca de seleção ✓ indica que os arquivos podem ser vistos no mapa.
5. Para permitir que as características dos arquivos sejam selecionadas, pressione os arquivos novamente. Um marca de seleção dentro de um quadrado  indica que as características podem ser selecionadas.

**NOTE** – Se o ícone não mudar, o arquivo não contém quaisquer características que possam ser selecionadas.


6. Se o arquivo contiver camadas, por padrão todas as camadas terão a mesma configuração do arquivo. Para tornar apenas algumas camadas visíveis ou selecionáveis, pressione a seta ao lado do nome do arquivo e, em seguida, pressione cada camada uma vez para ocultá-la, ou duas vezes para torná-la visível, mas não selecionável. Pressione a camada novamente para torná-la visível e selecionável.

O ícone ao lado do nome do arquivo indica que algumas camadas não são visíveis  ou não são selecionáveis .

7. Clique em **Aceitar**.


**NOTE** – Se os primeiros arquivos de mapa que você vincular ao trabalho forem modelos BIM ou arquivos DXF em um sistema de coordenadas de local localizados longe dos dados de trabalho existentes, então o software avisa que o arquivo de mapa está longe dos dados de trabalho e sugere a referência geográfica do arquivo. Pressione **Sim** para permitir que o software realize uma referência geográfica aproximada, realocando o centro do arquivo de mapa perto dos dados de trabalho existentes. O formulário Ajuste Cogo do **Mapa de referência geográfica** é aberto, permitindo que você faça o ajuste fino da referência geográfica. Para maiores informações, veja [Mapa de referência geográfica, page 270](#). Se você escolher não ajustar a referência geográfica, pressione **Esc**. A referência geográfica aproximada realizada pelo software será removida.

## Para alterar quais características em arquivos de mapa vinculados são visíveis ou selecionáveis






Para mudar as características visíveis e selecionáveis a qualquer momento, pressione  na barra de ferramentas do mapa e selecione a aba **Arquivos de mapa**. Mostrar e ocultar características pode ser útil para reduzir a confusão visual ou facilitar a seleção de características próximas a outras características.

Para controlar quais características são visíveis ou selecionáveis por arquivo:

- Para exibir todas as características do arquivo, pressione o nome do arquivo uma vez. A marca de seleção ✓ ao lado do nome do arquivo indica que as características no arquivo são exibidas.

- Para permitir que todas as características do arquivo sejam selecionáveis, pressione o nome do arquivo duas vezes. A marca de seleção dentro de um quadrado  indica que as características do arquivo são selecionáveis ("ativas").
- Para desativar todas as características do arquivo, pressione o nome do arquivo três vezes. Nenhum ícone próximo ao nome do arquivo indica que as características do arquivo não são exibidas e não são selecionáveis.

Se o arquivo contiver camadas (geralmente modelos BIM, DXF, LandXML ou Shapefile):

- Para expandir ou recolher o conteúdo do arquivo para visualizar as camadas, pressione a seta ao lado do nome do arquivo.
- Para exibir todas as características da camada, pressione o nome da camada uma vez. A marca de seleção  ao lado do nome da camada indica que as características na camada são exibidas. Se as características de apenas algumas camadas forem exibidas, a marca de seleção ao lado do nome do arquivo fica cinza .
- Para permitir que todas as características da camada sejam selecionáveis, pressione o nome da camada duas vezes. A marca de seleção dentro de um quadrado  indica que as características do arquivo podem ser selecionadas. Se as características de apenas algumas camadas forem selecionadas, a marca de seleção dentro de um quadrado ao lado do nome do arquivo fica cinza .
- Para desativar todas as características da camada, pressione o nome da camada três vezes. Nenhum ícone ao lado do nome da camada indica que as características da camada não são exibidas e não são selecionáveis.
- Um ícone  indica que o arquivo não contém quaisquer características que possam ser exibidas.

**TIP** – Para ver mais claramente dentro de um modelo, use a **Caixa Limite** para excluir partes do modelo, como pisos ou paredes externas. Consulte [Caixa delimitadora, page 185](#).

## Para gerenciar os serviços de mapa e características da Web (WMS ou WFS)

As imagens de fundo de mapas fornecem contexto para seus dados.

### Serviços de mapa da Web (WMS)

Os serviços de mapa da Web disponíveis dependem de sua localização. Para usar um serviço de mapa da Web, adicione o WMS e insira o URL usado para recuperar dados do serviço. O Trimble Access salva as informações de configuração para cada WMS em um arquivo de configuração .wms na pasta

**C:\ProgramData\Trimble\Trimble Data\System Files.**

Quando conectado ao WMS, é possível controlar a visibilidade dos dados de WMS (incluindo subcamadas) na aba **Arquivos de mapa** da tela **Gerenciador de camadas**.

Os dados do serviço de mapa da Web aparecem no mapa somente quando o mapa está na **visualização Plana**.

**TIP** – Se necessário, você pode usar dados de mais de um WMS ao mesmo tempo. Por exemplo, você pode querer visualizar camadas cadastrais de um WMS e camadas de dados, como via ou lotes de terrenos, de outro.

## Serviços de características da Web (WFS)

Conecte-se a um serviço de características da Web para carregar dados de vetor com referência geográfica no mapa e então salvar as características como um arquivo .json.

Depois de criar o arquivo WFS, é possível selecionar linhas ou polilinhas a partir do arquivo WFS no mapa e piquetá-las. Você também pode criar pontos nas extremidades das linhas e em todos os pontos ao longo de uma polilinha marcando a caixa de seleção **Criar nós (DXF, Shape e LandXML)** na tela **Configurações de mapa**. Os pontos criados podem então ser selecionados para piquetagem ou cálculos Cogo.

**CAUTION** – Ao piquetar dados WFS, certifique-se de entender a precisão dos dados WFS fornecidos e certifique-se de que estejam no mesmo sistema de coordenadas do trabalho.

O Trimble Access suporta os seguintes serviços de características online:

- Serviço de Características Esri
- Serviço de Características da Web (WFS) do Open Geospatial Consortium (OGC) nos seguintes padrões:
  - OGC WFS 1.1.0
  - OGC WFS 2.0.0

O Trimble Access suporta dados de serviço de características fornecidos nos seguintes formatos de saída:

- GeoJSON
- GML 2.0
- GML 3.0
- GML 3.2

Os seguintes tipos de dados são suportados para cada formato:

GeoJSON	GML
ponto, ponto XYZ	ponto, ponto XYZ, multiponto
sequência de linhas, sequência de múltiplas linhas	sequência de linhas, sequência de múltiplas linhas
polígono, multipolígono	polígono, multipolígono
	curva, multicurva
	superfície (apenas limite), multisuperfície (apenas limite)

## Antes de poder usar um WMS ou WFS

- O controlador deve estar conectado à Internet. Veja [Configuração de conexão à Internet](#).
- Você deve saber o URL a ser usado para o WMS ou WFS.

Você pode usar o Trimble Access para se conectar apenas a um WFS que **não** exija que você insira credenciais de usuário, como um nome de login e senha. Para usar dados de um WFS que exija autenticação, use o software Trimble SiteVision™ Manager para se conectar a ele e criar um arquivo WFS, e então use esse arquivo no Trimble Access. Para baixar o SiteVision Manager e instalá-lo em seu computador desktop, acesse o [site do SiteVision](#) e selecione **Recursos / Suporte**.

Você pode usar o Trimble Access para se conectar a qualquer WMS, incluindo aqueles que exijam credenciais de usuário, como nome de login e senha. Para acessar o WMS, você precisará usar o URL fornecido pelo WMS. O URL fornecido incluirá suas credenciais de login do usuário.

Alguns serviços de mapa da Web também exigem que a versão seja adicionada como um parâmetro ao URL. Por exemplo: <https://examplewms.org/wms?version=1.1>.


- O trabalho deve usar o mesmo sistema de coordenadas e a mesma zona que o código EPSG que você selecionará para o WMS ou WFS.

Para encontrar o código de EPSG para o sistema de coordenadas e a zona que está usando, visite o site EPSG.io: [epsg.io/](https://epsg.io/).

## Para adicionar um WMS ou WFS

1. Os serviços de mapa são entregues com base na sua localização e escala do mapa atual. Antes de adicionar o WMS ou WFS:
  - a. Se não houver pontos no trabalho, digite um ponto com coordenadas que correspondam ao sistema de coordenadas do trabalho e que estejam em um local que você poderia esperar ver no mapa.
  - b. Zoom no mapa em uma escala razoável, por exemplo, 100m ou 1000m, funciona melhor que 2m ou 20.000km.

Para abrir o **Gerenciador de camadas**, escolha uma das opções abaixo:

- Pressione  na barra de ferramentas **Apres. Mapa** ou na barra de ferramentas **Vídeo**.
- Na tela **Propriedades do trabalho**, pressione o botão **Gerenciador de camadas**.

2. Selecione a aba **Arquivos de mapa**.
3. Pressione **WMS/WFS** (no modo retrato, deslize da direita para a esquerda ao longo da linha de teclas programáveis para visualizar a tecla programável **WMS/WFS**).
4. Na tela **Serviço de mapa da Web**, pressione **Novo**.
5. Insira o **Nome** do serviço.
6. Insira o **URL** do serviço e pressione **Enter**.
7. Aguarde enquanto o software recupera informações do serviço de mapa da Web. Quando o software confirmar que o teste do URL foi concluído, pressione **OK**.

**TIP** – Se o software não puder se conectar, certifique-se de que o URL esteja correto. Se estiver, tente mudar **http://** para **https://** (ou vice-versa).

8. Defina as configurações para o serviço selecionado:

**Se o serviço for um serviço de mapa da Web:**

- a. Selecione o **Sistema de coordenadas** a ser utilizado. O código de EPSG selecionado deve coincidir com o sistema de coordenadas e a zona do trabalho.
- b. Para tornar a imagem de fundo mais transparente, selecione um valor de **Transparência** maior que 0%.
- c. Marque a caixa de seleção **Camada de base** se você usar dados de **mais de um WMS** no mapa e quiser que os dados do WMS selecionado sejam a camada inferior do mapa. Os dados de outros serviços WMS serão exibidos no topo dessa camada.
- d. Marque a caixa de seleção **Solicitar PNGs transparentes** para solicitar arquivos PNG transparentes em vez de arquivos JPG do WMS.

Isso é útil se você usar dados de mais de um WMS no mapa e quiser que os dados do WMS selecionado apareçam acima dos dados de outro WMS, ou se quiser imagens de resolução mais alta do WMS.

**NOTE** – Arquivos PNG são maiores que os arquivos JPG e, portanto, consumirão mais dados. Nem todos os serviços WMS fornecem arquivos PNG transparentes.

#### Se o serviço for um serviço de características da Web:

- a. No campo **Tipo de caixa delimitadora**, selecione o formato e a ordem das coordenadas usadas pela função da caixa delimitadora.  
Serviços de características da Web usando o padrão antigo OGC WFS 1.1.0 normalmente exigiam coordenadas de caixa delimitadora na ordem inversa de coordenadas de Latitude e Longitude.
  - b. O campo **Enviar EPSG de caixa delimitadora** determina se o EPSG da coordenada da caixa delimitadora é anexado à solicitação de busca da caixa delimitadora. Apenas raramente essa configuração precisa ser ajustada e, se você estiver inseguro, deixe-a definida para **Sim (padrão)**.
  - c. Marque a caixa de seleção **Inverter ordem do eixo** para inverter a ordem das coordenadas dos dados de característica recebidos.  
Serviços de características da Web usando o padrão OGC WFS que servem dados no formato GML normalmente exigem a ordem inversa das coordenadas.
  - d. Clique em **Próximo**.
  - e. Amplie e aplique panorâmica no mapa nas extensões necessárias, então toque em **Salvar** para salvar as características como um arquivo .json. O arquivo é salvo na pasta **Arquivos .wfs** na pasta **<project>**.
9. Clique em **Aceitar**.  
O nome do WMS ou WFS adicionado é mostrado na aba **Arquivos de mapa do Gerenciador de camadas**.
  10. Para tornar os dados do WMS ou WFS visíveis no mapa, pressione o nome WMS ou WFS. Para exibir ou ocultar camadas do WMS, pressione a seta ao lado do nome da camada e então pressione as camadas individuais para mostrá-las ou ocultá-las.



11. Para sair do **Gerenciador de camadas** e voltar ao mapa, pressione **Aceitar**.

**TIP** – Ao exibir dados WMS:

- Para visualizar dados a partir do WMS no mapa, você pode precisar aplicar zoom a um nível apropriado. Diferentes níveis de detalhe do mapa podem ser mostrados em níveis de zoom diferentes.
- Problemas de conexão com a Internet podem afetar a exibição dos dados WMS. Se o mapa não mostrar nenhum dado WMS, volte à tela de **Serviço de mapa da Web** e pressione **Testar** para verificar se o software pode se conectar ao servidor configurado.

## Para gerenciar varreduras

A aba **Varreduras** na tela **Gerenciador de camadas** lista as regiões e os arquivos de varredura no trabalho atual.


Use a aba **Varreduras** para ocultar ou exibir arquivos de varredura no mapa e na tela **Vídeo**.

Arquivos de varredura incluem nuvens de pontos de varredura (arquivos .rwcx) de um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12 e arquivos de varredura .tsf criados usando-se um instrumento Trimble série VX ou S que tenha a tecnologia Trimble VISION. Para obter mais informações sobre o uso de varreduras no Trimble Access, consulte [Pontos de varredura e nuvens de pontos, page 156](#).


A cor ao lado de cada varredura de um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12 indica a cor usada para a nuvem de pontos se **Cor de varredura** for selecionada como o **Modo de cores** para nuvens de pontos. Consulte [Opções da nuvem de pontos nas Configurações de Mapa, page 158](#) ou nas [Configurações do Vídeo, page 337](#).

Regiões contêm pontos de varredura de uma ou mais nuvens de pontos de varredura. Crie uma região para incluir apenas os pontos de varredura em que você está mais interessado.

## Para alterar quais varreduras são visíveis

1. Para abrir o **Gerenciador de camadas**, escolha uma das opções abaixo:
  - Pressione  na barra de ferramentas **Apres. Mapa** ou na barra de ferramentas **Vídeo**.
  - Na tela **Propriedades do trabalho**, pressione o botão **Gerenciador de camadas**.
2. Selecione a aba **Varreduras**.
3. Para atualizar automaticamente os dados exibidos na tela **Mapa** ou **Vídeo** conforme você faz alterações no **Gerenciador de camadas**, pressione a tecla programável **Atualização automática**. Uma marca de seleção na tecla programável **Atualização automática** indica que a **Atualização automática** está ativada.

**NOTE** – As alterações feitas quando **Atualização automática** está ativada são mantidas quando você sai do **Gerenciador de camadas** usando as teclas **Aceitar** ou **Esc**.

4. Para ocultar uma varredura no mapa e na tela **Vídeo**, pressione o nome do arquivo. A marca de seleção dentro de um quadrado  ao lado do nome do arquivo desaparece.  
Para ocultar **todas as varreduras**, pressione a tecla programável **Nenhum**.

5. Para tornar uma varredura visível novamente, pressione o nome do arquivo. A marca de seleção dentro de um quadrado  ao lado do nome do arquivo aparece, indicando que pontos de varredura são visíveis e selecionáveis ("ativos") no mapa e na tela **Vídeo**.

Para exibir **todas as varreduras**, pressione a tecla programável **Todos**.

6. Clique em **Aceitar**.

## Para criar uma região

Se você estiver interessado em apenas algumas partes das nuvens de pontos de varredura visíveis, crie uma região. Uma região pode incluir pontos de múltiplas varreduras .rcwx ou outras regiões.

Criar uma região é especialmente útil ao realizar uma inspeção de superfície usando o método **Varredura para varredura**. Consulte [Inspeção de superfície, page 258](#)

1. Na guia **Varreduras** do **Gerenciador de camadas**, torna visíveis as varreduras e regiões em que você está interessado e oculta todas as outras varreduras e regiões.
2. Na tela de mapa ou vídeo, selecione os pontos de varredura que deseja incluir na região.
3. Pressione e mantenha a pressão sobre o mapa ou vídeo e selecione **Criar região**.
4. Insira o **Nome** da região.
5. Clique em **Aceitar**.
6. Para tornar a região visível nas visualizações de mapa e vídeo, pressione o nome da região na aba **Varreduras** do **Gerenciador de camadas**. A marca de seleção dentro de um quadrado  ao lado do nome do arquivo aparece, indicando que os pontos de varredura na região são visíveis e selecionáveis ("ativos") no mapa.

### TIP –

- Para ver mais claramente dentro de uma nuvem de pontos, use a **Caixa Limite** para excluir partes da nuvem de pontos de varredura. Consulte [Caixa delimitadora, page 185](#).
- Se necessário, use as teclas programáveis **Apagar** e **Renomear** para gerenciar regiões e varreduras. Para restaurar itens apagados, use a opção **Recuperar** em **Revisar trabalho**.


## Para gerenciar inspeções

A aba **Inspeções** na tela **Gerenciador de camadas** lista os arquivos de inspeção no trabalho atual.



Os arquivos de inspeção são nuvens de pontos de inspeção de superfície criadas usando a função **Cogo Inspeção de superfície**, [page 258](#).

Use a aba **Inspeções** para ocultar ou exibir arquivos de inspeção no mapa e na tela **Vídeo**. Somente uma inspeção pode ser visível por vez.

### Para alterar quais inspeções são visíveis

1. Para abrir o **Gerenciador de camadas**, escolha uma das opções abaixo:
  - Pressione  na barra de ferramentas **Apres. Mapa** ou na barra de ferramentas **Vídeo**.
  - Na tela **Propriedades do trabalho**, pressione o botão **Gerenciador de camadas**.
2. Selecione a aba **Inspeções**.
3. Para atualizar automaticamente os dados exibidos na tela **Mapa** ou **Vídeo** conforme você faz alterações no **Gerenciador de camadas**, pressione a tecla programável **Atualização automática**. Uma marca de seleção na tecla programável **Atualização automática** indica que a **Atualização automática** está ativada.

**NOTE** – As alterações feitas quando **Atualização automática** está ativada são mantidas quando você sai do **Gerenciador de camadas** usando as teclas **Aceitar** ou **Esc**.

4. Para ocultar uma inspeção no mapa e na tela **Vídeo**, pressione o nome do arquivo. A marca de seleção dentro de um quadrado  ao lado do nome do arquivo desaparece.
5. Para tornar uma inspeção visível no mapa e na tela **Vídeo**, pressione o nome do arquivo. A marca de seleção dentro de um quadrado  ao lado do nome do arquivo aparece, indicando que pontos de inspeção são visíveis e selecionáveis ("ativos") no mapa e na tela **Vídeo**.

**NOTE** – Como somente uma inspeção pode ser visível por vez, qualquer inspeção visível fica oculta quando você torna outra inspeção visível.

6. Clique em **Aceitar**.


**TIP** – Se necessário, use as teclas programáveis **Apagar** e **Renomear** para gerenciar inspeções. Para restaurar inspeções apagadas, use a opção **Recuperar** em **Revisar Trabalho**.

## Para gerenciar filtros de dados




Use a aba **Filtro** na tela **Gerenciador de camadas** para filtrar pontos, linhas, arcos e polilinhas no trabalho por tipo de dados.

Marque ou desmarque as caixas de seleção para tornar visíveis e selecionáveis somente os dados em que você está interessado no mapa e na tela de **Vídeo**. Por exemplo, é possível filtrar por tipos de ponto, como pontos topo, pontos de controle observados ou pontos como piquetados. Você também pode filtrar linhas, arcos, polilinhas, traçado CAD e pontos em arquivos vinculados.

## Para alterar quais tipos de dados são visíveis

1. Para abrir o **Gerenciador de camadas**, escolha uma das opções abaixo:
  - Pressione  na barra de ferramentas **Apres. Mapa** ou na barra de ferramentas **Vídeo**.
  - Na tela **Propriedades do trabalho**, pressione o botão **Gerenciador de camadas**.
2. Selecione a aba **Filtro**.
3. Para atualizar automaticamente os dados exibidos na tela Mapa ou **Vídeo** conforme você faz alterações no **Gerenciador de camadas**, pressione a tecla programável **Atualização automática**. Uma marca de seleção na tecla programável **Atualização automática** indica que a **Atualização automática** está ativada.

**NOTE** – As alterações feitas quando **Atualização automática** está ativada são mantidas quando você sai do **Gerenciador de camadas** usando as teclas **Aceitar** ou **Esc**.

4. Pressione o tipo de ponto ou de característica para ocultá-lo. A marca de seleção dentro de um quadrado  ao lado do nome do arquivo desaparece.
5. Pressione o tipo de ponto ou de característica novamente para exibi-lo. A marca de seleção dentro de um quadrado  ao lado do nome do arquivo aparece, indicando que esses pontos ou características são visíveis e selecionáveis ("ativos") no mapa.
6. Para redefinir os filtros de dados, use as teclas programáveis abaixo do mapa. Pressione **Nenhum** para ocultar todos os tipos de pontos e características. Pressione **Todos** para tornar todos os tipos de pontos e características visíveis.
7. Pressione  para aplicar um filtro mais fino. Você pode filtrar dados por **Nome do ponto**, **Código**, **Descrições** (caso habilitado) e **Nota**. Para mais informações, veja [Para filtrar os dados usando a busca com caractere curinga, page 202](#).
8. Clique em **Aceitar**.

## Tipos de dados disponíveis

Você pode optar por filtrar pelos seguintes tipos de característica na aba **Filtro**:

- Pontos Topog. (GNSS) (medido em um levantamento GNSS)
- Pontos Topo F1 (Conv.) (medido em um levantamento convencional)
- Pontos Topo F2 (Conv.) (medido em um levantamento convencional)
- Ângulo virado médio
- Ponto como piquetado
- Teclando ptos (normal)
- Teclar pontos (controle)
- Pontos de calibra.
- Ptos Cogo (computado)
- Pontos de construção
- Pontos de controle observados

## Dados de trabalho

- Pontos FastStatic
- Pontos de base
- Verificar pontos
- Pontos deslocamento
- Ponto intersecção
- Pontos rápidos
- Pontos laser
- Pontos de reseção
- Pontos contínuos
- Ptos controle copiados
- Pontos de construção copiados
- Pontos normais copiados
- Copiados como pontos piquetados
- Pontos ajustados
- Pontos ajustados copiados
- Pontos no plano
- Pontos medidos até a superfície
- Linhas
- Arcos
- Polilinhas
- Pontos de arquivo vinculados
- Modelo CAD

## Para gerenciar camadas de característica

Use a aba **Características** na tela **Gerenciador de camadas** para gerenciar quais características são exibidas no mapa ou na tela **Vídeo** por camada de característica.

As camadas de característica mostradas na aba **Características** são definidas pelo [arquivo FXL da Biblioteca de Características](#) vinculado ao trabalho. Cada camada de característica contém uma camada separada para cada código de característica definido para a camada quando o arquivo FXL da Biblioteca de Características foi criado usando o Feature Definition Manager no Trimble Business Center.

Clique na seta ao lado da camada para visualizar os códigos definidos para cada camada e mostrar ou ocultar características na camada.


A camada **0** contém características que não são definidas por códigos pré-existentes no arquivo FXL. Isso inclui:

- Características que não usam um código de característica. Características não codificadas estão na camada **Não codificada** na camada **0**.

- Características que usam códigos que não são definidos no arquivo FXL, mas foram inseridos manualmente no campo **Código** quando o ponto foi medido. As características codificadas manualmente estão nas camadas de código listadas na camada **O**.

**TIP** – Quando características usam múltiplos códigos, o recurso é visível e/ou selecionável se algum dos códigos atribuídos estiver definido como visível ou selecionável. Por exemplo, um ponto que usa "código1 código2" pode ser selecionado se "código2" estiver definido como selecionável e "código1" estiver definido como oculto. Códigos de controle não são exibidos na aba **Características**.






### Para alterar quais características codificadas estão visíveis

1. Para abrir o **Gerenciador de camadas**, escolha uma das opções abaixo:
  - Pressione  na barra de ferramentas **Apres. Mapa** ou na barra de ferramentas **Vídeo**.
  - Na tela **Propriedades do trabalho**, pressione o botão **Gerenciador de camadas**.

2. Selecione a aba **Características**.

Para atualizar automaticamente os dados exibidos na tela Mapa ou **Vídeo** conforme você faz alterações no **Gerenciador de camadas**, pressione a tecla programável **Atualização automática**. Uma marca de seleção na tecla programável **Atualização automática** indica que a **Atualização automática** está ativada.

**NOTE** – As alterações feitas quando **Atualização automática** está ativada são mantidas quando você sai do **Gerenciador de camadas** usando as teclas **Aceitar** ou **Esc**.


3. Pressione uma camada para ocultá-la. A marca de seleção dentro de um quadrado  ao lado do nome da camada desaparece.
4. Para tornar visíveis as características em uma camada, pressione o nome da camada. Uma marca de seleção  indica que as características da camada são visíveis.
5. Para tornar camadas selecionáveis, pressione o nome da camada novamente. Uma marca de seleção dentro de um quadrado  indica que características na camada são selecionáveis ("ativas") no mapa.
6. Se a camada de característica tiver múltiplos códigos, por padrão todos os códigos terão a mesma configuração que a camada. Para fazer características que usem apenas alguns códigos visíveis ou selecionáveis, pressione a seta ao lado do nome da camada e, em seguida, pressione cada código uma vez para ocultá-lo, ou duas vezes para torná-lo visível, mas não selecionável. Pressione o código novamente para torná-lo visível e selecionável.  
O ícone ao lado do nome da camada indica que alguns códigos não são visíveis  ou não são selecionáveis .
7. Para tornar todas as camadas e códigos selecionáveis, pressione a tecla programável **Todos**. Para todos os pontos com código de característica, pressione a tecla programável **Nenhum**.
8. Clique em **Aceitar**.



## Apres. Mapa




A tela do **Mapa** aparece quando você abre o trabalho, mostrando a última visualização usada para o trabalho.


Pontos, linhas, arcos e polilinhas do banco de dados do trabalho aparecem no mapa em preto. Itens atualmente selecionados são exibidos em azul.

O mapa também mostra dados de outros arquivos de dados que foram adicionados ao trabalho e tornados visíveis no mapa. Esses arquivos de dados podem conter pontos, linhas, arcos, polilinhas e outros itens de mapa, como alinhamentos e superfícies que não estão no trabalho atual que você espera poder visualizar e selecionar no mapa. Consulte [Arquivos de mapa suportados](#). Pontos, linhas, arcos e polilinha em outros arquivos de mapa são exibidos nas cores definidas no arquivo. Cores de processamento de código de característica aparecem na cor definida na biblioteca de características, exceto pelas características de linha codificadas como brancas, que são desenhadas em preto. Consulte [bibliotecas de características Trimble Business Center, page 106](#).




O mapa mostra apenas os arquivos vinculados que estão definidos como visíveis. Para alterar arquivos ou camadas em arquivos que estão visíveis, ou para vincular mais arquivos ao mapa, pressione  na barra de ferramentas de mapa para abrir o **Gerenciador de camadas** e selecione a aba **Arquivos de mapa**. Consulte [Para gerenciar arquivos de mapa, page 127](#).

Para visualizar as extensões do mapa, pressione . Para criar uma área de interesse, pressione e mantenha a pressão sobre . Para mais informações, veja [Barra de Ferramentas Mapa](#).

O mapa fornece maneiras diferentes de visualizar seus dados. A visualização padrão do **Plano** mostra o mapa em duas dimensões. Todas as outras visualizações de mapa são tridimensionais. Pressione  na barra de ferramentas do mapa para selecionar uma visualização diferente. Você pode girar dados 3D para exibi-los de lados diferentes, o que é útil para visualizar dados e superfícies de varredura, seja uma varredura 3D, um levantamento de uma fachada de construção ou um modelo BIM. A visualização de dados em 3D também é útil em um levantamento mais tradicional para a observação de mudanças de elevação e para detectar erros de altura de antena. Para girar os dados no mapa, pressione  e, em seguida, pressione o mapa e arraste para girar a visualização. O ícone  no centro do mapa indica o ponto de órbita.

Para alterar as informações que são exibidas no mapa, como etiquetas e símbolos, pressione . Consulte [Configurações de Mapa, page 158](#).

Quando um levantamento é iniciado, o mapa mostra a localização do equipamento de agrimensura em uso, onde:

- A orientação atual de um instrumento convencional é exibida através de uma linha pontilhada que vai do instrumento até o final da tela.
- A localização atual do prisma é exibida como .
- O posição atual da antena GNSS é exibida como .
- Se você estiver usando a compensação de inclinação IMU, o ícone da antena GNSS indica a direção do rumo, como por exemplo, . Você deve estar virado para o painel de LED do receptor para o cursor GNSS ser orientado corretamente.

Para salvar a captura de tela no trabalho, pressione **Armazenar**.

Você pode acessar a maioria das características de software a partir do mapa. Os formulários de software aparecem ao lado do mapa, de modo que você possa continuar vendo o mapa e selecionando características nele enquanto o formulário estiver aberto.

Se nenhuma característica estiver selecionada, pressione **Medir** para abrir o formulário **Medir topo** ou **Medir ponto** e selecione o método de medição.

Para criar características de linha, arco e polígono no mapa conforme você mede pontos, ou traçando características de linha e arco usando pontos com códigos de característica já presentes no trabalho, mantenha pressionado o mapa e habilite a **barra de ferramentas CAD**. Consulte [Barra de ferramentas CAD](#).

Quando características estiverem selecionadas no mapa, pressione **Revisar** para revisar os detalhes, pressione **Piquetagem** para piquetá-las ou pressione e mantenha a pressão sobre o mapa para acessar outras funções. Ou então, pressione ☰ para acessar outras funções de software a partir do menu ou da lista **Favoritos**.

## Arquivos de mapa suportados

Arquivos de mapa são arquivos que contêm pontos, linhas, arcos, polilinhas e outros itens de mapa, como alinhamentos e superfícies que não estão no banco de dados atual que você espera poder visualizar e selecionar no mapa.

**NOTE** – Arquivos DWG e NWD não são suportados quando armazenados diretamente em um dispositivo Android. Para usar arquivos DWG ou NWD ao executar o Trimble Access *em um dispositivo Android*, carregue-os para um projeto do Trimble Connect usando o [Trimble Connect para Windows](#). Os arquivos são convertidos automaticamente em arquivos TrimBIM na nuvem. Quando você baixar o projeto para o controlador, selecione a aba **Configurações** e marque a caixa de seleção **Baixar como TrimBIM**. Para mais informações, veja [Sincronizando dados com a nuvem, page 48](#).

Os tipos de arquivos de mapa suportados são:

- **Modelos BIM:**
  - Arquivos de desenho do AutoCAD (.dwg)
  - Arquivos IFC (Industry Foundation Classes) (.ifc, .ifczip)
  - Arquivos de desenho do Navisworks (.dwg)
  - Arquivos TrimBIM (Trimble BIM) (.trb)
- **Arquivos AutoCAD Drawing Exchange Format (DXF)** (.dxf)
- **Shapefiles ESRI** (.shp)
- **Arquivos RXL** (.rxl)
- **Arquivos LandXML** (.xml)
- **Arquivos 12d Model** (.12da)
- **Modelos de terreno digitais** (.dtm .ttm .xml, .dxf, .12da)
- **Pontos de varredura e nuvens de pontos** (.tsf e .rwcx)
- **Imagens de fundo** de arquivos de imagem georreferenciada ou um servidor de mapas da Web



- Arquivos de vias:
  - Vias Trimble (.rxl)
  - arquivos LandXML (.xml)
  - Arquivos 12d Model (.12da) – normalmente usados no Estradas
  - Vias GENIO (.inp, .crd, .mos)
- Túneis TXL (.txl)
- Arquivos Surpac (.str) – normalmente usados em Minas

## Modelos BIM

Um modelo BIM é um modelo 3D de um edifício ou de outro recurso construído, tal como uma ponte, uma via ou um oleoduto. Os modelos BIM são usados no planeamento, no projeto, na construção e na manutenção do recurso construído. No Trimble Access, modelos BIM podem ser usados para trabalho de levantamento em campo, incluindo piquetagem, cálculos Cogo e medição de pontos.

**NOTE** – Arquivos IFC e TrimBIM não são suportados em controladores Android de 32 bits, que são o controlador TCU5 e o computador de mão TDC600 modelo 1.


O Trimble Access suporta os seguintes tipos de arquivo de modelo BIM:

- Arquivos de desenho (.dwg) criados usando o software Autodesk AutoCAD.
- IFC (arquivos Industry Foundation Class) no formato de arquivo .ifcou .ifczip.
- Arquivos Navisworks (.nwd) criados usando o software Navisworks.
- Arquivos TrimBIM (.trb), que são uma alternativa menor e mais eficiente ao IFC.

**NOTE** – Arquivos DWG e NWD não são suportados quando armazenados diretamente em um dispositivo Android. Para usar arquivos DWG ou NWD ao executar o Trimble Access **em um dispositivo Android**, carregue-os para um projeto do Trimble Connect usando o [Trimble Connect para Windows](#). Os arquivos são convertidos automaticamente em arquivos TrimBIM na nuvem. Quando você baixar o projeto para o controlador, selecione a aba **Configurações** e marque a caixa de seleção **Baixar como TrimBIM**. Essa configuração não é necessária para usar um controlador Windows, mas ainda pode fornecer um melhor desempenho. Para mais informações, veja [Sincronizando dados com a nuvem, page 48](#).

**TIP** – O Trimble Access suporta a leitura de entidades AutoCAD padrão de arquivos DWG. Alguns aplicativos CAD, como o Civil 3D, usam extensões do AutoCAD para criar objetos 3D que podem não ser suportados pelo Trimble Access. Usar um arquivo DXF pode ser melhor do que tentar usar o DWG, ou você pode tentar converter um desenho do Civil 3D para um formato DWG padrão do AutoCAD. Para obter mais informações, visite a Rede de Conhecimento da Autodesk para saber [como converter desenhos do Civil 3D para o formato AutoCAD padrão](#).


## Visualizando modelos BIM no mapa


Para exibir um modelo BIM no mapa, pressione  na barra de ferramentas do mapa para abrir o **Gerenciador de camadas** e selecione a aba **Arquivos de mapa**. Pressione o arquivo de modelo BIM uma vez



para torná-lo visível (✓) e pressione novamente para tornar as entidades no arquivo selecionáveis (☑). Para obter mais informações, consulte [Para gerenciar arquivos de mapa, page 127](#).

Para tornar apenas algumas camadas visíveis ou selecionáveis, pressione a seta ao lado do nome do arquivo e, em seguida, pressione cada camada uma vez para ocultá-la, ou duas vezes para torná-la visível, mas não selecionável. Pressione a camada novamente para torná-la visível e selecionável. Observe que para arquivos IFC, as camadas são nomeadas com base no atributo IFCPRESENTATIONLAYERASSIGNMENT no arquivo IFC.

Para ver mais claramente dentro de um modelo, use a **Caixa Limite** para excluir partes do modelo, como pisos ou paredes externas. Consulte [Caixa delimitadora, page 185](#).


Os objetos em modelos BIM podem ser exibidos como objetos sólidos, ou você pode tornar o objeto semi-transparente. Para tornar o objeto mais transparente, pressione  e selecione **Configurações**. Na caixa de grupo **Modelos BIM**, selecione um valor de **Transparência** maior que 0%.


Também é possível exibir o modelo como um wireframe em vez de um objeto sólido. Exibir como um wireframe permite que você veja mais detalhes no modelo BIM e torna mais fácil selecionar os pontos ou linhas corretos para piquetagem. Para visualizar o modelo como um wireframe, pressione  e selecione **Configurações**. Na caixa de grupo **Modelos BIM**, selecione **Wireframe** no campo **Exibição**. Se você alternar frequentemente entre as visualizações wireframe e sólida, é possível [Configurar uma tecla de função no controlador](#) para alternar entre as visualizações wireframe e sólida do modelo BIM. Para maiores informações, consulte [Configurações de Mapa, page 158](#).

Para girar o modelo BIM no mapa, pressione  e, em seguida, pressione o mapa e arraste para girar a visualização. O ícone  no centro do mapa indica o ponto de órbita.

**NOTE** – Para melhorar o desempenho, o mapa pode não exibir entidades muito pequenas ou detalhes até que o mapa seja ampliado para um nível de zoom adequado.

## Visualizando modelos BIM na tela de Vídeo

Se o controlador estiver conectado a um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12, você pode visualizar dados de modelos BIM sobrepostos no feed de vídeo. Para exibir ou ocultar arquivos individuais, ou camadas individuais dentro de um arquivo, pressione  na barra de ferramentas de **Vídeo** para abrir o **Gerenciador de camadas** e selecione a aba **Arquivos de mapa**.


Para exibir o modelo como um wireframe, um objeto sólido ou ambos, na tela Vídeo, pressione  e selecione **Configurações**.

## Trabalhando com modelos BIM

Você pode selecionar entidades no modelo BIM no mapa e, em seguida, usá-las em outras funções de software, como por exemplo, para realizar um cálculo Cogo, criar uma superfície ou fazer piquetagem. Pressione uma entidade no modelo BIM para selecioná-la. Não é possível arrastar uma caixa em torno de várias entidades em um modelo BIM para selecioná-las.

Você pode selecionar vértices, bordas, bordas curvas (poliedges, como a borda de um cilindro) ou superfícies.

**NOTE** – Para selecionar uma superfície, o modelo BIM deve ser exibido no mapa como um objeto sólido, não como um wireframe.

Você pode escolher se selecionar superfícies no mapa seleciona **Faces individuais** ou seleciona o **Objeto inteiro**. Para alterar o **Modo de seleção de superfície**, pressione  e selecione **Configurações**. Na caixa de grupo **Modelos BIM**, selecione a opção de sua preferência a partir do campo **Modo de seleção de superfície**. Consulte [Configurações de Mapa, page 158](#).

Por exemplo:

- Ao medir até o topo de uma laje de concreto, selecione a opção **Faces individuais** e então selecione a superfície superior da laje para garantir que, ao medir para a superfície, o software meça apenas até a superfície superior, em vez de até o ponto mais próximo de toda a laje de concreto.
- Ao realizar uma inspeção de superfície de um pilar quadrado, selecione a opção **Objeto inteiro** de modo que, ao pressionar o pilar, todas as 6 faces dele sejam selecionadas e usadas na inspeção.

Para selecionar todas as superfícies no mapa, pressione e segure o mapa e escolha **Selecionar todas as superfícies**. O Trimble Access seleciona cada superfície selecionável em todos os modelos BIM que estão atualmente definidos como selecionáveis no **Gerenciador de camadas**. Se o **Modo de seleção de superfície** estiver definido como **Faces individuais**, cada face é selecionada como superfícies separadas. Se o **Modo de seleção de superfície** estiver definido como **Objeto inteiro**, então todas as superfícies no mapa serão selecionadas como uma superfície de objeto inteiro.

Uma superfície selecionada é orientada de modo que fique voltada para fora do objeto do qual faz parte. A superfície externa é destacada em azul e a superfície interna fica destacada em vermelho. Às vezes, os modelos BIM não são orientados corretamente e as superfícies ficam de trás para a frente. Em muitos casos, isso não importa. Por exemplo, **Calcular ponto central**, **Calcular linha central** e **Medir para superfície** não são sensíveis a qual face da superfície é selecionada. Entretanto, a **inspeção de superfície** e o método **Ponto, borda e plano** ao executar uma configuração orientada a objeto são sensíveis à orientação da superfície exibida. Para selecionar a outra face da superfície selecionada, pressione e mantenha a pressão sobre o mapa e selecione **Inverter faces**.

Para medir para uma superfície em um modelo BIM, selecione a superfície no mapa e então selecione **Medir para superfície selecionada** no menu suspenso. Isso é útil para determinar a distância perpendicular entre a superfície física e o projeto.

Quando você usa um vértice, borda, borda curva ou superfície de um modelo BIM em um cálculo Cogo, durante a piquetagem, ou para criar um ponto no trabalho, o Trimble Access copia os atributos do objeto do modelo BIM e os armazena com o ponto ou polilinha no trabalho do Trimble Access.

Para revisar as informações de atributo do modelo BIM para objetos em um modelo BIM, selecione as entidades no mapa e pressione **Revisar**. Se você selecionou mais de uma entidade, selecione-a na lista e pressione **Detalhes**.

## Cálculos Cogo usando modelos BIM



Para calcular o ponto central de uma superfície em um modelo BIM, selecione a superfície no mapa e selecione **Calcular ponto central** a partir do menu suspenso. Isso é útil para encontrar o ponto central de um parafuso ou cilindro, de modo que você possa então piquetá-lo. Consulte [Calcular ponto central](#).

Para calcular a linha central de qualquer entidade semelhante a um tubo em um modelo BIM, como um tubo ou cilindro, selecione-o no mapa e selecione **Calcular linha central** a partir do menu suspenso. O software calcula uma polilinha que passa pelo centro da entidade. Consulte [Calcular linha central](#).

Para comparar a nuvem de pontos de varredura de uma superfície durante a construção com objetos inteiros ou faces individuais em um modelo BIM, use a função Cogo de **Inspeção de superfície**. Consulte [Inspeção de superfície, page 258](#).

## Piquetando a partir de um modelo BIM

Você pode selecionar vértices e piquetá-los como pontos ou selecionar bordas, bordas curvas ou linhas de grade e piquetá-las como linhas diretamente a partir de modelos BIM.

1. Pressione  na barra de ferramentas do mapa para abrir o **Gerenciador de camadas** e selecione a aba **Arquivos de mapa**. Pressione o modelo BIM uma vez para torná-lo visível (✓) e pressione novamente para tornar as entidades no arquivo selecionáveis ().
2. Pressione as entidades no mapa para selecioná-las. Você deve pressionar cada ponto ou linha no modelo BIM que deseja selecionar.
3. Pressione **Piquetagem**, ou pressione **Enter** no teclado do controlador.

## Para criar pontos a partir de vértices em um modelo BIM

Se necessário, você pode criar pontos a partir de vértices no arquivo e salvar os pontos no trabalho.

1. Selecione o(s) vértice(s) no mapa.
2. Pressione e mantenha a pressão sobre o mapa e selecione **Criar ponto**.
3. Para cada vértice, insira o **Nome do ponto**.
4. Se necessário, insira o código para o ponto no campo **Código**.
5. Clique em **Armazenar**.

## Arquivos DXF e Shapefiles

Arquivos DXF e Shapefiles contêm dados de projeto de engenharia ou levantamento que foram criados a partir de diversos pacotes de software de escritório.

- Um **arquivo DXF** é um formato de arquivo gráfico vetorial 2D ou 3D gerado a partir de software CAD, como o Autodesk. DXF é a sigla em inglês para Formato de Troca de Desenho.
- Um **Shapefile** é um formato de armazenamento de dados de vetor ESRI para armazenar características geográficas como pontos, linhas ou polígonos, bem como informações de atributos.

O restante deste tópico se aplica igualmente a arquivos DXF e Shapefiles, a menos que seja dito de outra forma.

## Entidades suportadas em arquivos DXF e Shapefiles

Para arquivos DXF e Shapefiles que contêm camadas, um nome é gerado para cada característica selecionável no arquivo. Um código pode ser gerado para toda característica selecionável dentro do

arquivo. Isto é derivado a partir de atributos armazenados em um arquivo; frequentemente, este é o nome, código e atributos das características no arquivo original.

Para Shapefiles, o nome são os cinco primeiros caracteres do nome do Shapefile, seguido por um número indexador e um espaço, então o número da linha no Shapefile onde esta característica está definida.

Para arquivos DXF, o nome é os primeiros 8 caracteres do nome da camada, seguido por um espaço e então o número de linha da característica no arquivo DXF. Para arquivos DXF do Trimble Business Center, o nome da entidade, quando houver, será usado.

Você pode revisar uma característica selecionável no mapa para encontrar o nome de arquivo e camada.

## Arquivos DXF


Entidades DXF exibíveis e selecionáveis:

- ARC, CIRCLE, INSERT, LINE, POINT, POLYLINE, LWPOLYLINE.

Exibe somente as entidades DXF:

- 3D FACE, SPLINE, SOLID, ATTRIB, BLOCK ATTRIB, TEXT, MTEXT, HATCH.
- Caracteres de controle: C – símbolo de diâmetro, D – símbolo de grau, P – símbolo de mais/menos, % – símbolo de porcentagem.

Arcos de extrusão contidos em um arquivo DXF são exibidos corretamente no mapa, mas não podem ser ativados. Arcos de extrusão formam uma elipse na visão de plano e a piquetagem de elipses não é suportada.


Para exibir polígonos hachurados, pressione  na barra de ferramentas do mapa, selecione **Configurações** e marque a caixa de seleção **Hachurar polígonos**.

## Shapefiles



Entidades Shape suportadas são:

- Null shape, Point, PolyLine, Polygon, MultiPoint, PointZ, PolyLineZ, PolygonZ, MultiPointZ, PointM, PolyLineM, PolygonM, MultiPointM, MultiPatch.

Para ver informações de atributo para entidades Shapefile, o Shapefile deve ter um arquivo .dbf associado.

Para exibir polígonos hachurados, pressione  na barra de ferramentas do mapa, selecione **Configurações** e marque a caixa de seleção **Hachurar polígonos**.

## Visualizando arquivos DXF e Shapefiles no mapa


Para exibir arquivos DXF e Shapefiles no mapa, pressione  na barra de ferramentas do mapa para abrir o **Gerenciador de camadas** e selecione a aba **Arquivos de mapa**. Pressione o arquivo uma vez para torná-lo visível (✓) e pressione novamente para tornar as entidades no arquivo selecionáveis (). Para adicionar arquivos de um local diferente à pasta do projeto, pressione **Adicionar**. Para obter mais informações, consulte [Para gerenciar arquivos de mapa, page 127](#).

Esses tipos de arquivos normalmente contêm camadas. Para tornar apenas algumas camadas visíveis ou selecionáveis, na aba **Arquivos de mapa**, pressione a seta ao lado do nome do arquivo e, em seguida, pressione cada camada uma vez para ocultá-la, ou duas vezes para torná-la visível, mas não selecionável. Pressione a camada novamente para torná-la visível e selecionável.

Para uma lista completa de entidades exibíveis e selecionáveis em arquivos DXF e Shapefiles, consulte [Entidades suportadas em arquivos DXF e Shapefiles, page 144](#) abaixo.

Faces 3D triangulares em um arquivo DXF podem ser usadas como superfícies no Trimble Access. Ver [Modelos digitais de terreno \(DTMs\)](#)

## Configurações de mapa para arquivos DXF e Shapefiles

O software Trimble Access fornece configurações para controlar a exibição dos dados em arquivos DXF e Shapefiles. Para configurar esses ajustes, pressione  na barra de ferramentas do mapa, selecione **Configurações** e configure o ajuste no grupo **Controles de dados de mapa**.

**TIP** – As características de linha codificadas em branco em um arquivo DXF são desenhadas em preto no Trimble Access.

### Para explodir polilinhas

Para explodir polilinhas contidas no arquivo em segmentos de arco e linhas individuais, marque a caixa de seleção **Explodir polilinhas (DXF, Shape e LandXML)**. Cada segmento em uma polilinha expandida recebe um nome exclusivo, com base no nome da polilinha e em um número de segmento.

### Para criar nós

Para criar pontos nas extremidades das linhas e arcos e em todos os pontos ao longo de uma polilinha, marque a caixa de seleção **Criar nós (DXF, Shape e LandXML)**. Os pontos criados podem então ser selecionados para piquetagem ou cálculos Cogo.

Essa opção também cria pontos no centro de elementos de círculo e arco em arquivos DXF, mas criar um ponto no centro de um elemento de arco DXF não se aplica a elementos de arco que fazem parte de uma polilinha.

**NOTE** – Como Shapefiles não suportam arcos, os arcos são frequentemente representados como uma série de linhas curtas, resultando em um grande número de pontos. O desempenho pode ser de alguma forma afetado quando **Criar nós** é selecionado.

### Para especificar a elevação nula

Algumas aplicações usam um valor como -9999,999 para representar nulo. Para que o software Trimble Access trate esse valor corretamente como nulo, você deve inserir o valor que representa nulo no arquivo DXL no campo **Elevação nula (somente DXF)**. Os valores serão considerados nulos se forem menores ou iguais ao valor de elevação nula. Por exemplo, se a elevação nula for -9999, então -9999,999 também será considerado nulo.

Somente coordenadas de grade são apresentadas. Se você não tiver definido uma projeção, somente pontos armazenados como coordenadas de grade aparecerão. Coordenadas de grade (locais) não podem ser exibidas se a transformação da entrada não tiver sido definida. Consulte [Trasformações, page 262](#).

Se o campo **Coords Grade** da tela [Ajustes Cogo](#) for configurado para Aumentar Sul-Oeste ou Aumento Sul-Leste, esta tela gira 180° de tal modo que as coordenadas sul crescentes são exibidas na tela.

### Para exibir etiquetas



Para exibir ou ocultar nomes, códigos e elevações para entidades em arquivos DXF e Shapefiles, pressione as caixas de seleção de **Exibição** adequadas no grupo **Controles de dados de mapa**.

O software mostra esses rótulos extras somente quando o arquivo está configurado como selecionável no **Gerenciador de camadas**. Se o arquivo apenas estiver definido como visível, os rótulos extras não serão exibidos. Consulte [Para gerenciar arquivos de mapa, page 127](#).

### Para exibir valores de estação

Os valores de estação são exibidos para quaisquer linhas em arquivos DXF selecionados no mapa. Para mostrar ou ocultar valores de estação para todos os arquivos DXF, marque a caixa de seleção **Exibir valores de estação**.

## Trabalhando com arquivos DXF e Shapefiles

Para girar os dados no mapa, pressione  e, em seguida, pressione o mapa e arraste para girar a visualização. O ícone  no centro do mapa indica o ponto de órbita.

A partir do mapa, você pode selecionar entidades nos arquivos DXF e Shapefiles e, em seguida, usá-las em outras funções de software, como por exemplo, para realizar um cálculo Cogo, criar uma superfície ou fazer piquetagem. Para mais informações, veja [Entidades suportadas em arquivos DXF e Shapefiles, page 144](#).


Quando você usa uma entidade em um arquivo DXF ou Shapefile em um cálculo Cogo, durante a piquetagem, ou para criar um ponto no trabalho, o Trimble Access copia os atributos da entidade do arquivo e os armazena com o ponto, polilinha ou arco no trabalho do Trimble Access.

Para revisar as informações de atributo para entidades em arquivos DXF ou Shapefile que tenham tipos de característica associados, selecione as entidades no mapa e pressione **Revisar**. Se você selecionou mais de uma entidade, selecione-a na lista e pressione **Detalhes**.

Você pode exportar dados do trabalho como arquivos DXF ou Shapefiles. Consulte [Para exportar dados do trabalho](#).

## Piquetando

Você pode selecionar entidades (pontos, linhas e arcos) em arquivos DXF e Shapefiles e piquetá-los.

1. Pressione  na barra de ferramentas do mapa e selecione a aba **Arquivos de mapa**. Certifique-se de que as camadas que contêm as entidades a piquetar sejam visíveis e selecionáveis.
2. No mapa, pressione as entidades para selecioná-las. Para linhas, pressione próximo ao fim da linha para selecionar o início da linha.
3. Pressione **Piquetagem** ou pressione **Enter** no controlador para iniciar a piquetagem.



## Arquivos LandXML

Um **arquivo LandXML** é um formato de arquivo XML para dados de medição de projeto e levantamento de engenharia civil, como pontos, superfícies, lotes, dados de rede de tubulação e alinhamentos.

## Entidades suportadas em arquivos LandXML

Arquivos LandXML podem conter diferentes elementos XML e o que eles contêm dependerá do aplicativo que criou o arquivo LandXML, das entidades selecionadas e das opções escolhidas no momento da exportação. Apenas pontos, linhas, superfícies e alinhamentos que estejam contidos nos elementos diretamente abaixo do elemento LandXML primário são suportados.

Estes são os tipos de elementos e como podem ser usados no Trimble Access:

- **Apenas Alinhamento**

Piquete como um alinhamento, usando Trimble Access Levantamento Geral ou Trimble Access Estradas.

- **Alinhamentos com modelos**

Salve e depois piquete como uma via RXL usando o Trimble Access Estradas.

- **Lotes e linhas de característica**

Piquete como uma polilinha, usando Trimble Access Levantamento Geral ou Trimble Access Estradas.

- **Alinhamentos e elementos de característica definidos de acordo com a especificação do Inframodelo**

Os alinhamentos são agrupados para formar uma superfície de via, você pode ter várias vias em um único arquivo. Piquete usando o Trimble Access Estradas.

- **Alinhamentos e elementos de quebra de linha em um elemento de superfície**

Os alinhamentos e as quebras de linha do elemento de superfície são agrupados para formar uma superfície de via, você pode ter várias vias em um único arquivo. Piquete usando o Trimble Access Estradas. O exportador LandXML do Trimble Business Center cria arquivos usando esse formato; Pontos, superfícies, lotes e linhas de característica também podem ser incluídos nessa exportação de arquivo.

As camadas criadas para arquivos LandXML se baseiam no seguinte:



- As entidades de ponto (a partir de elementos <CgPoint>) são colocadas em uma camada chamada Pontos.
- As entidades de ponto (a partir de elementos <Parcel> e <PlanFeature>) são colocadas em uma camada chamada Linhas.
- As entidades de alinhamento e superfície são colocadas em camadas nomeadas de acordo com os nomes do alinhamento e da superfície.

Um código pode ser gerado para toda característica selecionável dentro do arquivo. Isto é derivado de atributos armazenados no arquivo - frequentemente, o nome, código e atributos das características no arquivo original. Você pode revisar uma característica selecionável no mapa para encontrar o nome de arquivo e camada.



Se houver superfícies sobrepostas no mapa, a elevação intercalada será a da primeira superfície que retornar uma elevação não nula (a superfície com o primeiro nome, em ordem alfabética).


## Visualizando arquivos LandXML no mapa

Para exibir arquivos LandXML no mapa, pressione  na barra de ferramentas do mapa para abrir o **Gerenciador de camadas** e selecione a aba **Arquivos de mapa**. Pressione o arquivo uma vez para torná-lo visível (✓) e pressione novamente para tornar entidades no arquivo selecionáveis (). Para adicionar arquivos de um local diferente à pasta do projeto, pressione **Adicionar**. Para obter mais informações, consulte [Para gerenciar arquivos de mapa, page 127](#).

Esses tipos de arquivos normalmente contêm camadas. Para tornar apenas algumas camadas visíveis ou selecionáveis, na aba **Arquivos de mapa**, pressione a seta ao lado do nome do arquivo e, em seguida, pressione cada camada uma vez para ocultá-la, ou duas vezes para torná-la visível, mas não selecionável. Pressione a camada novamente para torná-la visível e selecionável.

DTMs triangulados em um arquivo LandXML podem ser usados como superfícies no Trimble Access. Ver [Modelos digitais de terreno \(DTMs\)](#)

## Configurações de mapa para arquivos LandXML

O software Trimble Access fornece configurações para controlar a exibição dos dados em arquivos LandXML. Para configurar esses ajustes, pressione  na barra de ferramentas do mapa, selecione **Configurações** e configure o ajuste no grupo **Controles de dados de mapa**.

### Para explodir polilinhas

Para explodir polilinhas contidas no arquivo em segmentos de arco e linhas individuais, marque a caixa de seleção **Explodir polilinhas (DXF, Shape e LandXML)**. Cada segmento em uma polilinha expandida recebe um nome exclusivo, com base no nome da polilinha e em um número de segmento.

### Para criar nós

Para criar pontos nas extremidades das linhas e arcos e em todos os lotes LandXML de pontos (polilinhas), marque a caixa de seleção **Criar nós (DXF, Shape e LandXML)**. Os pontos criados podem então ser selecionados para piquetagem ou cálculos Cogo.

### Para exibir etiquetas

Para exibir ou ocultar nomes, códigos e elevações para entidades em arquivos LandXML, pressione as caixas de seleção de **Exibição** adequadas no grupo **Controles de dados de mapa**.

O software mostra esses rótulos extras somente quando o arquivo está configurado como selecionável no **Gerenciador de camadas**. Se o arquivo apenas estiver definido como visível, os rótulos extras não serão exibidos. Consulte [Para gerenciar arquivos de mapa, page 127](#).


### Para exibir valores de estação



Os valores de estação são exibidos para quaisquer vias LandXML selecionadas no mapa. Para mostrar ou ocultar valores de estação, marque a caixa de seleção **Exibir valores de estação**. Essa caixa de seleção

também se aplica a alinhamentos RXL, vias RXL, vias LandXML, vias GENIO ou arquivos 12da.

## Trabalhando com arquivos LandXML

A partir do mapa, você pode selecionar entidades nos arquivos LandXML e, em seguida, usá-las em outras funções de software, como por exemplo, para realizar um cálculo Cogo, criar uma superfície ou fazer piquetagem.

Para selecionar entidades do arquivo LandXML, torne as entidades no arquivo selecionáveis (☑) usando o **Gerenciador de camadas** e então selecione-as no mapa usando a ferramenta **Selecionar**  do mapa.


Para girar os dados no mapa, pressione  e, em seguida, pressione o mapa e arraste para girar a visualização. O ícone  no centro do mapa indica o ponto de órbita.

Quando você usa uma entidade em um arquivo LandXML em um cálculo Cogo, durante a piquetagem, ou para criar um ponto no trabalho, o Trimble Access copia os atributos da entidade do arquivo LandXML e os armazena com o ponto ou polilinha no trabalho do Trimble Access.

Para revisar as informações de atributo para entidades em um arquivo LandXML que tenha tipos de característica associados, selecione as entidades no mapa e pressione **Revisar**. Se você selecionou mais de uma entidade, selecione-a na lista e pressione **Detalhes**.

## Piquetando

Você pode selecionar entidades em arquivos LandXML e piquetá-las.

1. Pressione  na barra de ferramentas do mapa e selecione a aba **Arquivos de mapa**. Certifique-se de que as camadas que contêm os itens a piquetar sejam visíveis e selecionáveis.
2. No mapa, pressione a entidade para selecioná-la:
  - Para um lote ou linha de característica, faça piquetagem como uma polilinha. Pressione próximo ao fim da linha para selecionar o início da linha. Pressione **Piquetagem** ou pressione **Enter** no controlador para iniciar a piquetagem.
  - Para um alinhamento, selecione o alinhamento no mapa e pressione **Piquetagem**. O alinhamento pode ser piquetado a partir de Trimble Access Levantamento Geral ou Estradas.
  - Quando o alinhamento tiver seções transversais associadas, elas podem ser salvas e depois piquetadas como uma via RXL usando o Trimble Access Estradas.
  - Onde o alinhamento tiver sequências associadas que definam uma via, elas podem ser piquetadas usando o Trimble Access Estradas. Para informações, consulte o tópico **Vias LandXML** no *Trimble Access LandXML Estradas Guia do Usuário*.
3. Para salvar os atributos de arquivo LandXML do item selecionado com o ponto como piquetado, pressione **Opções** na tela **Piquetar** e configure o **Código como piquetado** para **Atributos de arquivo de projeto**. Veja **Detalhes de Pontos ao Piquetar, page 603**.

Agora é possível piquetar dados de rede de tubulação de um arquivo LandXML. Arquivos LandXML de rede de tubulação contêm dados de tubulações e estrutura (bueiro). Ao revisar um cano ou estrutura (bueiro), os dados do LandXML podem incluir dados como inversões múltiplas, comprimento do cano, inclinação e diâmetro. Ao piquetar um bueiro com inversões múltiplas, configure o **formato de deltas piquetados** como

**Piquetar inversões de bueiro** para que o Trimble Access leia as múltiplas inversões do arquivo LandXML e forneça elevações de projeto extras com seus deslocamentos verticais associados e valores de corte/aterro atualizados na tela **Confirmar deltas piquetado**.

## 12da arquivos

Arquivos 12da contêm dados de desenho de engenharia ou levantamento que foram criados a partir do software 12d Model.

**TIP** – Se o arquivo .12da foi exportado do software 12d Model como um arquivo compactado, ele tem a extensão de arquivo .12daz. Para extrair o arquivo .12da para que você possa usá-lo no Trimble Access, altere a extensão do arquivo File Explorer para .zip no .12daz e, em seguida, use o WinZip para extrair o arquivo.

## Entidades suportadas em arquivos 12da

As camadas exibidas em um arquivo 12da são baseadas nos nomes de modelo no arquivo 12da. Além disso, quaisquer superfícies e alinhamentos lidos em de um arquivo 12da são colocados em sua própria camada. Se houver nomes de camada duplicados, sufixos consistindo em um caractere de sublinhado mais um número de incremento serão usados para garantir nomes de camada únicos.

As sequências de pontos são lidas como entidades de ponto e atribuídas à camada apropriada. Os pontos recebem os nomes especificados no arquivo 12da, mas se nenhum nome tiver sido especificado, eles recebem nomes com base no nome da sequência mais um sufixo que consiste em um caractere de sublinhado mais um número de incremento.



Sequências de linha, arco e círculo são lidas como entidades padrão de linha e arco e atribuídas à camada apropriada usando a cor especificada no arquivo 12da, quando cores padrão são usadas.

Sequências de polilinha são lidas como entidades de polilinha ou polígono (para polilinhas fechadas) e atribuídas à camada apropriada usando a cor especificada no arquivo 12da, quando cores padrão são usadas.

Superalinhamentos e alinhamentos são lidos como alinhamentos e cada alinhamento é atribuído a sua própria camada. Alinhamentos são exibidos como uma linha vermelha.


Superfícies trianguladas são lidas e cada superfície é atribuída a sua própria camada.

## Visualizando arquivos 12da no mapa

Para exibir arquivos 12da no mapa, pressione  na barra de ferramentas do mapa para abrir o **Gerenciador de camadas** e selecione a aba **Arquivos de mapa**. Pressione o arquivo uma vez para torná-lo visível (✓) e pressione novamente para tornar os itens no arquivo selecionáveis (). Para adicionar arquivos de um local diferente à pasta do projeto, pressione **Adicionar**. Para obter mais informações, consulte [Para gerenciar arquivos de mapa, page 127](#).

Esses tipos de arquivos normalmente contêm camadas. Para tornar apenas algumas camadas visíveis ou selecionáveis, na aba **Arquivos de mapa**, pressione a seta ao lado do nome do arquivo e, em seguida, pressione cada camada uma vez para ocultá-la, ou duas vezes para torná-la visível, mas não selecionável. Pressione a camada novamente para torná-la visível e selecionável.

## Configurações de mapa para arquivos 12da

O software Trimble Access fornece configurações para controlar a exibição dos dados em arquivos 12da. Para configurar esses ajustes, pressione  na barra de ferramentas do mapa, selecione **Configurações** e configure o ajuste no grupo **Controles de dados de mapa**.

### Para criar nós

Para criar pontos nas extremidades das linhas e arcos e em todos os pontos ao longo de uma polilinha, marque a caixa de seleção **Criar nós (DXF, Shape e LandXML)**. Os pontos criados podem então ser selecionados para piquetagem ou cálculos Cogo.

### Para exibir etiquetas

Para exibir ou ocultar nomes, códigos e elevações para itens em arquivos 12da, pressione as caixas de seleção de **Exibição** adequadas no grupo **Controles de dados de mapa**.



O software mostra esses rótulos extras somente quando o arquivo está configurado como selecionável no **Gerenciador de camadas**. Se o arquivo apenas estiver definido como visível, os rótulos extras não serão exibidos. Consulte [Para gerenciar arquivos de mapa, page 127](#).



### Para exibir valores de estação

Os valores da estação são exibidos no mapa para quaisquer linhas, polilinhas ou alinhamentos selecionados a partir do arquivo 12da. Para mostrar ou ocultar valores de estação para todas as entidades, marque a caixa de seleção **Exibir valores de estação**.

## Trabalhando com arquivos 12da

A partir do mapa, você pode selecionar itens nos arquivos 12da e, em seguida, usá-los em outras funções de software, como por exemplo, para realizar um cálculo Cogo, criar uma superfície ou fazer piquetagem.


Para selecionar itens do arquivo 12da, torne os itens no arquivo selecionáveis () usando o **Gerenciador de camadas** e então selecione-os no mapa usando a ferramenta **Selecionar**  do mapa.

Para girar os dados no mapa, pressione  e, em seguida, pressione o mapa e arraste para girar a visualização. O ícone  no centro do mapa indica o ponto de órbita.

Para revisar as informações de atributo para entidades em um arquivo 12da que tenham tipos de característica associados, selecione as entidades no mapa e pressione **Revisar**. Se você selecionou mais de uma entidade, selecione-a na lista e pressione **Detalhes**.

## Piquetando

Você pode selecionar itens (pontos, linhas e polilinhas) em arquivos 12da e piquetá-los.

1. Pressione  na barra de ferramentas do mapa e selecione a aba **Arquivos de mapa**. Certifique-se de que as camadas que contêm os itens a piquetar sejam visíveis e selecionáveis.
2. No mapa, pressione o item para selecioná-lo. Para linhas, pressione próximo ao fim da linha para selecionar o início da linha.
3. Pressione **Piquetagem** ou pressione **Enter** no controlador para iniciar a piquetagem.

4. Para salvar os atributos de arquivo 12da do item selecionado com o ponto como piquetado, pressione **Opções** na tela **Piquetar** e configure o **Código como piquetado** para **Atributos de arquivo de projeto**. Veja [Detalhes de Pontos ao Piquetar, page 603](#).

**TIP** – Se você estiver usando o software Trimble Access Estradas, poderá piquetar um alinhamento a partir de um arquivo 12da.

## Arquivos RXL


Arquivos RXL definem um alinhamento e podem ser definidos no software Trimble Access Estradas ou Trimble Business Center, ou em uma série de pacotes de desenho de terceiros, incluindo Autodesk AutoCAD Land Desktop, Autodesk Civil 3D, Bentley InRoads e Bentley GEOPAK. Arquivos RXL podem ser facilmente compartilhados entre trabalhos e com outros controladores.


Alinhamentos podem ser usados em Levantamento Geral ou em Estradas:



- Alinhamentos em Levantamento Geral sempre possuem um componente horizontal. Um componente vertical é opcional.
- Alinhamentos em Estradas, além de possuírem um componente horizontal e vertical, também podem incluir modelos, registros de superelevação e alargamento, bem como pontos e sequências adicionais que definam componentes adicionais.

Se um arquivo RXL possuir esses componentes adicionais, eles não poderão ser piquetados a partir do menu Levantamento Geral **Piquetagem**. Você deverá usar o menu Estradas **Piquetagem** para piquetar outros elementos, que não alinhamentos horizontal ou vertical.

## Visualizando arquivos RXL no mapa

Para exibir um arquivo RXL no mapa, pressione  na barra de ferramentas do mapa para abrir **Gerenciador de camadas** e selecione a aba **Arquivos de mapa**. Pressione o arquivo RXL uma vez para torná-lo visível (✓) e pressione novamente para tornar os itens no arquivo selecionáveis (✓!).

Para alterar os rótulos exibidos no mapa (por exemplo, para visualizar os valores da estação de alinhamento), pressione , selecione **Configurações** e modifique as opções na caixa do grupo de **Exibição**.

Para girar o alinhamento, pressione  e, em seguida, pressione o mapa e arraste-o para girar a visualização. O ícone  no centro do mapa indica o ponto de órbita.

## Trabalhando com arquivos RXL

A partir do mapa, você pode selecionar itens nos arquivos 12da e, em seguida, usá-los em outras funções de software, como por exemplo, para realizar um cálculo Cogo, criar uma superfície ou fazer piquetagem.

Para adicionar modelos e registros de superelevação e alargamento no alinhamento ou via, você deve usar o software Trimble Access Estradas.

## Piquetando usando arquivos RXL

Ao selecionar o alinhamento no mapa, há várias opções de piquetagem disponíveis, incluindo piquetar até o alinhamento e piquetar o declive lateral do alinhamento. Você pode selecionar estações no alinhamento para piquetar, ou piquetar uma estação em um deslocamento inclinado a partir do alinhamento. Consulte [Para piquetar um alinhamento](#).

## Modelos digitais de terreno (DTMs)

Você pode exibir representações eletrônicas de uma superfície topográfica ou modelo de terreno digital (DTM) no mapa.


O software Trimble Access agora suporta modelos de terreno digital (DTMs) nos seguintes formatos de arquivo:

- modelos digitais de terreno (.dtm)
- modelos de terreno triangulados (.ttm)
- faces 3D triangulares em um arquivo DXF (.dxf)
- DTMs triangulados em um arquivo LandXML (.xml).
- DTMs triangulados em um arquivo 12da (.12da)

**NOTE** – Deve-se definir uma projeção e transformação do datum antes de usar um DTM num levantamento GNSS ou convencional.


**TIP** – DTMs são superfícies topográficas. Para obter informações sobre superfícies não topográficas em modelos 3D, consulte [Modelos BIM, page 141](#).

## Visualizando DTMs no mapa

Para exibir um DTM no mapa, pressione  na barra de ferramentas do mapa para abrir o **Gerenciador de camadas** e selecione a aba **Arquivos de mapa**. Pressione o arquivo DTM uma vez para torná-lo visível (✓) e pressione novamente para tornar os pontos no arquivo selecionáveis (i!). Se o arquivo for um arquivo DXF ou LandXML, pressione a seta ao lado do nome do arquivo e então pressione a camada apropriada uma vez para torná-la visível, e novamente para torná-la selecionável.

Quando uma superfície for ativada no mapa, um gradiente de cores exibirá as mudanças na elevação.

Você pode alterar como a superfície aparece no mapa e especificar um deslocamento para elevar ou abaixar a superfície na tela **Configurações de mapa** ou na tela **Opções de piquetagem** :

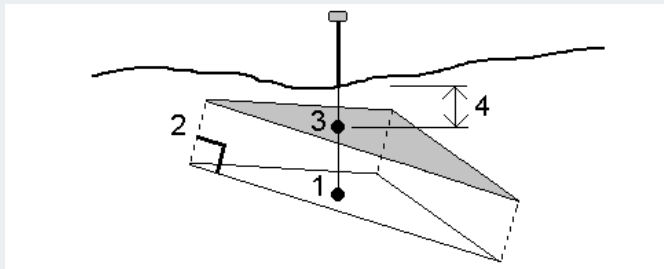
- No mapa, pressione  e selecione **Configurações** para abrir a tela **Configurações de mapa** e role até a caixa de grupo **DTM** .
- Na tela **Piquetagem** , pressione **Opções** para abrir a tela **Opções de piquetagem** e role até a caixa de grupo **DTM**.

Para alterar a aparência da superfície, selecione uma opção no campo **Exibir** . Para mostrar apenas um contorno da superfície, selecione a opção **Contorno** no campo **Exibir**. Consulte [Opções de superfície, page 161](#) nas [Configurações de Mapa, page 158](#).

Para deslocamento da superfície, insira o valor de deslocamento no campo **Deslocamento até DTM**, então pressione **►** e selecione se o deslocamento deve ser aplicado na **Vertical** ou **Perpendicular** ao DTM, e se o deslocamento é para **Cima** ou para **Baixo**. Quando sua posição atual está na superfície, o mapa mostra o valor de **Desloc. Vert.** ou **Desl.Perpend.** e o valor de **Aterro**.

Para configurar o software para exibir os deltas de distância vertical ou perpendicular (ou ambos) na tela de navegação de piquetagem, durante a piquetagem pressione **Opções** e pressione **Editar** no grupo **Deltas**. Veja **Deltas de navegação de piquetagem**, page 600.

**NOTE** – Quando o deslocamento é aplicado perpendicularmente ao DTM, o valor de corte/aterro é calculado usando os seguintes passos:



1. Determine o triângulo sobre o qual está a posição atual (1).
2. Desloque esse triângulo em ângulo reto pelo valor de deslocamento especificado (2) para definir um novo triângulo.
3. Calcule a elevação da mesma posição sobre o novo triângulo (3).
4. Calcule o valor de corte/aterro a partir da elevação calculada até a posição piquetada (4).

Para girar a superfície no mapa, pressione **↻** e, em seguida, pressione o mapa e arraste-o para girar a visualização. O ícone **↻** no centro do mapa indica o ponto de órbita.

## Trabalhando com DTMs

A partir do mapa, você pode selecionar pontos e linhas na superfície e, em seguida, usá-los em outras funções de software, como por exemplo, para realizar um cálculo Cogo, criar uma superfície ou fazer piquetagem.

Se você tiver três ou mais pontos 3D no trabalho, você pode criar uma superfície e armazená-la como um arquivo de modelo de terreno triangulado (TTM) na pasta do projeto atual. Você pode então usar a superfície para calcular um volume. Veja **Para criar uma superfície**.

Durante um levantamento, você pode usar o método de medição **Medir para superfície** para calcular e armazenar a distância mais próxima do ponto medido até o modelo de superfície selecionado.

## Piquetando usando DTMs

Você pode piquetar pontos em um DTM ou piquetar pontos, linhas, arcos ou alinhamentos em relação ao DTM. Consulte **Para piquetar um DTM** e **Para exibir o corte/aterro para um DTM durante a piquetagem**.




## Pontos de varredura e nuvens de pontos

Varreduras 3D criadas com o Trimble Access são armazenadas em arquivos de varredura separados associados ao trabalho. O formato do arquivo de varredura depende do instrumento usado para realizar a varredura:

- As **nuvens de pontos de varredura** criadas usando-se um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12 são armazenadas como arquivos .rwcxno <projeto>\<nome de trabalho> Files\SdeDatabase.rwi apropriado.
- Os **pontos de varredura** criados usando-se um instrumento Trimble série VX ou S que tenha a tecnologia Trimble VISION são armazenados como arquivos .tsfna pasta <project>\<nome de trabalho> Files apropriada.


## Para mostrar pontos de varredura no mapa e na tela Vídeo

Para selecionar os pontos de varredura e as nuvens de pontos exibidos no mapa ou na tela **Vídeo**, pressione  na barra de ferramentas de **Apres. Mapa** ou na barra de ferramentas de **Vídeo** para abrir o **Gerenciador de camadas** e depois selecione a aba **Varreduras**. Pressione uma varredura para selecioná-la. É possível selecionar múltiplos arquivos de escaneamento. Consulte [Para gerenciar varreduras, page 133](#).

Arquivos de varredura incluem nuvens de pontos de varredura (arquivos .rwcx) de um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12 e arquivos de varredura .tsf criados usando-se um instrumento Trimble série VX ou S que tenha a tecnologia Trimble VISION.

Uma região contém pontos de varredura de uma ou mais nuvens de pontos de varredura .rcwx, ou de outras regiões. [Crie uma região](#) para incluir apenas os pontos de varredura em que você está mais interessado. É possível gerenciar regiões a partir da aba **Varreduras** do **Gerenciador de camadas**. Uma região é especialmente útil ao realizar uma inspeção de superfície. Consulte [Inspeção de superfície, page 258](#)

Para ver mais claramente dentro de uma nuvem de pontos, use a **Caixa Limite** para excluir a nuvem de pontos de varredura. Consulte [Caixa delimitadora, page 185](#).

Para alterar a aparência das nuvens de pontos, pressione  na barra de ferramentas **Apres. Mapa** ou na barra de ferramentas **Vídeo** e selecione **Configurações**. Os campos na caixa do grupo **Nuvem de pontos** definem as opções de exibição, como o tamanho do ponto ou o modo colorido da nuvem de pontos, que você pode usar para indicar as características de ponto de varredura nas quais você está mais interessado, incluindo a elevação de pontos ou a intensidade de reflexão dos pontos. Consulte [Configurações de Mapa](#) ou [Configurações do Vídeo](#).

## Para selecionar pontos de varredura

A partir do mapa, você pode selecionar pontos de varredura e então usá-los em outras funções de software, como piquetagem, ou para [criar uma superfície](#) ou [calcular um volume](#).

**NOTE** – Piquetagem e revisão permitem que um máximo de 20 pontos de nuvem de pontos sejam selecionados por vez. Selecionar pontos de nuvens de pontos usando o método arrastar e selecionar não pode ser usado para piquetagem ou revisão, pois esse método normalmente seleciona mais de 20 pontos. Para selecionar pontos de nuvem de pontos para piquetagem ou revisão, pressione-os individualmente no mapa para selecioná-los.



**TIP** – Quando um ponto de varredura medido usando um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12 é usado no trabalho, por exemplo, em cálculos Cogo, é criado um ponto no trabalho com a mesma posição do ponto de varredura.

Para selecionar todos os pontos em um arquivo de varredura .tsf, pressione e mantenha a pressão sobre o mapa e depois pressione **Selecionar**. Pressione um ou mais arquivos de varredura na lista para selecioná-los. Use a tecla **Selec.** para editar a lista de arquivos de escaneamento selecionados; use a tecla **Reiniciar** para desfazer a seleção de todos os arquivos de escaneamento. Se os pontos já estiverem selecionados, marque a caixa de seleção **Anexar à seleção atual** para adicionar os pontos à seleção atual. Desmarque a caixa de seleção se quiser sobrescrever a seleção atual.

## Para realizar uma varredura



Para realizar a varredura 3D, consulte [Para fazer uma varredura usando uma SX10 ou SX12, page 549](#) e [Fazendo uma varredura usando usando um instrumento VX ou Série S, page 553](#).

## Arquivos de imagens de fundo

As imagens de fundo de mapas fornecem contexto para seus dados. Use o **Gerenciador de camadas** para adicionar arquivos de imagem de fundo ao mapa.

**TIP** – Se o controlador estiver conectado à Internet, você pode usar um mapa online fornecido por um serviço de mapa da Web (WMS), em vez de adicionar suas próprias imagens de fundo. Se preferir, é possível solicitar características geográficas pela Internet usando um serviço de características da Web (WFS) e então salvar os dados como um arquivo, de modo que você possa usá-los no campo sem uma conexão de Internet. Para maiores informações, consulte [Para gerenciar os serviços de mapa e características da Web \(WMS ou WFS\), page 129](#).

## Para adicionar arquivos de imagem de fundo ao mapa

Para exibir uma imagem de fundo no mapa, pressione  na barra de ferramentas do mapa para abrir **Gerenciador de camadas** e selecione a aba **Arquivos de mapa**. Pressione o arquivo uma vez para torná-lo visível. Uma única marca de seleção  indica que o arquivo pode ser visto no mapa. Pressione o arquivo novamente se quiser ocultar a imagem do mapa. Para adicionar arquivos de um local diferente à pasta do projeto, pressione **Procurar**.

## Arquivos de imagem de fundo suportados

Arquivos de imagem de fundo que você adicionar ao projeto devem ter um arquivo de mundo associado para aparecer no mapa. Os seguintes tipos de arquivo de imagem e arquivos World associados são suportados:

Arquivos de imagem	Arquivos World
GeoTIFF	N/A
TIFF (.tif)	.wld .tfw
Bitmap (.bmp)	.wld .bpw .bmpw


Arquivos de imagem Arquivos World	
JPG	.wld .jgw .jpgw jpegw
PNG (.png)	.wld .pgw .pngw


**NOTE** – Somente arquivos JPG coloridos de 24 bits são suportados; arquivos JPG em escala de cinza pura não são suportados.

Arquivos TIFF são geralmente muito mais eficientes no uso que fazem da memória que outros formatos de imagem de fundo, como BMP, JPG ou PNG. Isso torna possível carregar arquivos TIFF com tamanhos de 100 MB ou mais, com o uso de apenas uns poucos MB de memória. Entretanto, se um arquivo TIFF for um mosaico grande, isso significará que todo o arquivo precisará ser carregado na memória do programa, o que afetará o desempenho do controlador.

## Configurações de Mapa

Use as configurações do **Apres. Mapa** para alterar a aparência das informações exibidas na tela do **Apres. Mapa** e para configurar o comportamento do mapa.

Para abrir as configurações do **Apres. Mapa**, pressione  e selecione **Configurações**. Os ajustes disponíveis dependem do instrumento conectado.

Para alterar as informações exibidas no mapa, como etiquetas e símbolos, pressione  e selecione uma opção na lista.

**NOTE** – As seguintes configurações dependem do trabalho específico e devem ser ajustadas no mapa para cada trabalho: escala de exageração vertical, plano de solo e opções de superfície. Outras configurações se aplicam a todos os trabalhos.

## Opções de Exibição

Para alterar a informação que é exibida no mapa, clique na(s) caixa(s) de seleção para exibir ou ocultar:

- etiquetas com nome próximo aos pontos
- etiquetas com código próximo aos pontos
- elevações
- pontos da lista de piquetagem
- polígonos hachurados em um arquivo de plano de fundo (incluindo arquivos DXF ou Shapefiles)

**NOTE** – Para exibir etiquetas e elevações para pontos em arquivos de dados como DXF, RXL ou LandXML, use as caixas de seleção no grupo **Controles de dados de mapa** (veja abaixo).

## Símbolos de ponto

Para alterar os símbolos usados para pontos, selecione uma opção no campo **Símbolos de ponto**:

- Selecione **Pontos** para mostrar todos os pontos com um símbolo de ponto uniforme.
- Selecione **Símbolos de método** para mostrar pontos pelo método usado para criar o ponto. Por exemplo, símbolos diferentes são usados para pontos topo, pontos de controle, pontos digitados e pontos como piquetados.

- Selecione **Símbolos de característica** para mostrar pontos usando o símbolo definido para pontos do mesmo código de característica no arquivo de biblioteca de características (FXL).  
Quando a opção **Símbolos de característica** for selecionada, os pontos que não tiverem um símbolo de característica associado serão exibidos como um pequeno círculo.

### Cor da etiqueta

Para alterar a cor usada nas etiquetas, selecione-a na lista **Cor de Etiqueta**.

### Efeitos de iluminação

A caixa de seleção **Efeitos de iluminação** controla se sombreamento e refração são aplicados automaticamente a superfícies. Os efeitos de iluminação fornecem mais profundidade gráfica às superfícies, mas podem introduzir efeitos de sombreamento ou brilho em pequenas áreas em algumas superfícies.

### Mapa monocromático

Para exibir itens nos arquivos de mapa em escala de cinza, marque a caixa de seleção **Mapa monocromático**.

### Abreviar etiquetas

Por padrão, etiquetas de código e nome de ponto são abreviadas para mostrar apenas os primeiros 16 caracteres. Para exibir a etiqueta completa, limpe a caixa de seleção **Etiquetas abreviadas**.

## Comportamento do mapa

### Pan automático para posição atual

Se a posição atual estiver fora da tela e a posição anterior estava na tela, marque a caixa de seleção **Pan automático para posição atual** para centralizar automaticamente o mapa na posição atual. Se nenhuma posição atual estiver disponível, por exemplo, durante uma configuração de estação, não haverá pan no mapa.

### Exageração Vertical

Para destacar características verticais que podem ser muito pequenas para serem identificadas relativamente a escala horizontal, insira um valor maior que 1.00 no campo **Exageração Vertical**. O ajuste padrão de 1,00 indica que as escalas horizontal e vertical são idênticas, o que proporciona uma representação verdadeira dos dados.


### Orientação do mapa

Selecione se a visão do plano do mapa é orientada para o **Norte** ou para o **Azimute de referência**.

### Azimute de referência

O campo **Azimute de referência** mostra o valor inserido no campo **Azimute de referência** da tela **Configurações Cogo** das propriedades do trabalho (consulte [Configurações Cogo, page 109](#)). Editar o campo **Azimute de referência** na tela **Configurações de mapa** também atualiza o campo **Azimute de referência** na tela **Configurações de Cogo**.

**NOTE** – As visualizações do mapa 3D são sempre orientadas para o **Azimute de referência**. O **Azimute de referência** também é usado pela **Caixa Limite** de mapa para alinhar as superfícies da Caixa Limite com as fachadas do modelo. Consulte [Caixa delimitadora, page 185](#).

Para encontrar o valor de azimute de referência, toque na linha no mapa para o qual deseja orientar o mapa e toque em **Revisar**. No painel revisar, se necessário, selecione a linha a partir da lista e pressione **Detalhes**. Copie o valor no campo **Azimute**, pressione  na barra de ferramentas do Mapa, selecione **Configurações** e cole o valor de **Azimute** no campo **Azimute de referência**.

## Controles de dados de mapa

Para explodir polilinhas contidas em arquivos DXF, Shape e LandXML em linhas individuais e segmentos de arco, marque a caixa de seleção **Explodir polilinhas (DXF, Shape & LandXML)**. Essa caixa de seleção também se aplica aos arquivos Surpac STR se você os estiver usando com o aplicativo Trimble Access Minas.

Para criar pontos nas extremidades das linhas e arcos e em todos os pontos ao longo de uma polilinha, ou no centro de um círculo DXF e de elementos de arco, marque a caixa de seleção **Criar nós (DXF, Shape e LandXML)**. Os pontos criados podem então ser selecionados para piquetagem ou cálculos Cogo.

**TIP** – Arquivos Surpac de segundo plano já possuem pontos de nós disponíveis. Limpar a caixa de seleção **Criar nós** não oculta esses pontos de nós.

Algumas aplicações usam um valor como -9999,999 para representar nulo. Para que o software Trimble Access trate esse valor corretamente como nulo, insira o valor correto no campo **Elevação nula (somente DXF)**.

Para mostrar ou ocultar entidades de texto em um arquivo DXF, pressione a caixa de seleção **Exibir texto DXF**. Desativar a exibição da entidade de texto em um arquivo DXF que inclua muitas entidades de texto pode melhorar o desempenho do mapa.

Para exibir ou ocultar nomes, códigos e elevações para entidades em arquivos DXF, Shape e LandXML, pressione as caixas de seleção de **Exibição** adequadas no grupo **Controles de dados de mapa**. Essas caixas de seleção são fornecidas separadamente para as caixas de seleção para outros arquivos de dados para fornecer a você mais controle sobre quais etiquetas serão exibidas.

Para arquivos Surpac (.str) (usados apenas com o aplicativo Minas), um nome é gerado para cada característica selecionável no arquivo e pontos e polilinhas são colocados em camadas com base em seus números de sequência. As polilinhas são nomeadas com base na nomenclatura usada para os pontos que as definem, mas se isso não puder ser feito, são designadas ao nome "L" mais o seu contador dentro da camada de sequência. Se os pontos tiverem códigos, eles serão respeitados.

Para mostrar valores de estação em linhas, arcos, polilinhas ou vias, marque a caixa de seleção **Exibir valores de estação**. Essa caixa de seleção se aplica a arquivos DXF, alinhamentos RXL, vias RXL, vias LandXML, vias GENIO ou arquivos 12da.

**TIP** – Se o valor do intervalo de estação for nulo, nenhum rótulo de estação será exibido. Se o intervalo de estação for 0, os rótulos de estação para as estações inicial e final mais quaisquer estações PI, PC ou PT serão exibidos. Se o intervalo de estação for um valor numérico, rótulos para todas as estações serão exibidos (dependendo da escala de zoom).

## Opções da Placa de Massa

Para configurar a placa de massa exibida no mapa, marque a caixa de seleção **Exibir Plano de Solo**, então insira a elevação do plano de solo.

A elevação da placa de massa é utilizada como uma referência visual na visualização do mapa 3D. Ela não é utilizada para cálculos.

## Opções de superfície

Para alterar como as superfícies aparecem no mapa, selecione uma das seguintes opções no campo **Exibir**:

- Color gradient
- Shaded
- Triangles
- Color gradient + triangles
- Outline

Insira um valor no campo **Deslocamento até DTM (vertical)** para elevar ou abaixar a superfície ao visualizá-la no mapa.

Para modificar uma superfície, por exemplo, para apagar alguns triângulos, consulte [Para criar uma superfície](#).

## Opções de superfície da vida

Para alterar como a superfície da via aparece no mapa, selecione uma das seguintes opções no campo **Exibir**:

- Color gradient
- Shaded
- Outline

## Opções de modelo BIM

No campo **Exibir**:

- Selecione **Wireframe** para visualizar as bordas do objeto. Linhas brancas no modelo BIM são mostradas em preto quando a opção **Wireframe** estiver selecionada.
- Selecione **Sólido** para visualizar entidades como objetos sólidos. Para tornar o objeto semi-transparente, selecione um valor de **Transparência** maior que 0%.
- Selecione **Ambos** para mostrar ambas as entidades de visualização como objetos sólidos, bem como as bordas dos objetos.

**NOTE** – Para selecionar uma superfície, o modelo BIM deve ser exibido no mapa como um objeto sólido, não como um wireframe.

Use o campo **Modo de seleção de superfície** para escolher o que é selecionado ao selecionar superfícies no mapa:

- Select the **Faces individuais** option to select only a single face of the object at a time.  
If you select multiple faces, each face is treated as a separate surface.
- Select the **Objeto inteiro** option to select the whole object as a single surface.  
Any hidden parts of the object are also selected, such as parts that are used to join the object to another object.

For example:

- When measuring to the top of a concrete slab, select the **Faces individuais** option and then select the top face of the slab to ensure that when measuring to the surface the software will measure only to the top face rather than to the closest point of the whole concrete slab.
- Ao realizar uma inspeção de superfície de um pilar quadrado, selecione a opção **Objeto inteiro** de modo que, ao pressionar o pilar, todas as 6 faces dele sejam selecionadas e usadas na inspeção.

Software functions that apply to surfaces can be used whether the **Modo de seleção de superfície** is set to **Faces individuais** or **Objeto inteiro**.

**TIP** – Os itens selecionados no mapa permanecem selecionados quando você altera o **Modo de seleção de superfície**. Entretanto, se você definir o **Modo de seleção de superfície** como **Objeto inteiro**, selecionar um objeto primeiro desmarca quaisquer faces individuais do objeto que já estejam selecionadas.

## Opções da nuvem de pontos

**NOTE** – As opções da nuvem de pontos aplicam-se apenas a dados de varredura de um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12.

Para configurar a exibição de nuvens de pontos no mapa:

- Selecione o **Modo colorido** para a nuvem de pontos.

Selecione...	Para...
Cor da varredura	Indicar o escaneamento ao qual os pontos pertencem
Cor de estação	Indicar a estação usada para medir os pontos
Intensidade de escala de cinza	Indicar a intensidade de reflexão dos pontos usando uma escala de cinza
Intensidade codificada por cores	Indicar a intensidade de reflexão dos pontos usando uma cor
Cor por elevação	Indicar a elevação dos pontos usando uma cor.
Cor da nuvem	Exibir todos os pontos da mesma cor

- Se você selecionar **Cor por elevação** como o **Modo de cores** para a nuvem de pontos, insira os valores de **Elevação mínima** e **Elevação máxima**.
- Selecione o **Tamanho do ponto**.

- Selecione o valor do **Máximo de pontos na superfície** para limitar o número de pontos usados para criar uma superfície. Se for selecionado um número de pontos superior ao número máximo para a superfície, o software automaticamente reduz a resolução para respeitar o valor máximo selecionado.
- Marque a caixa de seleção **Exibir varreduras sem coordenadas** para exibir varreduras capturadas nas estações de escaneamento. Por não possuírem coordenadas para os pontos da estação de escaneamento, essas varreduras aparecem no centro da área de projeto na visualização plana do mapa 3D.

## Selecionando itens no mapa

Você pode selecionar itens como pontos, linhas, arcos ou polilinhas de todos os tipos de arquivos de mapa suportados, incluindo arquivos DXF ou RXL, modelos BIM e DTMs, bem como pontos de varredura em nuvens de pontos ou arquivos de varredura. Não é possível selecionar pontos em imagens de plano de fundo exibidas no mapa.

**NOTE** – Para selecionar itens a partir de um arquivo de mapa vinculado, o arquivo de mapa ou camada de característica no arquivo de mapa vinculado precisa ser tornado selecionável. Consulte [Para gerenciar arquivos de mapa, page 127](#).

## Para selecionar itens no mapa

- Pressione os itens necessários no mapa. Se houver vários itens muito próximos, uma lista de itens será exibida. Selecione os itens conforme desejado e então pressione **OK** para retornar ao mapa.

**TIP** – Quando selecionar uma linha, arco ou polilinha para piquetagem, pressione próximo ao fim da linha, arco ou polilinha que você quer designar como o começo. Setas serão então traçadas sobre o item para indicar a direção. Se a direção não estiver correta, pressione o item para desmarcá-lo e então pressione a ponta correta para selecionar novamente a direção desejada.

**NOTE** – As direções de deslocamento não são trocadas quando a direção da linha é revertida. A direção de arquivos de vias e alinhamentos RXL é definida quando eles são criados e não pode ser mudada.

- Arraste uma caixa em torno dos itens que deseja selecionar.

Quando múltiplos itens são selecionados dessa forma, eles são normalmente organizados na ordem em que foram armazenados no banco de dados.

Se a ordem desses itens na seleção for importante, você deverá selecioná-los um a um.

**NOTE** – Piquetagem e revisão permitem que um máximo de 20 pontos de nuvem de pontos sejam selecionados por vez. Selecionar pontos de nuvens de pontos usando o método arrastar e selecionar não pode ser usado para piquetagem ou revisão, pois esse método normalmente seleciona mais de 20 pontos. Para selecionar pontos de nuvem de pontos para piquetagem ou revisão, pressione-os individualmente no mapa para selecioná-los.

- Pressione **▶** ao lado do campo de nome de um item para selecionar o item na lista de itens de mapa selecionados. Somente itens desse tipo serão exibidos.

- Para qualquer campo no qual você precise selecionar um ponto, você pode pressionar o ponto no mapa para selecioná-lo. Para algumas funções de Cogo e Piquetagem, quando você seleciona os itens no mapa e depois seleciona a função, os itens selecionados são inseridos automaticamente nos campos apropriados.

## Para desmarcar itens do mapa

- Pressione o item selecionado para desmarcá-lo. Se houver mais de um item dentro da área realçada, uma lista de itens da área aparecerá. Desmarque os itens, conforme o necessário. Pressione **OK** para retornar ao mapa.
- Clique e mantenha o toque sobre o mapa e selecione **Seleção em Lista**. Aparece uma lista com os itens selecionados. Desmarque os itens, conforme o necessário.
- Para limpar a seleção - clique duas vezes em uma parte vazia do mapa. Alternativamente, clique e mantenha o toque no mapa e selecione **Limpar seleção**.

## Trabalhando com os itens selecionados






Depois de selecionar itens no mapa, pressione **Revisar** para revisar os detalhes dos itens selecionados ou pressione **Piquetagem** para fazer sua piquetagem. Você também pode pressionar duas vezes um item no mapa para piquetá-lo.

Se mais de um item tiver sido selecionado, os itens serão adicionados à lista **Piquetar itens**, a partir de onde você pode selecioná-los para piquetagem.














Alternativamente, pressione e mantenha a pressão sobre o mapa e selecione a função necessária. Consulte [Opções ao clicar e manter o toque sobre o mapa, page 188](#).

Se não houver itens selecionados, pressione **Medir** para medir a posição atual.

## Barra de Ferramentas Mapa

Botão	Função
<p>Selec.</p> 	<p>Pressione  para selecionar características.</p> <p>Pressione as características no mapa para selecionar, ou arraste para criar uma caixa em torno das características que deseja selecionar. Para maiores informações, veja <a href="#">Selecionando itens no mapa, page 163</a>.</p> <p>Para limpar a seleção atual, clique duas vezes em uma parte vazia do mapa.</p>
<p>Pan</p> 	<p>Pressione  para ativar o modo Pan. Pressione uma área do mapa para centralizar ou pressione e arraste a área do mapa para onde você deseja reposicionar o mapa.</p> <p>Se você estiver usando um controlador que possua teclas de setas, você pode usá-las para gerar um panorama mesmo não estando no modo Pan.</p> <p>Alternativamente, posicione dois dedos sobre a tela e deslize-os na direção desejada para mover a visualização, mesmo quando o mapa não estiver no modo Pan (panorama).</p> <p>Para fazer pan até um ponto no mapa, pressione  na barra de ferramentas do mapa e selecione <b>Pan para ponto</b>. Insira um nome de ponto e um valor de escala.</p>



Botão	Função
	Para centralizar o mapa na posição atual, pressione  na barra de ferramentas do mapa e selecione <b>Pan para cá</b> . Para mais opções, como para alterar a escala de ação de zoom, selecione <b>Pan para ponto</b> , ajuste suas configurações e então pressione a tecla programável <b>Aqui</b> na tela <b>Pan para ponto</b> .
Zoom  	Pressione  ou  para aproximar ou afastar um nível de zoom por vez. Alternativamente, coloque dois dedos sobre a tela e abra para aproximar no centro do mapa ou aproxime para afastar. Arraste um dedo pela tela para movimentar em visualização panorâmica. Para ampliar uma área de interesse, mantenha o botão pressionado e arraste para criar uma caixa em torno da área de interesse.
Zoom Extensões 	Pressione  para ampliar até o limite do mapa. Você pode configurar a extensão de zoom para que parte do mapa seja excluída. Isso é útil quando, por exemplo, você quer excluir a posição da estação base que está a vários quilômetros de distância. Para fazer isso, use as ferramentas de pan e zoom do mapa para que o mapa mostre a área de interesse e então pressione e mantenha a pressão sobre <b>Extensões de zoom</b> e selecione <b>Definir extensão de zoom do usuário</b> . Agora, essa é a visualização de mapa exibida quando você pressiona <b>Extensões de zoom</b> . Para limpar a visualização personalizada, pressione e mantenha pressionado <b>Extensões de zoom</b> e selecione <b>Limpar extensão de zoom do usuário</b> . Para criar uma área de interesse, pressione e mantenha a pressão sobre <b>Extensões de zoom</b> e selecione <b>Definir área de interesse</b> . Isso é útil quando, por exemplo, você tem um local de trabalho grande e deseja visualizar somente a parte na qual está trabalhando atualmente. Para voltar a essa visualização, pressione e mantenha pressionado <b>Extensões de zoom</b> e selecione <b>Ver área de interesse</b> . <b>NOTE</b> – Os comandos de área de interesse estão disponíveis apenas quando o mapa está na visualização Plana. Se eles não estiverem disponíveis, pressione  e selecione <b>Plano</b> . Quando usar o zoom, é útil para poder retornar à visualização anterior. Pressione e mantenha a pressão sobre <b>Extensões de zoom</b> e selecione <b>Zoom para anterior</b> , ou pressione <b>Ctrl + Z</b> . <b>NOTE</b> – A posição atual da antena GNSS não é considerada parte da extensão do mapa, a não ser que esteja sendo utilizada no momento para busca GPS.
Mais 	Quando conectado a um instrumento que tenha vídeo e usando um TSC5/TDC600 controlador, pressione  para acessar as ferramentas de mapa <b>Órbita</b> e <b>Visualização predefinida</b> .
Órbita 	Toque  para orbitar os dados em torno de um eixo. Pressione o mapa e então arraste para girar a visualização. O ícone dos eixos NE gira de acordo, para mostrar a orientação das elevações Norte e Leste. O ícone  no centro do mapa indica o ponto de órbita.

Botão	Função
	<p><b>TIP</b> – Na maioria dos casos, a função de órbita é restringida para que o eixo Z permaneça para cima. Entretanto, quando a <b>Ordem da coordenada</b> do trabalho for definida como <b>XYZ (CAD)</b>, não haverá restrições e você poderá orbitar os dados livremente. Para alterar a ordem da coordenada, consulte <a href="#">Unidades, page 101</a>.</p>
<p><b>Visualização predefinida</b></p> 	<p>Pressione <b>Visualização predefinida</b> para selecionar uma visualização predefinida do mapa.</p> <p>Pressione o botão e então selecione <b>Plano, Topo, Frente, Atrás, Esquerda, Direita</b> ou <b>Iso</b>. A visualização <b>Plana</b> exibe o mapa em duas dimensões; as outras visualizações são tridimensionais.</p> <p>Quando na visualização <b>Plana</b>, há opções adicionais disponíveis no menu suspenso. Essas opções não estão disponíveis nas outras visualizações predefinidas.</p> <p>A visualização <b>Iso</b> mostra uma visualização isométrica dos dados em que cada ângulo é de 60 graus. Selecione <b>Iso</b> novamente para girar a visualização em 90 graus.</p>
<p><b>Gerenciador de camadas</b></p> 	<p>Pressione  para vincular arquivos ao trabalho ou para alterar quais pontos e características são visíveis e selecionáveis no mapa. Consulte <a href="#">Gerenciador de camadas, page 124</a>.</p>
<p><b>Mais</b></p> 	<p>Pressione  e selecione o item de menu apropriado.</p> <p>Para alterar a aparência da informação exibida na tela <b>Apres. Mapa</b>, e para configurar o comportamento do mapa, pressione  e selecione <b>Configurações</b>. Consulte <a href="#">Configurações de Mapa, page 158</a>.</p> <p>Para fazer pan até um ponto específico ou para sua localização atual, pressione  e selecione a opção apropriada.</p>
<p><b>Exibir Vídeo</b></p> 	<p>Pressione  para alternar para o sinal de vídeo do instrumento. Veja <a href="#">Vídeo do instrumento, page 333</a>.</p> <p>O botão só estará disponível se houver conexão com um instrumento que possua a tecnologia Trimble VISION usando Wi-Fi, Bluetooth ou uma conexão de rádio Cirronet. O vídeo não fica disponível quando conectado a um Estação espacial Trimble VX o Estação total Trimble Série S por meio de um <b>cabó serial</b>.</p>
<p><b>Realidade aumentada</b></p> 	<p>Pressione  para alternar para a visualização de <b>Realidade aumentada</b>. Veja <a href="#">Visualizador de realidade aumentada, page 490</a>.</p> <p>Este botão só está disponível quando o controlador está conectado a um receptor GNSS Trimble com <a href="#">compensação de inclinação IMU</a> e você iniciou um levantamento.</p>

## Barra de ferramentas CAD


A barra de ferramentas CAD permite que você use facilmente os **códigos de controle** para criar características de linha, arco e polígono no mapa conforme mede os pontos, ou traçar características de linha e arco usando pontos com códigos de característica já presentes no trabalho.


Para criar características durante a medição, selecione o código de característica para o ponto e então selecione o código de controle apropriado a partir da barra de ferramentas CAD. Consulte [Para criar características usando códigos de controle em Medir códigos](#).

Para desenhar características de linha e arco entre os pontos existentes, selecione o código de controle apropriado a partir da barra de ferramentas CAD e então selecione os pontos no mapa. Consulte [Para desenhar características de pontos existentes](#).

#### NOTE –

- Para criar características, a biblioteca de características deve conter **códigos de característica definidos como linhas** para as características que você deseja criar, e **códigos de controle definidos** para a ação requerida para criar a geometria da característica, como iniciar ou encerrar uma nova sequência de união. Veja [Requisitos de biblioteca de códigos de característica para códigos de controle, page 170](#).
- A barra de ferramentas CAD só pode ser usada para desenhar ou criar linhas entre pontos no trabalho. Ela não pode ser usada para desenhar ou criar linhas entre pontos em arquivos CSV vinculados ou arquivos de mapa, como DXF.


Para exibir a barra de ferramentas, pressione  na barra de ferramentas do mapa e selecione **Barra de ferramentas CAD**. A barra de ferramentas CAD está disponível apenas quando você usa o Levantamento Geral.


**TIP –** Quando conectado a um instrumento que suporta vídeo, você pode usar a **barra de ferramentas CAD** ao pressionar  na barra de ferramentas do mapa para mudar para o sinal de vídeo a partir do mapa. Você deve ter ativado a barra de ferramentas CAD no mapa, iniciado um levantamento e aberto o formulário **Medir topo** ou **Medir códigos**. O Modo de desenho somente pode ser usado no mapa, não pode ser usado com vídeo.

## Modos da barra de ferramentas CAD

A barra de ferramentas CAD funciona em dois modos: **Modo de medição** e **Modo de desenho**. As ferramentas disponíveis na barra de ferramentas CAD dependem se a barra de ferramentas CAD está em **Modo de medição** ou **Modo de desenho**.

Se não houver um formulário de **Medição** aberto, a barra de ferramentas CAD será aberta no **Modo de desenho**. Você deve estar em um levantamento e ter um formulário de **Medição** aberto para usar o modo de **Medição**. Formulários de **Medição** são **Medir pontos**, **Medir topo** ou **Medir códigos**. Ao abrir um formulário de **Medição**, a barra de ferramentas CAD muda automaticamente para **Modo de medição**.

Para alternar entre os modos, pressione  e então selecione o modo desejado.

**TIP –** Se linhas criadas usando a barra de ferramentas CAD não forem visíveis no mapa, pressione  e selecione **Filtrar**. Pressione **Tudo** ou clique no item de lista **Traçado CAD** para que uma marca de seleção apareça ao lado dele.












## Barra de ferramentas CAD no modo de medição





Use a barra de ferramentas CAD em **Modo de medição** para criar características de linha e polígono construídas a partir de pontos enquanto você os mede. Para usar o Modo de medição, você deve ter iniciado um levantamento e ter um formulário de **Medição** aberto.

No modo de Medição, a barra de ferramentas CAD exibe **8 botões configuráveis** para funções de código de controle.

Para trocar um dos códigos de controle na barra de ferramentas por outro que ainda não tenha sido atribuído, pressione e mantenha pressionado qualquer código de controle na barra de ferramentas e então selecione o novo código de controle da lista. O código de controle selecionado substitui o que você selecionou na barra de ferramentas.

Os seguintes códigos de controle podem ser selecionados e adicionados à barra de ferramentas CAD:

Botão	Código de controle
	Iniciar sequência de juntar
	Finalizar sequência de união
	Iniciar arco tangente
	Terminar arco tangente
	Iniciar arco não tangente
	Finalizar arco não tangente
	Iniciar curva suave
	Curva suave final
	Iniciar Retângulo
	Iniciar círculo (centro)
	Iniciar círculo (extremidade)








Botão	Código de controle
	Juntar ao primeiro (mesmo código)
	Juntar ao ponto nomeado
	Escapar junção
	Deslocamento horizontal/vertical

Para mais informações sobre o uso dessas ferramentas, veja:

- [Para criar características usando códigos de controle em Medir códigos, page 172](#)
- [Referência rápida: Barra de ferramentas CAD com Medir códigos, page 179](#)
- [Referência rápida: Barra de ferramentas CAD com Medir pontos ou Medir topo, page 181](#)

## Barra de ferramentas CAD no modo de Desenho

No modo de Desenho, a barra de ferramentas CAD possui os seguintes botões:

Botão	Função
	Desenhar uma linha.
	Desenhar um arco.
	Iniciar uma nova sequência de união.
	Iniciar o segundo arco de um arco sucessivo.
	Finalizar sequência de união
	Apague uma característica de linha ou arco criada usando a barra de ferramentas CAD.
	Pressione para mudar para o modo de Medição. O modo de Medição está disponível apenas quando você iniciou um levantamento.

### Criando características de linha, arco ou polígono ao medir

O Trimble Access usa os mesmos códigos de controle que Trimble Business Center para criar características de linha, arco ou polígono usando pontos. Pontos que possuem o mesmo código de

característica de linha ou polígono designado a eles são unidos por linhas. Trimble Access não preenche polígonos.

Para criar características durante a medição, selecione o código de característica para o ponto e então selecione o código de controle apropriado a partir da barra de ferramentas CAD.

**TIP** – A [Barra de ferramentas CAD, page 166](#) funciona em dois modos: **Modo de medição** e **Modo de desenho**. Quando você iniciar um levantamento e abrir o formulário **Medir pontos**, **Medir topo** ou **Medir códigos**, a barra de ferramentas CAD mudará automaticamente para o **Modo de medição**.

Para um guia passo a passo detalhado para criar características usando códigos de controle no formulário **Medir códigos**, consulte [Para criar características usando códigos de controle em Medir códigos](#). Este tópico também destaca as principais diferenças ao criar características usando códigos de controle no formulário **Medir pontos** ou **Medir topo**.


Quando estiver familiarizado com os códigos de controle, consulte um dos seguintes tópicos para um guia prático quando estiver em campo:

- [Referência rápida: Barra de ferramentas CAD com Medir códigos, page 179](#)
- [Referência rápida: Barra de ferramentas CAD com Medir pontos ou Medir topo, page 181](#)

### Requisitos de biblioteca de códigos de característica para códigos de controle



Para criar características, a biblioteca de características deve conter códigos definidos como linhas para as características que você deseja criar, e códigos de controle para a ação requerida para criar a geometria da característica, como iniciar ou encerrar uma nova sequência de união. Os códigos de exemplo na *Ajuda do Trimble Access* são encontrados no arquivo de biblioteca de características **GlobalFeatures.fxl** que você pode instalar com o software Trimble Access usando o Trimble Installation Manager. Consulte [Exemplo de arquivo de biblioteca de características para instalação, page 106](#).

Códigos de controle **Iniciar sequência de união** iniciam linhas, enquanto códigos de controle **Finalizar sequência de união** finalizam linhas. Você pode usar um ou outro, ou ambos, dependendo da situação ou fluxo de trabalho que preferir, pois há flexibilidade em como usá-los. Por exemplo, é possível iniciar linhas sem um código de controle, mas para iniciar a próxima linha do mesmo tipo de código de característica, é possível usar o código de controle **Finalizar sequência de união** na medição anterior/última medição, ou usar o código de controle **Iniciar sequência de união** no primeiro ponto da nova linha.

Por exemplo, para fazer o levantamento da linha central de uma via, a biblioteca de características deve conter um código de característica de linha central de via (**RCL**) definido como um tipo de característica de **Linha**. Para criar a característica de linha central, antes de medir o primeiro ponto em **Medir códigos**, selecione o código de característica **RCL** e depois pressione o botão Iniciar sequência de união  na barra de ferramentas CAD. Todos os pontos subsequentes atribuídos ao código de característica **RCL** são adicionados à linha.

**TIP** – Onde houver mais de 2 pontos em uma sequência antes de a linha ser interrompida ou um código de controle for usado para pular ou unir a outro código, um traçado com código de característica cria um segmento de linha ou polilinha contínuo. O traçado não é salvo no trabalho como uma polilinha, mas criado durante a execução a partir de pontos codificados. A polilinha pode ser selecionada e piquetada. Ou, para selecionar uma seção individual da polilinha, clique e mantenha o toque sobre a seção que lhe interessa e então, no menu suspenso, marque **Selecionar segmento de linha com código de característica**.




### Atribuindo múltiplos códigos

Você pode atribuir múltiplos códigos de característica e códigos de controle a um único ponto. Ao atribuir mais de um código de característica, a maneira mais simples de selecionar vários códigos de característica é usar o botão **Multicódigo**  no formulário **Medir códigos**. Primeiro, pressione  e depois selecione o código de característica e os código de controle a aplicar.



### Para desenhar características de pontos existentes

Use a barra de ferramentas CAD no modo de Desenho para selecionar os pontos existentes no mapa e criar um traçado codificado entre eles. Você pode desenhar linhas, arcos e arcos sucessivos. Também é possível excluir o traçado que foi criado usando a barra de ferramentas CAD.


### Para desenhar uma característica de linha


1. Pressione o botão **Desenha linha** .
2. Se necessário, pressione o botão **Iniciar sequência de união**  e então selecione o código de característica da lista de códigos de característica de linha definida na biblioteca de características. O código de característica selecionado é adicionado ao campo de **Código**.
3. No mapa, pressione o ponto de início da sequência de linha que deseja criar. Os códigos de característica no campo **Código** são aplicados apenas ao ponto inicial. O código de característica aplicado ao primeiro ponto também é aplicado à linha.
4. Continue a pressionar pontos até que a sequência da linha esteja completa.  
À medida que você selecionar cada ponto subsequente, será desenhada uma linha entre os dois pontos selecionados e, em seguida, o primeiro ponto será desmarcado.
5. Para parar de desenhar linhas, pressione o botão **Desenhar linha**  novamente.

### Para desenhar uma característica de arco


1. Pressione o botão **Desenhar arco** .
2. Se necessário, pressione o botão **Iniciar sequência de união**  e então selecione o código de característica da lista de códigos de característica de linha definida na biblioteca de características. O código de característica selecionado é adicionado ao campo de **Código**.
3. No mapa, pressione o ponto inicial do arco que deseja criar.

**NOTE** – Os pontos que compõem o arco devem ter sido observados consecutivamente. Portanto, nem sempre será possível juntar pontos com arcos.

4. Continue a pressionar pontos até que a sequência do arco esteja completa.  
À medida que você seleciona cada ponto subsequente, uma linha tracejada vermelha é traçada entre os pontos até que pontos suficientes sejam selecionados, de modo que um arco possa ser traçado a partir do primeiro ponto. Conforme o arco é desenhado, o ponto anterior é desmarcado.
5. Para parar de desenhar arcos, pressione o botão **Desenhar arco**  novamente.

**TIP** – Para desenhar um arco sucessivo, pressione o botão **Arco sucessivo**  depois de concluir o primeiro arco e antes de selecionar o segundo ponto do segundo arco. Depois que a primeira parte do arco for desenhada entre o primeiro e o segundo pontos do arco, o botão volta ao estado não selecionado.


## Para inserir uma quebra em uma linha

Se você uniu pontos em uma linha contínua, mas quer quebrar a linha, selecione o ponto pouco antes da quebra e pressione **Finalizar sequência de união** .

O código de **Finalizar sequência de união** é adicionado ao campo de **Código**. O código **Finalizar sequência de união** garante que o próximo ponto que tenha o mesmo código de característica de linha não se una a essa linha.

Se o ponto selecionado estava no meio de uma linha, então o próximo ponto inicia uma nova linha.

## Para apagar o traçado


1. No mapa, selecione as linhas ou arcos que deseja apagar.
2. Pressione o botão **Apagar** .
3. Selecione as características a excluir da lista e pressione **Apagar**.

Linhas e arcos são apagados e códigos de característica são removidos dos pontos afetados. No entanto, os pontos permanecem no trabalho.

## Para criar características usando códigos de controle em Medir códigos

Este tópico descreve como criar características usando códigos de controle no formulário **Medir códigos**. Também é possível criar características usando códigos de controle no formulário **Medir pontos** ou **Medir topo**.

Ao criar características enquanto você mede observações:

- Sempre selecione o código de característica primeiro, seguido pelo código de controle.
- Se necessário, você pode selecionar mais de um código de controle para uma observação. Basta selecionar os códigos de controle necessários na barra de ferramentas.
- Se o recurso usar vários códigos de característica de linha, ou ao sequenciar recursos, no formulário **Medir códigos**, pressione o botão **Multicódigo**  e selecione os códigos de característica de linha






primeiro e depois selecione os códigos de controle da barra de ferramentas CAD. Os botões para os códigos de controle ativos não são destacados em amarelo quando se usa o botão **Multicódigo**.

#### NOTE –

- Ao criar características enquanto mede pontos, o fluxo de trabalho é um pouco diferente ao usar o formulário **Medir pontos** ou **Medir topo**, em vez do formulário **Medir códigos**. No formulário **Medir códigos**, você selecionará primeiro a ação do código de controle a partir da barra de ferramentas CAD e então selecionará o código de característica, pois selecionar o código de característica normalmente dispara a medição. No formulário **Medir pontos** ou **Medir topo**, você selecionará primeiro o código de característica de linha no campo **Código** e então usará a barra de ferramentas CAD para anexar o código de controle ao campo de **Código**.
- Como os códigos de controle normalmente são usados apenas uma vez no início ou no fim de um item, ao usar o formulário **Medir pontos** ou **Medir topo**, os códigos de controle são removidos automaticamente do campo de **Código** depois que o ponto for medido. O código de característica permanece no campo de **Código**, pronto para o próximo ponto na característica.


## Para medir uma linha usando Medir códigos

1. Pressione **Iniciar sequência de união** . O código de **Iniciar sequência de união** é adicionado ao campo de **Código**.
2. Selecione o código de característica para a característica no formulário **Medir códigos**. Esse código de característica deve ser definido como uma **característica de linha** na biblioteca de código de características. O código de característica de linha é adicionado ao campo de **Código**.
3. Medir e armazenar o ponto.
4. Continue a medir pontos para formar a linha, atribuindo a cada ponto o mesmo código de característica que você usou para o ponto inicial. Conforme você mede e armazena cada ponto, cada segmento de linha aparece no mapa.
5. Quando chegar ao ponto final da linha, pressione **Finalizar sequência de união** . O código de **Finalizar sequência de união** é adicionado ao campo de **Código**.



Pressione **Finalizar sequência de união**  para garantir que o próximo ponto que tenha o mesmo código de característica de linha não se una a essa linha. Entretanto, se você sempre usar **Iniciar sequência de união** ao iniciar uma sequência de linha, então finalizar uma característica com **Finalizar sequência de união** é opcional.

6. Medir e armazenar o ponto. Este último ponto armazenado finaliza a linha.

## Para medir um arco tangencial usando Medir códigos

1. Pressione **Iniciar sequência de união** . O código de **Iniciar sequência de união** é adicionado ao campo de **Código**.




**NOTE –** Um arco tangencial deve ser unido a pelo menos um ponto, de modo que a informação da tangente possa ser calculada.

2. Selecione o código de característica para a característica no formulário **Medir códigos**. Esse código de característica deve ser definido como uma **característica de linha** na biblioteca de código de características. O código de característica de linha é adicionado ao campo de **Código**.
3. Meça pelo menos um ponto, a partir do qual o arco será traçado tangencialmente.
4. Para iniciar a criação do arco, pressione **Iniciar arco tangencial** . O código de **Iniciar arco tangencial** é adicionado ao campo de **Código** depois do código de característica. O azimute entre esse ponto e o ponto anterior define a direção da tangente de entrada.
5. Medir e armazenar o ponto.
6. Pressione **Finalizar arco tangencial** . O código de **Finalizar arco tangencial** é adicionado ao campo **Código**.
7. Medir e armazenar o ponto. Este último ponto armazenado finaliza o arco.
8. Se necessário, continue medindo e armazenando pontos para a característica de linha.

**NOTE** – Se um arco não puder ser calculado, o segmento será traçado como uma linha vermelha tracejada para indicar que algo está errado. Situações em que isso irá ocorrer são:

- Um arco é definido por dois pontos e nenhuma informação de tangente é definida na entrada para o ponto de iniciar arco.
- Um arco de dois pontos é definido como sendo tangente a ambos o início e o final, mas essas tangentes não funcionam.

## Para medir um arco não tangencial usando Medir códigos

1. Para incluir o arco como parte de uma linha, clique em **Iniciar sequência de união** . O código de **Iniciar sequência de união** é adicionado ao campo de **Código**.
2. Selecione o código de característica para a característica no formulário **Medir códigos**. Esse código de característica deve ser definido como uma **característica de linha** na biblioteca de código de características. O código de característica de linha é adicionado ao campo de **Código**.
3. Pressione **Iniciar arco não tangente** . O código de **Iniciar arco não tangente** é adicionado ao campo de **Código**.
4. Medir e armazenar o ponto.
5. Continue a medir pontos para formar o arco, atribuindo a cada ponto o mesmo código de característica de linha que você usou para o ponto inicial. Conforme você mede e armazena cada ponto, cada segmento de arco aparece no mapa.
6. Quando chegar ao ponto final do arco, pressione **Finalizar arco não tangente** . O código de **Finalizar arco não tangente** é adicionado ao campo de **Código**.
7. Medir e armazenar o ponto. Este último ponto armazenado finaliza o arco.

**TIP** – Para medir o ponto de transição entre dois arcos sucessivos, pressione os botões **Finalizar arco** e **Iniciar arco** antes de medir o último ponto do primeiro arco.

**NOTE** – Se um arco não puder ser calculado, como quando apenas dois pontos do arco não tangencial tiverem sido medidos, o segmento será traçado como uma linha vermelha tracejada para indicar que algo está errado.

## Para medir uma curva suave usando Medir códigos

Use o código de controle **Iniciar curva suave** para criar uma curva de traçado suave. Os pontos subsequentes serão adicionados à curva suave até que você utilize o código de controle **Finalizar curva suave**.

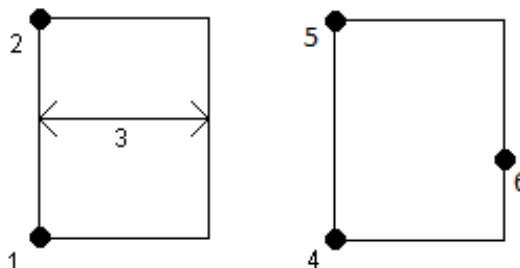
**NOTE** – Se qualquer ponto que forme a curva tiver uma elevação nula, então toda a curva será considerada como sendo 2D e será assentada sobre o plano do solo.

1. Pressione **Iniciar curva suave**. O código **Iniciar curva suave** é adicionado ao campo de **Código**.
2. Selecione o código de característica para a característica no formulário **Medir códigos**. Esse código de característica deve ser definido como uma **característica de linha** na biblioteca de código de características. O código de característica de linha é adicionado ao campo de **Código**.
3. Medir e armazenar o ponto.
4. Continue a medir pontos para formar a curva, atribuindo a cada ponto o mesmo código de característica de linha que você usou para o ponto inicial. Conforme você mede e armazena cada ponto, cada segmento aparece no mapa.
5. Quando chegar ao ponto final do arco, pressione **Finalizar curva suave**. O código **Finalizar curva suave** é adicionado ao campo de **Código**.
6. Medir e armazenar o ponto. Este último ponto armazenado finaliza a linha.

## Para medir um retângulo usando Medir códigos



Para medir um retângulo, é possível:

- Medir dois pontos, onde o primeiro ponto (1) define um vértice do retângulo, o segundo ponto (2) define o vértice seguinte do retângulo e um dos pontos inclui um **valor de largura (3)**. O primeiro ponto usa o código de controle **Iniciar retângulo** e o código de característica de linha e o segundo ponto usa apenas o código de característica de linha. Para um dos pontos, insira o valor da largura depois do código de característica de linha. Por exemplo, <Iniciar retângulo> <Característica de linha> 8 para o primeiro ponto e então <Característica de linha> para o segundo ponto.
- Meça três pontos, onde o primeiro ponto (4) define um vértice do retângulo, o segundo ponto (5) define o vértice seguinte do retângulo e o terceiro ponto (6) é usado para definir a largura do retângulo. O primeiro ponto usa o código de controle **Iniciar retângulo** e o código de característica de linha e o segundo e o terceiro pontos usam apenas o código de característica de linha.




**NOTE** – Retângulos são traçados respeitando a elevação de todos os pontos.

Para medir um retângulo se você souber a largura:

1. Siga para o local do primeiro vértice do retângulo.
2. Clique em .
3. Selecione o código de característica para a característica no formulário **Medir códigos**. Esse código de característica deve ser definido como uma **característica de linha** na biblioteca de código de características. O código de característica de linha é adicionado ao campo de **Código**.
4. Pressione **Iniciar retângulo** . O código de **Iniciar retângulo** é adicionado ao campo de **Código**.
5. Insira a largura do retângulo no campo **Multicódigo**. Insira um valor positivo para criar o retângulo à direita da direção da linha e um valor negativo para criar o retângulo à esquerda.
6. Medir e armazenar o ponto.
7. Siga para o segundo vértice ao longo do comprimento do retângulo. Esse ponto usa o mesmo código de característica de linha que você selecionou para o primeiro ponto.
8. Medir e armazenar o ponto. Esse último ponto armazenado termina o retângulo e o retângulo é desenhado no mapa.


Para medir um retângulo se você não souber a largura:

1. Siga para o local do primeiro vértice do retângulo.
2. Pressione **Iniciar retângulo** . O código de **Iniciar retângulo** é adicionado ao campo de **Código**.
3. Selecione o código de característica para a característica no formulário **Medir códigos**. Esse código de característica deve ser definido como uma **característica de linha** na biblioteca de código de características. O código de característica de linha é adicionado ao campo de **Código**.
4. Medir e armazenar o ponto.
5. Siga para o segundo vértice ao longo do comprimento do retângulo. Esse ponto usa o mesmo código de característica de linha que você selecionou para o primeiro ponto.
6. Medir e armazenar o ponto.
7. Para medir outro ponto para definir a largura do retângulo, mova-se para um local no lado oposto do retângulo. Esse ponto usa o mesmo código de característica de linha que você selecionou para o primeiro ponto.
8. Medir e armazenar o ponto. Esse último ponto armazenado termina o retângulo e o retângulo é desenhado no mapa.

## Para medir um círculo usando a extremidade do círculo usando Medir códigos

Para medir o círculo, medir três pontos localizados na extremidade do círculo. O primeiro ponto usa o código de característica de linha e o código de controle **Iniciar círculo (extremidade)**, e o segundo e terceiro pontos usam apenas o código característica de linha.

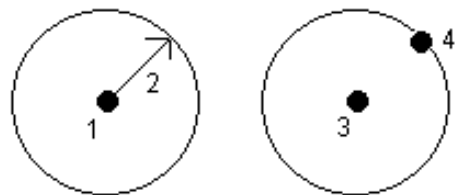
**NOTE** – Círculos são traçados horizontalmente na elevação do primeiro ponto com uma elevação.

1. No primeiro ponto na extremidade do círculo, pressione **Iniciar círculo (extremidade)** . O código **Iniciar círculo (extremidade)** é adicionado ao campo **Código**.
2. Selecione o código de característica para a característica no formulário **Medir códigos**. Esse código de característica deve ser definido como uma **característica de linha** na biblioteca de código de características. O código de característica de linha é adicionado ao campo de **Código**.
3. Medir e armazenar o ponto.
4. Siga para o segundo ponto na extremidade do círculo. Esse ponto usa o mesmo código de característica de linha que você selecionou para o primeiro ponto.
5. Medir e armazenar o ponto.
6. Siga para o terceiro ponto na extremidade do círculo. Esse ponto usa o mesmo código de característica de linha que você selecionou para o primeiro ponto.
7. Medir e armazenar o ponto. Esse último ponto armazenado termina o círculo, e o círculo é desenhado no mapa.

## Para medir um círculo usando o centro do círculo usando Medir códigos



Para medir um círculo usando o centro do círculo, você pode:

- Medir um único ponto **(1)** no centro do círculo onde esse ponto usa o código de controle **Iniciar círculo (centro)** e o código de característica de linha, seguidos por um valor de raio **(2)**. Por exemplo, **<Inicie círculo (centro)> <Característica de linha> 8**.
- Medir um ponto **(3)** no centro do círculo e depois medir um segundo ponto **(4)** que fica na extremidade do círculo e é utilizado para definir o raio do círculo. O primeiro ponto usa o código de controle **Iniciar círculo (centro)** e o código de característica de linha e o segundo ponto usa apenas o código de característica de linha. Por exemplo, **<Característica de linha> <Iniciar Círculo (centro)>** para o primeiro ponto e então **<Característica de linha>** para o segundo ponto.



**NOTE** – Círculos são traçados horizontalmente na elevação do primeiro ponto com uma elevação.

Para medir um círculo se você souber o raio:

1. Clique em .
2. Selecione o código de característica para a característica no formulário **Medir códigos**. Esse código de característica deve ser definido como uma **característica de linha** na biblioteca de código de características. O código de característica de linha é adicionado ao campo de **Código**.
3. No centro do círculo, pressione **Iniciar círculo (centro)** . O código de **Iniciar círculo (círculo)** é adicionado ao campo de **Código**.
4. Insira o valor do raio no campo **Multicódigo**.

5. Medir e armazenar o ponto.  
O círculo é traçado no mapa.

Para medir um círculo se você não souber o raio:

1. No centro do círculo, pressione **Iniciar círculo (centro)** . O código de **Iniciar círculo (círculo)** é adicionado ao campo de **Código**.
2. Selecione o código de característica para a característica no formulário **Medir códigos**. Esse código de característica deve ser definido como uma **característica de linha** na biblioteca de código de características. O código de característica de linha é adicionado ao campo de **Código**.
3. Medir e armazenar o ponto.
4. Para medir um ponto para definir o raio, siga para um local na extremidade do círculo. Esse ponto usa o mesmo código de característica de linha que você selecionou para o primeiro ponto.
5. Medir e armazenar o ponto. Esse último ponto completa o círculo, e o círculo é traçado no mapa.

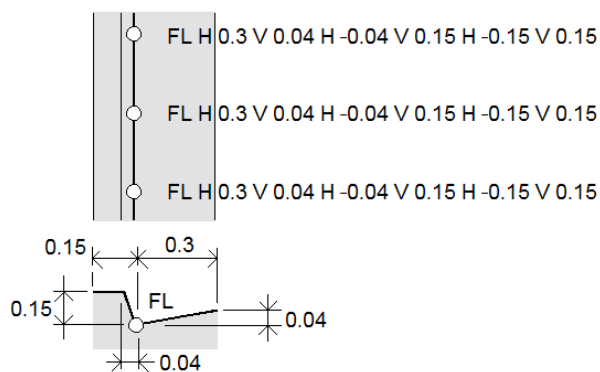
## Para adicionar um deslocamento a uma linha ou arco

Você pode adicionar um valor de deslocamento horizontal e/ou vertical para deslocar linhas e arcos.

**NOTE** – Você não pode deslocar traçados criados com códigos de controle de curvas suaves.

Por exemplo, ao fazer o levantamento de meio-fio e sarjeta, você pode medir pontos na linha de fluxo (inversor) da sarjeta usando um código de linha e então definir os códigos de controle de deslocamento horizontal e vertical para o meio-fio e a sarjeta. Por exemplo, <Código de Linha> <Deslocamento Horizontal> 0,3 <deslocamento vertical > 0,04.

Atente ao seguinte exemplo no mundo real de uma canaleta e meio-fio, em que FL é o código de linha para a linha de fluxo, H é o código de controle de deslocamento horizontal e V é o código de controle de deslocamento vertical.



Para aplicar valores de deslocamento ao **próximo ponto** a ser medido:




1. Pressione **Deslocamento** .
2. No campo **Número**, selecione o número de deslocamentos a definir.
3. Insira os valores de **Deslocamento horizontal** e **Deslocamento vertical**.

Um valor de **Deslocamento horizontal** positivo desloca-se para a direita da direção da linha, um valor negativo desloca-se para a esquerda.




Um valor de **Deslocamento vertical** positivo desloca-se acima da linha, um valor negativo desloca-se abaixo da linha.

4. Clique em **Aceitar**.



As informações de deslocamento são mostradas no campo de **Código**, indicando que os valores de deslocamento serão aplicados à próxima medição.

**NOTE** – Ao aplicar deslocamentos, a Trimble recomenda usar os códigos de controle **Iniciar sequência de união**  e **Finalizar sequência de união**  para iniciar e finalizar a linha. O código de controle **Finalizar sequência de união**  desativa automaticamente o botão de deslocamento e remove o texto deslocado.

## Códigos de controle especiais para unir e pular pontos

- Para unir o ponto atual a um ponto selecionado, pressione **Unir ao ponto nomeado**  e então insira o nome do ponto ou selecione o ponto no mapa e pressione **Aceitar**.
- Para unir um ponto ao primeiro ponto na sequência que tenha o mesmo código de característica de linha, clique em **Unir ao primeiro (mesmo código)** .
- Para medir um ponto, mas não o unir ao último ponto medido, pressione **Ignorar união**  e então meça e armazene o ponto.

## Para definir o próximo nome de ponto.

1. Para verificar qual será o próximo nome de ponto, pressione . O texto após o item de menu **Próximo nome de ponto** indica o próximo nome de ponto.
2. Para definir o nome do próximo ponto, pressione  e selecione **Próximo nome de ponto**.
3. Insira o nome do ponto e o código para o próximo ponto.
4. Clique em **Aceitar**.

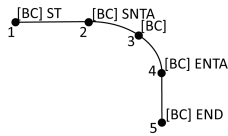
## Referência rápida: Barra de ferramentas CAD com Medir códigos

Consulte as características de exemplo e as informações de pressionamento de botões abaixo para criar essas características em **Medir códigos** usando a **Barra de ferramentas CAD**.

**NOTE** – Para informações passo a passo detalhadas sobre como usar cada função, consulte [Para criar características usando códigos de controle em Medir códigos](#).

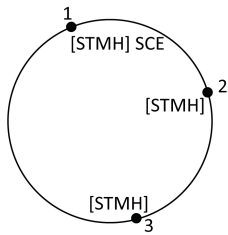
**TIP** – Para criar características de meio-fio traseiro (**BC**) ou bueiro padrão (**STMH**), defina os códigos de característica **BC** e **STMH** como linhas na biblioteca de características e certifique-se de que a biblioteca de características inclua definições para os códigos de controle apropriados.

### Para criar a linha de exemplo e a característica de arco não tangencial



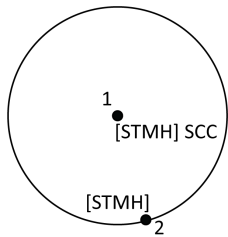
1. Para o ponto 1, pressione + [BC].
2. Para o ponto 2, pressione + [BC].
3. Para o ponto 3, pressione [BC].
4. Para o ponto 4, pressione + [BC].
5. Para o ponto 5, pressione + [BC].

### Para criar a característica de círculo de três pontos (borda) de exemplo



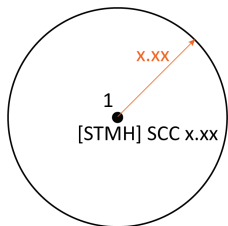
1. Para o ponto 1, pressione + [STMH].
2. Para o ponto 2, pressione [STMH].
3. Para o ponto 3, pressione [STMH].

### Para criar a característica de círculo de dois pontos (centro) de exemplo



1. Para o ponto 1, pressione + [STMH].
2. Para o ponto 2, pressione [STMH].

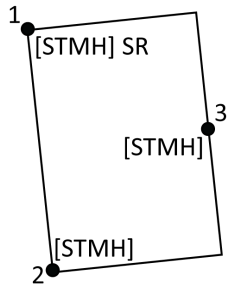
### Para criar a característica de círculo de um ponto (centro) de exemplo




1. Clique em .
2. Pressione [STMH] + + valor de raio [x.xx].

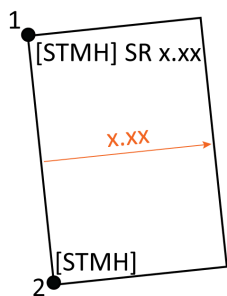




## Para criar a característica de retângulo de três pontos de exemplo



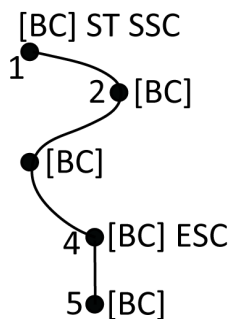
1. Para o ponto 1, pressione  + [STMH].
2. Para o ponto 2, pressione [STMH].
3. Para o ponto 3, pressione [STMH].




## Para criar a característica de retângulo de dois pontos de exemplo



1. Clique em .
2. Para o ponto 1, pressione [STMH] +  + valor de largura [(+/-)x.xx].
3. Para o ponto 2, pressione [STMH].

## Para criar o exemplo de característica de curva suave



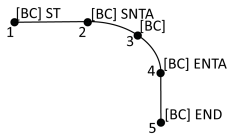
1. Para o ponto 1, pressione  +  [BC].
2. Para o ponto 2, pressione [BC].
3. Para o ponto 3, pressione [BC].
4. Para o ponto 4, pressione  + [BC].
5. Para o ponto 5, pressione [BC].

## Referência rápida: Barra de ferramentas CAD com Medir pontos ou Medir topo

Consulte as características de exemplo e as informações de pressionamento de botões abaixo para criar essas características no formulário **Medir pontos** ou **Medir topo** usando a **Barra de ferramentas CAD**.

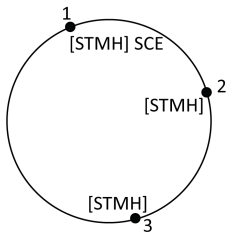
**TIP** – Para criar características de meio-fio traseiro (BC) ou bueiro padrão (STMH), defina os códigos de característica BC e STMH como linhas no biblioteca de características e certifique-se de que a biblioteca de características inclua definições para os códigos de controle apropriados.

### Para criar a linha de exemplo e a característica de arco não tangencial



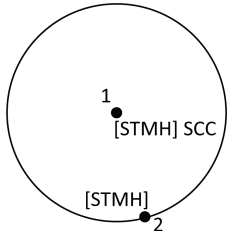
1. Para o ponto 1, selecione [BC] + pressione
2. Para o ponto 2, selecione [BC] + pressione
- .
3. Para o ponto 3, selecione [BC].
4. Para o ponto 4, selecione [BC] + pressione
- .
5. Para o ponto 5, selecione [BC] + pressione
- .

### Para criar a característica de círculo de três pontos (borda) de exemplo



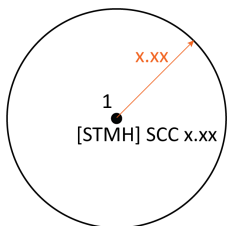
1. Para o ponto 1, selecione [STMH] + pressione
- .
2. Para o ponto 2, selecione [STMH].
3. Para o ponto 3, selecione [STMH].

### Para criar a característica de círculo de dois pontos (centro) de exemplo



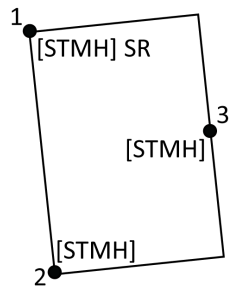
1. Para o ponto 1, selecione [STMH] + pressione
- .
2. Para o ponto 2, selecione [STMH].


### Para criar a característica de círculo de um ponto (centro) de exemplo



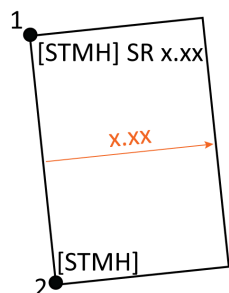
1. Selecione [STMH] + pressione
- + insira o valor de raio [x.xx].


## Para criar a característica de retângulo de três pontos de exemplo



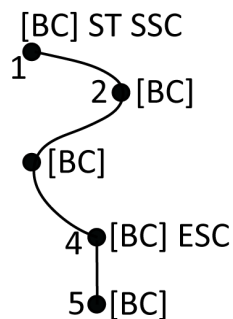
1. Para o ponto 1, selecione [STMH] + pressione .
2. Para o ponto 2, selecione [STMH].
3. Para o ponto 3, selecione [STMH].




## Para criar a característica de retângulo de dois pontos de exemplo



1. Para o ponto 1, selecione [STMH] + pressione  + insira o valor de largura [(+/-)x.xx].
2. Para o ponto 2, selecione [STMH].


## Para criar o exemplo de característica de curva suave




1. Para o ponto 1, selecione [BC] + pressione  + .
2. Para o ponto 2, selecione [BC].
3. Para o ponto 3, selecione [BC].
4. Para o ponto 4, selecione [BC] + .
5. Para o ponto 5, selecione [BC].

## Barra de ferramentas Snap para

A barra de ferramentas **Snap para** fornece uma maneira simples de selecionar localizações em objetos no mapa fazendo snap para um ponto específico, mesmo que nenhum ponto exista. Por exemplo, você pode usar a barra de ferramentas **Snap para** para selecionar com precisão o ponto final de uma linha ou polilinha, ou o centro de um arco a partir de um traçado em um arquivo de mapa, como um modelo BIM ou arquivo DXF.

Para exibir a barra de ferramentas, pressione  na barra de ferramentas do mapa e selecione **Barra de ferramentas Snap para**. A barra de ferramentas **Snap para** está disponível apenas quando você usa o Levantamento Geral.

Para fazer "snap" para um local em uma característica, pressione a ferramenta apropriada na barra de ferramentas **Snap para** e então selecione a linha, polilinha ou arco no mapa.







Para usar a mesma ferramenta várias vezes, pressione e segure a ferramenta apropriada na barra de ferramentas **Snap para** para manter a seleção de ferramentas ativa e então selecione as características no mapa. Por exemplo, para selecionar os pontos finais de múltiplas linhas, pressione e segure o botão **Snap para**  e então selecione cada linha. Para mudar para uma ferramenta diferente, pressione um botão diferente na barra de ferramentas **Snap para**.


Se um ponto ainda não existir no local selecionado, o Trimble Access calcula um ponto. Você pode usar pontos calculados como qualquer outro ponto, por exemplo, para piquetar ou executar outras funções COGO. Para poder reutilizar um ponto calculado no futuro, crie um ponto a partir do ponto calculado e armazene-o no trabalho.

Os pontos calculados são removidos automaticamente ao atualizar o mapa, como ao alterar as configurações de mapa ou arquivos vinculados. Para remover pontos calculados a qualquer momento, pressione o botão **Limpar seleção** na barra de ferramentas ou pressione duas vezes o mapa.

**TIP** – Também é possível criar pontos calculados em locais específicos usando funções Cogo. Consulte [Cálculos Cogo](#).

## Ajustar às ferramentas

Selec.	Função
Snap para ponto médio	 Faça snap para o ponto médio da linha, polilinha ou arco selecionado.
Snap para o fim	 Faça snap para o ponto final mais próximo da linha ou polilinha selecionada.
Snap à interseção	 Faça snap para a interseção real ou aparente de duas linhas ou polilinhas. Uma <b>interseção aparente</b> ocorre quando duas linhas ou polilinhas não fazem interseção fisicamente, mas podem ser estendidas para fazer em um ponto projetado. Para fazer snap para uma interseção aparente, você deve selecionar duas linhas ou polilinhas. Uma <b>interseção real</b> ocorre na posição em que duas linhas ou polilinhas se cruzam (na visualização do plano). Para fazer snap para uma interseção real, é preciso apenas selecionar uma linha ou polilinha perto do ponto de cruzamento.
Snap ao PI do arco	 Faça snap o ponto de interseção (PI) do arco selecionado.
Snap para o centro	 Faça snap para o centro do arco selecionado.
Snap para o mais próximo	 Faça snap para o ponto mais próximo da linha, polilinha ou arco selecionado.

Selec.	Função
Limpar seleção	 Remove linhas e pontos calculados e limpa a seleção de qualquer outro item no mapa. Se preferir, pressione duas vezes qualquer lugar no mapa.

### Para criar pontos a partir de pontos calculados

1. Selecione os pontos calculados no mapa.
2. Pressione e mantenha a pressão sobre o mapa e selecione **Criar ponto**. Essa opção não estará disponível se você tiver selecionado uma combinação de pontos e pontos calculados.
3. Insira o **nome do ponto**.
4. Se necessário, insira o código para o ponto no campo **Código**.
5. Clique em **Armazenar**.


### Caixa delimitadora

A **Caixa Limite** permite que você exclua dados no mapa para visualizar com mais clareza a área em que você está interessado. A **Caixa Limite** é especialmente útil ao visualizar modelos BIM ou nuvens de pontos, onde é possível excluir partes do modelo ou nuvem de pontos para que você possa ver dentro do modelo ou da nuvem de pontos.




Você pode definir o tamanho da **Caixa Limite** usando os controles deslizantes vertical, lateral ou frontal/traseiro, ou inserindo valores de limite.


**NOTE** – A **Caixa Limite** não é suportada quando o Trimble Access está sendo executado em um dispositivo Android.

### Barra de ferramentas da Caixa Limite

Para exibir a barra de ferramentas da **Caixa Limite**, pressione  na barra de ferramentas do mapa e selecione **Caixa Limite**. A barra de ferramentas da **Caixa Limite** aparece à direita do mapa.

Para usar as ferramentas da **Caixa Limite**:

- Pressione  para definir limites para o controle deslizante vertical.
- Pressione  para definir limites para o controle deslizante lateral.
- Pressione  para definir limites para o controle deslizante frontal/traseiro.

**NOTE** – Os controles deslizantes da **Caixa Limite** são alinhados ao campo **Azimute de referência** da tela **Configurações Cogo** das propriedades do trabalho (consulte [Configurações Cogo, page 109](#)). Para inserir ou editar o valor de **Azimute de referência**, volte para a tela de **Configurações Cogo** ou pressione  na barra de ferramentas do Mapa e selecione **Configurações**, selecione **Azimute de referência** no campo **Orientação do mapa** e então edite o campo **Azimute de referência**. Para certificar-se de que a superfície frontal da caixa limite se alinhe com os dados do mapa, como por exemplo, com a fachada frontal de um modelo, no mapa, pressione uma linha ou polilinha usada na fachada frontal e então pressione **Revisar**. No painel de revisão, pressione **Detalhes**, copie o valor no campo **Azimute** e cole o valor no campo **Azimute de referência**.

## Para definir o tamanho da Caixa Limite usando os controles deslizantes

Para excluir partes do mapa usando o controle deslizante da **Caixa Limite**:

1. Pressione o botão apropriado da barra de ferramentas da **Caixa Limite**.

O controle deslizante da **Caixa Limite** aparece próximo à barra de ferramentas da **Caixa Limite**. Os valores no controle deslizante da **Caixa Limite** mostram os limites de cada controle deslizante e o centro do mapa (controle deslizante vertical) ou a largura da caixa limite (controles lateral e frontal/traseiro).

**NOTE** – Se o valor de **Azimute de referência** para o trabalho não for 0 °, os controles deslizantes lateral e dianteiro/traseiro não mostrarão valores de limite. Somente a largura da caixa limite é exibida.

2. Pressione e arraste a seta apropriada ao longo do controle deslizante para definir o limite. Os controles da **Caixa Limite** são dinâmicos e atualizados para refletir as alterações feitas.
3. Continue a arrastar os controles ao longo do controle deslizante para ocultar mais do mapa. A escala de cada alteração depende do nível de zoom do mapa.



**TIP** – Para ocultar o controle deslizante e manter os limites definidos, pressione novamente o botão da barra de ferramentas da **Caixa Limite**.

## Para definir o tamanho da Caixa Limite inserindo valores


**NOTE** – Se o valor de **Azimute de referência** para o trabalho não for 0 °, você não poderá editar os valores de limite lateral e frontal/traseiro e deverá usar os controles lateral e frontal/traseiro para alterar o tamanho da caixa limite.

Para inserir valores de limite manualmente, pressione e mantenha pressionado o botão apropriado da barra de ferramentas da **Caixa Limite**. Insira os valores de limite na caixa de diálogo pop-up.

Para editar manualmente o limite vertical:

1. Pressione e mantenha pressionado .
2. Para editar o valor central, insira o valor no campo **Centro**.
3. Para definir a espessura da área visualizável, edite o valor no campo **Espessura**. Os valores nos campos de limite **Superior** e **Inferior** são atualizados automaticamente.
4. Para travar o valor da **Espessura**, pressione . Isso é útil se você quiser inspecionar "fatias" de um modelo, como por exemplo, ao visualizar cada andar de um edifício. Você pode definir e travar a espessura e então apenas editar um dos outros valores (**Superior**, **Centro** ou **Inferior**) para inspecionar a próxima "fatia" do modelo.

## Limites de limpeza

Para limpar todos os limites e parar de usar a **Caixa Limite**, pressione  na barra de ferramentas do mapa e então selecione **Caixa Limite**

Para limpar todos os limites, mas manter o uso da **Caixa Limite**, pressione e mantenha pressionado qualquer botão da barra de ferramentas da **Caixa Limite** e então pressione **Limpar todos os limites** no diálogo pop-up.

Para limpar alguns limites, pressione e mantenha pressionado o botão apropriado da barra de ferramentas da caixa **Limite** e então pressione o botão **Limpar limites** para a elevação selecionada.

## Para armazenar um ponto

Se o controlador estiver conectado a um receptor GNSS, ou se você estiver usando um controlador com GPS interno, será possível armazenar a posição atual do receptor sem ter que iniciar um levantamento. Isso é especialmente útil para armazenar pontos de parada para que você possa retornar facilmente a locais de interesse.

**NOTE** – Ao utilizar um controlador com GPS interno, um receptor GNSS conectado será utilizado com preferência sobre o GPS interno.

1. Para armazenar a posição atual:
  - Pressione o ícone do receptor na barra de status e selecione **Posição**. Para armazenar a posição, pressione **Armazenar**. Veja [Informações sobre a posição atual](#).
  - Ao navegar até um local, na tela **Navegar até o ponto**, pressione **Posição**.
  - Certifique-se de que não haja características selecionadas no mapa e então pressione e mantenha pressionado um espaço vazio no mapa e selecione **Armazenar um ponto**.
2. Certifique-se de que o valor no campo **Altura da antena** esteja correto.
3. Clique em **Armazenar**.

## Para deslocar uma linha ou polilinha

1. No mapa, selecione a linha/polilinha a ser deslocada.
2. Toque e mantenha o toque sobre o mapa e selecione **Deslocar linha/Deslocar polilinha**.
3. Insira o valor de **Deslocamento horizontal** e / ou **Deslocamento vertical**. Para alterar a direção do deslocamento, clique em ► próximo do devido campo de deslocamento.
4. Para alterar como as distâncias são calculadas, clique em **Opções**. Consulte [Configurações Cogo, page 109](#).
5. Insira o nome e, se necessário, o código para a nova linha/polilinha.
6. Se estiver deslocando uma polilinha, insira a **Estação de início** e o **Intervalo de estação**.
7. Clique em **Armazenar**.

## Para criar uma superfície


Se você tiver três ou mais pontos 3D no trabalho, você pode criar uma superfície e armazená-la como um arquivo de modelo de terreno triangulado (TTM) na pasta do projeto atual. Você pode então usar o campo DTM para calcular um volume. Veja [Computar volume, page 240](#).

1. No Mapa, selecione três ou mais pontos 3D.
2. Toque e mantenha o toque sobre o mapa e selecione **Criar superfície**

3. Insira o nome da superfície. Clique em **OK**.



A superfície é vinculada ao trabalho atual como um arquivo de mapa vinculado e aparece no mapa.


## Para mudar a aparência da superfície

1. No mapa, pressione  e selecione **Configurações**.
2. No grupo **DTM**, clique na(s) caixa(s) de seleção para exibir ou ocultar:
  - um gradiente de cores
  - triângulos de superfície
  - os lados da superfície
3. Para elevar ou rebaixar a superfície durante uma visualização no mapa, insira um valor no campo **Deslocamento até DTM (vertical)**.

## Para modificar a superfície

Pode ser necessário modificar a superfície antes de realizar um cálculo de volume.

**NOTE** – Para modificar a superfície, você deve ter somente um modelo TTM exibido no mapa, que deve ser definido como **visível e selecionável**. Para alterar as configurações de visibilidade/seleção, pressione  na barra de ferramentas do mapa para abrir o **Gerenciador de camadas** e selecione a aba **Arquivos de mapa**. Além disso, os **Triângulos** de superfície devem ser ativados no mapa. Para ativar, pressione  na barra de ferramentas do Mapa e selecione **Configurações**. No grupo **DTM**, selecione **Triângulos** ou **Gradiente de cores + triângulos** no campo **Exibir**.

1. Clique em  e selecione **Plano**.
2. No Mapa, selecione um ou mais triângulos na superfície.

Um triângulo pode ser selecionado somente se nenhum outro item, como pontos, for selecionado. Para facilitar a seleção de um triângulo, oculte os demais itens usando a tecla programável **Filtro**. Para selecionar triângulos, o mapa deve estar na visualização **Plana**.
3. Toque e mantenha o toque sobre o mapa, e então selecione **Apagar triângulos selecionados**. Essa opção não estará disponível se você selecionar todos os triângulos na superfície.
4. Clique em **OK**.

## Opções ao clicar e manter o toque sobre o mapa

Clique e mantenha o toque sobre para selecionar rapidamente uma tarefa usual. As tarefas disponíveis dependem do número e do tipo dos recursos selecionados, e se as características estão no trabalho ou em um arquivo vinculado.

Quando **nenhuma característica** é selecionada, você pode pressionar e manter pressionado o mapa e selecionar:

- **Selec.**
- **Selecionar todas as superfícies**



- **Barra de ferramentas CAD**
- **Armazenar um ponto**
- **Virar para**
- **Digitar ponto**
- Determinar detalhes do ponto
- **Verificar visada atrás**

#### **NOTE –**

- A opção **Digitar ponto** só está disponível quando nenhum ponto é selecionado e o mapa está na visualização Plana.
- A opção **Especificar detalhes do ponto** não está disponível quando a barra de ferramentas CAD é exibida no mapa.
- **Verificar visada atrás** está disponível apenas em levantamentos convencionais.
- Há menos itens de menu suspenso disponíveis quando você usa a barra de ferramentas CAD no modo de desenho.

## **Opções ao clicar e manter pressionado para características selecionadas no mapa que estejam no trabalho atual**

**NOTE –** Há menos itens de menu suspenso disponíveis quando você usa a barra de ferramentas CAD no modo de desenho.

### **Quando um ponto no trabalho for selecionado:**

- **Revisar**
- **Selec.**
- **Barra de ferramentas CAD**
- **Listar seleção**
- Limpar seleção
- Apagar
- **Piquetar ponto**
- Medir ponto de calibração
- **Navegar até um ponto**
- **Virar para**
- Determinar detalhes do ponto
- **Disparo de verific.**

#### NOTE –

- Se você selecionar um ponto com o mesmo nome de outro ponto no trabalho, e então selecionar **Revisar** ou **Apagar**, aparecerá uma lista com os pontos duplicados. Selecione o ponto que você quer revisar ou apagar.
- **Girar para** estará disponível em um levantamento convencional quando uma configuração de estação tiver sido concluída e o mapa estiver em visualização Plana. Se múltiplos pontos forem selecionados, então o instrumento gira para o último ponto selecionado.
- **Verificar disparo** está disponível apenas em levantamentos convencionais.
- A opção **Especificar detalhes do ponto** não está disponível quando a barra de ferramentas CAD é exibida no mapa.

### Quando dois pontos no trabalho forem selecionados:

- **Revisar**
- **Selec.**
- **Barra de ferramentas CAD**
- **Listar seleção**
- Limpar seleção
- Apagar
- **Piquetar ponto**
- **Piquetar linha**
- **Virar para**
- **Computar inverso**
- **Digitar linha**
- **Digitar polilinha**

**NOTE –** **Girar para** estará disponível em um levantamento convencional quando uma configuração de estação tiver sido concluída e o mapa estiver em visualização Plana. Se múltiplos pontos forem selecionados, então o instrumento gira para o último ponto selecionado.

### Três ou mais pontos foram selecionados

- **Revisar**
- **Selec.**
- **Barra de ferramentas CAD**
- **Listar seleção**
- Limpar seleção

- Apagar
- **Piquetar ponto**
- **Virar para**
- **Computar inverso**
- **Cálculos de Área**
- **Digitar arco**
- **Digitar polilinha**
- **Criar superfície**
- **Computar volume**

**NOTE** – Girar para estará disponível em um levantamento convencional quando uma configuração de estação tiver sido concluída e o mapa estiver em visualização Plana. Se múltiplos pontos forem selecionados, então o instrumento gira para o último ponto selecionado.

## Um Linha foi selecionada

- **Revisar**
- **Selec.**
- **Barra de ferramentas CAD**
- **Listar seleção**
- Limpar seleção
- Apagar
- **Piquetar linha**
- **Cálculos de Área**
- **Calcular intersecção**
- **Subdividir uma linha**
- **Linha deslocamento**

## Uma Polilinha foi selecionada

- **Revisar**
- **Selec.**
- **Barra de ferramentas CAD**
- **Listar seleção**
- Limpar seleção
- Apagar
- **Piquetar polilinha**

- **Cálculos de Área**
- **Calcular intersecção**
- **Deslocar polilinha**

## Um Arco foi selecionado

- **Revisar**
- **Selec.**
- **Barra de ferramentas CAD**
- **Listar seleção**
- Limpar seleção
- Apagar
- **Piquetar arco**
- **Cálculos de Área**
- **Calcular intersecção**
- **Subdividir um arco**

**Opções de menu suspenso para características selecionadas no mapa que estejam em um arquivo vinculado.**

### **NOTE –**

- Se você selecionar um ou mais triângulos em uma superfície (apenas arquivos TTM), a opção **Apagar triângulos selecionados** estará disponível no menu suspenso.
- Você não pode usar o software Trimble Access para apagar pontos de arquivos vinculados. Pontos de arquivos vinculados não aparecem na lista da tela **Revisar** dos pontos apagáveis.
- As opções **Verificar visada atrás** e **Verificar disparo** estão disponíveis apenas em levantamentos convencionais.
- Há menos itens de menu suspenso disponíveis quando você usa a barra de ferramentas CAD no modo de desenho.

## Um ponto foi selecionado

- **Revisar**
- **Selec.**
- **Barra de ferramentas CAD**
- **Listar seleção**
- Limpar seleção
- **Piquetar ponto**

- Medir ponto de calibração
- **Navegar até um ponto**
- **Virar para**
- Determinar detalhes do ponto
- **Verificar visada atrás**

#### **NOTE –**

- **Girar para** estará disponível em um levantamento convencional quando uma configuração de estação tiver sido concluída e o mapa estiver em visualização Plana.
- A opção **Especificar detalhes do ponto** não está disponível quando a barra de ferramentas CAD é exibida no mapa.

## Dois pontos foram selecionados

- **Revisar**
- **Selec.**
- **Barra de ferramentas CAD**
- **Listar seleção**
- Limpar seleção
- **Piquetar ponto**
- **Piquetar linha**
- **Virar para**
- **Computar inverso**
- **Digitar linha**
- **Digitar polilinha**

**NOTE –** **Girar para** estará disponível em um levantamento convencional quando uma configuração de estação tiver sido concluída e o mapa estiver em visualização Plana. Se múltiplos pontos forem selecionados, então o instrumento gira para o último ponto selecionado.

## Três ou mais pontos foram selecionados

- **Revisar**
- **Selec.**
- **Barra de ferramentas CAD**
- **Listar seleção**
- Limpar seleção
- **Piquetar ponto**

- Virar para
- Computar inverso
- Cálculos de Área
- Digitar arco
- Digitar polilinha
- Criar superfície
- Computar volume

**NOTE** – Girar para estará disponível em um levantamento convencional quando uma configuração de estação tiver sido concluída e o mapa estiver em visualização Plana. Se múltiplos pontos forem selecionados, então o instrumento gira para o último ponto selecionado.

## Um Linha foi selecionada

- Revisar
- Barra de ferramentas CAD
- Listar seleção
- Limpar seleção
- Piquetar linha
- Cálculos de Área
- Calcular intersecção
- Linha deslocamento

## Uma Polilinha foi selecionada

- Revisar
- Barra de ferramentas CAD
- Listar seleção
- Limpar seleção
- Piquetar polilinha
- Cálculos de Área
- Calcular intersecção
- Deslocar polilinha

## Um Arco foi selecionado

- [Revisar](#)
- [Barra de ferramentas CAD](#)
- [Listar seleção](#)
- [Limpar seleção](#)
- [Piquetar arco](#)
- [Cálculos de Área](#)
- [Calcular intersecção](#)

## As superfícies em um modelo BIM são selecionadas

Superfície única:


- [Medir para superfície](#)
- [Calcular ponto central](#)
- [Calcular linha central](#)
- [Inspeção de superfície](#)

Superfícies múltiplas:

- [Inverter faces](#)
- [Medir para superfície](#)
- [Inspeção de superfície](#)

## Trabalhando com arquivos de mídia

Arquivos de mídia refere-se a arquivos de imagem adicionados ao trabalho das seguintes maneiras:

- Imagens carregadas como um arquivo
- Imagens capturadas usando a câmera interna do controlador
- Instantâneos criados usando as funções **Instantâneo** ou **Instantâneo na medição** quando conectado a um instrumento que possua a tecnologia Trimble VISION
- Capturas de tela criadas tocando em  na tela **Mapa**

Os arquivos de mídia podem ser vinculados a um trabalho ou a um ponto no trabalho. Consulte [Arquivos de Mídia, page 119](#).

Se estiver usando uma biblioteca de características que usa atributos de arquivos de mídia, você pode capturar uma imagem e vinculá-la ao atributo apropriado. Consulte [Para vincular uma imagem a um atributo, page 578](#).

## Adicionando informações adicionais a imagens

Caso necessário, você pode:

- Adicionar metadados de identificação geográfica a imagens (conhecido como inserção de geotags):  
Os metadados incluem coordenadas de posição que são gravadas no cabeçalho EXIF da imagem (EXIF = formato intercambiável de arquivo de imagem). Uma imagem com geotags pode ser utilizada em softwares de escritório, como o Trimble Business Center. Isso exige que o trabalho tenha um sistema de coordenadas.
- Adicione linha de trabalho, polígonos ou textos a imagens desenhando sobre elas. Consulte [Para desenhar sobre uma imagem, page 198](#).
- Adicione um painel de informações e uma cruz reticulada na posição medida em imagens capturadas usando [Instantâneo](#) ou [Instantâneo ao Medir](#). Consulte [Vídeo do instrumento, page 333](#).

## Armazenando imagens

Por padrão, as imagens capturadas com a câmera integrada do controlador ou com um instrumento Trimble são armazenadas na pasta <nome de trabalho> Files. Armazenar imagens na pasta <nome de trabalho> Files atual facilita o carregamento automático para a nuvem com o trabalho, e torna possível vincular as imagens a um trabalho, ponto ou atributo de um ponto. Ao [capturar uma imagem usando a câmera integrada do controlador](#) a partir de dentro do software Trimble Access, o nome do arquivo de imagem é automaticamente inserido no campo **Atributo de nome de arquivo** quando a imagem é salva na pasta <nome de trabalho> Files.

**NOTE** – Se o controlador for um dispositivo Android, você **deve** abrir o aplicativo da câmera do controlador a partir do software Trimble Access para que o Trimble Access possa detectar quando uma imagem é salva na pasta **Imagens**. Se você já abriu o aplicativo da câmera, feche-o e abra-o a partir do Trimble Access.

## Para alterar o arquivo de imagem vinculado a um ponto ou atributo

1. Você pode alterar o arquivo de imagem vinculado a um atributo na tela **Revisar trabalho** ou **Gerenciador de pontos**:
  - Na tela **Revisar trabalho**, selecione o ponto que deseja editar e pressione **Editar**.
  - Na tela **Gerenciador de pontos**, selecione o ponto que deseja editar e pressione **Detalhes**.
2. Na tela **Gerenciador de pontos**, selecione o ponto que deseja editar e pressione **Detalhes**.
3. Se a imagem estiver vinculada a um atributo, pressione **Atrib**. Se a imagem estiver vinculada ao ponto, pressione **Arquivos de mídia**. (No modo retrato, deslize da direita para a esquerda ao longo da linha de teclas programáveis para visualizar a tecla programável **Arquivos de Mídia**.)
4. No campo de nome do arquivo de foto, pressione **►** e pressione **Selecionar arquivo**. Navegue até o local do arquivo que deseja vincular e selecione-o.  
O nome da imagem aparece no campo do nome do arquivo de foto.



**TIP** – Para facilitar o carregamento automático de imagens para a nuvem com o trabalho, a imagem deve estar localizada na pasta <nome de trabalho> **Files** atual.

5. Clique em **Armazenar**.


## Para adicionar um geotag a uma imagem

O geotag é atribuído a imagens JPG vinculadas como atributo de arquivo ou imagem ou arquivo de mídia a um ponto.

### NOTE –


- Não é possível remover informações de geotagging de uma imagem.
- O Trimble Access não suporta geotags ao ser executado em um controlador Android.

## Para usar informações de posição do instrumento receptor conectado

1. Pressione  e selecione **Trabalho**. O trabalho atual já foi selecionado.
2. Pressione **Propriedades**.
3. Pressione **Arquivos de mídia**.
4. No campo **Vincular a**, selecione **Ponto anterior**, **Próximo ponto** ou **Nome do ponto**.
5. Selecione **Geotag Imagens**.
6. Clique em **Aceitar**.

Ou então, ao capturar imagens para vincular a atributos, na tela de entrada de atributos, pressione **Opções** e selecione **Inserir geotags em imagens**.

## Para usar informações de posição do GPS no controlador

1. Pressione  e selecione **Instrumento / Câmera**. O aplicativo da câmera no controlador será aberto.
2. Para alternar para a câmera frontal, pressione o ícone **Alternar câmera** na parte superior esquerda.
3. Pressione o ícone **Configurações**.
4. Pressione **Escolher se a câmera pode usar informações de local**.
5. Pressione **Sim** para alternar entre aplicativos.
6. Ative a chave **Serviço de localização**.
7. Volte ao aplicativo da câmera e pressione o botão de captura de imagem.


## Para capturar uma imagem usando a câmera do controlador

Você pode capturar uma imagem usando a câmera integrada do controlador de dentro do software Trimble Access.

Imagens capturadas com a câmera integrada do controlador são geralmente salvas na pasta **Imagens**. Em alguns dispositivos, o local de salvamento desses arquivos pode ser alterado, mas a Trimble recomenda que você salve os arquivos na pasta **Imagens**, uma vez que o software Trimble Access monitora a pasta

**Imagens** e move as imagens salvas nessa pasta para a pasta <nome de trabalho> **Files**. Se as imagens forem salvas em outro local, o software não poderá detectar a chegada de novos arquivos e não poderá movê-los.

**NOTE** – Se o controlador for um dispositivo Android, você **deve** abrir o aplicativo da câmera do controlador a partir do software Trimble Access para que o Trimble Access possa detectar quando uma imagem é salva na pasta **Imagens**. Se você já abriu o aplicativo da câmera, feche-o e abra-o a partir do Trimble Access.

1. Pressione  e selecione **Instrumento / Câmera**. O aplicativo da câmera no controlador será aberto.
2. Se a tela mostrar sua imagem, a câmera frontal (de selfie) está selecionada. Para alternar para a câmera frontal, pressione o ícone **Alternar câmera** na parte superior esquerda.
3. Para alterar as configurações da câmera ou da imagem, pressione o ícone **Configurações** e faça suas alterações. Para maiores informações, consulte a documentação do respectivo controlador.
4. Posicione o controlador para capturar a imagem requerida e pressione o botão da câmera ou o botão **OK** no controlador para capturar a imagem.
5. Para fechar a câmera, toque na tela e, em seguida, toque no **X** na parte superior direita.

Se você selecionou a opção **Exibir com novo arquivo de mídia** ao configurar os ajustes do arquivo de mídia, a tela do arquivo de mídia aparecerá exibindo uma miniatura da imagem. Isso permite que o método **Associar a** seja alterado e, se a associação for feita por nome de ponto, que o nome do ponto seja alterado.

Se a opção **Exibir com novo arquivo de mídia** não tiver sido selecionada, a imagem não será exibida e será vinculada automaticamente à opção que você selecionou na tela **Arquivo de mídia** das propriedades do trabalho.

6. Clique em **Aceitar**.



## Para desenhar sobre uma imagem

Use a barra de ferramenta **Desenhar** para adicionar traçados, polígonos ou textos a qualquer imagem no trabalho, incluindo capturas de tela que você criou a partir da tela **Mapa** ou do formulário **Inspeção de superfície**.

A barra de ferramentas **Desenhar** é exibida quando você visualiza um arquivo de imagem na tela **Revisar trabalho**, depois de criar um instantâneo na tela de **Vídeo** ou depois de criar uma captura de tela na tela **Mapa** ou no formulário de **Inspeção de superfície**.

**TIP** – Ao selecionar um arquivo de mídia na tela **Revisar trabalho**, a janela **Arquivo de mídia** é exibida. Para deixar a janela **Arquivo de mídia** em tamanho integral, clique em **Expandir**.

Para desenhar sobre uma imagem:

1. Clique em **Desenhar**.
2. Na barra de ferramentas **Desenhar**, selecione a opção adequada para desenhar itens sobre a imagem:
  -  traçado a mão livre
  -  linhas

- □ retângulos
- ○ elipses
- T texto

**TIP** – Para dividir um texto em uma nova linha, pressione **Shift + Enter** ou **Ctrl + Enter**.

3. Para reposicionar o item, toque e mantenha o toque sobre o item e arraste-o.  
Para desfazer uma edição, pressione ↶.
4. Para alterar a espessura, o estilo e a cor da linha, ou a cor do texto, a cor de fundo e o tamanho do item, pressione e mantenha a pressão sobre o item e pressione **Opções**.
5. Para salvar uma cópia da imagem original na pasta <projeto>\<nome de trabalho> **Files\Original Files**, clique em **Opções** e selecione **Salvar imagem original**.

**NOTE** – Se você não tiver um trabalho aberto, as imagens serão salvas na pasta de projeto atual e as imagens originais serão salvas na pasta **Original Files** dentro da pasta de projeto atual.

Para visualizar a imagem original na tela **Revisar Trabalho**, clique em **Original**. Para retornar à imagem editada, clique em **Modificada**.

6. Clique em **Armazenar**.

## Revisando dados

O Trimble Access oferece várias maneiras de se revisar dados no trabalho atual:

- Selecione itens no mapa e, em seguida, pressione **Revisar** para exibir detalhes sobre os itens selecionados.
- Pressione ☰ e selecione **Dados do trabalho / Revisar trabalho** para visualizar o log detalhando o histórico de pontos armazenados no trabalho, bem como as mudanças realizadas nas configurações do trabalho. Os registros são listados em ordem cronológica.
- Pressione ☰ e selecione **Dados do trabalho / Gerenciador de pontos** para visualizar o banco de dados de todos os pontos e observações no trabalho e arquivos vinculados. Geralmente os registros de pontos são listados em ordem de nome de ponto, mas se preferir exibir os registros por **Altura do alvo**, todas as observações serão listadas na ordem em que ocorrem no banco de dados.

Você pode adicionar anotações ao trabalho, editar registros de altura de destino/antena e editar registros de código a partir da tela **Revisar trabalho** ou **Gerenciador de pontos**.

Para revisar arquivos de mídia e panorama ou avisos de ocupação, use **Revisar trabalho**.

Para editar registros de coordenadas e nomes de ponto, ou para apagar pontos ou características, use o **Gerenciador de ponto**.

## Rever trabalho

1. Pressione ☰ e selecione **Dados do trabalho / Revisar trabalho** ou pressione ☰ e selecione **Revisar trabalho** na lista **Favoritos**.

2. Pressione um registro para selecioná-lo ou use as teclas programáveis ou teclas de setas para navegar pelo banco de dados.

Para mover para o fim do banco de dados rapidamente, realce o primeiro registro e pressione a tecla para cima.

Para procurar um determinado item, pressione **Procurar** e selecione uma opção. Você pode buscar pelo tipo do registro atual ou buscar pontos por nome, código ou classe. Consulte [Gerenciando pontos com nomes duplicados, page 211](#).

3. Para ver maiores informações sobre um item, pressione o registro. Alguns campos, por exemplo, **Código** e **Altura da antena**, podem ser editados.

Se nenhuma coordenada for exibida, verifique as configurações de **Visualização de coordenadas**. Para ver as coordenadas de grade na revisão, **Visualização de coordenadas** deve estar definido para grade, e as configurações do sistema de coordenadas do trabalho devem definir uma projeção e uma transformação de datum.

Em levantamento convencionais, uma observação é exibida com coordenadas nulas até que a observação da visada atrás seja armazenada.

**TIP** – Para ver os detalhes de pontos no mapa, selecione os pontos no mapa, pressione e mantenha pressionado o mapa e selecione **Revisar**.

## Para visualizar e editar arquivos de mídia

1. Selecione o registro de arquivo de mídia no trabalho ou no registro de ponto.
2. Pressione **Detalhes**. A imagem aparece.
3. Pressione **Expandir**.
4. Para alterar o método **Vincular a** e o nome de qualquer ponto vinculado, pressione a tecla programável **Vincular**. Consulte [Arquivos de Mídia, page 119](#).

**TIP** – Para remover o a associação com o trabalho ou com um ponto, selecione **Nenhum**. O arquivo de mídia é mantido na pasta do projeto.

**NOTE** – Se a imagem for anotada com um painel de informações e você editar valores definindo o ponto medido para a imagem, como o código e as descrições, o painel de informações não será atualizado se você alterar o método e o nome de ponto.

5. Para marcar uma imagem, pressione **Desenhar**. Consulte [Para desenhar sobre uma imagem, page 198](#).

## Para revisar arquivos de panorama

Pressione o registro de estação de foto para visualizar a tela **Panorama**.

Ao revisar um panorama capturado usando uma estação total Trimble com a tecnologia Trimble VISION e a opção **HDR** ativada, a primeira imagem exibida na tela de revisão é a imagem capturada com exposição média, ou normal.

**NOTE** – Os panoramas que você apagar na tela **Revisar trabalho** serão apagados permanentemente.

## Para inserir uma nota no trabalho

1. Selecione um registro.
2. Pressione **Nota**.A tela **Nota** que aparece exibe a data e o horário em que o registro atual foi criado.
3. Insira a nota e pressione **Aceitar**.A nota é armazenada com o registro atual.Em **Revisar trabalho**, a nota aparece abaixo do registro com o ícone da nota.

## Para revisar registros de alerta

Para pontos medidos com o uso de um receptor GNSS com sensor de inclinação integrado, **Revisar Trabalho** exibe movimento excessivo, inclinação excessiva ou os alertas de pouca precisão dados para o ponto.Para visualizá-los, expanda o registro de ponto e expanda os registros de **Controle de qualidade / QC1**.



Os seguintes registros estão disponíveis:

- A seção **Alertas** mostra quais alertas são exibidos durante a operação enquanto o ponto é medido.
- As seção **Condições no Armazenamento** mostra as condições de erro no momento da armazenagem do ponto.

As condições no momento da armazenagem possuem grande impacto nas coordenadas medidas do ponto.

## Gerenciador de ponto

O **Gerenciador de ponto** permite que você revise facilmente as observações, o melhor ponto e todos os pontos duplicados de um ponto selecionado.

Para abrir o **Gerenciador de ponto**, pressione  e selecione **Dados do trabalho / Gerenciador de ponto** ou pressione  e selecione **Gerenciador de ponto** na lista **Favoritos**.A tela **Gerenciador de ponto** mostra uma estrutura em árvore tabulada com todos os pontos e observações do banco de dados do trabalho e arquivos vinculados.

Usando o **Gerenciador de ponto**, você pode editar facilmente:

- Alturas do alvo e da antena (únicas ou múltiplas)
- Nomes de ponto
- Coordenadas de ponto
- Códigos (únicos ou múltiplos)
- Descrições (única ou múltipla)
- Notas

## Visualizando os dados

Por padrão, os pontos são listados pelo nome. Quando houver pontos duplicados com o mesmo nome, o melhor ponto sempre aparece primeiro. Todos os casos de pontos com o mesmo nome, incluindo o melhor ponto, aparecem numa lista abaixo do melhor ponto.

**NOTE** – Quando os dados estiverem na visualização da **Altura do alvo**, todas as observações serão listadas na ordem em que ocorrem no banco de dados.

Para visualizar mais informações sobre um ponto, você pode seguir um destes procedimentos:


- Pressione + para expandir a lista da árvore de pontos e revelar todos os pontos e observações associados. Expanda a sub-árvore para visualizar informações de pontos individuais. Estes registros podem incluir as coordenadas do ponto, observações, detalhes da antena ou do alvo e registros do controle de qualidade.
- Pressione um ponto, ou selecione-o e pressione **Detalhes** para abrir o mesmo formulário de detalhes do ponto visto em **Revisar trabalho**. Isso lhe permite editar informações tais como o código e atributos do ponto.

Para mudar o formato das coordenadas recolhidas ou observações que aparecem quando se expande a árvore de pontos, pressione as coordenadas ou observações exibidas ou realce-as e pressione a tecla espaçadora. Na lista que aparece, selecione a visualização dos novos dados. Isso lhe permite revisar as observações GNSS ou convencionais brutas e as coordenadas da grade ao mesmo tempo.

Para visualizar colunas adicionais, clique em **Exibir** e selecione as colunas desejadas.

Para organizar os dados pelos valores nas colunas, clique no cabeçalho da coluna.

Para incluir pontos apagados na informação exibida, clique em **Opções** e então selecione **Exibir pontos apagados**. (No modo retrato, deslize da direita para a esquerda ao longo da linha de teclas programáveis para visualizar a tecla programável **Opções**.)

Para filtrar os dados pela busca com caractere curinga, pressione . Consulte [Para filtrar os dados usando a busca com caractere curinga, page 202](#).




## Adicionando ou editando notas com o uso do Gerenciador de ponto

Ao editar registros de pontos no **Gerenciador de ponto**, o software insere automaticamente notas no banco de dados do trabalho para registrar aquilo que foi editado, os dados originais e o horário da edição. Você pode visualizar os registros editados e as notas em **Revisar Trabalho**.

Para inserir uma nota ou mudar uma nota existente, pressione o campo **Nota**. Insira os detalhes da nota e pressione **Aceitar**.

## Para filtrar os dados usando a busca com caractere curinga

Para filtrar as informações exibidas usando caracteres curinga, siga um destes procedimentos:

- Na tela **Gerenciador de ponto**, toque em .
- Pressione  na barra de ferramentas **Apres. Mapa** ou na barra de ferramentas **Vídeo**, selecione a aba **Filtro** e pressione .

A tela **Pesquisa com curinga** é exibida. Insira seus critérios de pesquisa conforme o necessário nos campos **Nome de ponto**, **Código** e **Observação** e, se habilitados, nos campos **Descrição**.


Para incluir a pesquisa com curinga, use \* (para caracteres múltiplos) e ?(para um único caractere). Os filtros especificados para os campos separados são processados juntos e apenas pontos que atendam os critérios de todos os filtros irão aparecer. Use o caractere universal \* em qualquer campo que você não deseje filtrar. A filtragem não diferencia maiúsculas de minúsculas. Por exemplo:

Nome do ponto	Código	Descr. 1	Descr. 2	Nota	Resultados do exemplo
*1*	*	*	*	*	1, 10, 2001, 1a
1*	*	*	*	*	1, 10, 1a
1?	*	*	*	*	10, 1a
*1*	Cerca	*	*	*	Todos os pontos com um nome que contenha um 1 e onde código = Cerca
*1*	*Cerca*	*	*	*	Todos os pontos com um nome que contenha um 1 e um código que contenha Cerca
1???	*	*	*	errado*	Todos os pontos com um nome que comece com 1 e que tenha 4 caracteres de comprimento e uma nota que comece com errado
*	Árvore	Aspen	25	*	Todos os pontos em que o código = árvore e Descrição 1 = Aspen e Descrição 2 = 25

**TIP** – Os resultados da pesquisa retornam pontos de arquivos vinculados ao trabalho que atendem aos seus critérios de pesquisa, mesmo que eles não sejam exibidos no momento no mapa.

O ícone do filtro fica com a cor amarela para indicar quando um filtro está aplicado. Para desativar o filtro, pressione **Reiniciar** ou configure todos os campos para \*.

No Mapa, as configurações do filtro são limpas ao alterar trabalhos.

No Gerenciador de ponto, as configurações do filtro são lembradas, mas não são aplicadas se o Gerenciador de Ponto for fechado. Para reativar o filtro, pressione  e então pressione **Aceitar**.

## Para editar registros de altura de antena e alvo

Você pode revisar e editar registros de altura de alvo após a medição dos pontos.

**NOTE** – O registro de altura do alvo se refere às alturas convencionais do alvo e às alturas da antena GNSS.

Para mudar um registro de altura da antena/alvo e atualizar automaticamente **todas** as observações que usam aquele registro de altura, use **Revisar trabalho**.

Se houver um grupo de registros de alvo/altura de antena e apenas alguns deles precisarem ser alterados, use o **Gerenciador de ponto**.

**CAUTION** – Tenha cuidado ao alterar os registros de altura de antena/alvo. Em particular, esteja ciente do seguinte:

- Ao medir ou piquetar pontos usando a compensação de inclinação IMU, certifique-se de que a altura da antena inserida e o método de medição estejam corretos. A confiabilidade do alinhamento e a confiabilidade da posição da ponta da vara, especialmente durante o movimento da antena enquanto a ponta da vara está estacionária, dependem completamente de a altura da antena estar correta. Erro residual em posição horizontal causado pelo movimento da antena durante a medição quando a ponta da vara estiver estacionária não pode ser removido mudando a altura da antena após medir o ponto.
- Quando um registro de altura da antena/alvo é mudado no banco de dados, deltas de piquetagem, pontos Cogo, pontos médios, calibrações, resseções e resultados de transversais não serão atualizados automaticamente. Pontos piquetados devem ser observados novamente e pontos Cogo, calibrações, resseções e transversais devem ser calculados novamente.
- Pontos de deslocamento armazenados como coordenadas não são atualizados quando se muda um registro de altura da antena/alvo no banco de dados.

Uma mudança na altura da antena não altera nenhum ponto pós-processado que será processado com o uso do software Trimble Business Center. Verifique as informações de altura da antena/alvo ao transferir os dados para o computador do escritório ou transferir pontos pós-processados diretamente do receptor para o software do escritório.

Algumas medição convencionais usam alvos calculados (sistema), que possuem uma altura zero e um prisma zero constantes, por exemplo, Deslocamento de prisma duplo. Você não pode editar as alturas do alvo para alvos do sistema.

## Para editar um registro de alvo/antena usando a função Revisar trabalho

1. Pressione o registro do alvo/antena. Aparecem o alvo atual (levantamento convencional) ou antena (levantamento GNSS).
2. Insira os novos detalhes.
3. Clique em **Aceitar**.

O novo registro é atualizado com novos detalhes, que aplicam-se a todas as observações subsequentes que usem o registro.

Quando você altera um registro de altura da antena/alvo, uma nota com um registro de hora é anexado ao registro. Esta nota traz detalhes de altura antigos, incluindo quando as mudanças foram efetuadas.

## Para editar registros do alvo/antena por meio do Gerenciador de ponto

1. Clique em  e selecione **Dados do trabalho / Gerenciador de ponto**.
2. Pressione **Exibir** e selecione **Altura do alvo** para mostrar a coluna **Altura do alvo/Altura da antena**.



3. Clique em um registro para selecioná-lo. Para selecionar múltiplos registros, pressione e segure **Ctrl** para selecionar de qualquer parte da lista, ou pressione e segure **Shift** para selecionar um grupo de registros da lista.

**TIP –**

- Você não deve selecionar alturas do alvo e/ou antena adjacentes para editar.
- Você não pode editar uma seleção de alturas de antena que inclui mais de um tipo de antena. Selecione e edite os pontos em grupos separados, conforme o tipo de antena usada.
- Você pode editar uma seleção de diferentes alvos. As novas alturas de alvo são aplicadas a cada um dos diferentes alvos mas os números de alvo não mudam.

4. Se você selecionou:
  - um registro, aparecerá a tela com detalhes do ponto.
  - múltiplos registros, clique em **Editar** e então selecione **Alvos**.
5. Se você estiver editando a:
  - altura do alvo, edite o valor da altura do alvo medido, o método de medição (quando aplicável) e a constante do prisma.  
Quando estiver medindo até o entalhe numa base de prisma transversal **Trimble**, pressione **▶** e selecione **Entalhe S** ou **Entalhe SX**.
  - altura da antena, edite as alturas medidas e o método de medição.

**NOTE –** Se sua seleção de pontos incluir pontos com alturas de alvo e pontos com alturas de antena, aparecerão duas caixas de diálogo: uma para editar as alturas de antena e outra para editar alturas do alvo.

6. Clique em **Aceitar**.

Os detalhes corrigidos são exibidos no Gerenciador de pontos.

O software insere automaticamente notas no banco de dados do trabalho para registrar aquilo que foi editado, os dados originais de medição e o horário da edição. Você pode visualizar os registros editados e as notas em **Revisar Trabalho**.

## Para editar registros de código

Você pode revisar e editar registros de código após a medição dos pontos.

Quando você edita um registro de código, uma nota com um registro de hora documentando o valor de código antigo é anexado ao registro.

Se você estiver editando:

- um único código, use **Revisar trabalho** ou o **Gerenciador de ponto**.
- códigos em múltiplos registros, use o **Gerenciador de pontos**.

**TIP –** Você pode editar **Descrições** da mesma forma.

## Para editar o código de um único registro de ponto usando Revisar trabalho

1. Clique em ☰ e selecione **Dados do trabalho / Revisar trabalho**.
2. Pressione o registro da observação que contém o código que você quer editar.
3. Mude o código.
4. Clique em **Aceitar**.

## Para editar códigos em múltiplos registros de ponto usando o Gerenciador de pontos

1. Clique em ☰ e selecione **Dados do trabalho / Gerenciador de ponto**.
2. Clique em um registro para selecioná-lo. Para selecionar múltiplos registros, pressione e segure **Ctrl** para selecionar de qualquer parte da lista, ou pressione e segure **Shift** para selecionar um grupo de registros da lista.
3. Pressione **Editar** e selecione **Códigos**.
4. Insira o novo código(s) ou clique em ►, selecione o novo código e clique em **Enter**.
5. Clique em **OK**.  
Se o código tiver atributos, aparecerá a tela de inserção de atributos para o código. Consulte [Para inserir valores de atributos ao medir um ponto, page 577](#).
6. Insira os atributos. Clique em **Armazenar**.

## Para editar registros de nome de ponto

Você pode usar o **Gerenciador de ponto** para editar os nomes dos pontos e das observações.

**CAUTION** – Se você trocar o nome ou as coordenadas de um registro, ou apagar um registro de característica ou ponto, as posições de outros registros baseados nesse registro poderão mudar ou desaparecer. Certifique-se de ter lido o tópico [Mudanças de registro de ponto: efeitos em outros pontos, page 208](#) e de ter compreendido o impacto de suas mudanças antes de fazê-las.

1. Clique em ☰ e selecione **Dados do trabalho / Gerenciador de ponto**.
2. Clique para gravar ou use as teclas de seta para selecioná-lo.  
Você não pode editar o nome de
  - pontos em arquivos vinculados
  - uma observação na estação atual se um levantamento estiver sendo feito
  - uma observação de visada atrás
3. Pressione **Editar** e então selecione **Nomes de ponto**.
4. Edite o nome

**TIP** – Se você estiver editando o nome de uma observação de estação total que é uma de várias observações de estação total com o mesmo nome de ponto, como observações que são tomadas durante a medição de voltas, selecione se outras observações devem ser renomeadas com o mesmo nome observado a partir da mesma estação. Se você renomear um registro MTA, então todas as outras observações para o mesmo ponto da mesma configuração de estação serão renomeadas automaticamente para corresponder ao nome de ponto MTA.

5. Clique em **OK**.

Os detalhes das alterações realizadas são automaticamente salvos no registro **Nota**.

## Para editar os registros de coordenadas do ponto

Você pode usar o **Gerenciador de ponto** para editar as coordenadas de pontos importados ou digitados.

**CAUTION** – Se você trocar o nome ou as coordenadas de um registro, ou apagar um registro de característica ou ponto, as posições de outros registros baseados nesse registro poderão mudar ou desaparecer. Certifique-se de ter lido o tópico [Mudanças de registro de ponto: efeitos em outros pontos, page 208](#) e de ter compreendido o impacto de suas mudanças antes de fazê-las.

1. Clique em **☰** e selecione **Dados do trabalho / Gerenciador de ponto**.
2. Clique para gravar ou use as teclas de seta para selecioná-lo.

Você não pode editar as coordenadas de:

- observações brutas
- pontos em arquivos vinculados
- um intervalo de registros de uma só vez



3. Pressione **Editar** e então selecione **Coordenadas**.
4. Edite as coordenadas.
5. Para mudar a classe de busca para um ponto digitado de **Normal** para **Controle**, marque a caixa de seleção **Ponto de Controle**. Para mudar a classe de busca de **Controle** para **Normal**, desmarque a caixa de seleção.
6. Clique em **OK**.

Os detalhes das alterações realizadas são automaticamente salvos no registro **Nota**.

## Para apagar pontos ou características


Quando necessário, você pode apagar pontos ou características do trabalho (linhas, arcos ou polilinhas) no Gerenciador de Pontos ou a partir do mapa. Pontos ou características apagados não são usados em cálculos, mas permanecem no banco de dados.

**CAUTION** – Se você trocar o nome ou as coordenadas de um registro, ou apagar um registro de característica ou ponto, as posições de outros registros baseados nesse registro poderão mudar ou desaparecer. Certifique-se de ter lido o tópico [Mudanças de registro de ponto: efeitos em outros pontos, page 208](#) e de ter compreendido o impacto de suas mudanças antes de fazê-las.


A classe de busca para os pontos apagados muda para Apagado (normal), Apagado (controle), Apagado (piquetado), Apagado (visada atrás), ou Apagado (marcar), dependendo da classificação original da busca. Quando você apaga um ponto ou característica, o símbolo usado para o registro de ponto ou característica muda para indicar que ele foi apagado. Por exemplo, para um ponto topo, o símbolo  substitui o símbolo .

O software registra uma nota com o registro de ponto ou característica original, mostrando o horário em que foi apagado.

## Para apagar um registro de ponto ou característica

1. Clique em  e selecione **Dados do trabalho / Gerenciador de ponto**.
2. Selecione o registro de ponto ou característica a ser apagado e toque em **Detalhes**.
3. Pressionar **Apagar**.
4. Clique em **Aceitar**.

## Para restaurar um registro de ponto ou característica

1. Clique em  e selecione **Dados do trabalho / Gerenciador de ponto**.
2. Toque no registro do ponto ou característica a ser restaurado.
3. Pressione **Recup**.
4. Clique em **Aceitar**.

## Para apagar características do mapa

1. Selecione a(s) característica(s) desejada(s) utilizando uma das seguintes opções:
  - Pressione a(s) característica(s) para selecioná-la(s).
  - Arraste um quadrado de seleção em torno da(s) característica(s).
  - Toque e mantenha o toque sobre a tela e clique em **Selecionar**.

Você só pode apagar pontos, linhas, arcos ou polilinhas que estão no banco de dados do trabalho. Você não pode apagar pontos ou características a partir de um mapa vinculado (por exemplo, um arquivo DXF ou SHP).

2. Toque e mantenha o toque sobre a tela, então selecione **Apagar**
3. Pressionar **Apagar**.

## Mudanças de registro de ponto: efeitos em outros pontos

O software Trimble Access utiliza um banco de dados dinâmico. Se você trocar o nome ou coordenadas de um registro, as posições de outros registros baseados nesse registro poderão mudar ou desaparecer.

Apagar um registro pode produzir coordenadas nulas em registros que dependam do registro apagado.

Se você selecionar um intervalo de registros e mudar os seus nomes, todos os registros selecionados serão renomeados com o novo nome que você inseriu.

Se você renomear ou editar as coordenadas de pontos, todos os registros que contenham deltas computados para outros pontos, por exemplo como-piquetados, de verificação e observações de visada atrás, não serão atualizados.

## Estação de base ou posições de configuração da estação

Se você renomear um nome de ponto que é utilizado como uma base em um levantamento GNSS, ou um ponto de configuração de estação em um levantamento convencional, isto não renomeia o nome do ponto que é referenciado no Registro de base ou registro de Configuração da estação. Você não pode editar o nome do ponto referenciado no Registro de base ou registro de Configuração da estação.

Se você renomear a posição da base ou a posição de configuração da estação, e outro registro com o mesmo nome

- **não** existir, então as posições de todos os registros que são computados dessa posição de base ou posição de configuração de estação não podem ser computadas, e aqueles registros não serão mais exibidos no mapa.
- **existir**, então as posições de todos os registros que são computados a partir daquela posição de base ou posição de configuração de estação podem mudar, por que eles agora serão computados a partir do próximo melhor ponto com o mesmo nome.

Se você editar a posição de base ou posição de configuração de estação, então as posições de todos os registros que são computados a partir dessa posição de base ou posição de configuração de estação irão mudar.

Se você editar o azimute em uma configuração de estação com um azimute digitado para a visada atrás, então as posições de todos os registros que são computados a partir daquela estação serão mudados.

## Posições de visada atrás

Se você editar ou renomear o registro de ponto que é usado como visada atrás em uma configuração de estação com um azimute computado para a visada atrás, então as posições de todos os registros que são computados a partir da configuração da estação poderão mudar.

## Mudanças para outras posições

Mudanças para resseções, linhas, arcos, registros inversos calculados e outros também podem afetar outras posições. Consulte a tabela abaixo, onde o símbolo \* mostra os registros do banco de dados que podem mudar caso o nome ou as coordenadas do registro usado para derivar suas posições seja modificado.

Registro	Nomes	Coordenadas
Pontos Topo (GNSS)	*	*
Pontos rápidos	*	*
Pontos FastStatic	*	*
Pontos de controle observados	*	*

Registro	Nomes	Coordenadas
Pontos Topo Face 1 (Conv.)	*	*
Pontos Topo Face 2 (Conv.)	*	*
Ângulo virado médio	*	*
Pontos como piquetados	*	*
Checar pontos	*	*
Pontos contínuos	*	*
Pontos de construção	*	*
Pontos Laser	*	*
Linhas	*	*
Arcos	*	*
Calcular inverso	*	*
Pontos Reseção	–	–
Pontos ajustados	–	–
Pontos médios	–	–
Pontos Cogo (calculado) (veja nota abaixo)	* 1	* 1
Pontos intersecção	–	–
Pontos de deslocamento	–	–
Estradas	–	–
Alinhamentos	–	–
Túneis	–	–
Pontos de calibração	–	–
Computar área	–	–

1 – Pontos cogo podem mudar se o ponto de onde eles foram computados for modificado, mas isso depende de como os pontos Cogo foram armazenados. Se eles tiverem sido armazenados como um vetor, por exemplo Az HD VD e o ponto da base tiver sido movido, então o ponto Cogo também será movido.

## Itens apagados

Pontos, linhas, arcos ou polilinhas apagados não são usados em cálculos, mas permanecem no banco de dados. Apagando pontos, linhas, arcos ou polilinhas não tornam um arquivo de trabalho menor.

Alguns pontos, tais como pontos de deslocamento contínuos e alguns de intersecção e de deslocamento, são armazenados como vetores de um ponto da fonte. Se apagar um ponto da fonte, todo ponto armazenado como vetor a partir daquele ponto possuirá coordenadas nulas (?) quando revisar o registro do ponto do banco de dados.

Ao apagar uma observação que foi registrada durante uma operação de **Configuração plus da estação**, uma **Reseção** ou **Medir voltas**, os registros do ângulo médio virado e os resíduos da estação ou voltas não serão atualizados. Apagar uma observação que tenha sido usada para computar uma média não atualiza automaticamente a média. Utilize **COGO / Computar média** para recomputar a média.

Você não pode apagar pontos de um arquivo vinculado.

Utilize o File Explorer para apagar arquivos de alinhamento, arquivos de estrada, arquivos de mapa ou qualquer outro tipo de arquivo armazenado no controlador.

## Gerenciando pontos com nomes duplicados

Este tópico explica as **regras de busca no banco de dados** utilizadas pelo software ao gerenciar pontos de mesmo nome.

Se você configurar a opção **Tolerância de ponto duplicado** no estilo de levantamento, de modo a permitir pontos com nomes iguais em um mesmo trabalho, então certifique-se que está familiarizado com essas regras. Se o seu trabalho não contém pontos com o mesmo nome, então as Normas de busca não serão utilizadas.

## Banco de dados dinâmico

O software Trimble Access inclui um banco de dados dinâmico. Isso armazena as redes de vetores conectados durante os levantamentos RTK e convencionais, tornando as posições de alguns pontos dependentes de posições de outros. Se mudar as coordenadas de um ponto que possui vetores dependentes (por exemplo, uma estação do instrumento, um ponto de visada atrás ou uma estação base GNSS), isso afeta as coordenadas de todos pontos que dependem dele.

**NOTE** – A edição do nome de um ponto que tenha vetores dependentes também pode afetar as coordenadas dos pontos dependentes. Se você mudar o nome do ponto, as seguintes mudanças podem ocorrer:

- posições de outros pontos podem ser anuladas
- se um outro ponto com um nome igual existir, ele poderá vir a ser usado para coordenar os vetores dependentes

O software usa as normas de busca do banco de dados para resolver as coordenadas de pontos dependentes, baseado nas novas coordenadas de um ponto do qual dependem. Se as coordenadas de um ponto com pontos dependentes moverem-se, os pontos dependentes são movimentados na mesma quantidade.

Quando existirem dois pontos com o mesmo nome, o software utiliza as normas de busca para determinar o melhor ponto.

## Normas de busca

O software permite a existência de múltiplos pontos com o mesmo nome (ID do ponto) no mesmo trabalho:

Para distinguir entre pontos com o mesmo nome e para decidir como estes pontos devem ser usados, o software aplica um grupo de normas de busca. Quando se pedem as coordenadas de um ponto para efetuar uma função ou cálculo, estas normas de busca classificam o banco de dados de acordo com:

- a ordem na qual os registros de ponto foram registrados no banco de dados
- a classificação (classe de busca) dada à cada ponto

## Ordem no banco de dados

Uma busca no banco de dados inicia no começo do banco de dados do trabalho e procede na direção do final do trabalho, buscando pontos com o nome determinado.

O software encontra a primeira ocorrência de um ponto com aquele nome. Ele então busca o resto do banco de dados por pontos com o mesmo nome.

As normas geralmente seguidas pelo software são:

- Se dois ou mais pontos possuírem a mesma classe e o mesmo nome, ele usa o primeiro ponto.
- Se dois ou mais pontos possuírem o mesmo nome mas classes diferentes, ele usa o ponto de classe superior, mesmo que este não seja a primeira ocorrência do ponto.
- Se dois ou mais pontos (um do banco de dados do trabalho e um do arquivo vinculado anexo), possuírem o mesmo nome, o software usa o ponto do banco de dados do trabalho, independente da classificação do ponto do arquivo vinculado. Entretanto, você pode adicionar pontos a uma lista de piquetagem extraída do arquivo vinculado utilizando a opção **Selecionar a partir do arquivo**, e o ponto a partir do arquivo vinculado será utilizando ainda que já exista no trabalho atual. Para maiores informações, consulte [Arquivos vinculados e suas normas de busca](#)

## Classe de busca

O software dá à maioria das **Coordenadas** e **Observações** uma classificação. Ele usa esta classificação para determinar a importância relativa dos pontos e observações armazenados no banco de dados do trabalho.

Coordenadas têm prioridade às Observações. Se uma coordenada e uma observação com o mesmo nome possuírem a mesma classe, a coordenada será utilizada independentemente da sua classificação no banco de dados.

### Classes de Coordenadas

As **Classes de Coordenadas** são organizadas numa hierarquia descendente, como no seguinte:

- Controle – (a classe mais alta) somente pode ser configurada quando um ponto é digitado ou transferido.
- Média – é dada a posições de grade armazenadas como resultado de uma computação de posição média.
- Ajustado – é dada a pontos ajustados numa computação de transversal.
- Normal – é dada a todos os pontos inseridos e copiados.
- Construção – é dada a pontos medidos durante usando o Fastfix, tipicamente usados para a computação de outro ponto.
- Apagado – é dada a pontos sobrescritos, onde o ponto original tinha a mesma classe de busca (ou inferior) que o ponto novo.

Pontos apagados não são exibidos na lista de pontos e não são usados em cálculos. No entanto, elas permanecem no banco de dados.



## Classe de controle

Classe de controle é usada em preferência às outras coordenadas classes. Somente pode ser configurada por você. Use a classe de controle para pontos que deseja usar em preferência a pontos com o mesmo nome no mesmo banco de dados do trabalho. Veja [Atribuindo classe de controle a um ponto](#)

**NOTE** – Não pode-se sobrescrever um ponto de classe de controle com um ponto medido ou usar um ponto da classe de controle numa computação da posição média.

Geralmente, se há múltiplas observações com o mesmo nome, o melhor ponto é determinado pelo ponto que tem a classificação mais alta.

## Classes de observação

As **Classes de Observação** são organizadas numa hierarquia descendente, como no seguinte:

- Ângulo Médio Virado (MTA) \*, Normal, Visada Atrás e Piquetagem
- Construção
- Verifcr.
- Apagado

Observações apagadas não são exibidas nas listas de ponto e não são usadas em cálculos. No entanto, elas permanecem no banco de dados.

Se há múltiplas observações com o mesmo nome que tenham também a mesma classificação (ou seja, normal e visada atrás são equivalentes), então a melhor é aquela que for encontrada primeiro no banco de dados.

\* Dentro da configuração de uma única estação, uma observação Ângulo Médio Virado é melhor que todas as outras classes – ela é tratada como uma classificação equivalente a todas as outras classificações que são listadas apenas quando as observações aparecem em configurações de estações diferentes.

## Exemplo

Se um ponto de nome "1000" for inserido como o ponto inicial quando se calcula um deslocamento de uma linha de base, o software busca a primeira ocorrência do ponto "1000". Ele então busca o resto do banco de dados por todos pontos com o nome "1000", sob as seguintes normas:

- Se nenhum outro ponto com este nome for encontrado, ele usa aquele requer cálculo de deslocamento.
- Se outro ponto "1000" for encontrado, o software compara as classes dos dois pontos. Ele usa o ponto "1000" que possui a classificação mais elevada. Lembre que o ponto da classe Coordenada (por exemplo, digitado) é mais elevado que um ponto da classe Observação.

Por exemplo, se ambos pontos foram digitados e um recebeu a classificação de normal, o outro uma classificação de controle, o software Trimble Access usa o ponto da classe de controle para calcular o deslocamento, independente do registro que a busca encontra antes. Se um ponto foi digitado e um foi observado, o software Trimble Access usa o ponto digitado.

- Se os pontos tiverem a mesma classe, o software Trimble Access usa a primeira. Por exemplo, se ambos pontos de nome "1000" foram digitados e ambos receberam uma classificação de normal, o primeiro é usado.

## Exceções para as normas de busca para levantamentos GNSS

Normas de busca normal não são usadas nas seguintes situações:

- Em uma calibração de GNSS

A calibração busca o ponto de classe mais elevada armazenado como coordenadas de grade. Este ponto de grade é usado como um de um par de pontos de calibração. O software então busca o ponto GNSS de classe mais elevada armazenado como **Global** coordenadas ou como um vetor **Global**. Este ponto é usado como a parte GNSS do par de pontos.

- Quando estiver iniciando um rover RTK

Ao iniciar um levantamento rover, se o ponto da base da transmissão for chamado de "BASE001", por exemplo, escolher **Iniciar levantamento** faz o software procurar o ponto GNSS de classe mais alta do nome armazenado como coordenadas **Global**. Se não houver um ponto GNSS armazenado como coordenadas **Global**, mas "BASE001" existir armazenado como coordenadas locais ou de grade, o software converte as coordenadas locais ou de grade do ponto em coordenadas **Global**. Ele usa a projeção, transformação do datum e calibração atual para calcular o ponto. Ele é então armazenado como "BASE001", com coordenadas **Global** e recebe a classificação da classe de verificação para que a grade ou coordenadas locais originais ainda possam ser usados nos cálculos.

**NOTE** – As coordenadas **Global** do ponto da base do banco de dados são as coordenadas das quais os vetores GNSS são resolvidos.

Se não houver um ponto da base no banco de dados, a transmissão da posição pelo receptor da base é armazenada como ponto de classe normal e é usado como as coordenadas da base.

## Exceções para as regras de busca em levantamentos convencionais

Normas de busca normal não são usadas nas seguintes situações:

- Face 1 ou Face 2 a partir da configuração de uma estação e MTA a partir da configuração de uma outra estação

Se você observar um ponto em mais de uma face, uma observação F1 e uma observação F2 são combinadas para criar um registro MTA. Nesta situação, o MTA é utilizado para especificar a coordenada do ponto. Entretanto, se houver uma observação de um ponto somente em face 1 ou somente em face 2, originada a partir de uma configuração de estação anterior, e mais tarde a partir de uma configuração de estação (esta poderia ser a mesma estação) para este mesmo ponto, ao se criar um novo MTA, este MTA será da mesma classe que a da observação face 1 ou face 2

inicial. Nesta situação, a ordem na norma do banco de dados é utilizada, e o primeiro ponto do banco de dados irá ser o melhor ponto.

- Observações que coordenam um ponto são melhores do que aquelas que não coordenam  
Uma observação com ângulos e distância que coordenam um ponto é melhor que uma observação com apenas ângulos que não coordenam um ponto. Esta regra se aplica mesmo quando a observação com apenas ângulos é mais recente no banco de dados, e é de uma classe superior, por exemplo, um MTA.

## Arquivos relacionados e suas Normas de Busca

Arquivos delimitados por vírgula (\*.csv ou \*.txt) ou arquivos do (job) podem ser vinculados ao trabalho atual do para acessar dados externos.

As normas de busca do não operam através de todos os arquivos vinculados. Os pontos do trabalho atual **sempre** são usados em preferência a um ponto do mesmo nome no arquivo vinculado, independentemente da classificação. Por exemplo, se o ponto 1000 do trabalho atual possuir uma classificação Como piqueteado, e o ponto 1000 de um arquivo vinculado de trabalho tiver a classificação de Coordenadas normal, as normas de busca selecionarão o ponto de classe Como piqueteado preferencialmente em relação ao ponto de classe Normal. Se ambos pontos estiverem no trabalho atual, então as normas de busca selecionarão o ponto de classe Normal.

**NOTE** – Você pode adicionar pontos a lista de piquetagem utilizando a opção **Selecionar a partir do arquivo** mesmo se o ponto no arquivo vinculado já existir no trabalho atual. Quando um ponto com o mesmo nome existir no trabalho atual, essa é a única forma de se piquetar um ponto a partir de um arquivo vinculado.

Quando pontos do mesmo nome existem em um único arquivo CSV, o software utiliza o primeiro ponto.

Quando pontos do mesmo nome existem em múltiplos arquivos CSV, o software utiliza o ponto no primeiro arquivo CSV. O primeiro arquivo CSV é o primeiro na lista de seleção de arquivo. Para mudar a ordem dos arquivos CSV, pressione as guias no topo da tela de seleção de arquivo. Se você mudar a ordem dos arquivos CSV, isso poderá mudar a ordem em que os arquivos são selecionados.

Quando você aceita a seleção de um arquivo CSV, e então você retorna e seleciona mais arquivos CSV, todos os arquivos subsequentes são adicionados à seleção inicial, utilizando as regras. Está considerado que a seleção original não é alterada.

A Trimble recomenda que você não utilize múltiplos arquivos CSV que contenham o mesmo nome.

## Encontrando o melhor ponto do banco de dados

Para encontrar o ponto com a mais elevada classificação, use o **Gerenciador de ponto**. No **Gerenciador de ponto**, o ponto da classe mais elevada sempre aparece no primeiro nível na estrutura da árvore. Se houver mais de um ponto com o mesmo nome, a estrutura da árvore tem um segundo nível, que contém todos os pontos com o mesmo nome. O ponto com a mais elevada classificação aparece no alto, seguido por outros pontos com o mesmo nome, na ordem em que foram observados.

## Ajustes e substituição da tolerância de pontos duplicados

Os ajustes da tolerância de ponto duplicado são configurados no estilo de levantamento. Ao armazenar pontos, esses ajustes são usados para comparar as coordenadas do ponto a ser armazenado com pontos de mesmo nome que já existam na base de dados. Se as coordenadas estiverem fora das tolerâncias dos pontos duplicados como definido no estilo de levantamento, aparece o diálogo **Ponto duplic. fora da tolerância**.

**NOTE** – Esse alerta aparece somente se o novo ponto estiver fora da tolerância com o ponto original. Se mudou os valores da tolerância, a mensagem pode não aparecer. Veja [Opções de tolerância para pontos duplicados, page 396](#).

Nas opções exibidas na caixa de diálogo **Ponto duplicado fora de tolerância**, **Sobrescrever** e **Média** são as duas únicas opções que podem fazer o ponto ser 'promovido' e assim alterando as coordenadas para o melhor ponto.

Em um levantamento convencional, observações de uma configuração de estação para o mesmo ponto são combinadas para criar um registro MTA. Você não verá o aviso "ponto duplicado fora de tolerância".

Se você armazenar uma observação da face 2 num ponto que já possui uma observação da face 1, a observação da face 2 é verificada para ver se está dentro da tolerância da observação da face 1 e será então armazenado. Para maiores informações sobre as observações da face 1 e face 2, consulte [Medindo um ponto em duas faces](#).

## As normas para sobrescrever

Sobrescreve pontos excluídos e resulta em mudança nas coordenadas do melhor ponto. Pontos apagados permanecem no banco de dados e possuem uma classe de busca de Apagado. Veja [Classe de busca](#).

Se a opção de **Sobrescrição** não aparecer no software, isto significa que uma sobrescrição não resultaria em mudanças nas coordenadas do melhor ponto.

Selecione **Sobrescrever** para armazenar o novo ponto e excluir todos os pontos existentes da mesma classe abaixo.

- Observações podem sobrescrever e portanto excluir Observações.
- Coordenadas podem sobrescrever e portanto excluir Coordenadas.
- Observações não podem sobrescrever Coordenadas.
- Coordenadas não podem sobrescrever Observações.

Uma exceção para estas regras ocorre quando uma Rotação, Mudança de escala ou Translação ocorre. Quando uma destas transformações é aplicada, as observações originais são apagadas e substituídas pelos pontos transladados.

Isto não significa que todas as Observações podem sobrescrever todas as outras Observações com o mesmo nome, e todas as Coordenadas podem sobrescrever todas as Coordenadas de mesmo nome. As regras [Busca Classe](#) ainda se aplicam.

## Sobrescrever exemplos

- Se medir ou digitar um ponto com um nome que já existe no banco de dados, pode-se optar por sobrescrevê-lo quando armazenar um outro. Todas as observações com o mesmo nome e com a mesma classe de busca ou inferior, serão apagadas.

Se um ponto armazenado como Coordenada existir, então sobrescrever não terra sido uma opção, pois sobrescrever não teria mudado o melhor ponto.

- Se digitar um ponto com um nome que já existe no banco de dados, pode-se optar por sobrescrevê-lo quando armazenar um outro. Todos pontos anteriores armazenados como Coordenadas, com o mesmo nome, e com a mesma classe ou inferior, serão apagados. Pontos com o mesmo nome armazenados como Observações não são afetados.

## Armazenar outro não muda o melhor ponto

Se você medir ou digitar um ponto com um nome que já existe no banco de dados, pode-se optar por armazenar ambos os pontos no banco de dados e ambos serão transferidos com o trabalho. As normas de busca do Trimble Access garantem que o ponto com a classe mais elevada é usado nos cálculos. Se houverem dois pontos da mesma classe, será usado o **primeiro**.

## Tomada de média sobrescreve outra média

Se você medir um ponto e usar um nome que já existe no trabalho atual, você pode optar por tomar uma média de todos os pontos com aquele nome. Para armazenar a observação e uma coordenada de grade média, selecione **Média**. Quando uma posição média com aquele nome já existir, a nova posição média sobrescreverá a posição média existente. Pontos médios possuem uma classificação de coordenada. Coordenadas possuem uma classificação mais elevada que as observações, portanto, a posição média armazenada é usada em preferência à qualquer observação. Você também pode optar por escolher Média auto quando o ponto estiver dentro da tolerância. Consulte [Tolerância de média automática, page 397](#).

## Definindo uma classe de controle para um ponto

Classe de controle é a classificação mais elevada que pode dar a um ponto. Qualquer ponto de alta precisão usado com um padrão fixo num trabalho pode ser um ponto de controle.

Se você especificar a classe de busca de controle ao digitar as coordenadas para um ponto, pode ter certeza de que aquelas coordenadas não mudarão até digitar outro ponto com a mesma classe de busca (controle) e optar por sobrescrever o primeiro ponto.


O software Trimble Access nunca eleva pontos medidos para a classe de controle. Isso porque pontos medidos possuem erros de medições e podem mudar ou ser medidos novamente durante o curso do trabalho. Se o ponto digitado "CONTROL29" for da classe de controle, geralmente não estará interessado que as coordenadas daquele ponto mudem. Um ponto de classe de controle é mantido fixo para o trabalho.

O software Trimble Access pode medir pontos de controle-pontos de controle **observados**-mas não dá a eles uma classificação de controle. Isso porque, na calibração, o ponto medido geralmente possui o mesmo nome do ponto de controle digitado. Isso facilita configurar a calibração. Também facilita gerenciar os

dados, por exemplo, se você sabe que todas as referências ao ponto "CONTROL29" do solo também são referências ao ponto "CONTROL29" do banco de dados.

## Armazenamento e classificação do ponto

O modo de registro de um ponto determina como ele é armazenado no software Trimble Access. Pontos são armazenados como vetores ou como posições. Por exemplo, pontos RTK e pontos observados convencionalmente são armazenados como vetores, enquanto que pontos diferenciais em tempo real e pontos pós processados são armazenados como posições.

Para revisar os detalhes sobre um ponto armazenado, pressione  e selecione **Dados do trabalho / Revisar trabalho**. Um registro de ponto contém informações sobre o ponto, tais como o nome do ponto, o código, o método, as coordenadas e o nome do arquivo de dados GNSS. O campo **Método** descreve como o ponto foi criado.

As coordenadas são expressas como coordenadas Global, locais ou de grade, dependendo da configuração do campo **Visualização de coordenadas**.

Para mudar uma configuração da Visualização Coordenadas, escolha uma das seguintes linhas de ação:

- No menu **Dados do trabalho**, pressione **Revisar trabalho**. Abra o registro do ponto e então clique em **Opções**.
- A partir do menu **Digitar**, clique em **Pontos** e então clique em **Opções**.

**NOTE** – Defina uma transformação do datum e/ou uma projeção se desejar apresentar coordenadas locais ou da grade para um ponto GNSS. Alternativamente, calibre o trabalho.

Cada ponto registrado usa a altura da antena fornecida no registro da altura da antena anterior. A partir disso, o software gera uma altura do solo (elevação) para o ponto.

A tabela abaixo mostra como o ponto é armazenado no campo **Como Armazenado**.

Valor	O ponto é armazenado como
Grade	Coordenadas da Grade
Local	Coordenadas geodésicas locais
Global	Visualizar como coordenadas <b>L, L, A</b> no <b>Datum de referência Global</b> no <b>Época de referência Global</b> .
ECEF (Global)	Visualizar como coordenadas <b>X, Y, Z</b> centradas na Terra, fixadas na Terra, no <b>Datum de referência Global</b> no <b>Época de referência Global</b> .
Deltas ECEF	Visualizar como vetor <b>X, Y, Z</b> centrado na Terra, fixado na Terra, no <b>Datum de referência Global</b> no <b>Época de referência Global</b> .
Polar	Azimute, distância horizontal e a distância vertical. Este é um vetor.
ÂH ÂV DI	Uma leitura de círculo horizontal, leitura de círculo vertical (um ângulo de zênite) e uma distância de declive. Este é um vetor.
ÂH ÂV DD (bruto)	Uma leitura de círculo horizontal, leitura de círculo vertical (um ângulo de zênite) e uma distância de declive sem correções aplicadas. Este é um vetor.
Mag.Az ÂV DD	Um azimuth magnético, ângulo vertical (zênite) e vetor da distância do declive.
AHM AVM DMD	Uma média de ângulo horizontal da visada atrás, média do ângulo vertical (um ângulo zênite) e distância média do declive. Este é um vetor.

Valor	O ponto é armazenado como
USNG/MGRS	sequência USNG/MGRS e Elevação

Leia o campo **Como Armazenado** em conjunto com o campo **Método**.

**Datum de referência Global** e **Época de referência Global** aparecem na tela **Selecionar sistema de coordenadas** das propriedades do trabalho. Consulte [Sistema de coordenadas, page 85](#).

Para pontos calculados usando ponto **Cogo / Computar**, pode-se escolher como armazenar aquele ponto. As opções disponíveis dependem do sistema de coordenadas selecionado e do tipo de observações usadas para computar o ponto.

**NOTE** – Pontos armazenados como vetores são atualizados se a calibração ou sistema de coordenadas do trabalho mudam ou a altura da antena de um dos pontos da fonte mudar. Pontos armazenados como coordenadas Global (por exemplo, um ponto de deslocamento calculado usando o método **A partir de uma linha de base**) não são atualizados.

Para pontos GNSS, registro de Controle de qualidade (CQ) são armazenados no final do registro de ponto.

## Classificação do ponto

Quando pontos são armazenados eles podem uma das duas seguintes classificações:

- Pontos que foram medidos usando GNSS possuem uma classe de observação e uma classe de busca.
- Pontos que foram digitados, computados ou medidos com um instrumento convencional ou telêmetro a laser possuem somente uma classe de busca.

## Classe de observação

A tabela seguinte especifica as classes de observação e soluções resultantes.

Classe de observação	Resultado
RTK	Uma solução cinemática em tempo real.
L1 Fixo	Uma solução cinemática em tempo real L1 fixa.
L1 Flutuante	Uma solução cinemática em tempo real L1 flutuante.
L1 Código	Uma solução diferencial em tempo real L1 código.
Autônomo	Uma solução pós processada.
RTKxFill	Uma solução cinemática em tempo real utilizando xFill.
SBAS	Uma posição que foi corrigida diferencialmente usando sinais SBAS.
Rede RTK	Uma solução cinemática em tempo real utilizando a rede RTK.
RTX	Uma posição que foi gerada pelo serviço de correção Trimble Centerpoint RTX.
AA Fixa	Uma solução fixa usando o processamento de área ampla.
ÀA Flutuante	Uma solução flutuante usando o processamento de área ampla.
OmniSTAR HP	Uma solução corrigida OmniSTAR de alta precisão (HP/XP/G2)

**Classe de observação Resultado**

OmniSTAR VBS Uma posição corrigida diferencialmente OmniSTAR VBS

**NOTE** – Para levantamentos pós processados, a classe de observação é autônoma e nenhuma precisão será registrada.

## Buscar classe

Uma classe de busca é aplicada a um ponto quando ele é medido, digitado ou computado. A classe de busca é usada pelo software quando os detalhes de um ponto são requeridos para piquetagem ou cálculos (por exemplo, para cálculos Cogo). Veja [Regras de busca no banco de dados](#).

## Configuração de Visualização coordenadas

Você pode alterar as configurações de **Visualização de coordenadas** ao visualizar um ponto na tela **Revisar trabalho** ou no **Gerenciador de ponto**, ou ao inserir um ponto.

## Opções adicionais de visualização de coordenadas

Opção	Descrição
Global	Visualizar como coordenadas <b>L, L, A</b> no <b>Datum de referência Global</b> no <b>Época de referência Global</b> .
Local	Aparece como Latitude, Longitude e Altura elipsoidal local
Grade	Aparece como Norte, Leste e Elevação
Grade (local)	Visão com Norte, Leste e Elevação relativos à transformação
ECEF (Global)	Visualizar como coordenadas <b>X, Y, Z</b> centradas na Terra, fixadas na Terra, no <b>Datum de referência Global</b> no <b>Época de referência Global</b> .
ITRF 2014	Visualize como coordenadas <b>X, Y, Z</b> e <b>T</b> (tempo/época da medição) no quadro de referência ITRF 2014.
Estação e deslocamento	Visualize como estação, deslocamento ou distância vertical relativa à linha, arco, polilinha ou alinhamento, via ou túnel.
Az ÂV SD	Aparece como azimute, ângulo vertical e distância do declive
ÂH ÂV DD (bruto)	Aparece como ângulo horizontal, ângulo vertical e distância do declive
Az DH DV	Aparece como azimute, distância horizontal e distância vertical
ÂH DH DV	Aparece como ângulo horizontal, distância horizontal e distância vertical
Δ Grade	Aparece com diferenças em Norte, Leste e Elevação do ponto do instrumento
USNG/MGRS	Visualizar como sequência USNG/MGRS (baseada na elipsóide local) e Elevação



#### NOTE –

- **Datum de referência Global** e **Época de referência Global** aparecem na tela **Selecionar sistema de coordenadas** das propriedades do trabalho. Consulte [Sistema de coordenadas, page 85](#).
- Ao digitar um ponto, e para todas as opções com exceção de **Grade** ou **Grade (local)**, as coordenadas de grade calculadas são também exibidas. Para selecionar **Grade (local)**, a opção **Geodésica avançada** deve ser ativada na tela **Configurações Cogo**.

## Valores de coordenadas nulos

Se o valor da coordenada ao visualizar um ponto for ? , pode ter ocorrido uma das seguintes situações:

- O ponto pode estar armazenado como um ponto GNSS, mas com o campo **Visualização Coordenadas** configurado para **Local** ou **Grade** e uma transformação e projeção do datum não foi definida. Para corrigir isso, mude a configuração de **Visualização Coordenadas** para **Global** , defina uma transformação e/ou projeção do datum ou calibre o trabalho.
- O ponto pode ser armazenado como um ponto de **Grade (local)** e com o campo **Visualização de coordenadas** ajustado para **Grade**, mas uma transformação não foi definida para converter a **Grade (local)** para uma **Grade**.
- O ponto pode ser armazenado como um vetor polar de um ponto que foi apagado. Para corrigir isso, restaure o ponto.
- Num levantamento 2D, uma projeção pode ter sido definida com a altura do projeto como nula. Para corrigir isso, configure a **altura do projeto** para aproximar a elevação do local.

## Para visualizar coordenadas de grade (local)

**NOTE –** Para selecionar **Grade (local)**, a opção **Geodésica avançada** deve ser ativada na tela **Configurações Cogo**.


1. No **Gerenciador de ponto** ou em **Revisar trabalho**, pressione **Exibir** e selecione **Grade (local)**.
2. Para selecionar a transformação de **Grade (local)** para exibição de coordenadas, ou criar uma transformação, selecione **Opções**.
3. Siga uma das seguintes opções:
  - Para visualizar os valores de **Grade (local)**, selecione **Exibir grade local original** e então pressione **Aceitar**.
  - Para criar uma nova transformação de exibição, selecione **Criar nova transformação**. Clique em **Próximo** e conclua as etapas necessárias. Consulte [Trasformações, page 262](#).
  - Para selecionar uma transformação de exibição existente, selecione **Selecionar transformação**. Selecione a transformação de exibição a partir da lista. Clique em **Aceitar**.

#### NOTE –

- A transformação de 'entrada de dados' transforma um ponto das coordenadas de Grade (local) original inserido para as coordenadas de grade da base de dados.
- A transformação de 'exibição' transforma um ponto, independente de como ele foi armazenado, de coordenadas da grade da base de dados em coordenadas da Grade (local) computada da exibição.
- Ao visualizar a Grade (local), pontos não armazenados como Grade (local), aparecem como Norte nulo (local), Leste (local), e Elev. (local).
- Quando você selecionar uma transformação de exibição, todos os pontos da grade da base de dados aparecem usando a transformação de exibição atual. Se a transformação de exibição for diferente da transformação original, as coordenadas da Grade (local) computadas serão diferentes das coordenadas de Grade (local) originais inseridas. Para ver as coordenadas de Grade (local) originais, configure a **Visualização de coordenadas** para **Como Armazenado. Transformação (como armazenada)** é exibida ao revisar a Grade (local) e a **Visualização de coordenadas** é configurada para **Como Armazenada. Transformação (exibida)** será exibida ao revisar a Grade (local) e a **Visualização de coordenadas** é configurada para **Grade (local)**.
- Um ponto inserido como um ponto de Grade (local) é armazenado em seu formato original para o trabalho como um ponto de Grade (local). Tipicamente, a transformação de entrada de dados para transformar o ponto para um ponto de grade de base de dados é designada no momento que o ponto for inserido, mas a transformação pode ser criada posteriormente e então atribuída aos pontos usando o **Gerenciador de ponto**.

## Para visualizar coordenadas por estação e deslocamento

Para visualizar pontos por estação e deslocamento com relação a um item, como uma linha, arco, polilinha, alinhamento, túnel ou via:

1. Clique em  e selecione **Dados do trabalho / Gerenciador de ponto**.
2. Clique em **Exibir**, então selecione **Estação e deslocamento**.
3. Clique em **Opções**.
4. Selecione o **Tipo** do item e o nome do item. Se você selecionar **Via** no campo **Tipo**, deverá selecionar o **Formato da via** antes de selecionar o **Nome da via**.
5. Clique em **Aceitar**.

Se a **Visualização de coordenadas** for definida para **Estação e deslocamento** relativamente a uma via, túnel ou alinhamento, então a estação e deslocamento para o ponto se dá até o ponto de interseção de dois elementos de alinhamento horizontal quando:

- o alinhamento horizontal inclui elementos consecutivos que são não tangenciais;
- o ponto está além do ponto de tangente final do elemento seguinte, mas antes do ponto de tangente inicial do elemento consecutivo; e
- o ponto está localizado **fora** do alinhamento horizontal.

A exceção a este comportamento se dá caso a distância do ponto até o ponto de interseção seja maior que a distância até um outro elemento no alinhamento horizontal. Nesse caso, a estação e deslocamento para o ponto se dá até o elemento mais próximo.

Onde o ponto está **dentro** do alinhamento horizontal, então a estação e deslocamento se dá em relação ao elemento horizontal mais próximo.

Onde o ponto se localiza antes do início do alinhamento horizontal ou após o fim do alinhamento, a estação e deslocamento para o ponto é nula.

Para alterar o termo usado para distâncias no software para **Encadeamento** em lugar da **Estação** padrão, clique em ☰ e selecione **Configurações / Idioma**.

## Gráfico de qualidade dos dados

A tela **Gráfico de CQ** exibe um gráfico dos indicadores de qualidade disponíveis a partir dos dados em um trabalho. Para mudar o tipo de dados a serem exibidos, pressione o botão **Exibir**. Para examinar o gráfico, use os botões de seta. Para visualizar detalhes básicos de um ponto, pressione o gráfico. Para maiores informações, pressione duas vezes no gráfico para acessar **Revisar**.

Você pode visualizar os seguintes gráficos:

- Precisão horizontal (Prec. H.)
- Precisão vertical: Prec. V.)
- Distância de inclinação
- Satélites
- PDOP
- GDOP
- RMS
- Erro padrão de AH
- Erro padrão de AV
- Erro padrão de SD
- Elevação
- Altura do alvo
- Atributos

**NOTE** – Os atributos podem ser filtrados pelo **Código da característica** e **Atributos** mas somente os códigos da característica que contém atributos numéricos ou inteiros são exibidos.

Pressione um ponto para ver os detalhes daquele ponto. Pressione novamente para revisar o ponto.

Para auxiliar a seleção de pontos, pressione um ponto e pressione **Anterior** ou **Seguinte** para selecionar o ponto anterior ou seguinte.

Para adicionar uma anotação a um ponto, pressione a barra no gráfico e selecione o ponto. Em seguida, pressione a tecla programável **Nota**.

Para navegar até um ponto, pressione o ponto e deslize da direita para a esquerda ao longo da linha de teclas programáveis e então pressione **Navegar**.

Dados de trabalho

Para definir a variação do eixo Y, toque próximo ao eixo Y e, a partir do menu pop-up, defina os valores **Máximo** e **Mínimo** para o eixo Y.


## Digitar e Cogo

Para criar entidades como pontos, linhas, arcos ou polilinhas, use as funções disponíveis no menu **Digitar** ou no menu suspenso no mapa.

Para alterar geometrias de coordenadas ou calcular valores de coordenadas, use as funções disponíveis no menu **Cogo** ou toque e mantenha o toque sobre o mapa.


### Pontos de construção

Tipicamente, um ponto de construção é usado em funções Cogo ou ao inserir linhas, arcos ou polilinhas.

Para medir e armazenar, rápida e automaticamente, um ponto de construção, pressione  ao lado do campo **Nome do ponto** na tela Cogo ou Digitar, então selecione **Fixo rápido**:

- Em um levantamento convencional, para onde quer que o instrumento aponte, a posição será armazenada.
- Num levantamento GNSS em tempo real, o **Fixo rápido** usa o método **Pto. rápido**.


Pontos de construção são armazenados no banco de dados com nomes de ponto automático que incrementam a partir de Temp0000. Eles são classificados mais altos que os pontos como piquetados e mais baixos que pontos normais. Para maiores informações, consulte [Normas de procura do banco de dados](#)

Para visualizar pontos de construção em um mapa ou lista, pressione  na barra de ferramentas de **Apres. Mapa** para abrir o **Gerenciador de camadas**. Selecione a aba **Filtro** e certifique-se de que os pontos de construção estejam definidos como selecionáveis. Consulte [Para gerenciar filtros de dados, page 135](#).


### Digitando dados

Use o **Digitação** para inserir coordenadas para novos pontos a partir do teclado.

Você também pode acessar alguns métodos de digitação a partir do menu que aparece ao se clicar e manter o toque sobre o mapa.

A tela de **Digitação** selecionada aparece juntamente com o mapa. Para selecionar pontos, insira o nome do ponto ou clique no campo apropriado na tela **Digitação** e então clique no ponto sobre o mapa. Para outras formas de seleção de pontos, clique em  e selecione uma opção. Veja [Para inserir um nome de ponto, page 121](#).

### Para digitar pontos

1. Para abrir a tela **Digitar ponto**, siga uma das seguintes linhas de ação:
  - Clique em  e selecione **Digitar / Pontos**.
  - No mapa, clique e mantenha o toque para o ponto e então selecione **Digitar ponto**.

2. Insira o **nome do ponto** e, se necessário, o **código**.
3. Insira os valores de coordenadas. Para configurar os ajustes de **Visualização de Coordenadas**, clique em **Opções**.
4. Se você digitar um valor de **Estação e Deslocamento**, selecione no campo **Tipo** a item a que os valores de estação e deslocamento são relativos.
5. Se você digitar um valor de **Grade (local)**, selecione ou crie a transformação que será aplicada. Para definir a transformação mais tarde, selecione **Nenhum**.
6. Para definir a classe de busca do ponto para **Controle**, marque a caixa de seleção **Ponto de Controle**. Deixe a caixa de seleção desmarcada para definir a classe de busca como **Normal**.  
Você pode alterar a classe de busca após o ponto ter sido armazenado, usando o **Gerenciador de Ponto**.
7. Clique em **Armazenar**.

**TIP** – Ao digitar pontos a partir do mapa:

- Se estiver digitando vários pontos, para cada ponto, você pode pressionar o campo **Norte** ou **Leste** no formulário **Digitar ponto** e então pressionar o mapa para definir as coordenadas do ponto. A opção de **Visualização de coordenadas** deve ser ajustada para **Grade** ou **Grade (local)**. A **Grade (local)** está disponível apenas quando a opção **Geodésica avançada** estiver habilitada.
- Se o mapa estiver na visualização de **Plano (2D)**, o campo **Elevação** é definido como nulo (?) e um valor é opcional. Se o mapa estiver em uma das visualizações 3D, o valor no campo **Elevação** será calculado com referência ao nível do solo, à superfície ou ao modelo BIM. Você pode editar esse valor, se necessário.
- A opção **Digitar ponto** não está disponível no menu suspenso se você estiver visualizando o mapa em 3D e o mapa não incluir o nível do solo ou superfície.
- Se a opção **Visualização de coordenadas** estiver definida como **Estação e deslocamento** e o **Tipo** estiver definido como **Via**, então se o formato da via for:
  - **RXL** ou **GENIO** e o ponto estiver na via, um valor de **Dist.V** é aplicado relativamente à elevação na estação e no offset inseridos. Se o ponto estiver fora da via, você pode inserir uma elevação.
  - **LandXML** e o ponto estiver dentro ou fora da via, você poderá inserir uma elevação.
- Se a opção **Visualização de coordenadas** estiver definida como **Estação e deslocamento** e **Tipo** estiver definido como **Túnel**, então se o túnel tiver modelos atribuídos, o valor de **Dist.V** será sempre aplicado relativamente à elevação do alinhamento vertical na estação inserida.

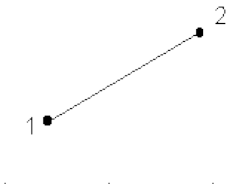
## Para digitar uma linha

1. Clique em **☰** e selecione **Digitar / Linha**.  
Alternativamente, se você estiver criado uma linha a partir de dois pontos, você pode selecionar os pontos no mapa e então, a partir do menu suspenso, selecionar **Digitar linha**.
2. Insira o nome da linha e então, se necessário, o código da linha.
3. Selecione os pontos para definir a linha. Veja [Para inserir um nome de ponto, page 121](#).

4. Defina a linha usando um dos seguintes métodos:
  - [Método de dois pontos, page 227](#)
  - [Método Direção-distância a partir de um ponto, page 227](#)
5. Pressione **Calc.**
6. Clique em **Armazenar.**

## Método de dois pontos

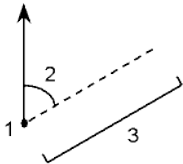
1. No campo **Método**, selecione **Dois pontos**.
2. Selecione o ponto inicial **(1)** e o ponto final **(2)**.



3. Insira os valores para a **Estação de início** e o **Intervalo da estação**.

## Método Direção-distância a partir de um ponto

1. No campo **Método**, selecione **Dir-dist a partir de um ponto**.
2. Insira o nome do ponto inicial **(1)**, o azimute **(2)** e o comprimento da linha **(3)**.



3. Especifique o **Gradiente** entre os pontos inicial e final.
4. Para alterar como as distâncias são calculadas, clique em **Opções**. Consulte [Configurações Cogo, page 109](#).
5. Insira os valores para a **Estação de início** e o **Intervalo da estação**.

## Para digitar uma polilinha

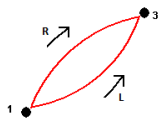
Polilinhas são duas ou mais linhas ou arcos conectados juntos.

1. Pressione **☰** e selecione **Digitar / Polilinha**.

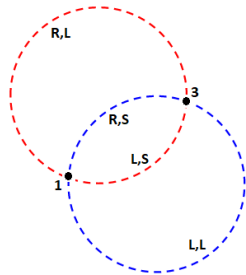
Se preferir, você pode selecionar os pontos, linhas, arcos ou outras polilinhas no mapa a partir dos quais criar uma nova polilinha e depois, a partir do menu suspenso, selecionar **Digitar polilinha**.
2. Insira um **Nome de polilinha**.
3. Caso necessário, insira o **Código** para a polilinha.

4. Insira a **Estação de início** e o **Intervalo de estação**.
5. Para inserir os nomes de ponto que definem a polilinha:

Enter...	Para...
1,3,5	Cria uma linha entre os pontos 1 a 3 a 5
1-10	Cria linhas entre todos os pontos do 1 ao 10
1,3,5-10	Cria uma linha entre os pontos 1 a 3, ao 5, e do 5 ao 10
1(2)3	Cria um arco entre os pontos 1 e 3, pelo ponto 2
1(2,L)3	Crie um arco que gire para a esquerda do ponto de início (1) até o ponto final (3), com o ponto 2 como ponto central. O campo de direção (L ou R) define se o arco gira para a esquerda (sentido anti-horário) ou direita (sentido horário) do ponto de início <b>(1)</b> ao ponto final <b>(3)</b> .



- 
- |             |   |
|-------------|---|
| 1(100,L,S)3 | <p>Crie um pequeno arco com um raio de 100 que gire para a esquerda do ponto de início (1) ao ponto final (3).</p> <p>O campo de direção (L ou R) define se o arco gira para a esquerda (sentido anti-horário) ou direita (sentido horário) do ponto de início <b>(1)</b> ao ponto final <b>(3)</b>.</p> <p>O tamanho L (grande) ou S (pequeno) define o tamanho do arco.</p> |
|-------------|---|



6. Clique em **Armazenar**.

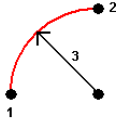
## Para digitar um arco

1. Clique em e selecione **Digitar / Arcos**.
2. Insira o nome do arco e, se necessário, o código para o arco.
3. Defina um novo arco usando um dos seguintes métodos:
4. Para alterar como as distâncias são calculadas, clique em **Opções**. Consulte [Configurações Cogo, page 109](#).
5. Pressione **Calc**.
6. Clique em **Armazenar**.



## Método dois pontos e raio

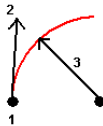
1. No campo **Método** , selecione **Dois pontos e raio**.
2. Selecione o ponto inicial **(1)** e o ponto final **(3)** e insira o raio **(3)** do arco.



3. Especifique a direção do arco.
4. Insira os valores para a **Estação de início** e o **Intervalo da estação** .
5. Se necessário, selecione a caixa de seleção **Armazenar ponto central** e então introduza um nome de ponto para o ponto central.

## Método comprimento do arco e raio

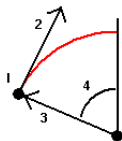
1. No campo **Método**, selecione **Comprimento do arco e raio**.
2. Selecione o ponto inicial **(1)**, a tangente atrás **(2)**, o raio **(3)** e o comprimento do arco.



3. Especifique a direção do arco e o grau entre os pontos de início e final.
4. Insira os valores para a **Estação de início** e o **Intervalo da estação** .
5. Se necessário, selecione a caixa de seleção **Armazenar ponto central** e então introduza um nome de ponto para o ponto central.

## Método ângulo Delta e raio

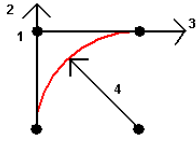
1. No campo **Método**, selecione **Ângulo delta e radio**.
2. Insira o nome do ponto inicial **(1)**, a tangente atrás **(2)**, o raio **(3)** e o ângulo virado **(4)** do arco.



3. Especifique a direção do arco e o grau entre os pontos de início e final.
4. Insira os valores para a **Estação de início** e o **Intervalo da estação** .
5. Se necessário, selecione a caixa de seleção **Armazenar ponto central** e então introduza um nome de ponto para o ponto central.

## Método ponto de interseção e tangentes

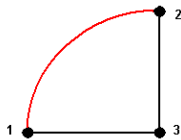
1. No campo **Método**, selecione **Intersectar ponto e tangente**.
2. Selecione o ponto de interseção **(1)**, e insira a tangente atrás **(2)**, a tangente à frente **(3)** e o raio **(4)** do arco.



3. Insira os valores para a **Estação de início** e o **Intervalo da estação**.
4. Se necessário, selecione a caixa de seleção **Armazenar ponto central** e então introduza um nome de ponto para o ponto central.

## Dois pontos e um ponto central

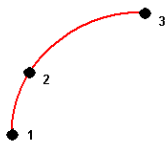
1. No campo **Método**, selecione **Dois pontos e ponto central**.
2. Especifique a direção do arco.
3. Selecione o **ponto inicial (1)**, o **ponto final (2)** e o **ponto central (3)** do arco.



4. Insira os valores para a **Estação de início** e o **Intervalo da estação**.

## Método de três pontos

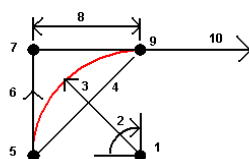
1. No campo **Método**, selecione **Três pontos**.
2. Selecione o **ponto inicial (1)**, o **ponto sobre o arco (2)** e o **ponto final (3)** do arco.



3. Insira os valores para a **Estação de início** e o **Intervalo da estação**.
4. Se necessário, selecione a caixa de seleção **Armazenar ponto central** e então introduza um nome de ponto para o ponto central.

## Características de um arco

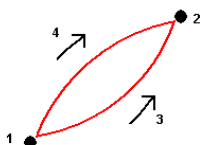
As características de um aro são indicadas abaixo:



1	Ponto central	2	Ângulo delta
3	Raio	4	Comprimento da corda
5	A partir do ponto	6	Tangente atrás
7	Ponto de intersecção	8	Comprimento da tangente
9	Até o ponto	10	Tangente a frente


O valor da tangente atrás (**6**) é relacionado à direção (lado direito no diagrama acima) na qual o posicionamento ou encadeamento aumenta. Por exemplo, quando se pára no ponto de intersecção (**7**) direcionado do posicionamento de aumento ou encadeamento, a tangente dianteira (**10**) está na sua frente e a tangente atrás (**6**) está atrás.

O campo de direção define se o arco gira para a esquerda (sentido anti-horário) ou direita (sentido horário) a partir do ponto de início (**1**) ao ponto final (**2**). O diagrama seguinte mostra um arco esquerdo (**3**) e direito (**4**).



A graduação do arco é determinada pelas elevações dos pontos inicial e final do arco.

## Para digitar em uma nota

1. Para adicionar uma nota:
  - ao trabalho, clique em  e selecione **Digitar / Notas**, ou pressione **Ctrl + N** no teclado.
  - no registro atual em **Revisar Trabalho**, clique em **Nota**.
  - no registro de ponto no **Gerenciador de ponto**, clique na coluna **Nota** para o ponto.
2. Insira o texto da nota. Para inserir uma quebra de linha no texto, pressione **Nova linha**.
3. Para gerar um registro da hora atual, clique em **Selo da hora**. (No modo retrato, deslize da direita para a esquerda ao longo da linha de teclas programáveis para visualizar a tecla programável **Selo da hora**.)
4. Para inserir códigos da biblioteca de características na nota, pressione a tecla **Espaço duas vezes** na tela **Nota**. Selecione um código da lista ou digite as primeiras letras do código.

5. Para anexar a nota:

- ao ponto anterior no trabalho, clique em **Anterior**.
- ao ponto seguinte no trabalho, clique em **Seguinte**.

**NOTE** – A nota será armazenada apenas se mais uma observação for armazenada durante o levantamento atual. Se o levantamento for encerrado antes que outra observação seja armazenada, a nota será descartada.

6. Clique em **Armazenar**.

## Cálculos Cogo

Para calcular distâncias, azimutes, posições de pontos e outras funções de coordenada geométrica (cogo) por meio dos vários métodos, use as opções no menu **Cogo**.

Você pode armazenar os resultados das funções cogo no trabalho.

**TIP** – A barra de ferramentas **Snap para** fornece uma maneira simples de selecionar localizações em objetos no mapa fazendo snap para um ponto específico, mesmo que nenhum ponto exista. Por exemplo, você pode usar a barra de ferramentas **Snap para** para selecionar com precisão o ponto final de uma linha ou o centro de um arco a partir de um traçado em um arquivo de mapa, como um modelo BIM ou DXF. Se um ponto ainda não existir no local selecionado, o Trimble Access calcula um ponto. Veja [Barra de ferramentas Snap para](#).

**NOTE** – Quando um ponto de varredura medido usando um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12 é usado em cálculos cogo, é criado um ponto no trabalho com a mesma posição do ponto de varredura.

## Sistemas de coordenadas para cálculos cogo

Ao armazenar pontos calculados a partir das funções cogo, pressione **Opções** e use o campo **Visualização de coordenadas** para especificar se o ponto calculado deve ser armazenado como valores de coordenadas **Global**, **locais** ou de **grade**. Consulte [Configuração de Visualização coordenadas](#), page 220.

Para alguns cálculos, deve-se definir uma projeção ou selecionar um sistema de coordenadas **Somente fator de escala**. Se os pontos medidos foram medidos usando GNSS, as coordenadas do ponto de deslocamento somente podem ser exibidas como valores de grade se forem definidas uma projeção e uma transformação do datum.

**WARNING** – Em geral, não compute pontos para mudar então o sistema de coordenadas ou efetuar uma calibração. Se o fizer, estes pontos não concordarão com o novo sistema de coordenadas. Uma exceção para isso são os pontos computados usando o método **Dir-dist a partir de um ponto**.


## Calculando distâncias

Para alterar se as distâncias são exibidas e calculadas com referência ao elipsoide, ou a coordenadas de grade ou solo, pressione **Opções** e altere a seleção do campo **Distâncias**.


Se você estiver conectado a um telêmetro laser, poderá usá-lo para medir distâncias ou deslocamentos. Veja [Telêmetros laser](#), page 503.

## Computar ponto

Para calcular as coordenadas de um ponto de interseção de um ou mais pontos, uma linha ou um arco:

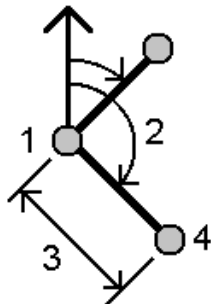
1. Toque em  e selecione **Cogo / Calcular ponto** e então selecione o método a ser usado para o cálculo.
2. Insira o nome do ponto e, se necessário, o código do ponto.
3. Defina o novo ponto conforme necessário para o método selecionado:

### Para o método Direção e distância:

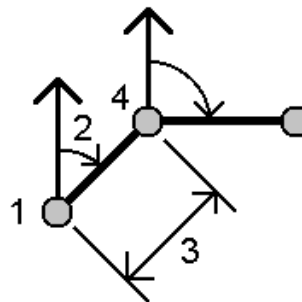
- a. Selecione o ponto inicial (1).
- b. No campo **Ponto Inicial**, clique em  para selecionar os métodos de medição **Radial** ou **Seqüencial**.

Quando **Seqüencial** for selecionado, o campo **Ponto inicial** será atualizado automaticamente para o último ponto de interseção armazenado.

Radial




Seqüencial:




- c. Configure **Origem Azimute** para Grade 0° Verdadeiro, Magnético, ou Sol (somente em GNSS).
- d. Insira o azimute (2) e a distância horizontal (3).

Para ajustar o valor de azimute:

- No campo **Azimute**, clique em  para ajustar o azimute em +90°, -90° ou +180°.
- Insira um valor no campo **Delta do Azimute**. O campo **Azimute Calculado** exibe o azimute ajustado pelo delta do azimute.

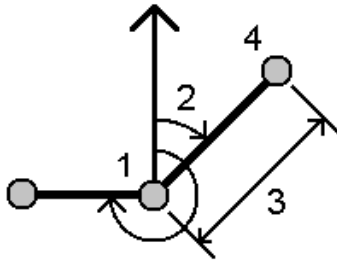
- e. Pressione **Calc**. O software calcula o ponto de interseção (4).
- f. Clique em **Armazenar**.

### Para o método Ângulo virado e distância:

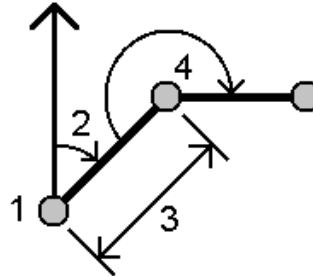
- a. Selecione o ponto inicial (1).
- b. No campo **Ponto Inicial**, clique em  para selecionar os métodos de medição **Radial** ou **Seqüencial**.

Quando **Seqüencial** for selecionado, o campo **Ponto inicial** será atualizado automaticamente para o último ponto de interseção armazenado. A orientação de para os novos pontos que movem para diante é o azimute reverso computado do ângulo virado anterior.

Radial



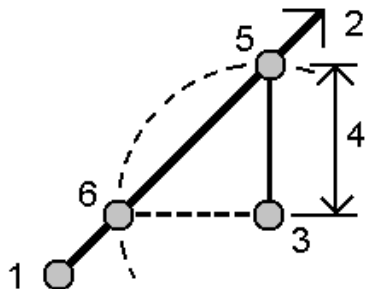
Seqüencial:



- c. Para definir a orientação de referência:
  - a. Selecione **ponto final**. Alternativamente, clique em ► no campo **Ponto final** e selecione **Azimute** e então insira o azimute (2).
  - b. Insira o **ângulo virado**.
- d. Insira a distância horizontal (3).
- e. Pressione **Calc**. O software calcula o ponto de interseção (4).
- f. Clique em **Armazenar**.

**Para o método Interseção de direção-distância:**

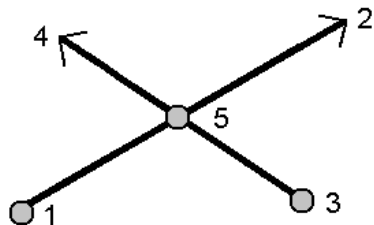
- a. Selecione o ponto 1 (1) e o ponto 2 (3), então insira o azimute (2) e a distância horizontal (4).



- b. Pressione **Calc**. Há duas soluções (5,6) para este cálculo.
- c. Para visualizar a segunda solução, clique em **Outra**.
- d. Clique em **Armazenar**.

**Para o método Interseção de direção-direção:**

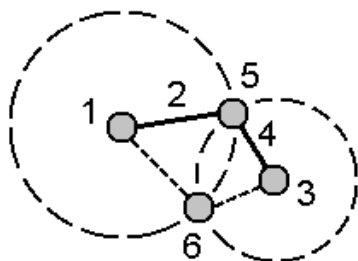
- a. Selecione o ponto 1 (1) e o ponto 2 (3), então insira o azimute a partir do ponto um (2) e do ponto dois (4).



- b. Pressione **Calc.** O software calcula o ponto de interseção (5).
- c. Clique em **Armazenar.**

**Para o método Interseção de distância-distância:**

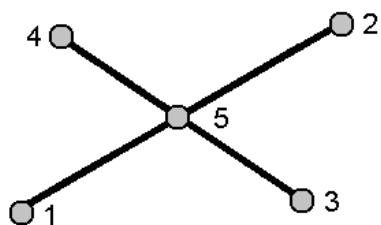
- a. Selecione o ponto 1 (1) e o ponto 2 (3), então insira a distância horizontal a partir do ponto um (2) e do ponto 2 (4).



- b. Pressione **Calc.** Há duas soluções (5,6) para este cálculo.
- c. Para visualizar a segunda solução, clique em **Outra.**
- d. Clique em **Armazenar.**

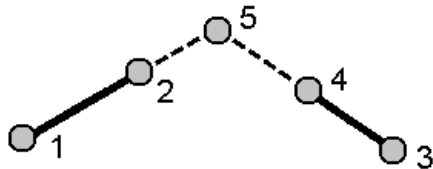
**Para o método Interseção de quatro pontos:**

- a. Selecione o ponto inicial da linha 1 (1), o ponto final da linha 1 (2), o ponto inicial da linha 2 (3) e o ponto final da linha 2 (4).



- b. Insira todas as mudanças na posição vertical como uma distância vertical a partir do final da linha 2.
- c. Pressione **Calc**. O software calcula o ponto deslocado (5).

As duas linhas não devem interceptar-se, mas devem encontrar-se num ponto, como ilustrado abaixo.

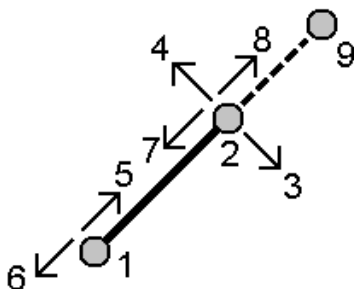


- d. Clique em **Armazenar**.

**NOTE** – Se usar o método de Intersecção 4 pontos ou o método A partir de uma linha de base e depois mudar o registro da altura da antena para um dos pontos da fonte, as coordenadas do ponto de deslocamento não serão atualizadas.

Para o método A partir de uma linha de base:

- a. Selecione o ponto inicial (1) e o ponto final (2) da linha de base.



- b. Insira a **Distância** e selecione o método **Direção da distância** (5, 6, 7 ou 8).
- c. Insira a distância do deslocamento e selecione **Direção do deslocamento**(3 ou 4).
- d. Insira a distância vertical.

A distância vertical depende da **Direção da distância**. Se a distância for relativa ao ponto de início, a elevação do ponto calculado será a elevação do ponto de início mais a distância vertical. De forma semelhante, se a direção for relativa ao ponto final, a elevação do ponto calculado será a elevação do ponto final mais a distância vertical.

- e. Pressione **Calc**. O software calcula o ponto deslocado (9).

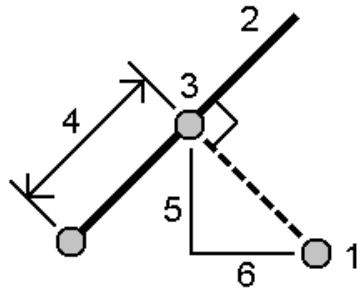


**NOTE** – Se usar o método de Intersecção 4 pontos ou o método A partir de uma linha de base e depois mudar o registro da altura da antena para um dos pontos da fonte, as coordenadas do ponto de deslocamento não serão atualizadas.

**Para o método Projetar ponto para linha:**

Para computar um ponto em uma posição ao longo da linha que é perpendicular a outro ponto:

- a. Insira o **Ponto a projetar (1)**.



- b. Insira o **Nome da linha(2)** ou selecione o **Ponto inicial** e o **Ponto final** para definir a linha.
- c. Pressione **Calc.**

O software calcula os seguintes valores:

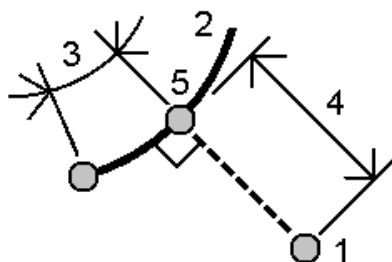
- coordenadas do ponto (3)
- distância horizontal ao longo da linha (4)
- Distância horizontal e em inclinação, azimute, rampa, distância vertical e valores de delta norte (5) e leste (6) do ponto selecionado (1) ao ponto (3)

- d. Clique em **Armazenar**.

**Para o método Projetar ponto para arco:**

Para computar um ponto em uma posição ao longo de um arco que é perpendicular a outro ponto:

- a. Insira o **Ponto a projetar (1)**.



- b. Insira o **Nome do arco** ou digite um novo arco.

c. Pressione **Calc.**

O software calcula os seguintes valores:

- coordenadas do ponto (5)
- distância horizontal ao longo do arco (3)
- distância horizontal a partir do arco (4)

d. Clique em **Armazenar.**

**TIP –**

- Ao selecionar pontos de referência, selecione-os no mapa ou clique em ► para outros métodos de seleção. Veja [Para inserir um nome de ponto, page 121.](#)
- Para alterar como as distâncias são calculadas, clique em **Opções.** Consulte [Configurações Cogo, page 109.](#)

## Calcular inverso

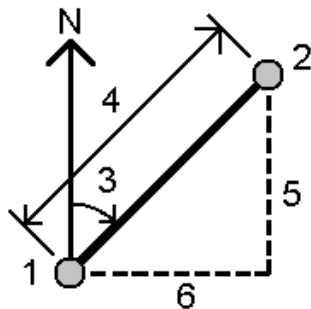
Use a função **Calcular inverso** para calcular o inverso entre pontos.

1. Para abrir o formulário **Calcular inverso:**

- No mapa, selecione os pontos e então, a partir do menu que aparece ao se tocar e manter o toque sobre o mapa, selecione **Calcular inverso.**
- Pressione ≡ e selecione **Cogo / Calcular inverso** Selecione **A partir do ponto(1)** e **Até o ponto(2).** Veja [Para inserir um nome de ponto, page 121.](#)

O software calcula os seguintes valores:

- azimute (3)
- distância horizontal (4)
- a alteração na elevação, distância em inclinação e rapa entre dois pontos
- delta norte (5) e leste (6)




2. Clique em **Armazenar.**

## Cogo - Calcular Distância

Você pode calcular uma distância usando dados digitados, pontos armazenados no trabalho ou dados em uma camada de mapa. Para dados digitados ou pontos armazenados no trabalho, os resultados calculados

de distância são armazenados no trabalho. Para os dados em uma camada de mapa, os resultados do cálculo de distância são armazenados como um registro de nota.

1. Para abrir o formulário **Calcular distância**, você pode:
  - Toque em  e selecione **Cogo / Calcular distância** e então selecione o método a ser usado para o cálculo.
  - No **Calculador**, clique em **Distância**.
  - No mapa, selecione o ponto e a linha ou o arco. Toque e mantenha o toque sobre o mapa e selecione **Calcular distância**

**NOTE** – Se você selecionar dois pontos no mapa, **Calcular Distância** não estará disponível no menu suspenso. Em vez disso, selecione **Calcular Inverso**.

2. Calcule a distância conforme necessário para o método selecionado:

#### Para o método Entre dois pontos:


Selecione **A partir do ponto** e o **Para o ponto**.

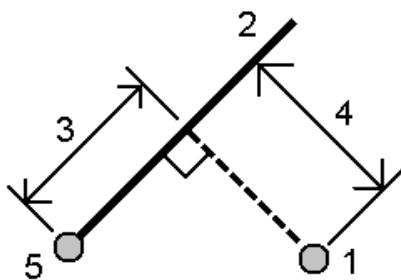
A distância entre os dois pontos é calculada.

**TIP** – Você pode computar a distância entre dois pontos no banco no trabalho diretamente no campo de distância. Para fazer isso, insira os nomes dos pontos separados por hífen no campo de distância. Por exemplo, para calcular a distância entre pontos 2 e 3, insira "2-3". Esse método funciona com a maioria dos pontos com nomes alfanuméricos, mas não suporta nomes de pontos que já possuam um hífen.

#### Para o método Entre ponto e linha:

Se necessário, insira o **nome do ponto (1)** e o **nome da linha (2)**.

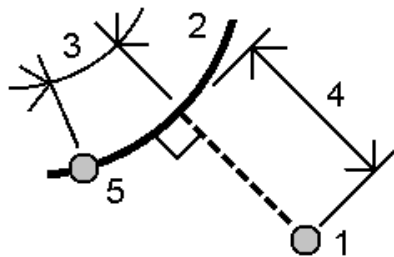
Se a linha já não existir, clique em  e selecione **Dois pontos**. Insira o ponto inicial e o ponto final para definir a linha.



A distância ao longo da linha (**3**) e a distância perpendicular (**4**) à linha é calculada. A distância ao longo da linha é a partir do ponto especificado (**5**).

#### Para o método Entre ponto e arco:

Se necessário, insira o **nome do ponto (1)** e o **nome do arco (2)**.



A distância ao longo do arco (3) e a distância perpendicular (4) ao arco são calculadas. A distância ao longo do arco é do ponto especificado (5).

#### TIP –

- Ao selecionar pontos de referência, selecione-os no mapa ou clique em ► para outros métodos de seleção. Veja [Para inserir um nome de ponto, page 121](#).
- Os dados podem ser inseridos em diferentes unidades. Por exemplo, se você adicionar uma distância em metros a uma distância em pés, a resposta é devolvida no formato especificado nas propriedades do trabalho.

## Computar volume

Você pode calcular volumes a partir de superfícies armazenadas em arquivos de Modelo de terreno triangulado (\*.ttm).

Você pode importar arquivos TTM de seu software de escritório ou criá-los a partir do mapa em Levantamento Geral. Veja [Para criar uma superfície, page 187](#).

1. Clique em ☰ e selecione **Cogo / Calcular volume**.

Alternativamente, para criar uma superfície ao mesmo tempo que se calcula um volume, selecione ao menos três pontos 3D no mapa e então, a partir do menu acessado ao se tocar e manter o toque sobre o mapa, selecione **Calcular volume**. Insira o nome da superfície e clique em **Aceitar**. A superfície aparece no mapa.

2. Na tela **Calcular volume**, selecione o método de cálculo necessário:

- Método **Sobre uma elevação**

Calcula o volume de uma única superfície sobre a elevação especificada. Apenas o volume de corte é calculado.

- Método **Volume nulo**

Calcula o volume de material necessário para aterrar uma superfície até uma elevação específica.

- Método **Superfície para elevação**

Calcula os volumes de corte e aterro entre uma única superfície e uma elevação especificada. Quando a superfície estiver abaixo da elevação, o aterro será calculado; quando a superfície estiver acima da elevação, o corte será calculado.

- Método **Superfície para superfície**

Calcula os volumes de corte e aterro entre duas superfícies. A **Superfície Inicial** é a superfície original e a **Superfície Final** é a superfície projetada ou a superfície após a escavação. Quando a **Superfície Inicial** estiver acima da **Superfície Final**, o corte será calculado; quando a **Superfície Inicial** estiver abaixo da **Superfície Final**, então o aterro será calculado.

**NOTE** – Os volumes são calculados apenas em áreas em que as superfícies inicial e final se sobrepõem.

- Método **Elevação/depressão**

Funciona de forma semelhante a **Superfície para superfície**, mas com apenas uma superfície. A superfície selecionada é tratada como a superfície final e a superfície inicial é definida a partir dos pontos do perímetro da superfície selecionada. Quando a superfície estiver acima da superfície do perímetro, o corte será calculado (acúmulo); quando a superfície ficar abaixo da superfície do perímetro, então o aterro será calculado (depressão).

- Método **Área de superfície**

Calcula a área da superfície e, usando a profundidade definida, pode calcular o volume.

3. Selecione a superfície a ser utilizada.

4. Caso necessário, insira o fator de **Expansão** ou **Compactação** a ser aplicado no cálculo.

Um fator de **aumento** de volume considera a expansão do material cortado conforme ele é escavado. O aumento de volume é definido como uma porcentagem. O Volume de **corte ajustado** é o volume de corte com o fator de aumento de volume aplicado a ele.

Um fator de **encolhimento** considera a compactação do material de aterro. O encolhimento é definido como uma porcentagem. O Volume de **aterro ajustado** é o volume de aterro com o fator de encolhimento aplicado a ele.

5. Pressione **Calc**.


Após a aplicação de fatores de expansão e compactação, o software exibe o **Volume In Situ** (volume original) e o **Volume Ajustado**:

- O Volume de **corte ajustado** é o volume de corte com o fator de aumento de volume aplicado a ele.
- O Volume de **aterro ajustado** é o volume de aterro com o fator de encolhimento aplicado a ele.

## Computar azimute

Você pode calcular um azimute usando dados digitados ou pontos armazenados no trabalho e armazenar os resultados no trabalho.

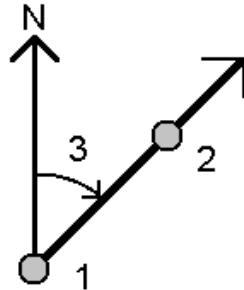
1. Para abrir o formulário **Calcular azimute**, siga uma destas linhas de ação:

- Clique em  e selecione **Cogo / Calcular Azimute**.
- No **Calculador**, clique em **Azimute**.

2. Calcule um azimute usando um dos métodos abaixo.

### Método entre dois pontos

1. No campo **Método**, selecione **Entre dois pontos**.
2. Selecione o **A partir do ponto (1)** e o **Para o ponto (2)**.



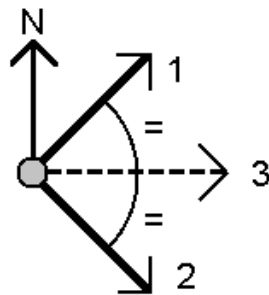
O software calcula o azimute entre os valores inseridos (3).

3. Clique em **Armazenar**.

**TIP** – Você pode calcular um azimute a partir de dois pontos diretamente no trabalho no campo azimute. Para fazer isso, insira os nomes dos pontos separados por hífen no campo de **Azimute**. Por exemplo, insira "2-3" no campo Azimute se você quiser computar o Azimute do ponto 2 ao 3. Esse método funciona com a maioria dos pontos com nomes alfanuméricos, mas não suporta nomes de pontos que já possuam um hífen.

### Método de azimutes bissecados

1. No campo **Método**, selecione **Azimutes seccionados**.
2. Insira os valores para **Azimute 1 (1)** e **Azimute 2 (2)**.

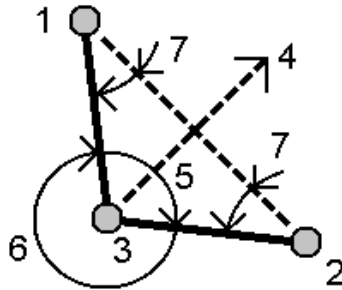


O software calcula os seguintes valores: o azimute a meio caminho entre os valores inseridos (3) e o ângulo calculado, medido no sentido horário entre o azimute 1 e o azimute 2.

3. Clique em **Armazenar**.

### Método de canto bissecado

1. No campo **Método**, selecione **Canto seccionado**.
2. Selecione o **Ponto lateral 1 (1)**, o **Ponto do canto (3)** e o **Ponto lateral 2 (2)**.

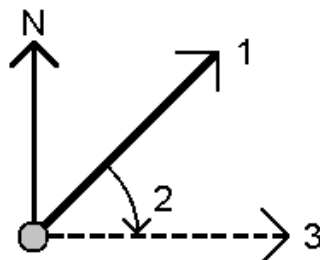


O software calcula os seguintes valores:

- o azimute (4), a meio caminho entre o **Ponto lateral 1** e o **Ponto lateral 2**, a partir do **Ponto do Vértice**
  - ângulo interno (5) e ângulo externo (6)
  - distância do ponto do vértice até os dois pontos laterais e a distância de um ponto lateral ao outro
  - azimute a partir do ponto do vértice até os dois pontos laterais
  - ângulo entre o ponto do vértice e cada ponto lateral, bem como o ângulo oposto (7)
3. Clique em **Armazenar**.

### Método Azimute mais ângulo

1. No campo **Método**, selecione **Azimute mais ângulo**.
2. Insira o **azimute (1)** e o **ângulo virado (2)**.

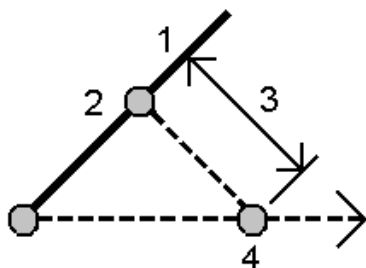


O software calcula a soma dos dois valores (3).

3. Clique em **Armazenar**.

### Método Azimute até o deslocamento da linha

1. No campo **Método**, selecione **Azimute ao deslocamento da linha**.
2. Selecione a linha **(1)**, e insira a estação **(2)** e o deslocamento horizontal **(3)**.  
Se a linha já não existir, clique em ► e selecione **Dois pontos**. Insira o ponto inicial e o ponto final para definir a linha.



O software calcula os seguintes valores: o azimute computado **(4)**, a partir do ponto de início da linha até o ponto de deslocamento, e o ângulo computado, medido no sentido horário entre a linha e o Azimute **(4)**.

3. Clique em **Armazenar**.
3. Ao selecionar pontos de referência, selecione-os no mapa ou clique em ► para outros métodos de seleção. Veja [Para inserir um nome de ponto, page 121](#).

**TIP** – Os dados podem ser inseridos em diferentes unidades. Por exemplo, pode-se adicionar um ângulo em graus a um ângulo em radianos. A resposta voltará no formato especificado nas propriedades do trabalho.

## Computar média

Você pode calcular e armazenar a posição média para o mesmo ponto se ele tiver sido medido mais de uma vez.

Existem dois métodos disponíveis:

- **Pontos com o mesmo nome**

O Trimble Access permite **Armazenar outro** ao armazenar um ponto com o mesmo nome de um ponto existente, e você pode fazer a média desses pontos.

**NOTE** – Pontos armazenados como pontos de controle não podem ser usados para calcular uma média usando o método **Pontos com o mesmo nome**.

**TIP** – Você só pode fazer a média de duas ou mais observações somente angulares a partir de dois pontos diferentes conhecidos quando elas forem medidas e armazenadas como **Pontos com o mesmo nome**.


- **Mapear pontos selecionados**

Se você medir e armazenar pontos na mesma localização, mas lhes atribuir nomes distintos, poderá calcular um novo ponto ponderado com um novo nome usando o método **Pontos selecionados no mapa**.



**TIP** – Para calcular a média automaticamente de pontos duplicados, ative **Calcular média automaticamente** na seção **Tolerância de ponto duplicado** do estilo de levantamento.

### Para calcular uma média

1. Pressione  e selecione **Cogo / Computar média**, ou selecione os pontos no mapa, pressione e mantenha a pressão sobre o mapa e selecione **Computar média**.
2. Selecione o **Método**.

#### Para o método Pontos com o mesmo nome:

- a. Selecione o **Nome do ponto**.
- b. No campo **Código**, insira o código a ser usado para o ponto ponderado.

O software Trimble Access tira uma média de todas as posições no trabalho com o mesmo nome, exceto pontos de controle. Uma vez feita a computação, aparece a posição média da grade do ponto, juntamente com os desvios padrão para cada ordenada.

**NOTE** – Todo Ângulo médio virado (MTA) observado para o ponto será ignorado e as observações originais serão usadas para computar a posição média.

#### Para o método Mapear pontos selecionados:

- a. Se você ainda não tiver selecionado os pontos no mapa, selecione-os tocando em cada ponto ou desenhando uma caixa em torno deles no mapa.
  - b. No campo **Nome do ponto ponderado**, insira o nome a ser usado para o novo ponto ponderado.
  - c. No campo **Código**, insira o código a ser usado para o novo ponto ponderado.  
O software calcula a média das posições e o ponto ponderado aparece no mapa.
3. Para incluir ou excluir posições específicas do cálculo de média, clique em **Detalhes**. Serão exibidos os restos da média de posições para cada posição individual.
  4. Para alterar o método de média, clique em **Opções**. O método padrão é **Ponderado**. Para maiores informações sobre as opções disponíveis, e sobre como a média é calculada, veja [Calcular a média, page 116](#).
  5. Clique em **Armazenar**.  
Se a posição média para o ponto já existir no banco de dados, o ponto existente será excluído automaticamente quando a nova posição média for armazenada.

**NOTE** – Uma posição de média não é automaticamente atualizada se as posições usadas no cálculo forem modificadas. Por exemplo, se a calibração for atualizada, se as observações forem transformadas ou apagadas, ou se novas observações com o mesmo nome forem adicionadas, você deverá recalcular a posição média.

## Cálculos de Área

Você pode calcular uma área definida por pontos, linhas ou arcos. Caso necessário, você pode subdividir a área calculada usando uma linha paralela ou um ponto de dobra.

**NOTE** – Para calcular a *área de uma Superfície*, você deve usar **Calcular Volume** .

1. Para calcular uma área:

No mapa:

- a. Selecione os pontos, linhas ou arcos que definem o perímetro da área a ser calculada.

**TIP** – Selecione os itens na ordem em que eles ocorrem no perímetro. Ao selecionar linhas ou arcos, selecione-as na direção correta.

- b. Clique e mantenha o toque sobre o mapa e selecione **Cálculos de Áreas** .

No menu:

- a. Clique em **☰** e selecione **Cogo / Cálculos de área**.

- b. Selecione os pontos que definem a área do perímetro, na ordem em que ocorrem no perímetro.

**TIP** – Você só pode selecionar pontos para definir a área quando você abre a tela **Cálculos de Área** no menu.

- c. Pressione **Calc.**

A área calculada e o perímetro são exibidos. As flechas nas linhas indicam a ordem em que os pontos foram selecionados.

2. Para alterar como as distâncias são calculadas, clique em **Opções**. Consulte **Configurações Cogo**, **page 109**.

3. Insira um nome para a área no campo **Nome** .

4. Para armazenar a área sem subdividi-la, clique em **Armazen**.

5. Para subdividir a área:

- a. Pressione o método de subdivisão – **Paralelo** ou **Articulação**.

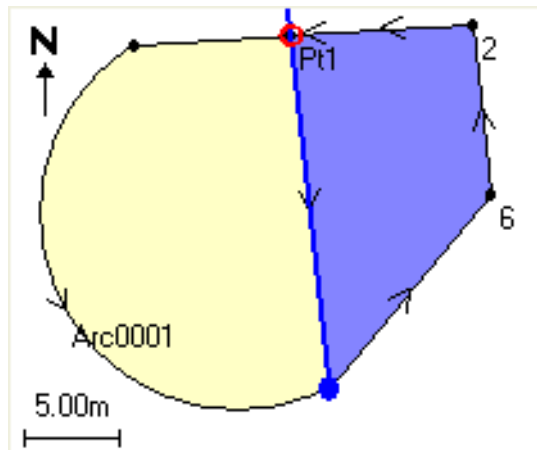
- b. No campo **Nova Área**, insira o tamanho da nova área, a qual pode ser subtraída da área total.

- c. Se você selecionou:

- O método **Paralelo**, clique na linha que define a linha paralela.
- O método **Dobra**, clique no ponto que define o ponto de dobra.

A **Nova área** que você tiver inserido será sombreada em azul. Os novos pontos de interseção são exibidos com um círculo vermelho e rotulados Pt1, Pt2, e assim por diante.

Veja o exemplo de uma área subdividida usando o método **Dobra** abaixo.



**NOTE** – Se linhas cruzarem ou atravessarem, o software tentará computar a área correta e subdividir a área, mas em alguns casos podem ocorrer resultados errados. Certifique-se que a representação gráfica esteja correta e então verifique novamente os resultados se você achar que eles podem não estar corretos.

- d. Se a área subdividida que você necessitar for o complemento da área exibida, pressione o botão **Trocar área** para trocar áreas.
- e. Pressione **Continue**.
- f. Para armazenar o(s) ponto(s) de interseção, insira seu(s) nome(s) e então pressione **Salvar**.
- g. Se você não desejar salvar o(s) ponto(s) de interseção, não os nomeie. Clique em **Fechar**.

Para ver os detalhes sobre a área e o perímetro originais, nova área e perímetro, novos pontos de interseção e uma imagem da área, vá para **Revisar trabalho**.

## Soluções de arco

Para calcular um arco ou calcular pontos em um arco, clique em **☰** e selecione **Cogo / Soluções de arco**.

### Para calcular soluções de arco

Você pode calcular um arco quando duas partes do arco são conhecidos.

1. No grupo **Valores do arco**, use os dois campos **Método** para definir o tipo de entrada para os valores de arco disponíveis.

A primeira parte conhecida do arco é definida por um dos seguintes itens:

- **Raio** – o raio do arco.
- **Delta** – delta ou ângulo de deflexão.
- **Arco grau** – ângulo de deflexão (delta) que resulta em um comprimento de arco de 100 unidades.

- **Corda grau** – ângulo de deflexão (delta) que resulta em um comprimento de corda de 100 unidades.

A segunda parte conhecida do arco é definida por um dos seguintes itens:

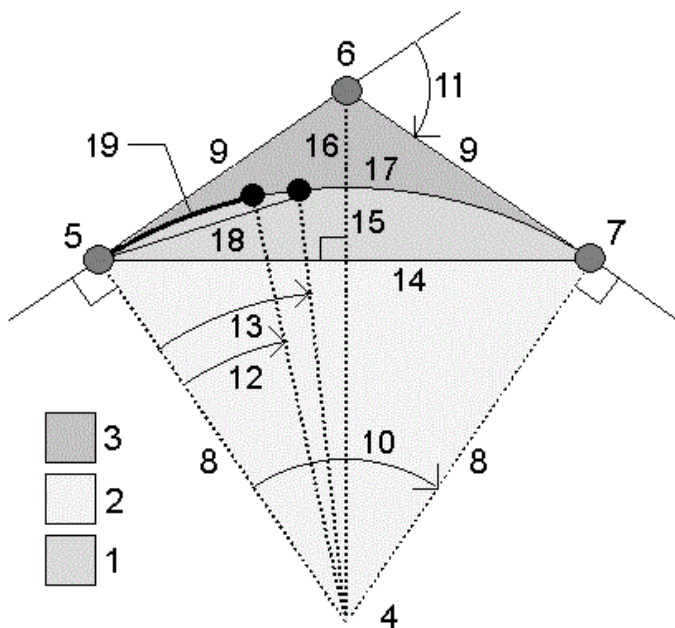
- **Delta** – delta ou ângulo de deflexão.
- **Comprimento** – comprimento do arco.
- **Corda** – comprimento da corda.
- **Tangente** – distância do PC ou PT ao PI.
- **Externa** – a distância mais curta entre o Ponto de Interseção (PI) e o arco.
- **Ordenada média** – distância entre o arco e a corda no ponto central do arco.

2. Pressione **Calc.**

São exibidos os resultados para o arco horizontal e uma representação gráfica do arco. Dados inseridos serão exibidos em preto e dados computados serão exibidos em vermelho.

**Resultados**

Os seguintes valores são calculados para um arco:



Item	Valor	Definição
1	Área do segmento	A área entre o arco e a corda.
2	Área do setor	A área entre o arco e os dois raios das bordas.
3	Área de filete	A área entre o arco e as tangentes.

Item	Valor	Definição
4	Ponto central do arco	O ponto central do arco.
5	Ponto de curvatura (PC)	O início do arco.
6	Ponto de intersecção (PI)	O ponto em que as tangentes se cruzam.
7	Ponto de tangência (PT)	O fim do arco.
8	Raio	O raio do arco.
9	Tangente	A distância de PC ou PT até PI.
10	Ângulo delta	O ângulo delta.
11	Ângulo de deflexão	O ângulo de deflexão.
12	Arco grau	O ângulo de deflexão que resulta em um comprimento de arco de 100 unidades.
13	Corda grau	O ângulo de deflexão que resulta em um comprimento de corda de 100 unidades.
14	Comprimento da corda	O comprimento da corda.
15	Ordenada média	A distância entre o arco e a corda no ponto médio do arco.
16	Externa	A distância mínima entre o PI e o arco.
17	Comprimento do arco	O comprimento do arco.

## Para calcular pontos no arco

1. Pressione **Layout** para computar pontos no arco em qualquer estação ao longo do arco.
2. Selecione um dos métodos no campo **Método de Layout**.

### Método de deflexão do PC

Fornece o ângulo de deflexão e a distância para cada estação especificada no arco, como se o ponto PC fosse ocupado e fosse efetuada uma visada atrás para o ponto PI.

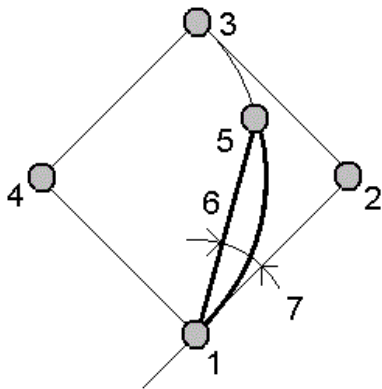
Pressione **Calc** para visualizar o arco computado com estes detalhes adicionais:

- **Estação** – a estação especificada ao longo do arco.
- **Deflexão** – ângulo de deflexão a partir da linha tangente (do ponto PC ao ponto PI) até o ponto da estação atual no arco.
- **Corda** – a distância do ponto PC até o ponto da estação atual no arco.
- **Estação prévia** – a estação de deflexão do PC especificado previamente.

Está disponível somente se o ponto imediatamente anterior foi computado usando o método de deflexão do PC.

- **Corda curta** – distância de corda do ponto de deflexão do PC atual no arco até o ponto de deflexão do PC anterior no arco.

Está disponível somente se o ponto imediatamente anterior foi computado usando o método de deflexão do PC.



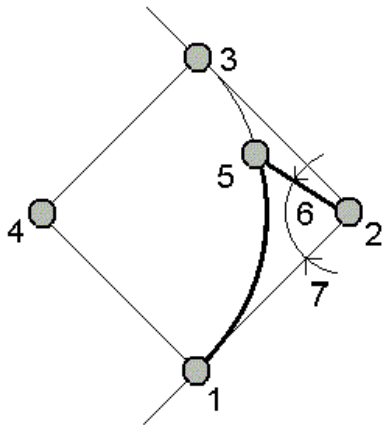
1	Ponto de curvatura (PC)	2	Ponto de intersecção (PI)
3	Ponto de tangência (PT)	4	Ponto central do arco
5	Estação atual	6	Corda
7	Ângulo de deflexão		

### Método de deflexão do PI

Fornece o ângulo de deflexão e a distância para cada estação especificada no arco, como se o ponto PI fosse ocupado e fosse efetuada uma visada atrás para o ponto PC.

Pressione **Calc** para visualizar o arco computado com estes detalhes adicionais:

- **Estação** – a estação especificada ao longo do arco.
- **Deflexão** – ângulo de deflexão da linha tangente de entrada até o ponto da estação atual no arco.
- **PI até estação** – distância até o ponto da estação atual no arco a partir do ponto PI.



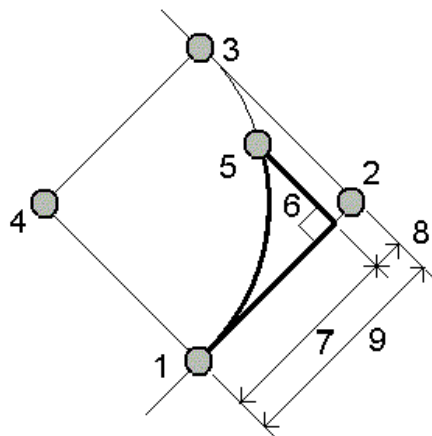
1	Ponto de curvatura (PC)	2	Ponto de intersecção (PI)
3	Ponto de tangência (PT)	4	Ponto central do arco
5	Estação atual	6	PI até a estação
7	Ângulo de deflexão		

### Método de deslocamento da tangente

Fornece as informações do deslocamento perpendicular da linha tangente (a linha do ponto PC até o ponto PI) até cada estação especificada no arco.

Pressione **Calc** para visualizar o arco computado com estes detalhes adicionais:

- **Estação** – a estação especificada ao longo do arco.
- **Dist. da tangente (TD)** – distância ao longo da linha tangente do ponto PC na direção do ponto PI onde ocorre o deslocamento perpendicular para o ponto do arco.
- **Deslocamento da tangente** – deslocamento perpendicular da linha tangente até o ponto da estação atual no arco.
- **Tangente** – comprimento da linha tangente (a distância do ponto PC ao ponto PI).
- **Tangente – DT** – resto da distância ao longo da linha tangente (a distância do ponto do deslocamento perpendicular até o ponto PI).



1	Ponto de curvatura (PC)	2	Ponto de intersecção (PI)
3	Ponto de tangência (PT)	4	Ponto central do arco
5	Estação atual	6	Deslocamento de Tangente
7	Distância de tangente (TD)	8	Tangente – TD
9	Tangente		

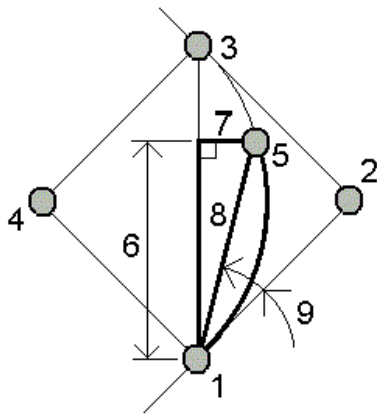
### Método de deslocamento da corda

Fornecer as informações do deslocamento perpendicular da corda longa (a linha entre o ponto PC e o ponto PT) para cada estação especificada no arco. As informações de deflexão do PC também são fornecidas.

Pressione **Calc** para visualizar o arco computado com estes detalhes adicionais:

- **Estação** – a estação especificada ao longo do arco.
- **Dist. Corda** – a distância ao longo da corda longa do ponto PC (na direção do ponto PT) onde ocorre o deslocamento perpendicular para o ponto do arco.
- **Deslocamento da corda** – a distância de deslocamento perpendicular da corda longa até o ponto da estação atual no arco.
- **Deflexão do PC** – é o ângulo de deflexão da linha tangente (ponto PC até o ponto PI) até o ponto da estação corrente sobre o arco.
- **Comprimento da corda** – distância do ponto PC até o ponto da estação corrente.





1	Ponto de curvatura (PC)	2	Ponto de intersecção (PI)
3	Ponto de tangência (PT)	4	Ponto central do arco
5	Estação atual	6	Distância de corda
7	Deslocamento da corda	8	Comprimento da corda
9	Deflexão do PC		

3. Para salvar os resultados no trabalho, clique em **Armazenar**.

Para ocultar os campos de **Layout** da tela, clique em **Arco**.


## Para adicionar o arco e os pontos que definem o arco para o trabalho

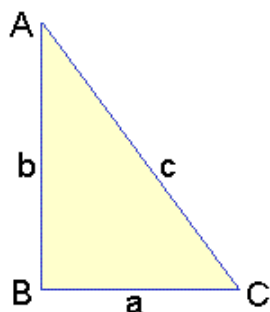
1. Clique em **Adicionar**.
2. Selecione o ponto inicial do arco, a tangente atrás e a direção da tangente atrás.
3. Pressione **Calc**.
4. Clique em **Armazenar**.

As seguintes informações são adicionadas ao trabalho.

- arco calculado
- ponto definindo o ponto final do arco
- ponto definindo o ponto central do arco

## Soluções do triângulo

1. Para usar um triângulo, clique em  e selecione **Cogo Soluções de Triângulo**.
2. Use dados digitados e selecione o método adequado para calcular o triângulo:



Selecione...	E então insira...
Lado-Lado-Lado	As distâncias para os lados a, b e c.
Ângulo-Lado-Ângulo	Ângulo A, a distância para o lado b e o ângulo C.
Lado-Ângulo-Lado	A distância para o lado a, ângulo B e ângulo A.
Lado-Ângulo-Lado	A distância para o lado a, ângulo B, e a distância para o lado c.
Lado-Lado-Ângulo	As distâncias para os lados a e b, e o ângulo A.

3. Pressione **Calc**.



Os comprimentos dos lados a, b e c, os ângulos de A, B e C, a área do triângulo e uma representação gráfica do triângulo são exibidos.

Dados inseridos serão exibidos em preto e dados calculados são exibidos em vermelho.

4. Se aparecer a tecla programável **Outros**, então há duas soluções para o triângulo. Pressione **Outro** para alternar entre as duas soluções possíveis para escolher a solução correta.
5. Clique em **Armazenar**.

## Subdividir uma linha

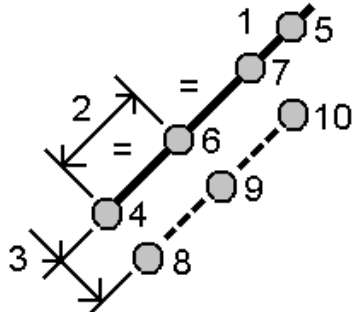
1. Para abrir o formulário **Subdividir uma linha**, você pode:

- No mapa, selecione a linha a ser subdividida. Toque e mantenha o toque sobre o mapa, então selecione **Subdividir uma linha**
- Clique em  e selecione **Cogo / Subdividir uma linha**. Insira o nome da linha.  
Se a linha já não existir, clique em  e selecione **Dois pontos**. Insira o ponto inicial e o ponto final para definir a linha.

2. Para definir o código dos pontos criados, pressione **Opções** e selecione o nome ou código da linha que deve ser subdividida no campo **Código de ponto a ser subdividido**.
3. Subdivida a linha usando um dos seguintes métodos:

**Para o método Comprim fixo do segmento:**

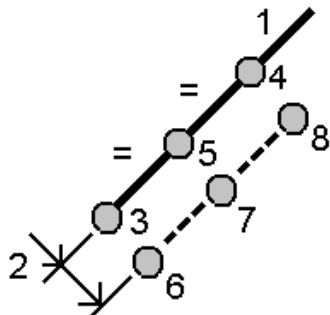
1. No campo **Método**, selecione **Comprim Fixo do segmento**.
2. Insira o comprimento do segmento (2) e qualquer deslocamento horizontal (3) e deslocamento vertical da linha.



3. Insira os **Iniciar na estação(4)**, **Terminar na estação(5)** e **Nome ponto inicial**.
4. Pressione **Iniciar**. O software calcula os novos pontos (4, 6, 7, ou 8, 9, 10).  
Os nomes dos pontos criados são incrementados a partir do **nome do ponto inicial** e armazenados no trabalho.

**Para o método Número fixo de segmentos:**

1. No campo **Método**, selecione **Número fixo de segmentos**.
2. Insira o número de segmentos e todo deslocamento horizontal (2) e deslocamento vertical da linha.



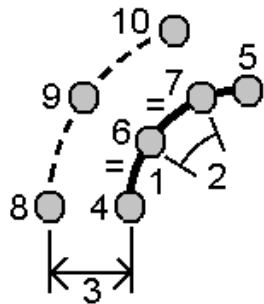
3. Insira os nomes de **Iniciar na estação(3)**, **Terminar na estação(4)** e **Nome ponto inicial**.
4. Pressione **Iniciar**. O software calcula os novos pontos (3, 5, 4, ou 6, 7, 8).  
Os nomes dos pontos criados são incrementados a partir do **nome do ponto inicial** e armazenados no trabalho.

## Sub-dividir um arco

1. Para abrir um formulário **Subdividir um arco**, você pode:
  - No mapa, selecione o arco a ser subdividido. Toque e mantenha o toque sobre o mapa e selecione **Subdividir um arco**
  - Clique em **☰** e selecione **Cogo / Subdividir um Arco**. Insira o nome do arco.
2. Para definir o código dos pontos criados, pressione **Opções** e selecione o nome ou código do arco que deve ser subdividido no campo **Código de ponto a ser subdividido**.
3. Subdivida o arco usando um dos seguintes métodos:

### Para o método Comprim fixo do segmento:

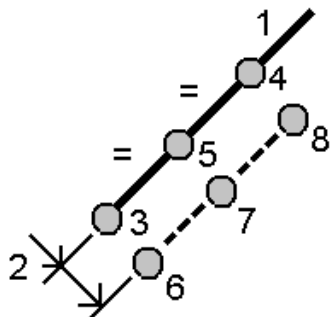
1. No campo **Método**, selecione **Comprim Fixo do segmento**.
2. Insira o comprimento do segmento (2) e qualquer deslocamento horizontal (3) e deslocamento vertical a partir do arco.



3. Insira os **Iniciar na estação (4)**, **Terminar na estação (5)** e **Nome ponto inicial**.
4. Pressione **Iniciar**. O software calcula os novos pontos (4, 6, 7, ou 8, 9, 10).  
Os nomes dos pontos criados são incrementados a partir do **nome do ponto inicial** e armazenados no trabalho.

### Para o método Número fixo de segmentos:

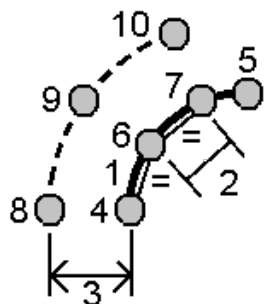
1. No campo **Método**, selecione **Número fixo de segmentos**.
2. Insira o número de segmentos e todos offsets horizontal (2) e vertical do arco.



3. Insira os **Iniciar na estação (3)**, **Terminar na estação (4)** e **Nome ponto inicial**.
4. Pressione **Iniciar**. O software calcula os novos pontos (**3, 5, 4**, ou **6, 7, 8**).  
Os nomes dos pontos criados são incrementados a partir do **nome do ponto inicial** e armazenados no trabalho.

**Para o método Comprimento fixo do fio:**

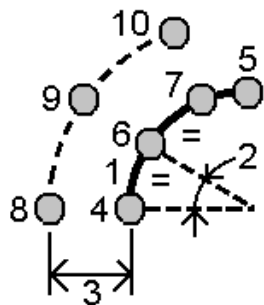
1. No campo **Método**, selecione **Comprimento fixo do fio**.
2. Insira o comprimento do fio (**2**) e todos offsets horizontal (**3**) e vertical do arco.



3. Insira os **Iniciar na estação (4)**, **Terminar na estação (5)** e **Nome ponto inicial**.
4. Pressione **Iniciar**. O software calcula os novos pontos (**4, 6, 7**, ou **8, 9, 10**).  
Os nomes dos pontos criados são incrementados a partir do **nome do ponto inicial** e armazenados no trabalho.

**Para o método Ângulo fixo subtendido:**

1. No campo **Método**, selecione **Ângulo fixo subtendido**.
2. Insira o **ângulo subtendido (2)** e todos offsets horizontal (**3**) e vertical do arco.



3. Insira os **Iniciar na estação (4)**, **Terminar na estação (5)** e **Nome ponto inicial**.
4. Pressione **Iniciar**. O software calcula os novos pontos (**4, 6, 7**, ou **8, 9, 10**).  
Os nomes dos pontos criados são incrementados a partir do **nome do ponto inicial** e armazenados no trabalho.

## Inspeção de superfície

A função cogo **Inspeção de superfície** compara a nuvem de pontos de varredura de uma superfície como construída com uma superfície de referência e calcula a distância até a superfície de referência para cada ponto de varredura para criar uma nuvem de pontos de inspeção. A superfície de referência selecionada pode ser um arquivo de plano, cilindro, varredura ou superfície existente.




Você pode criar uma **região** para incluir na inspeção apenas os pontos de varredura em que você está interessado. A região pode ser usada para comparação com qualquer superfície de referência ou, ao realizar uma inspeção de superfície de varredura para varredura, criar uma região para que você possa comparar múltiplas varreduras com múltiplas varreduras.

Pontos na nuvem de pontos de inspeção são codificados por cores para fornecer feedback visual imediato entre a nuvem de pontos e a superfície de referência. Ao inspecionar um piso horizontal, por exemplo, você poderá ver imediatamente quaisquer partes do piso que estejam mais baixas do que deveriam, e quaisquer partes do piso que estejam mais altas do que deveriam ser.

Você pode salvar a nuvem de pontos de inspeção para o trabalho. Também é possível salvar capturas de tela e fazer anotações nelas, caso necessário, para destacar detalhes de pontos específicos e áreas problemáticas.

**NOTE** – Somente varreduras criadas usando um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12 podem ser usadas na inspeção de superfície. Várias varreduras podem ser usadas se mais de uma varredura for necessária para cobrir a superfície como construída.

## Para inspecionar uma superfície

1. Pressione  e selecione **Cogo / Inspeção de superfície**. Você pode realizar a inspeção na visualização de mapa ou na visualização de vídeo.
2. Configure a tela de mapa ou vídeo de modo que ela mostre apenas os pontos de varredura que deseja inspecionar:
  - a. Pressione  na barra de ferramentas de **Apres. Mapa** ou na barra de ferramentas de **Vídeo** para abrir o **Gerenciador de camadas** e selecione a aba **Varreduras**.
  - b. Selecione as varreduras a incluir na inspeção.  
A marca de seleção dentro de um quadrado  ao lado do nome do arquivo aparece, indicando que pontos de varredura são visíveis e selecionáveis na visualização de mapa e de vídeo.
  - c. Para criar uma região, selecione os pontos de varredura na tela de mapa ou vídeo e depois, no menu suspenso, selecione **Criar região**. Insira o **Nome** da região e pressione **Aceitar**. A região criada é listada na aba **Varreduras** do **Gerenciador de camadas**. Pressione a região para torná-la visível nas visualizações de mapa e vídeo.
  - d. Se houver varreduras ou regiões visíveis que você não deseja exibir na tela de mapa ou vídeo, pressione uma de cada vez. A marca de seleção ao lado do nome da varredura ou região desaparece quando elas são ocultadas da visualização.

**TIP** – Se você estiver fazendo uma inspeção de varredura para varredura, nesse momento, a tela de mapa ou vídeo deve mostrar os pontos de varredura em que você está mais interessado e todas as outras varreduras ou regiões devem ser ocultadas. Você selecionará a varredura ou região para comparação a partir da lista de varreduras ocultas no formulário de **Inspeção de superfície**.


- e. Para voltar ao formulário **Inspeção de superfície**, pressione **Aceitar** no **Gerenciador de camadas**.

Para mais informações, consulte [Para gerenciar varreduras, page 133](#).

3. Insira um **Nome** para a inspeção de superfície.
4. Selecione o **Método** e insira os parâmetros para definir a **Superfície de referência** com a qual comparar a região ou varredura como construída:
  - Se você selecionar **Varredura para plano horizontal**, selecione um ponto e insira a elevação para definir o **plano horizontal**.
  - Se você selecionar **Varredura para plano vertical**, selecione dois pontos para definir o **plano vertical**.
  - Se você selecionar **Varredura para plano inclinado**, selecione três pontos para definir o **plano inclinado**.
  - Se você selecionar **Varredura para cilindro**, selecione dois pontos que definam o eixo do **cilindro inclinado ou horizontal** e insira o raio do cilindro.
  - Se você selecionar **Varredura para cilindro vertical**, selecione três pontos para definir o **cilindro vertical**.
  - Se você selecionar **Varredura para superfície**, as superfícies atualmente selecionáveis no trabalho serão listadas.

As superfícies devem ser visíveis e selecionáveis para serem usadas como superfícies de referência.

**TIP** – Para usar faces individuais como superfícies no modelo BIM, defina o campo **Modo de seleção de superfície** como **Faces individuais**. Para maiores informações, consulte [Configurações de Mapa, page 158](#).

Para alterar as superfícies listadas, pressione  e altere quais superfícies podem ser selecionadas na aba **Arquivos de mapa** do **Gerenciador de camadas**.

- Se você selecionar **Varredura para varredura**, selecione a varredura ou região para comparar com os dados de varredura anteriores.

**TIP** – Para comparar com mais de uma varredura, **crie uma região** que inclua pontos de varredura de todas as varreduras em que você está interessado. Somente varreduras ou regiões que **não estejam visíveis** na tela de mapa ou de vídeo são listadas no campo **Varredura de referência**.

5. No campo **Escala de cores**, selecione a escala de cores a ser usada para os resultados da inspeção.


Para modificar os parâmetros de escala de cores, pressione a tecla programável de escala de cores na tela de **Inspeção de superfície**. Consulte [Para definir os parâmetros de escala de cores](#) abaixo.

6. Pressione **Calc**.

O software compara as regiões ou varreduras visíveis ou os pontos de varredura selecionados para a **Superfície de referência** definida e cria uma nuvem de pontos de inspeção. Os pontos na nuvem de pontos de inspeção são coloridos usando a **Escala de cores** selecionada.

O grupo de alcance **Real** mostra as distâncias mínima e máxima entre a varredura e a superfície de referência.

Para inspecionar ainda mais a superfície:

- Pressione qualquer ponto de inspeção para visualizar as coordenadas do ponto. O valor de **Desv** mostra o desvio (distância) desse ponto até a superfície de referência. O valor de **Desv** é armazenado no campo **Código** para o ponto de inspeção.
- Para virar o instrumento conectado para o ponto selecionado, pressione **Virar para**. Se o instrumento conectado tiver um ponteiro laser, ligue o ponteiro laser para realçar onde qualquer trabalho de reparação pode ser necessário.
- Para criar uma captura de tela da visualização atual do software, incluindo o mapa e o formulário de **Inspeção de superfície**, pressione . Para salvar a captura de tela no trabalho, pressione **Armazenar**.

7. Clique em **Armazenar**. Os parâmetros de inspeção são salvos no trabalho.

Todos os pontos de inspeção selecionados no mapa ou na tela **Vídeo** serão salvos no trabalho.

Você pode visualizar a inspeção salva no mapa a qualquer momento. Veja [Para visualizar uma inspeção de superfície salva](#) abaixo.

A inspeção de superfície é imediatamente ocultada do mapa e o formulário de **Inspeção de superfície** está pronto para uma nova inspeção.

**TIP** – Você pode criar um arquivo PDF de relatório de **Inspeção de superfície** a partir da tela **Trabalho / Exportar**. O relatório de **Inspeção de superfície** inclui um resumo dos parâmetros de inspeção de superfície, quaisquer capturas de tela da inspeção de superfície e quaisquer pontos de inspeção armazenados com a inspeção de superfície.

## Para definir os parâmetros de escala de cores

Dependendo da superfície sendo inspecionada e das tolerâncias requeridas, é possível criar várias definições de escala de cores com diferentes cores e diferentes separações de distância. Selecione a definição de escala de cores mais adequada para realçar variações na distância da varredura até a superfície de referência.

Para definir os parâmetros de escala de cores:

1. Pressione a tecla programável de escala de cores abaixo do formulário de **Inspeção de superfície**.
2. Na tela **Escala de cores**, selecione a escala de cores que deseja alterar e pressione **Editar**.



Alternativamente, clique em **Copiar** para criar uma nova escala de cores com base na que você selecionou. Para criar uma nova escala de cores vazia, pressione **Novo**. Insira o nome da escala de cores e pressione **Aceitar**. O software mostra a tela de edição para a escala de cores selecionada.


3. Para alterar as distâncias usadas para a escala de cores, insira ou edite os valores na coluna esquerda. Para remover distâncias, exclua o valor nos campos apropriados ou selecione o campo e pressione **Apagar**.

As distâncias não precisam ser inseridas em ordem estrita. Para inserir uma distância, simplesmente adicione-a em qualquer lugar e a lista será reordenada automaticamente.

4. Para cada valor de distância, na coluna à direita, selecione a cor a ser usada para fazer varredura de pontos dentro dessa distância a partir da superfície de referência.
5. Para definir a escala de cores para usar gradientes que façam transição suave entre cores, marque a caixa de seleção **Transição suave** na parte superior da tela. Para desativar os gradientes e exibir a escala de cores como blocos, desmarque a caixa de seleção **Transição suave**.
6. Clique em **Aceitar**.
7. Para voltar à tela de **Inspeção de superfície**, pressione **Esc** na tela **Escalas de cores**.

## Para visualizar uma inspeção de superfície salva

Ao pressionar **Armazenar** na tela de **Inspeção de superfície**, a inspeção será salva no trabalho. Para visualizar a inspeção mais tarde:


1. Pressione  na barra de ferramentas de **Apres. Mapa** ou na barra de ferramentas de **Vídeo** para abrir o **Gerenciador de camadas**.
2. Selecione a aba **Inspeções**.
3. Pressione uma inspeção para selecioná-la ou desmarcá-la. Uma marca de seleção indica que a inspeção foi selecionada. Você pode selecionar apenas uma inspeção para visualização por vez. A inspeção é exibida no mapa.

Para mais informações, consulte [Para gerenciar inspeções, page 135](#).

## Corrigir configuração da estação

Use a função de Ajuste Cogo **Corrigir configuração da estação** se precisar aplicar correções à configuração da estação e todos os pontos medidos usando a mesma configuração de estação. A função **Corrigir configuração da estação** pode ser usada para reorientar e traduzir uma configuração de estação onde coordenadas incorretas de estação ou azimute foram usadas.

**NOTE** – Somente configurações de estação com um azimute digitado para a visada atrás podem ser reorientadas ou traduzidas. Um azimute digitado para uma visada atrás é usado quando as coordenadas para o ponto de visada atrás ou estação não são conhecidas.

1. Para abrir o formulário **Corrigir configuração da estação**, pressione  e selecione **Cogo / Ajustar / Corrigir configuração da estação**.
2. No campo **Configuração da estação**, selecione o ponto que deseja ajustar. Somente estações no trabalho que tenham um azimute digitado para a visada atrás podem ser selecionadas.

3. Selecione o tipo de transformação. Escolha uma das seguintes opções (ou ambas):
  - Selecione **Reorientar configuração da estação** para ajustar a orientação da configuração da estação.
  - Selecione **Transladar estação** para transladar as coordenadas da estação para as coordenadas corretas.
4. Clique em **Aceitar**.
5. Se você selecionou a opção **Reorientar configuração da estação**:
  - a. No campo **Método**, escolha uma das seguintes opções:
    - Selecione **Inserir novo azimute de visada atrás** e insira o valor de **Novo azimute de visada atrás**.
    - Selecione **Inserir valor de rotação** e insira o novo valor de **Rotação**.
  - b. Pressione **Aplicar**.

O mapa atualiza a estação e quaisquer pontos medidos usando a mesma configuração de estação. O azimute de visada atrás original também é atualizado.
  - c. Para salvar as alterações no trabalho, pressione **Confirmar**. Se as alterações não parecerem corretas, pressione **Esc** para desfazer as alterações.
6. Se você selecionou a opção **Transladar estação**:
  - a. No campo **Método**, escolha uma das seguintes opções:
    - Selecione **Dois pontos** e depois selecione **A partir do ponto** e **Até o ponto**.
    - Selecione **Deltas** e insira **Norte**, **Leste** e/ou **Elevação** do delta. O delta é a distância que o ponto deve ser deslocado.
    - Selecione **Digitar coordenadas** e então insira as novas coordenadas para o ponto.
  - b. Pressione **Calc**.

Uma seta no mapa indica o ponto que irá mudar e para onde irá se mover.
  - c. Pressione **Aplicar**.

O mapa atualiza a estação e quaisquer pontos medidos usando a mesma configuração de estação. O ponto de ocupação original também é movido.
  - d. Para salvar as alterações no trabalho, pressione **Confirmar**. Se as alterações não parecerem corretas, pressione **Esc** para desfazer as alterações.

## Trasnformações

Você transforma coordenadas de ponto usando transformações cogo ou transformações locais.

### Transformações Cogo

Use uma transformação cogo para transformar um único ponto ou uma seleção de pontos, usando uma das seguintes opções ou uma combinação delas: rotação, escala ou translação.

Uma transformação cogo exclui os pontos originais e armazena os novos pontos da grade com o mesmo nome.

**TIP** – Para reorientar e traduzir uma configuração de estação, use a função e Ajuste Cogo **Corrigir configuração da estação**. **Corrigir configuração da estação**, [page 261](#) permite atualizar o azimute para sua visada atrás, ou atualizar as coordenadas da estação, e retém todas as observações da estação.

## Transformações locais

Use transformações locais para transformar pontos de grade (locais) em pontos de grade.

**NOTE** – Suporte de transformação local está disponível apenas quando a opção **Geodésica avançada** estiver ativada na tela **Configurações Cogo** das propriedades do trabalho.

Há ocasiões frequentes em levantamentos topográficos em que pontos existentes a serem amarrados ou piquetados têm coordenadas de grade definidas em um ou mais sistemas de referência ou coordenadas, que são diferentes do sistema de coordenadas do trabalho atual. Esses outros sistemas de referência ou coordenadas são efetivamente valores de estação e deslocamento a partir da linha de base (referência). Ou pode ser feita referência a eles de um sistema de referência completamente arbitrário. Por exemplo, um arquiteto pode fornecer coordenadas para os alicerces de uma construção que precise ser posicionada e transferida para um sistema ou local de coordenadas reais.

Diferentemente de uma transformação cogo, uma transformação local não muda as coordenadas dos pontos originais. Ao invés disso, pontos podem ser criados como Grade (local), e uma relação com a Grade é definida que forneça a transformação para o sistema de coordenadas locais.

**NOTE** – Pontos de grade (local) não podem ser exibidos no mapa se uma transformação para grade não tiver sido definida.

## Aplicando transformações locais

Trimble Access permite a você calcular e armazenar uma ou mais transformações locais que serão dinamicamente as coordenadas de grade e conjunto de coordenadas de grade locais. Transformações podem ser aplicadas e usadas ao:

- Digitar pontos
- Vincular arquivos ao trabalho
- Piquetar pontos a partir de um arquivo CSV ou TXT vinculado
- Revisar o trabalho
- No **Gerenciador de ponto**
- Importando um arquivo delimitado por vírgulas
- Exportar como Grade (local)

Um ponto armazenado como uma Grade (local) pode a qualquer momento conter apenas uma transformação de 'entrada' que defina a relação com as posições de Grade da base de dados. Entretanto, ao visualizar com **Revisar trabalho** ou **Gerenciador de ponto**, e ao exportar como Grade (local), você pode selecionar uma transformação local diferente, que modificará as coordenadas de Grade (local) calculadas.

Você pode, por exemplo, inserir um ponto de Grade (local) com referência a partir de uma linha de base ou um sistema de referência, e transforme para a grade da base de dados, e então, se necessário, use outra transformação de 'exibição' para exibir o ponto com valores de Grade (local) calculados com referência de uma linha de base ou sistema de referência..Isso é similar a como qualquer ponto pode ser exibido como estação e deslocamento para qualquer linha, arco, alinhamento, ou estrada.

#### TIP –

- Para selecionar uma transformação de entrada de dados diferente, use o **Gerenciador de ponto**.
- Para copiar as transformações para outros trabalhos, use **Copiar entre trabalhos**.

## Tipos de transformações de grade local


Em Trimble Access você pode criar e aplicar os seguintes tipos de transformação de grade local:

- O tipo de transformação da **Linha** é uma transformação 2D que permite que você selecione ou insira dois pontos de grade da base de dados e combine-os com as coordenadas de grade locais para as mesmas posições.
- O tipo de transformação **Helmert** pode ser uma transformação Helmert 2D ou uma transformação Helmert 3D executada como uma transformação Helmert 2D e uma transformação de plano inclinado 1D. Você pode selecionar até 20 pares de ponto idênticos para calcular uma transformação mais adequada entre os pontos de grade da base de dados e as coordenadas de grade local para as mesmas posições.
- A transformação do tipo **Sete parâmetros** pode ser uma transformação 3D que permite que você selecione até 20 pares de ponto idênticos para calcular uma melhor transformação de ajuste entre os pontos de grade da base de dados e as coordenadas de grade local para as mesmas posições.


Uma transformação de Sete parâmetros fornecerá uma solução melhor que uma transformação Helmert se os dois sistemas de coordenadas não estiverem definidos em relação ao mesmo plano horizontal.

## Para girar, alterar escala ou transladar pontos

Transformações de rotação, escala e translação alteram as coordenadas armazenadas de um ponto. Somente pontos que podem ser exibidos como coordenadas de grade podem ser transformados.


1. Pressione  e selecione **Cogo / Ajustar / Transformações**.
2. Selecione **Girar / Alterar Escala / Transladar pontos**. Clique em **Próximo**.
3. Selecione o tipo de transformação. Escolha uma ou mais das seguintes opções:
  - Selecione **Girar** para girar uma seleção de pontos sobre um determinado ponto de origem.
  - Selecione **Escala** para obter uma escala entre o ponto de origem e os pontos selecionados.
  - Selecione **Transladar** para mover uma seleção de pontos numa superfície de grade.

**NOTE –** Ao executar mais de uma transformação, a ordem será sempre Rotação, Escala e então Translação.

4. Clique em **Próximo**.
  5. Preencha os campos necessários aos métodos de transformação selecionados:
    - **Para girar pontos:**
      - a. Selecione o **Ponto de Origem**.
      - b. Insira a ângulo de **Rotação** ou, para calcular a rotação como a diferença entre dois azimutes, clique em  e selecione **Dois Azimutes**.
    - **Para alterar a escala dos pontos:**
      - a. Selecione o **Ponto de Origem**.  
Quando estiver transformando tanto através de rotação e de escala, a origem da escala toma por padrão a origem para fazer a rotação.
      - b. Insira o **Fator de escala**.
    - **Para traduzir pontos**, no campo **Método**, escolha um dos seguintes:
      - Selecione **Deltas** e insira **Norte**, **Leste** e/ou **Elevação** do delta. O delta é a distância que o ponto deve ser deslocado.  
Você pode selecionar um único delta, por exemplo, um Norte ou qualquer combinação de deltas para a transformação.
      - Selecione **Dois pontos** e depois selecione **A partir do ponto** e **Até o ponto**.
  6. Clique em **Próximo**.
  7. Selecione os pontos a serem transformados.  
Os pontos selecionados no mapa preenchem automaticamente a lista de pontos a serem transformados. Para adicionar pontos à lista, consulte [Selecionando pontos, page 121](#).
- NOTE** – Se você selecionar um ponto base para ser transformado, os vetores que fluem desta base tornam-se nulos.
8. Clique em **Aceitar**.
  9. Para iniciar a transformação, clique em **OK**.
  10. Clique em **OK**.

### Para criar uma transformação de Linha

**NOTE** – Suporte de transformação local está disponível apenas quando a opção **Geodésica avançada** estiver ativada na tela **Configurações Cogo** das propriedades do trabalho.

1. Pressione  e selecione **Cogo / Ajustar / Transformações**.
1. Selecione **Gerenciar transformações locais**. Clique em **Próximo**.
2. Selecione **Criar nova transformação**. Clique em **Próximo**.
3. Defina o **Tipo de transformação** para **Linha** e então insira o **Nome da transformação**.
4. Selecione o **Ponto inicial**, então insira as coordenadas de grade correspondentes (local) nos campos **Norte (local)** e **Leste (local)**.

5. Selecione o **Ponto final**, então insira as coordenadas de grade correspondentes (local) nos campos **Norte (local)** e **Leste (local)**.
6. Pressione **Calc**.
7. Verifique as distâncias de transformação calculadas e então selecione **Tipo de fator de escala** para ajustar as posições de grade local para as posições de grade da base de dados: Se você selecionar:
  - **Livre** – O fator de escala calculado é aplicado aos valores de Grade (local) em ambos os eixos locais.
  - **Fixado para 1.0** – Nenhuma escala aplicada.

Os valores de Grade (local) são usados na transformação mas não possuem nenhuma escala aplicada a eles. O ponto inicial é o ponto de origem da transformação.

- **Ao longo do eixo setentrional apenas** – O fator de escala calculado aplica-se aos valores de setentrional de Grade (local) apenas durante a transformação.

**NOTE** – "Pontos de grade" não precisam ser armazenados como pontos de grade, mas o software Trimble Access precisa ser capaz de calcular coordenadas de grade para o ponto.

8. Clique em **Armazenar**.

A transformação aparece no mapa como uma linha tracejada preta.

### Para criar uma transformação Helmert

**NOTE** – Suporte de transformação local está disponível apenas quando a opção **Geodésica avançada** estiver ativada na tela **Configurações Cogo** das propriedades do trabalho.


1. Pressione **☰** e selecione **Cogo / Ajustar / Transformações**.
1. Selecione **Gerenciar transformações locais**. Clique em **Próximo**.
2. Selecione **Criar nova transformação**. Clique em **Próximo**.
3. Defina o **Tipo de transformação** para **Helmert** e então insira o **Nome da transformação**.
4. Defina o **Tipo de fator de escala** para um dos seguintes:
  - **Livre** – O fator de escala calculado que melhor se ajustar será usado na transformação.
  - **Fixo** – O fator de escala inserido é usado na transformação.
5. Defina o **Ajuste vertical** para um dos seguintes:
  - **Nenhum** – Nenhum ajuste vertical é executado.
  - **Não é possível existir apenas o ajuste** – A correção vertical média calculada das elevações dos pares de ponto é usada para ajuste vertical na transformação.
  - **Plano inclinado** – Uma correção vertical mais um plano de correção que melhor se ajustar serão usados para o ajuste vertical na transformação.
6. Clique em **Próximo**.
7. Pressione **Adicionar** para selecionar o nome do ponto de **Grade e nome do ponto de grade Local** **pares de pontos** e então defina o campo **Usar** para um dos seguintes:

- **Desligado** – Não use este par de pontos no cálculo dos parâmetros da transformação.
  - **Vertical somente** – Use este par de pontos apenas no cálculo dos parâmetros de ajuste vertical.
  - **Horizontal somente** – Use este par de pontos apenas no cálculo dos parâmetros de ajuste horizontal.
  - **Horizontal e vertical** – Use este par de pontos no cálculo tanto dos parâmetros de ajuste horizontal como vertical.
8. Pressione **Aceitar** para adicionar os pares para a lista e então pressione **Adicionar** novamente para adicionar mais pares de pontos.
  9. Para visualizar os resultados da transformação, clique em **Resultados**.
  10. Clique em **Armazenar**.

**NOTE** – Se você modificar as coordenadas de um ponto usado para definir uma transformação Helmert, você deverá recalculá-la para que a nova transformação use as novas coordenadas.

### Para criar uma transformação de sete parâmetros

**NOTE** – Suporte de transformação local está disponível apenas quando a opção **Geodésica avançada** estiver ativada na tela **Configurações Cogo** das propriedades do trabalho.

1. Pressione  e selecione **Cogo / Ajustar / Transformações**.
1. Selecione **Gerenciar transformações locais**. Clique em **Próximo**.
2. Selecione **Criar nova transformação**. Clique em **Próximo**.
3. Defina o **Tipo de transformação** para **Sete parâmetros** e então insira o **Nome da transformação**.
4. Clique em **Próximo**.
5. Pressione **Adicionar** para selecionar o nome do ponto de **Grade e nome do ponto de grade Local** **pares de pontos** e então defina o campo **Usar** para um dos seguintes:
  - **Desligado** – Não use este par de pontos no cálculo dos parâmetros da transformação.
  - **Horizontal e vertical** – Use este par de pontos no cálculo tanto dos parâmetros de ajuste horizontal como vertical.
6. Pressione **Aceitar** para adicionar os pares para a lista e então pressione **Adicionar** novamente para adicionar mais pares de pontos.

Os residuais somente começarão a ser exibidos quando 3 pares de ponto tiverem sido definidos.

**NOTE** – A transformação de Sete parâmetros é uma transformação somente tridimensional. Você não pode usar pontos 1D ou 2D nos pares de pontos utilizados para computar os parâmetros de transformação. Se uma transformação de Sete parâmetros for aplicada em uma Grade 1D ou 2D, ou ponto da da Grade (local), a posição transformada terá coordenadas nulas.

7. Para visualizar os resultados da transformação, clique em **Resultados**.
8. Clique em **Armazenar**.

**NOTE** – Se você modificar as coordenadas de um ponto usado para definir uma transformação de parâmetro Seven, você deverá recalcular a transformação para usar as novas coordenadas.

## Cálculos Transversais

Em um levantamento convencional, se você tiver feito o levantamento de uma série de pontos usando estações transversais, então você pode usar a função **Transversal** para calcular transversais abertas ou fechadas que começam e terminam em pares de pontos conhecidos.

Uma estação transversal válida possui uma ou mais observações de visada atrás para a estação transversal anterior e uma ou mais observações para a próxima estação transversal. Para calcular o fechamento de uma transversal, deve existir ao menos uma medição de distância entre os pontos sucessivos usados na transversal.

Se o software calcular um erro de fechamento, você pode ajustar usando um ajuste Trânsito ou Bússola (também conhecida como Bowditch). O software calcula um ajuste angular e então um ajuste de distância.

**NOTE** – Os campos do **Azimuth** não precisam ser preenchidos para pontos usados na transversal. Se o azimuth de visada para frente for nulo numa transversal em espiral e se todos os ângulos foram observados, pode-se computar um ajuste angular e de distância. Entretanto, se o azimuth de visada atrás for nulo, a transversal não poderá ser orientada, as coordenadas ajustadas não poderão ser armazenadas, e um ajuste angular não poderá ser calculado em uma transversal aberta (você deverá calcular um ajuste de distância).

## Para calcular o fechamento da transversal

1. Pressione **☰** e selecione **Cogo / Ajustar / Transversal**.
2. Insira o **Nome de transver**.
3. No campo **Iniciar estação**, pressione a tecla programável **Lista**.
4. Na lista de pontos transversais válidos, selecione o ponto que será usado como estação inicial. Pressione **Enter**.

Uma estação de início válida possui uma ou mais visadas atrás e uma ou mais observações para a próxima estação transversal.

5. Clique em **Adicionar**.  
Quando existe somente uma estação transversal válida, esta é adicionada automaticamente.
6. Se houver mais de uma estação transversal válida, selecione a estação seguinte na transversal.

### TIP –

- Para visualizar o azimuth observado e a distância entre dois pontos da lista, selecione o primeiro ponto e clique em **Info**.
- Para remover pontos da lista, selecione o ponto e clique em **Remover**. Todos os pontos após o ponto selecionado também serão removidos.

7. Continue a adicionar pontos até que todos os pontos na transversal tenham sido adicionados.



Uma estação final válida possui uma ou mais visadas atrás e uma ou mais observações para a estação transversal anterior.

**NOTE –**

- Não é possível adicionar pontos depois de selecionar um ponto de controle.
- Você pode usar as configurações de estação de tipo Configuração adicional de estação (station setup plus) dentro de uma transversal. No entanto, a orientação média calculada como parte da configuração da estação não é usada no cálculo transversal e as coordenadas ajustadas resultantes para a estação significam que a orientação da estação foi alterada.
- Você não pode incluir uma configuração de estação de resseção (incluindo uma resseção padrão, resseção Helmert ou configuração de estação de Refline) dentro de uma transversal, mas ela pode ser usada como estação inicial ou final em uma transversal.

8. Clique em **Fechar** para calcular o fechamento da transversal.
9. Para armazenar os resultados do fechamento, pressione **Armazen**.

## Para ajustar a transversal

1. Para selecionar o método de ajuste, clique em **Opções**. Selecione o método **Trânsito** ou **Bússola** (também conhecido como Bowditch), então selecione o método de distribuição de erros para ângulos e elevações.
2. Para ajustar o erro do fechamento angular, clique em **Ajust**.
3. Para armazenar os detalhes de ajuste angular, pressione **Armazen**.
4. Para ajustar o fechamento equivocado da distância, pressione **Ajust.dist**.
5. Para armazenar os detalhes do ajuste de distância, clique em **Armazen**.

Quando a transversal ajustada é armazenada, cada ponto usado na transversal é armazenado como um ponto ajustado de transversal com uma classificação de busca de ajustado. Se houver quaisquer pontos de transversal ajustados previamente com o mesmo nome, eles serão eliminados.

## Opções transversal

Use estas opções para especificar como um cálculo de transversal é ajustado.

Campo	Opção	O que ela faz
Método de ajuste	Bússola	Ajusta a transversal distribuindo os erros em proporção à distância entre os pontos da transversal
	Trânsito	Ajusta a transversal através da distribuição de erros na proporção da ordenadas de norte e leste dos pontos transversais
Distribuição de erro		
Angular	Proporcional à distância	Distribui o erro angular entre os ângulos da transversal com base na soma das inversas das distâncias entre pontos transversais

Campo	Opção	O que ela faz
	Proporções iguais	Distribui o erro angular uniformemente entre os ângulos da transversal
	None	Não distribui o erro angular
Elevação	Proporcional à distância	Distribui o erro da elevação em proporção à distância entre os pontos transversais
	Proporções iguais	Distribui os erros de elevação uniformemente entre os pontos transversais
	None	Não distribui o erro de elevação

**NOTE** – A opção **Bússola** é a mesma do método Bowditch de ajuste.

## Mapa de referência geográfica


Use a função Ajuste Cogo do **mapa de referência geográfica** para corresponder locais em um arquivo de mapa com pontos no trabalho. Isso é útil quando, por exemplo, um arquiteto fornece coordenadas para os alicerces de uma construção que precisa ser posicionada e transferida para um sistema real de coordenadas no local. Você pode usar o **Mapa de referência geográfica** para transformar o modelo no sistema de coordenadas de grade usado pelo seu trabalho do Trimble Access.

**NOTE** – Se os primeiros arquivos de mapa que você vincular ao trabalho forem modelos BIM ou arquivos DXF em um sistema de coordenadas de local localizados longe dos dados de trabalho existentes, então o software avisará que o arquivo de mapa está longe dos dados de trabalho e sugerirá a referência geográfica do arquivo. Pressione **Sim** para permitir que o software realize uma referência geográfica aproximada realocando o centro do arquivo de mapa para **o centro da visualização atual**. O formulário Ajuste Cogo do **mapa de referência geográfica** é aberto, permitindo que você ajuste a referência geográfica. Se você escolher não ajustar a referência geográfica, pressione **Esc**. A referência geográfica aproximada realizada pelo software é removida.

The **Georeference map** function uses a combination of translation, rotation and scale to shift the map file so that the selected map file locations match the selected points. If you choose only one point, then the transformation uses a translation only.

Os locais de arquivo de mapa selecionados devem ser algo que você pode selecionar no mapa, como vértices em um modelo BIM ou pontos ou nós em um arquivo DXF.

**TIP** – Ao abrir o formulário do **Mapa de referência geográfica**, os nós são automaticamente exibidos nas extremidades das linhas e arcos e em todos os pontos ao longo de uma polilinha para quaisquer arquivos DXF exibidos no mapa, independentemente da configuração **Criar nós** na tela **Configurações de mapa**. Se a caixa de seleção **Criar nós** na tela **Configurações de mapa** não estiver selecionada, os nós serão automaticamente ocultos quando você fechar o formulário **Mapa de referência geográfica**.

1. Para abrir o formulário **Mapa de referência geográfica**, pressione  e selecione **Cogo / Ajustar / Mapa de referência geográfica**.
2. No grupo **Arquivo de mapa**, selecione os locais no arquivo de mapa que deseja corresponder a pontos no trabalho.

- a. Pressione o campo **Ponto A** e pressione o ponto no mapa.
  - b. Se houver diversos pontos muito próximos, aparecerá a lista **Por favor selecione**. Selecione o ponto a ser usado e então pressione **Aceitar**.
  - c. Repita para o **Ponto B**.
3. No grupo **Pontos**, selecione os pontos no trabalho para corresponder aos locais do arquivo de mapa. Os pontos podem estar no trabalho ou em arquivos vinculados, como um CSV. Selecione primeiro o **Ponto A** e o **Ponto B** pressionando o ponto no mapa, inserindo o nome do ponto, ou pressione ► ao lado do campo e então selecione uma das opções para selecionar o ponto.

As setas no mapa indicam a translação que será aplicada para corresponder os locais do arquivo de mapa aos pontos de trabalho selecionados.

4. Para selecionar se as transformações são aplicadas e como as elevações são traduzidas:
- a. Clique em **Opções**.
  - b. Marque a caixa de seleção **Fixar escala horizontal em 1.0** para não permitir nenhuma escala horizontal.
  - c. Marque a caixa de seleção **Fixar rotação horizontal como 0** para não permitir nenhuma rotação horizontal.
  - d. No campo **Transladar elevações**, selecione como transladar o mapa verticalmente. Você pode transladar o mapa verticalmente para a elevação do ponto A, ou para o ponto B, ou para a média dos pontos A e B. Se preferir, você pode optar por executar uma translação apenas 2D, deixando o mapa na elevação original.
  - e. Clique em **Aceitar**.
5. Pressione **Calc**.

O mapa é atualizado para mostrar os locais do mapa correspondentes aos pontos no trabalho, e o formulário **Mapa de referência geográfica** mostra os detalhes de rotação, escala e translação aplicados.

6. Se as alterações não parecerem corretas, pressione **Voltar** para desfazer as alterações. Para salvar as mudanças no trabalho, pressione **Armazenar**.

Ao pressionar **Armazenar**, uma nota é adicionada ao trabalho e a um arquivo de mundo (.wld) contendo dados 3D sobre a transformação é criado. O arquivo .wld tem o mesmo nome do arquivo de mapa e é armazenado na mesma pasta do arquivo de mapa.

Para usar o arquivo de mapa em outro projeto ou em outro controlador, copie o arquivo .wld junto com o arquivo de mapa original para manter a referência geográfica.





## Distâncias medidas

Use a função **Distâncias medidas** para rapidamente adicionar pontos que definam estruturas retangulares, como edificações ou fundações de edificações.

Para iniciar, digite ou meça dois pontos para definir o primeiro lado, orientação e localização do objeto. Os pontos subsequentes são criados a ângulos de 90° ou paralelamente ao primeiro lado. Para usar um ângulo diferente, armazene o objeto e crie um novo lado.

Linhas são criadas automaticamente e armazenadas no trabalho conforme os pontos são criados. Essas linhas aparecem no mapa e podem ser usadas para piquetar linhas. Caso necessário, você pode fechar o objeto de volta no ponto de início para completar a forma triangular.

**NOTE** – Para usar distâncias medidas, o trabalho deve usar um sistema de coordenadas totalmente definido, pois novos pontos criados com distâncias medidas são armazenados como polares. Essa função não funcionará corretamente se você tiver selecionado **Somente fator de escala** ou **Sem projeção/sem datum**.


1. Clique em  e selecione **Cogo / Distâncias medidas**.
2. Para definir o primeiro lado:
  - a. Selecione ou meça o **Ponto inicial** e o **Ponto final**. Veja [Para inserir um nome de ponto, page 121](#).
  - b. Insira a elevação. Para selecionar a elevação a partir do **Ponto inicial** ou **Ponto final**, clique em  próximo ao campo **Elevação**.
  - c. Clique em **Aceitar**.
3. Para definir o próximo lado:
  - a. Para definir o ângulo para o ponto seguinte, clique ao lado do ponto anterior na direção que deseja dispor o lado.  
A linha vermelha pontilhada mostra a direção atual para o próximo lado. Para alterar os lados, no mapa, clique nos ângulos de 90° ou 180° com o ponto.
  - b. Clique em **Adicionar**.
  - c. Siga uma das seguintes opções:
    - Nos campos **Comprimento** ou **Dist. H.**, insira a distância até o ponto seguinte usando o ângulo definido no mapa.  
Se estiver usando um telêmetro a laser, clique em  e selecione **Laser**. [Meça a distância com o laser](#).
    - No campo **Nome ponto**, selecione um ponto no trabalho. Para medir um ponto usando o receptor ou instrumento conectado, clique em  e selecione **Fastfix** ou **Medir**.  
O software calcula a distância até o ponto selecionado ou medido.
  - d. Clique em **OK**.
4. Continue para definir os lados da forma usando os passos acima.

- Quando chegar ao lado final, escolha uma das seguintes opções:
  - Para fechar de volta ao ponto inicial, clique em **Fechar**. Uma distância horizontal é calculada e exibida. Use-a para comparar com o seu plano ou distância medida. Clique em **Aceitar**.
  - Insira o comprimento final e salve o ponto final usando um nome diferente a partir do ponto inicial. Isso pode fazer com que o o canto final do objeto não fique em ângulo reto. Após clicar em **Armazenar**, calcule um inverso entre o ponto inicial e o ponto final. Esse método fornece informações mais detalhadas sobre a qualidade do fechamento.
- Clique em **Armazenar**.

**NOTE** – Uma vez que a característica tenha sido armazenada, não será possível editar os comprimentos dos lados. Para mudar uma distância digitada antes que a característica seja armazenada, pressione **Editar** e selecione o ponto final da lateral para editar. Ao ajustar a distância, a visualização do plano é atualizada. Você pode, então, continuar adicionando mais lados.


## Calcular ponto central

Você pode calcular o ponto central de uma superfície em um **modelo BIM**. Isso é útil para encontrar o ponto central de um parafuso ou cilindro, de modo que você possa então piquetá-lo.

- Você pode escolher se selecionar superfícies no mapa seleciona **Faces individuais** ou seleciona o **Objeto inteiro**. Para alterar o **Modo de seleção de superfície**, pressione  e selecione **Configurações**. Na caixa de grupo **Modelos BIM**, selecione a opção de sua preferência a partir do campo **Modo de seleção de superfície**. Consulte [Configurações de Mapa, page 158](#).
- No mapa, pressione a superfície para selecioná-la.
- Pressione e mantenha a pressão sobre o mapa e selecione **Calcular ponto central**.  
As coordenadas para o ponto calculado serão mostradas.
- Insira o **nome do ponto**.
- Se necessário, insira o código para o ponto no campo **Código**.
- Clique em **Armazenar**.

## Computar interseção

Para calcular e armazenar pontos na interseção de características no mapa:

- No mapa, selecione os itens para a interseção. Você pode selecionar:
  - dois pontos e uma linha
  - duas linhas
  - dois arcos
  - dois pontos e um arco
  - uma linha e um arco
- Toque e mantenha o toque sobre o mapa e selecione **Calcular Interseção**
- Caso necessário, insira um deslocamento horizontal e/ou vertical para cada item. Clique em  para selecionar a direção de deslocamento apropriada.

A direção de deslocamento horizontal é relativa à direção selecionada da item.

4. No campo **Atribuir elevação usando**, selecione como a elevação para o ponto de interseção será calculada.

As opções disponíveis dependem das itens selecionadas, mas podem incluir:

- **Nenhuma** – a elevação será nula
- **Linha/Arco 1** – a elevação é computada utilizando-se o grau da primeira linha/arco
- **Linha/Arco 2** – a elevação é computada utilizando-se o grau da segunda linha/arco
- **Média** – a média da elevação é computada utilizando-se o grau da primeira e segunda linha/arco


5. Pressione **Calc**.

Quando uma ou ambas as itens forem um arco, duas interseções podem ser computadas. Você pode armazenar ambos os pontos. Se você não quiser armazenar o primeiro ponto, clique em **Pular**.

6. Clique em **Armazenar**.


## Calcular linha central

É possível calcular a linha central de um tubo, um cilindro ou um duto em um **modelo BIM**. O software calcula uma polilinha que passa pelo centro da superfície.

1. Você pode escolher se selecionar superfícies no mapa seleciona **Faces individuais** ou seleciona o **Objeto inteiro**. Para alterar o **Modo de seleção de superfície**, pressione  e selecione **Configurações**. Na caixa de grupo **Modelos BIM**, selecione a opção de sua preferência a partir do campo **Modo de seleção de superfície**. Consulte [Configurações de Mapa, page 158](#).
2. No mapa, pressione a superfície para selecioná-la.
3. Pressione e mantenha a pressão sobre o mapa e selecione **Calcular linha central**  
A linha central calculada é exibida no mapa.
4. Insira um **Nome de polilinha**.
5. Se necessário, insira o código para o linha no campo **Código**.
6. Clique em **Armazenar**.

**NOTE** – Quando o **Modo de seleção de superfície** estiver definido como **Objeto inteiro**, quaisquer partes ocultas do objeto, como partes usadas para unir o objeto a outro objeto, também serão selecionadas. Isso pode resultar em uma linha central mais longa para a superfície do que quando o **Modo de seleção de superfície** está definido como **Faces individuais**.

## Calculadora

Para usar a calculadora, clique em  e selecione **Cogo / Calculadora**.

Para efetuar um cálculo a partir de um campo numérico:

1. Clique em  e selecione **Calculadora**.

Se o campo numérico possuir um número, esse número é automaticamente copiado para a calculadora.

2. Insira os números e funções.
3. Pressione **=** para calcular o resultado.
4. Clique em **Aceitar**.

Se você tiver aberto a calculadora a partir de um campo numérico, os resultados do cálculo serão copiados para aquele campo numérico.

Pressione **Azimute** para abrir o formulário **Calcular azimute**. Veja [Computar azimute](#).

Pressione **Distância** para abrir o formulário **Calcular distância**. Veja [Cogo - Calcular Distância](#).

Pressione **Dist. V** para abrir o formulário **Calcular distância vertical**. Selecione **A partir do ponto** e o **Para o ponto**. Para copiar o valor calculado para a calculadora para uso em outros cálculos, pressione **Aceitar**.

Pressione  para alterar as opções da calculadora:

- Selecione as unidades (graus, mils, gons).
- Selecione **Padrão** ou **RPN** (notação polonesa reversa).
- Selecione **Casas decimais** para selecionar o número de casas decimais a serem usadas.

As funções de cálculo são descritas abaixo.

Símbolo	Função
<b>+</b>	Adicionar
<b>-</b>	Subtrair
<b>x</b>	Multiplicar
<b>÷</b>	Dividir
<b>+/-</b>	Mudar sinal do número inserido
<b>=</b>	Igual
<b>π</b>	Pi
<b>↵</b>	Inseriir
<b>▼</b>	Mostrar todos valores da pilha
<b>↶</b>	Espaço para trás
<input checked="" type="checkbox"/>	Opções Pressione para configurar o método do ângulo, modo da calculadora (Notação polonesa reversa (RPN) ou Padrão), e visualizar a casa decimal.
<b>y<sup>x</sup></b>	Elevar Y à potência de X
<b>x<sup>2</sup></b>	Quadrado
<b>√x</b>	Raíz quadrada
<b>10<sup>x</sup></b>	Elevar 10 à potência de X
<b>E±</b>	Inserir o expoente ou mudar o seu sinal
<b>1/x</b>	Recíproco
<b>x↔y</b>	Trocar X por Y

Símbolo	Função
<b>sin</b>	Seno
<b>sin<sup>1</sup></b>	Seno do arco
<b>cos</b>	Co-seno
<b>cos<sup>1</sup></b>	Co-seno do arco
<b>tan</b>	Tangente
<b>tan<sup>1</sup></b>	Arco da tangente
<b>log</b>	Registrar base 10
<b>shift</b>	Ligar estado de Shift
(	Abrir parênteses
)	Fechar parêntesis
<b>C</b>	Limpar tudo
<b>CE</b>	Limpar entrada
<b>mem</b>	Funções da memória
<b>P→R</b>	Conversão da coordenada de polar para retangular
<b>R→P</b>	Conversão da coordenada de retangular para polar
<b>R↓</b>	Girar pilha para baixo
<b>R↑</b>	Girar pilha para baixo
<b>° ' "</b>	Inserir separador de graus, minutos ou segundos
<b>DMS-</b>	Subtrair ângulos do formulário DD.MMSSsss
<b>DMS+</b>	Adicionar ângulos do formulário DD.MMSSsss
<b>→D.dd</b>	Converter de DD°MM'SS.sss ou DD.MMSSsss para unidades de ângulo
<b>→DMS</b>	Converter das unidades do ângulo atual para DD°MM'SS.sss



## Levantamentos Convencionais

Em um levantamento convencional, o controlador é conectado a um instrumento convencional como uma estação total ou uma estação espacial. Para uma lista dos instrumentos convencionais que podem ser conectados, veja [Equipamentos suportados, page 6](#).


As etapas para se concluir medições usando um instrumento convencional são:

1. Configure o estilo de levantamento.
2. Instale o instrumento e posicione seus alvos no local.
3. Caso ele ainda não esteja conectado, conecte o software Trimble Access ao instrumento.
4. Inicie o levantamento.
5. Conclua a configuração da estação.
6. Execute a medição ou piquetagem dos pontos.
7. Finalize o levantamento.

Todos os levantamentos do Trimble Access são controlados por um Estilo de levantamento. Estilos de levantamento definem os parâmetros de configuração e comunicação com seu equipamento e para a medição e piquetagem de pontos. Todo este grupo de informações é armazenado como um modelo e usado cada vez que um levantamento é iniciado.

O tipo de levantamento convencional a ser usado dependerá dos equipamentos disponíveis e dos resultados desejados. Configure o estilo somente se os ajustes padrões não atenderem suas necessidades.

### Para configurar o estilo de levantamento convencional


1. Clique em  e selecione **Configurações / Estilos de Levantamento**.
2. Siga uma das seguintes opções:
  - Clique no **<Nome do estilo>** então clique em **Editar**.
  - Clique em **Novo**. Insira um nome para o estilo e então clique em **Aceitar**.
3. Selecione cada uma das opções, uma de cada vez, e configure-as para condizerem com o seu equipamento e preferências de levantamento.

Para...	Veja...
configurar ajustes do instrumento	<a href="#">Configuração do instrumento, page 278</a>
definir parâmetros para pontos topo	<a href="#">Opções de ponto convencional, page 282</a>
configurar o software para alertar quando pontos duplicados forem medidos	<a href="#">Opções de tolerância para pontos duplicados, page 396</a>

Para...	Veja...
configurar ajustes de piquetagem	<a href="#">Opções de piquetagem, page 393</a>
usar um telêmetro laser	<a href="#">Telêmetros laser, page 503</a>
usar um ecobatímetro	<a href="#">ecobatímetros, page 506</a>
usar um localizador de serviços essenciais	<a href="#">Localizador de rádio, page 510</a>

4. Clique em **Armazenar**.

## Configuração do instrumento

Para definir as configurações do instrumento, pressione  e selecione **Configurações / Estilos de levantamento / <Nome do estilo> / Instrumento**.

Os campos exibidos na página **Instrumento** do estilo de levantamento dependem do fabricante do instrumento e do modelo selecionado na parte de cima da tela. Se você estiver usando um instrumento fabricado por um terceiro, veja [Para selecionar uma estação total de terceiros, page 281](#).

## Taxa baud e Paridade

Ao mudar o tipo de instrumento, as configurações da taxa de transmissão e a paridade mudam automaticamente para as configurações padrão para o instrumento selecionado.

Use o campo **Taxa baud** para configurar a taxa de transmissão do para combinar aquela do instrumento convencional.

Use o campo **Paridade** para configurar a paridade do para combinar com aquela do instrumento convencional.

## Taxa do estado de ÂH ÂV

Use o campo **Taxa de estado ÂH ÂV** para configurar a frequência em que o software atualiza a apresentação do ângulo horizontal e vertical na linha de status com informações do instrumento convencional.

**NOTE** – Alguns instrumentos emitem um bipe quando estão comunicando-se com o software. Esse som pode ser desativado no instrumento ou a opção **Taxa de estado ÂH ÂV configurada para Nunca**.

## Modo de medição

O campo **Modo de medição** aparece se o tipo de instrumento selecionado tiver mais de um modo de medição que possa ser configurado pelo software Trimble Access. Use este modo para especificar como o EDM mede distâncias. As opções variam de acordo com o tipo de instrumento. Para alterar o modo de medição durante um levantamento, pressione o ícone do instrumento na barra de status e então pressione o primeiro bloco da tela **Funções do Instrumento**.

Se você selecionar:

- **STD**, o instrumento ficará no modo EDM Padrão, no qual ele faz a média de ângulos durante a medição de uma distância padrão.
- **FSTD**, o instrumento ficará no modo EDM Padrão Rápido, no qual ele faz uma média dos ângulos enquanto uma medição padrão rápida é tomada.
- **TRK**, o instrumento ficará no modo EDM Rastreamento, no qual ele faz medições constantes de distâncias e as atualiza na linha de status

Para sempre usar a mesma configuração definida no instrumento, selecione **Padrão do Instrumento**.

## Observações médias

Use o método **Média de observações** para:

- aumentar a precisão da medição com um número predefinido de observações
- visualizar os desvios padrões associados da medição

Enquanto o instrumento está efetuando as medições, desvios padrões são exibidos para os ângulos horizontal ( $\hat{A}H$ ) e vertical ( $\hat{A}V$ ), e a distância do declive ( $DD$ ).

## Auto face 1 / face 2

Quando estiver usando um instrumento servo ou robótico, marque a caixa de seleção **Auto F1 / F2** para medir automaticamente um ponto ou piquetar uma posição na face 2 depois da observação na face 1.

Quando **Auto F1 / F2** estiver selecionado, uma vez que face 1 estiver completada, o instrumento gira automaticamente para a face 2. O nome do ponto não aumenta e isso permite que uma observação da face 2 seja medida com o mesmo nome do ponto da observação da face 1. Uma vez que a medição da face 2 estiver completada, o instrumento volta à face 1.

Auto F1 / F2 não funciona quando inicia na face 2 ou quando o método de medição estiver configurado para:

- Deslocamento do Ângulo
- Deslocamento de âng. hor.
- Deslocamento do Ângulo V.
- Deslocamento único da dist.
- Deslocamento do prisma duplo
- Objeto circular
- Objeto remoto

## Medir distância na face 2

A opção **Medir distância na face 2** é utilizada em:

- Medir topo, quando **Auto F1 / F2** for selecionado
- Medir voltas, Config da estação plus e Resseção, quando uma observação distante não for requerida na face 2

Quando a caixa de seleção **Medir distância na face 2** estiver marcada, se o método de medição da face 1 incluiu uma medição de distância, o método de medição para a face 2 será configurado automaticamente para **Somente ângulos** depois da medição da face 1. Após a medição da face 2, o instrumento volta ao método usado na face 1.

## Autolock desligado para deslocamentos

Quando estiver selecionada a caixa de opções **Autolock desligado para deslocamentos**, a tecnologia Autolock é automaticamente desativada para a medição de deslocamento e então reativada após a medição.

## Config. leit. nivelam.

O campo **Config. leit. nivel.** aparece se puder configurar a leitura do círculo horizontal no instrumento quando a visada atrás é observada. As opções são **Não**, **Zero** e **Azimuth**. Se selecionar a opção **Azimuth**, ao observar a visada atrás, a leitura do círculo horizontal será configurado para o azimuth computado entre o ponto do instrumento e o ponto da visada atrás.

## Precisões do instrumento

As precisões do instrumento são usadas para calcular as ponderações das observações como parte dos cálculos de Resseção padrão e da Definição Adicional de Estação.

Quando você usa uma estação total Trimble, as precisões do instrumento são lidas no instrumento. Você pode usar as precisões do instrumento, ou fornecer seus próprios valores a partir de suas técnicas de observação, ajustando a chave **Editar precisões de instrumento** para **Sim**. Para outros tipos de instrumentos, siga uma das seguintes linhas de ação:

Para outros tipos de instrumentos, siga uma das seguintes linhas de ação:

- Insira os valores fornecidos pelo fabricante do instrumento.
- Deixe os campos dos valores de precisão do instrumento como nulos

Se você deixar os campos dos valores de precisão do instrumento como nulos, os seguintes valores padrão serão usados:

Observação	Valor padrão
Precisão do ângulo horizontal	1"
Precisão do ângulo vertical	1"
EDM	3 mm
EDM (ppm)	2 ppm

## Erros de centralização

Um erro de centralização pode ser especificado para o instrumento e a visada atrás.

O erro de centralização é utilizado para computar as ponderações de observação como parte dos cálculos de Resseção padrão e Ajustes da Estação mais cálculos. Defina um valor adequado para a precisão estimada da configuração de seu instrumento/visada atrás.

## Servo/Robótico

As configurações de **Servo/Robótico** controlam se o instrumento gira automaticamente para pontos conhecidos, e também controlam a perspectiva usada ao medir deslocamentos e realizar piquetagens. Quando a chave **Automático** é ajustada para **Sim**, o software aplica automaticamente configurações servo quando conectado usando Bluetooth, cabo ou um controlador em conexão direta, e aplica automaticamente configurações robóticas quando conectado usando rádio Wi-Fi ou Cirronet.

When Automático is used	Servo setting	Robótico setting
Giro automático	HA & VA	Off
Direções de Deslocamento & Piquetagem	Perspectiva do instrumento	Perspectiva do alvo

### Giro automático

- Você pode definir o campo **Giro automático** como **ÂH e ÂV**, **Somente ÂH** ou **Desligado**. Se você selecionar **ÂH e ÂV** ou **Somente ÂH**, o instrumento gira automaticamente para o ponto durante a piquetagem e quando um ponto conhecido é inserido num campo de nome de ponto.
- Quando o campo **Giro automático** no estilo de levantamento estiver configurado como **Desligado**, o instrumento não gira automaticamente. Isso é desejável se você estiver trabalhando roboticamente e quiser que o instrumento permaneça travado automaticamente no alvo. Para girar o instrumento para o ângulo indicado na tela, pressione **Girar**.

### Direções de Deslocamento & Piquetagem

- **Perspectiva do instrumento** Direções de navegação dentro/fora e esquerda/direita, presumindo o observador atrás do instrumento olhando na direção do alvo.
- **Perspectiva do alvo** Direções de navegação dentro/fora e esquerda/direita, presumindo o observador diante do alvo olhando na direção ao instrumento.

**TIP** – As medições são sempre armazenadas e exibidas relativamente à posição do instrumento. A perspectiva não pode ser mudada em **Revisar trabalho**.

## Para selecionar uma estação total de terceiros

Além dos instrumentos suportados pela Trimble, você pode executar um levantamento convencional quando estiver conectado a uma estação total feita por um dos seguintes fabricantes:

- Leica
- Nikon
- Pentax
- Sokkia
- Spectra Geospatial


- Topcon
- Zeiss

Quando utilizar instrumentos de terceiros, a conexão automática deve ser desativada. Alguns comandos utilizados pela conexão automática podem interferir com a comunicação de instrumentos de terceiros. Veja [Configurações de conexão automática, page 521](#).

Para digitar medições, selecione **Manual** no campo **Fabricante** do estilo de levantamento.

## Opções de ponto convencional

Como parte da configuração de estilo de levantamento para um levantamento convencional, você pode definir as configurações para os pontos topo medidos durante o levantamento.

Para configurar esses ajustes, clique em  e selecione **Configurações / Estilos de levantamento / <nome do estilo> / <Ponto topo>**.

No campo **Visor de Medição**, selecione como as observações são exibidas no controlador. Para uma lista das opções disponíveis e as correções aplicadas, consulte [Correções de Instrumento, page 288](#).

No campo **Tamanho do passo no ponto automático**, defina o tamanho do incremento para a numeração automática do ponto. O padrão é **1**, mas pode-se usar tamanhos de passo maiores e passos negativos.

Marque a caixa de seleção **Visualizar antes de armazenar** para visualizar observações antes de armazená-las.

## Opções de piquetagem

Para configurar opções de piquetagem no estilo de levantamento, pressione  e selecione **Configurações / Estilos de levantamento / <Nome do estilo> / Piquetagem**.

**TIP** – Para mudar as opções de piquetagem durante a piquetagem, pressione **Opções** na tela de piquetagem.

## Detalhes de pontos ao piquetar

**Detalhes de pontos ao piquetar** são mostrados nos relatórios de piquetagem gerados a partir da tela **Exportar**, e eles são mostrados na tela **Confirmar deltas piquetados** que aparece quando você ativa **Visualizar antes de armazenar**.

Para configurar os **Detalhes de pontos ao piquetar**, veja [Detalhes de Pontos ao Piquetar, page 603](#).

## Exibição

Use o grupo **Exibição** para configurar a aparência da exibição da navegação durante a piquetagem.

### Para configurar a apresentação para um levantamento convencional

Ajuste a chave **Mostrar gráficos de piquetagem** para **Sim** para mostrar os gráficos de navegação na tela de navegação. Ajustar a chave para **Sim** habilita os outros campos no grupo **Exibição**.

**TIP** – Se estiver usando um controlador com uma tela menor, ou se quiser encaixar mais deltas de navegação na tela, ajuste a chave **Mostrar gráficos de piquetagem** para **Não**. Os outros campos no grupo **Exibição** ficam ocultos quando a chave é ajustada para **Não**.

O **Modo de exibição** determina o que a exibição de navegação mostra durante a navegação. Selecione entre:

- **Direção e distância** – a exibição da navegação de piquetagem mostra uma grande seta apontando na direção em que você tem que seguir. Quando você está próximo ao ponto, a seta muda para as direções de dentro/fora e esquerda/direita.
- **Dentro/fora e esquerda/direita** – a exibição da navegação de piquetagem mostra as direções dentro/fora e esquerda/direita, com o instrumento convencional como um ponto de referência.

**TIP** – Por padrão, o software fornece automaticamente direções dentro/fora e esquerda/direita a partir da **Perspectiva do alvo** em um levantamento robótico, e a partir da **Perspectiva do instrumento** quando conectado a um instrumento servo usando uma placa de face ou cabo. Para mudar isso, edite as configurações de **Servo/Robótico** na tela **Instrumento** do estilo de levantamento. Veja [Configuração do instrumento, page 278](#).

Use o campo **Tolerância da distância** para especificar o erro permitido na distância. Se o alvo estiver dentro dessa distância do ponto, o software indica que a distância está correta.

Use o campo **Tolerância do ângulo** para especificar o erro permitido no ângulo. Se o instrumento convencional estiver virado para outro lado do ponto num ângulo menor do que esse, o software indica que o ângulo está correto.

Use o campo **Gradiente** para exibir o gradiente de uma inclinação como ângulo, porcentagem ou proporção. A proporção pode ser exibida como **Rise:Run** or **Run:Rise**. Consulte [Inclinação, page 102](#).

### Para configurar a exibição para um levantamento GNSS:

Ajuste a chave **Mostrar gráficos de piquetagem** para **Sim** para mostrar os gráficos de navegação na tela de navegação. Ajustar a chave para **Sim** habilita os outros campos no grupo **Exibição**.

**TIP** – Se estiver usando um controlador com uma tela menor, ou se quiser encaixar mais deltas de navegação na tela, ajuste a chave **Mostrar gráficos de piquetagem** para **Não**. Os outros campos no grupo **Exibição** ficam ocultos quando a chave é ajustada para **Não**.

O **Modo de exibição** determina o que permanece fixo no centro da tela durante a navegação. Selecione entre:

- **Centrado no alvo** – o ponto selecionado permanece fixo no centro da tela
- **Centrado no avaliador** – sua posição permanece fixa no centro da tela

A **Orientação da tela** determina a referência de orientação do software durante a navegação. Selecione entre:

- **Direção do deslocamento** – o software irá se orientar de forma que o topo da tela aponte para o sentido do deslocamento.
- **Norte / Sol** – a pequena seta de orientação mostra a localização do Norte ou do sol. O software assumirá uma orientação de modo que a parte de cima da tela aponte para o Norte ou para o sol. Ao utilizar o monitor, clique na tecla programável **Norte/Sol** para alternar a orientação entre o norte e o sol.
- **Azimute de referência:**
  - Para um ponto, o software irá orientar-se ao **Azimute de referência** para o trabalho. A opção **Piquetagem** deve ser definida como **Relativo ao azimute**.
  - Para uma linha ou via, o software irá orientar-se para o azimute da linha ou via.

**NOTE** – Se, durante a piquetagem de um ponto, a **Orientação do visor** estiver definida como **Azimute de referência** e a opção de **Piquetagem** não estiver configurada como **relativo ao azimute**, o comportamento de orientação do visor irá adotar o padrão **Direção do deslocamento**. Para opções de piquetagem, consulte [Métodos de piquetagem GNSS, page 609](#).

## Deltas

Deltas são os campos de informações exibidos durante a navegação que indicam a direção e a distância que você precisa viajar para a entidade que você deseja piquetar. Para alterar os deltas mostrados, pressione **Editar**. Consulte [Deltas de navegação de piquetagem, page 600](#).

## DTM

Para exibir o corte ou aterro em relação a um DTM durante a piquetagem, na caixa de grupo de **DTM**, selecione o arquivo DTM. Se necessário, no campo **Deslocamento até DTM**, especifique um deslocamento para o DTM. Clique em **►** e selecione se o deslocamento deve ser aplicado vertical ou perpendicularmente ao DTM.

## Convencional

Em um levantamento convencional, se você não quiser o EDM da estação total configurado no modo **TRK** quando você entrar em piquetagem, limpe a caixa de seleção **Usar TRK para piquetagem**.

Se você estiver usando o Estação Total de Escaneamento Trimble SX12 no modo **TRK** e o ponteiro laser estiver ativado, a caixa de seleção **Marcar ponto com ponteiro laser** estará disponível.

- Quando a caixa de seleção **Marcar ponto com ponteiro laser** é selecionada, a tela de piquetagem mostra a tecla programável **Marcar ponto** em vez da tecla programável **Medir**. Pressione **Marcar ponto** para colocar o instrumento em modo **STD**. O ponteiro laser muda para sólido e se posiciona no local do EDM. Ao pressionar **Aceitar** para armazenar o ponto, o instrumento voltará automaticamente ao modo **TRK** e o ponteiro laser voltará a piscar. Consulte [Para piquetar pontos, page 607](#).



- Se a caixa de seleção **Marcar ponto com ponteiro laser** não estiver marcada, a tela de **Piquetagem** mostrará a tecla programável **Medir** como de costume e o ponto será medido no local do ponteiro laser.

## GNSS

Em um levantamento GNSS, para começar a medir automaticamente quando a tecla **Medir** é acionada, marque a caixa de seleção **Medir automaticamente**.

## Bússola

Se seu controlador Trimble incluir uma bússola interna, você poderá usá-la ao piquetar uma posição ou navegar até um ponto. Para usar a bússola interna, marque a caixa de seleção **Bússola**.

A Trimble recomenda **desativar** a bússola quando você estiver perto de campos magnéticos que possam causar interferência.

**NOTE** – Em um levantamento GNSS, se você estiver usando a compensação de inclinação IMU e o IMU estiver alinhado, o rumo do receptor é sempre usado para orientar o cursor GNSS, a grande seta de navegação de piquetagem e a tela de fechamento. Você deve estar virado para o painel de LED do receptor para que a orientação seja correta.

## Ponto piquetado removido da lista

Para remover pontos automaticamente da lista de pontos a piquetar após eles terem sido piquetados, marque a caixa de seleção **Remover ponto piquetado da lista** na parte inferior da tela **Opções**.

## Opções de tolerância para pontos duplicados

As opções de tolerância para ponto duplicado no estilo de levantamento determinam o que acontece se você tentar armazenar um ponto com mesmo nome de um ponto existente, ou se você medir um ponto que esteja muito próximo de um ponto existente com nome diferente.

Ao configurar esses ajustes, certifique-se de estar familiarizado com as regras de busca no banco de dados utilizadas pelo software ao gerenciar pontos de mesmo nome. Veja [Gerenciando pontos com nomes duplicados, page 211](#)

## Opções para pontos com o mesmo nome

No grupo **Mesmo nome de ponto**, defina a distância máxima horizontal e vertical ou os ângulos a que um ponto pode estar de um ponto já existente. Um alerta de ponto duplicado só aparecerá se o novo ponto estiver fora da tolerância definida. Para receber um alerta sempre que medir um ponto de mesmo nome, insira zero.

## Tolerância de média automática

Para calcular e armazenar automaticamente a posição média de pontos com o mesmo nome, selecione **Média automática** na opção de tolerância. Uma posição média tem uma **classe de busca superior** a uma observação normal.

Quando a opção **Média automática** estiver selecionada e uma observação para um ponto duplicado estiver dentro do ajuste de tolerância de ponto duplicado, a observação e a posição média calculada (usando todas as posições de ponto com o mesmo nome) são armazenadas.

Você pode selecionar o método de formação de média na tela **Configurações de Cogo**.

O Trimble Access calcula uma coordenada que consiste na média das coordenadas de grade computadas das coordenadas ou observações da base. Observações que não permitem que uma coordenada de grade seja resolvida (por ex.: observações somente de ângulos) não são incluídas na coordenada média.

Se o novo ponto estiver mais além do ponto original do que a tolerância especificada, pode-se escolher o que fazer com o novo ponto ao armazená-lo. As opções são:

- **Descartar** – descarta a observação sem armazená-la.
- **Renomear** – renomeia com um nome de ponto diferente.
- **Sobrescrever** – Sobrescrever e apagar o ponto original e todos outros pontos com o mesmo nome e a mesma classe de busca (ou mais baixa).
- **Armazenar ao verificado** – Armazenar com uma classificação mais baixa.
- **Armaz. e re-orient.** – (Esta opção somente aparece se você estiver observando um ponto de visada atrás). Armazena outra observação que fornecerá uma nova orientação para pontos subsequentes medidos na atual configuração da estação. Observações anteriores não mudam.
- **Armaz. Outro** – Armazenar o ponto para tirar a média no software de escritório. O ponto original é usado em preferência a este ponto.

Se a opção Armazenar outro for usada com múltiplas observações até um ponto com o mesmo nome e a partir da mesma definição de estação, então, ao medir pontos, o software automaticamente calculará e registrará uma observação do Ângulo Médio Virado (MTA) até o ponto. Essa observação MTA fornece a posição preferencial para o ponto.

- **Média** – Armazenar o ponto e computar e armazenar a posição média.

Ao selecionar **Média**, a observação atual será armazenada e a posição média calculada aparecerá, juntamente com os desvios padrão calculados para as ordenadas norte, leste e de elevação. Se houver mais de duas posições para o ponto, aparecerá uma tecla programável **Detalhes**. Pressione **Detalhes** para visualizar os residuais da posição média para cada posição individual. Esse formulário de **Residuais** pode ser usado para incluir ou excluir posições específicas do cálculo médio.

## Tolerância de observações na Face 1 e na Face 2

Em um levantamento convencional, quando você tenta medir um ponto na face 2 que já existe como uma medição na face 1, o software não o alerta de que tal ponto já existe.

Quando se efetuam observações de duas faces num levantamento convencional durante **Configuração da estação**, **Configuração da estação plus**, **Reseção** ou quando estiver **Medindo voltas**, o software verifica se as observações da Face 1 e da Face 2 para um ponto estão dentro da tolerância especificada.

Se o novo ponto estiver mais além do ponto original do que a tolerância especificada, pode-se escolher o que fazer com o novo ponto ao armazená-lo. As opções são:

- **Descartar** – descarta a observação sem armazená-la.
- **Renomear** – renomea com um nome de ponto diferente.
- **Sobrescrever** – Sobrescrever e apagar o ponto original e todos outros pontos com o mesmo nome e a mesma classe de busca (ou mais baixa).
- **Armazenar ao verificado** – armazena com a classificação de Verificar.
- **Armaz. Outro** – armazena a observação.

Uma vez que tenha completado a **Configuração plus da estação**, **Reseção** ou **medições de voltas**, o software salva os Ângulos médios virados para cada um dos pontos observados. O software não verifica se existem pontos duplicados nesta altura.

## Opções para pontos com o mesmo nome

Para ativar a verificação de proximidade para pontos com nomes distintos, acione a chave **Verificação de proximidade**. Insira as distâncias vertical e horizontal a que o novo ponto pode estar de qualquer ponto existente.

### NOTE –

- A tolerância vertical só é aplicada quando o novo ponto observado estiver dentro da tolerância horizontal. Use a tolerância vertical para evitar o alerta de verificação de proximidade quando novos pontos forem medidos acima ou abaixo de pontos existentes, mas pertencerem legitimamente a uma elevação diferente; como, por exemplo, o topo e a base de um meio-fio.
- A verificação de proximidade só é executada em observação, não em pontos digitados. A verificação de proximidade não é executada em piquetagens, medições GNSS contínuas ou em ponto de calibração, e não é executada em trabalhos com um sistema de coordenadas Sem Projeção.


## Para instalar e conectar o instrumento.

1. Nivele o instrumento.
2. Use as pernas do tripé e o nível de bolha do tribrach para obter uma nivelção aproximada do instrumento.
3. Inicie o instrumento.
4. Conecte o controlador ao instrumento. As opções de conexão dependem do instrumento que você estiver usando.

Uma conexão via cabo não necessita de configuração. Para outros tipos de conexão, consulte o tópico adequado:

- [Conexões de rádio, page 519](#)
  - [Conexões Bluetooth, page 516](#)
  - [Conexões Wi-Fi, page 520](#)
5. No controlador, inicie Trimble Access.  
Se o software Trimble Access não se conectar automaticamente ao instrumento, consulte [Configurações de conexão automática, page 521](#).  
Use a barra de status para confirmar se o software está conectado ao instrumento.

## Para iniciar o levantamento convencional

1. No Trimble Access, certifique-se de que o trabalho requerido está aberto.
2. Para iniciar o levantamento, clique em  e selecione **Medir** ou **Piquetagem**. Se houver mais de um estilo de levantamento configurado, selecione um estilo de levantamento na lista. Selecione a configuração de estação a ser usada, por exemplo, **Configuração da estação**.  
Quando você seleciona um estilo de levantamento pela primeira vez, o software lhe pede que personalize o estilo para seu hardware específico.
3. Quando solicitado, use o **nível eletrônico** para nivelar o instrumento. Clique em **Aceitar**.
4. Configure as **correções** associadas ao instrumento.  
Se a tela **Correções** não aparecer, clique em **Opções** e insira a informação de correção.  
Para alguns instrumentos, o software verifica automaticamente se várias correções (PPM, constante do prisma e curvatura e refração) estão sendo aplicadas corretamente. Ao selecionar **Config. estação**, aparecem mensagens na linha de status mostrando o que foi e o que não foi verificado. Se o software perceber que as correções estão sendo aplicadas duas vezes, aparece uma mensagem de aviso.
5. Conclua a configuração da estação. Veja [Config. estação, page 292](#).
6. Definição de alvos. Veja [Alvos, page 311](#)
7. Execute a medição ou piquetagem dos pontos.

## Correções de Instrumento

Pode-se configurar as correções associadas à observações convencionais. Por padrão, a tela **Correções** aparece automaticamente após a tela do **Nível eletrônico** quando você inicia um levantamento.

Se a tela **Correções** não aparecer, clique em **Opções** e insira a informação de correção. Para recuperar o ajuste padrão, de modo que a tela **Correções** apareça automaticamente, clique em **Opções** e marque a caixa de seleção **Mostrar correções ao inicializar**.

**NOTE** – Se desejar efetuar um ajuste de rede no software usando dados de um levantamento convencional, certifique-se de que inseriu uma correção de pressão, temperatura e curvatura e refração.

Use o campo **PPM** (Partes Por Milhão) para especificar uma correção PPM a ser aplicada às medições eletrônicas de distância. Digite a correção PPM ou insira a pressão e temperatura do ambiente circundante e deixe que o software compute a correção.

Faixas típicas de pressão estão entre 500 mbar e 1200 mbar, mas quando você trabalha em uma área com sobre-pressão (por exemplo, um túnel), pressões maiores de até 3500 mbar são possíveis.

Se você estiver usando um que tenha um sensor de pressão interno, o campo Pressão será definido automaticamente a partir do sensor no instrumento. Para mudar isso, pressione na seta para opções avançadas e então remova a seleção na caixa **A partir do instrumento**.

Use os campos **Curvatura** e **Refração** para controlar as correções de curvatura e refração. As correções da curvatura da terra e refração são aplicadas a observações do ângulo vertical e portanto tem um impacto nos valores calculados de distância vertical. Os valores de distância horizontal são também levemente afetados.

As correções da curvatura da terra e refração podem ser aplicadas independentemente usando as opções fornecidas. A correção da curvatura da terra é a correção mais significativa, com uma magnitude de aproximadamente 16" por km de distância medida (subtraída do ângulo vertical do zênite).

A magnitude da correção de refração é afetada pelo coeficiente de refração, que é uma estimativa da alteração na densidade do ar ao longo do caminho da luz do instrumento até o alvo. Como esta mudança na densidade do ar é afetada por fatores tais como temperatura, condições do solo e a altura do caminho da luz sobre o solo, é muito difícil determinar exatamente qual coeficiente de refração deve ser utilizado. Se você usa coeficientes de refração típicos tais como 0,13, 0,142 ou 0,2, a correção de refração resulta em uma correção na direção oposta à da correção da curvatura da terra com uma magnitude de aproximadamente um sétimo da correção da curvatura da terra.

#### NOTE –

- O formato de arquivo DC apenas suporta uma correção de curvatura e refração que estejam ativas ou inativas ao mesmo tempo. Quando ambas estão ativas, têm um coeficiente de 0,142 ou 0,2. Se configurações diferentes destas forem utilizadas no software do, as configurações exportadas para o arquivo DC serão as melhores aproximações possíveis.
- Não configure correções em ambos dispositivos. Para configurá-los no software, tenha certeza de que as configurações do instrumento sejam nulas.

Para alguns instrumentos, o software verifica automaticamente se várias correções (PPM, constante do prisma e curvatura e refração) estão sendo aplicadas corretamente. Se ele percebe que as correções estão sendo aplicadas duas vezes, aparece uma mensagem de aviso.

Na tabela abaixo, o símbolo \* num campo indica que será aplicada a correção no alto daquela coluna. O símbolo \*' aplica-se somente a coordenadas calculadas quando uma configuração de estação tiver sido definida. Para uma explicação sobre os tipos de correção, veja as definições abaixo da tabela.

Dados Exibidos / Armazenados	Correções aplicadas										
	C / R	PPM	CP	SL	Orientar	Alt inst	Alt alvo	Corr proj	FE Est	AN	POC
Linha status	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
ÂH ÂV DD (bruto)	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
ÂH ÂV DI	*	*	*	–	–	–	–	–	–	–	*
Az ÂV SD	*	*	*	–	*	–	–	–	–	–	*

Dados Exibidos / Armazenados	Correções aplicadas											
	C / R	PPM	CP	SL	Orientar	Alt inst	Alt alvo	Corr proj	FE Est	AN	POC	
Az DH DV	*	*	*	—	*	*	*	*	*	—	*	
ÂH DH DV	*	*	*	—	—	*	*	*	*	—	*	
Grade	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	
Grade delta	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	
Estação e deslocamento	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	
Arquivo DC (observações)	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	*	
Arquivo DC (coordenadas reduzidas)	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	
JobXML (observações)	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	*	
JobXML (coordenadas reduzidas)	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	
Levantamento Básico	*	*	*	*'	*	*	*	*'	*'	*'	*	

### Tipos de correção

<b>C / R</b>	Correção da Curvatura e/ou Refração.
<b>PPM</b>	Correção de Partes atmosféricas por milhão PPM é calculado com base na temperatura e pressão.
<b>CP</b>	Correção da constante do prisma.
<b>SL</b>	Correção do nível do mar (elipsóide). esta correção é aplicada somente se uma definição do sistema de coordenadas totalmente definido estiver sendo utilizada; a correção não será aplicada na definição <b>Somente fator escala</b> .
<b>Orientar</b>	Correção da Orientação.
<b>Alt inst</b>	Correção da altura do instrumento.
<b>Alt alvo</b>	Correção da altura do alvo.
<b>Corr proj</b>	Correção da projeção. inclui a aplicação de um fator escala na definição <b>Somente fator escala</b> .

<b>FE Est</b>	Fator escala da configuração da estação. em qualquer configuração de estação, um fator escala para esta configuração pode ser especificado ou computado. Este fator escala é aplicado na redução de todas as observações desta configuração da estação.
<b>AN</b>	Ajuste da vizinhança. numa configuração de estação definida usando <b>Config estação plus</b> ou <b>Resseção</b> , pode-se aplicar um ajuste de vizinhança. O ajuste de vizinhança é computado com base nos residuais observados nos pontos de controle usados durante a configuração da estação. O ajuste é aplicado usando o valor exponente especificado na redução de todas as observações desta configuração de estação.
<b>POC</b>	Correção de offset de prisma. Aplicado somente quando for utilizado um prisma Trimble 360°, um prisma MultiTrack Série VX/S, um prisma 360° Série VX/S, um prisma R10 360°, um alvo Active Track 360 ou um alvo Trimble Precise Active.

## Para medir um ponto em duas faces

Você pode observar pontos utilizando medições nas faces 1 (direto) e 2 (inverso) durante uma configuração de estação e ao utilizar os métodos de medição **Passadas de Medição** ou **Medir topo**. O software cria registros do ângulo Médio Virado (MTA) para observações até o mesmo ponto, inclusive pares de observações na face 1 e na face 2, ou conjuntos de observações somente na face 1.

O medir pontos em duas faces, leve conjuntamente em conta o método de configuração da estação e o método de medição de novo ponto, então selecione os métodos mais adequados conforme a modo como você deseja capturar e armazenar os dados.

Para usar apenas uma visada atrás (medida em uma ou ambas as faces) e medir alguns pontos topo (em uma ou ambas as faces), use então **Configuração da estação** e **Medir topo**. Ao medir pontos em ambas as faces, use a opção **Medir topo** para observar a visada atrás na outra face. Ou então, use **Medir voltas** e inclua a observação ao ponto de visada atrás nas voltas. Caso contrário, todas as visadas anteriores da face 2 serão orientadas usando a observação de visada atrás da visada atrás.

### NOTE –

- MTAs não são criados durante a **Configuração da estação**, mas são criados mais tarde, se você fizer novas observações à visada atrás usando as opções **Medir topo** ou **Medir voltas**.
- Ao usar a opção **Medir topo**, MTAs são calculados e armazenados durante o movimento.
- Uma vez que um registro MTA estiver gravado no banco de dados do trabalho, ele não pode mais ser mudado. É possível excluir uma observação da face 1 e face 2 mas os registros MTA não podem ser atualizados. Não é possível excluir registros MTA na revisão.

Para medir múltiplas visadas atrás, múltiplas passadas de observações, ou para obter um melhor controle qualidade das suas observações, finalize a configuração de estação usando **Configuração de Estação Plus** ou **Resseção**. Qualquer um dos métodos permite a você:

- medir um só ponto de visada atrás ou múltiplos pontos de visada atrás
- medir pontos de visada atrás e de visada anterior
- emparelhar observações da face 1 e da face 2 e criar registros MTA
- medir observações somente da face 1 e criar registros MTA
- medir uma ou mais voltas de observações
- revisar a qualidade das observações e remover observações inválidas

Use **Resseção** se também precisar determinar as coordenadas do ponto do instrumento fazendo observações até pontos de visada atrás conhecidos.

Após executar a configuração de estação, use **Passadas de medição** para:

- medir um ou mais pontos de visada atrás
- emparelhar observações da face 1 e da face 2 e criar registros MTA
- medir observações somente da face 1 e criar registros MTA
- medir um ou mais conjuntos de observação por ponto em uma volta
- medir uma ou mais voltas de observações
- revisar os desvios padrões das observações e remover observações inválidas

Se a configuração da estação tiver:

- uma única visada atrás, você poderá escolher se deseja ou não incluir o ponto de visada atrás na lista de passadas.
- múltiplas visadas atrás, os pontos de visada atrás não farão parte da lista de passadas.




**NOTE –**

- Se você não medir a visada atrás na face 2, então as medições da face 2 do ângulo horizontal que foram observados durante **Medir voltas** não serão utilizadas durante o cálculo das MTAs.
- Ao usar a opção **Medir voltas** depois de uma configuração da estação com uma só visada atrás e não incluir o ponto de visada atrás na lista de voltas, todos os ângulos virados serão calculados usando as observações de visada atrás feitas durante a configuração da estação.
- Ao fazer observações topo depois de uma **Configuração da estação** e depois disso a opção **Medir pontos** for selecionada, deve-se observar novamente a visada atrás para incluí-la nas voltas, gerar um MTA para a visada atrás e calcular ângulos virados do MTA da visada atrás para todos os pontos de visada anterior.
- Ao usar a **Configuração plus da estação** ou **Reseção**, todas as observações são armazenadas quando a configuração da estação estiver completada. Os MTAs são armazenados no final. Ao usar a opção **Medir voltas**, as observações são armazenadas no final de cada volta. Em cada uma das três opções, os MTAs são armazenados no final.
- Você pode criar MTAs durante uma configuração de estação usando **Configuração plus da estação** e **Reseção** e também depois de uma configuração da estação que use as opções **Medir voltas** ou **Medir topo**. Ao medir os mesmos pontos usando a opção **Medir voltas** ou **Medir topo** depois de uma **Configuração plus da estação** ou **Reseção**, o software poderá produzir dois MTAs para aquele ponto singular. Quando existir mais de um MTA para o mesmo ponto numa configuração de estação, o software Trimble Access usa sempre o primeiro MTA. Para evitar dois MTAs para o mesmo ponto, não meça um ponto usando ambos métodos.


## Para finalizar o levantamento

Se um levantamento estiver sendo executado, termine-o antes de editar o estilo do levantamento atual ou mudar para um estilo de levantamento diferente.

1. Clique em  e selecione **Medir / Finalizar levantamento convencional**.
2. Pressione **Sim** para confirmar.
3. Desligue o coletor de dados.

## Config. estação

Para orientar o instrumento num levantamento convencional, deve-se completar uma **configuração de estação**. Você deve ter uma configuração de estação vigente para poder usar as funções **Girar para** ou **Joystick** para girar um instrumento servo motorizado ou robótico.

Para concluir a configuração de uma nova estação durante um levantamento convencional, pressione  e selecione **Medir / Nova <configuração de estação>**. Para executar um tipo diferente de configuração na configuração atual, você deve primeiro **finalizar o levantamento**.

Selecione a configuração de estação adequada às suas necessidades:

- Para concluir uma configuração padrão de estação em que o instrumento é instalado em um ponto conhecido, ou se você estiver executando um levantamento de tipo transversal, selecione **Configuração da estação**.


- Para medir múltiplas visadas atrás, medir pontos usando múltiplas passadas de observações, ou para obter um melhor controle qualidade das suas observações, selecione **Configuração plus de estação** ou **Reseção**. Ambos os métodos permitem que você:
  - medir múltiplos pontos de visada atrás
  - medir pontos de visada atrás e de visada anterior
  - medir uma ou mais voltas de observações
  - revisar a qualidade das observações e remover observações inválidas
- Para determinar as coordenadas do ponto do instrumento fazendo observações até pontos de visada atrás conhecidos, selecione **Reseção**.
- Para determinar a posição de um ponto ocupado em relação a uma linha de base, fazendo medições até dois pontos conhecidos ou desconhecidos de definição da linha de base, selecione **Linha de Referência**.

Este método é frequentemente utilizado na configuração de construções paralelas a outros objetos ou fronteiras. Após a definição desse ponto de ocupação, todos os pontos subsequentes serão armazenados em relação a linha de base como estação e deslocamento.
- Para capturar varreduras ou panoramas usando o Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12 e o instrumento estiver localizado sobre um ponto para o qual não há coordenadas conhecidas, selecione **Estação de varredura**.
- Para configurar a estação total em um ambiente no qual o eixo Z não está paralelo ao eixo vertical do instrumento, selecione **Configuração orientada a objeto**.
- Se você estiver satisfeito com o fato de a última configuração de estação concluída ainda ser válida no trabalho atual e desejar continuar a observar pontos a partir dessa estação, selecione **Usar a última**.
- Para usar a última configuração de estação concluída em um trabalho diferente, selecione **Copiar última**. Essa opção é útil quando, por exemplo, você deseja armazenar os dados topográficos em um trabalho e os dados como-construídos em outro trabalho, e você não precisa voltar a observar a configuração da estação no segundo trabalho.

**NOTE** – Você só deve selecionar **Copiar última** se estiver satisfeito com o fato de que a última configuração de estação concluída ainda é válida, e você deseja continuar a observar pontos a partir desta estação. Ao usar uma configuração de estação anterior, é recomendável sempre observar um disparo de verificação para visada atrás quando você iniciar o levantamento.

## Para concluir uma configuração de estação padrão

Selecione **Configuração da Estação** para concluir uma configuração de estação padrão para uma visada atrás, ou se você estiver executando um levantamento do tipo transversal.

1. Clique em  e selecione **Medir** ou **Piquetagem** / <estilo de levantamento> / **Configuração de Estação**.
  - a. Quando solicitado, use o **nível eletrônico** para nivelar o instrumento. Clique em **Aceitar**.
  - b. Configure as **correções** associadas ao instrumento.

- Se a tela **Correções** não aparecer, clique em **Opções** e insira a informação de correção.
- c. Para configurar as coordenadas padrão do instrumento, e os nomes de ponto padrão, como também suas alturas e ajustes de azimute para o ponto do instrumento e seu ponto de visada atrás, clique em **Opções**. Veja [Opções de Configuração de estação, page 297](#).
  - d. Insira o nome do ponto do instrumento e a altura do instrumento. Veja [Coordenadas da estação e altura do instrumento, page 295](#).
  - e. Clique em **Aceitar**.
2. Defina a visada atrás.
- a. Insira o **nome do ponto de visada atrás** e a **altura da visada atrás**.
  - b. Se não houver coordenadas conhecidas para o ponto, digite um azimute. Se o azimute não for desconhecido, você poderá inserir um valor arbitrário e editar o registro de azimute mais tarde na revisão. Um valor nulo de azimute afetará a capacidade do software para executar [cálculos transversais](#).

**TIP** – Se sua prática de agrimensura não exigir medições da visada atrás, clique em **Opções** e desmarque a caixa de seleção **Medir visada atrás**.

3. **Selecione o método de medição no campo Método:**
- **Ângulos e distância** – mede ângulos horizontal e vertical e distância de declive
  - **Observações médias** – mede ângulos horizontal e vertical e distância do declive para uma série de observações predefinidas
  - **Somente ângulos** – mede ângulos horizontal e vertical
  - **Somente Ângulo H.** – mede somente ângulo horizontal
  - **Deslocamento do ângulo** – mede a distância do declive primeiro; o instrumento poderá então ser redirecionado e medir os ângulos horizontal e vertical
  - **Deslocamento do ângulo horizontal** – mede primeiro o ângulo vertical e distância do declive; o instrumento poderá então ser redirecionado e medir o ângulo horizontal.
  - **Deslocamento do Ângulo Vertical** – mede o ângulo horizontal e distância do declive primeiro; o instrumento poderá então ser redirecionado e medir o ângulo vertical
  - **Deslocamento da Distância** – insira esquerda/direita, dentro/fora ou deslocamento da distância vertical do alvo ao objeto quando um ponto está inacessível e então meça os ângulos vertical e horizontal e distância do declive até o objeto do deslocamento.
4. Se você selecionou um método de deslocamento, clique em **Opções** e então:
- Para definir a perspectiva a partir da qual os objetos são deslocados, pressione **Opções** e mude as configurações na caixa do grupo **Servo/Robótico**. Para maiores informações, consulte [Servo/Robótico, page 281](#).
  - Se estiver usando a tecnologia de travamento automático, marque a caixa de seleção **Autolock desligado para deslocamentos** para automaticamente desativar a tecnologia de travamento automático em medições de deslocamentos e então reativá-la após a medição.

Você também pode definir essas configurações na tela do **Instrumento** do estilo de levantamento. Veja [Configuração do instrumento, page 278](#).

5. Se você marcou a caixa de seleção **Geodésico avançado** nas **Configurações Cogo**, você pode aplicar um fator de escala adicional para cada configuração de estação convencional. Todas as distâncias horizontais medidas serão ajustadas por este fator de escala. Para definir as configurações de fator de escala, pressione **Opções**.
6. Mire no centro do alvo para visada atrás e clique em **Medir**.  
Se a caixa de seleção **Visualizar antes de armazenar** estiver marcada no estilo de levantamento, o software exibirá os residuais da configuração de estação, que nos mostra a diferença entre a posição conhecida e a posição observada do ponto de visada atrás. Para mudar a visualização, pressione o botão **visualizar apresentação** no lado esquerdo das informações da medição.
7. Se **Auto face 1 / face 2** estiver ativado no estilo de levantamento, ou na tela **Opções**:
  - a. Clique em **Armazenar** para armazenar a observação F1. O instrumento muda a face.
  - b. Mire no centro do alvo para visada atrás e clique em **Medir**.
8. Clique em **Armazenar**.

## Coordenadas da estação e altura do instrumento

Ao executar uma configuração de estação no início de um levantamento, você é solicitado a inserir as coordenadas do ponto (estação) onde instalou o instrumento e a altura do instrumento.

### Coordenadas da estação

Se tiver instalado o instrumento em um ponto conhecido e o ponto estiver disponível a partir de um arquivo vinculado, selecione o arquivo vinculado para o trabalho e então insira o nome do ponto no campo **Nome do ponto do instrumento** ou **Nome do ponto de visada atrás**. O ponto será copiado automaticamente no trabalho.

Se as coordenadas do ponto do instrumento forem desconhecidas mas estiverem próximas de pontos conhecidos, execute uma **Reseição** dos pontos conhecidos para obter as coordenadas do ponto do instrumento.

Se você não puder determinar as coordenadas para o ponto do instrumento e/ou o ponto de visada atrás, poderá digitá-los ou medi-los mais tarde usando o GNSS (desde que haja um local GNSS válido para calibração). As coordenadas de quaisquer pontos medidos a partir daquela estação serão então computados.

Se você inserir o ponto do instrumento mais tarde, certifique-se de substituir o ponto original do instrumento no formulário **Ponto duplicado**. As coordenadas de quaisquer pontos medidos a partir daquela estação serão então computados.

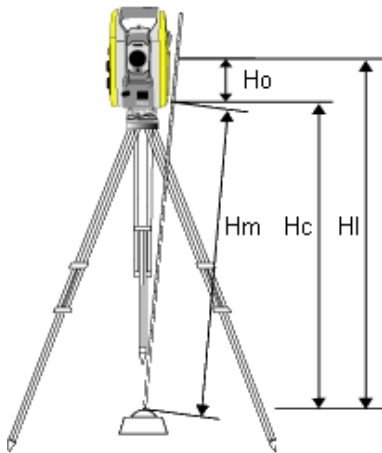
Você pode usar o **Gerenciador de ponto** para editar as coordenadas de ponto do instrumento e/ou ponto de visada atrás. Se você o fizer, então as posições de todos os registros que são computados a partir da posição de configuração da estação poderão mudar.

### Altura do instrumento

O valor inserido no campo da **Altura do instrumento** depende do instrumento que você estiver usando e se você está medindo a **altura real** do instrumento ou até o **Entalhe inferior** no Instrumento. O método padrão

mede a altura real do instrumento.

Quando estiver medindo até o entalhe em um instrumento Trimble VX ou série S ou um instrumento Spectra Geospatial FOCUS, pressione **▶** e então selecione **Entalhe inferior**. Quando estiver medindo até o entalhe em um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12, pressione **▶** e então selecione **Entalhe inferior (SX)**. Insira a altura medida até a borda superior do entalhe no instrumento. O software Trimble Access corrige este valor medido do declive para o vertical verdadeiro e adiciona o deslocamento (**Ho**) para calcular o vertical verdadeiro até o eixo do munhão.



Valor	Definição
<b>Ho</b>	Deslocamento do entalhe inferior até o eixo moente. O valor do deslocamento depende do instrumento conectado: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Instrumento Trimble série VX ou S: 0,158 m (0,518 sft)</li> <li>• Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12: 0,138 m (0,453 sft)</li> </ul>
<b>Hm</b>	Distância medida do declive.
<b>Hc</b>	<b>Hm</b> corrigido de declive para vertical verdadeiro.
<b>HI</b>	<b>Hc + Ho</b> . Altura do instrumento de vertical verdadeiro.

#### NOTE –

- Se você selecionar **Entalhe inferior** ou **Entalhe inferior (SX)**, a distância mínima de declive ( $H_m$ ) que você pode inserir é 0,300 metros. Isso é aproximadamente a distância mínima de declive que pode ser medida fisicamente. Se o mínimo não for suficientemente baixo, você deverá medir a altura real até a marca superior.
- Para um levantamento 2D ou planimétrico, deixe nulo (?) o campo **Altura do instrumento**. Nenhuma elevação será calculada. A não ser que você esteja usando uma projeção **Somente escala**, deve-se especificar uma altura de projeto na definição do sistema de coordenadas. O software Trimble Access necessita desta informação para reduzir as distâncias de solo medidas para distâncias de elipsóide e para computar coordenadas 2D.

## Opções de Configuração de estação

Clique em **Opções** para ajustar a **Configuração de Estação** de forma a corresponder ao modo como prefere trabalhar.

Para outras opções nesta tela, consulte [Para configurar o estilo de levantamento convencional, page 277](#).

## Nomes de ponto padrão

A opção **Nomes de Ponto Padrão** determina os valores padrões para o instrumento e os campos dos nomes dos pontos da visada atrás cada vez que você realiza a configuração da estação. Se você:

- Sempre utilize os mesmos nomes para o seu instrumento e pontos da visada atrás. Selecione **Utilizado pela última vez**. Use esse método se você sempre utiliza as coordenadas padrões do instrumento, ou se você repetidamente configurar para um mesmo ponto conhecido.
- Estiver realizando uma pesquisa do tipo transversal, selecione **Transversal**. Quando você começar a configuração de uma nova estação, por definição, o instrumento utiliza o primeiro ponto de visada anterior observada pela última estação como **Nome de ponto do instrumento**, e o nome de ponto do instrumento usado na configuração da última estação como **Nome do ponto da visada atrás**.
- Desejar digitar ou selecionar o instrumento e os nomes de ponto de visada atrás cada vez que você realizar a configuração de uma estação, selecione **Todos nulos**.
- Desejar que o software execute um incremento automático no nome de ponto do instrumento, selecione **Incremento Automático**.

Esses são apenas valores padrões. Você deve selecionar a opção que atende o seu fluxo de trabalho próprio. Você pode substituir os valores padrões para qualquer configuração de estação em particular.

**NOTE** – Não confunda a opção **Utilizada pela última vez** com **Use a última** no menu de opções. A **Utilizada pela última vez** aplica-se a configuração de uma nova estação. Os últimos valores são usados mesmo em pesquisas distintas. A opção do menu **Use a última** reutiliza a configuração da última estação. Nenhuma configuração de nova estação é realizada.

## Alturas Padrão

A opção **Alturas padrões** determina os valores padrão para os campos **Altura do instrumento** e **Altura do ponto de visada atrás** cada vez que você configurar uma estação.

- Se você sempre utiliza as mesmas alturas para os seus instrumentos e pontos da visada atrás, selecione **Utilizada pela última vez**. Essa opção é disponível somente se você definir a opção **Nomes de ponto padrões** como **Utilizada pela última vez**.
- Se você estiver usando um kit transversal (para que então a última visada anterior e as alturas do instrumento possam ser usados como o novo instrumento e alturas da visada atrás), selecione **Mover para frente**. Esta opção é disponível somente se você definir a opção **Nomes de ponto padrão** para **Atravessando**.
- Se você quiser entrar um novo instrumento e altura de visada atrás para cada configuração de estação, selecione **Todos nulos**.

## Coordenadas padrão do instrumento

Se o ponto do instrumento não existir, as coordenadas padrões do instrumento serão utilizadas. Isso é bastante útil se você estiver trabalhando com um sistema de coordenadas local e sempre configurar o instrumento para (0,0,0) ou (1000N, 2000E, 100EI), por exemplo.

Se você deixar a opção **Coordenadas padrão do instrumento** como nulo, você poderá entrar as coordenadas para os pontos do instrumento que não existam quando fizer a configuração da estação.

**NOTE** – Se você sempre configura o seu instrumento para um ponto conhecido, deixe os campos **Coordenadas padrão do instrumento** como nulos. Isto assegura que você não utilize por acidente valores padrão caso digite incorretamente o nome do nome do ponto no instrumento.

## Azimute padrão

Este valor é usado somente se um azimute não puder ser calculado entre o instrumento e o ponto de visada atrás.

**NOTE** – Sempre configure seu instrumento para um ponto conhecido, e utilize um azimute conhecido, então defina os campos **Coordenadas padrão do instrumento** e **Azimute padrão** como nulos. Isto assegura que você não utilizará valores padrões caso o nome do instrumento e/ou os nomes do ponto da visada atrás sejam entrados incorretamente.

## Medir visada atrás

O software normalmente espera que você faça a medição de um ponto de visada atrás para orientar a sua pesquisa. Se sua prática de agrimensura não exigir medições da visada atrás, desmarque a caixa de seleção **Medir visada atrás**. O software automaticamente cria uma visada atrás virtual, Visada atrásxxxx (onde xxxx é um sufixo único, por exemplo, Visada atrás0001), utilizando a orientação do instrumento atual como o azimute.

## Fator de escala de configuração da estação

Quando a caixa de seleção **Geodésico avançado** está marcada na tela **Configurações Cogo**, você pode aplicar um fator de escala adicional para cada configuração de estação convencional. Todas as distâncias horizontais medidas serão ajustadas por este fator de escala. Para configurar o fator de escala, selecione **Opções** durante uma Configuração da estação, Configuração plus da estação, ou Resseção.

Este fator de escala de configuração da estação pode ser Livre (computado) ou Fixo. Se você optou por computar um fator de escala para a configuração da estação, você deverá observar ao menos uma distância para uma visada atrás durante a configuração da estação de modo que o fator de escala possa ser calculado.

**NOTE** – O fator de escala para configuração da Estação não é aplicado a nuvem de pontos capturadas usando um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12.

Você também pode aplicar um **Ajuste de Vizinhança** para as todas as observações da visada anterior feitas a partir de uma configuração plus de Estação e/ou Resseção, e para todas as observações de GNSS feitas em um trabalho que tenha uma calibração de válida para o local. Veja [Ajuste de vizinhança](#).

## Configuração de estação plus, Resseção e Opções de voltas

As opções de voltas controlam a ordem em que as observações são tomadas, e quantas observações são feitas nas voltas de medição.

Para configurar esses ajustes, clique em **Opções** nas telas **Configuração plus da estação**, **Resseção**, ou **Passadas de medição**.

**TIP** – O software salva essas configurações separadamente para medições de **Configuração plus da estação**, **Resseção** e **Medir voltas**, de modo que você possa configurá-las independentemente. Para usar as mesmas configurações em todos os tipos de medição, pressione **Opções** em cada tela e ajuste as configurações de acordo com as suas necessidades.

## Ordem de face

- **Apenas F1** – observações tomadas apenas na face 1
- **Face1...face 2...** – todas as observações da face 1 são tomadas para todos os pontos e então todas as observações da face 2 são tomadas para todos os pontos
- **Face 1/Face 2...** – são tomadas as observações da face 1 e da face 2 para o primeiro ponto, são tomadas as observações da face 1 e da face 2 para o segundo ponto e assim por diante.

## Ordem de observação

Quando a **Ordem de face** for configurada como **Face 1...face 2...** defina a **Ordem de Observação** como:

- **123...123** – para medir observações face 2 na mesma ordem em que são tomadas na face 1
- **123...321** – para medir observações face 2 na ordem inversa em que são tomadas na face 1

Quando a **Ordem de face** for configurada como **Face 1 somente** ou **Face 1/Face 2...**, defina a **Ordem de Observação** como:

- **123...123** – para medir cada passada de observações na mesma ordem
- **123...321** – para medir cada passada sucessiva de observações na ordem inversa da anterior

## Conjuntos por ponto

Essa opção não fica disponível durante a **Configuração plus da estação** ou a **Resseção**.

Esta opção pode ser usada para medir conjuntos múltiplos de observações da face 1, ou observações da face 1 e face 2 para um ponto por conjunto de observações. O número máximo de conjuntos de observações por ponto, por passada, é 10.



**NOTE** – Antes de usar essa opções, você deverá verificar junto ao seu Gerenciador de levantamento para assegurar que essa técnica de coleta de dados atenda aos procedimentos de Controle de qualidade da sua organização.

Se a **Ordem de face** for definida para coletar observações Face 1 e Face 2, os **Conjuntos por ponto** estiverem definidos como 3, e o **Número de voltas** estiver definido como 1, então o número total de observações para cada ponto será  $2 \times 3 \times 1 = 6$ . Configurar a opção **Conjuntos por ponto** para um número maior que 1 permite que você colete mais de um conjunto de observações para um ponto com apenas uma visita ao local.

## Número de voltas

Insira o número de vezes em que o software percorre a lista de passadas e mede observações até cada ponto da lista.

## Voltas automatizadas

A opção **Automatizar ciclos** está disponível para Estações totais servo motorizadas Trimble. Ao selecionar **Automatizar ciclos**, o instrumento completa automaticamente todas as voltas uma vez que a lista de voltas esteja criada.

**NOTE** – Alvos observados sem o Autolock são pausados automaticamente.

Quando usar **Automatizar giros** você pode configurar o software para pular automaticamente alvos de visada anterior obstruídos.

## Monitorando de resultados entre passadas automatizadas

Quando a opção **Voltas automatizadas** estiver ativada, os controles de monitoramento também serão ativados. Insira um valor para o atraso de tempo entre as voltas automatizadas. Um intervalo de 3 segundos entre voltas automáticas permite que você verifique os desvios padrão antes que a próxima volta comece automaticamente.

Com Estações totais servo motorizadas Trimble, você pode medir automaticamente alvos não ativos. Para fazê-lo, marque a caixa de seleção **Medir alvos passivos autom.**

**NOTE** – Se a caixa de seleção **Medir alvos passivos autom.** for selecionada, alvos observados manualmente serão medidos automaticamente ao invés de parados. Se esta caixa for desmarcada, o software lhe pedirá que mire o instrumento para alvos não ativos.

## Pulando pontos obstruídos

Se um alvo tiver sido bloqueado, o instrumento tentará medir o ponto por até 60 segundos. Após 60 segundos passados, a observação será pulada e o instrumento passará para o próximo ponto da lista.

Se o instrumento não puder medir o ponto e **Pular visadas anteriores obstruídas** estiver **ativado**, ele pulará esse ponto e moverá para o próximo ponto na lista de giros.

Se o instrumento não puder medir o ponto e **Pular visadas anteriores obstruídas** estiver **desativado**, uma mensagem aparecerá após 60 segundos para indicar que o prisma está obstruído. O software continuará a tentar medir o alvo até que seja instruído a pular o ponto. Para fazer isso pressione **OK** para a mensagem do prisma obstruído, pressione **Pausa** e então pressione **Pular**.


Se um ponto for saltado em uma volta, todas voltas subsequentes continuam pedindo observações para aquele ponto.

Quando uma observação de um par de observações de face 1 e face 2 tiverem sido puladas, a observação não usada será apagada automaticamente. As observações apagadas são armazenadas no trabalho e podem ser recuperadas. Observações recuperadas podem ser processadas no software de escritório, mas não são automaticamente utilizadas para recalcular registros Ângulo Médio Virado (MTA) no software Trimble Access.

As observações de visada atrás não podem ser puladas usando a opção **Pular visadas anteriores obstruídas**.

## Para concluir uma Configuração plus da estação

Selecione **Configuração plus da estação** para fazer observações até um ou mais pontos de visada atrás, ou para obter um melhor controle de qualidade de suas observações.

1. Clique em  e selecione **Medir / <Nome do estilo> / Configuração plus da Estação**.
  - a. Quando solicitado, use o **nível eletrônico** para nivelar o instrumento. Clique em **Aceitar**.
  - b. Configure as **correções** associadas ao instrumento.

Se a tela **Correções** não aparecer, clique em **Opções** e insira a informação de correção.
  - c. Insira o nome do ponto do instrumento e a altura do instrumento. Veja **Coordenadas da estação e altura do instrumento, page 295**.
  - d. Clique em **Opções** para configurar o número de observações que devem ser feitas e a ordem em que devem ser feitas. Certifique-se de que a configuração **Ordem de face** está correta. Você não pode mudar esta configuração depois de ter começado a medir pontos. Veja **Configuração de estação plus, Resseção e Opções de voltas, page 299**.
  - e. Clique em **Aceitar**.
2. Para medir o primeiro ponto:
  - a. Insira o primeiro **Nome de ponto** e seu **código**, caso necessário.
  - b. Por padrão, a caixa de seleção **Visada Atrás** fica marcada.

Se o ponto da configuração da estação for uma estação transversal que você deseja ajustar, **não** meça mais de um ponto de visada atrás. Limpe a caixa de seleção **Visada atrás** de quaisquer pontos adicionais de modo que eles sejam medidos como visadas dianteiras.
  - c. Insira o **Azimute**.
  - d. Escolha uma opção no campo **Método**.
  - e. Insira a **Altura do alvo**.

Certifique-se de que os valores da altura do alvo e da constante do prisma estejam corretos ao medir cada ponto. Você não poderá alterar esses valores nas passadas subsequentes.

- f. Mire o alvo e pressione a tecla programável **Medir**.

Se você mede alvos estáticos quando há dois prismas próximos, use a tecnologia FineLock ou Long Range FineLock.

Se você estiver usando um Estação espacial Trimble VX ou Estação total Trimble Série S e houver risco de que a medição seja interrompida, por exemplo, em uma medição em meio ao tráfego de veículos, marque a caixa de seleção **Medição de Alvo Interrompida** na tela **Controles do Alvo**.

O software mostra a informação residual para a observação.

3. Use a informação na tela **Residuais** para revisar a qualidade das observações e remover observações ruins. Veja [Revisão residuais de observações e resultados de configurações](#), page 306.

4. Para observar mais pontos, clique em **+ Ponto**.

Para incluir pontos da visada dianteira durante a configuração plus de estação, desmarque a caixa de seleção **Visada atrás**. Os pontos de visada dianteira não contribuem para o resultado da configuração da estação.

5. Para fazer mais medições a pontos já medidos (ou seja, medir passadas de observações).

- a. Clique em **Finalizar Face**.

- b. Se estiver usando um instrumento servo ou robótico para medir um ponto conhecido (coordenado), pressione **Girar**. Alternativamente, para girar automaticamente um instrumento servo motorizado para o ponto, ajuste o campo **Girar automaticamente o servo motorizado** no estilo de levantamento para **AH e AV** ou **Somente AH**.

**NOTE** – Quando estiver usando instrumentos servo ou robóticos, verifique se o instrumento verificou o alvo corretamente. Durante a medição de alvo DR com uma estação total Trimble com passadas automáticas, o software pausa para permitir que você mire o alvo. Você **deve** mirar manualmente e medir o ponto para continuar.

- c. Quando o final da lista de passadas for alcançado, se houver pontos que tenham sido ignorados, o software pergunta se você deseja voltar e observar os pontos que foram ignorados durante aquela passada. As observações podem ser saltadas novamente, se necessário.

6. Após ter completado todas as observações, clique em **Resultados** para ver os resultados da configuração da estação.

7. Clique em **Armazenar**.

## Para concluir uma reseção


Num levantamento convencional, a função reseção é usada para efetuar uma configuração da estação e determinar coordenadas para um ponto desconhecido através de observações para pontos conhecidos. O software Trimble Access usa um algoritmo de quadrados mínimos para computar a reseção.

Uma reseção necessita no mínimo uma das seguintes opções:

- Duas observações de ângulos e de distâncias para diferentes pontos da visada atrás.
- Três observações somente de ângulos para diferentes pontos da visada atrás

**NOTE** – Como o cálculo de reseção é um cálculo em grade, você só pode usar pontos de visada atrás que sejam vistos como coordenadas de grade. Não compute um ponto de reseção e então mude o sistema de coordenadas ou realize uma calibração de local. Se você fizer isso, o ponto de reseção irá ser inconsistente com o novo sistema de coordenadas.

### Para concluir uma reseção

1. Clique em  e selecione **Medir / <Nome do estilo> / Reseção**.
  - a. Quando solicitado, use o **nível eletrônico** para nivelar o instrumento. Clique em **Aceitar**.
  - b. Configure as **correções** associadas ao instrumento.  
Se a tela **Correções** não aparecer, clique em **Opções** e insira a informação de correção.
  - c. Insira o nome do ponto do instrumento e a altura do instrumento. Veja **Coordenadas da estação e altura do instrumento, page 295**.
  - d. Para calcular a elevação da estação, marque a caixa de seleção **Calcular elevação da estação**.  
Para um levantamento 2D ou planimétrico, limpe a caixa de seleção **Calcular elevação da estação**. Nenhuma elevação será calculada. Para determinar a elevação de um ponto com coordenadas bidimensionais conhecidas, após concluir uma configuração de estação, veja **Para determinar a elevação da estação: page 311**.
  - e. Clique em **Opções** para configurar o número de observações que devem ser feitas e a ordem em que devem ser feitas. Certifique-se de que a configuração **Ordem de face** está correta. Você não pode mudar esta configuração depois de ter começado a medir pontos. Veja **Configuração de estação plus, Reseção e Opções de voltas, page 299**.
  - f. Clique em **Aceitar**.
2. Para medir o primeiro ponto:
  - a. Insira o primeiro **Nome de ponto** e seu **código**, caso necessário.
  - b. Por padrão, a caixa de seleção **Visada Atrás** fica marcada.  
Se realizar uma Reseção ou Configuração plus de estação enquanto estiver em um **Levantamento integrado**, é possível medir pontos de visada atrás com o GNSS. Para fazer isso, pressione a tecla **Opções** e selecione **Auto medir GNSS**. Insira um nome de ponto desconhecido no campo de Nome de ponto. O software solicita que você meça o ponto com o GNSS utilizando o nome de ponto especificado. A tecla **Medir** irá mostrar tanto um prisma quanto um símbolo GNSS. O software Trimble Access irá primeiro medir o ponto com o GNSS e então realizar uma medição com o instrumento convencional. Assegure-se de que você tem uma calibração de local carregada enquanto combina medições convencionais e GNSS.
  - c. Escolha uma opção no campo **Método**.
  - d. Insira a **Altura do alvo**.

Certifique-se de que os valores da altura do alvo e da constante do prisma estejam corretos ao medir cada ponto. Você não poderá alterar esses valores nas passadas subsequentes.

- e. Mire o alvo e pressione a tecla programável **Medir**.

Se você mede alvos estáticos quando há dois prismas próximos, use a tecnologia FineLock ou Long Range FineLock.

Se você estiver usando um Estação espacial Trimble VX ou Estação total Trimble Série S e houver risco de que a medição seja interrompida, por exemplo, em uma medição em meio ao tráfego de veículos, marque a caixa de seleção **Medição de Alvo Interrompida** na tela **Controles do Alvo**.

O software mostra a informação residual para a observação.

3. Meça outros pontos.

Para incluir pontos da visada dianteira durante a configuração plus de estação, desmarque a caixa de seleção **Visada atrás**. Os pontos de visada dianteira não contribuem para o resultado da configuração da estação.

Em um levantamento convencional, quando duas medições são concluídas, ou quando você estiver conectado a um receptor GNSS, ou utilizando um controlador com GPS interno, o software Trimble Access pode fornecer informações de navegação até pontos adicionais. Pressione **Navegar** para navegar para outro ponto.

Quando houver dados suficientes para o software calcular uma posição de resseção, aparece a tela **Residuais de resseção**.

4. Use a informação na tela **Residuais** para revisar a qualidade das observações e remover observações ruins. Veja [Revisão residuais de observações e resultados de configurações, page 306](#).
5. Para observar mais pontos, clique em **+ Ponto**. Repita os passos de 2 a 3 para adicionar mais pontos à resseção.
6. Para fazer mais medições a pontos já medidos (ou seja, medir passadas de observações).
  - a. Clique em **Finalizar Face**.
  - b. Se estiver usando um instrumento servo ou robótico para medir um ponto conhecido (coordenado), pressione **Girar**. Alternativamente, para girar automaticamente um instrumento servo motorizado para o ponto, ajuste o campo **Girar automaticamente o servo motorizado** no estilo de levantamento para **AH e AV** ou **Somente AH**.

**NOTE** – Quando estiver usando instrumentos servo ou robóticos, verifique se o instrumento verificou o alvo corretamente. Durante a medição de alvo DR com uma estação total Trimble com passadas automáticas, o software pausa para permitir que você mire o alvo. Você **deve** mirar manualmente e medir o ponto para continuar.

- c. Quando o final da lista de passadas for alcançado, se houver pontos que tenham sido ignorados, o software pergunta se você deseja voltar e observar os pontos que foram ignorados durante aquela passada. As observações podem ser saltadas novamente, se necessário.
7. Após ter completado todas as observações, clique em **Resultados** para ver os resultados da resseção.

8. Clique em **Armazenar**.

**TIP** – Você pode usar a função de reseção para efetuar uma **configuração de estação excêntrica**, quando a configuração da estação for efetuada em vista de um ponto de controle próximo e em vista de ao menos um ponto de visada atrás. Por exemplo, use esta configuração caso você não possa instalar sobre o ponto de controle ou não puder ver nenhum ponto de visada atrás a partir do ponto de controle. Uma configuração de estação excêntrica necessita de ao menos uma observação de ângulos e de distância para um ponto de controle próximo e uma observação somente de ângulos para um ponto de visada atrás. Pontos adicionais de visada atrás também podem ser observados durante uma configuração de estação excêntrica. Pontos de visada atrás podem ser medidos com observações de somente ângulos ou observações de ângulos e distância.

### Transformação Helmert para Reseção

Quando a caixa de seleção **Geodésica Avançada** estiver marcada na tela **Configurações Cogo, Reseção** terá um método adicional de computação chamado de transformação Helmert. Para efetuar uma reseção usando uma transformação Helmert, selecione **Opções** durante uma **Reseção** e configure o **Tipo de Reseção para Helmert**.

**NOTE** – O tipo de reseção padrão é o mesmo do método de reseção usado quando Geodésica avançada está desativada.

Para uma transformação Helmert, você deve medir distâncias para os pontos de visada atrás. O cálculo de reseção não usará um ponto de visada atrás sem uma medição de distância.

### Revisão residuais de observações e resultados de configurações

Use a informação sobre residuais de observações exibida após uma configuração plus de estação ou reseção para revisar a qualidade das observações e remover observações ruins. Um residual é a diferença entre a posição conhecida e a posição observada dos pontos de visada atrás.

**NOTE** –

- Durante uma configuração plus da estação ou reseção, nenhuma observação é armazenada no trabalho até que você armazene a configuração da estação.
- Um ponto de visada a frente que ainda não exista no banco de dados possui residuais nulos na tela **Residuais**.

Para visualizar os desvios padrões das observações de cada ponto, pressione a tecla **Desv Padrão**. A tecla programável **Desv Padrão** só fica disponível após todas as passadas serem concluídas.

### Resultados de configuração da Estação e reseção

Para visualizar os resultados da configuração da estação, pressione **Resultados**.

Para armazenar a configuração da estação, pressione **Resultados** e pressione então **Armazen**.

Para visualizar os detalhes de uma observação, selecione-a e então clique em **Detalhes**.

Para observar mais pontos, pressione **+ Ponto**.

Para navegar até um ponto, pressione **+ Ponto** e então pressione **Navegar**.

**TIP** – Em um levantamento exclusivamente convencional, quando uma medição é completada, o software Trimble Access pode fornecer informações de navegação para outros pontos, e uma tecla programável **Navegar** é disponibilizada. Pressione **Navegar** para navegar para outro ponto. Se estiver conectado a um receptor GNSS ou utilizando um controlador com GPS interno, o software Trimble Access pode fornecer informações de navegação para qualquer ponto, e uma tecla programável **Navegar** é disponibilizada. Pressione **Navegar** para navegar para outro ponto.

## Residuais do ponto

Para visualizar a posição média observada e as observações individuais para um ponto na tela **Residuais do Ponto**, clique no ponto.

Se os residuais de uma observação forem elevados, pode ser melhor desativar a observação da volta.

Para desativar uma observação, realce-a e pressione **Usar**. Sempre que você fizer uma mudança na tela **Residuais do ponto**, as observações médias, residuais e desvios padrões são calculados novamente. Se você mediu observações da face 1 e face 2 para um ponto, ao desativar a observação para uma face, a observação correspondente da face oposta é desativada automaticamente.

**WARNING** – Se você desativar algumas das observações (mas não todas) para o ponto de visada atrás em uma resseção, a solução para a resseção será parcial e haverá um número diferente de observações para cada ponto de visada atrás.

**NOTE** – Se a configuração atual da estação tiver somente uma visada atrás, a tecla **Usar** não será disponível para observações para a visada atrás. Observações à visada atrás são usadas para orientar observações e não podem ser excluídas.

Se observações foram removidas, aparece o ícone . Se observações foram saltadas numa volta, o ícone não aparece.

## Detalhes do ponto

A tela **Detalhes do ponto** mostra a observação média do ponto.

Caso necessário, você pode alterar a altura do alvo e a constante do prisma para todas as observações para aquele ponto

Se você estiver vendo o residual de uma resseção, é possível mudar os componentes que são usados para o cálculo da resseção se você:

- selecionou a opção Calcular Elevação da Elevação
- o ponto observado possui uma posição tridimensional de grade

Para fazer isso, clique em **Usado para** e selecione:

- H (2D) para usar somente os valores horizontais para aquele ponto nos cálculos
- V (1D) para usar somente os valores verticais para aquele ponto no cálculo

- H, V (3D) para usar os valores horizontais e verticais para aquele ponto no cálculo

## Para criar uma linha de referência

Selecione **Linharef** para criar uma linha de base fazendo medições até dois pontos conhecidos ou não de definição da linha de base. Todos os pontos subsequentes são armazenados em relação a linha de base, como estação e deslocamento.

**NOTE** – Como o cálculo da linha de referência é um cálculo de grade, você poderá usar somente pontos existentes que possam ser vistos como coordenadas de grade. Você pode usar coordenadas de grade bidimensionais ou tridimensionais para definir a linha de base.

1. Clique em **☰** e selecione **Medir / <Nome do estilo> / Linharef**.
  - a. Quando solicitado, use o **nível eletrônico** para nivelar o instrumento. Clique em **Aceitar**.
  - b. Configure as **correções** associadas ao instrumento.  
Se a tela **Correções** não aparecer, clique em **Opções** e insira a informação de correção.
  - c. Insira um **nome de ponto do instrumento** e **altura do instrumento**, se aplicável.
  - d. Clique em **Aceitar**.
2. Insira o **Nome do ponto 1**, e **Altura do alvo**.  
Se o ponto 1 não tiver coordenadas conhecidas, coordenadas padrão serão utilizadas. Clique em **Opções** para alterar as coordenadas padrão.
3. Pressione **Medir 1** para medir o primeiro ponto.
4. Insira o **Nome do ponto 2**, e **Altura do alvo**.  
Você pode usar um ponto com coordenadas conhecidas para o ponto 2 se o ponto 1 possuir coordenadas conhecidas. Se o ponto 1 não tiver coordenadas conhecidas, coordenadas padrão serão utilizadas. Clique em **Opções** para alterar as coordenadas padrão.
5. Insira o **Azimute da Linha de Referência**.  
Se os pontos 1 e 2 tiverem coordenadas conhecidas, o valor exibido é o azimute calculado da linha de referência; caso contrário, o valor apresentado é 0°.
6. Pressione **Medir 2** para medir o segundo ponto.  
São exibidas as coordenadas do ponto do instrumento.
7. Clique em **Armazenar**.  
O software cria uma linha de base entre dois pontos, usando o esquema de nomenclatura "<Nome do ponto 1>-<Nome do ponto 2>". Você pode inserir **Estação de início** e **Intervalo de estação**.

**NOTE** – Se a linha entre os dois pontos ainda não existe, o posicionamento existente é utilizado e não pode ser modificado.


## Para configurar uma estação de escaneamento

Se o instrumento for um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12, você poderá configurar o instrumento em um ponto para o qual não há coordenadas conhecidas e criar uma estação de escaneamento. Ao usar uma estação de escaneamento, você pode capturar somente varreduras e



panoramas. O software automaticamente cria uma visada atrás virtual, Visada atrásxxxx (onde xxxx é um sufixo único, por exemplo, Visada atrás0001), utilizando a orientação do instrumento atual como o azimute. As varreduras capturadas nas estações de escaneamento são exibidas no centro da área de projeto na visualização plana do mapa.

**NOTE** – Para realizar varreduras juntamente com medições de levantamentos normais, você deve instalar o instrumento em uma localização conhecida e executar uma **configuração de estação padrão**.

1. Clique em  e selecione **Medir / <Nome do estilo> / Estação de Escaneamento**.
2. Configure as **correções** associadas ao instrumento.  
Se a tela **Correções** não aparecer, clique em **Opções** e insira a informação de correção.
3. Insira o **nome do ponto do instrumento**.
4. Clique em **Próximo**.  
Aparecerá a tela **Escaneamento**, exibindo o número da **Estação de escaneamento** e o número de varreduras ou panoramas capturados naquela estação na parte de cima da tela.
5. Capture as varreduras ou panorama como de costume. Veja **Para fazer uma varredura usando uma SX10 ou SX12, page 549** e **Para capturar um panorama, page 344**.

**NOTE** – Somente varreduras capturadas na estação de escaneamento atual são exibidas na tela Escaneamento ou Panorama.

6. Se você movimentar o instrumento, na tela **Escaneamento** ou **Panorama**, clique em **+Estação** para definir a estação de escaneamento seguinte, caso necessário. Para voltar às telas **Escaneamento** ou **Panorama**, clique em **Próximo**.

## Para concluir uma configuração de estação orientada a objeto

Selecione **Configuração orientada a objeto** para configurar a estação total no sistema de coordenadas de um objeto de interesse, onde o eixo Z do objeto não esteja alinhado ao eixo vertical do instrumento. Essa configuração pode ser usada em diversas situações, como por exemplo:

- In a manufacturing environment where the object of interest, such as a beam or concrete slab, is not sitting flat.
- On a moving platform such as a barge or an oil rig where the instrument cannot be leveled.

**NOTE** – A configuração de estação orientada a objeto só está disponível quando a opção **Configuração Orientada a Objeto** do software Trimble Access estiver licenciada para o controlador. Para adquirir uma licença para a opção **Configuração Orientada a Objeto**, fale com seu Distribuidor Trimble.


You can complete an object oriented station setup using one of these methods:

- **Pontos conhecidos:** Deve haver pelo menos três pontos no trabalho que estejam no mesmo sistema de coordenadas do objeto. Esses pontos podem ser pontos em um arquivo de projeto, como um modelo BIM, um arquivo DXF ou um arquivo vinculado CSV. Você selecionará e medirá esses pontos durante a configuração da estação.

- **Ponto, borda, plano:** O trabalho deve conter arquivos de projeto que contenham um modelo de objeto incluindo ponto, borda e plano. Você selecionará e medirá até essas entidades durante a configuração da estação.

As medições até os pontos ou entidades conhecidas (ponto, borda, plano) são usadas para orientar o instrumento para o objeto durante a configuração da estação. Medições subsequentes serão então orientadas corretamente ao objeto. O software calcula um algoritmo dos mínimos quadrados para determinar coordenadas para pontos desconhecidos.

Para concluir uma configuração de estação orientada a objeto:

1. Pressione  e selecione **Medir / <estilo de levantamento> / Configuração orientada a objeto**.
  - a. Se necessário, use o **nível eletrônico** para nivelar o instrumento. Clique em **Aceitar**.

Não é necessário nivelar o instrumento ao executar uma **Configuração orientada a objeto**. Se você estiver trabalhando em uma plataforma móvel, então você pode desativar o nível eletrônico pressionando **Opções** e desmarcando a caixa de seleção **Exibir nível na inicialização**.
  - b. Caso necessário, faça as **correções** associadas ao instrumento.

A tela **Correções** não é exibida por padrão para uma **Configuração orientada a objeto**. Se você deseja mostrar a tela **Correções** na inicialização, pressione **Opções** e marque a caixa de seleção **Mostrar correções ao inicializar**.
2. Insira o nome do ponto do instrumento. A altura do instrumento é automaticamente configurada como zero ao executar uma **Configuração orientada a objeto**.
3. Selecione o método de medição no campo **Método**. Selecione:
  - **Pontos conhecidos** para selecionar ao menos três pontos no trabalho ou em um arquivo CSV vinculado e medir até cada um desses pontos durante a configuração da estação.
  - **Ponto, borda, plano** para selecionar e medir até um ponto, a borda do plano e um ponto no plano. O ponto deve estar em uma extremidade da borda do plano, e o plano deve ser plano, não curvo.
4. Clique em **Aceitar**.
5. Se você estiver usando o método **Pontos conhecidos**:
  - a. Selecione o primeiro ponto a partir do mapa, ou insira o **Nome do ponto** e o **Código**, caso necessário.
  - b. Escolha uma opção no campo **Método**.
  - c. Mire o instrumento no ponto e pressione **Medir**.
  - d. Repita os passos acima para o segundo e terceiro pontos conhecidos. Os pontos podem estar no mesmo plano, mas não devem formar uma linha reta.

Após o terceiro ponto ter sido medido, aparece a tela **Residuais da configuração orientada a objeto**.
  - e. Para observar mais pontos, pressione **+Ponto**. Repita os passos de a. até d. para adicionar pontos à configuração da estação.


- f. Quando tiver completado todas as observações, pressione **Resultados** para exibir a tela **Resultados da configuração orientada a objeto**.
6. Se estiver usando o método **Ponto, borda e plano**:
  - a. No mapa, selecione um ponto em uma extremidade do plano.
  - b. Escolha uma opção no campo **Método**.
  - c. Muitas vezes, você usa o Reflexo direto para executar uma **Configuração orientada a objeto**. Também é possível usar um prisma e inserir uma altura de alvo. Se você usar uma altura de alvo diferente de zero, o prisma deverá ser posicionado verticalmente acima do ponto a ser medido (não perpendicularmente ao plano do objeto).
  - d. Mire o instrumento no ponto e pressione **Medir**.
  - e. Selecione a borda do plano.
  - f. Aponte o instrumento para qualquer posição conveniente ao longo da linha a partir do primeiro ponto medido e pressione **Medir**. Tente não escolher uma posição muito próxima do primeiro ponto medido.
  - g. Selecione o plano.
  - h. Aponte o instrumento para qualquer posição conveniente ao longo do plano e pressione **Medir**. Tente não escolher uma posição muito próxima dos dois primeiros pontos medidos.  
Após medir o ponto sobre o plano, aparecerá a tela **Resultados da configuração orientada a objeto**.
7. Clique em **Armazenar**.

A configuração orientada para objeto é salva para o levantamento atual. O instrumento agora está no sistema de coordenadas do objeto e pode ser usado para medir, piquetar pontos ou executar cálculos Cogo, conforme necessário.

## Para determinar a elevação da estação:

Num levantamento convencional, use a função elevação da estação para determinar a elevação do ponto do instrumento, fazendo observações para pontos com elevações conhecidas.

**NOTE** – o cálculo da elevação da estação é um cálculo de grade. Use somente pontos que possam ser visualizados como coordenadas de grade. Para calcular a elevação da estação, você precisa pelo menos de uma observação de ângulos e distância até um ponto conhecido, ou duas observações somente de ângulos para diferentes pontos.

1. Inicie um levantamento e execute uma configuração de estação.
2. Clique em  e selecione **Medir / Elevação da Estação**.  
Os detalhes do ponto do instrumento inseridos durante a configuração da estação são exibidos.
3. Se você não inseriu a altura do instrumento durante a configuração da estação, insira agora a altura do instrumento, Clique em **Aceitar**.
4. Insira o nome do ponto, código, detalhes do alvo para o ponto com a elevação conhecida.
5. Clique em **Medir**. Uma vez que a medição esteja armazenada, aparecerá a tela **Residuais do ponto**.

6. Na tela **Residuais do ponto**, clique em:
  - **+Ponto** (para observar pontos conhecidos adicionais)
  - **Detalhes** para visualizar ou editar detalhes do ponto
  - **Usar** para ativar ou desativar um ponto
7. Para visualizar o resultado da elevação da estação, pressione **Resultados** na tela **Residuais do ponto**.
8. Clique em **Armazenar**.  
Qualquer elevação existente para o ponto do instrumento é sobrescrita

## Alvos

Você pode configurar os detalhes do alvo a qualquer momento durante um levantamento convencional.

**Alvo 1** e **Alvo DR** já foram criados para você. Esses alvos podem ser editados, mas não apagados.

Você pode criar até nove alvos não DR.

**TIP** – Configure os ajustes para buscar, travar e lidar com alvos obstruídos, tudo na tela **Controles de Alvo**.


### Para mudar de alvo

Quando estiver conectado a um instrumento convencional, o número ao lado do ícone do alvo na barra de status indica que o alvo está atualmente em uso.

Para mudar de alvo, pressione o ícone do alvo na barra de status ou pressione **Ctrl + P** e então pressione o alvo que deseja usar ou pressione o número correspondente ao alvo na tela **Alvos**.

Quando estiver conectado a um instrumento DR, **Alvo DR** é usado para definir a altura do alvo DR e a constante do prisma. Para ativar o DR, selecione **Alvo DR**. Para desativar o DR e voltar ao último estado do instrumento, selecione alvo 1–9.

### Para alterar a altura do alvo

1. Pressione o ícone do alvo na barra de estado.
2. Clique no campo **Altura do alvo** do alvo que deseja editar.
3. Editar a **Altura do alvo**.
4. Para alterar o método de medição de **Altura do alvo**, pressione  e selecione a opção apropriada para a configuração do levantamento. Veja [Altura do alvo](#)
5. Clique em **Aceitar**.

Caso necessário, você pode alterar os registros de altura do alvo em observações já armazenadas no trabalho. Veja [Para editar registros de altura de antena e alvo, page 203](#).

## Para adicionar um alvo

1. Pressione o ícone do alvo na barra de estado.
2. Na tela **Alvo**, clique em **+**. Aparecerá a tela **Propriedades de alvo** para os alvos selecionados.
3. Insira a **Altura do alvo**.
4. Para alterar o método de medição de **Altura do alvo**, pressione **▶** e selecione a opção apropriada para a configuração do levantamento. Veja **Altura do alvo**
5. Selecione o **Tipo de prisma**. Se você selecionar:
  - **Trimble 360°, 360° série VX/S** ou **R10 360°**, selecione o comportamento desejado no campo **Verificar ID do alvo** e defina a **ID do Alvo** para corresponder ao número de identificação na vara.

**NOTE** – Quando **Checar o ID do alvo** estiver configurado como **Sempre**, você precisa configurar a ID do Alvo na vara para "**em contínuo**". Ao se medir observações de ciclos, certifique-se de que cada alvo na lista de ciclos possa ter ID de alvo diferente. Essas configurações são retidas por cada alvo individual até que as observações de ciclos sejam completadas.

- **Active Track 360** ou **VX/S series MultiTrack**, selecione o **Modo de rastreamento** e então defina a **ID do Alvo** para corresponder ao número de identificação na **ID do Alvo** no rover robótico. Os modos disponíveis dependem do tipo de alvo selecionado.
- **Personalizado**, insira a **Constante do prisma** em milímetros (mm). Veja **Constante do prisma, page 315**. Selecione o comportamento desejado no campo **Verificar ID do Alvo** e defina a **ID do Alvo** para corresponder ao número de identificação na haste.

Veja **Configurações de rastreamento de alvo, page 315**.

6. Caso necessário, insira o **Nome para exibição** para o alvo. O número do alvo fica ao lado do nome para exibição.
7. Clique em **Aceitar**.  
O software voltará à tela **Alvos**, com o novo alvo selecionado como o alvo em utilização.
8. Clique em **Aceitar**.

**TIP** – Para editar as propriedades do alvo, você deve alterar para aquele alvo. Então abra a tela **Alvos** e clique em **Editar**.

## Altura do alvo

O valor inserido no campo **Altura do alvo** depende do que você está medindo:

- a altura real do prisma
- para o entalhe em uma base de prisma transversal
- perpendicular a um alvo montado em uma superfície

## Altura verdadeira

O método padrão de medição da **Altura do alvo** é medir a altura real do prisma. Meça até o centro do prisma.

## Entalhe em uma base de prisma transversal

O kit transversal Trimble de entalhe duplo possui dois entalhes:

- O **Entalhe S** corresponde ao **Entalhe inferior** em um instrumento Trimble série VX ou S ou um instrumento Spectra Geospatial FOCUS.
- O **Entalhe SX** corresponde ao **Entalhe inferior** em um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12.

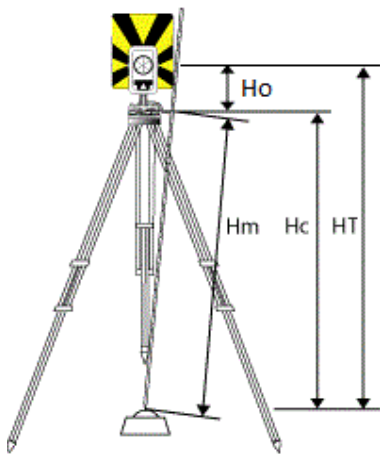
O **Entalhe S** no kit transversal de entalhe duplo é equivalente ao kit transversal Trimble de entalhe único.

Ao medir a altura do alvo até o entalhe em uma base de prisma transversal Trimble, pressione **▶** na tela **Alvos** e selecione o método de medição adequado:

- Select **S notch** when measuring to the notch on the single notch traverse kit, or to the **S notch** on the dual notch traverse kit.
- Selecione **Entalhe SX** ao medir até o **Entalhe SX** no kit transversal de entalhe duplo.

**NOTE** – The **S notch** measurement method replaces the **Bottom notch** measurement method in previous versions of Trimble Access. The **SX notch** measurement method is new in Trimble Access version 2019.10.

O software Trimble Access corrige o valor de inclinação medido para o vertical verdadeiro e adiciona o valor de deslocamento adequado para calcular a altura do vertical verdadeiro para o centro do prisma.




Valor	Definição
<b>Ho</b>	Deslocamento do entalhe até o centro do prisma. O valor do deslocamento depende do entalhe selecionado na base do prisma: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Entalhe S:</b> 0,158 m (0,518 sft)</li> <li>• <b>Entalhe SX:</b> 0,138 m (0,453 sft)</li> </ul>
<b>Hm</b>	Distância medida do declive.
<b>Hc</b>	<b>Hm</b> corrigido de declive para vertical verdadeiro.
<b>HT</b>	Altura do alvo do vertical verdadeiro. <b>Hc + Ho</b> .

**NOTE** – Se você selecionar **Entalhe S** ou **Entalhe SX**, a distância mínima de declive (Hm) que você pode inserir é 0,300 metros. Isso é aproximadamente a distância mínima de declive que pode ser medida fisicamente. Se o mínimo não for suficientemente baixo, você deverá medir a altura real até o centro do prisma.

## Perpendicular à superfície

**NOTE** – O método de altura do alvo **Perpendicular** só estará disponível quando a opção **Configuração Orientada a Objeto** do software Trimble Access estiver licenciada para o controlador. Para adquirir uma licença para a opção **Configuração Orientada a Objeto**, entre em contato com seu Distribuidor Trimble.

Quando o alvo estiver montado em uma superfície, pressione  na tela **Alvos** e selecione **Perpendicular**. Insira a altura do alvo, medida a partir da base do alvo até o centro do alvo. No campo **Perpendicular à superfície**, insira o nome da superfície ou selecione a superfície no mapa.

Se o alvo estiver montado no lado inverso da superfície, pressione e mantenha pressionado o mapa e selecione **Inverter faces**.

Para mais informações sobre o uso de uma configuração orientada a objeto, consulte [Para concluir uma configuração de estação orientada a objeto, page 309](#).

## Constante do prisma

Quando você seleciona um prisma Trimble no campo **Tipo de Prisma** da tela **Propriedades do Alvo**, a constante do prisma é automaticamente definida. Se você selecionar **Personalizado** no campo **Tipo de Prisma**, você precisará inserir manualmente a constante do prisma.

Selecionar o tipo de prisma correto e inserir a correta constante do prisma assegura que valores de correção apropriados estejam aplicados à distância de declive e ao ângulo vertical para um deslocamento geocêntrico e a constante do prisma. A correção somente será significativa quando houver uma observação de ângulos verticais entre passos.

Insira a **Constante do prisma** em milímetros (mm). Insira um valor negativo se a constante do prisma tiver que ser subtraída das distâncias medidas.

Quando estiver usando uma estação total Trimble, todas as correções são aplicadas no software Trimble Access.

Para alguns instrumentos de terceiros, o software Trimble Access verifica se uma constante de prisma foi aplicada pelo instrumento e pelo software. Ao selecionar **Config. estação**, as mensagens são exibidas na linha de status mostrando o que foi verificado e o que não foi.

Se o software não puder verificar a configuração no instrumento convencional, mas:

- Se houver uma constante do prisma configurada no instrumento, certifique-se de que a constante do prisma do software está configurada para 0,000.
- Se houver uma constante de prisma configurada no software, certifique-se de que a constante do prisma do instrumento está configurada para 0,000.

Caso necessário, você pode editar registros de constante do prisma nas observações já armazenadas no trabalho, usando **Revisar trabalho** ou o **Gerenciador de pontos**.

## Configurações de rastreamento de alvo

Em ambientes altamente refletivos, ou em locais onde estão sendo usados múltiplos alvos, ative o rastreamento de alvo para assegurar que o instrumento se fixe no alvo correto.

Selecione o tipo correto de prisma e modo na tela **Alvos** para assegurar que valores adequados de correção sejam aplicados à distância em declive e ao ângulo vertical para o deslocamento geocêntrico e a constante do prisma.

O rastreamento de alvo está disponível quando conectado a um Estação espacial Trimble VX o Estação total Trimble Série S com recursos de busca e usando um dos seguintes alvos.

### Alvo Trimble Active Track 360

O Trimble Active Track 360 (AT360) é um alvo laminado reflexivo projetado para ser usado como um alvo ativo rastreável. O AT360 inclui um sensor de inclinação que ativa o suporte eBubble ao ser conectado ao controlador com Bluetooth. O eBubble é usado para verificar se o alvo está nivelado. O ângulo de inclinação e a distância de inclinação são armazenadas com cada observação.

Para maiores informações sobre como conectar o AT360 ao seu controlador, veja [Conexões Bluetooth, page 516](#).

Quando conectado ao AT360, alterar a **ID de Alvo** no software Trimble Access automaticamente atualiza a definição de ID de alvo no AT360 ao clicar em **Aceitar** na tela **Alvo**. Se você alterar a ID de alvo no AT360 e o alvo atual for um AT360, então a **ID de alvo** é automaticamente atualizada no controlador.

O modo manual pode ser usado se a bateria no AT360 precisar ser carregada e você não tiver uma bateria disponível para substituição. Ao utilizar o AT360 no modo manual, o travamento automático é desativado e você deve mirar o instrumento no alvo manualmente.

**NOTE** – Quando você habilitar o travamento automático e o prisma atual for o Active Track 360, então o software automaticamente mudará o modo de rastreamento para Ativo se estiver no modo manual.



## Alvo Trimble MT1000 MultiTrack

Ao utilizar o alvo Trimble MT1000 MultiTrack, para manter um travamento constante no alvo correto, defina o **Modo de rastreamento** como:

- **Ativo**, quando estiver operando em um ambiente altamente refletivo ou em um local com múltiplos prismas.
- **Semiativo**, quando estiver operando em um ambiente refletivo que necessite de elevações precisas. Quando o modo de rastreamento for configurado como semiativo, a ID do alvo é usada para rastrear o prisma, e em seguida o modo de rastreamento muda automaticamente para passivo ao efetuar uma medição padrão. Isso resulta em medições mais precisas de ângulos verticais.

Se você não operar em um ambiente refletivo, ajuste o **Modo de rastreamento** para **Passivo**. Quando o rastreamento passivo for usado para medições, fique ciente de que há um risco que superfícies refletivas próximas interfiram com a medição.

**NOTE** – O Alvo MultiTrack deverá ser usado dentro das tolerâncias do ângulo vertical mostradas:

Modo de rastreio	Intervalo vertical
Ativo	+/- 15° a partir do horizontal
Passivo	+/- 30° a partir do horizontal

Usando o alvo MultiTrack fora dessas tolerâncias pode degradar a precisão da medição.

## Prisma de 360° Série Trimble VX/S

Ao utilizar o prisma de 360° da Série Trimble VX/S ou um prisma personalizado, marque **Verificar ID de alvo** como:

- **Sempre**, quando estiver operando em um ambiente refletivo que necessite de elevações precisas. A ID do alvo é constantemente verificada para garantir que você mantenha um travamento horizontal constante no alvo correto. O prisma é usado para manter o travamento vertical. A ID do alvo tem dois modos "ligados"; ligado por 60 segundos e em contínuo. Quando **Checar o ID do alvo** estiver configurado como **Sempre**, você precisa configurar a ID do alvo no poste para "em contínuo".

**NOTE** – Quando o rastreamento passivo for usado para manter o travamento vertical no prisma, deve-se estar ciente de que há um risco que superfícies refletivas próximas interfiram com o rastreamento vertical.

- **Busque e meça** ao operar em um ambiente com poucas superfícies refletivas, mas você deseja um nível adicional de segurança durante uma busca e medição de que o instrumento está travado no alvo correto. A ID do alvo é verificada ao se iniciar uma busca, então novamente antes que uma medição seja feita, a fim de assegurar que o instrumento continue travado no alvo correto. Caso contrário, o software o alerta para que você possa iniciar uma nova busca pela ID de alvo correta.

**NOTE** – A ID do alvo precisa ser corretamente mirada contra o instrumento antes de uma medição.

- **Busque** ao operar em um ambiente com poucas superfícies refletivas, mas você deseja um nível adicional de segurança durante uma busca de que o instrumento está travado no alvo correto.

A ID do alvo é verificada após a busca para assegurar de que o instrumento está travado no alvo correto. Caso contrário, o software o alerta para que você possa iniciar uma nova busca pela ID de alvo correta.

Se **Encaixar no Alvo** estiver ativado e o instrumento detectar o alvo automaticamente, o instrumento não efetuará uma busca nem verificará a ID do alvo.

**NOTE** – O ID do alvo precisa ser cuidadosamente direcionada contra o instrumento durante a realização de uma busca.

- **Desligado** quando não estiver operando em um ambiente refletivo.

Ao se medir ciclos, certifique-se de que cada alvo na lista de ciclos tenha uma ID de alvo diferente. Essas configurações são retidas por cada alvo individual até que as observações de ciclos sejam completadas.

A ID do alvo precisa ser cuidadosamente mirada para o instrumento durante o tempo todo.

Para maiores informações sobre como configurar a ID do alvo em um poste Trimble, consulte a documentação do seu instrumento.

## Alvo Trimble Precise Active

O alvo Trimble Precise Active sempre funciona no modo ativo para manter um travamento constante no alvo correto. Ele não pode ser usado com um instrumento que não suporte rastreamento ativo. Se o alvo Trimble Precise Active for selecionado como o alvo atual e você então conectar o software a um instrumento que não suporte rastreamento ativo, o software solicita que você selecione um alvo diferente.

**NOTE** – O alvo Trimble Precise Active deve ser usado em um ângulo vertical a +/- 15° da horizontal. Se o ângulo vertical for maior, incline o alvo em direção ao instrumento.

## Configurações de Controle do Alvo

Ajuste as configurações para fixação em alvos na tela **Controles de Alvo**.

Para acessar a tela **Controles de alvo**, pressione o ícone Instrumento na barra de status e então pressione e mantenha pressionado o botão **Autolock**, **FineLock**, **LR FineLock** ou **Pesquisar**.

Os campos exibidos na tela **Controles de Alvo** dependem do método de **Fixação no Alvo** selecionado e do instrumento conectado.

## Bloqueio de alvo

Selecione o método para fixar no alvo. Veja [Ativando Autolock, Finelock e FineLock de Longo Alcance](#), [page 321](#).

## Método de bloqueio automático

Selecione **Saltar para o alvo** para automaticamente travar em um alvo remoto, caso um seja detectado.

## Usando abertura de lente Finelock

Se o instrumento possuir o acessório de abertura de lente FineLock instalado, selecione **Usar abertura de lente FineLock** para se fixar e executar uma medição até um prisma localizado a menos de 20 m de distância.

## Auto procura

Selecione **Auto procura** para efetuar uma procura horizontal automaticamente quando o bloqueio num alvo remoto for perdido.

## LaserLock

O uso normal do software não permite que o laser e o Autolock sejam ligados ao mesmo tempo. Por exemplo, se você ligar o laser quando o Autolock estiver ligado, então o laser se desligará. Se quiser usar o laser novamente, quando você ligar o laser, o Autolock se desligará.

O método LaserLock permite que você alterne entre o uso do laser e do Autolock automaticamente. Isso é especialmente útil ao localizar um prisma em ambientes escuros.

Para usar o LaserLock, marque a caixa de seleção **Laserlock** na tela **Controles de alvo** e ligue o laser pressionando o bloco **Laser** na tela **Funções do instrumento**. Use o laser para obter ajuda para localizar o prisma. Quando você mede para o prisma, o software automaticamente desliga o laser e liga o Autolock. Quando a medição for concluída, o software desliga o Autolock e liga o laser pronto para ajudar a localizar o próximo prisma.

## Tempo de Rastreamento Preditivo

Use o ajuste do **Tempo de rastreamento preditivo** para passar por trás de uma obstrução temporária e permitir que o instrumento continue girando, baseado na trajetória horizontal do alvo, quando a fixação no prisma é perdida.

### Comportamento do Instrumento

Se a trajetória for consistente e o prisma reaparecer detrás da obstrução dentro do intervalo de **Tempo de Rastreamento Preditivo** definido, o instrumento será apontado diretamente para o prisma e o travamento será readquirido automaticamente.

Se o prisma não reaparecer após o intervalo de tempo especificado, o software relata que o alvo foi perdido e então toma as ações corretivas baseando-se nas configurações atuais. O instrumento volta-se para onde o alvo foi visto pela última vez e então realiza o seguinte:

- Se Auto Procura estiver **Ativada** e o **Método Autolock** estiver configurado para **Saltar para o alvo**, o instrumento travará em qualquer alvo no campo de visão.  
Se não houver alvo, uma busca é iniciada com base nas suas configurações da janela de busca
- Se a Auto Procura estiver **Ativada** e o **Método Autolock** estiver definido como **Saltar desativado**, o instrumento ignora quaisquer alvos visíveis e inicia uma busca baseada nas suas configurações da janela de busca.
- Se a Auto Procura estiver **Desligada** e o **Método Autolock** estiver configurado para **Saltar para o alvo**, o instrumento trava em qualquer alvo no campo de visão ou aguarda até que um alvo entre no campo de visão e então trava nele.
- Se a busca automática estiver **Desligada** e o **Método Autolock** estiver definido como **Saltar desativado**, o instrumento ignora quaisquer alvos no campo de visão e não inicia qualquer busca até que você solicite.

### Intervalo recomendado

- Para uso robótico comum, a Trimble recomenda a configuração padrão (1 s).  
Isso possibilita que você passe por trás de qualquer coisa pequena bloqueando a linha de visão entre o instrumento e o alvo (por exemplo, árvores, postes elétricos ou veículos) e então recuperar o travamento automaticamente.
- Em ambientes com um número de objetos refletivos, você pode definir o tempo de rastreamento preditivo para 0s. Para um desempenho ideal, utilize essa configuração com Bloquear no Alvo como DESATIVADO.  
Com essas configurações, você é imediatamente informado se a linha de visão ao alvo correto está obstruída. Você pode assegurar então que você recuperará o travamento ao alvo correto.
- Em ambientes onde o alvo pode ser bloqueado por alguns segundos por vez, você pode utilizar valores de 2 s ou 3 s.  
Isto possibilita que você passe por trás de objetos grandes bloqueando a linha de visão entre o instrumento e o alvo (por exemplo, pequenos edifícios) e então automaticamente recupere o travamento.

Se o instrumento falhar em recuperar travamento no alvo móvel, ele retornará ao local onde o alvo foi inicialmente perdido e o rastreamento preditivo iniciou.

### Janela de busca

As configurações da janela de pesquisa controlam o tamanho e a centralização da janela que o software utiliza ao buscar por alvos.

Configure o **Intervalo horizontal** e o **Intervalo vertical** da janela de tolerância.

### Janela de pesquisa centralizada automaticamente

Selecione **Janela de pesquisa centralizada automaticamente** para usar os ângulos horizontal e vertical atual do instrumento para ajustar o centro da janela de pesquisa, e a faixa horizontal e vertical para

calcular as extensões da janela. Estas extensões são enviadas para o instrumento cada vez que ele efetua uma pesquisa.

**NOTE** – Se a caixa de seleção **Janela de pesquisa centralizada automaticamente** não for exibida, então o software se comportará como se a caixa de seleção estivesse marcada.

## Janela de pesquisa personalizada

Para configurar as extensões à esquerda superior e à direita inferior da janela de pesquisa:

1. Desmarque a caixa de seleção **Janela de pesquisa centralizada automaticamente**.
2. Clique em **Ajustar janela**.
3. Mire o instrumento para o ângulo esquerdo superior da janela de busca. Clique em **OK**.
4. Mire o instrumento para o ângulo direito inferior da janela de busca e pressione. Clique em **OK**.

## Janela de tolerância de FineLock

A tecnologia FineLock trava os alvos somente quando eles estão dentro da área do sensor FineLock. Se o alvo não for encontrado, o ganho automático do FineLock aumentará paulatinamente para tentar encontrar outros alvos próximos. No entanto, esse procedimento não deve ocorrer sempre.

A Janela de Tolerância do FineLock limita o alcance da tecnologia FineLock ao tentar travar nos alvos próximos. Não é possível travar em um alvo fora desse alcance e o software informa caso seja encontrado um alvo fora da tolerância definida.

Você pode configurar a janela de Tolerância do FineLock como uma meia janela, em que o tamanho máximo de metade da janela é de 4 mrad (13' 45"), que é a menor distância entre os alvos quando se utiliza a tecnologia FineLock.

Para configurar a janela de tolerância do FineLock, clique em **Adv**, e configure o **alcance horizontal** e o **alcance vertical** da janela de tolerância do FineLock.

## Busca GPS

Para usar um receptor GPS/GNSS para ajudar a apontar o instrumento ao buscar por alvos, veja [Busca GPS, page 322](#).

## Medição do alvo interrompida

Se houver risco de que a medição seja interrompida, por exemplo, em uma medição em meio ao tráfego de veículos, ative a **Medição de Alvo Interrompida** e insira o valor do **tempo limite de interrupção**. Veja [Medição do alvo interrompida, page 325](#)

## Ativando Autolock, Finelock e FineLock de Longo Alcance

Os instrumentos Trimble fornecem a tecnologia Autolock para fixação e rastreamento remoto em alvos móveis.

Alguns instrumentos também fornecem as tecnologias FineLock e FineLock de longo alcance para um melhor desempenho ao medir para alvos estáticos quando houver dois prismas perto um do outro.

Use:

- FineLock para fixar e medir até um prisma que esteja a uma distância de 20m a 700m.  
Se o instrumento possuir o acessório de abertura de lente FineLock instalado, você poderá usar a tecnologia FineLock para se fixar e executar uma medição até um prisma localizado a menos de 20 m de distância.
- FineLock de longo alcance para fixar e medir até um prisma que esteja a uma distância de 250 m a 2500 m.

**NOTE** – A separação entre alvos não deve ser menor que 13' 45" (4 mrad).

**CAUTION** – O software alerta se a distância até o prisma estiver fora do intervalo suportado e impede que a medição seja feita. Porém, se o software não for capaz de medir a distância, por exemplo, ao fazer medições exclusivamente angulares, o software não poderá exibir uma mensagem de alerta e armazenará a medição. Medições feitas até prismas fora desses intervalos quando FineLock ou FineLock de Longo Alcance estiverem ativados não são confiáveis e não devem ser usadas.

As tecnologias FineLock e FineLock de Longo Alcance sempre possuem prioridade em relação a modos TRK, DR, ou Autolock, não sendo possível utilizá-los ao mesmo tempo. Se você ativar a tecnologia FineLock ou FineLock de Longo Alcance, o Autolock será desativado automaticamente. Se você ativar a tecnologia FineLock ou FineLock de Longo Alcance enquanto o modo TRK ou DR estiver ativado, a observação será medida com o modo STD.

## Para ativar o Autolock ou FineLock

1. Configure o método de **Travamento no alvo** e os ajustes relacionados na tela **Controles de Alvo**.
2. Clique no ícone do Instrumento na barra de status para abrir a tela **Funções do Instrumento**.
3. Pressione o botão do método de fixação no alvo configurado para ativá-lo. O botão **Autolock**, **FineLock**, ou **LR FineLock** fica amarelo quando ativado.

Uma busca é efetuada automaticamente se a medição for inicializada quando o Autolock estiver ativado mas o instrumento não estiver bloqueado no seu objetivo.

Quando a **Busca GPS** estiver pronta, uma busca auxiliada por GPS será realizada em lugar de uma busca comum. Para realizar uma busca padrão, pause a Busca GPS, ou clique em **Buscar** na tela **Joystick**.

**NOTE** – O hardware FineLock de Longo Alcance não tem o mesmo eixo que o telescópio. Para eliminar os erros verticais associados com o hardware FineLock de Longo Alcance com eixo diferente, você deve observar todas as observações para pontos tanto no lado 1 como no lado 2.

## Busca GPS


Durante um **levantamento robótico**, se o instrumento perder o travamento no alvo e o software estiver conectado a um receptor GNSS, você pode usar o receptor GPS/GNSS para ajudar a apontar o instrumento para o alvo.

Por padrão, a Busca GPS fica ativada quando o Trimble Access está:

- conectado a um receptor Trimble GNSS e executando um levantamento integrado
- sendo executado em um controlador com GPS interno


**NOTE** – Ao utilizar um controlador com GPS interno, um receptor GNSS conectado será utilizado com preferência sobre o GPS interno.

**TIP** – Para conectar o controlador a um receptor GNSS auxiliar de terceiros, consulte [Configurações do GPS auxiliar](#), page 368.

Se a estação total estiver configurada nos termos da projeção e do datum definidos, então a Busca GPS estará pronta assim que a configuração da estação for concluída. Quando a Busca GPS estiver pronta, a mensagem **Busca GPS pronta** aparecerá na linha de status e o ícone do alvo apresentará um ícone de satélite acima do prisma .

Se você não tiver um sistema de coordenadas totalmente definido, ou se estiver usando um receptor GNSS auxiliar personalizado, precisará configurar a Busca GPS antes de poder usá-la. Você pode usar a Busca GPS quando estiver conectado a um receptor GNSS que gere mensagens NMEA GGA a 1 Hz por meio de uma porta serial ou Bluetooth para o controlador.

## Para configurar os ajustes da busca GPS

1. Inicie um levantamento robótico.
2. Pressione  e selecione **Instrumento / Controles de alvo**.
3. No grupo **Busca GPS**, ajuste a chave **ligado** para **Sim**.
4. Marque a caixa de seleção **Ativar 3D** conforme a necessidade.
  - Quando o **3D** está ativado, uma posição de Busca GPS 3D é computada e o instrumento pode ser direcionado para o ponto horizontalmente e verticalmente.

Se o receptor GNSS conectado estiver inicializado em um levantamento RTK, ou se o SBAS estiver disponível, você pode ativar o **3D**, porque as alturas GNSS do receptor GNSS devem ser precisas o suficiente para manobrar o ângulo vertical do instrumento.
  - Se o **3D** estiver desativado, o instrumento será direcionado somente horizontalmente para a posição de Busca GPS.

Se o receptor conectado GNSS estiver produzindo posições autônomas, ou se o SBAS não estiver disponível, a Trimble recomenda que você desative o **3D** para impedir que alturas GNSS incorretas levem a um redirecionamento impreciso do ângulo vertical.

**TIP** – Em um levantamento integrado, o campo **Selecione a fonte de dados** é automaticamente definido como **Trimble GNSS**, e a caixa de seleção **3D** é marcada por padrão.

5. Certifique-se de que o valor em **Selecionar fonte de dados** esteja correto. Se o software estiver conectado:
  - Um receptor Trimble GNSS, selecione **Trimble GNSS**.
  - Ao receptor GPS interno do controlador, selecione **GPS Interno**.

- A um outro tipo de receptor GNSS, selecione **GPS Auxiliar**.
6. Certifique-se de que o valor no campo **Tipo de Receptor** esteja correto. Se não estiver, clique na tecla programável **Aux** e então configure o ajuste **GPS Auxiliar** do receptor interno ou personalizado. Veja [Configurações do GPS auxiliar, page 368](#).
  7. Clique em **Aceitar**.



A Busca GPS está agora configurada. A [relação entre as posições GNSS e as posições locais](#) deve agora ser resolvida antes que você possa usar Busca GPS.

## Encontrando a relação entre posições GNSS e posições locais

Se você tiver um **sistema de coordenadas totalmente definido**, e já existir uma relação precisa entre as posições GNSS e as posições locais usando o sistema de coordenadas definido. O software assumirá que a estação total está configurada nos termos da projeção e um datum definidos, e a busca GPS estará pronta assim que a configuração da estação estiver completa. O software presume que a estação total está configurada nos termos da projeção e do datum definidos, então a Busca GPS estará pronta assim que a configuração da estação for concluída. Se sua estação total não estiver configurada nos termos do sistema de coordenadas definido, utilizar a Busca GPS fará com que a estação total gire de modo incorreto.

Se você **não** tiver um sistema de coordenadas definido, deverá solucionar a relação entre as posições GNSS e as posições locais antes que a Busca GPS esteja pronta. Uma vez que a configuração da estação esteja finalizada, o software Trimble Access usa as posições NMEA oriundas do receptor GNSS e os ângulos obtidos pelo instrumento robótico para determinar a relação entre os dois sistemas de posicionamento. A Busca GPS computa a relação independentemente das definições do sistema de coordenadas do trabalho.

Para definir essa relação, assegure-se de que o receptor GNSS tenha uma visão clara do céu e então, com o instrumento travado no prisma, mova a vara em torno do instrumento até que a relação entre as posições GNSS e as posições locais esteja solucionada. Será necessário um mínimo de cinco posições, com pelo menos cinco metros de distância entre elas, e a pelo menos dez metros de distância do instrumento. Se a geometria e a precisão das posições GNSS forem ruins, serão necessárias mais de cinco posições para essa solução. Uma precisão ruim das posições GNSS pode levar a um cálculo impreciso do relacionamento.

**TIP** – Se você for enfrentar um ambiente ruim para GNSS por um período extenso de tempo, pressione pausar  para pausar a Busca GPS e impedir que novas posições sejam adicionadas à solução de Busca GPS. Pressione reproduzir  para retomar a Busca GPS e começar a adicionar pontos à solução de Busca GPS novamente.





**NOTE –**

- Para visualizar o status GNSS, clique em **GPS** na tela **Controles de Alvo**. Como alternativa, na tela de status GNSS, você pode pressionar e segurar o ícone de alvo.
- Quando a busca GPS tiver dados de boa qualidade, o sistema poderá detectar dados ruins e excluí-los dos cálculos. Entretanto, se houver mais posições ruins que posições boas, será difícil para a Busca GPS detectar e excluir as posições ruins. Dados ruins em excesso também podem impedir que a Busca GPS seja completada. Se isso ocorrer, mova-se para um ambiente GNSS melhor e então pressione **Reiniciar** para recomeçar a Busca GPS.
- Se você realizar uma calibração ou mudar as definições do sistema de coordenadas, o relacionamento existente entre as posições GNSS e as posições locais será perdido e será necessário recalculá-lo.

## Usando a Busca GPS

O software automaticamente usa a Busca GPS quando estiver procurando o alvo. Se a Busca GPS estiver pronta, o instrumento será direcionado à posição da Busca GPS. Com uma boa posição GNSS, como a obtida por um receptor Trimble R12 com uma solução RTK fixa, e quando o snap estiver ativado, o instrumento deverá apontar para o alvo imediatamente. Se o instrumento não fizer o apontamento imediatamente, ele poderá realizar uma busca antes de bloquear no alvo.

Ao usar a Busca GPS em um receptor Trimble, uma cruz indica a posição do receptor GNSS. Ao usar qualquer outro receptor e uma posição GNSS estiver disponível, um ícone de satélite aparece no mapa. Se uma solução de Busca GPS estiver disponível, aparece um ícone de satélite preto . Se uma solução de busca GPS não estiver disponível, aparece um ícone de satélite vermelho . Para girar para a posição GNSS em um levantamento convencional, assegure-se de que não há nada selecionado no mapa, e pressione e mantenha pressionado brevemente o mapa. No menu que aparece, selecione **Virar para GNSS** para virar o instrumento horizontalmente para a posição GNSS.

Pressionar a tecla programável **Busca** na tela **Joystick** para realizar uma busca normal quando a Busca GPS estiver pronta. Use esta opção quando você precisar buscar por um alvo sem usar a posição de Busca GPS, como uma busca por alvo da visada traseira.

Para realizar uma busca auxiliada por GPS a partir da tela **Joystick**, pressione .

**NOTE –** Assim que o instrumento fixa no alvo, a tela do **Joystick** fecha.

Para realizar uma busca padrão por meio do software Trimble Access, pause a Busca GPS a qualquer momento.

## Medição do alvo interrompida

Se houver a possibilidade de a medição ser interrompida, por exemplo, em uma medição em meio ao tráfego de veículos, marque a caixa de seleção **Medição de Alvo Interrompida** na tela **Controles do Alvo**. O instrumento continua a medir o alvo, mesmo que haja obstruções de prisma até o valor do **Intervalo de interrupção**.

Durante uma medição automática, se o instrumento falhar dentro do período do **Intervalo de interrupção**, o instrumento se moverá de volta para o alvo e tentará realizar a medição novamente.

A Trimble recomenda ativar essa opção quando:

- estiver realizando uma configuração de estação plus
- estiver realizando uma re-seção
- estiver medindo círculos

**NOTE** – Medição do alvo interrompida é otimizada para instrumentos com um DR Plus EDM.

## Funções e configurações do Instrumento

O menu **Instrumento** fornece informações sobre o instrumento convencional conectado ao controlador, e é utilizado para configurar os ajustes para o instrumento. As opções disponíveis dependem do tipo de instrumento que estiver conectado.

**NOTE** – Se um receptor GNSS também estiver conectado e você estiver executando um levantamento integrado, aparecerão itens adicionais no menu **Instrumento**. Para maiores informações, veja [Funções e configurações do receptor, page 459](#).

## Funções dos Instrumentos

Para acessar a tela **Funções do Instrumento**, clique no ícone do Instrumento na barra de status.

As funções disponíveis dependem do instrumento ao qual o controlador está conectado. Um botão amarelo indica que a função está ativada.

**TIP** – Na tela **Funções do instrumento**, você pode usar o teclado do controlador para inserir o caractere do teclado (1–9, 0, - ou .) indicado no bloco para ativar/desativar a função ou abrir a tela apropriada. Caso tenha configurado uma tecla de função no controlador como atalho para uma função do instrumento, você poderá pressionar a tecla de função configurada enquanto visualiza qualquer tela do software.

## Controles de ponteiro laser e EDM

Para mudar o modo de medição do EDM, pressione o primeiro botão na tela **Funções do instrumento** para passar pelos modos disponíveis.

- Para a maioria dos instrumentos Trimble, quando você seleciona:
  - **STD**, o instrumento ficará no **modo EDM Padrão**, no qual ele faz a média de ângulos durante a medição de uma distância padrão.
  - **FSTD**, o instrumento ficará no **modo EDM Padrão Rápido**, no qual ele faz uma média dos ângulos enquanto uma medição padrão rápida é tomada.
  - **TRK**, o instrumento ficará no **modo EDM Rastreamento**, no qual ele faz medições constantes de distâncias e as atualiza na linha de status.

**NOTE** – O modo Padrão Rápido não está disponível para o Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12.

- Para uma estação total Trimble C3 e C5, quando você seleciona:
  - **Normal**, o instrumento calcula a média dos ângulos enquanto é executada uma medição padrão de distância.
  - **Rápido**, o instrumento calcula a média dos ângulos enquanto é executada uma medição padrão rápida.
  - **Preciso**, o instrumento mede constantemente as distâncias e as atualiza na linha de status.

Para ativar ou desativar o ponteiro laser, pressione **Laser** ou **Laser 3R HP**. Para ajustar as configurações EDM, mantenha pressionado o botão **Laser** ou **Laser 3R HP**.

Para ativar ou desativar o modo DR, clique em **DR**. Para ajustar as configurações EDM, clique em mantenha o toque sobre o botão **DR**.

Para maiores informações, consulte [Configurações EDM, page 329](#).

## Controles do Instrumento

- Para abrir a tela **Vídeo**, clique em **Vídeo**. Consulte [Vídeo do instrumento, page 333](#).
- Para visualizar a tela **Joystick**, clique em **Joystick**. Veja [Joystick, page 348](#).
- Para visualizar a tela **Girar para**, clique em **Girar para**. Veja [Girar para, page 349](#).
- Para alterar a face do instrumento, pressione **Alterar face**. Veja [Para medir um ponto em duas faces, page 291](#).

## Controles de Alvos

- Para ligar ou desligar a iluminação do alvo, clique em **TIL**. Para ajustar as configurações de iluminação do alvo, clique em mantenha o toque sobre o botão **TIL**. Veja [Iluminação do Alvo, page 332](#)
- Para ativar a luz de rastreamento, clique em **Luz de rastreamento**. Para ajustar as configurações da luz de rastreamento, clique em mantenha o toque sobre o botão **Luz de rastreamento**. Veja [Luz de rastreamento, page 332](#).
- Para ativar o travamento no alvo, clique no segundo botão da última fila na tela **Funções do Instrumento**.

Dependendo do modo de travamento no alvo configurado, o botão exibirá **Autolock**, **FineLock** ou **FineLock de Longo Alcance**. O botão fica amarelo quando o travamento no alvo está ativado. Para configurar o modo de travamento no alvo, toque e mantenha o toque sobre o botão. Veja [Configurações de Controle do Alvo, page 318](#).

- Para buscar pelo alvo, clique em **Buscar**. Para configurar a janela de busca, toque e mantenha o toque sobre o botão. Veja [Configurações de Controle do Alvo, page 318](#).

## Configuração de instrumento

- Para visualizar a tela **Nível eletrônico**, clique em **Nível eletrônico**. Veja [Nível eletrônico, page 327](#).
- Se o instrumento for um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12, clique em **Conexões** para alterar o método de conexão, finalizar o levantamento ou desconectar do instrumento. Veja [Tela de Conexões do Instrumento, page 369](#).
- Se o instrumento for um Estação espacial Trimble VX ou Estação total Trimble Série S:
  - Para começar a operar o instrumento a partir do controlador, clique em **Iniciar Robótico**. Pressione e mantenha pressionado o botão **Iniciar Robótico** para ver a aba **Configurações de rádio** na tela **Conexões**.
  - Para encerrar o levantamento ou desconectar do instrumento, clique em **Finalizar Levantamento** ou **Desconectar**.
- Para visualizar a tela **Levantamento Básico**, clique em **Levantamento Básico**. Veja [Levantamento Básico, page 350](#).

## Funções de levantamento

Se o instrumento for um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12, a tela **Funções do instrumento** inclui botões para iniciar e finalizar um levantamento.

Para realizar um configuração de estação e iniciar um levantamento convencional, pressione **Configuração de estação**.

Para encerrar o levantamento, clique em **Finalizar Levantamento**.

## Nível eletrônico


A tela **Nível Eletrônico** aparece automaticamente quando você inicia um levantamento convencional. Para visualizar a tela a qualquer momento:

- Clique no ícone do instrumento na barra de status, então toque e mantenha o toque no botão **Nível**.
- Pressione **☰** e selecione **Instrumento / Nível eletrônico**.

## Para nivelar o instrumento

1. Se o instrumento não estiver nivelado adequadamente quando a tela **Nível eletrônico** aparecer, você receberá uma mensagem de erro de inclinação. Para alinhar o nível eletrônico, use as pernas do tripé para nivelar o instrumento, usando o nível de bolha circular da base nivelante como guia.
2. Quando o instrumento aparentar estar nivelado na bolha circular da base nivelante, use os pés rosqueados para nivelar o instrumento usando a tela do **Nível eletrônico** como guia.

**WARNING** – Se a precisão for importante, não desative o compensador. Se você desativar o compensador, os ângulos horizontal e vertical do instrumento não serão corrigidos nos erros de nivelção.

3. Se o instrumento for um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12, você pode capturar um instantâneo da visualização por meio da câmera do prumo. Selecione o ajuste mais adequado às condições de iluminação em seu local de instalação a partir do campo **Balanço de branco**. Consulte [Opções da câmera do instrumento, page 340](#).
  - Para capturar automaticamente a imagem ao pressionar **OK** na tela do **Nível eletrônico**, certifique-se de que a opção **Capturar instantâneo automaticamente** esteja marcada na tela **Opções**.
  - Para capturar manualmente a imagem, clique em  na tela **Nível Eletrônico**.
- Para desativar a visualização por meio da câmera do prumo, desmarque a caixa de seleção **Exibir vídeo**.
4. Clique em **Aceitar**.
5. Para executar uma calibração do compensador após nivelar o instrumento, clique em **Calibrar**. Veja [Calibração do compensador, page 328](#).

## Calibração do compensador

A Trimble recomenda calibrar o compensador periodicamente, especialmente antes de fazer medições precisas.

**NOTE** – Se Trimble Access estiver sendo executado em um TCU5, desconecte o TCU5 do instrumento antes de calibrar o compensador.

1. Nivele o instrumento usando a tela de **Nível eletrônico**.
2. Clique em **Calib**.
3. Clique em **Próximo**.

O instrumento gira lentamente por 360°.

Uma vez que a calibração esteja concluída, aparecerá uma mensagem informando.


4. Clique em **OK**.

Se a calibração for mal sucedida, aparecerá a mensagem **Falha na calibração**. Pressione **Esc**. Verifique a configuração do instrumento e nivele-o novamente. Repita a calibração. Se ainda houver falha, entre em contato com seu provedor de serviços Trimble.

## Configurações EDM

Use a tela **Configurações EDM** para configurar ajustes do medidor eletrônico de distância no instrumento. As configurações disponíveis dependem do tipo de instrumento ao qual o controlador está conectado.

Para visualizar a tela **Configurações EDM**:

- Pressione  e selecione **Instrumento / Configurações EDM**.
- Clique no ícone do instrumento na barra de status para visualizar a tela **Funções do instrumento**, então toque e mantenha o toque no botão **Laser** ou **DR**.

## Reflexo Direto

Configure a chave **Reflexo Direto** para **Sim** para ativar o modo DR.

Quando o EDM estiver no modo DR, ele pode medir até instrumentos não reflexivos. Ao ligar o DR, o software liga automaticamente para **Alvo RD**. Ao desligar o DR, o software volta ao último alvo não RD.

Você também pode ativar o modo DR pressionando **DR** na tela **Funções do instrumento**, ou alterando o alvo para **DR Alvo**.

## Pontos Laser

Marque a caixa de seleção **Apontador de laser** para ativar o apontador de laser. Talvez você precise ativar a chave **Reflexo Direto** na tela **Configurações EDM** para ativar o modo RD e tornar a caixa de seleção **Apontador de laser** disponível.

Você também pode ativar ou desativar o laser pressionando **Laser** na tela **Funções do instrumento**.

**TIP** – Para facilitar o processo de localização de um prisma em ambientes escuros, marque a caixa de seleção **LaserLock** na tela **Controles de alvo** e ligue o laser pressionando o bloco **Laser** na tela **Funções do Instrumento**. Veja [Configurações de Controle do Alvo, page 318](#).

Para um Estação Total de Escaneamento Trimble SX12:

- Quando o EDM estiver no **modo padrão**:
  - O ponteiro laser é constante quando a **Potência do laser** estiver ajustada para **Pouca luz** ou **Padrão**.
  - O ponteiro laser pisca em um padrão regular quando a **Potência do laser** estiver configurada para **Piscagem de alcance estendido**.
  - No modo padrão, a cruz reticulada da câmera está alinhada com o ponteiro laser. O alinhamento do EDM pode diferir do ponteiro laser, dependendo do instrumento, da temperatura ambiente e do alcance (até 20 mm @ 50 m). Entretanto, a medição será feita na posição para a qual o ponteiro laser e a cruz reticulada estiverem virados.
- Quando o EDM estiver em **modo de rastreamento**:
  - O ponteiro laser pisca em um padrão para indicar que o ponteiro laser pode não estar exatamente alinhado com a cruz reticulada da câmera e o EDM.
  - No modo de rastreamento, a cruz reticulada da câmera está alinhada com o EDM. O alinhamento do ponteiro laser pode diferir do EDM, dependendo do instrumento, da temperatura ambiente e do alcance (até 20 mm @ 50 m).
  - Durante uma piquetagem, se o ponteiro laser for ativado, a tela **Piquetagem** mostrará a tecla programável **Marcar ponto** em vez da tecla programável **Medir**. Ao pressionar **Marcar ponto**, o instrumento muda para o modo **STD** e o ponteiro laser muda para sólido e se posiciona no local do EDM. Quando o ponto é armazenado, o instrumento retorna automaticamente para o modo **TRK** e o ponteiro laser volta a piscar. Consulte [Para piquetar pontos, page 607](#).

Para maiores informações, consulte o documento técnico *Inside the Trimble SX12: Deep Dive into Trimble Laser Pointer*, disponível em [geospatial.trimble.com](http://geospatial.trimble.com).

Para focalizar o laser manualmente, pressione a tecla programável **Foco manual** e pressione as setas para ajustar o foco e obter um ponto de laser menor. Quando ativado, **MF** aparece no ícone do instrumento na barra de status. O foco manual é particularmente útil quando o laser está apontando para uma superfície não reflexiva, ou seja, o instrumento não pode obter uma distância para permitir o foco automático.

## Ponteiro laser de alta tensão 3R

O estação total S8 ou S9 equipado pode ser equipado com um ponteiro laser de alta tensão 3R.

Marque a caixa de seleção **Ponteiro laser de alta tensão 3R** para ativar o ponteiro laser. Você também pode ativar ou desativar o laser pressionando **Laser 3R HP** na tela **Funções do instrumento**.

**WARNING** – O laser de alta tensão é um laser de classe 3R que emite radiação laser – não olhe fixamente para o raio nem visualize diretamente com instrumentos ópticos.

Ao usar o ponteiro laser de alta tensão

- O instrumento pode se virar automaticamente para medir a localização indicada pelo ponteiro laser, ainda que o ponteiro laser esteja no mesmo eixo do telescópio. Ao tomar uma medida de distância com o ponteiro laser de alta tensão 3R ligado, uma medida preliminar é tomada para determinar o ângulo vertical para virar o instrumento de tal modo que a distância seja medida até o local apontado pelo ponteiro laser de alta tensão. O instrumento gira automaticamente para essa localização e toma a medida. O instrumento em seguida gira para que o laser de alta tensão aponte novamente para a posição medida. A medida preliminar não é armazenada. Esta função não ocorre durante o topo contínuo.
- O cálculo do ângulo vertical a manobrar assume a distância horizontal para a medição preliminar será similar à distância até a localização do ponteiro laser de alta tensão. Para medir até o ponto do laser de alta tensão quando ele estiver próximo da borda superior ou inferior de um objeto, considere usar o lado 1 para tomar medidas na borda inferior de um objeto e o lado 2 para tomar medidas na borda superior de um objeto para que a medição preliminar não ultrapasse o objeto para o qual você estiver medindo.

## Potência do laser

Para um Estação Total de Escaneamento Trimble SX12, use o campo **Potência do laser** para definir o brilho da reflexão do ponto laser. Selecione:

- **Pouca luz:** Quando estiver trabalhando em ambientes fechados, em condições de luz ambiente baixa, ao apontar para superfícies altamente reflexivas, ou a uma curta distância.
- **Padrão:** Quando estiver trabalhando em condições normais.
- **Piscagem de alcance estendido:** Para encontrar o ponto do laser quando estiver trabalhando em condições difíceis, incluindo ao ar livre, em condições de luz ambiente alta, ao apontar para superfícies não reflexivas ou a longa distância.

## Piscador laser

Para piscar o laser e a luz de rastreamento ou a luz de iluminação do alvo (TIL) ao armazenar um ponto medido com modo DR, selecione o número de vezes que o laser deverá piscar no campo **Piscador laser**.

O campo **Piscador laser** não estará disponível quando o campo **Potência do laser** estiver definido como **Piscagem de alcance estendido** (somente SX12).

## Desvio Padrão do Prisma / Desvio Padrão DR

Para definir a precisão aceitável de uma medição, insira um valor de **Desvio Padrão do Prisma** ou **Desvio Padrão DR**, dependendo do modo em que o instrumento estiver. Ao medir alvos difusos o desvio padrão é exibido na linha de status até que o desvio padrão satisfaça o valor definido. Uma vez que o desvio padrão seja satisfeito, a medição é aceita. Para aceitar a medição antes que o desvio padrão seja satisfeito, clique em **Enter** enquanto o desvio padrão estiver sendo exibido na linha de status.

## DR mínimo e distância máxima

Insira uma distância máxima e mínima DR para o seu levantamento. Aumentar a distância máxima aumentará o tempo necessário para a conclusão da medição, mesmo que a distância a ser medida seja menor do que a máxima especificada. A distância máxima padrão fornece um equilíbrio entre o tempo e o alcance de medição. Aumente a distância máxima se você estiver trabalhando com alcances elevados. Para restringir o alcance de medição DR, insira uma distância mínima e uma máxima para evitar um resultado de um objeto distante ou intermitente.

## Longo alcance

Use o modo longo alcance quando um sinal forte do instrumento for requerido para medir para alvos com mais de um quilômetro de distância.

## Sinal Fraco

Para aceitar medições numa exatidão inferior (ou seja, abaixo da especificação normal do instrumento), ative **Sinal Fraco**.

## Rastreamento de 10Hz

Utilize rastreamento de 10 Hz quando for necessária uma taxa de atualização mais rápida ao usar o **modo de rastreamento**.

### NOTE –

- Esta opção é disponível apenas quando você está nos modos Autolock e Rastreamento. Se você selecionar DR ou desligar o Autolock durante o rastreamento, o software irá utilizar como padrão o modo de rastreamento normal.
- Embora o rastreamento seja mais rápido as precisões serão nulas para o ponto armazenado.



## Iluminação do Alvo

Quando trabalhar em um ambiente escuro usando o Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12, utilize a iluminação do alvo para localizar e visualizar mais facilmente os alvos. A iluminação do alvo funciona melhor quando se utiliza a câmera primária.

**NOTE** – Ao armazenar um ponto medido com o modo DR, a luz de iluminação do alvo e o laser piscam o número de vezes definido no campo **Piscador laser** da tela **Configurações do EDM**. Veja **Configurações EDM, page 329**.

Para ligar ou desligar a iluminação do alvo a qualquer momento, pressione o ícone do instrumento na barra de status e pressione **TIL**.

Para definir o método de iluminação:

1. Clique no ícone do instrumento na barra de status.
2. Clique e mantenha o toque no botão **TIL**. Aparecerá a tela **Iluminação do Alvo**.
3. Marque a caixa de seleção **Ativar Iluminação do Alvo**.
4. No campo **Iluminação**, selecione **Piscante** ou **Sólida**.

A iluminação pode ser controlada ao se fazer uma varredura ou se capturar um panorama usando a câmera primária, ajustando-se a **Iluminação do Alvo** em **Desligado** ou **Sólida** na tela **Escaneamento** ou **Panorama**.

Ao se capturar imagens que não sejam panoramas, como um Instantâneo ou uma medição, a iluminação do alvo capturada na imagem depende de seu status no momento em que a imagem é capturada.

Ao se fazer uma varredura ou capturar um panorama usando a câmera de visualização geral, se a iluminação do alvo estiver ativada, o software automaticamente desativará a iluminação do alvo enquanto durar a varredura.

## Luz de rastreamento

A luz de rastreamento é uma luz visível que guia o operador do prisma na direção correta. A luz de rastreamento não estará disponível quando conectado a um instrumento equipado com uma câmera, a um ponteiro laser de alta potência ou à tecnologia FineLock de longa distância.

**NOTE** – Ao armazenar um ponto medido com o modo DR, a luz de rastreamento e o laser piscam o número de vezes definido no campo **Piscador laser** da tela **Configurações do EDM**. Veja **Configurações EDM, page 329**.

Ligando e Desligando a luz de rastreamento:


1. Clique no ícone do Instrumento na barra de status para abrir a tela **Funções do Instrumento**.
2. Clique em **Luz de rastreamento**.

Para definir a velocidade da luz de rastreamento:

1. Toque e mantenha o toque sobre **Luz de rastreamento** na tela **Funções do Instrumento**.
2. Marque a caixa de seleção **Ativar luz de rastreamento**.
3. No campo **Velocidade**, selecione a velocidade desejada.

Quando **Auto** estiver selecionado, a luz de rastreamento piscará rapidamente quando o alvo estiver fixado e devagar quando não houver alvo.

## Vídeo do instrumento

Para exibir o sinal de **Vídeo** do instrumento, pressione  na barra de ferramenta do mapa ou pressione o ícone do Instrumento na barra de status para abrir a tela **Funções do Instrumento** e, em seguida, pressione **Vídeo**.


O sinal de **Vídeo** está disponível quando conectado a um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12 ou um Estação espacial Trimble VX o Estação total Trimble Série S que tenha tecnologia Trimble VISION.

**NOTE** – O vídeo não fica disponível quando conectado a um Estação espacial Trimble VX o Estação total Trimble Série S por meio de um **cabo serial**.

Use o sinal de vídeo da câmera integrada do instrumento para:

- Ver o campo de visão do telescópio na tela do controlador, eliminando a necessidade de olhar através do telescópio.
- Controlar o movimento do instrumento a partir da tela **Vídeo**.
- Capturar imagens.
- Visualizar características a partir de múltiplas fontes em 3D, sobrepostas na tela de **Vídeo**.
- Medir com DR mais facilmente.
- Verificar se todas as medições necessárias foram feitas.
- Documentar informações visuais importantes, como por exemplo, as condições do local.

Para voltar ao mapa, pressione  na **Barra de ferramenta Vídeo, page 336**.

**TIP** – Você pode usar a **barra de ferramentas CAD** para criar características de linha, arco e polígono usando códigos de controle conforme mede pontos. Para visualizar a barra de ferramentas CAD no sinal de vídeo, você deve ter ativado a barra de ferramentas CAD no mapa, iniciado um levantamento e aberto o formulário **Medir topo** ou **Medir códigos**. Pressione  na barra de ferramentas do mapa para mudar para o sinal de vídeo e medir pontos usando a **Barra de ferramentas CAD, page 166**.

## Exatidão da câmera

Instrumentos que tenham a tecnologia Trimble VISION são equipados com uma ou mais câmeras integradas.

**NOTE** – Para todos os instrumentos, se a câmera em uso não estiver no mesmo eixo do EDM, você precisará de uma distância para corrigir a paralaxe.

Quando estiver usando um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12:

- A câmera telescópica é coaxial, portanto não há paralaxe.
- As câmeras primárias e de visualização geral são não coaxiais.
- O EDM mede automaticamente a distância quando a tela **Vídeo** estiver aberta, portanto o EDM não precisa estar em modo de rastreamento. Quando o EDM estiver obtendo um retorno, o retículo interno na tela de **Vídeo** aparecerá e será corrigida para qualquer paralaxe.

Ao usar um Instrumento Trimble da série VX ou S que tenha a tecnologia Trimble VISION:

- O instrumento possui uma única câmera que não é coaxial.
- Você deve colocar o EDM no modo de rastreamento para obter uma distância, de modo que o retículo interno na tela **Vídeo** apareça e esteja corrigido para a paralaxe.

Por causa da imagem de vídeo, pode haver uma diferença de até um pixel entre a marca da imagem de vídeo e a marca visualizada através do telescópio. Essa diferença pode ser vista com todos os dados exibidos.

Snapshots obtidas entre 3°36' (4 gon) e o ápice não será comparado com os dados de ponto no software Trimble RealWorks Survey.

## Sobreposição de dados na tela de vídeo

As características definidas em 3D são sobrepostas à imagem de vídeo para que elas sejam mostradas em 3D. As características sobrepostas podem vir a partir de múltiplas fontes:

- pontos, linhas, arcos e polilinha no trabalho
- pontos de trabalhos vinculados e arquivos CSV vinculados
- Modelos BIM (somente vídeo SX10/SX12)
- características codificadas a partir das bibliotecas de características
- nuvens de pontos de varredura a partir de arquivos de varredura .rwcx e .tsf
- nuvens de pontos de inspeção de superfície criadas usando a função cogo de [inspeções de superfície](#)

Para gerenciar os dados visíveis na tela **Vídeo**, pressione  na barra de ferramentas de **Vídeo**.

Consulte [Configurações do Vídeo, page 337](#).

### NOTE –

- As características podem ser apresentadas somente se elas forem definidas em 3D. Isto requer que uma configuração completa de estação 3D tenha sido completada, com uma elevação de estação e uma altura de instrumento definida.
- Características apresentadas na tela do vídeo não podem ser selecionadas.
- Somente coordenadas de grade são apresentadas. Se você não tiver definido uma projeção, somente pontos armazenados como coordenadas de grade aparecerão.
- Se houver um ponto com o mesmo nome de um outro ponto no banco de dados, o ponto com a classe de busca mais alta será apresentado. Para maiores informações sobre como o software utiliza classes de busca, consulte [Regras de busca em bancos de dados](#).

## Controles de instrumento na tela de vídeo

Você pode controlar o instrumento a partir da tela de **Vídeo** usando:

- **Pressionar-e-mover** – pressione um local na tela de vídeo para voltar o instrumento para esse local.
- as teclas de setas no direcional do controlador. Veja [Joystick](#). O uso do direcional sempre move o instrumento, mesmo que o foco do software esteja no formulário junto ao sinal de vídeo. Pressione

uma tecla de seta uma vez para girar o instrumento um pixel. Mantenha pressionada uma tecla de seta para continuar girando o instrumento.

**TIP** – Para usar as teclas de setas no formulário do software, como por exemplo, para mover-se por um texto para editá-lo, você precisa pressionar **Ctrl** + a seta para a esquerda ou direita para entrar no modo de edição de campo. Os próximos pressionamentos de seta moverão o cursor para a esquerda ou para a direita, ou pressione a seta para cima ou para baixo para mover-se para um campo diferente.

## Controles na tela da SX10/SX12



Quando o instrumento conectado for um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12, por padrão a tela de **Vídeo** exibe os seguintes controles.

### Controle deslizante de transparência

Use o controle deslizante de **Transparência** para controlar a transparência das imagens de Vídeo, dos modelos BIM e dos dados da nuvem de pontos na tela **Vídeo**.

**NOTE** – Pontos, linhas, arcos e polilinhas e rótulos de característica preservam intensidade total, independentemente do ajuste da **Transparência**.

O ponto médio do controle deslizante da **Transparência** permite que você veja tanto as imagens de vídeo como os dados de mapa com transparência de 50%.

- Para tornar os dados de mapa mais transparentes, toque no lado esquerdo do controle deslizante, ou toque e arraste o controle para a esquerda. Com o controle à extrema esquerda do controle deslizante , somente as imagens de vídeo são visíveis e os dados do mapa ficam 100% transparentes.
- Para tornar as imagens de vídeo mais transparentes, toque no lado direito do controle deslizante, ou toque e arraste o controle para a direita. Com o controle à extrema direita do controle deslizante , somente os dados do mapa são visíveis e as imagens de vídeo ficam 100% transparentes.

### Indicador de aproximação

O **Indicador de aproximação** na parte de cima a esquerda da tela de **Vídeo** indica o nível de aproximação atual. Clique na barra do **Indicador de aproximação** para alterar rapidamente o nível de aproximação.

Existem 6 níveis de zoom óptico. Os níveis de zoom 7 e 8 são digitais.

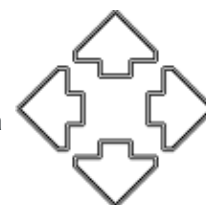
Quando o ponteiro laser estiver ativado na SX12, o nível de zoom máximo será o nível 6.



### Controles por joystick

Use os controles por **Joystick** para girar o instrumento.


Clique na tecla de seta para girar o instrumento um pixel. Toque e mantenha o toque para continuar girando o instrumento.






















### Botões de giro

Use os botões de **Giro** para girar o instrumento horizontalmente em 90° para a direita ou esquerda, ou 180°.



**TIP** – Para ocultar alguns ou todos esses controles na tela **Vídeo**, pressione  / **Configurações**.

## Barra de ferramenta Vídeo

Botão	Função
<b>Ampliar até os limites</b> 	Pressione  ou  para aproximar/afastar ao nível máximo de aproximação/afastamento óptico.  Para uma mira bastante precisa quando estiver usando o Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12, pressione  para usar o nível máximo de aproximação óptica e depois pressione  para usar a aproximação digital ou use o <b>Indicador de aproximação</b> na tela.  Quando o ponteiro laser estiver ativado na SX12, o nível de zoom máximo será o nível 6.
<b>Zoom</b> 	Pressione  ou  para aproximar/afastar um nível de aproximação/afastamento por vez.  Alternativamente, coloque dois dedos sobre a tela e abra para aproximar no centro da tela ou aproxime para afastar. Arraste um dedo pela tela para movimentar em visualização panorâmica.
<b>Instantâneo</b> 	Pressione  para capturar uma imagem.
<b>Preencher região</b> 	Pressione  para preencher a região de enquadramento com sombreado para melhorar o contraste contra a tela de vídeo.  <div style="border: 1px solid #0070C0; padding: 5px;"> <p><b>NOTE</b> – Esse botão somente aparecerá se você estiver nas telas Escaneamento ou Panorama e conectado a um instrumento Trimble da série VX ou S que tenha a tecnologia Trimble VISION.</p> </div>
<b>Opções da câmera</b> 	Pressione  para definir ajustes de imagem. Consulte <b>Opções da câmera do instrumento, page 340</b> .
<b>Gerenciador de camadas</b> 	Pressione  para vincular arquivos ao trabalho ou alterar quais pontos e características são visíveis e selecionáveis no mapa. Consulte <b>Gerenciador de camadas, page 124</b> .
<b>Configurações</b> 	Pressione  para alterar a aparência das informações exibidas na tela do <b>Vídeo</b> e para configurar o comportamento do software quando a tela do <b>Vídeo</b> estiver sendo usada. Consulte <b>Configurações do Vídeo, page 337</b> .
<b>Exibir mapa</b>	Pressione  para alternar para o mapa do trabalho.

Botão	Função
-------	--------



## Configurações do Vídeo

Use as configurações do **Vídeo** para alterar a aparência das informações exibidas na tela do **Vídeo** e para configurar o comportamento do software quando a tela do **Vídeo** estiver sendo usada.

Para abrir as **Configurações do Vídeo**, pressione . Os ajustes disponíveis dependem do instrumento conectado.

## Opções de Exibição

Para alterar a informação que é exibida na tela de vídeo, clique na(s) caixa(s) de seleção para exibir ou ocultar:

- etiquetas com nome próximo aos pontos
- etiquetas com código próximo aos pontos
- elevações
- pontos em nuvens de pontos

Para alterar a cor usada nas etiquetas, selecione-a na lista **Cor de Sobreposição**.

**NOTE** – As opções da nuvem de pontos aplicam-se apenas a dados de varredura de um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12.

Para configurar a exibição de nuvens de pontos:

- Selecione o **Tamanho dos pontos na varredura**.
- Selecione o **Modo colorido** para a nuvem de pontos.

Selecione...	Para...
Cor da varredura	Indicar o escaneamento ao qual os pontos pertencem
Cor de estação	Indicar a estação usada para medir os pontos
Intensidade de escala de cinza	Indicar a intensidade de reflexão dos pontos usando uma escala de cinza
Intensidade codificada por cores	Indicar a intensidade de reflexão dos pontos usando uma cor
Cor por elevação	Indicar a elevação dos pontos usando uma cor.
Cor da nuvem	Exibir todos os pontos da mesma cor

Se você selecionar **Cor por elevação** como o **Modo de cores** para a nuvem de pontos, insira os valores de **Elevação mínima** e **Elevação máxima**.

## Opções de modelo BIM

**NOTE –** As opções de modelo BIM são exibidas apenas quando o controlador está conectado a um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12.

No campo **Exibir**:

- Selecione **Wireframe** para visualizar as bordas do objeto. Linhas brancas no modelo BIM são mostradas em preto quando a opção **Wireframe** estiver selecionada.
- Selecione **Sólido** para visualizar entidades como objetos sólidos. Para tornar o objeto semi-transparente, selecione um valor de **Transparência** maior que 0%.
- Selecione **Ambos** para mostrar ambas as entidades de visualização como objetos sólidos, bem como as bordas dos objetos.

## Opções de instantâneo

Ativa **Autoarmazenar imagem** para armazenar automaticamente imagens capturadas.

Se **Armazenar instantâneos automaticamente** não for selecionado, a imagem será exibida antes do armazenamento, permitindo que você **Desenhe** sobre a imagem.

Ativar **Imagem em medição** para capturar automaticamente uma imagem após uma medição ter sido realizada a partir da tela de vídeo.

## Opções de Anotação em instantâneo

Ativar **Anotar Instantâneo** para adicionar um painel de informação e retículos à posição medida para a imagem.

Se a caixa de seleção **Anotar Instantâneo** não estiver disponível, marque primeiramente a caixa de seleção **Instantâneo ao Medir**.

Marque a caixa de seleção **Cruz Reticulada** para adicionar um retículo à posição medida.

Selecione os itens no grupo **Opções de Anotação** para exibir no painel de informações na parte de baixo da imagem.

Para exibir descrições no painel de informações, selecione o item **Descrições** e então vá em **Propriedades de Trabalho** e selecione Usar descrições e defina as etiquetas descritivas na tela **Ajustes Adicionais**.

Para salvar uma cópia da imagem original na pasta <projeto>\<nome de trabalho> Files\Original Files, selecione **Salvar imagem original**.

### **NOTE –**

- Se você não tiver um trabalho aberto, as imagens serão salvas na pasta de projeto atual e as imagens originais serão salvas na pasta **Original Files** dentro da **pasta de projeto** atual.
- O painel de informações não é exibido quando a imagem é capturada. Para visualizar o painel de informação, vá em **Revisar trabalho** e selecione a imagem.
- Se **Alto Alcance Dinâmico (HDR)** estiver selecionado no grupo **Propriedades de foto**, anotações não serão adicionadas aos instantâneos.

## Propriedade de foto

O grupo **Propriedades de Fotografia** controla as configurações das imagens capturadas com o instrumento.

- Define o nome do arquivo, o tamanho da imagem e a compressão.
- Os nomes de arquivo recebem um incremento automático a partir do nome do arquivo inicial. A imagem capturada é sempre do mesmo tamanho exibido na tela de vídeo. Nem todos os tamanhos de imagem estão disponíveis com todos os níveis de ampliação. Quanto mais alta a qualidade da imagem, maior o tamanho do arquivo da imagem capturada.
- Com o **Alto Alcance Dinâmico (HDR)** selecionado, o instrumento captura três imagens ao invés de uma, cada uma com configurações de exposição distintas. Durante o processamento do HDR em Trimble Business Center, as três imagens são combinadas para produzir uma imagem composta que apresente maior amplitude de tons, a fim de mostrar mais detalhes que qualquer uma das imagens individuais.

**NOTE** – Se **Alto Alcance Dinâmico (HDR)** estiver selecionado, **anotações** não serão adicionadas aos instantâneos.

## Exibição em tela

Marque ou desmarque todas as caixas de seleção para controlar quais itens estarão nos **Controles em tela** do **Vídeo**.

## Cruz reticulada

Você pode marcar ou desmarcar as caixas de seleção para alterar a aparência das cruzes reticuladas na tela **Vídeo** ao usar um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12:

- Ative a chave **Preto e branco** para mostrar a cruz reticulada em preto e branco. Para mostrar a cruz reticulada em uma cor diferente, defina a chave **Preto e branco** para **Não** e selecione a cor necessária.
- Selecione **Estender cruz reticulada** e/ou **Aumentar cruz central** para aumentar o tamanho dos elementos da cruz reticulada.

## Opções da câmera do instrumento

Este tópico descreve as opções para a câmera em um instrumento que possua a tecnologia Trimble VISION.

Para acessar as opções da câmera, pressione  na barra de ferramentas **Vídeo**.

As opções disponíveis dependem do instrumento conectado.

## Estação Total de Escaneamento Trimble SX10

As opções de câmera configuradas para o Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 se aplicam às câmeras de visão geral, primária e telescópicas. Somente as opções de balanço de branco se aplicam à



câmera de prumo.

## Brilho

O Brilho controla o brilho da imagem de vídeo na tela do controlador bem como nas imagens capturadas. Aumenta o brilho para tornar as sombras e os meios-tons em uma imagem mais brilhantes sem afetar as partes mais claras.

## Nitidez

A Nitidez controla a rapidez com que a informação muda na extremidade da imagem na tela do controlador, bem como nas imagens capturadas. Aumenta a nitidez para transições mais nítidas e bordas de imagens mais claramente definidas.

**NOTE** – Aumentar a nitidez também aumenta o ruído na imagem; imagens nítidas demais ficarão granuladas.

## Exposição por Pontos

Ao capturar uma imagem com iluminação regular, a Trimble recomenda que **Exposição de um ponto** seja **Desligado**, de forma que os níveis de luz sejam medidos em toda a imagem e que a exposição seja média, sem dar peso especial a uma área específica, balanceando as áreas escuras e claras da imagem.

Ao apontar o instrumento, ou para imagens sob condições de iluminação irregulares, a Trimble recomenda o ajuste da **Exposição de ponto** em **Média**. Quando você seleciona **Média**, o software reparte o retângulo em quatro janelas de tamanhos iguais e calcula a exposição média para ajustar a exposição da imagem como um todo. SE aparece embaixo do retângulo central e somente a área dentro do retângulo é usada para medir os níveis de luz. Clique na imagem para movimentar o retângulo para uma posição diferente.

## Balanco branco

O balanço de branco controla os níveis de luz na imagem de vídeo na tela do controlador bem como nas imagens capturadas. O ajuste padrão é **Auto**. Na maioria dos casos, você pode obter cores precisas em suas imagens deixando esse ajuste em **Auto**.

Se você estiver trabalhando em condições extremas ou com iluminação irregular, você pode obter cores mais precisas selecionando uma das seguintes:

- Quando em ambientes externos, em locais muito iluminados, selecione **Luz do Dia**.
- Quando sob luz artificial, selecione **Incandescente**.
- Quando em ambientes externos, em locais sombrios, selecione **Nublado**.

A caixa de seleção **Foco Manual** aparece somente quando a câmera telescópica tiver sido usada. Marque a caixa de seleção para desativar o foco automático e então clique na seta para ajustar o foco da câmera. Quando ativado, MF aparecerá embaixo do retângulo central. O foco manual é especialmente útil quando a câmera tiver focado automaticamente em um objeto próximo que estiver a uma distância diferente do objeto em que você deseja focar.

## estação total S7/S9

### Balanço branco

Na maioria dos casos, é possível obter cores precisas em suas imagens selecionando-se **Auto** e então selecionando o **Modo de Cena** mais adequado. Contudo, se a imagem possuir alguma cor, selecione **Manual**, ajuste manualmente o balanço de branco e então capture a imagem novamente. Clique em **Ajustar Balanço de Branco** para armazenar os novos ajustes de balanço de branco.

### Modo de Cena

Selecione o **Modo de Cena** adequado para as condições de luz em sua localização:

- Quando em ambientes externos, em locais muito iluminados, selecione **Luz Solar Brilhante** ou **Luz do Dia**.
- Quando sob luz artificial, selecione **Halógena**.
- Quando sob luz fluorescente, selecione **Fluorescente Quente** ou **Fluorescente Fria**.

### Ajustar balanço de branco

Clique em **Ajustar balanço de branco** para adaptar o balanço de branco ao conteúdo da imagem atual. Esta será usada como balanço de branco até que volte a clicar em **Ajustar balanço de branco**.

**NOTE** – Esses ajustes supõem que a visão capturada na tela de vídeo tenha uma coloração de cinza médio. Não sendo esse o caso, a Trimble recomenda que se posicione um cartão com cinza médio na frente da câmera e que se enfoque a câmera no cartão antes de clicar em **Ajustar balanço de branco**.

### Exposição por Pontos

Ao capturar uma imagem com iluminação regular, a Trimble recomenda que **Exposição de um ponto** seja **Desligado**, de forma que os níveis de luz sejam medidos em toda a imagem e que a exposição seja média, sem dar peso especial a uma área específica, balanceando as áreas escuras e claras da imagem.

Ao apontar o instrumento, ou para imagens sob condições de iluminação irregulares, a Trimble recomenda que a **exposição de um ponto** seja ativada. Quando ativada, somente a área ao centro do triângulo será usada para medir os níveis de luz. O software reparte o retângulo central em quatro janelas de tamanhos iguais e compara essas janelas para ajustar a exposição da imagem.

Se você selecionar:

- **Média**, o software calcula a exposição média das quatro janelas dentro do retângulo central e as usa para ajustar a exposição da imagem.
- **Iluminar**, o software seleciona a mais escura dentre as quatro janelas e ajusta a exposição da imagem de forma que a janela mais escura fique exposta corretamente.

Por exemplo, use **Iluminar** ao capturar a imagem de uma casa escura ou um canto de telhado em frente a um céu claro. A casa escura ou o canto de telhado será iluminado.

- **Escurecer**, o software seleciona a mais iluminada dentre as quatro janelas e ajusta a exposição da imagem de forma que a janela mais iluminada fique exposta corretamente.  
Por exemplo, use **Escurecer** ao capturar uma imagem através de uma janela. Os objetos através do vidro serão escurecidos a fim de ficarem mais visíveis.

## Estações totais Estação espacial Trimble VX ou S6/S8 com a tecnologia Trimble VISION

### Brilho

O Brilho controla o brilho da imagem de vídeo na tela do controlador bem como nas imagens capturadas. Aumenta o brilho para tornar as sombras e os meios-tons em uma imagem mais brilhantes sem afetar as partes mais claras.

### Contraste

O Contraste controla o contraste da imagem de vídeo na tela do controlador bem como nas imagens capturadas. Aumente o contraste para tornar as imagens mais vibrantes; reduza o contraste para deixar a imagem mais fosca.

### Balanço branco

O balanço de branco controla os níveis de luz na imagem de vídeo na tela do controlador bem como nas imagens capturadas.

Seleciona o ajuste mais adequado para as condições de luz em seu local de instalação:


- Quando em ambientes externos, em locais muito iluminados, selecione **Luz do Dia**.
- Quando sob luz artificial, selecione **Incandescente**.
- Quando sob luz fluorescente, selecione **Fluorescente**.




### Para capturar um instantâneo em uma tela de vídeo

1. Conecte-se ao instrumento.
2. Conclua [uma configuração de estação](#).

Se você tiver configurado uma Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12 em um ponto sem coordenadas, crie uma [estação de escaneamento](#) em vez de executar a configuração de uma estação padrão.

Concluir uma configuração de estação assegura que as imagens sejam corretamente vinculadas aos dados de ponto no Trimble Business Center ou no software Trimble RealWorks Survey. Se você capturar uma imagem sem concluir uma configuração de estação, não haverá informação sobre orientação armazenada junto com a imagem.

3. Para exibir o sinal de **Vídeo** do instrumento, pressione  na barra de ferramenta do mapa ou pressione o ícone do Instrumento na barra de status para abrir a tela **Funções do Instrumento** e, em seguida, pressione **Vídeo**.

4. Para configurar as opções da câmera, clique em .
5. Pressione  para:
  - Configurar propriedades da fotografia, como nome do arquivo e tamanho da imagem.
  - Ativar opções de armazenamento de imagem, como em anotar na imagem ou desenhar sobre a imagem antes do armazenamento, ou capturar automaticamente um instantâneo após uma medição ser feita a partir da tela de vídeo.
6. Para capturar a imagem, clique em .



**NOTE** – Se o rastreamento estiver ligado e o instrumento estiver travado a um prisma, não mova o prisma enquanto a imagem estiver sendo capturada. Caso contrário, você poderia capturar a imagem errada, e informações errôneas de orientação seriam armazenadas junto a imagem.

7. Clique em **Armazenar**.

Dependendo das opções selecionadas para armazenamento de imagem, a imagem poderá aparecer antes de ser salva, possibilitando que você desenhe sobre ela ou anote seus comentários. Se **Armazenar instantâneos automaticamente** não estiver ativado, a imagem será exibida, permitindo que você adicione linhas de trabalho e texto, caso necessário.

A imagem é salva na pasta <nome de trabalho> Files.

### Para capturar um instantâneo em uma medição

1. Conecte-se ao instrumento.
2. Para exibir o sinal de **Vídeo** do instrumento, pressione  na barra de ferramenta do mapa ou pressione o ícone do Instrumento na barra de status para abrir a tela **Funções do Instrumento** e, em seguida, pressione **Vídeo**.
3. Pressione  e, em seguida, pressione **Configurações**:
  - a. Certifique-se de que **Instantâneo na medição** esteja ativado. Consulte [Opções de instantâneo, page 338](#).
  - b. Para desenhar a cruz reticulada do instrumento sobre a imagem, ou para adicionar um painel de informações à imagem, marque a caixa de seleção **Anotar instantâneo** e configure as opções de anotação. Veja [Opções de Anotação em instantâneo, page 338](#).
  - c. Ajuste as outras opções conforme necessário e então pressione **Aceitar**.
4. Na tela de vídeo, mire para o alvo e então pressione **Medir**.

Se nenhum código de característica for definido, então o instantâneo capturado será atribuído ao ponto medido.
5. Se for necessário um código de característica, selecione-o no campo **Código**.
6. Se o código de característica possuir um atributo de nome de arquivo, clique em **Atrib..**

O nome da imagem capturada aparecerá no campo nome do arquivo.


Se existirem múltiplos campos de **Atributos do nome do arquivo**, o nome do arquivo aparecerá no primeiro campo de nome do arquivo.

Se múltiplos códigos forem inseridos para um ponto, um formulário de atributo aparecerá para cada código com atributos. O nome do arquivo será inserido no primeiro campo de atributo de arquivo que aparecer.

7. Clique em **Armazenar**.

## Para capturar um panorama

Em um levantamento convencional, use o método de medição **Panorama** para capturar uma imagem em panorama sem realizar uma varredura (escaneamento).

1. Clique em  e selecione **Medir / Panorama**.
2. Para selecionar uma área dentro da janela de vídeo que precisa ser capturada, selecione o método de enquadramento e defina sua área. Consulte umas das seguintes opções:
  - [Para fazer uma varredura usando uma SX10 ou SX12, page 549](#)
  - [Fazendo uma varredura usando usando um instrumento VX ou Série S, page 553](#)
3. Caso necessário, selecione o instrumento a ser utilizado.


**NOTE** – A Telecâmara SX10/SX12 está disponível apenas quando o método de **Enquadramento** é definido como **Retângulo** ou **Polígono**. Imagens panorâmicas de Telecâmara têm foco fixo. Para obter os melhores resultados, o conteúdo da área enquadrada deve estar a uma distância similar. Panoramas capturados usando a Telecâmara estão limitados a um máximo de 1000 imagens.

4. Configure os ajustes para a(s) imagens(s) em panorama: Os ajustes disponíveis dependem do instrumento conectado.
5. Se você estiver trabalhando em um ambiente escuro e desejar iluminar o alvo, selecione **Sólido** no campo **Iluminação do alvo**.

Este campo não aparece se você tiver selecionado a câmera SX10 de visualização geral.

6. Clique em **Próximo**.

Se você estiver usando a telecâmara SX10/SX12, ou tiver ativado o ajuste **Exposição fixa**, o software solicitará que você aponte o instrumento para o local que define a exposição da câmera e/ou a distância focal que deseja usar para a imagem.

**TIP** – Ao usar a Telecâmara SX10/SX12, certifique-se de que o indicador de nível de zoom na parte superior esquerda do feed de Vídeo mostre **Telecâmara**. Se a Telecâmara não puder focalizar automaticamente o objeto de interesse, pressione  na barra de ferramentas de **Vídeo** para visualizar as **Opções da câmera do instrumento**. Marque a caixa de seleção **Foco manual** e depois pressione as setas para ajustar o foco da câmera.

7. Pressione **Iniciar**.

Durante a captura de um panorama, são exibidos o número de imagens de panorama capturadas e o

percentual de panorama concluído.

8. Se necessário, clique em **Concluir**.

Imagens de panoramas são salvas na pasta <projeto>\<nome de trabalho> Files.

## Ajustes de imagem em Panorama

Os **Ajustes de panorama** disponíveis dependem do instrumento conectado.

## Tamanho da Imagem

Use os controles de navegação na tela de vídeo para alterar o nível de aproximação.

A imagem capturada é sempre a mesma exibida na tela de vídeo. Nem todos os tamanhos de imagem estão disponíveis com todos os níveis de ampliação.


## Compressão

Quanto mais alta a qualidade da imagem, maior o tamanho do arquivo da imagem capturada.

## Exposição Fixa

Ativa a **Exposição fixa** para fixar a exposição nos ajustes existentes no momento em que você pressiona **Iniciar**.

Antes de clicar em **Iniciar**, aponte o instrumento para o local que define a exposição da câmera que você deseja usar para todas as imagens panorâmicas.

**NOTE** – Os ajustes de exposição da câmera afetam a exposição utilizada para imagens paradas/panoramas e para vídeo. Para acessar as **configurações da câmera**, clique em . Ao verificar os ajustes de exposição, certifique-se de estar usando um nível de zoom (aproximação) que corresponda à câmera que escolheu para capturar o panorama.

## Contraste Fixo

Ative **Contraste fixo** para ajustar cada imagem com o melhor contraste e balanço de branco.

Antes de clicar em **Iniciar**, aponte o instrumento para o local que proporciona o melhor contraste.

Se não houver uma área de alto contraste disponível (se você, por exemplo, quiser apontar o instrumento para uma parede branca com pouco contraste), a Trimble recomenda desmarcar a caixa de seleção **Contraste Fixo**.

O ajuste **Contraste Fixo** é independente do ajuste **Exposição Fixa**. A Trimble recomenda o seguinte:

- Para um melhor contraste e uma boa combinação entre imagens adjacentes, ative o HDR se estiver disponíveis, e desative as caixas de seleção **Exposição Fixa** e **Contraste Fixo**.

- Se HDR não estiver disponível:
  - Para um bom contraste, mas com uma má combinação entre imagens adjacentes, marque a caixa de seleção **Exposição Fixa** e desmarque a caixa de seleção **Contraste Fixo** .
  - Para uma boa combinação entre imagens adjacentes, mas com menos contraste, ative ambas as caixas de seleção **Exposição Fixa** e **Contraste Fixo** .

## High dynamic range (HDR) [Alta Amplitude Dinâmica]

Ativa a imagem em HDR para permitir que o instrumento capture três imagens ao invés de uma, cada uma com configurações distintas de exposição.

Durante o processamento do HDR em Trimble Business Center, as três imagens são combinadas para produzir uma imagem composta que apresente maior amplitude de tons, a fim de mostrar mais detalhes que qualquer uma das imagens individuais.

Para melhores resultados, a Trimble recomenda desativar as caixas de seleção **Exposição Fixa** e **Contraste Fixo** quando o HDR estiver ativado.

## Sobreposição de Imagens

Insira a quantidade de imagens que devem ser sobrepostas. Quanto maior for a quantidade de imagens sobrepostas, maior será a quantidade de pontos de ligação.



## Joystick dinâmico

Quando conectado a um Estação Total de Escaneamento Trimble SX12, use o **Joystick dinâmico** para direcionar o apontador de laser até o local do ponto a ser medido.

1. Clique no ícone do Instrumento na barra de status para abrir a tela **Funções do Instrumento**.
2. Na tela **Funções do instrumento**, pressione **Apontador de laser** para ativar o apontador de laser, caso ainda não esteja ativado.
3. Na tela **Funções do instrumento** , pressione **Joystick dinâmico** para abrir a tela do **Joystick dinâmico**.

**TIP** – Se a tela não mostrar o botão do **Joystick dinâmico**, pressione **Joystick** e depois pressione a tecla programável **Joystick dinâmico**. A tela **Funções do instrumento** mostra o ícone do último joystick usado.

O centro da tela do **Joystick dinâmico** é um touchpad, onde o instrumento seguirá os movimentos do seu dedo. Para movimentos grosseiros, um controle deslizante vertical aparece à esquerda e um horizontal aparece abaixo do touchpad.

Para alterar a velocidade do joystick dinâmico, alterne a tecla programável **Lenta** / **Rápida**. A velocidade **Rápida** é indicada pelo ícone da lebre  no canto esquerdo inferior. A velocidade **Lenta** é indicada pelo ícone da tartaruga  e é quatro vezes mais lenta que a velocidade **Rápida**.

4. Para posicionar grosseiramente o apontador de laser, use o controle deslizante horizontal ou vertical:

- Mantenha pressionado o cursor azul no eixo horizontal e arraste-o para a esquerda ou para a direita. O apontador de laser se moverá apropriadamente. Solte o cursor para parar de mover o apontador de laser. Quando liberado, o cursor azul retorna ao centro do eixo horizontal.
  - Mantenha pressionado o cursor azul no eixo vertical e arraste-o para cima ou para baixo. O apontador de laser se moverá apropriadamente. Solte o cursor para parar de mover o apontador de laser. Quando liberado, o cursor azul retorna ao centro do eixo vertical.
5. Para mover o apontador de laser em qualquer direção, pressione o touchpad no centro da tela e arraste para o local desejado.
  6. Para fazer o ajuste fino da posição do apontador de laser:
    - Pressione uma vez o touchpad para mover o apontador de laser 0,5 mm naquela direção.
    - Pressione uma vez uma tecla de seta no direcional do controlador para mover o apontador de laser 0,5 mm naquela direção.
    - Pressione e segure uma tecla de seta no direcional do controlador para continuar movendo o apontador de laser a uma velocidade constante de 20 mm por segundo naquela direção.
  7. Quando o apontador de laser estiver no local desejado, pressione **Medir** para medir o ponto. Quando o ponto é armazenado, o software volta à tela do **Joystick dinâmico**, pronto para você mover o apontador de laser para o próximo local.

**TIP** – Para usar a tela do **Joystick** do instrumento padrão para girar o instrumento na direção do alvo quando o bloqueio tiver sido perdido, pressione a tecla programável **Joystick**. Veja [Joystick, page 348](#). Para mudar de volta para a tela do **Joystick dinâmico**, pressione a tecla programável **Joystick dinâmico** na tela do **Joystick**.



## Joystick

Se estiver operando um instrumento robótico na extremidade remota (alvo), use a tecla programável **Joystick** para girar o instrumento na direção do alvo quando o bloqueio for perdido.

1. Clique no ícone do Instrumento na barra de status para abrir a tela **Funções do Instrumento**.
2. Clique em **Joystick**.
3. Pressione uma seta na tela ou pressione as teclas de seta para cima, para baixo, esquerda ou direita para girar o instrumento.



Clicar em uma seta diagonal movimentará o instrumento horizontal e verticalmente. O tanto que o instrumento gira depende do tempo em que a seta é mantida pressionada.

**TIP** – Para aumentar ou diminuir a velocidade do movimento giratório, pressione as setas de velocidade da esquerda (diminui) ou direita (aumenta).

4. Para um ajuste mais preciso da posição do instrumento, clique nas setas internas. As setas internas sempre giram na metade da velocidade mínima de ajuste.
5. Para mudar a direção, aperte o botão de mudança de direção (  ,  ).
  - Quando o ícone do instrumento estiver na esquerda do ícone do prisma, o instrumento gira como se você estivesse parado atrás do instrumento.



- Quando o ícone do instrumento estiver à direita do ícone do prisma, o instrumento gira como se você estivesse posicionado no lugar do bastão de frente para o instrumento.
6. Para que o instrumento encontre e bloqueie no alvo, pressione **Buscar** .O instrumento começa a buscar pelo alvo.

Quando a **Busca GPS** estiver pronta, a tecla programável  estará disponível. Para realizar uma busca auxiliada por GPS, pressione .

Os resultados da busca são exibidos na linha de status:

- Alvo bloqueado – indica que o alvo foi posicionado e o rastreamento bloqueado.
- Sem alvo – indica que o alvo não foi localizado.

**TIP** – Quando conectado a um Estação Total de Escaneamento Trimble SX12, use o **Joystick dinâmico** para direcionar o apontador de laser até o local do ponto a ser medido. Para visualizar a tela do **Joystick dinâmico**, pressione a tecla programável **Joystick dinâmico** na tela do Joystick. Consulte [Joystick dinâmico, page 347](#).

## Girar para

Se estiver usando um servo ou um instrumento robótico , poderá usar as opções de **Girar para** para controlar o movimento do instrumento.

1. Clique no ícone do Instrumento na barra de status para abrir a tela **Funções do Instrumento**.
2. Clique em **Girar para**.
3. Para girar o instrumento:
  - horizontalmente em 90° para a direita ou esquerda, ou 180°, clique na tecla programável apropriada na parte de baixo da tela.
  - em um ângulo horizontal ou vertical, selecione **AH** ou **AV** no campo **Método** e então insira o ângulo no campo **Girar para**.
  - em um ângulo horizontal e vertical, selecione **AH** e **AV** no campo **Método** e então insira o ângulo horizontal no campo **Girar para AH**, e o ângulo vertical no campo no campo **Girar para AV**.
  - para um ponto especificado, selecione **Nome do ponto** no campo **Método** e então selecione o ponto no campo **Nome do ponto** ou selecione o ponto no mapa. Se mais de um ponto for selecionado, então o instrumento girará para o último ponto selecionado.
  - por uma distância, selecione **Distância** no campo **Método** e então insira a distância desde sua posição atual até o ponto onde o instrumento perdeu o alvo. Isso ajuda a opção **Buscar** a localizar um alvo que tenha sido perdido.
4. Para que o instrumento encontre e bloqueie no alvo, pressione **Buscar** . Aparece a mensagem "Buscando..." e o instrumento começa procurar o alvo.
5. Pressione **Girar**. O instrumento gira para os ângulo(s) ou ponto que você inseriu.

## Para navegar até um ponto


Se o controlador estiver conectado a um receptor GNSS, ou se você estiver usando um controlador com GPS interno, será possível navegar até um ponto.

- durante um levantamento convencional, se você perder o travamento no alvo
- antes de iniciar um levantamento

**NOTE** – Ao utilizar um controlador com GPS interno, um receptor GNSS conectado será utilizado com preferência sobre o GPS interno.

A função **Navegar até um ponto** utiliza as definições do último estilo de levantamento GNSS usado.

**NOTE** – Se estiver usando um receptor GNSS que pode rastrear sinais SBAS, na eventualidade de uma interrupção da conexão de rádio, você poderá usar posições SBAS ao invés de posições autônomas. Para usar posições SBAS, configure o campo **Diferencial de satélite** no estilo de levantamento para SBAS.

1. Para navegar até um ponto, você pode
  - Selecionar o ponto no mapa. Então tocar e manter o toque sobre o mapa e selecionar **Navegar até um ponto**.
  - Clique em  e selecione **Instrumento** ou **Receptor / Navegar até o ponto**.
2. Preencha os demais campos conforme o necessário.
3. Para alterar o modo de apresentação, pressione **Opções**. As opções de apresentação são as mesmas opções de apresentação na tela **Opções de piquetagem**. Consulte [Visualização de navegação de piquetagem, page 596](#).
4. Pressione **Iniciar**.
5. Use a seta para navegar até o ponto, o qual aparece como uma cruz. Ao se aproximar do ponto, a seta desaparece e aparece um símbolo de alvo. Também é exibida uma grade e a escala é modificada de acordo com sua proximidade do alvo.  
Quando estiver no ponto, o símbolo de alvo cobre o xiz.
6. Se necessário, marque o ponto.
7. Para armazenar o ponto, clique em **Posição** e então clique em **Armazenar**.

## Levantamento Básico

O Levantamento Básico estará disponível quando você conectar um controlador a um instrumento Trimble.

Você pode utilizar essa função da seguinte forma:

- Se um trabalho do for criado durante uma configuração de estação, o Levantamento Básico pode apresentar dados brutos e coordenadas baseados na configuração da estação no trabalho.
- Se uma configuração de estação atual não existir, você pode:
  - Realizar checagens simples de distância ou ângulo.
  - Definir as coordenadas Norte e Leste para um ponto de instrumento no Levantamento Básico, configurar o círculo horizontal e em seguida apresentar coordenadas para os pontos observados usando o Levantamento Básico.
  - Digitar a elevação para o ponto do instrumento e em seguida apresentar a elevação para os pontos observados usando o Levantamento Básico.

- Observar para um ponto com uma elevação de referência conhecida para computar a elevação do instrumento e em seguida apresentar a elevação para os pontos observados usando o Levantamento Básico.

**NOTE** – Não é possível armazenar medições no Levantamento Básico.

## Funções do Levantamento Básico

Para visualizar a tela **Levantamento Básico**, clique no ícone do instrumento na barra de status e então clique em **Levantamento Básico**.

Pressione ...	para ...
Ícone do instrumento na barra de status	acessar a tela <b>Funções do Instrumento</b>
Ícone do alvo	configurar ou modificar a altura do alvo
Tecla <b>Zero</b>	configurar o círculo horizontal do instrumento para 0
Tecla <b>Configurar</b>	define o círculo horizontal seleciona a altura do alvo define a elevação de referência e computa a elevação do instrumento define as coordenadas de ponto do instrumento e elevação do instrumento define a altura do instrumento
Tecla <b>Opções</b>	modifique os valores de correção usados no Levantamento Básico
Tecla <b>Limpar</b>	reconfigure os ângulos para vivos e limpe a distância do declive após a medição
Apresentar botão Visualizar	muda a apresentação entre ÂH, ÂV, SDstDecl e ÂH, DH, DV
Pressione ...	para ...
Tecla Enter	medir uma distância e fixar os ângulos horizontal e vertical

**NOTE** – Quando um levantamento está sendo efetuado, não pode-se modificar:

- o círculo horizontal do instrumento
- as coordenadas de ponto do instrumento
- valores de **correção** .

## Para calcular a elevação do ponto do instrumento a partir de um ponto de referência conhecido

1. Assegurar que uma configuração de estação atual não exista e então iniciar o Levantamento Básico.
2. Pressionar **Configurar** e então inserir **Altura do alvo, elevação de referência, e altura do instrumento**.
3. Caso necessário, insira o **Ângulo horizontal** e **Norte** do ponto do instrumento e **Leste**.

4. Para medir o ponto de referência, pressione **Medir**. A **Elevação** do ponto do instrumento será computada.
5. Para retornar ao Levantamento Básico, pressione **Aceitar**.

Para mudar a visão dos dados apresentados, pressione o botão em seta.

#### NOTE –

- Se a altura do alvo **ou** a altura do instrumento for nula, o software não pode calcular um VD.
- Se **tanto** a altura do alvo como a altura do instrumento forem nulas, o software assume o valor zero para ambas as alturas e pode então computar a VD, mas não pode computar a elevação.
- Se uma configuração de estação for computada utilizando o Levantamento Básico, uma projeção de 1,0 do tipo somente escala é utilizada para o cálculo das coordenadas.

## Para calcular a distância reversa entre duas medições

O inverso oferece a capacidade de exibir cálculos inversos entre duas medições. É possível configurar o inverso para computar Inversos radiais a partir de uma única medição para uma ou mais entre outras medições, ou Inversos sequenciais entre medições sucessivas.



1. Na tela frontal Levantamento Básico, pressione **Inverso**. (No modo retrato, deslize da direita para a esquerda ao longo da linha de teclas programáveis para visualizar mais teclas programáveis.)
2. Defina o **Método** como Radial ou Sequencial.
3. Insira uma altura do alvo, se necessário.
4. Pressione **Medir 1** para medir até o primeiro ponto.
5. Insira uma altura do alvo, se necessário.
6. Pressione **Medir 2** para medir até o próximo ponto.
7. Serão exibidos os resultados inversos.
  - Pressione **Continuar** para medir pontos subsequentes. O processo em seguida continua a partir do passo 4.
  - Pressione **Reinicializar** para voltar ao passo 1.
8. Para retornar ao Levantamento Básico, pressione **Esc**.

#### NOTE –

- Se houver um levantamento em andamento, o azimute para cada inverso computado será exibido e será possível selecionar a exibição de distâncias de Grade, Solo ou Elipsoidais usando a tecla programável **Options** e com as computações baseadas nas configurações do trabalho atual.
- Se não houver um levantamento em andamento e, portanto, não houver uma orientação, o azimute não estará disponível para inversos computados e todas as computações serão baseadas em computações cartesianas simples com um fator de escala de 1,0.
- Para configurar o formato de exibição da grade, pressione **Opções**.

## Opções do eBubble do AT360

Se o alvo ativo tiver sensores de inclinação integrados e você estiver realizando um levantamento convencional, um eBubble (nível de bolha eletrônica) exibindo informações de inclinação para o alvo ficará disponível. Para configurar o eBubble, você pode:

- Pressione  na janela **eBubble**.
- Pressione  e selecione **Instrumento / Opções do eBubble**.

Você poderá configurar os seguintes ajustes:

Opção	Descrição
Sensibilidade do eBubble	O balão se move 2 mm para o ângulo de sensibilidade especificado. Para reduzir a sensibilidade, selecione um ângulo maior.
Inclinação tolerada	Define o raio máximo que o alvo pode inclinar e ainda ser considerado dentro do limite de tolerância. O intervalo permitido é de 0,001m a 1,000m. A distância de inclinação exibida é calculada a partir da altura atual do alvo.

**TIP** – Se você tiver mais de um sensor de inclinação conectado, também pode pressionar a tecla programável **AT360** a partir da tela **Opções eBubble** para um sensor diferente. Alterar os ajustes do eBubble para um sensor altera os ajustes do eBubble para todos os sensores de inclinação conectados.

## Calibração eBubble

Para calibrar o eBubble clique na tecla programável **Calib**, então clique no botão **Calibrar** para iniciar a calibração. Nivele o instrumento com a referência já calibrada e firme para evitar oscilações. Pressione **Iniciar**. As informações de calibração são armazenadas no trabalho.

Um eBubble bem calibrado é de vital importância. A precisão da informação de inclinação utilizada para exibir o eBubble, e armazenada com os pontos medidos, depende totalmente da calibração dos sensores de inclinação dentro do receptor alvo ativo. Utilizar um eBubble mal calibrado tem efeito nocivo direto sobre as coordenadas que usam o eBubble para referência de nível. Deve-se tomar muito cuidado na calibração do eBubble para assegurar que as informações de inclinação sejam as mais precisas durante todo o tempo.

**Referência de nível:** Calibre o eBubble com um nível de bolha físico adequadamente calibrado. A precisão do eBubble depende totalmente da precisão do nível de bolha físico que for utilizado na calibração.

**Estabilidade da haste:** Ao calibrar o eBubble, a haste em que está o receptor alvo ativo deve ficar o mais vertical e estável possível. Na prática, isso significa usar pelo menos um bipé para segurar a haste o mais imóvel possível.

**A retidão da haste:** Uma haste torta afetará a inclinação medida pelos sensores do receptor alvo ativo. Se você calibrar o eBubble com uma haste torta e então substituir a haste, a precisão dos pontos será afetada. Da mesma forma, se você calibrar com uma haste reta e trocá-la por uma haste torta, o alvo não ficará no prumo ainda que o eBubble diga que ele está, novamente afetando a acurácia dos pontos medidos.

**Uso indevido:** Se o alvo ativo sofrer for manipulado de forma indevida ou sofrer uma queda, o eBubble deverá ser novamente calibrado.

Para maiores informações, consulte a documentação do alvo ativo.

## Exibição do eBubble

Para exibir o eBubble, acione a tecla programável **eBubble**.

Cor do Balão Significado	
Verde	Você está dentro do limite de tolerância.
Vermelho	Você está fora do limite de tolerância definido.

### TIP –

- Para mover a janela do eBubble para uma nova posição na tela, toque no eBubble e, segurando-o, arraste-o para uma nova posição.
- Para exibir ou ocultar o eBubble em qualquer tela, pressione **Ctrl + L**.

## Configurações do Instrumento

Para visualizar a tela **Configurações do Instrumento**.

- Pressione **☰** e selecione **Instrumento / Configurações do instrumento**.
- Clique e mantenha o toque sobre o ícone do instrumento na barra de status.

Dependendo do instrumento ao qual o coletor de dados está conectado, as seguintes funções estarão disponíveis:

## Detalhes do instrumento

Os detalhes do instrumento disponíveis dependem do instrumento conectado, mas podem incluir:

- **Nome do instrumento, Tipo de instrumento, Número de serie e Versão do firmware.**  
Esses detalhes são armazenados no arquivo de trabalho e podem ser exportados para um relatório ao [exportar dados de trabalho](#).
- **Configuração do instrumento**, que mostra informações como a versão do rádio e a precisão angular do instrumento conectado.

**TIP –** Para alguns instrumentos, você pode tocar em **Nome** para inserir o nome do instrumento.

## Canal Wi-Fi

Se o instrumento conectado for um Estação Total de Escaneamento Trimble SX12, pressione **Wi-Fi** e selecione o canal Wi-Fi necessário. Quando conectado via Wi-Fi, você pode ver uma queda de conexão de até 30 segundos ao aplicar essa alteração.

Especificar o canal pode ser útil ao conectar por Wi-Fi em ambientes de Wi-Fi congestionados.

**NOTE** – Para definir o canal Wi-Fi, o Instrumento deve ter o firmware S2.2.x ou posterior instalado.

## Trava de segurança PIN

Para habilitar o travamento de segurança por PIN no instrumento, pressione **PIN** e insira e confirme o PIN. O PIN poderá possuir um valor numérico qualquer de 4 dígitos, exceto 0000.

Quando a função do PIN está ativa, a tela **Destravar Instrumento** aparece no momento da conexão com o instrumento. Insira o PIN, então clique em **Aceitar**.

Uma vez que o PIN tenha sido definido, toque em PUK e registre o número do PUK (Chave de desbloqueio pessoal). Use esse número se vier a esquecer seu PIN. Após dez tentativas incorretas de destravar o instrumento utilizando um PIN, o instrumento é bloqueado. Se isto acontecer, você deverá fornecer o código PUK para desbloquear o instrumento.

Se seu instrumento for travado e você não souber seu PIN ou PUK, entre em contato com seu distribuidor Trimble e peça ajuda.

Para mudar o PIN, pressione **Instrumento / Configurações de Instrumento – PIN**, insira seu PIN atual e depois insira e confirme o novo PIN.

Para remover o travamento de segurança por PIN, pressione **Instrumento / Configurações de Instrumento / PIN**, insira o PIN atual e pressione **Nenhum**. O software altera o PIN para 0000, o que significa que não há nenhum travamento de segurança por PIN definido.

**TIP** – O travamento de segurança por PIN também pode ser ativado por meio da opção **Security** no visor da face 2 do instrumento.

## Auto Foco

Quando a caixa de seleção **Foco automático** estiver marcada, o instrumento focará automaticamente sempre que girar automaticamente para um ponto.

### **NOTE** –

- Para o Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12, todas as câmeras, com exceção da câmera Telescópica, possuem foco fixo. A câmera Telescópica possui foco automático ou pode ser focada manualmente. Consulte [Opções da câmera do instrumento, page 340](#).
- Instrumentos novos são enviados com o auto foco calibrado na fábrica. Ao fazer upgrade de uma versão mais antiga do firmware do instrumento, é necessário primeiro calibrar o auto foco usando a função **Ajuste / Calib. Auto Foco** na tela da face 2 do instrumento.
- Se as alturas não são conhecidas, a distância do declive computada não pode ser determinada e o instrumento será focado com base na distância horizontal.

## Iluminação da retícula

Use o controle de **Iluminação da retícula** para iluminar a cruz reticulada. Isso é útil quando a cruz reticulada não está facilmente visível, como por exemplo, em um túnel.

## Luz fundo LCD F2

Para ativar a luz de fundo da face 2, selecione **Luz de fundo da face 2**.

## Informações de manutenção


Instrumentos convencionais devem receber manutenção regularmente. Para verificar a data prevista da próxima manutenção, pressione **Instrumento / Configurações do instrumento / Manutenção**. Para alguns instrumentos, uma mensagem de aviso de manutenção aparece quando o instrumento está com manutenção pendente. Quando essa mensagem aparecer, você ainda poderá utilizar o instrumento, mas deverá entrar em contato com seu distribuidor Trimble assim que possível para agendar sua manutenção.

## Teste do alvo

O teste do alvo é usado principalmente no Levantamento Básico quando se está medindo uma distância que deve ser apresentada como um registro vazio.

Se o instrumento se mover mais de 30 cm a partir do ponto onde a última medição foi observada, os ÂH e ÂV serão atualizados, mas a DS volta para "?" para evitar confundir a distância do próximo alvo com a distância do alvo medido previamente.

## Ajuste do Instrumento

Clique em  e selecione **Instrumento / Ajustar** para executar um ajuste do instrumento. Os procedimentos disponíveis na tela **Ajuste** dependem do instrumento conectado.

**NOTE** – A tela **Ajustar** não está disponível durante um levantamento. Finalize o levantamento atual para efetuar um ajuste de instrumento

A Trimble recomenda a execução de testes de ajustes de instrumentos nas seguintes situações:

- Sempre que o instrumento tiver sido manipulado de forma rude durante o transporte.
- Quando a temperatura ambiente alterar em mais de 10°C (18°F) da temperatura do teste de colimação anterior.
- Imediatamente antes de medições angulares de alta precisão em uma face.


Essa ajuda fornece instruções para a realização de testes usando o software Trimble Access sendo executado no controlador. Dependendo do instrumento, você também pode ser capaz de executar esses testes por meio do mostrador do menu da face 2. Para maiores informações, consulte a documentação do instrumento.

## Para ajustar uma Trimble SX10 ou SX12

Essas etapas se aplicam a um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12 conectado ao controlador.

1. Instale o instrumento sobre uma superfície estável.
2. Conecte o instrumento ao controlador executando o Trimble Access.



3. Verifique se o instrumento está nivelado com precisão e se o compensador está ativado. **Não inicie um levantamento.**
4. Clique em  e selecione **Instrumento / Ajuste**.
5. Selecione a calibração necessária e siga as instruções para concluir.  
Para maiores informações sobre esses procedimentos, consulte o [Trimble SX10/SX12 Scanning Total Station In-Field Calibration Guide](#).
6. Se qualquer uma das calibrações falhar ou alguma mensagem de erro for exibida, certifique-se de que o instrumento esteja estável e que os requisitos específicos de calibração estejam sendo atendidos. Em seguida, repita o processo. Se ainda houver problemas, fale com seu distribuidor Trimble.

## Calibração do compensador

A calibração do compensador assegura que o instrumento possa ser ajustado para a inclinação do instrumento.

### Quando realizar esse ajuste

- Imediatamente antes de medições de alta precisão em uma face.
- Sempre que o instrumento tiver sido manipulado de forma rude durante o transporte.
- Após períodos extensos de trabalho ou armazenamento.
- Se houve uma diferença significativa de temperatura desde a calibração anterior.
- Quando houver uma diferença expressiva ao girar o instrumento em 180°, entre os valores absolutos para a visualização e o munhão na tela de **Nível eletrônico**. Por exemplo, uma diferença de 8" (0,0025 gon) causará uma diferença de 2 mm a 100 m.

**NOTE** – Quaisquer erros de medição introduzidos por erros de eixo colimação, inclinação ou articulação são cancelados quando medições de duas faces são usadas.

### Instruções de instalação

É importante que o instrumento tenha sido ligado pelo menos cinco minutos antes de iniciar o procedimento de calibração para garantir que o compensador esteja aquecido.

### Colimação do autolock

Execute o teste de colimação do Autolock para determinar e armazenar os valores de erro de colimação do rastreador no instrumento. Em seguida, os valores de correção de colimação do Autolock são aplicados a todas as medições de ângulo subsequentes observadas quando o Autolock está habilitado. Ângulos observados em uma única face são então corrigidos para erros de colimação.

## Quando realizar esse ajuste

- Imediatamente antes de medições de alta precisão em uma face.
- Sempre que o instrumento tiver sido manipulado de forma rude durante o transporte.
- Após períodos extensos de trabalho ou armazenamento.
- Se houve uma diferença significativa de temperatura desde a calibração anterior.

**NOTE** – Quaisquer erros de medição introduzidos por erros de eixo colimação, inclinação ou articulação são cancelados quando medições de duas faces são usadas.

## Instruções de instalação

- A calibração do compensador deve sempre ser executada imediatamente antes de executar a colimação do Autolock.
- Configure o prisma a pelo menos 100 m do instrumento, e dentro de 9° (10 gon) da horizontal. Certifique-se de que não haja obstáculos entre o instrumento e o prisma.
- Use um único prisma para a colimação. Não use um prisma Trimble 360°, 360° série VX/S ou R10 360°.

## Foco automático da telecâmera

Esse ajuste armazena novos valores para o motor de foco automático da Telecâmera no instrumento.

## Quando realizar esse ajuste

- Realize o ajuste de foco automático da telecâmera se identificar um problema com o foco automático da telecâmera em campo (por exemplo, uma imagem de telecâmera difusa).
- O ajuste de foco automático da telecâmera não precisa ser executado tão frequentemente quanto os outros ajustes, somente se você identificar uma imprecisão com a imagem da câmera.
- Não é necessário realizar nenhum outro ajuste antes de realizar o ajuste de foco automático da telecâmera.

## Instruções de instalação

- Esse ajuste deve ser conduzido com um alvo ou objeto que tenha linhas/bordas distintas a aproximadamente 10 metros do instrumento e em boas condições de iluminação.
- A Trimble recomenda a placa de ajuste de laser, alvo coaxial (N/P 57013007) ou similar.

**NOTE** – Se o ajuste de foco automático da telecâmera não melhorar o foco automático, execute novamente o ajuste. Se os valores de foco automático da telecâmera para Face 1 e Face 2 diferirem em mais de 10 após um curto período de tempo, e/ou o foco automático ainda estiver fora de foco, contate o Suporte Trimble.

## Colimação automática da câmera

**NOTE** – Para ser capaz de executar esses ajustes, o instrumento deve ter firmware S2.1.9 ou posterior instalado.

Realize a **Colimação de câmera automática** para determinar e corrigir erros de colimação entre a Face 1 e a Face 2 para a câmera de Visão Geral, Primária ou Telecâmera. Ângulos observados em uma única face são corrigidos para erros de colimação, o que elimina a necessidade de medição de ambas as faces do instrumento.

Se você estiver usando uma SX12 e o ponteiro laser estiver ativado, o software desativa o ponteiro laser quando você abre a tela de **Colimação de câmera automática**.

### Quando realizar esses ajustes

- **Importante:** Cada câmera tem seus próprios parâmetros de calibração e você só deve calibrar as câmeras que apresentam comportamento errôneo.
- A calibração do compensador deve sempre ser executada imediatamente antes de executar a Colimação de câmera automática.
- Não deve ser necessário executar colimação de câmera frequentemente. As câmeras são amplamente calibradas na fábrica, e essas calibrações são muito estáveis ao longo do tempo e da temperatura.
- Você deve executar a Colimação de câmera automática se notar qualquer uma das seguintes situações:
  - Se você observar desvios entre a imagem da câmera e os pontos medidos.
  - Se você apontar para um objeto na Face 1, alternar para a Face 2 e ver claramente que as cruzes reticuladas não se alinham corretamente.
  - Durante a varredura, se as varreduras forem coloridas e você notar uma incompatibilidade entre colorização de pontos de varredura e imagens sobrepostas.

### Instruções de instalação

A cena de destino selecionada, que abrange tudo o que está dentro do quadro desenhado no sinal de vídeo, requer:

- Objetos com características claras em duas direções diferentes. Por exemplo, uma linha horizontal e vertical.
- Todos os objetos devem estar na mesma profundidade de campo, com não mais de 5% de diferença na distância para todos os objetos.
- Evite objetos brilhantes ou reflexivos que reflitam outros objetos.

- Todos os objetos dentro do quadro devem permanecer estáticos durante a calibração. Não deve haver nenhum movimento, como objetos que se movem no vento ou tráfego ativo atrás dos objetos.
- Para maior facilidade de identificação do alvo, use o segundo nível de zoom para a câmera selecionada para maximizar o tamanho do quadro e facilitar a identificação do alvo. Para a:
  - Câmera de **visão geral**, use zoom de nível 2.
  - Câmera **primária**, use zoom de nível 4.
  - **Telecâmera**, use o zoom de nível 6.
- Para obter os melhores resultados de colimação, configure o alvo na distância recomendada para a câmera selecionada. Para a:
  - Câmera de **visão geral**, selecione um alvo a uma distância de 10 m.
  - Câmera **primária**, selecione um alvo a uma distância de 20 m.
  - **Telecâmera**, selecione um alvo a uma distância de 50 m.

Antes de iniciar a colimação, a Trimble recomenda mudar a face do instrumento para garantir que o objeto escolhido dentro do quadro tenha a mesma aparência em ambas as faces. Caso contrário, é provável que a calibração falhe, então você deve escolher um alvo diferente.

Para mais informações sobre como selecionar alvos adequados, consulte o [Trimble SX10/SX12 Scanning Total Station In-Field Calibration Guide](#).

## Result

O limiar de correspondência de imagem é de 0,5 pixels para as câmeras Primária e de Visão Geral, e de 0,8 pixels para a Telecâmera. Esse limiar é usado para determinar a adequação de imagens como base para a realização de calibração e excluir as que apresentarem diferença muito grande. O desvio padrão geral da calibração se enquadrará nessa tolerância, mas tipicamente fica em torno de 0,2 pixels.

O tamanho de um pixel depende da câmera usada e da distância até o alvo. A uma distância de **25 m** (82 pés) até o alvo, **1 pixel** equivale a:

- 10 mm (0,39 pol.) com a câmera de **Visão Geral**.
- 2,2 mm (0,08 pol.) com a câmera **Primária**.
- 0,44 mm (0,02 pol.) com a **Telecâmera**.

**TIP** – Para redefinir a colimação para o ajuste padrão de fábrica, selecione a câmera e toque em **Redefinir** na tela **Colimação de câmera automática**.

## Calibração de câmera em prumo

**NOTE** – Para ser capaz de executar esse ajuste, o instrumento deve ter firmware S2.1.9 ou posterior instalado.

Realize a **Calibração de câmera de prumo** para calcular e corrigir o centro rotativo da câmera de prumo. A imagem da câmera de prumo é, então, deslocada para corresponder ao pixel central para o sensor da

câmera. Essa calibragem assegura que as cruzes reticuladas estejam no mesmo local, independentemente da orientação do instrumento.

## Quando realizar esse ajuste

- **Importante:** Cada câmera tem seus próprios parâmetros de calibração e você só deve calibrar as câmeras que apresentam comportamento errôneo.
- Não deve ser necessário executar a calibração da câmera de prumo frequentemente. A câmera é amplamente calibrada na fábrica, e essas calibrações são muito estáveis ao longo do tempo e da temperatura.
- Realize esse ajuste se você configurar o instrumento sobre um alvo e, ao rodar o instrumento, perceber que as cruzes reticuladas da câmera de prumo fizerem um círculo, em vez de permanecerem na mesma posição.

## Instruções de instalação

A cena de destino selecionada, que abrange tudo o que está dentro do quadro desenhado no sinal de vídeo, requer:

- Objetos com características claras em duas direções diferentes. Por exemplo, uma linha horizontal e vertical.
- Todos os objetos devem estar na mesma profundidade de campo, com não mais de 5% de diferença na distância para todos os objetos.
- Evite objetos brilhantes ou reflexivos que reflitam outros objetos.
- Todos os objetos dentro do quadro devem permanecer estáticos durante a calibração. Não deve haver nenhum movimento, como objetos que se movem no vento ou tráfego ativo atrás dos objetos.
- Para obter os melhores resultados de colimação, configure o alvo na maior distância possível. Para isso, configure o instrumento o mais alto possível dentro da faixa operacional da câmera de prumo (1,0–2,5 m).

Para mais informações sobre como selecionar alvos adequados, consulte o [Trimble SX10/SX12 Scanning Total Station In-Field Calibration Guide](#).

## Result

O limiar de correspondência de imagem é de 0,5 pixels, então todos os resultados de calibração se enquadrarão nessa tolerância. Para a câmera de prumo, o tamanho de um pixel depende da altura do instrumento. Em uma altura de instrumento de 1,55 m (5,08 pés), 1 pixel equivale a 0,2 mm (0,008 pol.).

**TIP** – Para redefinir a calibração para o ajuste padrão de fábrica, toque em **Redefinir** na tela **Calibração de câmera de prumo**.

## Colimação do ponteiro laser

**NOTE** – Este ajuste do instrumento aplica-se apenas a um Estação Total de Escaneamento Trimble SX12 equipado com um apontador de laser.

Realize a **Colimação de ponteiro laser** para determinar e corrigir erros de colimação entre a Face 1 e a Face 2 para o ponteiro laser na SX12. Os ângulos para a localização do apontador de laser em uma única face são então corrigidos para erros de colimação.

### Quando realizar esse ajuste

Você deve realizar a colimação de ponteiro laser se apontar para um objeto na Face 1 com o ponto do laser, mudar para Face 2 e conseguir ver claramente que o ponto do laser não se alinha adequadamente. Ou nas seguintes situações:

- Imediatamente antes de medições de alta precisão em uma face.
- Sempre que o instrumento tiver sido manipulado de forma rude durante o transporte.
- Após períodos extensos de trabalho ou armazenamento.
- Se houve uma diferença significativa de temperatura desde a calibração anterior.

**NOTE** – Quaisquer erros de medição introduzidos por erros de eixo colimação, inclinação ou articulação são cancelados quando medições de duas faces são usadas.

### Instruções de instalação

Escolha um alvo DR a mais de 30 m de distância, onde você possa ver claramente o ponto do laser. Uma medição somente de ângulos será realizada em cada face.

### Result

O valor de colimação pode ser um máximo de 60". Se você receber um valor de ajuste de colimação maior, entre em contato com seu distribuidor Trimble.

## Foco automático do ponteiro laser

**NOTE** – Este ajuste do instrumento aplica-se apenas a um Estação Total de Escaneamento Trimble SX12 equipado com um apontador de laser.

Esse ajuste armazena novos valores para o motor de foco automático do laser no instrumento.

### Quando realizar esse ajuste

- Realize a calibração do foco do laser se identificar um problema com o foco automático do ponto do laser em campo (por exemplo, se o ponto do ponteiro laser estiver difuso).

- A calibração do foco do laser não precisa ser executada tão frequentemente quanto os outros ajustes do instrumento, somente se você notar que o ponto do laser está difuso ou borrado.
- Não é necessário realizar nenhum outro ajuste antes de realizar a calibração do foco do laser.

## Instruções de instalação

Escolha um alvo DR a mais de 30 m de distância, onde você possa ver claramente o ponto do laser.


## Result

Se a calibração de foco automático do ponteiro laser não melhorar a clareza do ponto do laser, realize o ajuste novamente. Se o foco automático ainda estiver fora de foco, entre em contato com seu distribuidor Trimble.

### Para ajustar um instrumento Trimble série S ou VX

Estas etapas se aplicam a qualquer instrumento Trimble robótico ou servo motorizado conectado ao controlador, exceto um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12.

Se você estiver conectado a uma estação total Trimble mecânica, deverá ajustá-la usando o painel de controle no instrumento.

1. Instale o instrumento sobre uma superfície estável.
2. Verifique se o instrumento está nivelado com precisão e se o compensador está ativado.
3. Clique em  e selecione **Instrumento / Ajuste**.  
Os procedimentos disponíveis na tela **Ajuste** dependem do instrumento conectado.
4. Execute um ajuste por vez, usando os passos abaixo.

## Colimação e inclinação do eixo do munhão

Num Estação total Trimble, você deve efetuar a Colimação  $\hat{A}H \hat{A}V$  e os ajustes da inclinação do eixo do munhão ao mesmo tempo.

**NOTE** – Valores finais de colimação devem estar dentro da tolerância dos valores padrões. Se não, o instrumento deve ser reajustado mecanicamente. Para maiores informações, entre em contato com seu provedor de serviços Trimble local.

1. Posicione o instrumento como no seguinte:
  - Para a colimação de AH e AV, o instrumento deve estar a pelo menos 100 m do alvo e o ângulo até o alvo deve ser menor que  $3^\circ$  (3,33 gon) a partir do plano horizontal.
  - Para a inclinação do eixo do munhão, o ângulo até o alvo deve ser de pelo menos  $30^\circ$  (33,33 gon) ou a partir AV medido durante a colimação.
2. Selecione **Colimação e inclinação do Eixo do Munhão**.  
Serão exibidos os valores atuais de ajustes para o instrumento.
3. Clique em **Próximo**.

4. Mire para o objeto e faça a medição da colimação.

**NOTE** – Não use a função **Auto bloquear** durante os testes de Colimação ou de Inclinação do eixo do munhão.

Deve-se fazer no mínimo uma observação em cada face. Se você tirar mais de uma observação, complete primeiro todas as observações na face 1. Entre cada observação, gire o instrumento para longe e volte e fazer a mira.

5. Para mudar a face, clique em **Alt. Face** e observe o mesmo número de observações na face 2 que observou na face 1.
6. Quando o número de observações for o mesmo em ambas as faces, clique em **Continuar**.
7. Mire no alvo e faça uma medição da inclinação do eixo do munhão da mesma forma que tirou as medições de colimação.  
Serão exibidos os valores atuais e os valores do novo instrumento.
8. Clique em **Aceitar**.

## Colimação do autolock

**NOTE** – A colimação do Autolock deve ser executada após o ajuste da Colimação de AH AV, caso disponível, tiver sido concluída.

1. Selecione **Auto bloqueio da colimação**.
2. Certifique-se de que não há obstáculos entre o instrumento e o objeto, que deve estar ao menos 100m de distância.
3. Siga as instruções. Pressione as teclas suavemente para evitar a moção do instrumento.

## Constante EDM

1. Selecione **Constante EDM**.
2. Clique em **Próximo**.
3. Insira uma constante EDM apropriada. O intervalo disponível é de -9.99 mm a +9.99 mm.
4. Clique em **Armazenar**.

## Para ajustar uma estação total FOCUS 30/35

1. Instale o instrumento sobre uma superfície estável.
2. Verifique se o instrumento está nivelado com precisão e se o compensador está ativado.
3. Clique em **☰** e selecione **Instrumento / Ajuste**.  
Os procedimentos disponíveis na tela **Ajuste** dependem do instrumento conectado.
4. Execute um ajuste por vez, usando os passos abaixo.



## Erro de colimação

1. Posicione o instrumento de modo que o ângulo até o ponto seja inferior a 4°30' (5 gon) a partir do plano horizontal.
2. Selecione **Colimação**.  
Serão exibidos os valores atuais de ajustes para o instrumento.
3. Clique em **Próximo**.
4. Mire para o ponto e faça a medição da colimação.

**NOTE** – Não use a função **Auto bloquear** durante os testes de Colimação ou de Inclinação do eixo do munhão.

Deve-se fazer no mínimo uma observação em cada face. Se você tirar mais de uma observação, complete primeiro todas as observações na face 1. Entre cada observação, gire o instrumento para longe e volte e fazer a mira.

5. Para mudar a face, clique em **Alt. Face** e observe o mesmo número de observações na face 2 que observou na face 1.
6. Quando o número de observações for o mesmo em ambas as faces, clique em **Resultados**.  
Serão exibidos os valores atuais e os valores do novo instrumento.
7. Clique em **Aceitar**.

## Correção da inclinação do eixo do munhão

1. Posicione o instrumento de modo que o ângulo até o ponto seja inferior a 13°30' (15 gon) a partir do plano horizontal.
2. Selecione **Inclinação do Eixo do Munhão**.  
Serão exibidos os valores atuais de ajustes para o instrumento.
3. Clique em **Próximo**.
4. Mire para o ponto e faça a medição da inclinação do eixo o munhão.

**NOTE** – Não use a função **Auto bloquear** durante os testes de Colimação ou de Inclinação do eixo do munhão.

Deve-se fazer no mínimo uma observação em cada face. Se você tirar mais de uma observação, complete primeiro todas as observações na face 1. Entre cada observação, gire o instrumento para longe e volte e fazer a mira.

5. Para mudar a face, clique em **Alt. Face** e observe o mesmo número de observações na face 2 que observou na face 1.
6. Quando o número de observações for o mesmo em ambas as faces, clique em **Resultados**.  
Serão exibidos os valores atuais e os valores do novo instrumento.
7. Clique em **Aceitar**.

## Colimação do autolock

**NOTE** – A colimação do Autolock deve ser executada após o ajuste da Colimação de AH AV, caso disponível, tiver sido concluída.


1. Selecione **Auto bloqueio da colimação**.
2. Siga as instruções.
3. Vise o alvo na face 1 com uma distância de inclinação entre 20 m e 300 m dentro de um ângulo de 4°30' (5 gon) a partir da horizontal.

## Saída de Dados


Você pode emitir dados de medição para outro dispositivo, como um ecobatímetro ou um computador que esteja executando software de terceiros.

A saída de dados é suportada por qualquer instrumento convencional suportado. A configuração do equipamento depende do equipamento que você estiver usando. Se o instrumento for uma Estação espacial Trimble VX ou Estação total Trimble Série S, ele pode emitir dados através do conector do pé, de modo que você possa emitir dados de medição do instrumento ou do controlador. Para outros instrumentos, você deve conectar o controlador ao instrumento e conectar o dispositivo ao controlador para emitir dados do controlador para o dispositivo.

Para ativar a saída de dados:

1. Pressione  e selecione **Instrumento / Saída de dados**.
2. Defina o **Fluxo de dados** como **Após medição** ou **Contínuo**.
3. Selecione o **Formato de transmissão**.

Se você selecionar **Definido pelo usuário GDM**:

- a. Selecione as etiquetas de dados GDM a serem incluídas. Veja [Saída de Dados GDM, page 366](#).
  - b. Selecione o caractere de **Fim de transmissão**.
  - c. Selecione o **Tempo de saída**.
4. Se necessário, configure **Detalhes da porta**.
  5. Deixando a tela **Saída de Dados** aberta, pressione  para acessar outras funções no software.

A saída de dados permanece ativa enquanto a tela **Saída de dados** estiver aberta.

Para interromper a saída de dados, clique em **Parar na tela Saída de Dados**, ou feche a tela **Saída de dados**.

## Saída de Dados GDM

Se você selecionar **Definido pelo usuário GDM** como o **Formato de Transmissão**, poderá selecionar as seguintes etiquetas:

Rótulo	Texto	Descrição
7	HA	Ângulo horizontal
8	VA	Ângulo vertical
9	DD	Distância do declive
10	VD	Distância vertical
11	HD	Distância horizontal
37	N	Norte
38	E	Leste
39	ELE	Elevação
51	Data	Data
52	Hora	Hora

Antes que o sistema possa gerar norte, leste e elevação, você precisa completar uma configuração de estação. Caso contrário, o sistema gerará 0, 0, 0.

As unidades de norte, leste, elevação, ângulo e distância correspondem à configuração do software Trimble Access.

Para definir o número de casas decimais para os registros de ângulo horizontal e vertical, na tela **Trabalhos**, pressione **Propriedades**. Clique no botão **Unidades** e selecione a opção adequada no campo **Exibição de ângulos**.

Se a saída de fluxo estiver ativada e nenhuma distância nova estiver disponível, os rótulos HA e VA serão enviados em lugar dos rótulos definidos pelo usuário.

Quando utilizar o modo Autotravamento, o instrumento deverá ser travado em um alvo para qualquer dado GDM a ser enviado.

## Saída Pseudo NMEA GGA

Use a opção de saída de dados **Pseudo NMEA GGA** para transmitir valores de norte, leste e elevação, em lugar dos valores padrão de latitude, longitude e altitude, a partir do controlador para o instrumento conectado. Este formato de saída é baseado no padrão da NMEA (National Marine Electronics Association) para conexões por interface de dispositivos eletrônicos marinhos. Uma versão modificada das "sentenças" da NMEA, a sentença GGA, está sendo criada.

Um típico exemplo de um registro de saída é:

```
$GPGGA,023128.00,832518.67,N,452487.66,E,1,05,1.0,37.48,M,0.0,M,0.0,0001*49
```

Os campos neste registro são:

Campo	Descrição
\$GPGGA	Identificador do tipo de dados da sentença NMEA
023128,00	Campo Hora – Horário UTC do estabelecimento da posição (hhmmss.ss)
832518,67	Coordenada norte nas unidades atualmente definidas, exibe até 2 casas decimais
N	Texto fixo indicando que o valor anterior era a coordenada norte

Campo	Descrição
452487,66	Coordenada leste nas unidades atualmente definidas, exibe até 2 casas decimais
E	Texto fixo indicando que o valor anterior era a coordenada leste
1	Fixar qualidade (sempre gera como 1 = localização do GPS)
05	Número de satélites (não aplicável neste caso, e sempre exibe 05)
1,0	Valor HDOP (não aplicável neste caso, e sempre exibe 1.0)
37,48	Valor de elevação nas unidades atualmente definidas, exibe 2 casas decimais
M	Identificador de unidades do valor de elevação (também indica as unidades dos valores norte e leste). M ou F indicando Metros ou Pés (Pés de Levantamento Americano ou Pés Internacionais utilizam a exibição F, pois não há como indicar qual a unidade de pés)
0,0	Separação geoidal (sempre exibe 0.0 pois há um valor de elevação sendo exibido)
M	Identificador de unidades da separação geoidal (sempre exibe M)
0,0	Tempo de segundos desde a última atualização do DGPS (não aplicável neste caso, sempre exibe 0.0)
0001	ID da estação base do DGPS (não aplicável neste caso, sempre exibe 0001)
*49	Valor de checksum do registro com * separador.

Se não houver valores de coordenadas disponíveis para saída na sentença Pseudo NMEA GGA, os campos separados por vírgula de norte, leste e elevação estarão vazios no registro.

Para informações sobre saída de dados NMEA do receptor GNSS, veja [Opções de dados de saída NMEA, page 398](#).

## Saída SD, Hz, V1 (mils)

Use a opção de saída de dados **SD, Hz, V1 (mils)** para transmitir valores de distância de declive, ângulo horizontal e ângulo vertical.

Um típico exemplo de um registro de saída é: **SD 2,76 Hz 253,49 V1 83,47**

Os campos neste registro são:

Campo	Descrição
Colunas 37 e 38 são rótulo <b>SD</b>	A distância de inclinação vem depois do rótulo SD, saída para 2 casas decimais, justificada à direita na coluna 50.
Colunas 52 e 53 são rótulo <b>Hz</b>	O ângulo horizontal vem depois do rótulo Hz, saída para 2 casas decimais, justificada à direita na coluna 66.
Colunas 68 e 69 são rótulo <b>V1</b>	O ângulo vertical vem depois do rótulo V1, saída para 2 casas decimais, justificada à direita na coluna 78.


**NOTE** – A distância do declive é sempre emitida em metros e o ângulo horizontal e o ângulo vertical em mils, independente das unidades selecionadas nas propriedades do trabalho.


## Configurações do GPS auxiliar

Dispositivos GPS auxiliares incluem dispositivos GPS integrados em tablets ou dispositivos GPS de terceiros conectados via Bluetooth. Dispositivos GPS auxiliares podem ser usados durante um

levantamento convencional para buscas GPS, navegar até um ponto, e exibir a posição no mapa.

Para definir configurações de GPS Auxiliar:

1. Pressione  e selecione **Configurações / Conexões**.
2. Selecione a aba **GPS Auxiliar**.
3. Selecione um receptor GPS auxiliar. Escolha entre:
  - **Nenhum**
  - **GPS Interno** – para controladores suportados
  - **Personalizado** – define a porta do controlador conforme a conveniência
4. Para conectar o controlador a um dispositivo GPS de terceiros conectado por meio de Bluetooth, selecione a aba **Bluetooth** na tela **Conexões** e selecione o dispositivo no campo **Conectar ao GPS auxiliar**. Para maiores informações, veja [Conexões Bluetooth, page 516](#).

Para certificar-se de que esteja obtendo posições do GPS interno, pressione  e selecione **Instrumento / Posição**. Pressione **Opções** e defina **Visualização de coordenadas** como **Global**

## Tela de Conexões do Instrumento

Quando conectado a um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12, use a tela **Conexões** para alterar para um método distinto de conexão, finalizar o levantamento ou desconectar do instrumento.

Para visualizar a tela **Conexões**:

1. Clique no ícone do Instrumento na barra de status para abrir a tela **Funções do Instrumento**.
2. Clique em **Conexões**.

Para mudar do atual método de conexão para um método distinto, clique em **Mudar para rádio LR** ou **Mudar para Wi-Fi**. Para alternar automaticamente para USB, conecte o cabo do instrumento ao controlador.

Para encerrar o levantamento, clique em **Finalizar Levantamento**.

Para desconectar do instrumento, clique em **Desconectar**. A conexão automática fica temporariamente desativada quando você usa a função **Desconectar**.

## Erros do instrumento SX10/SX12

Se o Trimble Access tiver um problema de comunicação com o Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12 ou detectar um erro de instrumento, aparecerá uma mensagem de erro de instrumento.

## Lidando com um erro de instrumento

Se aparecer um erro de instrumento, a Trimble recomenda [baixar o histórico de erros](#) do Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12 conectado e enviar tal histórico para seu distribuidor Trimble, para fins de análise.

Para solucionar o erro:

1. Desligue completamente o instrumento.
2. Reinicie o software Trimble Access.

3. Ligue o instrumento. Se o erro de instrumento não voltar, você poderá continuar a usar o instrumento com segurança.
  4. Se o erro de instrumento reaparecer, certifique-se de que:
    - O Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12 tenha a versão de firmware mais recente instalada.  
Para visualizar a versão de firmware instalada, clique em ☰ e selecione **Instrumento / Configurações do Instrumento**.
    - O controlador esteja executando a versão mais recente do software Trimble Access  
Para ver o número de versão do software instalado no controlador, pressione ☰ e selecione **Sobre**.
- Para averiguar as versões mais recentes do firmware do instrumento ou do software Trimble Access, consulte o [Trimble Geospatial Software and Firmware Latest Releases PDF](#).
5. Se for necessário, atualize o firmware e o software para a versão mais recente usando o Trimble Installation Manager para Windows. Para maiores informações, ver [Trimble Installation Manager para Windows Ajuda](#).  
Se o erro de instrumento não voltar, você poderá continuar a usar o instrumento com segurança.
  6. Se você estiver executando o firmware e o software mais recentes, e ainda assim ver o erro, poderá ser necessário enviar o instrumento para um centro de assistência técnica certificado para assistência. Entre em contato com seu distribuidor Trimble para discutir sobre como fazer isso.

## Baixando o histórico de erros


1. Conecte o instrumento ao controlador usando o cabo de 2,5 m HIROSE 6P-PC para USB 2.0 (N/P 53099032).  

**TIP** – Você pode se conectar por meio de uma conexão Wi-Fi, mas uma conexão pro cabo será mais rápida.
2. No Trimble Access, pressione ☰ e selecione **Sobre**. Pressione a tecla programável **Suporte** e selecione **Coletor de histórico da SX10/SX12**. O utilitário **SX10/SX12 Log** será exibido.
3. Para conectar o utilitário ao instrumento:
  - a. Clique em **Escanear** para escanear o instrumento conectado.
  - b. Se o instrumento conectado não for automaticamente selecionado no campo **Instrumento**, selecione-o na lista.
  - c. Clique em **Conectar** para conectar ao instrumento.
4. Clique em **Baixar arquivos de histórico**.  
Você será solicitado a selecionar uma pasta de salvamento para o arquivo compactado. O valor padrão é **C:\ProgramData\Trimble\Trimble Data\System Files**.
5. Tão logo o download se encerre, clique em **Abrir pasta do histórico**.

6. Crie um novo arquivo compactado com o arquivo compactado que você acabou de baixar, juntamente com o arquivo **SC.log** localizado na pasta **C:\ProgramData\Trimble\Trimble Data\System Files**.
7. Envie o arquivo compactado que você criou para ser analisado por seu distribuidor Trimble, juntamente com uma descrição detalhada dos passos que foram dados até o aparecimento da mensagem de erro.
8. Para limpar o conteúdo do arquivo de histórico, clique em **Limpar histórico**, então clique em **OK** para confirmar.

## Detalhes de Configuração da Estação

Para visualizar o tipo de instrumento e a informação da estação atual quando o controlador estiver conectado a um instrumento mecânico:

- Clique no ícone do instrumento na barra de status.
- Pressione  e selecione **Instrumentos / Detalhes de configuração da estação**.

## Levantamentos GNSS

Em um **levantamento GNSS**, o controlador está conectado ao receptor GNSS rover ou de base. Para uma lista dos receptores GNSS que podem ser conectados, veja [Equipamentos suportados, page 6](#).

Os passos a serem seguidos para a conclusão de medições usando um receptor GNSS são:

1. Configure o estilo de levantamento.
2. Se você estiver configurando sua própria estação de base, instale seu equipamento de agrimensura na base e inicie o levantamento de base.
3. Instalar o equipamento receptor rover.
4. Inicie o levantamento rover.
5. Se você precisar converter coordenadas **Global** em coordenadas de grade locais (NEE), execute uma [calibração de local](#).
6. Execute a medição ou piquetagem dos pontos.
7. Finalize o levantamento.

## Estilos de levantamento GNSS

Todos os levantamentos do Trimble Access são controlados por um Estilo de levantamento. Estilos de levantamento definem os parâmetros de configuração e comunicação com seu equipamento e para a medição e piquetagem de pontos. Todo este grupo de informações é armazenado como um modelo e usado cada vez que um levantamento é iniciado.

O tipo de levantamento GNSS a ser usado dependerá do equipamento disponível, das condições em campo e dos resultados desejados. Configure o estilo somente se os ajustes padrões não atenderem suas necessidades.

**NOTE** – Ao iniciar o levantamento, o software Trimble Access verifica as configurações do estilo de levantamento para garantir que sejam adequadamente configuradas para o equipamento ao qual você está conectado. Por exemplo, se GLONASS estiver ativado no estilo de levantamento, ele verificará se a antena ou o receptor GNSS conectado também suporta GLONASS. Se o software Trimble Access detectar uma configuração incorreta, ou se ele detectar que as configurações no estilo de levantamento ainda não foram verificadas, ele solicitará que você confirme ou corrija as configurações. Quaisquer configurações alteradas serão salvas para o estilo de levantamento.

## Levantamentos Cinemáticos em tempo real

O estilo de levantamento GNSS padrão é RTK (*Cinemático em Tempo Real*). Levantamentos cinemáticos em tempo real usam uma [conexão de dados](#) para enviar observações ou correções da estação de base



para o rover. O rover então calcula suas posições em tempo real. Selecione o tipo de conexão de dados desejado na tela **Opções de conexão de dados** ao configurar um estilo de levantamento RTK.

## Levantamentos RTK de rede

**Sistemas RTK** de Rede consistem em uma vasta rede de estações de referência que se comunicam com um centro de controle para calcular correções de erro GNSS em uma área ampla. Dados de correção em tempo real são transmitidos por rádio ou modem celular para o receptor rover dentro da área da rede. O sistema melhora a confiabilidade e alcance operacional reduzindo significativamente erros sistemáticos dos dados da estação de referência. Isso lhe permite aumentar a distância na qual o receptor rover pode ser localizado das estações de referências físicas, melhorando os tempos de inicialização "on-the-fly" (OTF).

Selecione o **formato de transmissão** desejado na tela **Opções rover** ao configurar um estilo de levantamento RTK. Trimble Access suporta formatos de transmissão das seguintes soluções RTK de Rede:

- FKP (RTCM)
- VRS
- RTCM3Net

Para armazenar vetores VRS na Estação de Base Física (PBS) na rede VRS, o sistema VRS deve estar configurado para emitir informações PBS. Se o sistema VRS não emitir dados PBS, os dados VRS devem ser armazenados como posições.


**NOTE** – Se estiver usando um rádio num sistema VRS, deve-se selecionar um rádio de duas vias. Não se pode usar rádios Trimble internos 450 MHz ou 900 MHz.

## Outros tipos de levantamentos GNSS

Para usar um dos seguintes tipos de levantamento, deve-se criar seu próprio estilo de levantamento:

- **FastStatic** – um levantamento pós-processado que utiliza ocupações de até 20 minutos para coletar dados GNSS brutos. Os dados são pós-processados para alcançar precisões subcentimétricas.
- **Cinemático pós-processado** – levantamentos cinemáticos pós-processados armazenam observações contínuas e dados brutos consecutivos (stop-and-go). Os dados são pós-processados para obter precisões centimétricas.
- **Cinemático em tempo real e Preenchimento** – Permite que você continue um levantamento cinemático quando o contato de rádio com a estação de base é perdido. Os dados de preenchimento devem ser pós-processados.
- **Cinemático em tempo real e Registro de dados** – registra dados GNSS brutos durante um levantamento RTK. Os dados brutos podem ser pós-processados, caso necessário.
- **Levantamento diferencial em tempo real** – utiliza as correções diferenciais transmitidas por um receptor baseado em terra ou por satélites SBAS ou OmniSTAR para obter posicionamentos submétricos no rover.

## Para configurar o estilo de levantamento GNSS

1. Clique em  e selecione **Configurações / Estilos de Levantamento**.
2. Siga uma das seguintes opções:
  - Clique no **<Nome do estilo>** então clique em **Editar**.
  - Clique em **Novo**. Insira um nome para o estilo e então clique em **Aceitar**.
3. Selecione cada uma das opções, uma de cada vez, e configure-as para condizerem com o seu equipamento e preferências de levantamento.

Para...	Veja...
configurar para o receptor e o tipo de levantamento	<a href="#">Opções do receptor e conexões de dados, page 374</a>
definir parâmetros para pontos GNSS	<a href="#">Opções de ponto GNSS, page 390</a>
configurar ajustes de piquetagem	<a href="#">Opções de piquetagem, page 393</a>
configurar o software para alertar quando pontos duplicados forem medidos	<a href="#">Opções de tolerância para pontos duplicados, page 396</a>
usar um telêmetro laser	<a href="#">Telêmetros laser, page 503</a>
usar um ecobatímetro	<a href="#">ecobatímetros, page 506</a>
usar um localizador de serviços essenciais	<a href="#">Localizador de rádio, page 510</a>
gerar mensagens NMEA	<a href="#">Opções de dados de saída NMEA, page 398</a>

4. Clique em **Armazenar**.

## Opções do receptor e conexões de dados

Defina as configurações do receptor nas telas **Opções Rover** e **Conexão de dados Rover** no estilo de levantamento. Dependendo das opções selecionadas na tela **Opções rover**, outras telas e campos ficarão disponíveis no estilo de levantamento.

Se o receptor funcionar no modo base, defina as configurações do receptor nas telas **Opções de base** e **Conexão de dados de base**.

### Opções Rover

Os campos disponíveis na tela **Opções Rover** são similares para todos os tipos de levantamento GNSS. Todos os campos que aparecem na tela **Opções Rover** para qualquer tipo de levantamento GNSS são descritos abaixo.

**NOTE** – Se o software estiver conectado a um receptor GNSS, o receptor conectado será exibido no campo **Tipo**. Se o software não estiver conectado a um receptor GNSS, selecione a antena na lista de antenas no campo **Tipo**. Os demais campos exibidos na tela **Opções Rover** podem mudar levemente, dependendo do tipo de receptor GNSS selecionado.

## Tipo de Levantamento

Selecione o tipo de levantamento que deseja usar. Os demais campos na tela são atualizados para refletir o tipo de levantamento selecionado.

Geralmente, quando uma configuração de um sistema de levantamento GNSS consiste em uma base e um receptor rover, certifique-se de que o tipo de levantamento selecionado no campo **Opções Rover** e no campo **Opções de Base** seja o mesmo. No entanto, quando houver vários rovers, pode haver várias configurações, mas deve-se garantir que, se o rover estiver registrando dados não processados, sua estação base também esteja registrando dados não processados.

## Configurações de Antena

Se o software não estiver conectado a um receptor GNSS, selecione a antena na lista de antenas no campo **Tipo**. O campo **Número de peça** automaticamente exibe o número de peça.

Selecione o método de medição correto para o equipamento e tipo de levantamento. Para configurar a altura padrão de antena, insira um valor no campo **Altura da antena**. O campo **número de peça** automaticamente exibe o número de peça

Insira o número de série.

## Inclinação

Ao utilizar um receptor GNSS com a tecnologia Trimble TIP:

- Marque a caixa de seleção **Compensação de inclinação da IMU** para colocar a compensação de inclinação em "sempre ligada" usando os sensores internos da IMU. Para mais informações, consulte [Compensação de inclinação de IMU, page 475](#).
- Marque a caixa de seleção **Visualizador de RA** para ativar o visualizador de **Realidade Aumentada**. Essa caixa de seleção não pode ser habilitada se a caixa de seleção **Compensação de inclinação da IMU** não estiver marcada. Para obter mais informações, consulte [Visualizador de realidade aumentada, page 490](#).
- Marque a caixa de seleção **Funções do eBubble** para habilitar o uso do eBubble GNSS ao usar o modo somente GNSS, como ao medir um ponto de controle observado, ou quando o IMU não estiver alinhado ou a compensação de inclinação IMU estiver desativada.

O grupo **Inclinação** só é exibido quando o campo **Tipo de levantamento** estiver configurado para **RTK**.

## Funções de inclinação

Quando estiver usando um receptor Trimble R10 ou R12, marque a caixa de seleção **Funções de inclinação** para que as opções **Alertas de inclinação** e **Automedir** estejam disponíveis nas configurações de estilo de ponto adequadas. Marcar essa caixa de seleção também torna o método de medição **Ponto compensado** disponível na tela **Medir**.

## Máscara de elevação

Deve-se definir uma máscara de elevação abaixo da qual satélites não serão considerados. Para aplicações cinemáticas, o padrão 10° é ideal tanto para a base como rover.

Para levantamentos diferenciais onde a base e o rover estão separados por mais de 100 quilômetros, a Trimble recomenda que a máscara de elevação da base esteja abaixo daquela da configuração do rover por 1° por 100 quilômetros de separação entre a base e o rover. Geralmente, a máscara de elevação da base não deve estar abaixo de 10°.

## Máscara PDOP

Defina uma máscara de PDOP para o rover. Quando a geometria do satélite ultrapassar a máscara de PDOP definida, o software emite alertas de PDOP alto, dá uma pausa para inicializar o contador (levantamentos PPK), e suspende a medição de um ponto Estático Rápido. A inicialização e a medição é retomada quando o PDOP desce abaixo da máscara. O valor padrão é 6.

## Ajustes de levantamento em tempo real

### Formato transmissão

O formato de transmissão de mensagem gerado pela rover depende do tipo de levantamento selecionado.

- Para levantamentos cinemáticos em tempo real, o formato da mensagem de transmissão pode ser CMR, CMR+, CMRx, ou RTCM RTK.

O padrão é CMRx. É um formato compactado de dados projetado para lidar com a carga extra de sinais GNSS adicionais dos mais modernos GPS, GLONASS, Galileo, QZSS e BeiDou. Somente use o CMRx se todos os receptores tiverem instalada a opção CMRx. Para verificar se esta opção está instalada no receptor, selecione **Instrumento / Ajustes do receptor** no controlador que estiver conectado ao receptor. Consulte [Operando várias estações de base numa só frequência de rádio, page 431](#).

**NOTE** – Para operar várias estações de base em uma só frequência, use CMR+ ou CMRx.

Alguns firmwares de receptores produzidos após 2018 tornaram obsoleto o uso de mensagens RTCM RTK v2.X. Se você tentar usar esse firmware no receptor do rover, o levantamento RTK não iniciará no Trimble Access porque o receptor não pode decifrar as mensagens RTK RTCM v2.x recebidas. Para maiores informações, consulte as notas de versão do firmware do seu receptor.

O formato de transmissão RTCM v2.3 não pode ser usado com receptores Spectra Geospatial no software Trimble Access.

- Para levantamentos RTK em rede, o formato de mensagem de transmissão pode ser das seguintes soluções de RTK de rede: FKP (RTCM), VRS (CMR), VRS (RTCM), RTCM3Net.
- O RTK de rede de base única também é suportado na forma de levantamentos "Multi estação" com ambos os formatos, CMR e RTCM. Esses levantamentos permitem que você se conecte a

um provedor de serviços de rede por modem celular ou através da Internet e receba dados CMR ou RTCM da estação de referência física mais próxima na rede.

- Para levantamentos RTX, o **tipo de levantamento** deve ser **RTK** e o **formato de transmissão** deve ser **RTX (SV)** ou **RTX (Internet)**.

Se você selecionar **RTX (Internet)**, na tela **Conexão de dados Rover**, selecione o contato GNSS que configurou para o serviço RTX via Internet. Este contato GNSS deve ter a caixa de seleção **Usar RTX (Internet)** marcada e o devido **Nome do Ponto de Montagem** selecionado. Veja [Criar um contato GNSS para uma conexão de dados rover via internet, page 411](#).

- Para levantamentos diferenciais em tempo real, o **Formato de transmissão** deve ser **RTCM** para transmissões baseadas em terra. Para transmissões baseadas em satélite, selecione **SBAS** ou **OmniSTAR**.

## Usar índice estação

Para usar múltiplas estações de base em uma mesma frequência de rádio, insira o número de índice da primeira estação que deseja usar no campo **Usar índice de estação**. Para informações sobre o uso de múltiplas bases, consulte [Operando várias estações de base numa só frequência de rádio, page 431](#).

Se você **não** quiser usar múltiplas estações de base em uma mesma frequência, insira o mesmo número de índice de estação que inseriu na tela **Opções de Base**.

Para usar qualquer estação de base operando no grupo de frequência da rádio rover, pressione **Qualquer**.

**WARNING** – Se você pressionar **Qualquer** e outras estações base estiverem operando na frequência, o seu levantamento rover poderá receber correções da base errada.

## Pedir índice da estação

Ao usar um receptor que suporta múltiplas estações base numa frequência de rádio, o software lhe pede que especifique a base para usar quando o levantamento do rover é iniciado. Esta questão pode deixar de aparecer na tela se a caixa de seleção **Pedido para índice da estação** for desmarcada. O número de índice de estação no campo **Usar índice estação** é usado.

Em um estilo de levantamento GNSS, você pode ajustar o **Índice de estação** para o receptor de base para um número entre 0 e 31, e você pode ajustar o **Índice de uso de estação** para o receptor rover para **Qualquer um** ou o mesmo número que a base estiver transmitindo. Quando o índice de estação rover estiver ajustado para **Qualquer um**, o receptor rover aceitará os dados de base de qualquer base. Se você ajustar o índice de estação rover para corresponder ao mesmo número que o índice de estação de base, o rover aceitará dados apenas de uma base com o mesmo índice de estação.

O valor do índice padrão da estação rover é **Qualquer um**. Se você souber seu índice de estação base, e quiser conectar apenas com aquela base, certifique-se que você ajustou o índice de estação adequado para o rover.

Se a caixa de seleção **Aviso para estação** estiver selecionada, uma lista de estações base em sua frequência de rádio aparecerá quando você iniciar o levantamento.

## Diferencial satélite

Quando a conexão de rádio cair em um levantamento em tempo real, o receptor pode rastrear e usar sinais **SBAS** ou **OmniSTAR**.

## Precisão do Roving

Em um levantamento RTK, defina a chave de **Autotolerância** como **Sim** para permitir que o software calcule as tolerâncias de precisão horizontais e verticais que atendem às especificações RTK do receptor GNSS para o comprimento da linha de base que está sendo medida. Para alterar o nível de precisão para armazenamento de pontos aceitável, configure a chave **Autotolerância** para **Não** e então insira a **Tolerância horizontal** e a **Tolerância vertical** necessárias.

Ative **Armazenar somente RTK inicializado** para armazenar somente soluções RTK inicializadas dentro das tolerâncias de precisão. Soluções não inicializadas dentro das tolerâncias de precisão não poderão ser armazenadas.

Desative **Armazenar somente RTK inicializado** para armazenar tanto somente soluções RTK inicializadas como soluções não inicializadas que estejam dentro das tolerâncias de precisão.

## Tecnologia xFill

Ao usar um receptor GNSS que suporte a tecnologia Trimble xFill®, selecione a opção **xFill** para continuar o levantamento durante interrupções de dados de base de dados de correção transmitidos por satélite por até 5 minutos. Para usar essa opção, seu receptor GNSS deve suportar xFill. O xFill não estará disponível se você tiver selecionado **OmniSTAR** como opção alternativa no campo **Diferencial de satélite**. Veja [Preenchendo falhas nos dados usando o xFill.](#), [page 386](#).

## Ajustes de levantamento pós-processado

### Dispositivo de registro

Com tipos de levantamento que envolvem pós-processamento, configure o **Dispositivo de registro** para o receptor ou controlador.

### Intervalo de Registro

Para definir o intervalo de registro, insira um valor no campo **Intervalo Registro**. Os intervalos de registro da base e rover devem corresponder um ao outro (ou ser múltiplos um do outro).

Ao utilizar um tipo de levantamento RTK e Preenchimento, o **intervalo de registro** é apenas para a sessão de preenchimento.

Ao utilizar um tipo de levantamento RTK e Registro de Dados, o **Intervalo de Registro** deve ser o mesmo para cada receptor – geralmente 5 segundos. O **intervalo RTK** permanece em 1 segundo.

## Nomes arquivos Auto

Para definir o nome do arquivo de histórico, limpe a caixa de seleção **Nomes automáticos de arquivo** e insira o nome de arquivo no campo **Nome do arquivo de histórico**.

## Registrar dados no modo RTK

Selecione esta opção para registrar dados brutos na parte RTK de um tipo de levantamento **RTK e preenchimento**. Use esta opção se quiser que os dados pós-processo sejam armazenados como um backup de seu levantamento RTK. Quando esta opção é selecionada, a alternância entre os modos Preenchimento e RTK não suspende a gravação dos dados.

## Rastreamento de sinal GNSS

Para usar observações de uma constelação GNSS em um levantamento pós-processado ou em tempo real, você deve ativar o rastreamento para cada tipo de sinal que deseja usar tanto na tela **Opções Rover** e **Opções de Base**. Veja [Opções de rastreamento de sinal GNSS, page 381](#).

### Opções de Base

A tela **Opções de Base** fica disponível quando você define o **Formato de Transmissão** na tela **Opções Rover** como CMR, CMR+, CMRx, ou RTCM RTK para os levantamentos de tipo RTK.

## Tipo de Levantamento

Selecione o tipo de levantamento que deseja usar. Os demais campos na tela são atualizados para refletir o tipo de levantamento selecionado.

Geralmente, quando uma configuração de um sistema de levantamento GNSS consiste em uma base e um receptor rover, certifique-se de que o tipo de levantamento selecionado no campo **Opções Rover** e no campo **Opções de Base** seja o mesmo. No entanto, quando houver vários rovers, pode haver várias configurações, mas deve-se garantir que, se o rover estiver registrando dados não processados, sua estação base também esteja registrando dados não processados.

## Configurações de Antena

Selecione a antena correta dentre a lista de antenas. O campo **número de peça** automaticamente exibe o número de peça

Selecione o método de medição correto para o equipamento e tipo de levantamento. Para configurar a altura padrão de antena, insira um valor no campo **Altura da antena**. O campo **número de peça** automaticamente exibe o número de peça

Insira o número de série.

## Máscara de elevação

Deve-se definir uma máscara de elevação abaixo da qual satélites não serão considerados. Para aplicações cinemáticas, o padrão 10° é ideal tanto para a base como rover.

Para levantamentos diferenciais onde a base e o rover estão separados por mais de 100 quilômetros, a Trimble recomenda que a máscara de elevação da base esteja abaixo daquela da configuração do rover por 1° por 100 quilômetros de separação entre a base e o rover. Geralmente, a máscara de elevação da base não deve estar abaixo de 10°.

## Ajustes de levantamento em tempo real

### Formato transmissão

O formato de transmissão de mensagem gerado pela base depende do tipo de levantamento selecionado.

- Para levantamentos cinemáticos em tempo real, o formato da mensagem de transmissão pode ser CMR, CMR+, CMRx, ou RTCM RTK.

O padrão é CMRx. É um formato compactado de dados projetado para lidar com a carga extra de sinais GNSS adicionais dos mais modernos GPS, GLONASS, Galileo, QZSS e BeiDou. Somente use o CMRx se todos os receptores tiverem instalada a opção CMRx. Para verificar se esta opção está instalada no receptor, selecione **Instrumento / Ajustes do receptor** no controlador que estiver conectado ao receptor. Consulte [Operando várias estações de base numa só frequência de rádio, page 431](#).

**NOTE** – Para operar várias estações de base em uma só frequência, use CMR+ ou CMRx.

Alguns firmwares de receptores produzidos após 2018 tornaram obsoleto o uso de mensagens RTCM RTK v2.X. Se você tentar usar esse firmware no receptor do rover, o levantamento RTK não iniciará no Trimble Access porque o receptor não pode decifrar as mensagens RTK RTCM v2.x recebidas. Para maiores informações, consulte as notas de versão do firmware do seu receptor.

O formato de transmissão RTCM v2.3 não pode ser usado com receptores Spectra Geospatial no software Trimble Access.

### Índice da Estação

Você pode ajustar o **Índice de estação** para o receptor de base para um número entre 0 e 31, e você pode ajustar o **Índice de uso de estação** para o receptor rover para **Qualquer um** ou o mesmo número que a base estiver transmitindo.

O número do índice de estação de base será gerado automaticamente de acordo com o número serial do controller. Para limitar as chances de múltiplos receptores de base transmitirem o mesmo índice de estação, controladores diferentes têm números diferentes por padrão, reduzindo as chances de que você receba acidentalmente correções da base errada.



## Ajustes de levantamento pós-processado

### Dispositivo de registro

Com tipos de levantamento que envolvem pós-processamento, configure o **Dispositivo de registro** para o receptor ou controlador.

### Intervalo de Registro

Para definir o intervalo de registro, insira um valor no campo **Intervalo Registro** . Os intervalos de registro da base e rover devem corresponder um ao outro (ou ser múltiplos um do outro).

Ao utilizar um tipo de levantamento RTK e Preenchimento, o **intervalo de registro** é apenas para a sessão de preenchimento.

Ao utilizar um tipo de levantamento RTK e Registro de Dados, o **Intervalo de Registro** deve ser o mesmo para cada receptor – geralmente 5 segundos. O **intervalo RTK** permanece em 1 segundo.

## Rastreamento de sinal GNSS

Para usar observações de uma constelação GNSS em um levantamento pós-processado ou em tempo real, você deve ativar o rastreamento para cada tipo de sinal que deseja usar tanto na tela **Opções Rover** e **Opções de Base** .Veja [Opções de rastreamento de sinal GNSS, page 381](#).

### Opções de rastreamento de sinal GNSS

Para usar observações de uma constelação GNSS em um levantamento pós-processado ou em tempo real, você deve ativar o rastreamento para cada tipo de sinal que deseja usar tanto na tela **Opções Rover** e **Opções de Base** .Em um levantamento em tempo real, os sinais rastreados são enviados no fluxo de dados RTK.Em um levantamento pós-processado, os sinais rastreados são salvos nos dados registrados.

#### NOTE –

- Os sinais GNSS rastreados pelo receptor rover também devem ser rastreados pelo receptor de base.
- Se você habilitar o rastreamento de sinais de satélites que não estão sendo rastreados pela base, nem estão contidos nas mensagens RTK oriundas da base, então estes sinais não serão usados em RTK no rover.
- Para poupar energia da bateria, habilite somente os sinais que estiverem disponíveis nos dados da base que você for utilizar.
- Levantamentos GNSS com firmware anterior à versão 6.00 devem conter observações GPS ou BeiDou. Se você desativar o GPS em um levantamento GNSS, o BeiDou é automaticamente ativado.

## GPS

Em um levantamento em tempo real, a caixa de seleção **GPS** só estará disponível quando o **Formato de transmissão** estiver ajustado para:

- RTCM RTK
- RTCM Multi Estação
- Formato CMRx

Para desativar o uso de GPS nesses levantamentos, limpe da caixa de seleção **GPS**. Se o rastreamento de sinal GPS for desativado, o rastreamento de sinal BeiDou é automaticamente ativado, pois os levantamentos devem conter dados GPS ou BeiDou.

Se você desativar o GPS no rover para RTK, poderá usar tanto o formato de transmissão CMRx, como o RTCM v3.2 MSM. A desativação do GPS na base só pode ser feita para o formato de transmissão RTCM v3.2 MSM. Para transmissões CMRx da base, o GPS deve permanecer ativado, muito embora o GPS possa ser desativado em rovers que estejam usando a mesma base CMRx.

Para outros tipos de levantamento em tempo real, o campo GPS é de somente leitura.

Para levantamentos em tempo real em que seus dados da base contêm observações L2C, marque a caixa de seleção **GPS L2C**.

O ajuste **Usar L2e** é de somente leitura.

A caixa de seleção **L5** só estará disponível quando o **Formato de transmissão** estiver definido como CMRx, RTCM RTK 3.2 (MSM), RTX (SV) ou RTX (Internet).

## GLONASS

A caixa de seleção **GLONASS** está sempre disponível.

Em um levantamento em tempo real, você pode habilitar o rastreamento de satélites GLONASS no rover, mesmo que o receptor de base não esteja rastreando GLONASS. Entretanto, os satélites não serão usados no processamento RTK.

## Galileo

A caixa de seleção **Galileo** só fica disponível quando o rastreamento de sinais GPS estiver ativado.

Em um levantamento em tempo real, a caixa de seleção **Galileo** só fica disponível quando o rastreamento de sinais GPS estiver ativado e o **Formato de transmissão** estiver definido como:

- CMRx
- RTCM RTK 3.2 (MSM)
- RTX

**NOTE** – Se você habilitar o rastreamento Galileo, os satélites serão utilizados na solução quando estiverem aptos.

## QZSS

Em um levantamento em tempo real, a caixa de seleção **QZSS** só fica disponível quando o rastreamento de sinais GPS estiver ativado e o **Formato de transmissão** estiver definido como:

- CMRx
- RTCM RTK 3.2 (MSM)
- RTX

Para recorrer ao posicionamento QZSS SBAS, no caso de sua conexão de rádio RTK cair, selecione **SBAS** no campo **Diferencial por Satélite**, e selecione a opção **QZSS**. Nesse caso, a opção **QZSS** só ficará disponível se o **Formato de transmissão** estiver ajustado para **CMRx**.

## BeiDou

Em um levantamento em tempo real, a caixa de seleção **BeiDou** só estará disponível quando o **Formato de transmissão** estiver ajustado para:

- CMRx
- RTCM RTK 3.2 (MSM)
- RTX

Quando o rastreamento de sinais BeiDou é ativado em um levantamento diferencial SBAS, o satélite BeiDou é utilizado para aumentação da solução se sua correção estiver disponível.

## NavIC

Para levantamentos FastStatic, nos quais os receptores de base e rover podem rastrear sinais IRNSS/NavIC, marque a caixa de seleção **NavIC**.

**NOTE** – Os dados NavIC só podem ser registrados no receptor. Como os satélites NavIC são rastreados em L5, somente eles não são incluídos nos temporizadores de ponto que dependem de dados de frequência dupla.

## xFill

Marque a caixa de seleção **xFill** na tela **Opções Rover** para continuar o levantamento durante falhas de dados de base por até 5 minutos. Para usar essa opção, seu receptor GNSS deve suportar xFill. xFill não estará disponível se você tiver selecionado **OmniSTAR** como opção alternativa no campo **Diferencial de satélite**. Veja [Preenchendo falhas nos dados usando o xFill.](#), page 386.

## Conexões de dados em levantamentos RTK

Levantamentos cinemáticos em tempo real podem usar uma conexão de dados para enviar observações ou correções da estação de base para o rover. O rover então calcula suas posições em tempo real.

Para verificar o status da conexão de dados durante um levantamento RTK, pressione o ícone **Correção em tempo real** na barra de status ou na tela **Funções GNSS**. Você pode configurar a conexão de dados a partir

da tela de status da **Conexão de dados** ou da tela **Conexão de dados rover** ou **Conexão de dados de base** no estilo de levantamento RTK.

Para obter dados RTK por:

- Rádio conectado ao controlador e se comunicando com o rádio na estação de base, use uma **Conexão de Dados via Rádio**. Veja **Conexão de dados via rádio RTK, page 405**.
- Telefone celular ou modem conectado a um servidor de internet usando um endereço IP, use uma **Conexão de dados via Internet**. Veja **Conexão de dados via internet RTK, page 409**.
- Telefone celular ou modem discando para um telefone celular ou modem no receptor de base, use uma **conexão de dados discada**. Veja **Conexão de dados discada RTK, page 421**.

## Serviço de correção RTX

O serviço de correção Trimble Centerpoint RTX™ é um sistema de posicionamento de ponto preciso (PPP), de alta precisão, que fornece posicionamento em tempo real com precisão centimétrica, sem a necessidade de uma estação base RTK ou uma rede VRS.

Realize levantamentos usando correções Trimble RTX captadas de satélites ou pela internet em áreas abertas, onde correções a partir de fontes terrestres não estão disponíveis. Ao realizar levantamentos de grandes distâncias em áreas remotas, como de oleodutos ou linhas de transmissão, a tecnologia Trimble RTX elimina a necessidade de voltar continuamente à estação base ou, ao utilizar correções captadas de satélites, manter a conexão via cobertura celular.

## Subscrições RTX

Se você possuir um receptor Trimble que suporte a tecnologia Trimble RTX e tiver uma subscrição adequada, poderá usar o serviço de correção Trimble Centerpoint® RTX.

A data de expiração da subscrição Trimble RTX é exibida na tela **Instrumento / Configurações do receptor**.

Subscrições Trimble RTX que tenham sido adquiridas como blocos de horas funcionam dentro de uma janela de validade, definida pela data inicial e final entre as quais o número de horas/minutos adquiridos deve ser usado.

Para maiores informações, vá a [positioningservices.trimble.com](http://positioningservices.trimble.com).

## Configurando um levantamento RTX

Para configurar um levantamento RTX, crie um estilo de levantamento RTK com o formato de transmissão definido para satélite **RTX (SV)** ou uma conexão de internet **RTX (Internet)**.

Se você selecionar **RTX (Internet)**, na tela **Conexão de dados Rover**, selecione o contato GNSS que configurou para o serviço RTX via Internet. Este contato GNSS deve ter a caixa de seleção **Usar RTX (Internet)** marcada e o devido **Nome do Ponto de Montagem** selecionado. Veja **Criar um contato GNSS para uma conexão de dados rover via internet, page 411**.

## Tempos de convergência

Em condições típicas, o tempo de convergência RX é de 30 minutos ou menos, quando estático. O tempo de convergência varia conforme as condições da constelação GNSS, intensidade de vias múltiplas e proximidade de obstruções, como edificações e árvores de grande porte.

O RTX QuickStart permite uma reconvergência rápida em um ponto anteriormente medido ou em um ponto de controle de levantamento conhecido. O RTX QuickStart geralmente converge em menos de 5 minutos.

**NOTE** – QuickStart não está disponível em levantamentos RTX quando a **Compensação de inclinação IMU** está ativada.

Os tempos de convergência informados são apenas para referência. A convergência pode demorar mais em ambientes adversos.

## Reference frame

As coordenadas medidas em levantamentos com o uso do serviço Trimble CenterPoint RTX são armazenadas no quadro de referência ITRF 2014 da época da medição. Quando você inicia um levantamento RTX, o Trimble Access usa o modelo de deslocamento local, ou se nenhum modelo local estiver disponível para sua localização, o software seleciona uma placa tectônica no modelo de placa tectônica global para propagar a coordenada ITRF 2014 da época da medição para o **Época de referência Global** para o trabalho. Trimble AccessO então aplica uma transformação do datum para transformar a coordenada ITRF 2014 no **Datum de referência Global** para o trabalho.

## Deslocamentos RTX-RTK

Conforme descrito acima, o Trimble Access transforma as coordenadas RTX no **Datum de referência Global** para o trabalho. Entretanto, pode haver momentos em que os dados RTK não se encaixam exatamente com dados RTX. Por exemplo:

- Há erros residuais entre posições RTX e RTK após a transformação.
- Os dados RTK são baseados em uma tecla **Aqui**.
- Os dados RTK são baseados em uma rede VRS ou estação base que não usa o mesmo **Datum de referência Global** que o trabalho.
- Você está trabalhando em uma zona de deformação ativa, onde o modelo de placa tectônica global e o modelo de deslocamento local não fornecem bons resultados.

O Trimble Access permite dados RTK que não correspondam ao **Datum de referência Global** sejam combinados com dados RTX no mesmo trabalho usando um **Deslocamento RTX-RTK**. Esses deslocamentos são calculados a partir de um ponto RTK preciso e um ponto RTX preciso na mesma localização física, aplicando-se a diferença a todos os pontos RTX medidos para deixá-los de acordo com os dados RTK no trabalho. As medições RTX brutas são armazenadas, e o deslocamento é aplicado quando da visualização das coordenadas ou antes de realizar qualquer operações com tais medições RTX, como cálculos de coordenadas geográficas (cogo) e piquetagem.

Ao realizar uma calibração no local usando medições RTX quando há um deslocamento RTX-RTK no trabalho, o deslocamento é aplicado para adequar as medições RTX aos dados RTK antes de calcular a calibração do local. TrimbleA recomenda que você finalize um deslocamento RTX-RTK bastante preciso do trabalho antes de realizar uma calibração do local usando medições RTX.

Quando um deslocamento RTX-RTK é aplicado a um trabalho, a estimativa de precisão das medições RTX é aumentada pela precisão do deslocamento RTX-RTK, utilizando o princípio da propagação de variâncias. A precisão do deslocamento mais recente no trabalho é aplicada a todas as medições RTX exibidas e armazenadas no trabalho. Quando o deslocamento é atualizado, a precisão do novo deslocamento é reaplicada a todas as medições de ponto RTX no trabalho.

**WARNING** – Tome muito cuidado para evitar alterar o deslocamento já presente em um trabalho por um deslocamento menos preciso, pois tal ação pode fazer com que a precisão dos pontos armazenados no trabalho deixem de alcançar as tolerâncias de precisão aplicadas quando os pontos foram medidos.

Para calcular um deslocamento RTX-RTK, veja [Calculando um Deslocamento RTX-RTK, page 442](#).

### Preenchendo falhas nos dados usando o xFill.

A tecnologia Trimble xFill® aproveita uma rede mundial de estações de referência Trimble para suprir os lapsos de comunicação em dados de correção transmitidos por satélites.

Marque a caixa de seleção **xFill** na tela **Opções Rover** do estilo de levantamento para dar continuidade ao levantamento durante falhas de dados da base por até 5 minutos. Observe que a solução de precisão xFill degradará com o tempo. O Trimble Access continua a armazenar vetores RTK e todos os pontos são medidos relativamente ao mesmo sistema de coordenadas RTK.

Para usar essa opção, seu receptor GNSS deve suportar xFill. O xFill não estará disponível se você tiver selecionado **OmniSTAR** como opção de fallback no campo **Diferencial por satélite**.

O xFill só está disponível em áreas cobertas pelo satélite de transmissão RTX. Para maiores informações, vá a [positioningservices.trimble.com](http://positioningservices.trimble.com).





### xFill-RTX


Ao utilizar um receptor que tenha uma subscrição do serviço de correção Trimble Centerpoint RTX, selecione a opção **xFill** para utilizar xFill-RTX e continuar a realizar levantamentos indefinidamente durante quedas da base de dados. Quando a estimativa de precisão do xFill tiver aumentado a estimativa de precisão RTX, o receptor passa de uma solução de posicionamento xFill baseada em RTK para uma solução de posicionamento RTX chamada xFill-RTX. A solução de posicionamento xFill-RTX não sofre uma degradação contínua da precisão ao longo do tempo. A solução xFill-RTX é conciliada com a estação de base RTK pelo receptor rover.


Ao medir um ponto em xFill, as estimativas de precisão continuam a aumentar e não podem convergir até que o posicionamento xFill-RTX comece. Durante o xFill, a melhor posição é a medição única no início da ocupação. Por esse motivo, qualquer ponto medido com o uso da tecnologia xFill antes da transição para o xFill-RTX se tornará aceitável após 1 segundo. As configurações do **Tempo de Operação** e **Número de Medições** em **Opções** são canceladas conforme a regra de 1 segundo durante o modo xFill.

Se você estiver utilizando x-Fill-RTX e tiver uma subscrição do Center Point RTX baseada em bloco de horas adquiridas para o serviço, aparecerá a mensagem "Finalizar Rastreamento RTX para interromper o cronômetro de subscrição?" quando você finalizar o levantamento. Selecione **Sim** para desativar o rastreamento RTK SV no receptor. Ao iniciar um novo levantamento usando o serviço RTX, você precisará aguardar que a solução RTX reconvirja antes de poder usar xFill-RTX. Se desejar iniciar outro levantamento em um período de tempo relativamente curto depois de encerrar o levantamento atual e não quiser aguardar a reconvergência da solução RTX, selecione **Não**. Selecionar **Não** significa que a subscrição RTX continuará a usar o tempo, apesar de você não estar em um levantamento, mas o próximo levantamento começará com uma solução convergida se o rastreamento de RTX e GNSS for mantido entre levantamentos.

## Status xFill

Se o xFill não estiver pronto, o ícone na barra de status será . Quando o xFill estiver pronto, e o campo **xFill pronto** exibir Sim na tela **Conexão de Dados Rover** e o ícone na barra de status mudar para . Se você perder as correções RTK, o xFill assume e o ícone da barra de status muda para . Ao recuperar a recepção da base de dados RTK, você volta a operar com RTK e o ícone da barra de status volta para .

Uma vez que o RTX tenha convergido, o campo **xFill-RTX pronto** exibirá Sim na tela **Conexão de Dados Rover**. Quando o receptor passa para o posicionamento xFill-RTX, o ícone da barra de status muda para .



Para ver a tela **Status RTX**, em um levantamento RTX (SV), pressione . A tela **Status RTX** mostra o **Nome do satélite de correção** atual. Para selecionar outro satélite, clique em **Opções** e então selecione o satélite desejado a partir da lista. Você pode mudar o satélite de correção a qualquer tempo. Alterar o satélite de correção não obriga que o levantamento seja reiniciado. Alternativamente, selecione **Personalizar** e então insira a frequência e a taxa de bits a ser utilizada. As mudanças que você fizer na configuração serão usadas na próxima vez que você iniciar um levantamento.

## SBAS

Os sinais do Sistema de Aumentação Baseado em Satélites (SBAS) fornecem posições corrigidas diferencialmente, em tempo real, sem necessitar de uma conexão de rádio. Você pode usar SBAS em levantamentos em tempo real quando a ligação do rádio baseado no solo estiver desligado.

Para usar sinais do SBAS, na tela **Opções do rover** do seu estilo de levantamento, configure **Diferencial de satélite** para SBAS. Para levantamentos diferenciais em tempo real, você pode configurar o formato de transmissão para SBAS, a fim de sempre armazenar posições SBAS sem a necessidade de uma conexão de rádio.

Para levantamentos diferenciais em tempo real, onde o rover pode rastrear os sinais dos satélites QZSS, selecione **SBAS** no campo **Formato de Transmissão** e selecione a opção **QZSS**. Isso fará com que os receptores rover rastreiem o satélite QZSS e, se você estiver no âmbito de uma rede diferencial QZSS válida, que usem as correções diferenciais QZSS SBAS em levantamentos diferenciais em tempo real.

Quando estão sendo recebidos sinais SBAS, o ícone do rádio  muda para um ícone de SBAS  e, em um levantamento RTK, aparece **RTK:SBAS** na linha de status.

Em um levantamento SBAS, as informações de controle de qualidade QC1 estarão disponíveis, enquanto QC2 e QC3 não estarão disponíveis.

A disponibilidade de sinais SBAS depende de sua localização. Por exemplo:

- WAAS está disponível nas Américas.
- EGNOS está disponível na Europa.
- MSAS e QZSS estão disponíveis no Japão.

### Serviço de correção diferencial OmniSTAR

OmniSTAR® é um provedor de serviço diferencial de GPS de área ampla.

Os sinais de OmniSTAR fornecem posições corrigidas diferencialmente, em tempo real, sem necessitar de uma ligação de rádio. Você pode usar o OmniSTAR para:

- levantamentos diferenciais em tempo real
- alternativa em um levantamento RTK quando um link de rádio de solo estiver inoperante

Os sinais de correção OmniSTAR estão disponíveis mundialmente, mas são suportados apenas por receptores GNSS habilitados com o OmniSTAR. Uma assinatura deve ser comprada da OmniSTAR para que se receba uma autorização de assinatura.

Níveis de assinatura para correções OmniSTAR incluem:

- OmniSTAR HP, G2 e XP – todos os três disponibilizados no Trimble Access como OmniSTAR HP
- OmniSTAR VBS – todos os três disponibilizados no Trimble Access como OmniSTAR VBS

A data de expiração de assinatura OmniSTAR é exibida na tela **Inicialização OmniSTAR** ou **Instrumento / Configurações do receptor**.

Em um levantamento OmniSTAR, as informações de controle de qualidade QC1 estarão disponíveis, enquanto QC2 e QC3 não estarão disponíveis.

**NOTE** – Para rastrear satélites OmniSTAR, inicie um levantamento utilizando um estilo que especifique o OmniSTAR como o serviço de **Satélite diferencial**. Uma vez que você tenha finalizado esse levantamento, os levantamentos posteriores irão rastrear satélites OmniSTAR até que você inicie um novo levantamento com um estilo que **não** especifique o OmniSTAR como **OmniSTAR Satélite diferencial**.

Para iniciar um levantamento, veja [Para iniciar um levantamento OmniSTAR, page 443](#).

### tempos de inicialização PP

Se você definiu o campo **Tipo de levantamento** como **Cinemática PP** na tela **Opções Rover**, o item **tempos de inicialização PPK** aparece na lista de telas de configuração no estilo de levantamento.

Para definir tempos de inicialização, clique em **tempos de inicialização PP**.

Para se obter precisão centimétrica em um levantamento cinemático pós-processado (PP), quando os dados são processados, o levantamento deve ser inicializado. Com receptores de frequência dupla, o processo de inicialização expressas começa automaticamente se ao menos cinco satélites L1/L2 estiverem sendo observados.



**NOTE –** Em um levantamento pós-processado, somente confie na inicialização expressa (automática) se tiver certeza de que o receptor observará ao menos 5 satélites, sem interrupção, pelos 15 minutos seguintes; ou 6 satélites sem interrupção pelos 8 minutos seguintes. Caso contrário, **inicialize em um ponto conhecido**.

Durante a inicialização, são coletados dados suficientes para que o software de pós-processamento possa executar o serviço com sucesso. Os tempos de inicialização recomendados são:

Método de inicialização	4 SVs	5 SVs	6+ SVs
Inicialização durante a execução L1/L2	N/A	15 min	8 min
Inicialização de novo ponto L1/L2	20 min	15 min	8 min
Inicialização por Ponto conhecido	Ao menos quatro épocas		

**NOTE –**

- Geralmente, os tempos recomendados são adequados. A redução de qualquer destes tempos pode alterar o resultado de um levantamento pós-processado.
- Você não pode inicializar se o PDOP for maior que 20.
- O cronômetro do tempo de inicialização é pausado quando o PDOP dos satélites sendo rastreados excede a máscara de PDOP definida no estilo de levantamento em uso. O cronômetro retoma sua medição quando o PDOP desce abaixo da máscara.

Após a inicialização, o modo de levantamento muda de **Não Inicializado** para **Inicializado**. O modo permanece **Inicializado** se o receptor rastrear continuamente o número mínimo de satélites. Se o modo mudar para **Não Inicializado**, você deverá reinicializar o levantamento.

## Inicialização On-the-fly (durante a execução) e inicialização de novo ponto

Se uma inicialização On-The-Fly for efetuada num levantamento cinemático pós processado, é possível medir pontos antes da inicialização. O software Trimble Business Center pode processar os dados mais tarde para fornecer uma precisão centimétrica. Se fizer isso mas perder a conexão com os satélites durante a inicialização, volte a medir quaisquer dos pontos levantados antes da perda de conexão.

O número de satélites necessários depende do fato de se estar usando satélites somente de uma constelação ou de uma combinação de constelações. Após a inicialização, a posição pode ser determinada e a inicialização pode ser mantida com um satélite a menos que o número requerido para inicialização. Se o número de satélites cair abaixo desse número, o levantamento deverá ser reinicializado.


Sistemas de Satélites	Satélites necessários para inicialização	Satélites necessários para produzir posições
Somente GPS	5 GPS	4 GPS
GPS + QZSS	4 GPS + 1 QZSS	3 GPS + 1 QZSS
GPS + GLONASS	4 GPS + 2 GLONASS	3 GPS + 2 GLONASS
GPS + BeiDou	4 GPS + 2 BeiDou	3 GPS + 2 BeiDou

GPS + Galileo	4 GPS + 2 Galileo	3 GPS + 2 Galileo
BeiDou only	5 BeiDou	4 BeiDou
BeiDou + GPS	4 BeiDou + 2 GPS	3 BeiDou + 2 GPS
BeiDou + GLONASS	4 BeiDou + 2 GLONASS	3 BeiDou + 2 GLONASS
Somente GLONASS	–	–
Somente Galileo	–	–

**NOTE** – O sistema QZSS opera no mesmo padrão de tempo do GPS, logo, pode ser incluído nos contadores como outro satélite GPS.

## Opções de ponto GNSS

Como parte da configuração de estilo de levantamento para um levantamento GNSS, você pode configurar os parâmetros dos pontos medidos durante o levantamento.

Para configurar esses ajustes, clique em  e selecione **Configurações / Estilos de levantamento / <nome do estilo> / <tipo de ponto>**.

## Tamanho do passo no ponto automático

Defina o incremento para a numeração automática de ponto. O padrão é **1**, mas pode-se usar tamanhos de passo maiores e passos negativos.

## Controle de Qualidade

Pode-se armazenar informações de controle de qualidade para cada medição de ponto, exceto pontos compensados. As opções podem incluir **QC1**, **QC1 & QC2** e **QC1 & QC3**, dependendo do tipo do levantamento. Todos os valores em nível 1 sigma, exceto estimativas de precisão horizontal e vertical que são exibidas no nível de confiança configurado, com definição no campo **Visualização de precisão** da tela **Unidades**, [page 101](#).

### Controle de Qualidade 1: SVs, DOP e Tempo

Número de satélites (mínimo para a ocupação, número no momento do armazenamento e lista de SVs em uso na solução), Sinalização para DOPs Relativos [RDOP] (ou não, utilizado por firmware de fábrica que produz RDOP quando estático), DOP (máximo para a duração da ocupação), DOP no momento do armazenamento do ponto, RMS (apenas sistemas preexistentes, em miliciclos, trata-se do instante imediatamente anterior a ficar estático para exibir o ambiente do itinerário, não uma leitura estática convertida), Número de posições GPS usadas na ocupação (este é o número de épocas dentro da tolerância de precisão observada), os campos para desvio padrão horizontal e vertical não são utilizados (definidos como nulo), semana do GPS inicial (a semana GPS quando você aciona Medir), a hora do GPS Inicial em segundos (os segundos da semana GPS quando você aciona Medir), a Semana do GPS Final (a semana GPS quando o ponto foi armazenado), a hora do GPS Final em segundos (os segundos da semana GPS quando o ponto foi armazenado), o Monitor de Status (não utilizado, ficará zerado ou não visível), Época RTCM (época de correções utilizadas na solução RTK), Alertas (quais mensagens de alerta foram emitidas durante a ocupação ou ainda estavam em efeito quando o ponto foi armazenado).

### Controle de Qualidade 2: Matriz de Variância/Covariância da solução RTK

Escala de Erro (adicionado traço da matriz de covariância dividida por PDOP, usada para converter DOPs em precisões em sistemas preexistentes), VCV xx, VCV xy, VCV xz, VCV yy, VCV yz, VCV zz (todas essas são variâncias a-posteriori da época armazenada da solução RTK), Variação de Unidades (erro padrão de unidade de peso, sempre definido como 1,0 para HD-GNSS, indisponível em alguns sistemas preexistentes). Todos os valores em nível 1-sigma.

### Controle de Qualidade 3: Elipse de erro da solução RTK

Este é o plano tangente local e é calculado diretamente a partir de VCVs utilizando-se fórmulas consagradas. Sigma norte (desvio padrão no componente norte), Sigma leste (desvio padrão no componente leste), Sigma para cima (desvio padrão nos componentes para cima ou de altura), Covariância leste-norte (medição da correlação entre os erros leste e norte), comprimento do semi eixo maior da elipse de erro em metros, comprimento do semi eixo menor da elipse de erro em metros, orientação a partir do norte da elipse de erro, variação de unidades da solução. Todos os valores em nível 1-sigma.

## Auto Armazenagem - de Ponto

Selecione **Auto armazenar ponto** para armazenar automaticamente o ponto quando o tempo de ocupação e precisões predefinidos forem alcançados.

Esta caixa de seleção não aparece nas opções de medição de Ponto Rápido, pois pontos rápidos são sempre armazenados automaticamente.

## Tempo de ocupação e Número de Medições

O **tempo de ocupação** e o **Número de medições**, juntos, definem o tempo durante o qual o receptor fica estático ao fazer a medição de um ponto. Os critérios para ambos precisam ser atendidos antes que um ponto possa ser armazenado. O **Tempo de Ocupação** define o período de tempo necessário à ocupação. O **Número de medições** define o número de épocas de medições GNSS sequenciais válidas que atendem à tolerância de precisão configurada que deve ocorrer durante o tempo do período de ocupação. Uma vez que os critérios de **Tempo de Ocupação** e **Número de Medições** sejam atendidos, a opção **Armazenar** é disponibilizada. Alternativamente, se **Auto armazenar ponto** estiver ativado, o ponto será armazenado automaticamente.

**NOTE** – Para pontos compensados e pontos de controle observados medidos durante um levantamento RTK, as precisões verticais e horizontais também devem ser satisfeitas antes que o ponto possa ser armazenado.

Se um ponto for armazenado manualmente, sem que as tolerâncias de precisão tenham sido alcançadas, o número de medições que atenderão aos critérios de precisão será zero, e será isso que aparecerá no registro do ponto na **Revisão do Trabalho**.

A exigência de períodos sequenciais que atendam aos critérios de precisão significa que o contador de ocupações será zerado se a precisão ultrapassar a tolerância a qualquer tempo durante a ocupação.

Em um levantamento RTK, o processador RTK no receptor GNSS converge em uma solução durante a ocupação e é esta solução calculada que será salva no arquivo de trabalho quando o ponto for armazenado.

Em um levantamento FastStatic, os tempos padrões de ocupação são satisfatórios para a maioria dos usuários. Se o tempo de ocupação for alterado, escolha uma configuração de acordo com o número de satélites que estão sendo rastreados por aquele receptor.

**NOTE** – Mudar os tempos de ocupação afeta diretamente o resultado de um levantamento FastStatic. Qualquer alteração deverá aumentar este tempo, em vez de diminuí-lo. Se você não registrar dados suficientes, os pontos poderão não ser pós-processados com sucesso.

## Precisão

Em um levantamento RTK, defina a chave de **Autotolerância** como **Sim** para permitir que o software calcule as tolerâncias de precisão horizontais e verticais que atendem às especificações RTK do receptor GNSS para o comprimento da linha de base que está sendo medida. Para inserir as suas próprias configurações de precisão para armazenamento de pontos aceitável, configure a chave **Autotolerância** para **Não** e então insira a **Tolerância horizontal** e a **Tolerância vertical** necessárias.

Se o receptor for mais antigo, a caixa de seleção **Armazenar somente RTK inicializado** estará disponível. Marque a caixa de seleção **Armazenar somente RTK inicializado** para armazenar somente soluções RTK inicializadas dentro das tolerâncias de precisão. Soluções não inicializadas dentro das tolerâncias de precisão não poderão ser armazenadas. Quando **Armazenar somente RTK Inicializado** não estiver marcado, soluções RTK Inicializadas ou Não Inicializadas que fiquem dentro das tolerâncias de precisão poderão ser armazenadas.


## Medição automática

Se você estiver usando um receptor GNSS que suporte a **Compensação de inclinação IMU** ou o **eBubble GNSS**, você pode usar **Automedir** para iniciar automaticamente uma medição a partir da tela **Medir pontos**.


Marque a caixa de seleção **Automedir** no estilo de levantamento ou pressione **Opções** na tela **Medir pontos**.

Ao usar **Automedir**, a medição será iniciada automaticamente:

- Ao usar a **Compensação de inclinação IMU** com o IMU alinhado sem que nenhum movimento seja detectado.

O campo **Status** mostra **Aguardando medição**. É possível inclinar a vara como requerido, mas certifique-se de que a **ponta da vara** esteja parada. Quando nenhum movimento é detectado, a barra de status mostra  e o software automaticamente começa a medir o ponto.

- Ao usar somente GNSS, e a haste está dentro da tolerância de inclinação.

Se o campo **Status** mostrar **Aguardando nivelamento**, use o **eBubble GNSS** para nivelar o receptor e certifique-se de que a vara esteja vertical e estacionária. Quando a vara ficar dentro da tolerância de inclinação, a barra de status mostra  e o software automaticamente começa a medir o ponto.

## Funções de inclinação

Se você marcou a caixa de seleção **Funções do eBubble** ou **Funções de inclinação** na tela **Opções rover** do estilo de levantamento, marque a caixa de seleção **Alertas de inclinação** para exibir mensagens de alerta se a antena inclinar mais que o valor de limite inserido no campo **Tolerância de inclinação**. Você pode especificar um valor diferente de **Tolerância de Inclinação** para cada tipo de medição. Ver [Alertas de inclinação do eBubble GNSS, page 471](#).

## Auto abandonar

Para abandonar automaticamente pontos onde a posição está comprometida, como onde for detectado movimento excessivo durante o processo de medição, marque a caixa de seleção **Autoabandonar**.

## Armazenar Posições de Baixa Latência

Esta caixa de seleção aparece apenas nas opções de método de medição **Topo contínuo** quando você não tiver Trimble RTX ou xFill habilitado.

Quando você selecionar a caixa de seleção **Armazenar posições de baixa latência**, as medidas serão feitas pelo receptor em modo de baixa latência. Baixa latência é mais adequada ao usar topo contínuo com tolerâncias baseadas em distância.

Quando **Armazenar posições de baixa latência** não estiver ativado, medições do receptor serão sincronizadas na época, resultando em posições um pouco mais precisas, e é mais adequado ao usar topo contínuo com tolerâncias baseadas em tempo.

**TIP** – Se você estiver usando topo Contínuo como um teste estático para verificar a qualidade das posições medidas, certifique-se que **Armazenar posições de baixa latência** não esteja ativado.

## Opções de piquetagem

Para configurar opções de piquetagem no estilo de levantamento, pressione  e selecione **Configurações / Estilos de levantamento / <Nome do estilo> / Piquetagem**.

**TIP** – Para mudar as opções de piquetagem durante a piquetagem, pressione **Opções** na tela de piquetagem.

## Detalhes de pontos ao piquetar

**Detalhes de pontos ao piquetar** são mostrados nos relatórios de piquetagem gerados a partir da tela **Exportar**, e eles são mostrados na tela **Confirmar deltas piquetados** que aparece quando você ativa **Visualizar antes de armazenar**.

Para configurar os **Detalhes de pontos ao piquetar**, veja [Detalhes de Pontos ao Piquetar, page 603](#).

## Exibição

Use o grupo **Exibição** para configurar a aparência da exibição da navegação durante a piquetagem.

## Para configurar a apresentação para um levantamento convencional

Ajuste a chave **Mostrar gráficos de piquetagem** para **Sim** para mostrar os gráficos de navegação na tela de navegação. Ajustar a chave para **Sim** habilita os outros campos no grupo **Exibição**.

**TIP** – Se estiver usando um controlador com uma tela menor, ou se quiser encaixar mais deltas de navegação na tela, ajuste a chave **Mostrar gráficos de piquetagem** para **Não**. Os outros campos no grupo **Exibição** ficam ocultos quando a chave é ajustada para **Não**.

O **Modo de exibição** determina o que a exibição de navegação mostra durante a navegação. Selecione entre:

- **Direção e distância** – a exibição da navegação de piquetagem mostra uma grande seta apontando na direção em que você tem que seguir. Quando você está próximo ao ponto, a seta muda para as direções de dentro/fora e esquerda/direita.
- **Dentro/fora e esquerda/direita** – a exibição da navegação de piquetagem mostra as direções dentro/fora e esquerda/direita, com o instrumento convencional como um ponto de referência.

**TIP** – Por padrão, o software fornece automaticamente direções dentro/fora e esquerda/direita a partir da **Perspectiva do alvo** em um levantamento robótico, e a partir da **Perspectiva do instrumento** quando conectado a um instrumento servo usando uma placa de face ou cabo. Para mudar isso, edite as configurações de **Servo/Robótico** na tela **Instrumento** do estilo de levantamento. Veja [Configuração do instrumento, page 278](#).

Use o campo **Tolerância da distância** para especificar o erro permitido na distância. Se o alvo estiver dentro dessa distância do ponto, o software indica que a distância está correta.

Use o campo **Tolerância do ângulo** para especificar o erro permitido no ângulo. Se o instrumento convencional estiver virado para outro lado do ponto num ângulo menor do que esse, o software indica que o ângulo está correto.

Use o campo **Gradiente** para exibir o gradiente de uma inclinação como ângulo, porcentagem ou proporção. A proporção pode ser exibida como **Rise:Run** or **Run:Rise**. Consulte [Inclinação, page 102](#).

## Para configurar a exibição para um levantamento GNSS:

Ajuste a chave **Mostrar gráficos de piquetagem** para **Sim** para mostrar os gráficos de navegação na tela de navegação. Ajustar a chave para **Sim** habilita os outros campos no grupo **Exibição**.

**TIP** – Se estiver usando um controlador com uma tela menor, ou se quiser encaixar mais deltas de navegação na tela, ajuste a chave **Mostrar gráficos de piquetagem** para **Não**. Os outros campos no grupo **Exibição** ficam ocultos quando a chave é ajustada para **Não**.

O **Modo de exibição** determina o que permanece fixo no centro da tela durante a navegação. Selecione entre:

- **Centrado no alvo** – o ponto selecionado permanece fixo no centro da tela
- **Centrado no avaliador** – sua posição permanece fixa no centro da tela

A **Orientação da tela** determina a referência de orientação do software durante a navegação. Selecione entre:


- **Direção do deslocamento** – o software irá se orientar de forma que o topo da tela aponte para o sentido do deslocamento.
- **Norte / Sol** – a pequena seta de orientação mostra a localização do Norte ou do sol. O software assumirá uma orientação de modo que a parte de cima da tela aponte para o Norte ou para o sol. Ao utilizar o monitor, clique na tecla programável **Norte/Sol** para alternar a orientação entre o norte e o sol.
- **Azimute de referência:**
  - Para um ponto, o software irá orientar-se ao **Azimute de referência** para o trabalho. A opção **Piquetagem** deve ser definida como **Relativo ao azimute**.
  - Para uma linha ou via, o software irá orientar-se para o azimute da linha ou via.

**NOTE** – Se, durante a piquetagem de um ponto, a **Orientação do visor** estiver definida como **Azimute de referência** e a opção de **Piquetagem** não estiver configurada como **relativo ao azimute**, o comportamento de orientação do visor irá adotar o padrão **Direção do deslocamento**. Para opções de piquetagem, consulte [Métodos de piquetagem GNSS, page 609](#).

## Deltas

Deltas são os campos de informações exibidos durante a navegação que indicam a direção e a distância que você precisa viajar para a entidade que você deseja piquetar. Para alterar os deltas mostrados, pressione **Editar**. Consulte [Deltas de navegação de piquetagem, page 600](#).

## DTM

Para exibir o corte ou aterro em relação a um DTM durante a piquetagem, na caixa de grupo de **DTM**, selecione o arquivo DTM. Se necessário, no campo **Deslocamento até DTM**, especifique um deslocamento para o DTM. Clique em  e selecione se o deslocamento deve ser aplicado vertical ou perpendicularmente ao DTM.

## Convencional

Em um levantamento convencional, se você não quiser o EDM da estação total configurado no modo **TRK** quando você entrar em piquetagem, limpe a caixa de seleção **Usar TRK para piquetagem**.

Se você estiver usando o Estação Total de Escaneamento Trimble SX12 no modo **TRK** e o ponteiro laser estiver ativado, a caixa de seleção **Marcar ponto com ponteiro laser** estará disponível.

- Quando a caixa de seleção **Marcar ponto com ponteiro laser** é selecionada, a tela de piquetagem mostra a tecla programável **Marcar ponto** em vez da tecla programável **Medir**. Pressione **Marcar ponto** para colocar o instrumento em modo **STD**. O ponteiro laser muda para sólido e se posiciona no local do EDM. Ao pressionar **Aceitar** para armazenar o ponto, o instrumento voltará automaticamente ao modo **TRK** e o ponteiro laser voltará a piscar. Consulte [Para piquetar pontos](#),

[page 607](#).

- Se a caixa de seleção **Marcar ponto com ponteiro laser** não estiver marcada, a tela de **Piquetagem** mostrará a tecla programável **Medir** como de costume e o ponto será medido no local do ponteiro laser.

## GNSS

Em um levantamento GNSS, para começar a medir automaticamente quando a tecla **Medir** é acionada, marque a caixa de seleção **Medir automaticamente**.

## Bússola

Se seu controlador Trimble incluir uma bússola interna, você poderá usá-la ao piquetar uma posição ou navegar até um ponto. Para usar a bússola interna, marque a caixa de seleção **Bússola**.

A Trimble recomenda **desativar** a bússola quando você estiver perto de campos magnéticos que possam causar interferência.

**NOTE** – Em um levantamento GNSS, se você estiver usando a compensação de inclinação IMU e o IMU estiver alinhado, o rumo do receptor é sempre usado para orientar o cursor GNSS, a grande seta de navegação de piquetagem e a tela de fechamento. Você deve estar virado para o painel de LED do receptor para que a orientação seja correta.

## Ponto piquetado removido da lista

Para remover pontos automaticamente da lista de pontos a piquetar após eles terem sido piquetados, marque a caixa de seleção **Remover ponto piquetado da lista** na parte inferior da tela **Opções**.

## Opções de tolerância para pontos duplicados

As opções de tolerância para ponto duplicado no estilo de levantamento determinam o que acontece se você tentar armazenar um ponto com mesmo nome de um ponto existente, ou se você medir um ponto que esteja muito próximo de um ponto existente com nome diferente.

Ao configurar esses ajustes, certifique-se de estar familiarizado com as regras de busca no banco de dados utilizadas pelo software ao gerenciar pontos de mesmo nome. Veja [Gerenciando pontos com nomes duplicados, page 211](#)

## Opções para pontos com o mesmo nome

No grupo **Mesmo nome de ponto**, defina a distância máxima horizontal e vertical ou os ângulos a que um ponto pode estar de um ponto já existente. Um alerta de ponto duplicado só aparecerá se o novo ponto estiver fora da tolerância definida. Para receber um alerta sempre que medir um ponto de mesmo nome, insira zero.



## Tolerância de média automática

Para calcular e armazenar automaticamente a posição média de pontos com o mesmo nome, selecione **Média automática** na opção de tolerância. Uma posição média tem uma **classe de busca superior** a uma observação normal.

Quando a opção **Média automática** estiver selecionada e uma observação para um ponto duplicado estiver dentro do ajuste de tolerância de ponto duplicado, a observação e a posição média calculada (usando todas as posições de ponto com o mesmo nome) são armazenadas.

Você pode selecionar o método de formação de média na tela **Configurações de Cogo**.

O Trimble Access calcula uma coordenada que consiste na média das coordenadas de grade computadas das coordenadas ou observações da base. Observações que não permitem que uma coordenada de grade seja resolvida (por ex.: observações somente de ângulos) não são incluídas na coordenada média.

Se o novo ponto estiver mais além do ponto original do que a tolerância especificada, pode-se escolher o que fazer com o novo ponto ao armazená-lo. As opções são:

- **Descartar** – descarta a observação sem armazená-la.
- **Renomear** – renomeia com um nome de ponto diferente.
- **Sobrescrever** – Sobrescrever e apagar o ponto original e todos outros pontos com o mesmo nome e a mesma classe de busca (ou mais baixa).
- **Armazenar ao verificado** – Armazenar com uma classificação mais baixa.
- **Armaz. e re-orient.** – (Esta opção somente aparece se você estiver observando um ponto de visada atrás). Armazena outra observação que fornecerá uma nova orientação para pontos subsequentes medidos na atual configuração da estação. Observações anteriores não mudam.
- **Armaz. Outro** – Armazenar o ponto para tirar a média no software de escritório. O ponto original é usado em preferência a este ponto.

Se a opção Armazenar outro for usada com múltiplas observações até um ponto com o mesmo nome e a partir da mesma definição de estação, então, ao medir pontos, o software automaticamente calculará e registrará uma observação do Ângulo Médio Virado (MTA) até o ponto. Essa observação MTA fornece a posição preferencial para o ponto.

- **Média** – Armazenar o ponto e computar e armazenar a posição média.

Ao selecionar **Média**, a observação atual será armazenada e a posição média calculada aparecerá, juntamente com os desvios padrão calculados para as ordenadas norte, leste e de elevação. Se houver mais de duas posições para o ponto, aparecerá uma tecla programável **Detalhes**. Pressione **Detalhes** para visualizar os residuais da posição média para cada posição individual. Esse formulário de **Residuais** pode ser usado para incluir ou excluir posições específicas do cálculo médio.

## Tolerância de observações na Face 1 e na Face 2

Em um levantamento convencional, quando você tenta medir um ponto na face 2 que já existe como uma medição na face 1, o software não o alerta de que tal ponto já existe.

Quando se efetuam observações de duas faces num levantamento convencional durante **Configuração da estação**, **Configuração da estação plus**, **Reseção** ou quando estiver **Medindo voltas**, o software verifica se as observações da Face 1 e da Face 2 para um ponto estão dentro da tolerância especificada.

Se o novo ponto estiver mais além do ponto original do que a tolerância especificada, pode-se escolher o que fazer com o novo ponto ao armazená-lo. As opções são:

- **Descartar** – descarta a observação sem armazená-la.
- **Renomear** – renomeia com um nome de ponto diferente.
- **Sobrescrever** – Sobrescrever e apagar o ponto original e todos outros pontos com o mesmo nome e a mesma classe de busca (ou mais baixa).
- **Armazenar ao verificado** – armazena com a classificação de Verificar.
- **Armaz. Outro** – armazena a observação.

Uma vez que tenha completado a **Configuração plus da estação**, **Reseção** ou **medições de voltas**, o software salva os Ângulos médios virados para cada um dos pontos observados. O software não verifica se existem pontos duplicados nesta altura.

## Opções para pontos com o mesmo nome

Para ativar a verificação de proximidade para pontos com nomes distintos, acione a chave **Verificação de proximidade**. Insira as distâncias vertical e horizontal a que o novo ponto pode estar de qualquer ponto existente.

### NOTE –

- A tolerância vertical só é aplicada quando o novo ponto observado estiver dentro da tolerância horizontal. Use a tolerância vertical para evitar o alerta de verificação de proximidade quando novos pontos forem medidos acima ou abaixo de pontos existentes, mas pertencerem legitimamente a uma elevação diferente; como, por exemplo, o topo e a base de um meio-fio.
- A verificação de proximidade só é executada em observação, não em pontos digitados. A verificação de proximidade não é executada em piquetagens, medições GNSS contínuas ou em ponto de calibração, e não é executada em trabalhos com um sistema de coordenadas Sem Projeção.

## Opções de dados de saída NMEA

Para extrair mensagens no formato NMEA-0183 a partir de uma porta no receptor GNSS conectado, configure as definições na tela **Saída de Dados NMEA** de seu estilo de levantamento GNSS.

### Use coordenadas do trabalho

Selecione a caixa de seleção **Usar coordenadas do trabalho** se desejar que as mensagens NMEA selecionadas sejam geradas pelo software Trimble Access, de modo que usem as mesmas coordenadas e alturas que o trabalho.

**CAUTION** – Se você estiver usando um receptor com compensação de inclinação IMU:

- Se a compensação de inclinação IMU estiver **habilitada** e a caixa de seleção **Usar coordenadas do trabalho** estiver **marcada**, o software emite as posições da ponta da vara (solo), independentemente de o IMU estar alinhado ou do receptor estar operando em modo somente GNSS.
- Se a compensação de inclinação IMU estiver **habilitada** e a caixa de seleção **Usar coordenadas do trabalho não estiver marcada**, o receptor aplicará a altura da antena e emitirá as posições da ponta da vara (solo).
- Se a compensação de inclinação IMU estiver **desativada**, o receptor emite posições do centro de fase de antena (APC).

Para receptores somente GNSS, as alturas são emitidas como centro de fase de antena (APC).

**NOTE** – Se você estiver usando um receptor R10 ou R12, a saída de dados NMEA durante uma medição de ponto compensado continua sendo as alturas do centro de fase da antena (APC). Se não houver compensação de inclinação aplicada às posições nas mensagens de saída NMEA nas coordenadas do trabalho ou receptor.

Marcar a caixa de seleção **Usar as coordenadas do trabalho** limita os tipos de mensagem NMEA disponíveis a NMEA GGA, GPK, GLL e PJK. Limpar essa caixa de seleção faz com que mais mensagens NMEA estejam disponíveis.

Desmarque a caixa de seleção **Usar as coordenadas do trabalho** se desejar que as mensagens NMEA selecionadas sejam geradas pelo receptor, de modo que elas utilizem a referência de altura disponível no receptor. Para alturas ortométricas, isso significa que o modelo geóide integrado ao firmware do receptor será usado, e não aquele usado no trabalho.

## Mensagens de Saída

Selecione os tipos de mensagem para saída, e depois a taxa de saída de cada tipo de mensagem. Quando a caixa de seleção **Usar coordenadas do trabalho** for marcada, taxas mais rápidas que a 1ª serão aplicadas apenas a posições geradas durante a piquetagem.

## Definições de porta serial

Certifique-se de que as definições de porta serial correspondam às ajustadas no dispositivo destinatário das mensagens NMEA.

## Definições avançadas

O grupo de opções **Definições Avançadas** possui itens de configuração que afetam o formato das mensagens NMEA que são emitidas.

**NOTE** – As extensões IEC, e as definições da mensagem GST para GPGST, em vez de GLGST ou GNGST o tempo todo, estão disponíveis apenas quando se usa NMEA gerado pelo firmware do receptor, onde a caixa de seleção **Usar coordenadas do Trabalho** não esteja selecionada.

### Incluir extensões GNSS IEC61162-1:2010

Essas configurações selecionam o padrão a ser usado nas mensagens compatíveis. Quando não selecionadas, as mensagens NMEA seguirão o Padrão NMEA-0183 para Dispositivos Eletrônicos Marítimos de Interface, Versão 4.0, 1º de Novembro de 2008. Quando selecionadas, as mensagens serão compatíveis com a norma 61162-1, Edição 4 2010--11, da Comissão Eletrotécnica Internacional (IEC) .

#### DQI Max.=2 em GGA

Quando selecionada, o campo **Indicador de Qualidade** na mensagem de saída GGA não é nunca maior que 2 (DGPS). Isso serve para suportar sistemas originais que não suportam totalmente o padrão NMEA.

#### Idade Max. de 9 em GGA

Quando selecionada, o campo de idade dos dados diferenciais na mensagem GGA não é nunca maior que 9 segundos. Isso serve para suportar sistemas originais que não suportam totalmente o padrão NMEA.

#### GGA/RMC Estendido

Selecione essa caixa de opção para extrair dados de posição de alta precisão nas mensagens NMEA. Limpe essa caixa de mensagem para conformar a mensagem padrão NMEA ao comprimento de 82 caracteres. Se desmarcada, a precisão da posição e os dados de altura são reduzidos arredondando-se as casas decimais do número.

#### Sempre GP

Quando selecionado, a ID do comunicador NMEA é sempre \$GP para mensagens NMEA GST, GGA e GLL, a despeito da constelação que estiver sendo rastreada. Para versões do firmware do receptor mais recentes que a v5.10, a configuração **sempre GP** se aplica somente ao tipo de mensagem GST.

## Para configurar e conectar o receptor GNSS.

Para configurar e conectar seu equipamento de agrimensura quando estiver usando um receptor GNSS integrado Trimble:

1. Monte e coloque o equipamento em pé.

#### No rover:

- a. Monte o receptor em um poste de alcance. A alimentação para o receptor é fornecida pela sua bateria interna.

**NOTE** – Em um levantamento pós-processado, pode ser útil usar um bi-pé para segurar o poste de alcance enquanto realiza as medições.

- b. Coloque o coletor de dados no suporte.
- c. Conecte o suporte do coletor de dados ao bastão da mira.

#### Na base:


- a. Configure a antena sobre a marca do solo usando um tripé, um tribrach e um adaptador de tribrach.
- b. Use o clipe do tripé para prender o receptor no tripé.

Alternativamente, coloque o receptor em sua caixa da base. Passe o cabo da antena para fora do portal na lateral da caixa da base para a antena de modo que a caixa possa permanecer fechada enquanto o receptor estiver sendo executado.

- c. Monte e levante a antena do rádio.
2. Se você estiver usando um **Levantamento RTK via rádio**, conecte o controlador, o receptor, o rádio e, se necessário, a fonte de energia. Veja [Para conectar um rádio ao receptor GNSS, page 406](#).
3. Ligue o receptor.
4. Ligue o coletor de dados.
5. Conecte o controlador e o receptor usando o cabo apropriado ou Bluetooth.
  - Se você estiver usando um **Levantamento RTK via internet ou conexão discada**, conecte o controlador ao receptor usando Bluetooth ou um cabo serial.

**NOTE** – Se você estiver usando um Levantamento RTK via conexão discada, assegure-se de conectar o equipamento, **usando o método configurado no estilo de levantamento**. Veja [Para configurar uma Conexão de Dados rover discada, page 423](#).

Para conectar o controlador ao receptor usando Bluetooth:

- a. Pressione  e selecione **Configurações / Conexões**. Selecione a aba **Bluetooth**.
  - b. No campo **Conectar ao rover GNSS**, selecione o receptor.
  - c. Pareando com o dispositivo.
6. No controlador, inicie Trimble Access. Se o software Trimble Access não se conectar automaticamente ao receptor, consulte [Configurações de conexão automática, page 521](#).

**NOTE** – Se você estiver conectando um controlador Android a um receptor SP60, desligue a função **Auto-conexão** aos receptores GNSS no Trimble Access, e sempre ligue o receptor e espere até que ele esteja **rastreando satélites** antes de tentar conectar o software ao receptor. Se você tentar se conectar a um receptor SP60 a partir de um controlador Android antes que o SP60 esteja pronto, então o pareamento Bluetooth com o receptor poderá ser perdido.

**TIP** – Se você estiver usando um modem em outro dispositivo, como um telefone celular, ligue o dispositivo e conecte-o ao controlador usando Bluetooth ou um cabo serial antes de conectar o controlador ao receptor.

## Medição da altura da altura GNSS

Esse tópico demonstra-se como medir a altura de uma antena montada na mira quando o campo **Medido para** é configurado para **Base da antena** ou **Base da montagem da antena**. Com uma mira em cabo de altura fixa, a altura é um valor constante.

## Receptor Trimble R12i

**CAUTION** – Ao medir ou piquetar pontos usando a compensação de inclinação IMU, certifique-se de que a altura da antena inserida e o método de medição estejam corretos. A confiabilidade do alinhamento e a confiabilidade da posição da ponta da vara, especialmente durante o movimento da antena enquanto a ponta da vara está estacionária, dependem completamente de a altura da antena estar correta. Erro residual em posição horizontal causado pelo movimento da antena durante a medição quando a ponta da vara estiver estacionária não pode ser removido mudando a altura da antena após medir o ponto.

Consulte o diagrama abaixo, onde (1) é o receptor, (2) é a base do suporte da antena, (3) é a base do engate rápido, (4) é a altura corrigida do APC a partir da base da haste.



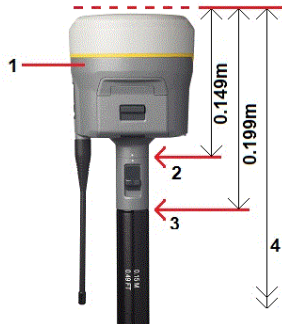
A seguir demonstra-se como medir a altura de um receptor utilizando a alavanca na extensão do receptor, **quando o receptor é montado sobre um tripé**.

Consulte o diagrama abaixo, onde (1) é o receptor, (2) é o indicador de nível da extensão, (3) é a altura corrigida do APC a partir da marca no solo, e (4) é a altura sem correção.



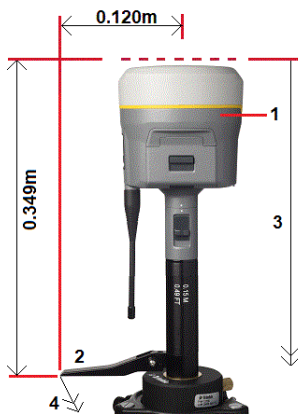
## Receptor Trimble R10/R12

Consulte o diagrama abaixo, onde (1) é o receptor, (2) é a base do suporte da antena, (3) é a base do engate rápido, (4) é a altura corrigida do APC a partir da base da haste.



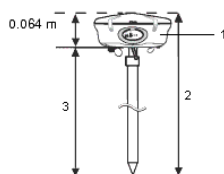
A seguir demonstra-se como medir a altura de um receptor utilizando o indicador de nível da extensão do receptor, quando o receptor é montado sobre um tripé.

Consulte o diagrama abaixo, onde (1) é o receptor, (2) é o indicador de nível da extensão, (3) é a altura corrigida do APC a partir da marca no solo, e (4) é a altura sem correção.



## Receptor GNSS integrado Trimble

Consulte o seguinte diagrama no qual (1) é o receptor Trimble GNSS, (2) é a altura corrigida ao APC e (3) é a altura sem correção de 1,80m.

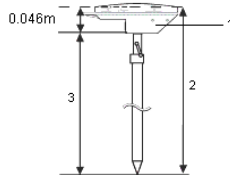


Se este receptor estiver montado num tripé, meça a altura até a base da ranhura, entre a base cinzenta e o topo branco da antena, e selecione **Centro do amortecedor** no campo **Medido para** .

**TIP** – Se estiver usando um tripé de altura fixa, pode-se medir a altura até a base da carcaça da antena e selecione **Base da montagem da antena** no campo **Medido para** .

## Antena Zephyr

Consulte o seguinte diagrama no qual (1) é a antena Zephyr, (2) é a altura conectada ao APC e (3) é a altura sem correção.



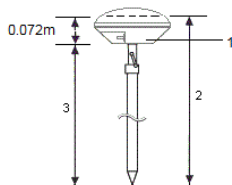
Se esta antena for montada num tripé, meça a altura até o alto do entalhe ao lado da antena.

## Antena Zephyr Geodetic

Se esta antena estiver montada num tripé, meça a altura até a base do entalhe ao lado da antena.

## Antena Tornado

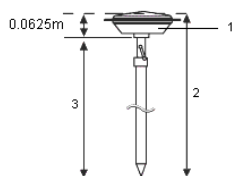
Consulte o seguinte diagrama no qual (1) é a antena Tornado, (2) é a altura corrigida ao APC e (3) é a altura sem correção.



Se esta antena for montada sobre um tripé, meça a altura até a junção entre os plásticos branco e cinza na antena.

## Antena Microcentered L1/L2

Consulte o seguinte diagrama no qual (1) é a antena Microcentered, (2) é a altura corrigida ao APC e (3) é a altura sem correção.



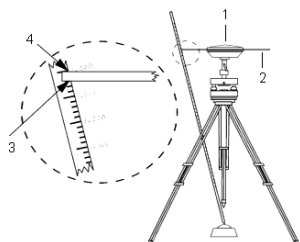


Se esta antena estiver montada num tripé, meça a altura até a base da carcaça plástica. Insira este valor no campo **Altura da antena** e configure o campo **Medido para Base da antena**.

## Altura da antena quando estiver usando uma placa de massa

Se a antena Microcentered (ou uma antena Compact L1/L2) possuir uma placa de massa, meça o lado inferior do entalhe da placa de massa.

Consulte o diagrama a seguir onde (1) é a antena Microcentered L1/L2, (2) é o plano de aterro, (3) é o lado inferior do entalhe da placa de massa e (4) é o lado superior..



**TIP** – Meça a altura em três diferentes pontos ao redor do perímetro da placa de massa. Registre então a média como altura não corrigida da antena.

## Conexão de dados via rádio RTK

Use uma conexão de dados via rádio se você estiver recebendo dados RTK de um rádio no receptor de base por meio de um canal de rádio.

## Considerações sobre o rádio

Métodos de levantamento em tempo real dependem da transmissão de rádio sem interrupções.

Para reduzir os efeitos da interferência de outras estações da base operando na mesma frequência, use um atraso de transmissão para a estação base que não coincida com outras estações na mesma frequência. Para maiores informações, consulte [Operando várias estações de base numa só frequência de rádio, page 431](#).

Algumas vezes as condições ou topografia de um local afeta negativamente as transmissões de rádio, resultando numa cobertura limitada.

Para aumentar a cobertura do local:

- Mova as estações de base para pontos prominentes ao redor do local.
- Levante a antena do rádio de base o mais alto possível.
- Use repetidores de rádio.

**TIP** – Duplica a altura da antena de transmissão para aumentar a cobertura em aproximadamente 40%. Para conseguir o mesmo efeito, seria necessário quadruplicar a potência de transmissão de rádio.

## Repetidores de rádio

Repetidores de rádio aumentam o alcance da transmissão de um rádio base através da recepção da transmissão da base e retransmissão na mesma frequência.

Pode-se usar um repetidor com um rádio que tenha um espaçamento de canais de 12,5 KHz e um ou dois repetidores com o rádio que tenha um espaçamento de canais de 25 kHz.

Você pode configurar o rádio interno em um receptor Trimble GNSS para repetir dados da base para outros rovers durante a execução de um levantamento rover. Esse método é conhecido como configuração de repetição rover. O rádio interno pode repetir o sinal da base através do sua conexão UHF de comunicação para outros rovers e, simultaneamente, efetuar um levantamento rover. Esta opção está disponível em receptores Trimble GNSS com rádios internos que estejam com a opção Transmissão UHF habilitada. Selecione esse modo de repetição quando se conectar ao rádio interno ao rádio interno na tela **Conexão de dados rover** do estilo de levantamento.

**NOTE** – Para usar qualquer um destes rádios como repetidores, eles devem estar configurados como repetidores. Para instruções sobre como fazer isso, siga os passos acima para conectar ao rádio e escolher um modo repetidor que aparece se o rádio ao qual está conectado pode ser um repetidor. Ou então, se o rádio tiver um painel frontal, use-o para configurar o modo repetidor.

## Configuração do software

Para configurar uma conexão de dados via rádio no rover ou na base, em Trimble Access:

1. Conecte o controlador, o receptor, o rádio e, se necessário, a fonte de energia.
2. Configure o estilo de levantamento RTK para uma conexão de dados via rádio.

Para iniciar o levantamento, veja [Para iniciar um levantamento RTX via rádio, page 433](#).

### Para conectar um rádio ao receptor GNSS

Ao usar rádio em um levantamento RTK, você pode conectar o equipamento usando cabos ou Bluetooth.

Para informações sobre Bluetooth, veja [Conexões Bluetooth, page 516](#).


Para conectar o equipamento usando cabos.

1. Se você estiver usando uma antena GNSS separada, use o cabo da GNSS antena para conectar a antena GNSS à porta do receptor GNSS rotulada **GPS**.

**NOTE** – Ao inserir os cabos, alinhe o ponto vermelho ao plugue com a linha vermelha na tomada e então insira o plugue com cuidado. Não force plugues nas portas do receptor.

2. Conecte a antena de rádio ao rádio usando o cabo ligado à antena.
3. Conecte o rádio à porta 3 do receptor GNSS usando o cabo apropriado.
4. Para alguns rádios de outras marcas, requer-se um fornecimento de energia separado para o rádio. Se energia externa for necessária, conecte o fornecimento de energia usando uma conexão O-shell Lemo na porta 2 ou porta 3 do receptor.
5. Conecte o coletor de dados à porta 1 do receptor GNSS, usando o cabo O-shell Lemo para Hirose.

## Configurando uma Conexão de Dados de Rádio

1. Conecte o controlador, o receptor, o rádio e, se necessário, a fonte de energia. Veja [Para conectar um rádio ao receptor GNSS, page 406](#).
2. Clique em  e selecione **Configurações / Estilos de Levantamento**. Selecione o estilo de levantamento requerido. Clique em **Editar**.
3. Se você estiver configurando a conexão de dados para o:
  - receptor rover, selecione **conexão de dados do Rover**.
  - receptor de base, selecione **conexão de dados de base**.
4. Defina o campo **Tipo** como **Rádio**.
5. Defina o campo **Radio** conforme o tipo de rádio que estiver utilizando.

Se o seu rádio não aparecer na lista, selecione **Rádio personalizado** e defina a porta do receptor, a taxa de transmissão e a paridade.
6. Se a conexão de rádio sendo usada tiver uma taxa máxima de produção conhecida, selecione a caixa de opção **Limitação de Largura de banda** e então insira o valor máximo conhecido de dados em bytes por segundos no campo **Limitação de Largura de Banda**.

O receptor de base GNSS usa esse valor para reduzir de forma lógica o número de mensagens de satélites, a fim de que a taxa máxima não seja excedida. Esta opção está disponível para formatos de transmissão CMR+, CMRx, e RTCM v3.x.

Se você tiver um rádio antigo ou operar com baixas taxas de transferência, e não estiver captando todos os SVs (satélites) de base, tente reduzir o limite de largura de banda até conseguir captá-los.
7. Se o rádio estiver conectado:
  - diretamente ao receptor, desmarque a caixa de seleção **Rotear através do controlador**. Especifique o número da porta do receptor à qual o rádio está conectado e a taxa de transmissão para as comunicações.
  - ao controlador, marque o campo **Rotear através do controlador**. Isso possibilita que os dados em tempo real entre o receptor e o rádio passem através do controlador. Especifique o número da porta do controlador à qual o rádio está conectado e a taxa de transmissão para comunicações.

**NOTE –**

- Para se conectar e configurar as definições internas do rádio selecionado, clique em **Conectar**.
- Se a tecla programável **Conectar** não aparecer, não será possível configurar as definições internas para o tipo de rádio selecionado.
- Alguns rádios TRIMTALK e Pacific Crest devem ser postos em modo de comando antes de poderem ser configurados. O modo de comando aparece momentaneamente quando o rádio é ligado. Siga as solicitações para se conectar ao rádio.
- Para adicionar uma nova frequência ao rádio rover, clique em **Adic. Freq.** Insira a nova frequência e clique em **Adic.** A nova frequência será enviada para o rádio e aparecerá na lista de frequências disponíveis. Para usar a nova frequência, você deve selecionar a frequência a partir da lista.

8. Se os detalhes estiverem corretos, pressione **Enter** .

Um ícone de sinal de rádio 📶 aparecerá na barra de status quando um levantamento for iniciado. Se houver um problema com a conexão de dados entre os receptores de base e rover, uma cruz vermelha será traçada sobre o ícone de sinal de rádio 📶.

Clique no ícone de sinal de rádio para verificar os ajustes. Se o controlador estiver conectado a um receptor com um rádio interno, você também poderá reconfigurar as definições internas do rádio.

**TIP –** Você também pode acessar a configuração da conexão de dados clicando no botão **Conexão de Dados** na tela **Funções GNSS**. Veja [Funções GNSS, page 459](#).

**NOTE –** Em alguns países é ilegal mudar a frequência de um rádio. O software Trimble Access usa a última posição GNSS para ver se você está num destes países. Se estiver, somente as frequências disponíveis são apresentadas no campo **Frequência** .

Se você selecionar **Conexão de dados de base** e definir o campo **Tipo** como **Rádio personalizado** , você também poderá ativar **Livre para enviar (CTS)** .

**WARNING –** Não ative CTS a não ser que o receptor esteja conectado a um rádio que suporte CTS. Os receptores TrimbleGNSS suportam controle de fluxo RTS/CTS quando você ativa o CTS. Para maiores informações sobre o suporte de CTS, consulte a documentação fornecida com o receptor.

**NOTE –** O rádio interno de um receptor Trimble GNSS integrado também pode funcionar como um rádio base se for configurado como um transreceptor e se a opção **Transmissão UHF** estiver habilitada no receptor. Isso evita que seja preciso utilizar uma solução de rádio externo no receptor base para transmitir dados da base.

## Conexão de dados via internet RTK

Use uma conexão de dados via internet se você estiver obtendo dados RTK por meio de uma conexão a um servidor usando um endereço IP. Dados RTK são transferidos via Internet.

A forma como você conecta o software Trimble Access no rover à Internet depende de diversos fatores:

- Ao usar uma **Conexão de Internet do controlador**, você pode:
  - Conecte o controlador à Internet usando o cartão SIM no controlador ou usando uma conexão previamente configurada com uma rede Wi-Fi.
  - Use a Internet para outras funções durante o levantamento RTK, não apenas recebendo dados RTK. Outras funções incluem baixar projetos e trabalhos ou enviar e-mails.
- Ao usar uma **Conexão de Internet do receptor**, você pode:
  - Conecte o receptor à Internet usando o cartão SIM no receptor, desde que seja um receptor Trimble com modem interno.
  - Conecte o receptor à Internet usando uma conexão Wi-Fi a um dispositivo externo conectado à Internet, como um telefone celular ou dispositivo MiFi. Isso é especialmente útil para receptores de base que não possuem um cartão SIM.
  - Use a Internet apenas para receber dados RTK. Você não pode usar a Internet para outras funções:

**TIP** – Se você tiver outro dispositivo, como um receptor antigo ou telefone celular que suporte o serviço Bluetooth DUN, será possível conectar o controlador à internet através desse dispositivo. Você também pode conectar o controlador à internet através de um smartphone separado.

## Configuração do software

Para configurar uma conexão de dados via Internet no **rover** no Trimble Access:

1. Se você for se conectar à Internet usando o controlador, configure a conexão. Consulte [Configuração de conexão à Internet, page 523](#) ou [Configuração de internet usando um smartphone separado, page 525](#).
2. Configure o estilo de levantamento RTK para uma conexão de dados via Internet e selecione o devido contato GNSS. Veja [Configurando uma Conexão de Dados via Internet, page 410](#).
3. Crie um contato GNSS que especifique:
  - a. Como o software Trimble Access se conectará à internet.
  - b. De onde o software Trimble Access obterá correções de RTK.
  - c. As configurações de conexão para a fonte de correção em tempo real.

Veja [Criar um contato GNSS para uma conexão de dados rover via internet, page 411](#).

Para iniciar um levantamento, veja [Para iniciar um levantamento RTX via Internet, page 434](#).

## Considerações sobre a configuração do equipamento receptor de base

O servidor que fornece dados RTK pode ser um:

- Coletor de dados executando o Trimble Access conectado ao receptor de base.

Neste caso, a estação de base estará operando como um servidor. O número de conexões de rover àquela base será limitado pela capacidade da conexão à base por internet. Em alguns casos, somente uma conexão de coletor móvel será possível.

- Um servidor de transmissão fornecido por um provedor de serviço usando um sistema como o serviço de subscrição VRS Now™.

Neste caso, a estação de base estará carregando os dados para um servidor remoto. O servidor de transmissão pode enviar os dados da base para muitos rovers.



Como você conectará o software Trimble Access à internet depende de:

- Se você deseja que a estação de base opere como um servidor, ou para carregar dados para um servidor remoto.
- Se você pode deixar o controlador conectado ao receptor de base durante o levantamento, ou se precisa desconectá-lo do receptor de base após a configuração do levantamento para poder usá-lo no rover.
- Qual dispositivo possui o cartão SIM que você deseja usar para os dados.
- Se você tiver um dispositivo externo que tenha um cartão SIM nele, como um telefone celular ou um dispositivo MiFi que você possa deixar na estação de base, você poderá conectar o receptor à Internet usando uma conexão Wi-Fi com o dispositivo externo.

Se você desconectar o controlador do receptor de base após a configuração do levantamento, então você deve usar o receptor para se conectar à internet.

Para mais informações, consulte [Criar um contato GNSS para uma conexão de dados de base via Internet, page 415](#).

### Configurando uma Conexão de Dados via Internet

1. Configure uma conexão com a Internet. Veja [Configuração de conexão à Internet, page 523](#).
2. Clique em  e selecione **Configurações / Estilos de Levantamento**. Selecione o estilo de levantamento requerido. Clique em **Editar**.
3. Se você estiver configurando a conexão de dados para o:
  - receptor rover, selecione **conexão de dados do Rover**.
  - receptor de base, selecione **conexão de dados de base**.
4. Defina o campo **Tipo** como **Conexão de Internet**.
5. No campo **Contato GNSS**:
  - Se você já tiver configurado o contato GNSS para usar para a conexão de dados discada, insira o nome do contato GNSS para o contato, ou pressione  para selecionar o contato GNSS a partir da lista **Contatos GNSS**. A lista é filtrada de acordo com o tipo de contato.

- Para criar um novo contato GNSS, pressione ► para abrir a tela **Contatos GNSS** e pressione **Novo**.
6. **TIP** – Para exibir o contato GNSS que está configurado no estilo de levantamento ou poder mudar o contato GNSS quando você inicia o levantamento, selecione o caixa de seleção do **Aviso para contato GNSS**.
  7. Clique em **Aceitar**.

### Criar um contato GNSS para uma conexão de dados rover via internet

Ao criar um contato GNSS para uma conexão de dados via internet RTK, a tela **Editar contato GNSS** fornece as seguintes abas:

- Use the **Network connection** tab to select how you want to connect to the Internet.
- Use the **Corrections** tab to select where you want to obtain RTK corrections from and to configure connection settings for the selected correction source.

### Para criar o contato GNSS

1. Pressione ☰ e selecione **Configurações / Conexões**. Selecione a aba **Contatos GNSS**.
2. Clique em **Novo**. Aparecerá a tela **Editar Contato GNSS**.
3. Insira o **Nome do contato GNSS**.
4. Defina o **Tipo de contato** como **Rover Internet**.
5. Defina as **Configurações de rede** para o contato GNSS conforme o necessário. Consulte [Para configurar como se conectar à internet, page 411](#) abaixo.
6. Defina as configurações de **Correções** para o contato GNSS conforme o necessário. Consulte [Para definir as configurações de correção, page 413](#).
7. Clique em **Armazenar**.

### Para configurar como se conectar à internet

Use a aba **Conexão de rede** na tela **Editar contato GNSS** para selecionar como deseja se conectar à internet.

#### Para conectar o controlador à internet

Ao usar uma conexão **Internet do Controlador**, você pode conectar o controlador à Internet usando o cartão SIM no controlador ou usando uma conexão previamente configurada a uma rede Wi-Fi.

When you connect to the Internet using the controller, the **Internet do Controlador** connection is available for other functions during the RTK survey, not just receiving RTK data. Other functions include downloading projects and jobs or sending email.

Ao usar uma conexão **Internet do Controlador**, você pode conectar o controlador ao receptor usando Bluetooth ou um cabo serial.

Para configurar a conexão de rede:

1. No campo **Conexão de rede**:
  - a. Toque em ► para abrir a tela **Conexão de rede** e selecione a conexão chamada **Internet do Controlador**.
  - b. Se você ainda não tiver configurado a conexão **Internet do Controlador**, pressione **Configurar** na tela **Conexão de rede** para abrir a tela de configurações de conexão do sistema operacional e configurar a conexão.
  - c. Na tela **Conexão de rede**, pressione **Aceitar** para voltar à tela **Editar contato GNSS**.
2. Clique em **Armazenar**.

### Para conectar o receptor à internet

Receptores Trimble com um modem interno executando firmware lançado após 2017 podem usar uma conexão **Internet do Receptor**.

When you connect to the Internet using the receiver, the **Internet do Receptor** connection can only be used for receiving RTK data. You cannot use the **Internet do Receptor** connection for other functions, such as downloading projects and jobs or sending email.

Para configurar a conexão de rede:

1. No campo **Conexão de rede**, pressione ► para abrir a tela **Conexão de rede** e selecionar a conexão nomeada **Internet do Receptor**. Clique em **Aceitar**.

**TIP** – Na maioria dos casos, você não precisará editar as configurações da conexão **Internet do Receptor**.

2. Se o SIM de dados no receptor tiver um PIN, insira o PIN no campo **Pin do modem**.
3. Clique em **Armazenar**.

Se você tentar a conexão e ela não funcionar, pode ser necessário configurar mais:

1. No campo **Conexão de rede**, toque em ► para abrir a tela **Conexão de rede**.
2. Selecione a conexão nomeada **Internet do Receptor** e pressione **Editar**.
3. No campo **APN**, toque em ► para escolher o método para selecionar o Nome de Ponto de Acesso (APN) para o provedor de serviço de Internet. Este é o provedor de serviço que forneceu o cartão SIM no receptor:
  - Escolha **SIM padrão** para usar o perfil do APN diretamente do cartão SIM no receptor.
  - Escolha **Selecionar Nome de Ponto de Acesso (APN)** para selecionar sua **Localização** e seus **Provedor e plano** no assistente APN do Trimble Access. Clique em **Aceitar**.
  - Escolha **Carregar do modem** para conectar-se ao modem e carregar e armazenar as informações de APN do modem para o contato GNSS. As configurações armazenadas no contato GNSS serão usadas sempre que você se conectar usando o contato GNSS.



**NOTE** – A opção **Carregar do modem** só estará disponível se o receptor tiver firmware versão 5.50 ou mais recente instalada.

4. Digite o **Nome de usuário do celular** e a **Senha do celular**. Por padrão, esses campos são definidos como **guest**.
5. Clique em **Aceitar**.
6. Na tela **Conexão de rede**, pressione **Aceitar**.
7. Clique em **Armazenar**.

### Para conectar o controlador à internet através de outro dispositivo,

If you have another device such as an older receiver or a mobile phone that supports the Bluetooth DUN service, you can connect the controller to the Internet through that device. You can also connect the controller to the Internet through a separate smartphone.

A conexão à internet fica disponível para outras funções durante o levantamento RTK, não apenas recebendo dados RTK. Outras funções incluem baixar projetos e trabalhos ou enviar e-mails.

**NOTE** – Para se conectar à internet através de um receptor ou um telefone celular que não seja um smartphone:

- O modem no dispositivo deve suportar o serviço Bluetooth DUN.
- O receptor deve ser um receptor Trimble mais antigo, como o R10-1 ou R8s.

Se o seu receptor não suportar Bluetooth DUN e você quiser poder usar a internet no controlador, **use uma conexão Internet do Controlador**.

Para conectar o controlador à internet usando:

- um smartphone conectado, consulte **Configuração de internet usando um smartphone separado, page 525**
- um receptor antigo ou telefone celular, consulte **Conexão de internet usando outro dispositivo, page 528**.

### Para definir as configurações de correção

Use a aba **Correções** na tela **Editar contato GNSS** para selecionar de onde você deseja obter as correções de RTK e para definir as configurações de conexão para a fonte de correção selecionada.

### Para usar o serviço de correção Trimble CenterPoint RTX

1. Configure a chave **Usar RTX (Internet)** como **Sim**.
2. No campo **nome do Ponto de Montagem**, selecione o ponto de montagem adequado a sua subscrição RTX e região. O ponto de montagem **RTXIP** é para correções RTX globais, enquanto que outros são específicos para determinadas redes de coberturas de áreas.

3. Se necessário, configure a chave **Usar servidor proxy** como **Sim** e depois insira o endereço do servidor proxy no campo **Servidor proxy** e insira a **Porta do servidor proxy**.
4. Clique em **Armazenar**.

### Para usar correções de um servidor NTRIP

1. Configure a chave **Usar RTX (Internet)** como **Não**.
2. Configure a chave **Usar NTRIP** como **Sim**.
3. Para forçar o software Trimble Access a sempre usar NTRIP, versão 1.0, marque a caixa de seleção **Usar NTRIP v1.0**.
4. Se o servidor NTRIP:
  - usar um servidor proxy, configure a chave **Usar servidor proxy** como **Sim** e depois insira o endereço do servidor proxy no campo **Servidor proxy** e insira a **Porta do servidor proxy**.
  - não usar um servidor proxy, configure a chave **Usar servidor proxy** como **Não**.
5. Para se conectar a um ponto de montagem ao iniciar um levantamento sem ser solicitado a informar o nome do ponto de montagem, configure a chave **Conectar diretamente ao Ponto de Montagem** para **Sim** e insira o **Nome de Ponto de Montagem**.

**TIP** – Se um nome de ponto de montagem não for especificado, o sistema avisará quando você iniciar um levantamento. A sua seleção será então armazenada nos contatos GNSS. Se o ponto de montagem especificado não puder ser acessado quando você iniciar o levantamento, uma lista com os pontos de montagem disponíveis será exibida.

6. Se forem necessários nome de usuário e senha para usar o servidor NTRIP, insira os detalhes nos campos **Nome de usuário NTRIP** e **Senha NTRIP**.
7. Nos campos **Endereço IP** e **Porta IP**, insira as informações do servidor NTRIP que foram enviadas a você a partir do provedor de dados.
8. Se o rover tiver que fornecer informação de identificação através de mensagens NMEA regulares ao servidor de dados da base, marque a caixa de seleção **Enviar informações da identidade do usuário**. No início do levantamento, o software lhe pede que insira esta informação.
9. Clique em **Armazenar**.

Para maiores informações, consulte [Configurações do servidor NTRIP, page 420](#).

### Para usar correções de um servidor de transmissão

1. Configure a chave **Usar RTX (Internet)** como **Não**.
2. Configure a chave **Usar NTRIP** como **Não**.
3. Nos campos **Endereço IP** e **Porta IP**, insira as informações do servidor de transmissão que foram enviadas a você a partir do provedor de dados.

4. Se o rover tiver que fornecer informação de identificação através de mensagens NMEA regulares ao servidor de dados da base, marque a caixa de seleção **Enviar informações da identidade do usuário**. No início do levantamento, o software lhe pede que insira esta informação.
5. Clique em **Armazenar**.

### Para usar correções de um controlador conectado ao receptor de base

1. Configure a chave **Usar RTX (Internet)** como **Não**.
2. Configure a chave **Usar NTRIP** como **Não**.
3. Nos campos **Endereço IP** e **Porta IP**, insira as informações exibidas no campo **Configurações IP dessa base** na tela **Base** exibida no controlador na base.

**NOTE** – Se o endereço IP do controlador de base parecer inválido, a Trimble recomenda que se efetue uma reinicialização do dispositivo por programa antes de conectar à Internet e iniciar a base.

4. Se o rover tiver que fornecer informação de identificação através de mensagens NMEA regulares ao servidor de dados da base, marque a caixa de seleção **Enviar informações da identidade do usuário**. No início do levantamento, o software lhe pede que insira esta informação.
5. Clique em **Armazenar**.

### Criar um contato GNSS para uma conexão de dados de base via Internet

Ao criar um contato GNSS para uma conexão de dados via internet RTK, a tela **Editar contato GNSS** fornece as seguintes abas:

- Use a aba **Conexão de rede** para selecionar como deseja se conectar à internet.
- Use a aba **Correções** para selecionar de onde você deseja obter as correções de RTK e para definir as configurações de conexão para a fonte de correção selecionada.

### Para criar o contato GNSS

1. Pressione **☰** e selecione **Configurações / Conexões**. Selecione a aba **Contatos GNSS**.
2. Clique em **Novo**. Aparecerá a tela **Editar Contato GNSS**.
3. Insira o **Nome do contato GNSS**.
4. Defina o **Tipo de contato** como **Base Internet**.
5. Defina as **Configurações de rede** para o contato GNSS conforme o necessário. Consulte [Para configurar como se conectar à internet, page 416](#) abaixo.
6. Defina as configurações de **Correções** para o contato GNSS conforme o necessário. Consulte [Para definir as configurações de upload de dados da base, page 419](#).
7. Clique em **Armazenar**.

## Para configurar como se conectar à internet

Use a aba **Conexão de rede** na tela **Editar contato GNSS** para selecionar como deseja se conectar à internet.

### Para conectar o controlador à internet

Ao usar uma conexão **Internet do Controlador**, você pode conectar o controlador ao receptor usando Bluetooth ou um cabo serial.

**NOTE** – Só use uma conexão **Internet do Controlador** se puder deixar o controlador conectado ao receptor de base durante o levantamento. Se você precisar desconectar o controlador do receptor de base após a configuração de levantamento para poder usá-lo no rover, então você deve usar uma **conexão Internet do Receptor**

Para configurar a conexão de rede:

1. No campo **Conexão de rede**:
  - a. Toque em ► para abrir a tela **Conexão de rede** e selecione a conexão chamada **Internet do Controlador**.
  - b. Se você ainda não tiver configurado a conexão **Internet do Controlador**, pressione **Configurar** na tela **Conexão de rede** para abrir a tela de configurações de conexão do sistema operacional e configurar a conexão.
  - c. Na tela **Conexão de rede**, pressione **Aceitar** para voltar à tela **Editar contato GNSS**.
2. Selecione o **Modo de operação base**.

Se o receptor na base operar como o servidor base, selecione **Operar como um servidor** e insira a **Porta IP**.

Se o receptor na base carregará dados para um servidor de transmissão, selecione **Carregar dados para o servidor remoto**. Consulte [Para definir as configurações de upload de dados da base](#).
3. Clique em **Armazenar**.

### Para conectar o receptor à Internet usando uma rede Wi-Fi

Se você tiver um dispositivo externo que tenha um cartão SIM nele, como um telefone celular ou um dispositivo MiFi que você possa deixar na estação de base, você poderá conectar o receptor à Internet usando uma conexão Wi-Fi com o dispositivo externo.

Para configurar a conexão de rede:

1. No campo **Conexão de rede**, pressione ► para abrir a tela **Conexão de rede** e selecione a conexão denominada **Internet do Receptor – Wi-Fi**. Clique em **Aceitar**.
2. Para editar as configurações de conexão Wi-Fi do receptor, pressione **Editar**. O software Trimble Access deve estar conectado ao receptor para que você possa editar as configurações de

conexão Wi-Fi do receptor. Se preferir, você pode deixar as configurações como estão por enquanto e editá-las quando se conectar ao receptor ao iniciar o levantamento da base.

3. O campo **Modo de operação base** é somente leitura e definido como **Carregar dados para o servidor remoto**.
4. Clique em **Armazenar**.

Para configurar os ajustes de conexão Wi-Fi do receptor:

1. Certifique-se de que o dispositivo MiFi ou telefone externo esteja ligado.
2. Se o estilo de levantamento selecionado usar um contato GNSS que tenha o campo **Conexão de rede** configurado para **Internet do Receptor – Wi-Fi**, então quando o Trimble Access se conectar ao receptor, a tela **Configuração de Wi-Fi do Receptor** será exibida.

**NOTE** – Se o software avisar que o receptor deve ser reiniciado no modo **Cliente**, pressione **Aceitar**. Depois que o receptor é reiniciado, o Trimble Access se reconecta automaticamente ao receptor e mostra a tela **Configuração de Wi-Fi do receptor**.

3. Selecione a aba **Cliente**.
4. Certifique-se de que a caixa de seleção **Ativado** esteja selecionada.
5. Para adicionar uma rede Wi-Fi, pressione **Varrer**. Na lista de redes disponíveis, pressione a rede que deseja adicionar.  
O software voltará à tela **Configuração de Wi-Fi do receptor**, mostrando a rede selecionada na tabela.
6. Faça suas alterações e pressione **Aceitar**.
7. Clique em **Aceitar**.
8. Para confirmar que deseja usar a primeira rede da lista, pressione **Enter** na tela **Configuração de Wi-Fi do receptor**.  
O Trimble Access continua iniciando o levantamento de base.

## Para conectar o receptor à Internet usando o modem do receptor

Receptores Trimble com um modem interno executando firmware lançado após 2017 podem usar uma conexão de **Internet do Receptor – Modem**.

Para configurar a conexão de rede:

1. No campo **Conexão de rede**, pressione ► para abrir a tela **Conexão de rede** e selecione a conexão denominada **Internet do Receptor – Modem**. Clique em **Aceitar**.

**TIP** – Na maioria dos casos, você não precisará editar as configurações de conexão de **Internet do Receptor – Modem**.

2. Se o SIM de dados no receptor tiver um PIN, insira o PIN no campo **Pin do modem**.
3. O campo **Modo de operação base** é somente leitura e definido como **Carregar dados para o**

**servidor remoto.**

4. Clique em **Armazenar**.

Se você tentar a conexão e ela não funcionar, pode ser necessário configurar mais:

1. No campo **Conexão de rede**, toque em ► para abrir a tela **Conexão de rede**.
2. Selecione a conexão denominada **Internet do Receptor – Modem** e pressione **Editar**.
3. No campo **APN**, toque em ► para escolher o método para selecionar o Nome de Ponto de Acesso (APN) para o provedor de serviço de Internet. Este é o provedor de serviço que forneceu o cartão SIM no receptor:
  - Escolha **SIM padrão** para usar o perfil do APN diretamente do cartão SIM no receptor.
  - Escolha **Selecionar Nome de Ponto de Acesso (APN)** para selecionar sua **Localização** e seus **Provedor e plano** no assistente APN do Trimble Access. Clique em **Aceitar**.
  - Escolha **Carregar do modem** para conectar-se ao modem e carregar e armazenar as informações de APN do modem para o contato GNSS. As configurações armazenadas no contato GNSS serão usadas sempre que você se conectar usando o contato GNSS.

**NOTE** – A opção **Carregar do modem** só estará disponível se o receptor tiver firmware versão 5.50 ou mais recente instalada.

4. Digite o **Nome de usuário do celular** e a **Senha do celular**. Por padrão, esses campos são definidos como **guest**.
5. Clique em **Aceitar**.
6. Na tela **Conexão de rede**, pressione **Aceitar**.
7. Clique em **Armazenar**.

### **Para conectar o receptor à Internet usando um cabo**

Se você estiver configurando uma estação de base permanente com um dispositivo externo que se conectará à internet, como um laptop, você pode conectar o receptor ao dispositivo externo usando um cabo USB ou ethernet.

Para configurar a conexão de rede:

1. No campo **Conexão de rede**, pressione ► para abrir a tela **Conexão de rede** e selecione a conexão denominada **Internet do Receptor – Cabo**. Clique em **Aceitar**.
2. O campo **Modo de operação base** é somente leitura e definido como **Carregar dados para o servidor remoto**.
3. Clique em **Armazenar**.

### **Para conectar o controlador à internet através de outro dispositivo,**

Se você tiver outro dispositivo, como um receptor antigo ou telefone celular que suporte o serviço Bluetooth DUN, será possível conectar o controlador à internet através desse dispositivo. Você também

pode conectar o controlador à internet através de um smartphone separado.

**NOTE** – Para se conectar à internet através de um receptor ou um telefone celular que não seja um smartphone:

- O modem no dispositivo deve suportar o serviço Bluetooth DUN.
- O receptor deve ser um receptor Trimble mais antigo, como o R10-1 ou R8s.

Se o seu receptor não suportar Bluetooth DUN e você quiser poder usar a internet no controlador, **use uma conexão Internet do Controlador.**

Para conectar o controlador à internet usando:

- um smartphone conectado, consulte [Configuração de internet usando um smartphone separado, page 525](#)
- um receptor antigo ou telefone celular, consulte [Conexão de internet usando outro dispositivo, page 528](#).

Assim que tiver configurado a conexão de rede para o contato GNSS, selecione o **Modo de operação da base**:

- Se o receptor na base operar como o servidor base, selecione **Operar como um servidor**. Selecione a aba **Correções** e insira a **Porta IP**.
- Se o receptor na base carregará dados para um servidor de transmissão, selecione **Carregar dados para o servidor remoto**. Consulte [Para definir as configurações de upload de dados da base](#).

**NOTE** – Como os dados estão sendo roteados através do controlador com esse tipo de conexão, somente conecte o controlador à Internet por meio de outro dispositivo se você puder deixar o controlador conectado ao receptor de base durante o levantamento. Se você precisar desconectar o controlador do receptor de base após a configuração de levantamento para poder usá-lo no rover, então você deve usar uma [conexão Internet do Receptor](#)

## Para definir as configurações de upload de dados da base

Use a aba **Correções** na tela **Editar contato GNSS** para selecionar onde os dados da base serão carregados e para definir as configurações de conexão para o servidor.

### Para carregar correções para um servidor NTRIP

1. Configure a chave **Usar NTRIP** como **Sim**.
2. Para forçar o software Trimble Access a sempre usar NTRIP, versão 1.0, marque a caixa de seleção **Usar NTRIP v1.0**.
3. Para se conectar diretamente a um ponto de montagem ao iniciar um levantamento sem que lhe seja solicitado inserir o nome do ponto de montagem, insira o **nome do Ponto de Montagem**.

**TIP** – Se um nome de ponto de montagem não for especificado, o sistema avisará quando você iniciar um levantamento. A sua seleção será então armazenada nos contatos GNSS. Se o ponto de montagem especificado não puder ser acessado quando você iniciar o levantamento, uma lista com os pontos de montagem disponíveis será exibida.

4. Se forem necessários nome de usuário e senha para usar o servidor NTRIP, insira os detalhes nos campos **Nome de usuário NTRIP** e **Senha NTRIP**.
5. Insira o **Endereço IP** e a **Porta IP** do servidor NTRIP que você obteve do operador do servidor. Os valores do **Endereço IP** e da **Porta IP** são exibidos no campo **Configurações IP desta base** na tela **Base** que aparece no controlador conectado ao receptor de base, assim que você iniciar o levantamento da base.

**NOTE** – Se o endereço IP do controlador de base parecer inválido, a Trimble recomenda que se efetue uma reinicialização do dispositivo por programa antes de conectar à Internet e iniciar a base.

**TIP** – Para conectar um rover à base, você deve iniciar uma base com internet movel utilizando um endereço IP público.

6. Clique em **Armazenar**.

Para maiores informações, consulte [Configurações do servidor NTRIP, page 420](#).

### Para carregar correções para um servidor de transmissão

1. Configure a chave **Usar NTRIP** como **Não**.
2. Insira o **Endereço IP** e a **Porta IP** do servidor que você obteve do operador do servidor.

Os valores do **Endereço IP** e da **Porta IP** são exibidos no campo **Configurações IP desta base** na tela **Base** que aparece no controlador conectado ao receptor de base, assim que você iniciar o levantamento da base.

**NOTE** – Se o endereço IP do controlador de base parecer inválido, a Trimble recomenda que se efetue uma reinicialização do dispositivo por programa antes de conectar à Internet e iniciar a base.

**TIP** – Para conectar um rover à base, você deve iniciar uma base com internet movel utilizando um endereço IP público.

3. Clique em **Armazenar**.

### Configurações do servidor NTRIP

Um servidor NTRIP é um servidor de transmissão via Internet que administra o controle de autenticação e senha para fontes de correção diferenciais, como redes VRS, e restabelece as correções da fonte que você selecionou.

NTRIP é o acrônimo de Transporte de RTCM em rede via protocolo de Internet (NTRIP)



Configure os ajustes NTRIP quando criar o **contato GNSS** para a conexão de dados via Internet. Quando você iniciar o levantamento, uma conexão será estabelecida com o servidor NTRIP. Além disso, aparecerá uma tabela mostrando as fontes disponíveis de correções do servidor, denominadas "pontos de montagem". Estas podem ser fontes únicas de estação ou fontes de rede (por exemplo, VRS). O tipo de dados da estação base fornecido por cada ponto de montagem é exibido na tabela da fontes. Para classificar as fontes disponíveis, pressione o campo para classificação acima da lista e escolha classificar por **Distância**, **Formato** ou **Ponto de Montagem**. Pressione uma linha na tabela para visualizar informações mais detalhadas sobre o ponto de montagem selecionado.

Para usar a fonte selecionada, pressione **Aceitar**. Os dados de base do ponto de montagem selecionado fluem através do Trimble Access para o receptor GNSS conectado.

Se uma autenticação for requerida para conectar a um determinado ponto de montagem, e isso não tiver sido configurado nos contatos GNSS, o software Trimble Access exibirá uma tela onde você pode inserir seu nome de usuário e senha.

### Versões do protocolo NTRIP

Quando o software Trimble Access se conecta ao servidor NTRIP, ele verifica se o servidor suporta NTRIP versão 2.0 e, se suportar, o software se comunica usando os protocolos da versão 2.0. Caso contrário, o Trimble Access se comunica usando os protocolos NTRIP versão 1.0

Para forçar o software a sempre usar NTRIP versão 1.0, marque a caixa de seleção **Usar NTRIP v1.0** ao definir as configurações NTRIP no contato GNSS.

A versão 2 do NTRIP inclui melhorias no padrão original. O Trimble Access suporta os seguintes recursos NTRIP versão 2:

Recurso do NTRIP 2.0	Vantagens sobre a versão 1.0
Compatibilidade total com HTTP	Resolve problemas com o servidor proxy. Suporta hosts virtuais usando a "diretiva Host".
Codificação de transferência por blocos	Reduz tempo de processamento dos dados. Verificação de dados mais robusta.

### Conexão de dados discada RTK

Use uma conexão de dados discada se você estiver obtendo dados RTK conectando-se ao modem no receptor de base usando um número de telefone. Os dados RTK são transferidos por meio de uma chamada de dados via celular.

O modem que você usar para a conexão determinará como você se conectará e configurará seu equipamento.

### Considerações sobre a configuração do equipamento rover

No rover, seu controlador e seu receptor devem ambos possuir um modem interno. Você também poderá ter um outro dispositivo que possua um modem, como um celular.

O modem que você usar no rover para a conexão de dados depende de:

- qual dispositivo possui o cartão SIM que você deseja usar para os dados.
- o método que você deseja usar para conectar o controlador ao receptor.

As decisões que você tomar determinarão como conectar seu equipamento e configurar o ajuste **Rotear através do controlador** no **Estilo de levantamento RTK**. As opções são:

- Quando o cartão SIM estiver no **receptor**, conecte o controlador ao receptor usando Bluetooth ou um cabo serial e depois defina a configuração **Rotear através do controlador** como **Não**.
- Quando o cartão SIM estiver no **controlador**, conecte o controlador ao receptor usando Bluetooth ou um cabo serial e depois defina o ajuste **Rotear através do controlador** como **Sim**.
- Quando o cartão SIM estiver em outro dispositivo (por exemplo, um telefone celular), conecte o controlador ao receptor usando Bluetooth ou um cabo serial. Depois, siga uma destes procedimentos:
  - Conecte o modem externo ao **controlador** e defina a configuração **Rotear através do controlador** como **Sim**.
  - Conecte o modem externo ao **receptor** e defina a configuração **Rotear através do controlador** como **Não**.

#### NOTE –

- Quando utilizar o modem em outro dispositivo, você deve usar um cabo serial para conectar o receptor ao outro dispositivo. Como a maioria dos receptores só possuem uma porta serial, a conexão do receptor ao controlador deverá ser via Bluetooth. Você não pode usar Bluetooth para conectar o receptor a outro dispositivo, porque o Trimble Access não saberá que a conexão existe. Se você estiver usando um receptor com mais de uma porta serial, como o receptor R8, a conexão entre o controlador e o receptor também poderá ser por cabo serial.
- Modems usados com o Trimble Access devem suportar comandos AT compatíveis com Hayes.

**TIP –** Ao usar o modem interno de outro dispositivo, você pode optar por rotear os dados que chegam através do controlador.

- Se você optar por rotear através do controlador, o controlador pode usar a conexão de internet para outras funções, incluindo baixar projetos e trabalhos ou e-mail durante o levantamento RTK. Você precisará conectar o modem externo ao controlador.
- Se você optar por **não** rotear através do controlador, então o controlador não poderá usar a conexão Internet. Somente o receptor poderá usar a conexão à internet. Você precisará conectar o modem externo ao receptor.

## Considerações sobre a configuração do equipamento receptor de base

**NOTE –** O modem na estação de base deve ser capaz de aceitar chamadas discadas de dados. Como o modem dentro de um controlador Trimble não é capaz disso, você deve usar o modem dentro do receptor. Se você possuir outro dispositivo que possua um modem, como um telefone celular, poderá usá-lo em lugar do modem do receptor, desde que o receptor suporte controle de fluxo CTS (limpar para enviar).

O modem que você usar na base para a conexão de dados determina como você deve conectar seu equipamento. As opções são:

- Quando o cartão SIM estiver no **receptor**, conecte o controlador ao receptor usando Bluetooth ou um cabo serial.
- Quando o cartão SIM estiver em um **modem externo** (por exemplo, um telefone celular), o receptor deve suportar controle de fluxo CTS (limpar para enviar). Conecte o controlador ao receptor usando Bluetooth ou possivelmente um cabo serial. Então conecte o controlador ao modem externo usando um cabo serial.

### NOTE –

- Quando utilizar o modem em outro dispositivo, você deve usar um cabo serial para conectar o receptor ao outro dispositivo. Como a maioria dos receptores só possuem uma porta serial, a conexão do receptor ao controlador deverá ser via Bluetooth. Você não pode usar Bluetooth para conectar o receptor a outro dispositivo, porque o Trimble Access não saberá que a conexão existe. Se você estiver usando um receptor com mais de uma porta serial, como o receptor R8, a conexão entre o controlador e o receptor também poderá ser por cabo serial.
- Modems usados com o Trimble Access devem suportar comandos AT compatíveis com Hayes.


## Configuração do software

Para configurar uma conexão de dados discada no rover ou na base, em Trimble Access:

1. Configure o estilo de levantamento RTK para uma conexão de dados discada e selecione o devido contato GNSS. Veja:
  - [Para configurar uma Conexão de Dados rover discada, page 423](#)
  - [Para configurar uma Conexão de Dados de base discada, page 426](#)
2. Crie um contato GNSS que especifique informações de contato para a fonte de correção em tempo real. Veja:
  - [Criar um contato GNSS para uma conexão de dados rover discada, page 425](#)
  - [Para criar um contato GNSS para uma conexão de dados de base discada, page 426](#)

Para iniciar o levantamento, veja [Para iniciar um levantamento RTX discado, page 437](#).

### Para configurar uma Conexão de Dados rover discada

1. Clique em  e selecione **Configurações / Estilos de Levantamento**. Selecione o estilo de levantamento requerido. Clique em **Editar**.

2. Selecione **Conexão de dados do Rover**.
3. Defina o campo **Tipo** como **Discada**.
4. No campo **Contato GNSS**:
  - Se você já tiver configurado o contato GNSS para usar para a conexão de dados discada, insira o nome do contato GNSS para o contato, ou pressione ► para selecionar o contato GNSS a partir da lista **Contatos GNSS**. A lista é filtrada de acordo com o tipo de contato.
  - Para criar um novo contato GNSS, pressione ► para abrir a tela **Contatos GNSS** e pressione **Novo**.
5. **TIP** – Para exibir o contato GNSS que está configurado no estilo de levantamento ou poder mudar o contato GNSS quando você inicia o levantamento, selecione o caixa de seleção do **Aviso para contato GNSS**.
6. Os passos seguintes dependem do modem que você estiver usando para ligar para o modem na base.

### Ao usar o modem interno do receptor

1. Configure a chave **Rotear através do controlador** como **Não**.
2. No campo **Porta do receptor**, selecione **Modem interno do receptor**.
3. Clique em **Aceitar**.

### Ao usar o modem interno do controlador

1. Configure a chave **Rotear através do controlador** como **Sim**.
2. No campo **Porta do controlador**, selecione **Modem interno do controlador**.

**NOTE** – Se **Modem interno do controlador** não estiver disponível na lista suspensa **Porta do controlador**, então o controlador não tem um modem interno. Você precisará usar o modem no receptor ou em outro dispositivo, como um telefone celular.

3. Clique em **Aceitar**.

### Ao usar o modem interno de outro dispositivo, como um telefone celular

Ao usar o modem interno de outro dispositivo, você pode optar por rotear os dados que chegam através do controlador.

- Se você optar por rotear através do controlador, o controlador pode usar a conexão de internet para outras funções, incluindo baixar projetos e trabalhos ou e-mail durante o levantamento RTK. Você precisará conectar o modem externo ao controlador.
- Se você optar por **não** rotear através do controlador, então o controlador não poderá usar a conexão Internet. Somente o receptor poderá usar a conexão à internet. Você precisará conectar o modem externo ao receptor.

**Se os dados de base que chegam serão roteados através do controlador:**

1. Configure a chave **Rotear através do controlador** como **Sim**.
2. No campo **Porta do controlador**, selecione a porta Bluetooth ou serial adequada, dependendo do método que usar para conectar o dispositivo ao controlador.
3. Caso necessário, edite os ajustes de **Taxa de transmissão e paridade**.
4. Clique em **Aceitar**.


**Se os dados de base que chegam não serão roteados através do controlador:**

1. Configure a chave **Rotear através do controlador** como **Não**.
2. No campo **Porta do receptor**, selecione a porta no receptor que você usará para conectar o dispositivo ao receptor.
3. Caso necessário, edite os ajustes de **Taxa de transmissão e paridade**.
4. Clique em **Aceitar**.

**NOTE –**

- Quando utilizar o modem em outro dispositivo, você deve usar um cabo serial para conectar o receptor ao outro dispositivo. Como a maioria dos receptores só possuem uma porta serial, a conexão do receptor ao controlador deverá ser via Bluetooth. Você não pode usar Bluetooth para conectar o receptor a outro dispositivo, porque o Trimble Access não saberá que a conexão existe. Se você estiver usando um receptor com mais de uma porta serial, como o receptor R8, a conexão entre o controlador e o receptor também poderá ser por cabo serial.
- Modems usados com o Trimble Access devem suportar comandos AT compatíveis com Hayes.

**Criar um contato GNSS para uma conexão de dados rover discada**

1. Pressione  e selecione **Configurações / Conexões**. Selecione a aba **Contatos GNSS**.
2. Clique em **Novo**. Aparecerá a tela **Editar Contato GNSS**.
3. Insira o **Nome do contato GNSS**.
4. Defina o **Tipo de contato** como **Rover discada**.
5. No campo **Número para discagem**, insira o número de telefone do modem conectado ao receptor de base.  
Para enviar um intervalo curto, por exemplo para separar o código de área do número, insira uma vírgula (,).
6. Na maioria dos casos, não é necessária nenhuma configuração adicional para a conexão funcionar. Clique em **Armazenar**.
7. Se a conexão não funcionar, edite os seguintes campos:
  - Insira o **PIN do Modem**.
  - No campo **Sequência inicial**, insira o comando inicial para iniciar a comunicação e configurar as opções do modem.
  - No campo **Desligar**, edite o comando para finalizar a comunicação. Por padrão, este comando é definido como **ATH0**.

- No campo **Prefixo de discagem**, edite o comando para se iniciar a discagem do número de telefone. Por padrão, este comando é definido como **ATD**.
- O campo **Sufixo de discagem**, insira os comandos que serão enviados ao modem após a discagem do número de telefone.  
Os valores do prefixo de discagem número de telefone e sufixo de discagem são concatenados para envio ao modem.
- No campo **Pós-conexão**, insira qualquer informação que precise ser enviada do rover para a base quando a conexão for estabelecida. Geralmente, trata-se do nome de usuário e da senha.  
Para enviar uma mudança de linha e um atraso de 3 segundos para o sistema da base, por exemplo, para separar o nome do usuário da senha, insira um acento circunflexo (^).
- Se o rover tiver que fornecer informação de identificação através de mensagens NMEA regulares ao servidor de dados da base, marque a caixa de seleção **Enviar informações da identidade do usuário**. No início do levantamento, o software lhe pede que insira esta informação.

8. Clique em **Armazenar**.

### Para configurar uma Conexão de Dados de base discada

1. Clique em ☰ e selecione **Configurações / Estilos de Levantamento**. Selecione o estilo de levantamento requerido. Clique em **Editar**.
2. Selecione **Conexão de dados de base**.
3. Defina o campo **Tipo** como **Discada**.
4. No campo **Contato GNSS**:
  - Se você já tiver configurado o contato GNSS para usar para a conexão de dados discada, insira o nome do contato GNSS para o contato, ou pressione ► para selecionar o contato GNSS a partir da lista **Contatos GNSS**. A lista é filtrada de acordo com o tipo de contato.
  - Para criar um novo contato GNSS, pressione ► para abrir a tela **Contatos GNSS** e pressione **Novo**.
5. **TIP** – Para exibir o contato GNSS que está configurado no estilo de levantamento ou poder mudar o contato GNSS quando você inicia o levantamento, selecione o caixa de seleção do **Aviso para contato GNSS**.
6. No campo **Porta do receptor**, selecione a porta no receptor ao qual o controlador irá se conectar.
7. Caso necessário, edite as configurações de **Taxa de transmissão e paridade**.
8. Se estiver usando o modem dentro de outro dispositivo, como um telefone celular, marque a caixa de seleção **Controle de fluxo do hardware** para permitir que o controlador saiba quando receber dados do dispositivo e quando enviar dados para o dispositivo.
9. Clique em **Aceitar**.

### Para criar um contato GNSS para uma conexão de dados de base discada

1. Pressione ☰ e selecione **Configurações / Conexões**. Selecione a aba **Contatos GNSS**.
2. Clique em **Novo**. Aparecerá a tela **Editar Contato GNSS**.

3. Insira o **Nome do contato GNSS**.
4. Defina o **Tipo de contato** como **Base discada**.
5. Se o modem na base exigir um PIN, insira o **PIN do Modem**.
6. Caso necessário, no campo **Sequência inicial**, insira o comando para iniciar a comunicação e configurar as opções do modem.

**NOTE –** o comando deverá deixar o modem da base em modo de resposta automática. Alternativamente, configure o modo resposta automática separadamente, usando um programa Terminal.

7. Se necessário, edite o comando para finalizar as comunicações exibido no campo **Desligar**. Por padrão, este comando é definido como **ATH0**.
8. Clique em **Armazenar**.

## Para iniciar e finalizar um levantamento GNSS

Os passos para se iniciar um levantamento GNSS dependem do tipo de levantamento GNSS que você está iniciando e se o receptor está no modo de base ou no modo receptor.

**NOTE –** Se você iniciar um levantamento quando o receptor estiver coletando dados, a coleta pára. Se você iniciar um levantamento que especifica o registro de dados, o registro é reiniciado num arquivo diferente.

## Para iniciar um levantamento da base

**CAUTION –** Se você estiver usando um rádio para transmitir dados de base para o rover, certifique-se de que a antena do rádio esteja conectada ao rádio antes de conectá-lo ao receptor e iniciar o levantamento da base. Se não estiver, o rádio pode danificar-se.

1. Clique em **☰** e selecione **Medir** e selecione o estilo de levantamento desejado na lista.
2. No menu **Medir**, escolha **Inic base receptor**.
  - Se o coletor de dados estiver conectado a um receptor que estava coletando dados, o registro de dados será interrompido.
  - Se o levantamento da base exige uma conexão de internet e ainda não existir uma, a conexão será estabelecida.

### **NOTE –**

- Com os receptores Trimble GNSS que não possuem a opção Transmissão UHF, use um rádio externo na base mesmo se você estiver usando o rádio interno no rover.
- Pode-se usar um Rádio cliente se o seu rádio não estiver na lista.
- Ao iniciar um levantamento, o software Trimble Access negocia automaticamente a taxa de transmissão mais alta possível para a comunicação com o receptor conectado.

Aparece a tela **Iniciar base**.

- No campo **Nome ponto**, insira o nome da estação de base e então **insira as coordenadas de base**. O campo **Classe de observação** mostra a classe de observação do ponto base.

**NOTE** – Se efetuar um levantamento em tempo real

- usando correções RTCM e usar um nome de ponto base que possua mais de oito caracteres, o nome será encurtado para oito caracteres quando for transmitido.
- usando correções RTCM 3.0, você deve usar um nome do ponto base (em maiúsculas) que esteja entre RTCM0000 e RTCM4095.

- Insira valores nos campos **Código** (opcional) e **Altura antena**.
- Configure o campo **Medido para** como apropriado.
- No campo **Índice de estação**, insira um valor.

Este valor é transmitido na mensagem de correção e deve estar entre 0 e 29.

**TIP** – Pressione **Scan** para visualizar uma lista de outras estações base operando na frequência que está usando. A lista mostra os números índices de estação das outras bases e a confiabilidade de cada uma delas. Escolha um número diferente de índice de estação daqueles apresentados.

- Se o receptor usado suportar atrasos de transmissão, aparece o campo **Atraso de transmissão**. Escolha um valor, dependendo do número de estações que deseja usar. Para maiores informações sobre o atraso de transmissão, consulte [Operando várias estações de base numa só frequência de rádio, page 431](#).
- Pressione **Iniciar**.

O receptor de base começa a registrar dados e transmitir correções no formato selecionado no estilo de levantamento.

Se estiver executando um levantamento em tempo real, uma mensagem confirma que o receptor de base foi iniciado

**NOTE** – Para um levantamento em tempo real, verifique se o rádio está funcionando antes de deixar o equipamento. A luz dos dados deve estar piscando.

Se estiver registrando dados no controlador, e/ou você estiver carregando correções para um servidor remoto, a tela **Base** aparecerá. Ela mostra qual ponto está sendo levantado e o tempo que passou desde o início do registro de dados. Deixe o controlador conectado ao receptor da base e configure o rover usando outro controlador.

Se sua base estiver operando como um servidor de internet, a tela **Base** aparecerá e do exibido acima, ela mostrará o endereço IP que foi designado para a base, bem como o número de rovers que estão atualmente conectados à base.

Desconecte o coletor de dados do receptor de dados da base mas **não** desligue o receptor. Agora pode-se configurar o receptor rover.

### Para inserir as coordenadas da estação de base

Para um levantamento RTK, as coordenadas da estação base devem ser coordenadas **Global**, ou seja, as coordenadas devem estar no **Datum de referência Global** no **Época de referência Global**. **Datum de**



referência Global e Época de referência Global aparecem na tela **Selecionar sistema de coordenadas** das propriedades do trabalho. Consulte [Sistema de coordenadas, page 85](#).

### Para um ponto conhecido

Se você tiver instalado o receptor em um ponto conhecido.

1. Ao iniciar o levantamento na estação de base, insira o nome da estação de base no campo **Nome do ponto**.
2. Pressionar **Teclar** .
3. Defina o campo **Método** como **Coordenadas digitadas** .
4. Verifique se os campos de coordenadas exibem o formato esperado. Se não exibirem, clique em **Opções** e mude a configuração **Visualização de Coordenadas** para o tipo desejado.

Se as coordenadas conhecidas forem:

- **Global** coordenadas, certifique-se de que os campos de coordenadas são **Latitude, Longitude e Altura (Global)**.
  - coordenadas de **grade** (e parâmetros de projeção e transformação de datum são definidas), certifique-se de que os campos de coordenadas são **Norte, Leste, Elevação**.
  - coordenadas **geodésicas locais** (e uma transformação datum é definida), certifique-se de que os campos de coordenadas são **Latitude, Longitude e Altura (local)**.
5. Digite as coordenadas conhecidas para a estação de.  
Para maiores informações, veja [Coordenadas da estação base, page 430](#).
  6. Clique em **Armazenar**.


### Para um ponto desconhecido

Se você tiver configurado a estação base em um ponto cujas coordenadas você desconhece:

1. Ao iniciar o levantamento na estação de base, insira o nome da estação de base no campo **Nome do ponto**.
2. Pressionar **Teclar** .
3. Pressione **aqui**.

Serão exibidas a posição SBAS atual (caso rastreada), ou a posição autônoma atual derivada do receptor GNSS.

#### NOTE –

- Se quiser uma posição SBAS, certifique-se de que o receptor esteja rastreando um satélite SBAS, verificando se o ícone SBAS  aparece na linha de status quando você pressiona **Aqui**. O receptor pode levar até 120 segundos para travar no SBAS. Alternativamente, marque o campo **Classe de observação** antes de iniciar a base.
- Dentro de um trabalho, somente use uma posição autônoma (a tecla programável **Aqui** ) para iniciar o primeiro receptor base.

4. Clique em **Armazenar**.

## Coordenadas da estação base

Para um levantamento RTK, as coordenadas da estação base devem ser coordenadas **Global**, ou seja, as coordenadas devem estar no **Datum de referência Global** no **Época de referência Global**. **Datum de referência Global** e **Época de referência Global** aparecem na tela **Selecionar sistema de coordenadas** das propriedades do trabalho. Consulte [Sistema de coordenadas, page 85](#).

**NOTE** – As coordenadas inseridas devem ser as mais precisas possíveis. Cada 10 m de erro na coordenada da estação base pode introduzir um erro de escala de até 1 ppm em cada linha de base medida.

Os seguintes métodos reconhecidos, enumerados em ordem decrescente de precisão, são usados para determinar coordenadas da estação de base:

- Coordenadas publicadas ou determinadas com precisão.
- Coordenadas computadas de coordenadas de grade publicadas ou determinadas com precisão.
- Coordenadas derivadas de uma transmissão diferencial (RTCM) confiável baseada em coordenadas publicadas ou determinadas com precisão.
- Uma posição SBAS gerada pelo receptor. Use este método se não existir controles para o local e se o seu receptor rastreia satélites SBAS.
- Uma posição autônoma gerada pelo receptor. Use este método para levantamentos em tempo real num local onde não existem controles. A Trimble recomenda muito que calibre os trabalhos iniciados por este método num mínimo de quatro pontos de controle locais.

**NOTE** – Se as coordenadas digitadas diferirem da posição autônoma atual gerada pelo receptor por mais de 300 m, aparece uma mensagem de aviso.

## Integridade do levantamento

Para preservar a integridade de um levantamento GNSS, considere o seguinte:

- Ao iniciar subseqüentes receptores de base para um determinado trabalho, certifique-se de que cada nova coordenada da base esteja nos mesmos termos da coordenada de base inicial.

**NOTE** – Dentro de um trabalho, use somente uma posição autônoma para iniciar o **primeiro** receptor de base. Uma posição autônoma é equivalente a uma coordenada adotada em levantamento convencional.

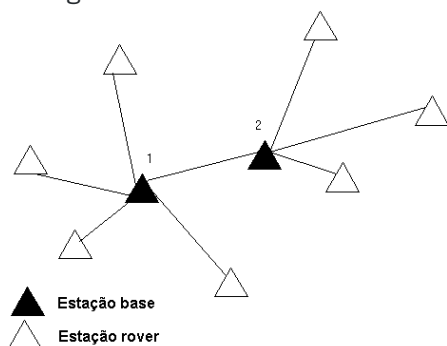
- Coordenadas publicadas por uma fonte confiável e coordenadas determinadas por levantamentos de controle devem estar no mesmo sistema.
- Se subseqüentes coordenadas de base não estiverem nos mesmos termos, considere as observações de cada base com um trabalho separado. Cada uma necessita uma calibração separada.
- Como pontos cinemáticos medidos em tempo real são armazenados como vetores da estação base, não como posições absolutas, a origem do levantamento deve ser uma posição **Datum de referência Global** da qual os vetores difundem-se. Se posteriormente outras estações de base forem configuradas em pontos medidos a partir da estação base original, todos vetores são resolvidos de volta à estação base original.

- Pode-se iniciar a base em qualquer tipo de coordenadas, por exemplo, coordenadas de grade ou do elipsóide local.No entanto, num levantamento em tempo real, o software Trimble Access deve armazenar uma posição no **Datum de referência Global** para a base quando um levantamento de rover é inicializado.É esta a posição que é mantida fixa como a origem da rede.

Quando se inicia um levantamento rover, o software Trimble Access compara a transmissão da posição pelo receptor da base com pontos que já estão no banco de dados.Se um ponto transmitido possuir o mesmo nome como um ponto do banco de dados, mas coordenadas diferentes, o software Trimble Access usa as coordenadas que estão no banco de dados.Estas coordenadas foram digitadas ou transferidas por você, portanto considera que deseja usá-las.

Se um ponto do banco de dados possuir o mesmo nome daquele que está sendo transmitido pela base, mas as coordenadas forem NEE ou LLH local em vez de coordenadas **Global**, o software Trimble Access converte esse ponto para coordenadas **Global** usando a transformação e projecção do datum atual.Ele então as usa como as coordenadas de base.Se nenhuma transformação datum e projecção forem definidas, o ponto **Global** transmitido é armazenado automaticamente e usado como a base.

O diagrama abaixo ilustra um levantamento usando duas estações base.



Neste levantamento, a estação base 2 foi antes levantada como um ponto rover da estação base 1.

**NOTE** – Estações base 1 e 2 **devem** ser conectadas por uma linha de base medida e a estação base 2 **deve** ser iniciada com o mesmo nome que teve quando foi levantada como um ponto rover da estação base 1.

### Operando várias estações de base numa só frequência de rádio

Num levantamento RTK pode-se reduzir os efeitos de interferência de rádio de outras estações de base na mesma frequência, operando a estação base com um diferente atraso de transmissão.

Quando usar múltiplas estações base, configure o atraso de transmissão para cada base ao inicializar o levantamento da base.Cada base deve transmitir com um diferente atraso de transmissão e número de índice de estação.Os atrasos permitem que o rover receba correções de todas as estações da base de uma só vez em uma mesma frequência.Os números de índice de estação lhe permitem selecionar a estação base a ser usada no rover.

**NOTE** – Só é possível configurar o atraso da transmissão do rádio da base ao utilizar receptores GNSS Trimble. Ao realizar levantamentos usando diferentes estações base em um trabalho, certifique-se de que as coordenadas das estações base estejam no mesmo sistema de coordenadas e estejam de acordo umas com as outras.

## Requerimentos de hardware e firmware

Para operar várias estações de base na mesma frequência, deve-se usar receptores que suportem o formato de registro de correção CMR+ ou CMRx.

Todos os outros receptores de base e rover devem ser receptores GNSS Trimble.

**NOTE** – Não use atrasos de transmissão se desejar usar repetidores de rádio.

## Iniciando a base com um atraso de transmissão

Antes de iniciar o receptor da base, faça o seguinte:

1. Selecione o formato de mensagem de correção CMR+ ou CMRx. Selecione isto no estilo de levantamento para a base como para o rover.
2. Configure a taxa de transmissão do rádio no ar para ao menos 4800 baud.

**NOTE** – Se usar uma taxa de transmissão no ar de 4800, somente pode-se usar duas estações base numa frequência. Aumente a taxa de transmissão no ar se desejar aumentar o número de estações base em uma frequência.

Quando iniciar o levantamento da base, escolha o seguinte:

1. No campo **Índice de estação**, insira um valor entre 0 e -31. Este número é transmitido na mensagem da correção.

**TIP** – Pode-se configurar o número do índice da estação padrão num estilo de levantamento. Veja [Opções de Base, page 379](#).

2. Se o receptor usado suportar atrasos de transmissão, aparece o campo **Atraso de transmissão**. Escolha um valor em ms, dependendo de quantas estações de base deseja usar:

	Base 1	Base 2	Base 3	Base 4
Uma estação de base	0	–	–	–
Duas estações base	0	500	–	–
Três estações base	0	350	700	–
Quatro estações base	0	250	500	750

## Trocar de bases durante um levantamento rover em tempo real

Se estiver usando múltiplas bases na mesma frequência, elas podem ser mudadas durante o levantamento rover.

Para trocar bases, no menu **Medir**, selecione **Mudar receptor base**.

Aparece a tela **Selecionar estação base**. Ela mostra todas as estações de base operando na frequência utilizada. A lista mostra os números de índice de estação de cada base e a confiabilidade de cada uma. Pressione a base que deseja usar.

**NOTE** – Quando mudar para uma base diferente, o receptor OTF começa a inicialização automaticamente.

## Para iniciar um levantamento rover RTK


1. **Configure e conecte o receptor GNSS.**
2. Se você estiver recebendo correções de uma única estação de base, inicie o receptor de base.
3. No Trimble Access, certifique-se de que o trabalho requerido está aberto.
4. Para iniciar o levantamento, clique em ☰ e selecione **Medir** ou **Piquetagem**. Se houver mais de um estilo de levantamento configurado, selecione um estilo de levantamento na lista. Selecione a função do software que será usada, por exemplo, **Medir pontos**.  
Quando você seleciona um estilo de levantamento pela primeira vez, o software lhe pede que personalize o estilo para seu hardware específico.
5. Se uma mensagem avisar que uma opção no receptor não está disponível, sua subscrição das opções do receptor pode ter expirado. Para verificar a data de expiração, pressione ☰ e selecione **Instrumento / Configurações do receptor** e verifique os valores exibidos no grupo **Subscrições do Trimble GNSS**.
6. Se você selecionou qualquer ajuste tipo "Solicitar resposta" no estilo de levantamento RTK, você será selecionado a confirmar a fonte de correção. Clique em **Aceitar**.
7. Use a barra de status para confirmar que o software está conectado e recebendo dados de correção. Se as correções base estão sendo recebidas e houver satélites suficientes, o levantamento inicia automaticamente usando-se o método de inicialização durante a execução. Se necessário, **inicialize em um ponto conhecido**.
8. Se estiver usando um receptor com compensação de inclinação de IMU, **alinhe o IMU**.
9. Execute a medição ou piquetagem dos pontos.

## Para iniciar um levantamento RTX via rádio

Para iniciar um levantamento usando VRS ou FKP (RTCM), deve-se enviar uma posição aproximada para o receptor rover à estação de controle. Quando se inicia o levantamento, esta posição é enviada automaticamente através das comunicações de rádio numa mensagem padrão de posição NMEA. É usada para computar as correções RTK que o receptor usará.

1. **Configure e conecte o receptor GNSS.**
2. No Trimble Access, certifique-se de que o trabalho requerido está aberto.
3. Para iniciar o levantamento, clique em ☰ e selecione **Medir** ou **Piquetagem**. Se houver mais de um estilo de levantamento configurado, selecione um estilo de levantamento na lista. Selecione a função do software que será usada, por exemplo, **Medir pontos**.

Quando você seleciona um estilo de levantamento pela primeira vez, o software lhe pede que personalize o estilo para seu hardware específico.


4. Se uma mensagem avisar que uma opção no receptor não está disponível, sua subscrição das opções do receptor pode ter expirado. Para verificar a data de expiração, pressione  e selecione **Instrumento / Configurações do receptor** e verifique os valores exibidos no grupo **Subscrições do Trimble GNSS**.
5. Se o receptor que estiver usando suportar atrasos de transmissão e a caixa de seleção **Alerta para índice da estação** na opção **Opções Rover** no estilo de levantamento estiver marcada, a tela **Selecionar estação de base** aparecerá. Ela mostra todas as estações de base operando na frequência utilizada. A lista mostra os números de índice de estação de cada base e a confiabilidade de cada uma. Selecione a base que deseja usar e clique em **Enter**.

Para maiores informações sobre o uso de atrasos de transmissão, consulte [Operando várias estações de base numa só frequência de rádio, page 431](#).


**TIP** – Para verificar o nome do ponto na estação de base que está sendo usada no levantamento rover, selecione **Arquivos / Revisar trabalho atual** e inspecione o **Registro do ponto de base**.

6. Use a barra de status para confirmar que o software está conectado e recebendo dados de correção. Se as correções base estão sendo recebidas e houver satélites suficientes, o levantamento inicia automaticamente usando-se o método de inicialização durante a execução. Se necessário, [inicialize em um ponto conhecido](#).
7. Se estiver usando um receptor com compensação de inclinação de IMU, [alinhe o IMU](#).
8. Execute a medição ou piquetagem dos pontos.


## Para iniciar um levantamento RTX via Internet

1. [Configure e conecte o receptor GNSS](#).
2. Se você estiver recebendo correções de uma única estação de base, inicie o receptor de base.
3. No Trimble Access, certifique-se de que o trabalho requerido está aberto.
4. Para iniciar o levantamento, clique em  e selecione **Medir** ou **Piquetagem**. Se houver mais de um estilo de levantamento configurado, selecione um estilo de levantamento na lista. Selecione a função do software que será usada, por exemplo, **Medir pontos**.

Quando você seleciona um estilo de levantamento pela primeira vez, o software lhe pede que personalize o estilo para seu hardware específico.

5. Se uma mensagem avisar que uma opção no receptor não está disponível, sua subscrição das opções do receptor pode ter expirado. Para verificar a data de expiração, pressione  e selecione **Instrumento / Configurações do receptor** e verifique os valores exibidos no grupo **Subscrições do Trimble GNSS**.
6. Se você estiver usando o modem no controlador para se conectar à Internet e ele:
  - já estiver conectado, o controlador usará a conexão de internet existente para os dados de base.

- não estiver conectado, o controlador abrirá uma conexão de Internet usando a conexão definida no estilo de levantamento.
7. Se a caixa de seleção **Solicitar contato GNSS** estiver marcada em seu estilo de levantamento, você será solicitado a selecionar o contato GNSS que será usado.
  8. Se **Conectar diretamente ao ponto de montagem** ou o nome do **Ponto de montagem NTRIP** não tiverem sido configurados no contato GNSS, ou o ponto de montagem não puder ser acessado, você será solicitado a selecionar o ponto de montagem de onde deseja receber correções.

A mensagem **Estabelecendo conexão da rede** aparecerá. O software se conecta ao ponto de montagem e então inicia o levantamento. Assim que for estabelecida a conexão de dados de correções, o ícone de conexão de rede  aparecerá na barra de status.

**NOTE** – Se você estiver usando o modem interno de um receptor SP80 e a primeira conexão parecer falhar, poderá ser necessário aguardar um minuto para que o modem ligue e inicialize antes que você possa tentar uma nova conexão.


Se as correções base estão sendo recebidas e houver satélites suficientes, o levantamento inicia automaticamente usando-se o método de inicialização durante a execução. Se necessário, **inicialize em um ponto conhecido**.


9. Se estiver usando um receptor com compensação de inclinação de IMU, **alinhe o IMU**.
10. Execute a medição ou piquetagem dos pontos.


### Recebendo dados RTK por demanda

Se você estiver usando uma conexão de internet para enviar dados RTK da base ao rover, você poderá usar a funcionalidade **RTK por demanda** para controlar a quantidade de dados transmitidos do receptor da base. Você pode pedir à estação base que envie dados somente quando necessário. Isso reduzirá a quantidade de dados recebidos pelo seu telefone celular e pode reduzir os custos com o provedor de serviços de rede por celular.


A funcionalidade RTK por demanda exige uma conexão de internet tanto na estação base GNSS como na estação rover. O software Trimble Access deverá estar presente tanto na estação de base GNSS como no rover, ou você deverá estar conectado ao serviço de subscrição Trimble VRS Now.

Uma vez que o levantamento RTK esteja sendo executado através de uma conexão internet, você pode acessar os controles de **RTK por demanda** pressionando o ícone  na barra de estado.


Quando o levantamento for iniciado, o software Trimble Access estará predefinido para o modo Play . Quando se encontra no modo Play, os dados RTK fluirão continuamente.

Se você pressionar na tecla programável , o seu levantamento passará para o modo Pausa e os dados somente fluirão quando requeridos. O software Trimble Access pedirá dados da estação base quando a inicialização for interrompida ou quando você optar por medir um ponto, ou quando você inicia o topo contínuo, ou quando você usa a funcionalidade de piquetagem. Logo que o receptor reinicia, ou quando a tarefa de levantamento é completada, o software Trimble Access pede que a estação base deixe de emitir dados.

**NOTE** – Quando em Pausa, você não pode medir pontos rápidos ou pontos fixos rápidos.

Se você pressionar a tecla programável  , o levantamento passa para o modo Parar e dados RTK não serão transmitidos. Isso pode ser usado para situações nas quais você não quer concluir o levantamento, mas não requer que o receptor permaneça inicializado até que esteja pronto para iniciar o levantamento mais uma vez.

### Para desconectar e reconectar à Internet.

Se você perder a conexão com a internet ou a rede ao usar uma conexão de dados via internet, pressione o ícone de conexão de rede  na barra de status.

A tela **Conexão de Dados Rádio** aparecerá.

Se a conexão de internet for estabelecida usando o modem interno do controlador, pressione **Conectar** na tela **Conexão de dados Rover**. A aba **Redes** do sistema operacional abre na bandeja do sistema. Use a aba **Redes** para restabelecer a conexão de rede e, quando a conexão for restabelecida, o Trimble Access será reconectado automaticamente à base.

Se a Internet ou a rede permanecerem conectadas, mas a conexão com o servidor de dados de base estiver desconectada, pressione **Repetir** na mensagem "Conexão de dados da estação de base fechada inesperadamente". Em seguida, o Trimble Access tentará se reconectar ao servidor de dados de base. Ou ainda, se quiser reconectar mais tarde, pressione **OK** na mensagem "Conexão de dados da estação de base fechada inesperadamente". Quando quiser se reconectar, pressione **Conectar** na tela **Conexão de dados Rover**.

Se a conexão com a Internet for estabelecida usando um modem externo, como o modem interno do receptor, pressione **Redisar** para que o modem externo restabeleça sua conexão de Internet. Quando a conexão for estabelecida, o Trimble Access será reconectado automaticamente à base.

Ao usar um modem externo, para encerrar a conexão a qualquer momento, pressione **Desligar**. Continue o levantamento e então se reconecte à Internet quando necessário. Uma conexão de internet via celular só pode ser desconectada na tela **Conexão de dados Rover** se a conexão tiver sido estabelecida quando você iniciou o levantamento. Entretanto, você sempre pode redisar a conexão a partir da tela **Conexão de dados Rover** enquanto o levantamento estiver sendo executado.

### Para conectar manualmente ao contato GNSS


Quando você inicia um levantamento RTK que utiliza uma conexão de dados via internet ou discada, o software Trimble Access se conecta automaticamente à fonte de correção em tempo real usando o contato GNSS configurado no estilo de levantamento.

**NOTE** – Se você iniciar um levantamento que utilize uma conexão de dados de internet após já ter se conectado manualmente ao **Contato GNSS**, então o software Trimble Access utiliza a conexão já estabelecida para o levantamento.

Se você experimentar problemas para se conectar à fonte de correção em tempo real, pode se conectar manualmente ao contato GNSS para verificar a ocorrência de problemas.



## Para se conectar ao contato GNSS a qualquer momento.

1. Pressione  e selecione **Configurações / Conexões**. Selecione a aba **Contatos GNSS**.
2. Selecione o contato GNSS. Ele deve ser configurado para uma conexão de Internet. Veja [Configuração de conexão à Internet](#).


**NOTE** – Se você estiver utilizando o modem interno do receptor para uma conexão de Internet e estiver conectado ao receptor utilizando tecnologia sem fio Bluetooth, será preciso selecionar o receptor no campo **Modem Bluetooth** do formulário **Editar contatos GNSS**.

3. Clique em **conectar** abaixo da lista de **Contatos GNSS**.  
Uma conexão de internet é estabelecida e uma marca de seleção aparecerá próximo ao contato para mostrar que está em uso.
4. Para encerrar a conexão Internet, selecione o contato GNSS e então clique em **Desligar**.



## Para executar um relatório de testes em um contato GNSS

Quando houver problemas de conexão ou se os contatos GNSS contêm configurações incorretas, use a tecla programável **Teste** para localizar os erros.


**NOTE** – Apenas contatos GNSS da Internet móvel podem ser testados.

1. Pressione  e selecione **Configurações / Conexões**. Selecione a aba **Contatos GNSS**.
2. Selecione o contato GNSS que você deseja testar.
3. Pressione **Editar** e então pressione **Testar**.
4. O software Trimble Access testa as configurações definidas no arquivo **Contatos GNSS** para se certificar que elas estão corretas. Se o teste falha, um relatório é gerado detalhando o problema e sugerindo uma solução.

## Para iniciar um levantamento RTX discado

1. [Configure e conecte o receptor GNSS](#).
2. Se você estiver recebendo correções de uma única estação de base, inicie o receptor de base.
3. No Trimble Access, certifique-se de que o trabalho requerido está aberto.
4. Para iniciar o levantamento, clique em  e selecione **Medir** ou **Piquetagem**. Se houver mais de um estilo de levantamento configurado, selecione um estilo de levantamento na lista. Selecione a função do software que será usada, por exemplo, **Medir pontos**.  
Quando você seleciona um estilo de levantamento pela primeira vez, o software lhe pede que personalize o estilo para seu hardware específico.
5. Se uma mensagem avisar que uma opção no receptor não está disponível, sua subscrição das opções do receptor pode ter expirado. Para verificar a data de expiração, pressione  e selecione **Instrumento / Configurações do receptor** e verifique os valores exibidos no grupo **Subscrições do Trimble GNSS**.

6. Se a caixa de seleção **Solicitar contato GNSS** estiver marcada em seu estilo de levantamento, você será solicitado a selecionar o contato GNSS que será usado.


Aparece a mensagem **Conectando ao modem**. O software disca para o modem no receptor de base e então inicia o levantamento. Assim que for estabelecida a conexão de dados, o ícone do celular  aparecerá na barra de status.

Se as correções base estão sendo recebidas e houver satélites suficientes, o levantamento inicia automaticamente usando-se o método de inicialização durante a execução. Se necessário, **inicialize em um ponto conhecido**.

**NOTE** – Ao enviar seqüências de inicialização para o modem, se você receber a mensagem de erro **Não há resposta do modem**, verifique se as seqüências especificadas no estilo de levantamento são válidas para o seu modem. Alguns modems somente aceitam comandos do AT em letras maiúsculas.

7. Se estiver usando um receptor com compensação de inclinação de IMU, **alinhe o IMU**.
8. Execute a medição ou piquetagem dos pontos.

### Para rediscar para a estação de base

Se você perder a conexão com o telefone celular ou modem na estação de base ao usar uma conexão de dados discada, pressione o ícone do modem celular  na barra de status.

A tela **Conexão de Dados Rádio** aparecerá.

Para rediscar ao modem na estação de base, clique em **Rediscar**.

Para encerrar a conexão a qualquer momento, **Desligar**. Continue o levantamento e então se reconecte ao modem na estação de base quando necessário.

**NOTE** – Ao rediscar para um provedor de serviços VRS, uma nova posição de estação de base VRS é enviada através da conexão de dados. O software Trimble Access muda para a nova base, e o levantamento continua.

### Inicialização do RTK

Quando se inicia um levantamento RTK, se as correções base estiverem sendo recebidas e houver satélites suficientes, o levantamento inicia automaticamente usando-se o método de inicialização durante a execução. Um levantamento deve ser inicializado para que o levantamento de nível centimétrico possa começar. Se a inicialização não ocorrer automaticamente, consulte **Para inicializar em um ponto conhecido, page 440**.

Após a inicialização, o modo de levantamento muda de **Não Inicializado** para **Inicializado**. O modo permanece **Inicializado** se o receptor rastrear continuamente o número mínimo de satélites. Se o modo mudar para **Não Inicializado**, você deverá reinicializar o levantamento.

**NOTE** – A confiabilidade da inicialização depende do método de inicialização usado e se ocorre multicaminho durante a fase de inicialização. O multicaminho ocorre quando sinais GNSS são refletidos em objetos, tais como o solo, um edifício ou árvores. Ao inicializar, escolha sempre um local com visão clara do céu e que esteja livre de obstruções que possam causar multicaminho. O processo de inicialização em receptores Trimble é bastante confiável, mas para reduzir os efeitos de multicaminho, adote boas práticas de agrimensura e verifique periodicamente sua inicialização medindo pontos previamente medidos com uma nova inicialização. Para reduzir os efeitos de multicaminho durante uma inicialização expressa, movimente-se.

## Para reinicializar um levantamento RTK durante movimentação

1. Na tela **Inicialização RTK**, selecione uma das seguintes opções no campo **Método**:
  - **Reiniciar RTK**
  - **Reiniciar rastreamento SV** para interromper o rastreamento de todos os satélites, recapturar os satélites e reinicializar o levantamento RTK

**NOTE** – Reiniciar o rastreamento de SV não é recomendado em ambientes GNSS difíceis.

2. Clique em **Reiniciar** ou **Iniciar**.

## Para inicializar RTK em subconjuntos independentes de satélites

Você pode inicializar um levantamento RTK usando subconjuntos independentes de satélites rastreados. Para maiores informações, consulte [Para usar subconjuntos independentes de satélites rastreados em levantamentos RTK, page 463](#).

Na tela **Inicialização RTK**:

- Para inicializar no primeiro subconjunto independente de satélites, selecione **Reiniciar – rastrear subconjunto SV A** no campo **Método** e pressione **Reiniciar**.
- Para inicializar no segundo subconjunto independente de satélites, selecione **Reiniciar – rastrear subconjunto SV B** no campo **Método** e pressione **Reiniciar**.
- Para inicializar em todos os satélites disponíveis, selecione **Reiniciar – rastrear todos os SVs** no campo **Método** e pressione **Reiniciar**.

**TIP** – Os itens do menu **Reiniciar RTK** e **Reiniciar SV** operam no subconjunto de rastreamento SV selecionado atualmente.

## Satélites necessários para inicialização RTK

O número de satélites necessários depende do fato de se estar usando satélites somente de uma constelação ou de uma combinação de constelações. Após a inicialização, a posição pode ser determinada e a inicialização pode ser mantida com um satélite a menos que o número requerido para inicialização. Se o número de satélites cair abaixo desse número, o levantamento deverá ser reinicializado.



O número mínimo de satélites L1/L2 obrigatórios é:

Sistemas de Satélites	Satélites necessários para inicialização	Satélites necessários para produzir posições
Somente GPS	5 GPS	4 GPS
GPS + QZSS	4 GPS + 1 QZSS	3 GPS + 1 QZSS
GPS + GLONASS	4 GPS + 2 GLONASS	3 GPS + 2 GLONASS
GPS + BeiDou	4 GPS + 2 BeiDou	3 GPS + 2 BeiDou
GPS + Galileo	4 GPS + 2 Galileo	3 GPS + 2 Galileo
BeiDou only	5 BeiDou	4 BeiDou
BeiDou + GPS	4 BeiDou + 2 GPS	3 BeiDou + 2 GPS
BeiDou + GLONASS	4 BeiDou + 2 GLONASS	3 BeiDou + 2 GLONASS
Somente GLONASS	–	–
Somente Galileo	–	–

**NOTE** – Você não pode inicializar se o PDOP for maior que 7.

### Para inicializar em um ponto conhecido

**NOTE** – A inicialização está disponível para todos os receptores. Você não pode inicializar em um ponto conhecido se estiver usando um receptor com compensação de inclinação IMU e o IMU estiver alinhado. Para inicializar em um ponto conhecido, o receptor deve estar no modo somente GNSS. Para mudar para o modo somente GNSS, pressione o ícone do receptor na barra de status para visualizar a tela **Funções GNSS** e então pressione **Compensação de inclinação de IMU** para ativar/desativar o modo somente GNSS.

- Coloque a antena do rover sobre um ponto conhecido.  
Em um levantamento RTK, o ponto conhecido deve ser um ponto anteriormente medido no trabalho atual.  
Num levantamento pós processado, pode-se inicializar sobre:
  - um ponto medido anteriormente no trabalho atual
  - um ponto para o qual fornecerá coordenadas mais tarde (antes que dados sejam pós processados)
- Pressione  e selecione **Medir**, então selecione **Inicialização RTK** ou **Inicialização PPK**.
- No campo **Método**, selecione **Ponto conhecido**.
- No campo **Nome do ponto**, selecione o ponto conhecido a partir da lista de pontos no trabalho.
- Insira valores no campo **Antura da antena** e certifique-se de que a configuração do campo **Medido para** está correta.
- Quando a antena estiver centrada e vertical sobre o ponto, pressione **Início**.  
O controlador começa a registrar dados e o ícone estático  aparece na barra de status. Mantenha a antena vertical e imóvel enquanto os dados estão sendo registrados.

**TIP** – Se você estiver usando um receptor GNSS com um sensor de inclinação integrado, clique em **eBubble** (ou pressione **Ctrl + L**) para exibir o eBubble. Quando o balão estiver verde, toque em **Iniciar** para assegurar que o ponto seja medido dentro da tolerância de inclinação predefinida. A tolerância é a especificada para um ponto Topo.

Uma mensagem confirma quando o receptor é inicializado, juntamente com os deltas da posição atual para o ponto conhecido.




7. Clique em **Aceitar**.

Se a inicialização falhar, os resultados irão ser apresentados. Pressione **Repetir** para tentar novamente a inicialização.

## Para iniciar um levantamento RTX

1. Inicie o levantamento usando o estilo de levantamento RTK configurado para RTX. Veja [Configurando um levantamento RTX, page 384](#)

Quando dados do serviço de correção RTX estão sendo recebidos via:

- RTX (sinais SV), o ícone do rádio  muda para um ícone RTX , e aparece RTX na linha de status.
- uma conexão de Internet, aparece o ícone  da conexão de rede.

2. Para reduzir o tempo de convergência usando RTX QuickStart:

- a. Pressione **QStart** na tela **Status RTX**.

**NOTE** – QuickStart não está disponível em levantamentos RTX quando a **Compensação de inclinação IMU** está ativada.


- b. Pressione **Iniciar**. O botão **Iniciar** aparecerá apenas onde posições RTX estiverem sendo calculadas.
- c. Fixe o receptor no ponto conhecido então insira os detalhes do ponto, ou selecione a partir da lista.

**NOTE** – Pontos de Inicialização Rápida (QuickStart) **devem** poder ser expressos nos termos do **Datum de referência Global**. Isso significa que o ponto foi previamente medido usando o serviço de correção CenterPoint RTX, ou que há atualmente um deslocamento RTX-RTK calculado com precisão no trabalho, ou que o local do trabalho foi calibrado em termos de RTX.

3. Espere pela convergência.

A convergência pode levar até 30 minutos em condições típicas. O RTX QuickStart geralmente converge em menos de 5 minutos.

Quando aparecer a mensagem **A convergência foi alcançada**, você poderá começar o levantamento

**TIP** – Para ver a tela **Status RTX**, em um levantamento RTX (SV), pressione . Em um levantamento RTX (Internet), clique em **Status RTX** no menu do instrumento.


4. Se estiver usando um receptor com compensação de inclinação de IMU, **alinhe o IMU**.
5. Execute a medição ou piquetagem dos pontos.

#### NOTE –

- Apesar de ter havido convergência em uma solução rover RTX, esta pode não ter alcançado as tolerâncias de precisão para medição de ponto. Pode ser necessário permanecer em um ponto por mais tempo para alcançar as tolerâncias de precisão especificadas, uma vez que a solução rover RTX apresentará maior convergência quando o rover estiver em modo estático. Precisasões para levantamentos usando o serviço Trimble Centerpoint RTX são extremamente sensíveis a condições ambientais, como multicaminho, cintilação ionosférica e, especialmente, condições troposféricas e copas de árvores.
- Para alterar o nível de precisão em que a convergência é aceitável, limpe a caixa de seleção **Tolerância Automática** na tela **Opções Rover** e insira os valores que deseja usar.

## Calculando um Deslocamento RTX-RTK


**WARNING –** Tome muito cuidado para evitar alterar o deslocamento já presente em um trabalho por um deslocamento menos preciso, pois tal ação pode fazer com que a precisão dos pontos armazenados no trabalho deixem de alcançar as tolerâncias de precisão aplicadas quando os pontos forma medidos. Veja [Deslocamentos RTX-RTK, page 385](#).

1. Clique em  e selecione **Medir**. Clique em **Deslocamento RTX-RTK**
2. No campo **Ponto RTK**, selecione um ponto. Este ponto deve ter sido medido usando RTK.
3. No campo **Ponto RTX**, selecione ou meça um ponto RTX. Este deve ser um ponto medido usando o serviço de correção CenterPoint RTX.  
O deslocamento é calculado imediatamente quando os campos dos dois pontos são preenchidos.
4. Revise os resultados do cálculo de deslocamento. Se forem aceitáveis, clique em **Armazenar** para vincular o deslocamento ao trabalho.

**NOTE –** A precisão do deslocamento e, portanto, a precisão dos pontos RTX reduzidos ao esquema de referência RTK, depende da precisão dos pontos RTX e RTK medidos para calcular tal deslocamento. Você **devo** usar uma medição de ponto o mais precisa possível para calcular o deslocamento.

Para remover um deslocamento RTX-RTK, visualize o deslocamento na tela **Deslocamento RTX-RTK** e então clique em **Nenhum**. Pressione **Sim** para confirmar. O valor do deslocamento é alterado para zero.

## Para visualizar o Status RTX

Para ver a tela **Status RTX**, em um levantamento RTX (SV), pressione . Em um levantamento RTX (Internet), clique em **Status RTX** no menu do instrumento.

A tela **Status RTX** mostra o **Nome do satélite de correção** atual. Para selecionar outro satélite, clique em **Opções** e então selecione o satélite desejado a partir da lista. Você pode mudar o satélite de correção a

qualquer tempo. Alterar o satélite de correção não obriga que o levantamento seja reiniciado. Alternativamente, selecione **Personalizar** e então insira a frequência e a taxa de bits a ser utilizada. As mudanças que você fizer na configuração serão usadas na próxima vez que você iniciar um levantamento. Em um levantamento RTX, o botão **Reiniciar** na tela de lista/localização de satélites zera tanto o rastreamento de veículos espaciais (SV) como a convergência RTX. O botão **Reiniciar** na tela **Status RTX** zera a convergência RTX, mas não o rastreamento de satélites.

## Para iniciar um levantamento OmniSTAR

Os passos para se iniciar um levantamento usando o serviço de correção diferencial do OmniSTAR dependem de se você está usando o OmniSTAR como parte de um levantamento RTK, em um levantamento diferencial em tempo real ou utilizando apenas ele.

Para maiores informações sobre o OmniSTAR, consulte [Serviço de correção diferencial OmniSTAR, page 388](#).

## Para iniciar um levantamento RTX OmniSTAR

1. Crie um estilo de levantamento RTK com diferencial de satélite configurado para OmniSTAR. Veja [Opções Rover, page 374](#).
2. Inicie um levantamento RTK utilizando esse estilo de levantamento.

A tela **Selecione deslocamento OmniSTAR** aparecerá.

Para relacionar as posições OmniSTAR com posições RTK, você deve medir o **Deslocamento OmniSTAR** entre um ponto de medição RTK e a mesma posição sendo medida com o OmniSTAR. Antes que o offset possa ser medido, você deve esperar até que o levantamento OmniSTAR tenha sua convergência concluída.



**TIP** – Para fazer o levantamento sem o atraso de convergência, você pode:

- Medir o **deslocamento OmniSTAR** mais tarde quando o sistema OmniSTAR tiver convergido. Para fazer isso:
  - a. Pressione **Esc** e continue o levantamento utilizando o RTK.
  - b. Para verificar se o levantamento OmniSTAR finalizou a convergência, clique em **☰** e selecione **Medir / OmniSTAR Inicialização**.
  - c. Quando o levantamento OmniSTAR tiver finalizado a convergência, pressione **Deslocamento** e então meça o **deslocamento OmniSTAR**. Siga os passos 4 a 10 abaixo.
- Inicie o seu levantamento OmniSTAR, possibilitando que você continue o levantamento com os sinais OmniSTAR se o link de rádio de solo falhar durante um levantamento RTK. Veja [Iniciando um levantamento OmniSTAR](#).


3. Clique em **Novo**.
4. A partir do campo **Ponto de inicialização**, selecione um ponto medido anteriormente. TrimbleA recomenda que você selecione o ponto RTK mais conveniente e de maior qualidade.
5. Defina a antena.

- Com um receptor de levantamento posicionado no **Ponto de inicialização** pressione **Iniciar** para medir o ponto.

Quando a medição estiver completa, o software Trimble Access computará o deslocamento entre a posição OmniSTAR e o ponto de inicialização e aplica este deslocamento às posições OmniSTAR corrigidas subsequentes do receptor GNSS, assegurando que as posições OmniSTAR existem em termos dos pontos RTK.

Quando sinais OmniSTAR são recebidos, o ícone do rádio  muda para um ícone SBAS/OmniSTAR  e RTK:OmniSTAR aparece na linha de status.

#### TIP –

- Pressione  para ver o status SBAS. A partir da tela de status **SBAS**, pressione a tecla programável **Info** para visualizar os detalhes de inicialização OmniSTAR. A softkey **Info** está disponível somente quando você iniciar um levantamento.
- Pressione a tecla programável **Conexão de Dados** na tela **status SBAS** para a cessar a tela **Rádio Rover**.
- Se a solução OmniSTAR não estiver convergindo como esperado, você poderá ter de esperar mais para que isso ocorra. Se você mediu um deslocamento OmniSTAR quando as estimativas de precisão estavam muito altas, ou optou por utilizar um deslocamento com estimativas de precisão elevadas, então a solução OmniSTAR poderá não convergir como esperado.

- Continue com o levantamento.

Se o link de rádio de solo falhar durante um levantamento RTK você pode continuar a utilizar os sinais OmniSTAR.




Para levantamentos RTK subsequentes utilizando OmniSTAR e a mesma base RTK de antes, você não precisa medir um novo **Deslocamento OmniSTAR**. Quando você iniciar o levantamento você irá ter acesso a uma lista com os deslocamentos anteriormente medidos para a base atual. Selecione um deslocamento apropriado.

**TIP –** Pressione **Todos** para ver todos os deslocamentos medidos anteriormente para todas as bases e então **Filtre** para filtrar a lista e exibir os deslocamentos para a base atual. Você deve selecionar um deslocamento para a base RTK, ou para outra base que tenha a mesma calibragem. Pressione **Apagar** para apagar um deslocamento. Pressione **Limpar** para limpar um deslocamento selecionado anteriormente.

## Para iniciar um levantamento OmniSTAR diferencial em tempo real

Para realizar um levantamento utilizando diferencial em tempo real e OmniSTAR, proceda assim:

- Crie um estilo de levantamento diferencial em tempo real com o formato de transmissão configurado para OmniSTAR. Veja [Opções Rover, page 374](#).
- Inicie um levantamento diferencial em tempo real utilizando esse estilo de levantamento.

Quando sinais OmniSTAR são recebidos (e não RTK), o ícone do rádio  muda para um ícone SBAS/OmniSTAR . Pressione o ícone SBAS/OmniSTAR  para visualizar o status SBAS.



**TIP** – Se você assinar OmniSTAR HP, G2 ou XP, a precisão da sua posição após a convergência irá melhorar conforme o sistema convergir.

## Para iniciar um levantamento usando o OmniSTAR quando o RTK estiver indisponível.

Se você não puder iniciar um levantamento RTK você pode iniciar um levantamento OmniSTAR autônomo. Para fazer isso:

1. Tente iniciar um levantamento RTK configurado para utilizar o sistema OmniSTAR quando o RTK estiver indisponível.
2. Pressione **Esc**. Você terá as opções de cancelar o levantamento ou iniciar um levantamento OmniSTAR sem esperar pelo RTK.
3. Pressione **Continue** para iniciar um levantamento OmniSTAR.
4. Selecione um deslocamento OmniSTAR. O deslocamento selecionado é indicado por um tique.

**NOTE** – Se você ainda não tiver recebido uma base RTK, a lista de offset não poderá ser filtrada. Você deve selecionar um offset com a base apropriada.

5. Continue o levantamento  
Deposi, se você estiver no alcance do rádio e uma base RTK for detectada, uma mensagem **Nova base detectada** aparecerá, possibilitando que você selecione a base e continue o levantamento utilizando o RTK.

## Para iniciar um levantamento OmniSTAR

Se você iniciar um levantamento sem RTK, ou se o link de rádio de solo falhar durante um levantamento RTK e você perder a conexão com os satélites resultando na perda da convergência OmniSTAR, você pode iniciar manualmente o sistema OmniSTAR. Para fazer isso:


1. Clique em **☰** e selecione **Medir / OmniSTAR Inicialização**.
2. Se você ainda não tiver feito isso, selecione um deslocamento. O deslocamento selecionado é indicado por um tique.
3. Pressione **Inic**.
4. A partir do campo **Ponto de inicialização**, selecione um ponto medido anteriormente.

**TIP** – A Trimble recomenda que você selecione o ponto RTK mais conveniente, de maior qualidade.

5. Defina a antena.
6. Com o receptor de levantamento posicionado no **Ponto de inicialização**, pressione **Iniciar** para medir o ponto.


O sistema OmniSTAR irá convergir.

**NOTE –**

- Este procedimento está disponível apenas para os níveis de assinatura OmniSTAR HP, G2 e XP.
- Se o seu levantamento RTK estiver rodando e um deslocamento OmniSTAR for selecionado, OmniSTAR pode ser iniciado a partir de um levantamento RTK automaticamente e este procedimento não é necessário.
- Pressione  para ver o status SBAS. A partir da tela de status SBAS, pressione a softkey **Info** para ver os detalhes de inicialização OmniSTAR. A softkey **Info** está disponível somente quando você iniciar um levantamento.
- A tela **Status SBAS** mostra o **Nome do satélite de correção** atual. Para selecionar outro satélite, clique em **Opções** e então selecione o satélite desejado a partir da lista. Você pode mudar o satélite de correção a qualquer tempo. Alterar o satélite de correção não obriga que o levantamento seja reiniciado. Alternativamente, selecione **Personalizar** e então insira a frequência e a taxa de bits a ser utilizada. As mudanças que você fizer na configuração serão usadas na próxima vez que você iniciar um levantamento.


## Para mudar para preenchimento pós-processado

Durante os períodos em que correções da base não estão sendo recebidas, a mensagem **Conexão de rádio cortada** fica piscando na linha de status.


Para continuar o levantamento, clique em  e selecione **Medir** e então selecione **Iniciar Preenchimento PP**. Quando o preenchimento pós-processado tem início, os dados não processados são registrados no rover. Para uma resolução com êxito da linha de base, deve-se usar agora técnicas de observação cinemáticas pós processadas.

**NOTE –** A inicialização não pode ser transferida entre o levantamento RTK e o levantamento de preenchimento PP. Inicialize o levantamento de preenchimento PP como qualquer outro levantamento cinemático pós-processado. Em um levantamento pós-processado, somente confie na inicialização expressa (automática) se tiver certeza de que o receptor observará ao menos 5 satélites, sem interrupção, pelos 15 minutos seguintes; ou 6 satélites sem interrupção pelos 8 minutos seguintes. Caso contrário, **inicialize em um ponto conhecido**.


Quando as correções de base são novamente recebidas, a mensagem **Conexão de Rádio Estabelecida** aparece na linha de status. Essa mensagem também exibe o modo de inicialização do levantamento RTK:

Para interromper o registro de dados no rover, clique em  e selecione **Medir** e então selecione **Parar Preenchimento PP**. Medições em tempo real são retomadas.

## Iniciando um levantamento rover pós processado

1. **Configure e conecte o receptor GNSS.**
2. No Trimble Access, certifique-se de que o trabalho requerido está aberto.
3. Para iniciar o levantamento, pressione  e selecione **Medir**. Se houver mais de um estilo de levantamento configurado, selecione um estilo de levantamento na lista. Selecione a função de software que será usada, por exemplo, **Medir pontos**.

Quando você seleciona um estilo de levantamento pela primeira vez, o software lhe pede que personalize o estilo para seu hardware específico.

4. Se uma mensagem avisar que uma opção no receptor não está disponível, sua subscrição das opções do receptor pode ter expirado. Para verificar a data de expiração, pressione  e selecione **Instrumento / Configurações do receptor** e verifique os valores exibidos no grupo **Subscrições do Trimble GNSS**.
5. Se você selecionou qualquer ajuste tipo "Solicitar resposta" no estilo de levantamento RTK, você será selecionado a confirmar a fonte de correção. Clique em **Aceitar**.
6. Use a barra de status para confirmar que o software está conectado e recebendo dados de correção. Em um levantamento FastStatic, você pode começar o levantamento imediatamente.

Para se obter precisão centimétrica em um levantamento cinemático pós-processado (PP), quando os dados são processados, o levantamento deve ser inicializado. Com receptores de frequência dupla, o processo de inicialização começa automaticamente se ao menos cinco satélites L1/L2 estiverem sendo observados. Veja [tempos de inicialização PP, page 388](#)

**NOTE** – Em um levantamento pós-processado, somente confie na inicialização expressa (automática) se tiver certeza de que o receptor observará ao menos 5 satélites, sem interrupção, pelos 15 minutos seguintes; ou 6 satélites sem interrupção pelos 8 minutos seguintes. Caso contrário, [inicialize em um ponto conhecido](#).

Se você **não** exigir resultados com precisão centimétrica e quiser iniciar imediatamente o levantamento, selecione **Medir / Inicialização RTK**. Pressione **Inic.** e configure o campo **Método** para **Sem inicialização**.

7. Meça os pontos

**NOTE** – Não pode-se piquetar pontos durante um levantamento pós processado.

## Status de levantamentos GNSS

Quando o controlador está conectado a um receptor, a linha de status exibe o modo de levantamento atual:

<b>Nenhum levant</b>	O receptor está conectado mas um levantamento não foi inicializado.
<b>RTK+IMU</b>	O tipo de levantamento atual é RTK e a compensação de inclinação IMU está ativada.
<b>RTK:Fixo</b>	O atual levantamento RTK foi inicializado e o tipo de solução é de nível centimétrico fixo L1.
<b>RTK:Flutuante</b>	O atual levantamento RTK não foi inicializado e o tipo de solução é flutuante L1.
<b>RTK:Check</b>	O levantamento atual RTK está verificando a inicialização.

<b>RTK: Auton</b>	Não há conexão de rádio no atual levantamento RTK e a solução é uma posição autônoma.
<b>RTK:SBAS</b>	A conexão de rádio está inativa no atual levantamento RTK e a solução é uma posição SBAS.
<b>xFill</b>	Os sinais de rádio já não estão sendo recebidos. O xFill ou xFill-RTX está habilitando o RTK para continuar.
<b>RTX+IMU</b>	O tipo de levantamento atual é RTX e a compensação de inclinação IMU está ativada.
<b>RTX</b>	O tipo de levantamento atual é RTX.
<b>OmniSTAR HP</b>	O atual tipo de levantamento é OmniSTAR HP (alta precisão).
<b>OmniSTAR VBS</b>	O atual tipo de levantamento é OmniSTAR VBS (corrigido diferencialmente).
<b>SBAS</b>	O atual tipo de levantamento é diferencial e está utilizando sinais de um SBAS.
<b>FastStatic</b>	O tipo de levantamento atual é FastStatic.
<b>PPK:</b>	Inicializado O atual levantamento interpolado cinemático pós processado foi inicializado e, quando pós processado, deverá produzir uma solução de precisão centimétrica.
<b>PPK:</b>	Não Inicializado O atual levantamento interpolado cinemático pós processado não foi inicializado e, após ser pós processado, não deverá produzir uma solução de precisão centimétrica.
<b>Inerpolação:</b>	Inicializado O atual levantamento interpolado cinemático pós processado foi inicializado e, quando pós processado, deverá produzir uma solução de precisão centimétrica.
<b>Interpolação:</b>	Flutuante O atual levantamento interpolado cinemático pós processado não foi inicializado e, após ser pós processado, não deverá produzir uma solução de precisão centimétrica.
<b>Preenchimento</b>	O atual tipo de levantamento é diferencial e você está numa sessão de preenchimento.

Se o controlador estiver conectado a um receptor equipado com a tecnologia HD-GNSS:

✓ na linha de status indica que as tolerâncias de precisão foram atendidas.

✗ na linha de status indica que as tolerâncias de precisão não foram atendidas

## Mensagens de erro em levantamentos GNSS

As seguintes mensagens indicam um problema durante um levantamento GNSS, ou quando você tenta iniciar um.

### Erro: Fora da região de uso

Se essa mensagem aparecer no início de um levantamento, o receptor conectado não poderá ser usado na localização geográfica atual. Para maiores informações, entre em contato com seu distribuidor Trimble.

#### "Receptor suporta precisões RTK de localização; defina as tolerâncias de estilo de acordo"

Se essa mensagem aparecer ao se iniciar um levantamento RTK, o receptor conectado suporta Localização RTK, o que limita a precisão da solução RTK no receptor. Clique em **Sim** para alterar os ajustes de precisão do estilo de levantamento para corresponder ao limite de precisão do RTK de Localização no receptor. Se o estilo de levantamento já estiver ajustado para uma maior precisão que o limite de precisão de RTK de Localização do receptor, então o estilo de levantamento não será atualizado.

Quanto o receptor tiver o RTK de Localização ativado, a linha de status exibirá RTK: Flutuante. Não é possível armazenar posições fixas quando RTK de Localização estiver ativado no receptor.

Clique em **Não** para manter os atuais ajustes de precisão do estilo de levantamento.

#### Não é possível iniciar fluxo de correções.

Se essa mensagem aparecer durante um levantamento RTK, certifique-se de que a conexão de Internet utilizada funciona fora do software Trimble Access. Conecte-se à Internet e certifique-se de que pode se conectar a uma página da web atualizada com frequência, como uma página de notícias. Deixe a conexão aberta e inicie um levantamento no software Trimble Access. Se ainda assim o levantamento não iniciar corretamente, talvez haja um problema com o endereço IP ou número da porta no estilo, ou a estação de base que fornece os dados pode não estar operacional.

#### Não há Dados de Base

Se você iniciar um levantamento RTK e aparecer a mensagem **Sem dados da base**, verifique o formato da transmissão, a sequência de inicialização do seu modem, o endereço IP e o número da porta na base.

#### Sem operadora

Se essa mensagem aparecer quando você tentar estabelecer uma conexão discada com uma base RTK, isso significa que a base não está respondendo, ou que o rover não consegue linha para discagem. Ligue para a base manualmente para ver se ela responde e se não está caindo num sistema de voicemail. Verifique se há dinheiro suficiente na conta do coletor de dados móvel.

#### Atenção: coordenadas da base diferentes. As coordenadas do ponto base <nome do Ponto> no trabalho diferem das coordenadas recebidas

Se essa mensagem aparecer durante o recebimento de correções RTK, isso significa que o nome de ponto da base, recebida da conexão de dados da base, é igual a um nome de ponto já presente no arquivo do trabalho, e os dois pontos possuem coordenadas distintas. Se você tiver certeza de que a base está localizada sobre o ponto já presente no banco de dados, então clique em **Trabalho** para usar as

coordenadas da base de dados para o ponto. Se a base estiver localizada em local diferente de outro ponto já presente no trabalho, você deverá mudar o nome do ponto. Clique em **Recebidas** para usar as coordenadas recebidas do link de dados e renomear o ponto base. Clique em **Cancelar** para cancelar o levantamento.

**NOTE** – Se você tiver um deslocamento RTX-RTK no trabalho, não terá a opção de usar as coordenadas recebidas para a base. O uso correto do deslocamento depende de todos os registros RTK começarem com os mesmos termos, e se o ponto com coordenadas distintas das já presentes no trabalho vierem da base, isso poderá significar que o RTK não está nos mesmos termos.

## Para finalizar o levantamento

Quando tiver medido ou piquetado todos pontos requeridos, faça o seguinte:

1. Clique em ☰ e selecione **Medir** ou **Piquetagem**, então clique em **Finalizar levantamento GNSS** .  
Se o software Trimble Access estiver conectado a um modem na estação de base para o levantamento, o modem será automaticamente desconectado.

**NOTE** – Se você tiver iniciado o levantamento com o controlador já conectado à Internet, a conexão não será encerrada quando você finalizar o levantamento. Você deverá encerrar manualmente a conexão.

2. Quando perguntado se deseja desligar o receptor. Pressione **Sim** .
3. Desligue o coletor de dados **antes** de desconectar o equipamento.
4. Se você tiver configurado sua própria estação de base para o levantamento:
  - a. Volte à estação de base.
  - b. Caso necessário, reconecte o controlador ao receptor de base.
  - c. Clique em ☰ e selecione **Medir** ou **Piquetagem**, então clique em **Finalizar levantamento de base GNSS** .
  - d. Se o controlador estiver registrando dados da base, na tela **Base**, clique em **Finalizar**.

## Calibração do local

A calibração é o processo de ajuste de coordenadas projetadas (grade) para que adequem-se ao controle local. Uma calibração calcula parâmetros para a transformação de coordenadas Global em coordenadas de grade local (NEE).

Deve-se calcular e aplicar uma calibração antes de:

- piquetar pontos
- computar pontos de deslocamento ou de intersecção

Se um projeto for calibrado e depois for feito um levantamento em tempo real, o software Levantamento Geral fornece soluções em tempo real em termos do sistema de coordenadas local e pontos de controle.

## Controle local para a calibração

A Trimble recomenda que observe e use **no mínimo quatro pontos de controle local** para o cálculo da calibração. O número máximo de pontos que você pode ter em uma calibração é 200. Para melhores resultados, os pontos de controle local devem ser distribuídos uniformemente na área do trabalho, passando do perímetro do local (considerando que o controle esteja sem erros).

**TIP** – Aplique os mesmos princípios que aplicaria quando se controlam trabalhos fotogramétricos. Certifique-se de que os pontos de controle são distribuídos uniformemente para cobrirem toda a extensão da área de trabalho.

## Reutilizando uma calibração

Pode-se reutilizar a calibração de um trabalho anterior se o novo trabalho estiver totalmente abrangido pela calibração inicial. Se uma porção do novo trabalho estiver fora da área do projeto inicial, introduza pontos de controle adicionais para cobrir a área desconhecida. Faça um levantamento desses novos pontos, compute uma nova calibração e use como calibração para o trabalho.

Para copiar a calibração de um trabalho existente para um trabalho novo, selecione o trabalho existente como o trabalho atual, crie um novo trabalho e, no campo **Modelo**, selecione **Último trabalho usado**. Você também pode usar a função **Copiar entre trabalhos** para copiar a calibração de um trabalho para outro.

## Cálculos de calibração do software

Use o Trimble Access para executar uma calibração usando uma computação de mínimos quadrados e calcular um ajuste **horizontal** e **vertical**, ou uma Projeção Transversa de Mercator e uma transformação do datum de 3 parâmetros, dependendo das configurações do sistema de coordenadas que já foram definidas no trabalho. Cada método resulta na computação de diferentes componentes, mas o resultado geral é o mesmo se forem usados suficientes pontos de controle confiáveis (coordenadas no seu sistema local). Os dois métodos são:

- Se você usou parâmetros de transformação do datum publicados e detalhes de projeção do mapa quando criou um trabalho, e se você forneceu pontos de controle suficientes durante a calibração, então durante a calibração o software calcula os ajustes horizontal e vertical. Pontos de controle horizontal permitem anomalias de escala na projeção do mapa a ser removida. O controle vertical permite que alturas locais do elipsóide sejam transformadas em alturas ortométricas úteis.

**TIP** – Sempre use parâmetros publicados se eles existirem.

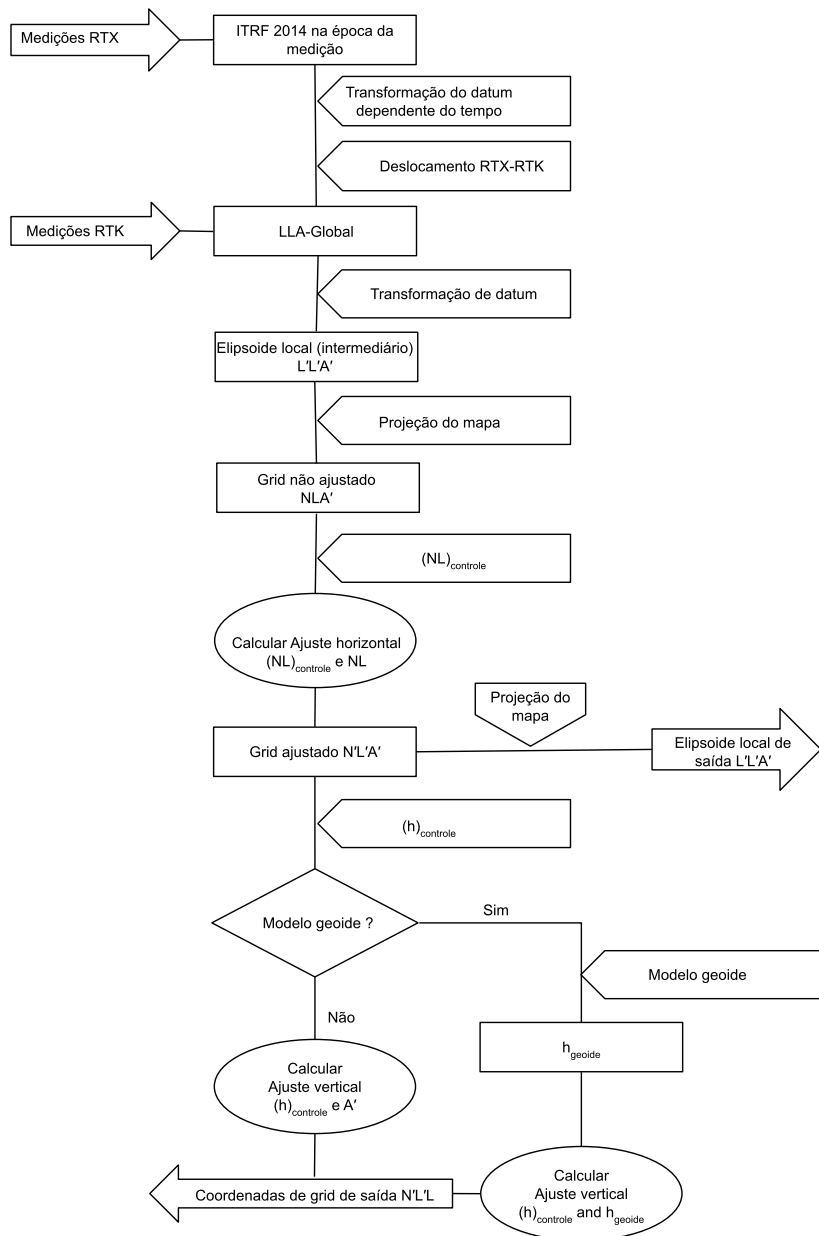
- Se você não sabia os parâmetros de projeção do mapa e transformação do datum quando criou o trabalho, selecionou **Sem projeção / sem datum** e especificou que as coordenadas de solo eram necessárias, então durante a calibração o software calcula a Projeção Transversa de Mercator e uma transformação do datum Molodensky de três parâmetros, usando os pontos de controle fornecidos. A altura do projeto que você especificou ao criar o trabalho é usada para computar um fator de escala do solo para a projeção, de modo que as coordenadas do solo sejam computadas naquela altura.

A tabela seguinte mostra a saída de uma calibração quando vários dados são fornecidos.

Projeção	Transformação Datum	Saída da calibração
Sim	Sim	Ajuste horizontal e vertical
Sim	Não	Transformação do datum, ajuste horizontal e vertical
Não	Sim	Projeção Transversal Mercator, ajuste horizontal e vertical
Não	Não	Projeção Transversal Mercator, transformação zero do datum, ajuste horizontal e vertical adjustment

O seguinte diagrama exibe a ordem dos cálculos efetuados quando uma calibração é calculada.





## Para calibrar coordenadas de ponto

1. Insira as coordenadas do grade dos seus pontos de controle. Digite-os, transfira-os do computador de escritório ou meça-os usando uma estação total convencional.  
 Tenha cuidado ao dar nomes a pontos que não são usados numa calibração. Antes de iniciar, familiarize-se com as [Normas de busca do banco de dados](#).
2. Coloque os pontos de calibração em torno do perímetro do local. Não faça levantamento fora da área circundada pelos pontos de calibração, pois a calibração não é válida além fora deste perímetro.

3. Meça os pontos com GNSS.

Pode-se usar até 200 pontos para uma calibração. A Trimble recomenda enfaticamente que você use um mínimo de quatro pontos 3D em coordenadas de grade local (N, L, L) e quatro pontos GNSS observados em coordenadas **Global**. Isso deve fornecer suficiente redundância. Se o sistema de coordenadas não foi especificado, o software Trimble Access calcula uma projeção do Transverse Mercator e uma transformação do datum de três parâmetros.

Pode-se usar uma combinação de coordenadas de grade locais de 1D, 2D e 3D. Se nenhuma projeção e nenhuma transformação do datum forem definidas, deve-se haver ao menos um ponto de grade 2D.

4. Execute uma calibração **automática** ou **manual**.

Se todos os pontos tiverem sido medidos, não há necessidade de conectar o controlador a um receptor durante uma calibração manual.

Pode-se efetuar múltiplas calibrações em um trabalho. A última calibração efetuada e aplicada é usada para converter as coordenadas de todos pontos levantados previamente no banco de dados.

5. Para obter uma lista atual de pontos que estão sendo usados na calibração, selecione **Medir / Calibração do local**.

## Notas e recomendações

- O grupo de coordenadas **Global** deve ser independente do grupo de coordenadas de grade.
- Selecione as coordenadas de grade. Selecione as coordenadas verticais (elevação), as coordenadas horizontais (valores norte e leste), ou todas estas juntas.
- A origem do ajuste horizontal é o primeiro ponto na calibração ao usar um ou dois pares de pontos de calibração. Quando há mais de dois pares de pontos de calibração, a posição centróide computada é usada como origem.
- A origem do ajuste vertical é o primeiro ponto na calibração com uma elevação.
- Quando estiver revisando um ponto de calibração no banco de dados, repare que os valores de **Global** são as coordenadas **medidas**. Os valores de grade são derivados destes, usando a calibração atual.


As coordenadas digitadas originais não são modificadas (elas são armazenadas num outro lugar do banco de dados como um ponto com o campo **Tipo** mostrando **Coordenadas digitadas** e o campo **Como Armazenado** mostrando **Grade** ).

- Quando estiver calibrando um trabalho sem projeção ou sem datum (onde as coordenadas do solo são requeridas depois da calibração) deve-se definir a altura do projeto (altura média do local). Quando o trabalho for calibrado, a altura do projeto será usada para computar um fator de escala do solo para a projeção, usando o inverso da correção do elipsóide.
- Quando você inicia um trabalho Somente fator escala e depois introduz dados GNSS, você deve efetuar uma calibração do local para relacionar os dados GNSS às coordenadas do ponto de Somente fator escala.

Ao selecionar **Calibração do local**, deve-se especificar se as coordenadas de Somente fator escala do trabalho representam coordenadas de grade ou coordenadas de solo. Os cálculos da calibração do

local configuram então um sistema de coordenadas da grade ou um sistema de coordenadas baseado no solo, que melhor combina com os dados existentes do trabalho para os dados GNSS.

## Para configurar o estilo de levantamento para uma calibração de local

1. Clique em  e selecione **Configurações / Estilos de Levantamento**. Selecione o estilo de levantamento requerido.
2. Pressione **Calibração do local**.
3. Selecione se o cálculo da calibração deve fixar ou calcular o fator de escala horizontal e a rotação horizontal.

Para fixar os valores, marque a caixa de seleção **Fixar escala horizontal em 1.0** e a caixa de seleção **Fixar rotação horizontal em 0**. Para calcular os valores, desmarque as caixas de seleção.

**NOTE** – Marcar essas caixas de seleção é recomendado se você estiver trabalhando em um sistema de coordenadas moderno e bem definido com uma transformação confiável a partir do quadro de referência global e usando um controle local de alta qualidade dentro desse sistema de coordenadas. Você deve desmarcar essas caixas de seleção se as medições GNSS precisarem ser escaladas e/ou giradas para se ajustarem ao controle local.

4. Selecione o tipo de **Ajuste vertical** a ser calculado e aplicado:
  - A opção **Ajuste constante apenas** computará um valor de deslocamento vertical que melhor combine com as elevações medidas do ponto de calibração até as elevações de controle. Essa configuração é recomendada se você tiver um modelo geoide preciso.
  - A opção **Plano inclinado** computará um deslocamento vertical e inclinações ao norte e ao leste que melhor correspondam com as elevações medidas do ponto de calibração até as elevações de controle. Use esse modelo se não tiver um modelo geoide preciso ou se o modelo geoide não for adequado para seu controle vertical.

**NOTE** – Desmarcar as caixas de seleção **Fixar escala horizontal em 1.0** e **Fixar rotação horizontal em 0** e selecionar a opção **Plano inclinado** geralmente resultará em residuais menores. Entretanto, a menos que você tenha controle de alta qualidade, medições precisas e uma área de projeto grande, esses residuais menores são resultado do **sobreajuste** das suas medições, em vez de serem uma indicação verdadeira da qualidade da calibração do seu local.

5. Para que o software Trimble Access efetue automaticamente uma calibração quando se mede um ponto de calibração, marque a caixa **Auto calibrar**. Para desativar a calibração automática, desmarque a caixa de verificação.
6. Selecione um tipo de observação apropriado para um ponto de calibração. As opções para um ponto de calibração são Ponto topo ou Ponto de controle observado.

**NOTE** – Se você definir o tipo de observação como **Ponto Topo**, todas as configurações serão definidas no estilo de levantamento para um **ponto Topo**.

7. Se necessário, configure as tolerâncias para máximos residuais horizontal e vertical e escala horizontal máxima e mínima. Estas configurações somente aplicam-se à calibração automática e não interferem a calibração manual.

Também pode-se especificar o declive máximo do plano de ajuste vertical. O software lhe avisa se o declive da direção norte ou o declive da direção leste excede isso. Geralmente as configurações padrões são apropriadas.

8. Especifique como os pontos de calibração medidos serão nomeados:

- No campo **Método**, escolha uma das seguintes opções: **Adic. prefixo**, **Adic. sufixo** ou **Adic. constante**.
- No campo **Adic.**, insira o prefixo, sufixo ou constante.

A tabela abaixo ilustra as diferentes opções e fornece um exemplo para cada uma delas:

Opção	O que o software faz	Valor exemplo no campo Adic.	Nome do ponto de grade	Nome pto. calibração
Mesmo	Dá ao ponto de calibração o mesmo nome do ponto de grade	–	100	100
Adic. prefixo	Insere um prefixo antes do nome do ponto de grade	GNSS_	100	GNSS_100
Adic. sufixo	Insere um sufixo depois do nome do ponto de grade	_GNSS	100	100_GNSS
Adic. constante	Adiciona um valor ao nome do ponto de grade	10	100	110

**NOTE** – Quando uma calibração do local é calculada em um trabalho em que jamais foi realizada uma calibração de local anteriormente, são utilizadas as configurações do estilo de levantamento atualmente selecionado. Você pode alterar essas configurações tocando em **Opções** na tela **Calibração do Local**, fazer os ajustes necessários, e então clicar em **Aceitar**. Essas alterações são usadas para o trabalho, mas não são escritas no estilo de levantamento atual. Quando uma calibração do local for calculada e armazenada no trabalho, as configurações usadas nesse cálculo serão armazenadas no trabalho juntamente com os detalhes de calibração do local. Se você voltar mais tarde à função de calibração do local no mesmo trabalho, as configurações do banco de dados de trabalho utilizadas para o cálculo anterior da calibração do local serão preferencialmente usadas, em detrimento do estilo de levantamento atual, visto que podem diferir. Para recuperar as configurações do estilo de levantamento atual, clique em **Opções** e então clique na tecla programável **Padrão**. Isso preenche as opções a partir do estilo de levantamento atual. Clique em **Aceitar** para usar as configurações de estilo de levantamento no recálculo da calibração do local.

## Para calibrar pontos automaticamente

Ao usar esta função para medir pontos de calibração, os cálculos de calibração são efetuados e armazenados automaticamente.

**NOTE** – Se você não definir uma projeção ou transformação de datum, uma projeção do mercator transversal será usada.

1. Ajuste suas definições de calibração automática na tela **Calibração de Local** .
  - a. Para ver a tela **Calibração de local** , tome uma das seguintes linhas de ação:
    - Clique em **☰** e selecione **Configurações / Estilos de Levantamento**. Selecione o estilo de levantamento requerido. Clique em **Calibração do local**.
    - Quando medir um ponto de calibração, clique em **Opções**.
  - b. Marque a caixa **Auto calibrar** para exibir os resíduos de calibração apenas se as tolerâncias de calibração forem excedidas.
  - c. Configure a relação de nomenclatura entre a grade e as coordenadas **Global**.
  - d. Clique em **Aceitar**.
2. Insira as coordenadas do grade dos seus pontos de calibração. Digite-os, transfira-os do computador de escritório ou meça-os usando uma estação total convencional.

Para coordenadas digitadas, verifique se os campos das coordenadas são **Norte** , **Leste** e **Elevação** . Caso contrário, pressione **Opções** e mude a **Visualização de coordenadas** para Grade. Veja **Configuração de Visualização coordenadas, page 220**. Digite as coordenadas de grade conhecidas e pressione **Enter**.

Marque a caixa de seleção **Ponto de controle** (isso garante que o ponto não é substituído por um ponto medido).

Para coordenadas transferidas, certifique-se de que estas coordenadas sejam:

- transferidas como coordenadas de grade (N, L, A), não como coordenadas **Global** (L, L, H)
  - pontos da classe de controle
3. Meça cada ponto como sendo um ponto calibração.
    - a. No campo **Método** , selecione **Ponto de Calibração**.
    - b. Insira o nome do ponto na grade. O software nomeia o ponto GNSS automaticamente, usando a relação de denominação que você configurou antes.

Uma vez que o ponto tenha sido medido, a função Auto-Calibrar faz uma correspondência entre os pontos (coordenadas de grade e Global), calcula e armazena a calibração. A calibração é aplicada a todos os pontos anteriormente medidos na base de dados.
  4. Ao medir o próximo Ponto calibração, uma nova calibração é calculada com o uso de todos os pontos de calibração. Ele é armazenado e aplicado a todos os pontos medidos anteriormente.

Quando um ponto for calibrado ou uma projeção ou transformação do datum forem definidos, aparece a tecla programável **Encontr**. Você pode usá-la para navegar ao próximo ponto.

Se os resíduos de calibração forem excedidos, considere a possibilidade de remover os pontos com os resíduos mais extremos. Siga uma das seguintes opções:

- Se ao menos quatro pontos forem deixados depois da remoção daquele ponto, volte a calibrar usando os pontos restantes.
- Se não forem deixados pontos suficientes depois da remoção daquele ponto, meça-o novamente e volte a calibrar.

Pode ser necessário remover (medir novamente) mais de um ponto. Para remover um ponto dos cálculos de calibração:

1. Realce o nome do ponto e pressione **Enter**.
2. No campo **Usar**, selecione **Desligado** e pressione **Enter**. A calibração é calculada novamente e os novos resíduos são apresentados.
3. Pressione **Aplicar** para aceitar a calibração.

Para visualizar os resultados de uma calibração automática:

1. Clique em **☰** e selecione **Medir / Calibração do Local**. Aparece a tela **Calibração do local**.
2. Pressione **Result** para visualizar a tela **Resultados Calibração**.

## Para calibrar pontos manualmente

Digite as coordenadas de grade dos pontos de controle. Ao então, transfira-as do computador de escritório ou use um instrumento convencional para medi-las. Meça os pontos com GNSS.

1. Clique em **☰** e selecione **Medir / Calibração do Local**.
2. Somente para trabalhos de **Somente fator escala**:
  - Se o trabalho usar coordenadas de solo, selecione **Solo**.
  - Se o trabalho usar coordenadas de grade, selecione **Grade**.
3. Para adicionar um ponto à calibração, toque em **Adicionar**.
4. Insira o nome do ponto de grade e o ponto GNSS nos campos apropriados.

Os nomes dos dois pontos não devem ser os mesmos, mas devem corresponder ao mesmo ponto físico.
5. Mude o campo **Usar** como requerido e pressione **Enter**.

Aparecerá a tela de resíduos de calibração.
6. Pressione **Result** para ver as mudanças horizontal e vertical calculadas pela calibração.
7. Para adicionar mais pontos, pressione **Esc** para voltar à tela calibração.
8. Repita os passos de 3 a 6 até que todos pontos sejam adicionados.
9. Siga uma das seguintes opções:
  - Se os residuais forem aceitáveis, pressione a tecla **Aplicar** para armazenar a calibração.
  - Se os residuais não forem aceitáveis, volte a calcular a calibração.

## Para recalcular a calibração

Recalcule uma calibração se os resíduos não forem aceitáveis ou se você quiser adicionar ou remover pontos.

1. Clique em **☰** e selecione **Medir / Calibração do Local**.
2. Siga uma das seguintes opções:
  - Para remover (excluir) um ponto, realce o nome do ponto e clique em **Remover**.
  - Para adicionar um ponto, pressione **Acresc**.

- Para mudar os componentes usados para um ponto, realce o nome do ponto e pressione **Editar**. No campo **Usar**, escolha se usará a coordenada local do ponto grade, as coordenadas horizontais ou tanto a coordenada horizontal como a vertical.

3. Pressione **Aplicar** para aplicar a nova calibração.

**NOTE** – Cada cálculo de calibração é independente do cálculo anterior. Quando uma nova calibração é aplicada, ela substitui a calibração calculada anteriormente.

## Funções e configurações do receptor

O menu **Instrumento GNSS** fornece informações sobre o receptor GNSS conectado ao controlador, e é utilizado para ajustar as configurações do receptor GNSS. As opções disponíveis dependem do tipo de receptor conectado.

**NOTE** – Se um instrumento convencional também estiver conectado e você estiver executando um levantamento integrado, itens adicionais aparecerão no menu **Instrumento**. Para maiores informações, veja [Funções e configurações do Instrumento](#), page 325.

## Funções GNSS

Para acessar a tela **Funções GNSS**, clique no ícone do receptor na barra de status.

Use a tela **Funções GNSS** para controlar as funções mais habitualmente usadas do receptor GNSS, como alternar entre as conexões Bluetooth com a base e os receptores rover configurados, iniciar ou finalizar o levantamento, ou desligar o receptor. A tela de **funções GNSS** também fornece acesso rápido a informações detalhadas incluindo status do receptor, detalhes da posição e satélites disponíveis.

As funções disponíveis dependem do receptor a que o controlador está conectado, e do modo em que o receptor está operando. Um botão amarelo indica que a função está ativada.

**TIP** – Na tela **Funções GNSS**, você pode usar o teclado do controlador para inserir o caractere do teclado (1–9, 0, - ou .) indicado no bloco para ativar/desativar a função ou abrir a tela apropriada. Caso tenha configurado uma tecla de função no controlador como atalho para uma função GNSS, você poderá pressionar a tecla de função configurada enquanto visualiza qualquer tela do software.

## Função Base

Quando o modo **Base** estiver ativado, o software Trimble Access, logo ao ser iniciado, tentará se conectar ao receptor configurado no campo **Conectar à base GNSS** na aba **Bluetooth** da tela **Conexões**. O ícone do receptor na barra de status indica que o software está no modo **Base**.

Se não houver receptor configurado, o software verificará se há um receptor conectado à porta serial do controlador. Quando o software estiver no modo **Base**, se um receptor for detectado na porta serial, será tratado como receptor de base.

No modo **Base**, os botões **Iniciar levantamento** e **Concluir Levantamento** nas **Funções GNSS** iniciam ou finalizam um levantamento de base usando o estilo de levantamento atual.

## Modo Rover

Quando o modo **Rover** estiver ativado, o software Trimble Access, logo ao ser iniciado, tentará se conectar ao receptor configurado no campo **Conectar ao rover GNSS** na aba **Bluetooth** da tela **Conexões**. O ícone do receptor na barra de status mostra que o software está no modo **Rover**.

Se não houver receptor configurado, o software verificará se há um receptor conectado à porta serial do controlador. Quando o software estiver no modo **Rover**, se um receptor for detectado na porta serial, será tratado como o receptor rover.

No modo **Rover**, os botões **Iniciar levantamento** e **Concluir Levantamento** nas **Funções GNSS** iniciam ou finalizam um levantamento rover usando o estilo de levantamento atual.

## Bluetooth

Pressione **Bluetooth** para visualizar a aba **Bluetooth** e da tela **Conexões** e **configurar conexões Bluetooth separadas** para os receptores de base e rover. Então use os botões **Modo de base** e **Modo Rover** na tela **Funções GNSS** para alternar entre eles e se conectar aos receptores.

## Conexão de Dados

Você pode clicar no botão **Conexão de dados** para conectar e configurar o rádio que estiver utilizando em sua conexão de dados RTK.

Quando o instrumento estiver no modo **Rover**, clique em **Conexão de Dados** para ir para a tela de configurações da **Conexão de Dados Rover**.

Quando o instrumento estiver na função **Base**, clique em **Conexão de Dados** para ir para a tela de configurações de **Conexão de Dados de Base**.

Se a tecla programável exibir **>Rover** ou **>Base**, clique nesta tecla programável e alterne para o modo adequado, então clique em **Conectar**.

Se houver um levantamento RTK em execução, a tela do rádio exibirá o rádio atualmente em uso e você não conseguirá se conectar a um rádio externo.

Quando uma pesquisa não estiver sendo executada, você pode selecionar o tipo de rádio RTK que estiver usando e então clicar em **Conectar** (se estiver disponível) para conectar-se e configurar as definições de comunicação no rádio. Você pode então rever e definir a frequência de rádio, a taxa de transferência e outras configurações, se estas estiverem disponíveis para alteração no aparelho de rádio ao qual o instrumento está conectado. Veja **Configurando uma Conexão de Dados de Rádio**

**NOTE** – Você não pode editar as configurações de Estilo de levantamento nesta tela. Se você iniciar um levantamento com um tipo de rádio **diferente** do definido no Estilo de Levantamento, o sistema utilizará este rádio, não o rádio que você definiu em **Funções GNSS**.

## Iniciar levantamento, concluir levantamento, desligar o receptor

Para iniciar um levantamento GNSS, clique em **Iniciar Levantamento**.



Para encerrar o levantamento, clique em **Finalizar Levantamento**. Você será solicitado a desligar o receptor. Clique em **Sim** ou **Não**, conforme o necessário.

Para desligar o receptor após finalizar um levantamento, clique em **Desligar o Receptor**.

## Satélites

Para visualizar informações sobre os satélites que estão sendo rastreados, clique em **Satélites**. Veja [Informações de satélite, page 462](#).

## Posição

Para visualizar e armazenar a posição atual, clique em **Posição**. Veja [Informações sobre a posição atual, page 465](#).

## Navegar até um ponto

Para navegar até um ponto, clique em **Navegar até um ponto**. Veja [Navegar até um ponto, page 465](#).

## IMU tilt compensation

Esse botão é exibido somente se o receptor conectado possuir uma unidade de medição inercial (IMU).

Para desativar a compensação de inclinação IMU e mudar para o uso do modo somente GNSS durante um levantamento, como por exemplo, ao usar um bipé em dossel pesado e o receptor precisar permanecer estacionário por um período, pressione **Compensação de inclinação IMU**. Em bons ambientes RTK em que há movimento constante, pressione **Compensação de inclinação IMU** para reativá-la. Consulte [Compensação de inclinação de IMU, page 475](#).

## Importar do receptor ou exportar para o receptor


Para importar arquivos do receptor ou exportar arquivos para o receptor, clique em **Importar do Receptor** ou **Exportar para o Receptor**. Veja [Transferir arquivos do receptor, page 466](#).

Esse botão não é exibido se o botão **Compensação de inclinação IMU** for exibido.

## Status do receptor

Para visualizar o status do receptor, clique em **Status do Receptor**. Veja [Status do receptor, page 495](#)

## Informações de satélite

Para visualizar informações sobre os satélites que estão sendo atualmente rastreados pelo receptor, clique no ícone  do satélite na barra de status.

Na tela **Satélites**, você pode selecionar as seguintes opções:

- Para fazer o receptor interromper o rastreamento de satélites, pressione o satélite para apresentar a informação do satélite e então pressione **Desativar**.
- Para mudar a máscara de elevação e a máscara PDOP para o levantamento atual, pressione a tecla programável **Opções**. Veja [Opções Rover, page 374](#).
- Para ativar o SBAS fora de um levantamento, clique em **Opções** e selecione **Habilitar SBAS**.
- Num levantamento em tempo real, pressione **Base** para ver quais satélites estão sendo rastreados pelo receptor da base. Nenhum valor aparece nas colunas **Az** e **Elev**, pois estas informações não são incluídas na transmissão da mensagem de correção pela base.

- Num levantamento pós processado, aparece a tecla programável **L1** no diálogo **Satélites**. Pressione **L1** para exibir uma lista de ciclos rastreados na frequência L1 para cada satélite.

O valor na coluna **CntL1** é o número de ciclos da frequência L1 que foi rastreada continuamente para aquele satélite. O valor da coluna **TotL1** é o número total de ciclos que foram rastreados para aquele satélite desde o início do levantamento.

- Com um receptor de frequência dupla, aparece **F2** no diálogo **Satélites**. Pressione **L2** para exibir uma lista de ciclos rastreados na frequência L2 para cada satélite.

Aparece a tecla programável **SNR**. Pressione **SNR** para voltar à tela original e visualizar informações sobre a relação sinal/ruído para cada satélite.

## Identificação do Satélite

Um satélite é identificado pelo número de veículo espacial (Space Vehicle - SV).

- Números de satélites GPS possuem prefixo com um "G".
- Números de satélites GLONASS possuem prefixo com um "R".
- Números de satélites Galileo possuem prefixo com um "E".
- Os números dos satélites QZSS recebem o prefixo "J".
- Os números dos satélites BeiDou são prefixados por um "C".
- Os satélites OmniSTAR são identificados como "OS".
- Os satélites RTX são identificados como "RTX".

## Diagrama Celeste

Para ver uma representação gráfica da posição dos satélites, clique em **Diagrama**.

- Pressione **Sol** para ver o mapa orientado em direção ao sol.
- Pressione **Norte** para ver o mapa orientado em direção ao norte.
- O círculo externo representa o horizonte ou elevação 0°.

- O círculo interno, verde sólido, representa o ajuste da máscara de elevação.
- Os números de SV no diagrama são colocados na posição daquele determinado satélite.
- Os satélites que são rastreados mas não são usados na solução da posição aparecem em azul.
- O zênite (elevação 90°) é o centro do círculo.

**NOTE** – Um satélite com problemas é exibido em vermelho.

Se um satélite não estiver sendo rastreado e você esperava que ele o fosse:

- Verifique se não há obstruções – veja o azimute e a elevação do SV no mapa celeste.
- Clique no número de SV e verifique se o satélite não está desativado.
- Certifique-se de que não há antenas transmissoras nas proximidades. Se houverem, mude a sua antena GNSS.

## Lista de Satélites

Para ver a lista de satélites, clique em **Lista**.

- Na lista de satélites, cada linha horizontal de dados relaciona-se com um satélite.
- Azimute ( **Az** ) e elevação ( **Elev** ) definem a posição de um satélite no céu.
- A flecha exibida ao lado da elevação indica se a elevação está aumentando ou diminuindo.
- As taxas sinal-para-ruído (SNR) indicam a força dos sinais de satélites respectivos. Quanto maior for o número, melhor será o sinal.
- Se um sinal não estiver sendo rastreado, uma linha tracejada (----) aparecerá na coluna apropriada.
- A marca à esquerda da tela indica se o satélite está na solução atual, como indica a tabela seguinte.

Situação	Uma marca de checagem indica que o satélite.
Nenhum levantamento está sendo executado	Está sendo usado na solução da posição atual
Levantamento RTK em execução	É comum aos receptores da base e rover
Levantamento pós processado está sendo executado	É um para o qual uma ou mais épocas de dados foram coletadas

Para ver maiores informações sobre um determinado satélite, pressione a linha apropriada.

## Para usar subconjuntos independentes de satélites rastreados em levantamentos RTK

Algumas autoridades reguladoras exigem medições "independentes" de pontos em levantamentos RTK. Isso pode incluir fazer ocupações repetidas em diferentes momentos do dia para garantir uma mudança na constelação de satélites. A função de **Subconjunto SV** divide todos os satélites rastreados em dois subconjuntos com uma propagação uniforme em todo o céu, e pode ser usado para medir e então medir novamente o ponto usando ocupações independentes sem precisar retornar em outro momento.

**NOTE –** A Trimble recomenda apenas o uso de subconjuntos SV ao rastrear os satélites e constelações mais disponíveis em sua localização. Isso ajuda a garantir que cada subconjunto tenha satélites suficientes para garantir um bom DOP para cada ocupação independente.

Na tela **Satélites**:

- Para mudar o rastreamento de SV para o primeiro subconjunto, pressione a tecla programável **Conjunto SV A**.
- Para mudar o rastreamento de SV para o segundo subconjunto, pressione a tecla programável **Conjunto SV B**.
- Para reativar todos os SVs, pressione a tecla programável **Todos**.

Ao iniciar ou terminar um levantamento, todos os rastreamentos de satélites para as constelações selecionadas no estilo de levantamento serão reativados.

**NOTE –** O uso da função de subconjunto SV tem controle total sobre a ativação e a desativação de SVs e substitui qualquer ativação ou desativação personalizada de satélites.

**TIP –** As funções de subconjunto de SV também podem ser selecionadas a partir do campo **Método** na tela **inicialização RTK**.

## Para alterar quais satélites estão sendo rastreados

Para ativar ou desativar o rastreamento de constelações inteiras, como todos os satélites GLONASS ou BeiDou, use as caixas de seleção na caixa de grupo **Rastreamento de sinal GNSS**. Certifique-se de que você tenha bastante SVs ativados para que o RTK funcione de maneira ideal, pois desativar constelações inteiras pode comprometer o desempenho do receptor GNSS.

**NOTE –**

- Se desativar um satélite, ele permanece desativado até que seja ativado novamente. Mesmo quando o receptor é desligado, ele armazena a informação de que aquele satélite está desativado.
- Satélites desativados individualmente não são afetados por alterações nas caixas de seleção no grupo **Rastreamento de sinal GNSS**. Se um SV já estiver desativado, ele permanece desativado quando a constelação a que pertence estiver desativada ou ativada.

## Para ativar ou desativar o rastreamento de satélites SBAS.

Quando você inicia um levantamento configurado para utilizar SBAS com Trimble Access, os satélites apropriados são habilitados no receptor de modo que eles possam ser rastreados. Para usar um satélite SBAS diferente

1. Inicie o levantamento com o estilo SBAS ativado.
2. Clique no ícone do satélite na barra de status.

3. Clique no número de SV do satélite.
4. Pressione o botão **Ativar** ou **Desativar**.

Os satélites SBAS permanecem ativados ou desativados até quando um novo levantamento seja iniciado.

## Informações sobre a posição atual

Se o controlador estiver conectado a um receptor GNSS, clique no ícone do receptor na barra de status e selecione **Posição** para ver a posição atual do receptor.

**NOTE** – Ao utilizar um controlador com GPS interno, um receptor GNSS conectado será utilizado com preferência sobre o GPS interno.

Se a altura da antena for definida, o software calculará a posição do poço do poste.

Se um receptor GNSS com um sensor de inclinação integrado estiver sendo usado, a distância de inclinação atual também é exibida.

**NOTE** – A tela **Posição** não aplica as correções de inclinação às posições; as posições exibidas são posições não corrigidas.

Para armazenar a posição atual, clique em **Armazen**. Veja [Para armazenar um ponto, page 187](#).

A posição é exibida nas coordenadas selecionadas no campo **Visualização de coordenadas**. Pressione **Opções** para alterar as [Configuração de Visualização coordenadas, page 220](#).

Para visualizar também a posição da antena da base, pressione **Base**.

## Navegar até um ponto

Se o controlador estiver conectado a um receptor GNSS, ou se você estiver usando um controlador com GPS interno, será possível navegar até um ponto.

- durante um levantamento convencional, se você perder o travamento no alvo
- antes de iniciar um levantamento

**NOTE** – Ao utilizar um controlador com GPS interno, um receptor GNSS conectado será utilizado com preferência sobre o GPS interno.

A função **Navegar até um ponto** utiliza as definições do último estilo de levantamento GNSS usado.

**NOTE** – Se estiver usando um receptor GNSS que pode rastrear sinais SBAS, na eventualidade de uma interrupção da conexão de rádio, você poderá usar posições SBAS ao invés de posições autônomas. Para usar posições SBAS, configure o campo **Diferencial de satélite** no estilo de levantamento para SBAS.

1. Para navegar até um ponto, você pode
  - Selecionar o ponto no mapa. Então tocar e manter o toque sobre o mapa e selecionar **Navegar até um ponto**.
  - Clique em **☰** e selecione **Instrumento** ou **Receptor / Navegar até o ponto**.
2. Preencha os demais campos conforme o necessário.

3. Para alterar o modo de apresentação, pressione **Opções**. As opções de apresentação são as mesmas opções de apresentação na tela **Opções de piquetagem**. Consulte [Visualização de navegação de piquetagem, page 596](#).
4. Pressione **Iniciar**.
5. Use a seta para navegar até o ponto, o qual aparece como uma cruz. Ao se aproximar do ponto, a seta desaparece e aparece um símbolo de alvo. Também é exibida uma grade e a escala é modificada de acordo com sua proximidade do alvo.  
Quando estiver no ponto, o símbolo de alvo cobre o xiz.
6. Se necessário, marque o ponto.
7. Para armazenar o ponto, clique em **Posição** e então clique em **Armazenar**.

## Transferir arquivos do receptor

Se o controlador estiver conectado a um receptor que suporte a transferência de arquivos do receptor, você pode transferir arquivos em ambos os sentidos entre o controlador e o receptor.

A opção **Importar a partir do receptor** estará disponível quando um receptor Trimble GNSS estiver em uso. Use esta opção para apagar arquivos do receptor conectado ou para copiar arquivos a partir do receptor conectado para o controlador.

### NOTE –

- Para acessar a memória externa de um receptor que suporte tanto memória interna como externa, clique na pasta **Titular** a partir do diretório Interno e clique em **Externo**.
- Não é possível restaurar arquivos apagados do receptor.

A opção **Exportar para o receptor** estará disponível quando um receptor Trimble GNSS estiver em uso e tiver um cartão compact flash inserido. Use esta opção para copiar arquivos do controlador para o receptor conectado.

Você agora pode transferir arquivos somente para e da **pasta de projeto atual** no controlador.


## Para importar arquivos do receptor para o controlador

1. Clique em **☰** e selecione **Instrumento / Arquivos do receptor / Importar do receptor**.  
Serão exibidos todos os arquivos armazenados no receptor.
2. Pressione os arquivos que deseja transferir.

**NOTE –** Para ver maiores informações sobre um arquivo, selecione-o e clique em **Info**. Para apagar um arquivo, selecione-o e clique em **Apagar**. Para selecionar todos os arquivos no diretório atual, clique em **Todos**.

3. Pressione **Importar**. Aparece a tela **Copiar arquivo para Controlador Trimble**.
4. Pressione **Iniciar**.

## Para exportar arquivos do controlador para o receptor

1. Clique em  e selecione **Instrumento / Arquivos do receptor / Exportar para o receptor**.  
Todos os arquivos na atual pasta de projeto no controlador são exibidos.
2. Pressione os arquivos que deseja transferir.
3. Pressione **Exportar**.
4. Pressione **Iniciar**.

## Configurações do receptor

Para ver a configuração do receptor GNSS conectado, toque e mantenha o toque sobre o ícone do receptor na barra de status.

A tela **Configurações do Receptor** agora exibe informações sobre o tipo, versão do firmware e capacidades do receptor conectado.

O grupo **Subscrições do GNSS Trimble** exibe informações sobre a subscrição do receptor GNSS, incluindo a data de expiração da subscrição. Esse grupo é exibido apenas para receptores que possuem opções configuráveis fornecidas por subscrição, como por exemplo, quando conectados a um receptor R780 ou R750.


Use as teclas programáveis na parte de baixo da tela para configurar ajustes adicionais.

Para configurar:

- uma conexão Bluetooth com o receptor, pressione **Bluetooth**.
- Opções eBubble do GNSS, clique em **eBubble**. Ver [Sensor de inclinação do eBubble GNSS, page 469](#)
- os satélites RTX que estão sendo usados, pressione RTX SV. Consulte [Para visualizar o Status RTX, page 442](#).

## Para ajustar as configurações de Wi-Fi para o receptor

Para configurar os ajustes de Wi-Fi em um receptor que tenha o Wi-Fi habilitado.

1. Conecte ao receptor, mas não inicie um levantamento.
2. Pressione  e selecione **Instrumento / Configurações do receptor** e pressione **Wi-Fi**. Aparecerá a tela **Configuração de Wi-Fi Receptor** .  
Se a tecla programável **Wi-Fi** não for exibida, certifique-se de que você não iniciou um levantamento.
3. Selecione a aba necessária:
  - Selecione a aba **Ponto de acesso** e marque a caixa de seleção **Ativado** para ativar o receptor como um ponto de acesso, de modo que muitos clientes possam se conectar a ele.  
O modo de **ponto de acesso** também permite que você use o receptor como um hotspot móvel.
  - Selecione a aba **Cliente** e marque a caixa de seleção **Ativado** para permitir que o receptor se conecte a uma rede existente.

O modo **Cliente** permite que você se conecte à Internet e receba correções de dados de base GNSS durante um levantamento Internet RTK. Para maiores informações, consulte [Criar um contato GNSS para uma conexão de dados de base via Internet, page 415](#).

**NOTE** – Alguns modelos de receptor permitem que você tenha os modos **Ponto de Acesso** e **Cliente** ativados, ou apenas um modo ligado, ou ambos os modos desligados. Para receptores que suportam apenas um modo por vez, ativar um modo na tela **Configuração Wi-Fi do Receptor** desativa automaticamente o outro modo. Usar o Wi-Fi do receptor reduzirá o tempo de operação da bateria do receptor.

4. Configure como requerido.

**TIP** – Para usar o receptor como um repetidor Wi-Fi móvel quando o receptor estiver operando como um ponto de acesso, marque a caixa de seleção **Hotspot móvel**. Esta opção só é suportada quando o receptor está conectado à Internet usando seu modem interno e a opção **Rotear através do controlador** está desativada no contato GNSS.

5. Se solicitado, reinicie o receptor para aplicar as novas configurações. Alguns modelos de receptor não requerem uma reinicialização.


## Sensores de inclinação GNSS

**NOTE** – This topic applies to Trimble receivers with built-in tilt sensors, including an IMU or a magnetometer tilt sensor.

Os receptores Trimble com sensores de inclinação integrados contêm acelerômetros que são usados para calcular o grau de inclinação do receptor. Esses sensores de inclinação permitem que você se certifique de que a vara esteja vertical e estável, de modo que **o receptor esteja nivelado** ou dentro da tolerância de inclinação.

Os receptores Trimble com sensores integrados também fornecem **compensação de inclinação**, o que lhe permite medir pontos quando a **vara está inclinada e o receptor não está nivelado**. O tipo de compensação de inclinação disponível depende do receptor. As opções são:

- **IMU tilt compensation:** Trimble [DNT.Lewis], R780 and R12i receivers
- **Compensação de inclinação do magnetômetro:** Os receptores Trimble R10 e R12

**TIP** – Sensores de inclinação bem calibrados são essenciais para resultados precisos. O Trimble Access fornece várias rotinas de calibração para o seu receptor. Para visualizar a tela **Calibração do sensor**, pressione  e selecione **Instrumento / Opções do sensor de inclinação** e então pressione a tecla programável **Calib.**



## eBubble GNSS

O eBubble GNSS é uma representação eletrônica do grau de inclinação do receptor. Use o eBubble GNSS para garantir que a vara esteja vertical, imóvel e estável ao medir um ponto.

O eBubble GNSS aparece automaticamente quando você estiver usando um:

- receptor Trimble R10 ou R12 e as **Funções de inclinação** estiverem ativadas no estilo de levantamento.
- Trimble receiver with IMU tilt compensation where **eBubble functions** are enabled in the survey style **and** the receiver is operating in **GNSS-only mode**.

Para mais informações, consulte [Sensor de inclinação do eBubble GNSS, page 469](#).

## Compensação de inclinação IMU

IMU sensors continuously determine the orientation and degree of tilt of the receiver. When combined with GNSS the receiver can continuously determine its position and correct for any amount of tilt.

A compensação de inclinação IMU não requer um método de medição específico. Quando a compensação de inclinação IMU está ativada e o IMU está alinhado, a compensação de inclinação IMU está "sempre ligada" enquanto estiver circulando, navegando ou ao medir pontos usando qualquer método de medição, exceto ponto de controle observado.

Para mais informações, consulte [Compensação de inclinação de IMU, page 475](#).

## Compensação de inclinação do magnetômetro

Os receptores Trimble R10 e R12 possuem um magnetômetro integrado que permite medir pontos com uma vara inclinada usando o método de **Ponto compensado**. Um ponto compensado usa o magnetômetro para calcular a direção da inclinação.

Para maiores informações, consulte [Compensação de inclinação do magnetômetro, page 487](#).

## Sensor de inclinação do eBubble GNSS

**NOTE** – Este tópico se aplica a receptores Trimble com sensores de inclinação integrados, incluindo R780, R12i, R12 e R10.

O eBubble GNSS usa os acelerômetros no receptor para fornecer uma representação eletrônica do grau de inclinação do receptor. Em um receptor R12i, o eBubble GNSS opera independentemente dos sensores IMU no receptor. O eBubble GNSS aparece no software apenas quando o receptor está operando em **Modo somente GNSS**.

O eBubble GNSS aparece automaticamente quando você estiver usando um:

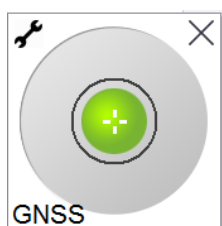
- receptor Trimble R10 ou R12 e as **Funções de inclinação** estiverem ativadas no estilo de levantamento.
- receptor Trimble R780 ou R12i e as **Funções do eBubble** estiverem ativadas no estilo de levantamento e o receptor estiver operando em **modo somente GNSS**.

**TIP** – Se você tiver escolhido anteriormente ocultar o eBubble GNSS para o método de medição atual, ele não aparecerá automaticamente. Para exibir ou ocultar o eBubble GNSS:

- Na tela Medir, pressione a tecla programável **eBubble**.
- Para exibir ou ocultar o eBubble em qualquer tela, pressione **Ctrl + L**.
- Para mover a janela do eBubble para uma nova posição na tela, toque no eBubble e, segurando-o, arraste-o para uma nova posição.

## Para se certificar de que a antena esteja nivelada.

Use o eBubble para assegurar que a vara esteja vertical, imóvel e estável ao medir um ponto, ou que o receptor esteja dentro da tolerância de inclinação desejada. Por exemplo:



O círculo no mostrador do **eBubble** representa a tolerância de inclinação configurada. A **tolerância à inclinação** é determinada pela distância no solo (**distância de inclinação**) que a inclinação representa em função da altura da antena.

- Uma bolha verde indica que o receptor está dentro da tolerância de inclinação definida e o ponto pode ser medido.
- Uma bolha vermelha indica que o receptor está fora da tolerância de inclinação definida. Dependendo dos alertas de inclinação configurados, uma mensagem de alerta também pode aparecer se o eBubble for vermelho. Ver [Alertas de inclinação do eBubble GNSS, page 471](#).

Se a antena estiver fora da tolerância de inclinação, ajuste o ângulo da haste para mantê-la dentro da inclinação tolerada.

Alternativamente, aumente a tolerância à inclinação.

Para armazenar uma posição que esteja fora da tolerância de inclinação configurada, clique em . Um registro de alerta é associado ao ponto.



Configure a **Tolerância de inclinação** para cada tipo de ponto no estilo de levantamento, ou pressione opções na tela **Medir**. Veja [Opções de ponto GNSS, page 390](#).

**NOTE** – Para melhores resultados, ao usar o eBubble GNSS, certifique-se de que:

- Você esteja olhando diretamente para o painel de LED do receptor. Isso ocorre porque o eBubble GNSS é alinhado ao painel de LED do receptor.
- O eBubble GNSS esteja adequadamente calibrado. A precisão da informação de inclinação utilizada para exibir o eBubble GNSS, e armazenada com os pontos medidos, depende da qualidade da calibração do eBubble. Utilizar um eBubble mal calibrado deteriora a precisão das coordenadas medidas usando o eBubble GNSS para referência de nível.

## Opções eBubble GNSS

Você pode configurar a sensibilidade e a reatividade do eBubble GNSS na tela **Opções eBubble GNSS**. Para ver essa tela você pode:

- Pressione  na janela **eBubble**.
- Pressione e mantenha pressionado o ícone do receptor na barra de status para visualizar a tela **Configurações do Receptor**, então clique em **eBubble**.
- Pressione  e selecione **Instrumento / Opções do sensor de inclinação**.

**TIP** – Se você tiver mais de um sensor de inclinação conectado, também pode pressionar a tecla programável **GNSS** a partir da tela **Opções eBubble** para um sensor diferente. Alterar os ajustes do eBubble para um sensor altera os ajustes do eBubble para todos os sensores de inclinação conectados.

Você poderá configurar os seguintes ajustes:

Opção	Descrição
<b>Sensibilidade do eBubble</b>	O eBubble se move 2 mm para o ângulo de sensibilidade especificado. Para reduzir a sensibilidade, selecione um ângulo maior.
<b>Inclinação tolerada</b>	Define o raio máximo que o receptor pode inclinar e ainda ser considerado dentro do limite de tolerância. O intervalo permitido é de 0,001m a 1,000m.
<b>Resposta do eBubble</b>	Controla a reação do eBubble a movimentos.
<b>Distância de inclinação</b>	A distância de inclinação exibida é calculada a partir da altura atual da antena.
<b>Status da calibração do eBubble</b>	Status da calibração atual. Para recalibrar o eBubble, clique em <b>Calib</b> .
<b>A calibração expira em</b>	A data em que a calibração atual irá vencer. O eBubble deverá então ser recalibrado.
<b>Idade limite da calibração</b>	Exibe o período entre calibrações. Ao final do período, o sistema exibe um aviso para recalibrar o eBubble. Para editar o valor padrão, pressione a seta pop-up.

### Alertas de inclinação do eBubble GNSS

Os alertas de inclinação aplicam-se somente quando o sensor de inclinação do GNSS eBubble está sendo usado. Especificamente, quando você estiver usando um

- receptor Trimble R10 ou R12 e as **Funções de inclinação** estiverem ativadas no estilo de levantamento.
- receptor Trimble R12i e as **Funções do eBubble** estiverem ativadas no estilo de levantamento e o receptor estiver operando em **modo somente GNSS**.

Você pode configurar o software para alertar se, durante a medição do ponto, o receptor inclinar mais que a tolerância de inclinação requerida.

Quando os alertas de inclinação estão ativados, uma medição só pode ser armazenada se o **eBubble** estiver verde e dentro do círculo de tolerância.

Para configurar os alertas de inclinação e tolerância de inclinação necessários

1. Insira o valor de limite de inclinação no campo **Tolerância de inclinação** na tela de método de ponto do estilo de levantamento. Você pode inserir um valor diferente para cada método de ponto.  
Se a caixa de seleção **Alertas de inclinação** não estiver marcada, o **eBubble** GNSS indica quando o receptor está fora da tolerância especificada, mas nenhum aviso é exibido.
2. Marque a caixa de seleção **Alertas de inclinação** para exibir alertas quando a antena inclinar mais do que o valor inserido no campo **Tolerância de inclinação**.

Se os alertas de inclinação estiverem configurados:

- Se o eBubble GNSS estiver vermelho, indicando que o receptor está fora da tolerância de inclinação quando você começa a medir um ponto de controle observado ou topo, uma mensagem de alerta aparece. Pressione **Sim** para continuar a medir a posição.
  - A mensagem **Detectada inclinação excessiva ao medir** aparece se houver inclinação excessiva a qualquer tempo durante o processo de medição.
  - Uma mensagem de **Inclinação Excessiva** aparece em caso de inclinação excessiva no momento da armazenagem.
3. Use as caixas de seleção **Autoabandonar** e **Automedir** para controlar o que acontece se **inclinação excessiva** ou **movimento excessivo** for detectado ao medir um ponto topo ou ponto de controle observado:
    - Marque a caixa de seleção **Autoabandonar** para abandonar automaticamente o ponto se inclinação excessiva ou movimento excessivo for detectado. Se a caixa de seleção **Autoabandono** não estiver marcada e inclinação excessiva ou movimento excessivo for detectado, você deve escolher se deseja aceitar o ponto, abandoná-lo ou medi-lo novamente.
    - Marque a caixa de seleção **Automedir** para começar a medir automaticamente um ponto topo quando precisão e inclinação estiverem dentro da tolerância e nenhum movimento excessivo for detectado.
    - Marque as caixas de seleção **Autoabandonar** e **Automedir** para automatizar a nova medição de pontos que não atendam às suas necessidades. Se excesso de inclinação ou movimento for detectado quando ambas as caixas de seleção estiverem marcadas, o ponto será automaticamente abandonado e o software exibirá **Aguardando nivelamento**, indicando que a medição começará assim que o receptor estiver nivelado e estacionário.

## Calibração do eBubble GNSS

**NOTE** – Este tópico se aplica a receptores Trimble com sensores de inclinação integrados, incluindo o R780, R12i, R12 e R10.

O eBubble GNSS usa os acelerômetros no receptor para fornecer uma representação eletrônica do grau de inclinação do receptor. Em um receptor R780 ou R12i, o eBubble GNSS opera independentemente dos sensores IMU no receptor. O eBubble GNSS aparece no software apenas quando o receptor está operando em **Modo somente GNSS**.

A calibração eBubble GNSS alinha os acelerômetros no receptor ao sensor físico usado para medir a inclinação:

- Quando conectado a um receptor que suporte a compensação de inclinação IMU, você pode calibrar o eBubble GNSS para um dos seguintes ajustes:
  - Selecione **Calibrar para mostrador** se você tiver um mostrador de nível de espírito físico bem calibrado para calibrar, e se a configuração da vara for seguramente reta e ideal.
  - Selecione **Calibrar para IMU** se **não** tiver um mostrador de nível de espírito físico bem calibrado para calibrar, ou se a vara sendo utilizada estiver em condições menos que excelentes (por exemplo, a vara não está perfeitamente reta ou a ponta da vara está desalinhada). A Trimble recomenda que você use a opção **Calibrar para IMU** quando a configuração da vara exigir um **ajuste de viés da vara**. Realize a calibração do eBubble **Calibrar para IMU** imediatamente após aplicar um novo ajuste de viés da vara.
- Quando conectado a um receptor que não suporta compensação de inclinação IMU, a única opção de calibração do eBubble GNSS é **Calibrar para mostrador**.

## Quando calibrar o eBubble GNSS

A calibração do eBubble GNSS leva 30 segundos para ser concluída. Você deve executar a calibração do eBubble GNSS:

- A primeira vez que usar o receptor. (Ou a primeira vez que usar o receptor em modo somente GNSS, se você estiver usando um receptor R780 ou R12i.)
- Quando a calibração anterior expirar.
- Depois de concluir um ajuste de viés da vara.
- Se o receptor GNSS sofrer for manipulado de forma indevida ou sofrer uma queda.
- Se a temperatura dentro do receptor variar mais de 30 °C em relação a quando a calibração do eBubble foi realizada, a calibração é invalidada.
- Se o software Trimble Access detectar que o eBubble GNSS não está calibrado e exibir a mensagem de aviso **Calibração necessária para usar funções de inclinação do eBubble. Calibrar agora?**

## Antes de executar a calibração do eBubble GNSS

Tenha muito cuidado ao calibrar o eBubble para garantir que as informações de inclinação mais precisas estejam disponíveis o tempo todo, incluindo:

- **Referência de nível:** Calibre o eBubble GNSS com relação a uma referência corretamente calibrada, como o mostrador físico. Se o receptor tiver um IMU integrado, você pode usar o IMU como referência. A precisão do eBubble depende totalmente da precisão da referência usada na calibração.

- **Estabilidade da haste:** Ao calibrar o GNSS eBubble, a haste em que está o receptor GNSS deve ficar o mais vertical e estável possível. Na prática, isso significa usar pelo menos um bipé para segurar a haste o mais imóvel possível.
- **A retidão da haste:** A retidão da vara afeta a inclinação medida pelos sensores do receptor GNSS. Se trocar a vara por outra que não esteja em excelente estado, você deve recalibrar o eBubble GNSS. Ao usar a compensação de inclinação IMU, você deve realizar um ajuste de viés da vara depois de trocar a vara e então recalibrar o eBubble GNSS.

## Para calibrar o eBubble

**NOTE** – As rotinas de calibração não devem ser deixadas incompletas. Você não precisa navegar para uma tela diferente durante a calibração, mas se optar por navegar para uma tela diferente, a Trimble recomenda que você conclua o processo de calibração primeiro, ou pressione **Cancelar** para cancelar a calibração.

1. Configure o receptor de modo que a vara em que o receptor GNSS está seja o mais vertical e estável possível, e que o receptor tenha uma visão clara do céu.

**NOTE** – Se o receptor suportar compensação de inclinação IMU, para calibrar para o IMU, a compensação de inclinação IMU deve ser ativada e o IMU deve ser alinhado.

2. Certifique-se de que o painel de LED do receptor esteja voltado para você.
3. Pressione **☰** e selecione **Instrumento / Opções do sensor de inclinação**.
4. Pressione a tecla programável **Calib.** para abrir a tela **Calibração do sensor**.
5. Na caixa de grupo **eBubble GNSS**, selecione a referência física para a qual o eBubble será calibrado:
  - Selecione **Calibrar para mostrador** se você tiver um mostrador de nível de espírito físico bem calibrado para calibrar, e se a configuração da vara for seguramente reta e ideal.
  - Selecione **Calibrar para IMU** se não tiver um mostrador de nível de espírito físico bem calibrado para calibrar, ou se a vara sendo utilizada estiver em condições menos que excelentes (por exemplo, a vara não está perfeitamente reta ou a ponta da vara está desalinhada). Trimble recomenda que você use a opção **Calibrar para IMU** quando a configuração da vara exigir um **ajuste de viés da vara**. Realize a calibração do eBubble **Calibrar para IMU** imediatamente após aplicar um novo ajuste de viés da vara.

Quando conectado a um receptor que não suporta compensação de inclinação IMU, a única opção de calibração do eBubble GNSS é **Calibrar para mostrador**.

6. Pressione **Calibrar**.
7. Se calibrar para o mostrador, use o mostrador para se certificar de que a vara está na vertical. Se calibrar para IMU, use o eBubble do IMU para se certificar de que a vara está na vertical. Mantenha a vara parada e estável. Pressione **Iniciar**.
8. Mantenha a vara estável e vertical até que a barra de progresso seja preenchida.

Ao fim do processo, o software voltará à tela **Calibração do sensor**.

9. Se o receptor tiver um magnetômetro integrado, você deve recalibrar o magnetômetro porque a calibração do eBubble invalida seu alinhamento. Veja [Calibragem do Magnetômetro, page 489](#).

10. Para fechar a tela **Calibração do sensor**, pressione **Aceitar**.

Os detalhes da calibração são armazenados no trabalho. Para revisá-los, pressione  $\equiv$  e selecione **Dados do trabalho / Revisar trabalho**.

## Compensação de inclinação de IMU

**NOTE** – Este tópico se aplica aos receptores Trimble que possuem um sensor de IMU integrado, como o R780 e o R12i.

Usar um receptor Trimble com compensação de inclinação IMU permite que pontos sejam medidos ou piquetados enquanto a haste de levantamento é inclinada ou deitada. Isso permite que medições precisas sejam tomadas sem a necessidade de nivelar a antena e um foco na ponta da vara durante a piquetagem, permitindo um trabalho mais rápido e eficiente no campo.

O IMU no receptor usa informações de sensores de aceleração (acelerômetros) e sensores de rotação (giroscópios), bem como GNSS para determinar continuamente a sua posição, rotação e grau de inclinação e corrigir qualquer quantidade de inclinação. Com a compensação de inclinação IMU, a vara pode ser inclinada em qualquer ângulo e o software pode calcular o ângulo de inclinação e a distância de inclinação para determinar a posição da ponta da vara no solo.

Quando ativada, a compensação de inclinação IMU está **"sempre ligada"** e pode ser usada para qualquer método de medição, exceto ponto de controle observado. Ao medir um ponto de controle observado, o receptor alterna automaticamente para o modo somente GNSS, e o eBubble GNSS aparece automaticamente se estiver ativado.

A compensação de inclinação IMU oferece uma maneira completamente diferente de trabalhar, pois você pode:

- Meça pontos precisos rapidamente enquanto estiver em pé ou andando sem precisar nivelar a vara.
- Concentre-se em onde a ponta da vara precisa ir, o que é especialmente útil durante a piquetagem.
- Realize facilmente o levantamento de locais de difícil acesso, como cantos de construções e canos invertidos.
- Não se preocupe mais com o movimento da vara ao medir, pois o receptor corrige automaticamente a "oscilação da vara" quando a ponta estiver parada.

Como o desempenho não é afetado pela interferência magnética, a compensação de inclinação IMU pode ser usada em ambientes suscetíveis a distúrbios magnéticos, como em torno de veículos, máquinas pesadas ou edifícios reforçados em aço.

**NOTE** – Em situações em que a compensação de inclinação IMU talvez não possa ser usada, como em ambientes RTK muito difíceis, é possível alternar manualmente para o modo somente GNSS. Para fazer isso, pressione o ícone do receptor na barra de status para visualizar a tela **Funções GNSS** e então pressione **Compensação de inclinação IMU** para ativar/desativar o modo somente GNSS.



**TIP** – Confira a [playlist R12i com Trimble Access](#) no [canal do Trimble Access no YouTube](#) para ver como você pode aproveitar ao máximo seu receptor R12i usando compensação de inclinação IMU.

## Tipos de levantamentos disponíveis

A compensação de inclinação IMU pode ser usada em um levantamento RTK ou RTX.

Métodos de correção disponíveis com compensação de inclinação IMU:

- Levantamentos **RTK** com qualquer tipo de conexão de dados em tempo real (Internet, discagem, rádio)
- Levantamentos **RTX** (satélite ou Internet)

**NOTE** – Ao usar a compensação de inclinação IMU, o xFill pode ser usado para cobrir falhas de comunicação durante um levantamento RTK, mas não durante um levantamento RTX.

**CAUTION** – Ao medir ou piquetar pontos usando a compensação de inclinação IMU, certifique-se de que a altura da antena inserida e o método de medição estejam corretos. A confiabilidade do alinhamento e a confiabilidade da posição da ponta da vara, especialmente durante o movimento da antena enquanto a ponta da vara está estacionária, dependem completamente de a altura da antena estar correta. Erro residual em posição horizontal causado pelo movimento da antena durante a medição quando a ponta da vara estiver estacionária não pode ser removido mudando a altura da antena após medir o ponto.

## Habilita compensação de inclinação IMU

Ative a **Compensação de inclinação IMU** na tela **Opções rover** do estilo de levantamento para ativar a compensação de inclinação "sempre ligada" usando os sensores IMU internos enquanto estiver circulando, navegando ou ao medir pontos usando qualquer método de medição, exceto ponto de controle observado. Consulte [Configurações de estilo de levantamento de inclinação IMU, page 481](#).

Ative as **Funções do eBubble** no estilo de levantamento para poder usar o eBubble GNSS para manter o nível de antena integrada do receptor ao medir um ponto se você estiver trabalhando no modo somente GNSS. O eBubble GNSS não é exibido quando o IMU está alinhado.

## Alinhamento do IMU

Para usar a compensação de inclinação IMU, o IMU no receptor deve estar alinhado. Alinhe o IMU após iniciar o levantamento, ou durante o levantamento quando o alinhamento for perdido. O processo de alinhamento é simples e direto e imita o uso normal do receptor. Em bons ambientes RTK, o IMU realinha-se automaticamente e de forma confiável durante o movimento natural da vara. Veja [Alinhando o IMU, page 482](#).



**NOTE** – Quando o IMU está alinhado, a tela **Posição** mostra a posição da ponta da vara. Isso se aplica durante e fora de um levantamento.

## Calibração do sensor

Uma vez que o IMU esteja alinhado, a compensação de inclinação IMU pode ser usada imediatamente sem mais calibração do receptor. Várias rotinas de calibração estão disponíveis para calibrar os sensores no receptor para manutenção normal. As calibrações devem ser executadas como requerido. Em particular, a Trimble recomenda que você execute o ajuste do viés da vara sempre que você estiver usando uma vara diferente que não esteja em condições excelentes.

Ao usar um receptor que tenha uma compensação de inclinação baseada em IMU, as seguintes rotinas de calibração do sensor estão disponíveis:

- [Calibração do eBubble GNSS, page 472](#)
- [Ajuste de viés da vara, page 483](#)
- [Calibração de viés de IMU](#)

As calibrações devem ser executadas como requerido. Em resumo, a Trimble recomenda que você:

- Realize uma **calibração eBubble** se o eBubble GNSS não parecer se alinhar com a referência de nível que você está usando.
- Realize um **ajuste de viés de vara** sempre que estiver usando um poste diferente ou uma liberação rápida não ideal.
- Realize uma **Calibração de viés de IMU** raramente e somente quando o aviso de **Viés excessivo de IMU** aparecer.

Em geral, as rotinas de calibração do sensor são independentes umas das outras. Entretanto, em uma vara bem usada (ou com um mostrador mal calibrado), o mostrador pode não ser exatamente perpendicular ao eixo a partir do APC até a ponta da vara, e o ponto de referência IMU pode não estar exatamente em linha com a ponta da vara. Depois de concluir um ajuste de viés da vara, você deve considerar calibrar o eBubble GNSS para o IMU.

Para maiores informações, consulte a seção de cada calibração.

## Status IMU



Durante um levantamento usando um receptor com compensação de inclinação baseada em IMU, o modo de levantamento GNSS exibido na linha de status é:

- **RTK+IMU** em um levantamento RTK
- **RTX+IMU** em um levantamento RTX

Quando a compensação de inclinação IMU é ativada, o ícone do receptor na barra de status é exibido como:



O status do alinhamento IMU é exibido ao lado do ícone do receptor. Uma marca de seleção verde indica

que o IMU está alinhado . Uma cruz vermelha indica que o IMU não está alinhado .

Os valores de precisão exibidos representam o número de satélites GNSS, DOP atual, a qualidade do alinhamento IMU e a inclinação do receptor. Quando o IMU está alinhado, os valores de precisão exibidos estão na ponta da vara. Se a compensação de inclinação IMU estiver habilitada, mas o IMU não estiver alinhado, não serão exibidos valores de precisão. Em geral, quanto mais o receptor estiver inclinado, maiores serão os valores de precisão.

Quando a compensação de inclinação IMU é desabilitada, o receptor opera em modo somente GNSS e as precisões são calculadas no Centro de Fase de Antena.

No mapa, o cursor GNSS indica o status do IMU. Quando o IMU está alinhado, o cursor indica a direção para a qual o receptor está voltado.

Cursor GNSS	Indica
	A compensação de inclinação IMU está ativada e o IMU está alinhado. A ponta da seta exibe a direção para a qual o receptor está virado em relação ao Norte ou ao azimute de referência, dependendo de suas configurações de orientação do mapa. <b>NOTE –</b> Você deve estar virado para o painel de LED do receptor para o cursor GNSS ser orientado corretamente.
	A compensação de inclinação IMU não está ativada, ou a compensação de inclinação IMU está ativada, mas o IMU não está alinhado. O software não sabe a direção para a qual o receptor está orientado.



A compensação de inclinação IMU está ativada e o IMU está alinhado. A ponta da seta exibe a direção para a qual o receptor está virado em relação ao Norte ou ao azimute de referência, dependendo de suas configurações de orientação do mapa.

**NOTE –** Você deve estar virado para o painel de LED do receptor para o cursor GNSS ser orientado corretamente.



A compensação de inclinação IMU não está ativada, ou a compensação de inclinação IMU está ativada, mas o IMU não está alinhado. O software não sabe a direção para a qual o receptor está orientado.

## Métodos de medição

Medir um ponto usando compensação de inclinação IMU não requer um método de medição específico. Quando a compensação de inclinação IMU está ativada e o IMU está corretamente alinhado, a maioria dos métodos de medição pode ser usada para medir um ponto compensado de inclinação, incluindo:


- **Ponto Topo**
- **Topo contínuo**
- **Pto. rápido**
- **Medir até a superfície**
- **Offset de inclinação horizontal**

Medir um deslocamento de inclinação horizontal é útil para medir locais que não podem ser ocupados pela ponta da haste, por exemplo, ao medir o centro de uma árvore ou haste.

- **Ponto de controle observado**

O receptor alterna automaticamente para o modo somente GNSS porque é necessária uma vara vertical


## Medir pontos


Ao medir pontos quando o IMU estiver alinhado, você não precisa nivelar a vara antes de medir. O ícone do modo de medição inclinado  na barra de status indica que o ponto pode ser medido sem nivelar a vara e sem precisar mantê-la muito parada.

Quando **Automedir** está ativado, o software começa a medir ocupações assim que a ponta da vara fica estável no ponto a ser medido. Quando o **Autoarmazenamento** está ativado, o ponto será armazenado automaticamente quando o tempo de ocupação e as precisões exigidas forem alcançadas. Simplesmente pegue a vara e siga para o próximo ponto.

## Pontos de controle observados


Ao medir um ponto de controle observado, o software Trimble Access muda automaticamente para o modo somente GNSS, de modo que o ponto pode ser medido em modo estático. O eBubble aparece automaticamente, a menos que você tenha escolhido anteriormente ocultá-lo para aquele método de medição. Use o eBubble GNSS para nivelar o receptor antes de medir.

No modo somente GNSS, a barra de status mostra RTK, e o ícone do modo de medição estática  na barra de status indica que a vara deve estar vertical antes de medir o ponto.

Depois de ter medido o ponto de controle observado, se você selecionar o método de ponto topo e o IMU ainda estiver alinhado, então o software voltará a usar a compensação de inclinação IMU. O eBubble GNSS desaparece automaticamente, a barra de status mostra **RTK+IMU** e o ícone do modo de medição inclinado  na barra de status indica que o ponto pode ser medido sem nivelar a vara e sem precisar mantê-la muito parada.

Você pode alternar perfeitamente entre os métodos de medição de ponto que utilizam a compensação de inclinação IMU e o método de ponto de controle observado (somente RTK) sem precisar realinhar o IMU, desde que o alinhamento do IMU seja mantido ao longo das medições. Se o alinhamento do IMU for perdido enquanto estiver no modo somente GNSS, você deve realinhar o IMU antes de poder medir um ponto usando a compensação de inclinação IMU.

## Pontos topo contínuos

Ao medir pontos em modo contínuo com compensação de inclinação IMU, você não precisa manter o nível do receptor enquanto estiver medindo. O ícone de modo contínuo inclinado  na barra de status indica que os pontos podem ser medidos sem nivelar o receptor. Você deve seguir de perto a característica que está medindo com a ponta da vara. Pontos contínuos de Parar e Seguir são armazenados quando o software detecta que a ponta da vara parou.

## Piquetagem

Usar a compensação de inclinação IMU em piquetagem proporciona grandes ganhos de produtividade, pois você não precisa nivelar a vara enquanto a move para minimizar os deltas de piquetagem. Basta mover a ponta da vara para minimizar os deltas. A compensação de inclinação IMU também permite que o recurso de navegação de piquetagem saiba a direção para a qual você está voltado quando está parado, o que é uma vantagem quando perto do ponto a ser piquetado.

**NOTE** – Você deve estar virado para o painel de LED do receptor para que as características de navegação de piquetagem forneçam as informações corretas.

## Informações de inclinação IMU armazenadas

Quando os pontos são medidos usando a compensação de inclinação IMU, as informações de orientação do dispositivo são armazenadas com o ponto, incluindo o ângulo de inclinação, a distância de inclinação, o azimute e o estado do IMU. Essas informações podem ser visualizadas no formulário **Armazenar ponto** ou nas telas **Revisar trabalho** ou **Gerenciador de ponto**.

Ao revisar um ponto medido usando compensação de inclinação IMU, as seguintes informações adicionais são fornecidas.

### Orientação do dispositivo

Em Campo	Descrição
Ângulo de inclinação	A inclinação do receptor com base no IMU.
Distância de inclinação	A distância horizontal a partir da posição da ponta da vara até a posição do APC projetada verticalmente para o solo.
s Inclinação	Erro de inclinação estimada (inclinação sigma).
Azimute	O azimute (direção) da inclinação.
s Azimute	Erro de azimute estimado (azimute sigma).
Estado de IMU	Mostra que o IMU foi alinhado ao medir.

### Alertas durante a Ocupação

Em Campo	Descrição
Alinhamento ruim do IMU	Um valor de <b>Sim</b> pode ser visto durante a medição se o IMU temporariamente perder o alinhamento e então recuperá-lo durante a medição.
Movimento em excesso	Com a compensação de inclinação IMU, a ponta da vara se moveu durante a medição. Para o modo somente GNSS, o APC se moveu durante a medição.
Má precisão	As estimativas de precisão excederam as tolerâncias configuradas. Com a compensação de inclinação IMU, a precisão é calculada na posição da ponta da vara. Para o modo somente GNSS, a precisão é calculada na posição do APC.
Posição Ruim	Isso pode ocorrer enquanto estático se a posição se mover mais que a estimativa de precisão de 3 sigma. Com compensação de inclinação IMU, essa é a posição da ponta da vara. Para o modo somente GNSS, esta é a posição do APC.

## Configurações de estilo de levantamento de inclinação IMU

Ao usar um receptor com a tecnologia Trimble TIP, é possível configurar o estilo de levantamento para usar a compensação de inclinação IMU e, se necessário, usar o eBubble GNSS ao usar o modo somente GNSS.

**NOTE** – A compensação de inclinação IMU está disponível somente em um estilo de levantamento RTK. Em um estilo de levantamento **pós-processado**, marque a caixa de seleção **Funções de inclinação** para ativar o uso do eBubble GNSS ao medir pontos e para tornar as opções de **Alertas de inclinação** e **Automedição** disponíveis nas configurações de estilo de ponto adequadas.

1. Pressione  e selecione **Configurações / Estilos de levantamento / Opções rover**.
2. No campo **Tipo de levantamento**, selecione **RTK**.
3. Na caixa de grupo **Antena**, selecione **R780** ou **R12i** no campo **Tipo**.
4. Na caixa de grupo de **Inclinação**:
  - a. Marque a caixa de seleção **Compensação de inclinação IMU** para ativar a compensação de inclinação "sempre ligada" usando os sensores IMU internos enquanto estiver circulando, navegando ou ao medir pontos usando qualquer método de medição, exceto ponto de controle observado.

**TIP** – Para desativar a compensação de inclinação IMU e mudar para o uso do modo somente GNSS durante um levantamento, como por exemplo, ao usar um bipé em dossel pesado e o receptor precisar permanecer estacionário por um período, pressione o ícone do receptor na barra de status e então pressione o botão de **Compensação de inclinação IMU** na tela **Funções GNSS**. Em bons ambientes RTK em que há movimento constante, pressione **Compensação de inclinação IMU** para reativá-la.

- b. Marque a caixa de seleção **Funções do eBubble** para habilitar o uso do eBubble GNSS ao usar o modo somente GNSS, como ao medir um ponto de controle observado, ou quando o IMU não estiver alinhado ou a compensação de inclinação IMU estiver desativada.

**NOTE** – O eBubble GNSS usa os acelerômetros do receptor e opera independentemente dos sensores IMU. O eBubble GNSS só é exibido quando no modo somente GNSS.

- c. Clique em **Aceitar**.
5. Para definir as configurações de medição de ponto:
    - a. Na tela de estilo de levantamento, selecione o tipo de ponto.
    - b. Defina a chave de **Autotolerância** como **Sim** para permitir que o software calcule as tolerâncias de precisão horizontais e verticais que atendem às especificações RTK do receptor GNSS para o comprimento da linha de base e a inclinação que está sendo medida. Para inserir as suas próprias tolerâncias de precisão, configure a chave **Autotolerância** para **Não** e então insira a **Tolerância horizontal** e a **Tolerância vertical** necessárias.
    - c. Se a caixa de seleção **Funções do eBubble** estiver marcada na tela **Opções rover** do estilo de levantamento, marque a caixa de seleção **Alertas de inclinação** para exibir mensagens de alerta se a antena inclinar mais que o valor de limite inserido no campo **Tolerância de**



**inclinação.** Você pode especificar um valor diferente de **Tolerância de Inclinação** para cada tipo de medição.

- d. Para ativar a medição automática de pontos quando as condições requeridas forem cumpridas, marque a caixa de seleção **Automedição**. As condições requeridas dependem do modo de levantamento, como por exemplo, no modo RTK+IMU, a ponta da vara deve estar estacionária e, em modo somente GNSS, a vara deve estar dentro da tolerância de inclinação. A caixa de seleção **Auto-medição** não está disponível para pontos de controle observados.
  - e. Para abandonar automaticamente pontos onde a posição está comprometida, como onde for detectado movimento excessivo durante o processo de medição, marque a caixa de seleção **Autoabandonar**.
  - f. Clique em **Aceitar**.
6. Clique em **Armazenar**.

### Alinhando o IMU

Para usar a compensação de inclinação IMU, você deve alinhar o IMU no receptor. O processo de alinhamento é simples e direto e imita o uso normal do receptor.

1. Recoloque o receptor na vara de levantamento.
2. Certifique-se de inserir corretamente a altura da antena no formulário de antena GNSS no software Trimble Access.
3. Mova a vara de modo que o receptor experimente a aceleração e as mudanças na posição. Isso pode variar desde balançar a vara de levantamento para frente e para trás enquanto mantém a ponta no solo, até caminhar uma curta distância (geralmente inferior a 3 metros) enquanto muda de direção algumas vezes.

Quando o IMU é alinhado, o ícone do receptor na barra de status muda de  para  e a linha de status mostra **IMU alinhado**. A precisão da posição atual é calculada na ponta da vara.

Alinhe o IMU ao iniciar o levantamento, ou durante o levantamento quando o alinhamento for perdido. Também é possível alinhar o IMU sem iniciar um levantamento, desde que o receptor esteja em um ambiente GNSS bom, de modo que satélites suficientes possam ser rastreados. Quando você finaliza um levantamento com a compensação de inclinação IMU habilitada e o IMU alinhado, a compensação de inclinação IMU permanece em uso.

**TIP** – Se você estiver trabalhando em um ambiente RTK muito difícil, talvez seja necessário mudar para o modo Somente GNSS. Para mudar para o modo somente GNSS, pressione o ícone do receptor na barra de status para visualizar a tela **Funções GNSS** e então pressione **Compensação de inclinação de IMU** para ativar/desativar o modo somente GNSS.

A compensação de inclinação IMU usa a altura da antena para calcular com precisão a posição da ponta da vara. Sempre que a altura da antena é alterada, o IMU é redefinido para um estado desalinhado. Você deve realinhar o IMU com a altura da antena atualizada antes de medir.

**CAUTION** – Ao medir ou piquetar pontos usando a compensação de inclinação IMU, certifique-se de que a altura da antena inserida e o método de medição estejam corretos. A confiabilidade do alinhamento e a confiabilidade da posição da ponta da vara, especialmente durante o movimento da antena enquanto a ponta da vara está estacionária, dependem completamente de a altura da antena estar correta. Erro residual em posição horizontal causado pelo movimento da antena durante a medição quando a ponta da vara estiver estacionária não pode ser removido mudando a altura da antena após medir o ponto.

Em bons ambientes RTK, o IMU realinha-se automaticamente e de forma confiável durante o movimento natural da vara. Para realinhar o IMU durante o levantamento, repita a etapa 3 na seção **Alinhando o IMU** acima.

### Ajuste de viés da vara

O ajuste de viés da vara pode ser necessário para corrigir pequenos erros introduzidos quando o ponto de referência do sensor de inclinação usado não estiver alinhado com o ponto de medição. O ponto de medição é a ponta da vara (quando o IMU está alinhado) ou o centro de fase de antena (somente modo GNSS).

Ao utilizar a compensação de inclinação IMU, a Trimble recomenda o uso de uma vara de alcance de fibra de carbono em perfeitas condições. A liberação rápida também deve estar em condições ideais, sem danos na superfície de junção entre o receptor e a liberação rápida.

O **ajuste de viés da vara** corrige erros introduzidos quando se usa uma vara que pode ter sido danificada durante o uso normal e não está mais perfeitamente reta, ou se a ponta da vara não for mais confiável e perfeitamente alinhada com o centro da vara. O ajuste de viés da vara deve ser realizado em um ambiente RTK ideal com um bom alinhamento IMU.

## Quando executar o ajuste do viés da vara

A Trimble recomenda que você realize o ajuste de viés da vara:

- Quando o receptor estiver usando uma vara e uma liberação rápida em condições não ideais.
- Cada vez que você muda para uma vara não ideal diferente.

**NOTE** – O ajuste do viés do poste afeta apenas medições de compensação de inclinação IMU. No modo somente GNSS, certifique-se de que a vara esteja em linha reta, possua um mostrador de nível de espírito físico calibrado e eBubble GNSS com calibração precisa.

Se um ajuste de viés de vara já tiver sido realizado com o receptor atual, o software exibe uma mensagem de **Ajuste de viés da vara aplicado** quando você iniciar um levantamento RTK com compensação de inclinação IMU habilitada. Para descartar a mensagem:

- Se você estiver usando as mesmas vara e liberação rápida, e o receptor como usado anteriormente, pressione **OK** para usar o ajuste atual.
- Se você sempre usar as mesmas vara, liberação rápida e receptor, pressione **Ignorar** para usar o ajuste atual e não mostrar a mensagem novamente ao iniciar um levantamento com o mesmo receptor. A mensagem aparecerá se um novo ajuste for aplicado.

- Se você estiver usando uma vara ou uma liberação rápida não ideal diferente, pressione **Ajustar** para realizar um novo ajuste de viés de vara.
- Se você estiver usando uma vara diferente que esteja em excelente condição, pressione **Ajustar** e então pressione Limpar para limpar o ajuste de viés da vara atual do receptor.

## Antes de executar o ajuste do viés da vara

Para configurar o receptor:

1. Conecte o receptor à vara.

**NOTE** – Se o receptor for um **SPS986**, a Trimble recomenda que você remova a liberação rápida da vara e monte o receptor diretamente na vara para eliminar qualquer interferência entre a vara e o receptor.

2. Ligue o receptor e alinhe bem o IMU. Quanto mais movimento envolvendo mudanças de direção durante o processo de alinhamento, melhor a qualidade do alinhamento.
3. Configure o receptor em um ponto bem definido, com ou sem bipé. A ponta da vara não pode se mover durante a rotina, de modo que é melhor colocá-la em um ponto de controle ou outro ponto estável e recuado, onde a ponta da haste possa descansar positivamente ao longo da rotina.
4. Determine se você precisa executar a rotina verificando a precisão horizontal do receptor e o pareamento da vara como descrito abaixo.

## Para verificar a precisão horizontal da compensação de inclinação IMU

1. Certifique-se de que o IMU esteja alinhado e que a ponta da vara esteja em um ponto estável que impeça o movimento da ponta da vara.
2. Mantendo o receptor aproximadamente nivelado, tome uma única medição de **Ponto topo** virada para Norte, Leste, Sul e Oeste.
3. Meça a distância entre os pontos opostos (por exemplo, Norte e Sul) para obter uma estimativa da precisão horizontal do receptor (use o menu **Cogo** para calcular um inverso entre eles). Se a distância entre os dois pontos estiver fora da tolerância horizontal necessária para a tarefa, a Trimble recomenda que você faça o ajuste de viés da vara.

## Para realizar o ajuste de viés da vara

O ajuste de viés da vara toma um conjunto de medições enquanto está voltado para uma direção, e então um segundo conjunto de medições depois de girar o receptor 180 graus. Em seguida, ele calcula as correções para corrigir quaisquer erros introduzidos pela vara.

**NOTE** – As rotinas de calibração não devem ser deixadas incompletas. Você não deve precisar navegar para uma tela diferente durante o ajuste, mas se optar por fazer isso, a Trimble recomenda que você conclua o processo de ajuste pela primeira vez, ou pressione **Cancelar** para cancelar o ajuste.



1. Para abrir a tela **Ajuste de viés da vara**, siga uma das seguintes linhas de ação:
  - Pressione **Ajustar** na mensagem **Ajuste de viés da vara aplicado**.
  - Pressione **☰** e selecione **Instrumento / Opções do sensor de inclinação**. Pressione a tecla programável **Calib**. para abrir a tela **Calibração do sensor**. Na caixa do grupo **Viés da vara**, pressione **Ajustar**.

2. Siga as instruções para cada etapa com muito cuidado. Pressione **Iniciar**.

**NOTE** – Se a rotina de ajuste não funcionar quando você pressionar **Iniciar**, como por exemplo, se você receber um aviso de fora de inclinação quando souber que o receptor está nivelado, pressione o botão **Reiniciar**. Esse botão remove quaisquer valores calculados durante uma rotina anterior e pode diminuir sua precisão horizontal. Uma vez que a reinicialização esteja completa, execute imediatamente o ajuste de viés da vara.

3. Se o IMU não estiver alinhado, você será solicitado a alinhá-lo. Uma vez que o ajuste de inclinação da vara exige que a ponta da vara esteja estável no solo, você deve **manter a ponta da vara estacionária no solo** enquanto inclina a vara em direções diferentes para realinhar o IMU.
4. A primeira fase do ajuste começa quando você pressiona **Iniciar**. Mantenha a vara vertical e estacionária e a ponta da vara no mesmo local enquanto as medições são registradas. Se você não estiver usando um bipé, certifique-se de manter o receptor o mais estável possível.

Durante a rotina, os valores são constantemente verificados para garantir medições precisas. Se eles saírem da tolerância, as medições param. Algumas dessas verificações incluem:

- O receptor deve ser mantido na mesma rotação/rumo.
- O receptor deve ser mantido aproximadamente nivelado.
- O receptor deve permanecer alinhado.
- Os valores de precisão devem permanecer em tolerância de 0,021 m na horizontal e 0,030 m na vertical. Você não pode alterar esses valores de precisão, e se você não estiver em um levantamento, eles não serão exibidos.

5. Quando a fase um estiver concluída, gire o receptor 180° **sem mover a ponta da vara**.

Uma vez girado dentro da tolerância e do nível, a fase dois começa automaticamente.

No final da rotina, os valores de correção calculados são exibidos. A Trimble recomenda a aplicação dos valores se estiverem **acima** de 5 mm ao utilizar uma vara de 2 m.

Se o ajuste calculado for maior que 10 mm diferente do ajuste anterior ou mais de 10 mm a partir de zero, uma mensagem avisa que o ajuste parece ser excessivo, o que indica uma configuração de vara não ideal. Se aceitar o ajuste grande, você será solicitado a realizar uma operação **Calibrar para IMU calibração eBubble**, uma vez que isso melhorará os resultados da posição somente GNSS usando o eBubble GNSS com uma configuração de vara não ideal.

6. Pressione **Sim** para aplicar os valores de correção.

**NOTE** – O IMU perde o alinhamento quando a correção de viés da vara é aplicada. Para usar a compensação de inclinação IMU, você deve realinhar o IMU. Veja [Alinhando o IMU, page 482](#).

## Monitoramento de integridade IMU

O firmware do receptor monitora constantemente os sensores IMU em busca de qualidade de dados e indica o status de qualidade atual na caixa de grupo **Viés de IMU**, na tela **Calibração do sensor**.

O campo **Monitoramento de integridade IMU** pode conter os seguintes valores:

- **IMU OK**
- **Erro de IMU detectado**
- **Viés excessivo de IMU detectado**

## Detecção de erro IMU

Se o recurso monitoramento de integridade IMU detectar que os sensores IMU ficaram **temporariamente saturados** devido a um impacto como uma queda de vara, o Trimble Access exibe a mensagem de aviso **Erro de IMU detectado**. Quando isso acontecer, você deve reiniciar o receptor para reiniciar os sensores.

Ações para lidar com o aviso são fornecidas com a mensagem de aviso. Para reiniciar imediatamente o receptor, pressione **Reiniciar**. Para continuar o levantamento sem a compensação de inclinação IMU, pressione **Desativar IMU** e prossiga com o uso do receptor em modo somente GNSS.

Se a mensagem de **Erro IMU detectado** persistir após reiniciar o receptor, entre em contato com seu distribuidor Trimble para obter mais orientações.

## Detecção de viés excessivo de IMU

Se dados de má qualidade forem detectados, como viés excessivo de IMU, o Trimble Access exibirá a mensagem de aviso **Viés excessivo de IMU detectado. Realize calibração de viés de IMU ou desabilite a compensação de inclinação IMU**. Você deve realizar uma calibração de viés de IMU **somente** quando receber esta mensagem de erro.

Ações para lidar com o aviso são fornecidas com a mensagem de aviso. Para executar a calibração de viés de IMU quando o aviso aparecer, pressione **Calibrar**. Para continuar o levantamento sem a compensação de inclinação IMU, pressione **Desativar IMU** e prossiga com o uso do receptor em modo somente GNSS.

## Causas de viés de IMU excessivo

Um viés excessivo de IMU pode ser causado por qualquer dos seguintes elementos:

- O receptor pode ter sido descartado ou sofrido alguma outra forma de abuso físico.
- O receptor experimentou uma grande variação de temperatura desde a última vez que uma calibração de viés IMU foi realizada, ou a temperatura é muito diferente (muitas dezenas de graus celsius) desde o momento da calibração anterior.
- Os vieses internos do IMU aumentam conforme a idade dos sensores em um longo período de tempo.

## Para realizar uma calibração de viés IMU

A calibração de viés de IMU **somente** deve ser executada se a mensagem de aviso **Viés excessivo de IMU detectado** for exibida. O procedimento de calibração de viés de IMU permite que o firmware do receptor meça e corrija para viés excessivo de IMU. Isso afeta a operação fundamental do sensor IMU e, portanto, deve ser realizado com o máximo cuidado, **aproximadamente na temperatura média** em que o receptor irá operar, e seguindo as instruções na tela o mais literalmente possível.

**NOTE** – As rotinas de calibração não devem ser deixadas incompletas. Você não precisa navegar para uma tela diferente durante a calibração, mas se optar por navegar para uma tela diferente, a Trimble recomenda que você conclua o processo de calibração primeiro, ou pressione **Cancelar** para cancelar a calibração.

1. Remova a antena de rádio e a liberação rápida do receptor.
2. Para abrir a tela **Calibração de viés de IMU**, siga uma das seguintes linhas de ação:
  - Pressione **Calibrar** na mensagem de aviso **Viés excessivo de IMU detectado**.
  - Pressione **☰** e selecione **Instrumento / Opções do sensor de inclinação**. Pressione a tecla programável **Calib.** e então, na caixa de grupo **Viés de IMU**, pressione **Calibrar**.
3. Coloque o receptor em uma superfície muito estável, livre de todas as vibrações e quaisquer movimentos (não precisa estar nivelada). Pressione **Iniciar**.

**TIP** – Quando a barra de progresso da primeira etapa tiver sido concluída, instruções e uma imagem do receptor colocado de lado aparecerão e o eBubble será exibido. Para os passos restantes, o eBubble funcionará como se as instruções estivessem sendo seguidas e o lado do receptor virado para cima deve ser nivelado.

4. Coloque o receptor de lado com a porta da bateria virada para cima e o painel de LED virado para você. Nivele o lado com a porta da bateria usando o eBubble. Quando o lado da porta da bateria do receptor estiver nivelado, segure o receptor o mais imóvel possível enquanto mantém o eBubble centralizado. A barra de progresso começará quando o receptor for nivelado de forma adequada e continuará enquanto o eBubble permanecer nivelado. Se o eBubble sair do nível, o progresso será suspenso até que o eBubble seja nivelado corretamente outra vez, e então continuará a partir de onde foi pausado.
5. Conforme a barra de progresso para cada etapa é concluída, um novo conjunto de instruções e uma nova imagem de guia aparecerão. Siga as instruções para cada etapa com muito cuidado, mantendo o receptor o mais imóvel possível para cada etapa. O receptor inicia o processo automaticamente quando o receptor é nivelado na posição correta e avança automaticamente para o próximo passo quando cada etapa é concluída satisfatoriamente. Se o receptor detectar que uma etapa já foi concluída satisfatoriamente, esse passo será ignorado no processo.
6. Uma mensagem de confirmação aparece quando o processo é concluído. Pressione **OK** para definir a nova correção de viés de IMU no receptor. Um registro de **Calibração de viés excessivo** é gravado no trabalho.

## Compensação de inclinação do magnetômetro

Os receptores Trimble R10 e R12 possuem um magnetômetro integrado que permite medir pontos com uma vara inclinada usando o método de **Ponto compensado**.

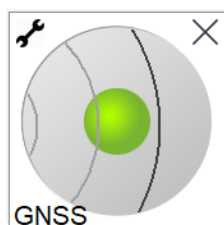
## Pontos compensados

O método de medição de ponto compensado usa o sensor de inclinação e o magnetômetro integrados do receptor para calcular a posição da ponta da vara. O método de **Ponto compensado** aparece na lista de métodos de medição disponíveis durante um levantamento GNSS quando a caixa de seleção **Funções de inclinação** é marcada na tela **Opções rover** do levantamento.

Medir um ponto compensado é útil quando:

- Você deseja medir um ponto mais rapidamente sem perder tempo e se certificando de que a vara está nivelada.
- Há uma obstrução que o impede de posicionar a antena diretamente sobre o ponto. Tradicionalmente, você precisaria utilizar uma técnica de deslocamento para medir tais pontos. Usar o método de medição de ponto compensado corrige a localização deslocada da antena para produzir uma posição de solo na ponta da vara.

Ao medir um ponto compensado, o sensor de inclinação mede a inclinação da antena e calcula o deslocamento a partir da ponta da haste. As graduações no mostrador de nível eBubble representam a esfera em que a antena se move quando a ponta da vara está estática. Por exemplo:



Cor do Balão	Varição de inclinação	Significado
Verde	< 12 graus	Você está dentro da tolerância de inclinação para um ponto compensado.
Amarelo	12 a 15 graus	Você está perto de exceder a tolerância de inclinação para um ponto compensado.
Vermelho	> 15 graus	Você excedeu a tolerância de inclinação para um ponto compensado.

## Distúrbios Magnéticos

O sistema tenta detectar a quantidade de distúrbios magnéticos no ambiente comparando o campo magnético detectado com o campo magnético previsto. O campo magnético previsto vem de um modelo do campo magnético terrestre armazenado no receptor. O magnetômetro detecta a magnitude (força) e a direção vertical (ângulo de inclinação) dos campos magnéticos no ambiente e compara com a magnitude e a direção vertical previstas para o local. Se os valores não forem iguais, o distúrbio magnético é detectado.

O nível de distúrbio magnético é indicado pelo valor de **distúrbio Magnético**, que utiliza uma escala de 0 a 99. O nível de distúrbio magnético também é refletido na estimativa de precisão. Se você tiver calibrado o magnetômetro corretamente e estiver trabalhando em um ambiente livre de distúrbios magnéticos, deverá ver valores de distúrbio magnético inferiores a 10.

Se o valor for superior a 50, um alerta é exibido na linha de status. Se o valor alcançar 99 você não será capaz de armazenar o ponto, a não ser que a distância de inclinação da vara esteja a até 1 cm do

nível. Verifique nas cercanias eventuais fontes de distúrbios magnéticos. Inexistindo fontes óbvias de distúrbios magnéticos, verifique sua calibração.

Você pode visualizar o valor de **distúrbio magnético** para um ponto na tela **Revisar Trabalho**.

**WARNING** – Em ambientes com distúrbios magnéticos, é possível que o magnetômetro detecte valores previstos de magnitude e direção vertical, mas uma direção horizontal incorreta. É impossível detectar isso. Se isso ocorrer, o software acusa valores baixos de distúrbios magnéticos quando, na verdade, há grandes erros de azimute magnético. Para evitar esses erros, é importante usar pontos compensados apenas em áreas livres de distúrbios magnéticos.

**TIP** – Apenas a posição horizontal é dependente do magnetômetro. Se seu levantamento exige alta precisão vertical, mas a precisão horizontal é de menor importância, então a interferência magnética será menos relevante. A qualidade horizontal do ponto é mais degradada em um ângulo de inclinação elevado com elevados distúrbios magnéticos. Em outras palavras, os distúrbios magnéticos não causam efeito algum se a vara estiver nivelada.

## Calibragem do Magnetômetro

A Trimble recomenda calibrar o **magnetômetro** no receptor R10 ou R12:

- Todas as vezes que você substitui a bateria.
- Se o receptor GNSS sofrer for manipulado de forma indevida ou sofrer uma queda.
- Se a temperatura dentro do receptor variar mais de 30 °C em relação a quando foi realizada a **calibração do eBubble GNSS**. Essa temperatura elevada invalida a calibração do eBubble GNSS, que por sua vez invalida o alinhamento do magnetômetro.


**WARNING** – O desempenho do magnetômetro é afetado pela proximidade de objetos metálicos (como, por exemplo veículos e maquinário pesado) ou objetos que geram campos magnéticos (como, por exemplo, linhas de transmissão de alta voltagem aéreas ou subterrâneas). Sempre calibre o magnetômetro distante de fontes de distúrbios magnéticos. Na prática, isso geralmente significa realizar o procedimento ao ar livre. (Calibrar o magnetômetro perto de fontes de distúrbios magnéticos **não** "corrige" a interferência causada por esses objetos.)

## Calibrando o magnetômetro

**NOTE** – As rotinas de calibração não devem ser deixadas incompletas. Você não precisa navegar para uma tela diferente durante a calibração, mas se optar por navegar para uma tela diferente, a Trimble recomenda que você conclua o processo de calibração primeiro, ou pressione **Cancelar** para cancelar a calibração.

1. Pressione **☰** e selecione **Instrumento / Opções do sensor de inclinação**.
2. Pressione a tecla programável **Calib.** para abrir a tela **Calibração do sensor**.
3. Na tela **Calibração do Sensor**, clique em **Calibrar** ao lado do **Status de calibração do Magnetômetro**.

4. Remova o receptor da vara.
5. Pressione **Iniciar**. Gire o receptor como demonstrado na tela em um mínimo de 12 orientações diferentes, até que a calibração esteja completa.
6. Clique em **Aceitar**.
7. Recoloque o receptor na vara. Use o GNSS eBubble para se certificar de que a haste esteja o mais vertical possível.
8. Clique em **Calibrar** ao lado de **Status de Alinhamento do Magnetômetro**.
9. Pressione **Iniciar**. Gire o receptor vagarosa e suavemente em torno de seu eixo vertical, até que a calibração esteja completa.
10. Clique em **Aceitar**.

Os detalhes da calibração são armazenados no trabalho. Para revisá-los, pressione  e selecione **Dados do trabalho / Revisar trabalho**

## Visualizador de realidade aumentada

O **visualizador de realidade aumentada** permite que você interaja com seus dados espaciais no contexto do mundo real. O **visualizador de realidade aumentada** mostra dados de mapa em 3D, sobreposição na visualização da câmera do controlador. As informações de posição e orientação são fornecidas pelo receptor GNSS conectado.


**NOTE** – O **Visualizador de realidade aumentada** só está disponível quando você estiver executando o Trimble Access em um controlador Trimble TSC7, TSC5 ou TDC600 e você tiver iniciado um levantamento usando um receptor Trimble GNSS com **Compensação de inclinação IMU**.

Use o **visualizador de realidade aumentada** para:



- Visualize os dados de mapa 3D, sobreposição na visualização da câmera do controlador.
- Use para orientação antes de iniciar uma piquetagem mais precisa.
- Capture imagens que mostram o local, bem como as características sobrepostas no local.
- Documente informações visuais importantes e compartilhe-as com as partes interessadas.

Com exceção de arquivos de imagens de fundo, todos os arquivos de mapa suportados no Trimble Access e os dados de trabalho são exibidos no **Visualizador de Realidade aumentada**. Você pode usar quaisquer ferramentas de mapa, incluindo o **Gerenciador de camadas**, a **Caixa Delimitadora**, a barra de ferramentas **Snap-to** e a barra de ferramentas **CAD** para trabalhar com os dados exibidos.

## Para usar o visualizador de realidade aumentada




1. Na página **Opções Rover** do estilo de levantamento RTK, certifique-se de que as caixas de seleção **compensação de inclinação IMU** e **visualizador RA** estejam ativadas no grupo **Inclinação**.
2. Conecte ao receptor GNSS e inicie o levantamento.
3. Para abrir o **Visualizador de realidade aumentada**, pressione  na barra de ferramentas do mapa. Aparecerá a tela de configurações da **Antena GNSS**.

4. Se você ainda não tiver inserido a altura da antena no campo **Medido até**, selecione até onde você está medindo a altura da antena e então insira o valor da altura no campo **Altura da antena**.
5. Configure os campos da **Configuração da câmera de RA** para corresponder à forma como o controlador é montado na vara. O software Trimble Access utiliza essa informação para calcular a posição da lente da câmera do controlador em relação ao receptor GNSS. Para informações sobre opções de montagem, veja [Opções de Configuração da câmera de RA, page 491](#) abaixo.
6. Clique em **Aceitar**.  
Aparecerá o **visualizador de realidade aumentada**, exibindo imagens captadas pela câmera do controlador.
7. Certifique-se de a IMU esteja bem alinhada caminhando uma curta distância (geralmente menos de 3 metros) enquanto muda de direção algumas vezes. Um IMU corretamente alinhado ajudará a alinhar a câmera na próxima etapa.

Quando o IMU é alinhado, o ícone do receptor na barra de status muda de  para  e a linha de status mostra **IMU alinhado**.

8. Concilie as imagens da câmera com os dados do mapa.  
Uma vez que a câmera esteja ajustada aos dados, você poderá medir pontos ou selecionar pontos para piquetagem.

#### TIP –

- Ao fazer a piquetagem, o ícone Piquetagem RA  é exibido sobre o ponto demarcado para facilitar sua visualização no modo RA. O formato de navegação de piquetagem mais comum aparece ao lado do **visualizador de realidade aumentada**.
- Para salvar uma captura de tela que inclua a sobreposição de modelos, pressione a tecla da câmera no teclado do controlador ou pressione . A configuração de **Transparência** atual é usada para a imagem. Para salvar uma captura de tela e então abrir automaticamente a tela **Arquivo de mídia**, a fim de poder anotar sobre a imagem, pressione demoradamente a tecla da câmera ou pressione e segure .

## Opções de Configuração da câmera de RA

Para usar uma **Configuração de câmera de RA** padrão, você deve usar o suporte de montagem na vara padrão para seu controlador Trimble. Seguem abaixo:

- TSC7: Suporte para vara e braço de suporte ajustável N/P 121349-01-1.
- TSC5: Suporte para vara e braço de suporte ajustável de liberação rápida N/P 121951-01-GEO.
- TDC600: Suporte de vara N/P 117057-GEO-BKT.

**TIP –** Se você não estiver usando um suporte de vara Trimble padrão, use uma configuração de câmera de RA **personalizada**. Veja [Configuração personalizada da câmera de RA, page 493](#) abaixo.



## Configuração padrão de câmera de RA para um controlador TSC7 ou TSC5

1. Fixe o controlador ao suporte usando os 4 furos de parafuso externos. Você poderá encaixar o suporte na vara de modo a dispor o controlador do lado direito ou esquerdo da vara.
2. Encaixe o suporte na vara de forma que o controlador e o painel de LED do receptor fiquem diretamente voltados para você.
3. Selecione **Padrão** no campo **Configuração da instalação** .
4. No campo **Montagem**, selecione se o controlador está montado no lado direito ou esquerdo da vara.
5. No campo **Altura do grampo**, insira a altura da ponta da vara até o topo do grampo da vara (1), conforme indicado na imagem abaixo.



## Configuração padrão de câmera de RA para um controlador TDC600

1. Encaixe o suporte na vara de forma que o controlador e o painel de LED do receptor fiquem diretamente voltados para você.
2. Encaixe o controlador no suporte da vara, orientado para paisagem.
3. Selecione **Padrão** no campo **Configuração da instalação** .
4. No campo **Altura do grampo**, insira a altura da ponta da vara até o topo do grampo da vara (1), conforme indicado na imagem abaixo.





## Configuração personalizada da câmera de RA

Só utilize uma configuração de câmera de RA personalizada se não estiver usando um suporte de vara padrão Trimble.

1. Encaixe o suporte na vara de forma que o controlador e o painel de LED do receptor fiquem diretamente voltados para você.
2. Selecione **Personalizado** no campo **Configuração da instalação**.
3. No campo **X**, insira a distância à esquerda ou à direita a partir do centro do poste até o centro da lente da câmera no controlador.

Um valor positivo indica que a lente da câmera está à direita da ponta da vara, um valor negativo indica que a lente da câmera está à esquerda da ponta da vara.

4. No campo **Y**, insira a distância para frente ou para trás do centro do poste até o centro da lente da câmera no controlador.

Um valor positivo indica que a lente da câmera está à frente do centro da vara (ou seja, longe de você). Um valor negativo indica que a lente da câmera está atrás do centro da vara (ou seja, em sua direção).

5. No campo **Z**, insira a altura da ponta da vara até o centro da lente da câmera no controlador.

## Alinhamento da câmera



Use os controles de alinhamento da câmera para alinhar as imagens alimentadas pela câmera com os dados exibidos na tela.



Para fazer isso, você precisa ser capaz de alinhar um elemento virtual na tela com algo que possa ser facilmente identificado no mundo físico. Você pode usar:

- Um ponto no trabalho ou em um arquivo de CSV vinculado que possa corresponder a um ponto físico no local onde você está.
- Um modelo BIM que você possa alinhar com o modelo como construído no mundo físico.
- Marcadores virtuais que você adicione ao **visualizador de realidade aumentada**, para então alinhá-

los com itens facilmente identificáveis no mundo físico; como, por exemplo, uma tampa de acesso ou a borda de um meio-fio.

**NOTE** – Antes de iniciar o alinhamento da câmera, certifique-se de que o IMU esteja bem alinhado caminhando uma curta distância (geralmente menos de 3 metros) enquanto muda de direção algumas vezes. Um IMU bem alinhado ajudará a evitar movimentos enquanto você estiver alinhando a câmera.

Quando a IMU é alinhada, o ícone do receptor na barra de status muda de  para  e a linha de status mostra **IMU alinhado**.

1. Para começar a alinhar a câmera, pressione  na barra de ferramentas. Serão exibidos os controles de **Alinhamento da câmera**.
2. Se você precisar adicionar marcadores virtuais:
  - a. Posicione a ponta da vara em um local com característica física de fácil percepção; por exemplo, uma tampa de acesso ou a borda de um meio-fio. Clique em **Adicionar marcador**.  
O ícone do marcador virtual  aparecerá em sua localização no **Visualizador de realidade aumentada**. A localização de qualquer marcador virtual é temporariamente salva no trabalho até que o levantamento seja concluído.
  - b. Volte uma etapa para ver o marcador exibido no **visualizador de realidade aumentada**.
  - c. Adicione um ou dois marcadores virtuais adicionais, conforme o necessário. Ao adicionar marcadores virtuais, posicione a ponta da vara em um local que esteja no mesmo eixo do marcador virtual anterior, mas a alguma distância; por exemplo, mais ao longo da borda do meio-fio.
3. Use os controles deslizantes no pop-up **Alinhamento da câmera** para alinhar os objetos físicos exibidos nas imagens da câmera com os dados digitais ou marcadores virtuais na tela:
  - a. Use o controle deslizante **Oscilação** para fazer um ajuste fino do eixo vertical (inclinação) da câmera. Ajustar o controle deslizante de **Oscilação** move a visualização da câmera para cima ou para baixo em relação aos dados.
  - b. Use o controle deslizante **Guinada** para fazer um ajuste fino do eixo horizontal (panorama) da câmera. O ajuste deslizante de **Guinada** move a visualização da câmera para a esquerda ou para a direita em relação aos dados.  
Se for necessário um ajuste grosseiro, certifique-se de que o painel de LED do receptor e a tela do controlador estão voltados para você. Caso não sejam, você pode soltar a braçadeira e girar ligeiramente a vara e então usar o controle deslizante de **Guinada** para um ajuste fino.
  - c. Use o controle deslizante de **Rolagem** para ajustar os eixos horizontal e vertical da câmera. Ajustar o controle deslizante de **Rolagem** movimenta a câmera para cima ou para baixo, bem como para a esquerda ou para a direita, em relação aos dados. De forma geral, o ajuste de **Rolagem** é menos comum que os ajustes de **Oscilação** e **Guinada**.
  - d. Use o controle deslizante de **Escala** para fazer um ajuste fino da renderização da escala utilizada no modelo do **visualizador de Realidade Aumentada**. Para usar a **Escala**, posicione

um objeto bem alinhado próximo ao centro da tela e ajuste a escala para posicionar os objetos perto das bordas da tela.

**TIP** – Para recuperar os valores padrão de **alinhamento da câmera**, clique na tecla programável **Reset**.



4. Se você permanecer parado por muito tempo, a IMU começará a se desalinhar, dificultando o alinhamento de dados digitais com objetos no mundo físico. Nesse caso, realinhe a IMU.
5. Para fechar o pop-up **Alinhamento da câmera**, clique no **X** no canto da janela pop-up.  
Uma vez que a câmera esteja ajustada aos dados, você poderá medir pontos ou selecionar pontos para piquetagem.

## Controle de transparência

Use o controle deslizante **Transparência** para controlar a transparência das imagens fornecidas pela câmera, dos modelos BIM e dos dados de nuvem de pontos no **Visualizador de realidade aumentada**.

**NOTE** – Pontos, linhas, arcos e polilinhas e rótulos de característica preservam intensidade total, independentemente do ajuste da **Transparência**.

O ponto médio do controle deslizante da **Transparência** permite que você veja tanto as imagens fornecidas pela câmera como os dados de mapa com transparência de 50%.

- Para tornar os dados de mapa mais transparentes, toque no lado esquerdo do controle deslizante, ou toque e arraste o controle para a esquerda. À extrema esquerda do controle deslizante , somente as imagens da câmera são visíveis e os dados do mapa ficam 100% transparentes.
- Para tornar as imagens da câmera mais transparentes, pressione o lado direito do controle deslizante, ou pressione e arraste o controle para a direita. À extrema direita do controle deslizante , somente os dados do mapa são visíveis e as imagens da câmera ficam 100% transparentes.

## Status do receptor


Para visualizar o status do receptor, clique no ícone na barra de status e então clique em **Status do receptor**.

A grupo **Status** exibe a hora do GPS e a semana do GPS, a temperatura atual e a quantidade de memória no receptor.

A seção da **Bateria** mostra o nível de energia na bateria do receptor.

A seção de **Fonte de Alimentação Externa** exibe o status dos conectores externos no receptor.

## Status GSM



Para visualizar o status GSM, clique em  e selecione **Instrumento / Status GSM**. O status GSM só está disponível quando conectado a um receptor que possua um modem interno.

**NOTE** – O status GSM não fica disponível quando o modem interno do receptor estiver conectado à internet.

A tela **Status GSM** mostra o status relatado pelo modem ao tempo que você selecionar **Status GSM**, ou quando você pressionar **Atualizar**.

Se você ajustar um PIN no cartão SIM e o modem estiver em estado bloqueado, você deverá digitar o SIM PIN a ser enviado para o modem. O PIN não será armazenado, mas o receptor permanece desbloqueado com o PIN correto até que você desligue e ligue novamente a energia.

**NOTE** – Depois de três tentativas de bloquear o cartão SIM usando um PIN incorreto, o cartão SIM será bloqueado, exceto para chamadas de emergência. Você será solicitado a inserir um código PUK (Chave de Desbloqueio Pessoal). Se você não souber o PUK para seu modem, contate o fornecedor do cartão SIM do modem. Depois de dez tentativas sem sucesso de inserir o PUK, o cartão SIM será invalidado e não será mais operável. Quando isso ocorrer, você deverá substituir o cartão.

**Operadora de rede** mostra a operadora de rede atual. O ícone de rede doméstica  mostra que a operadora de rede atual é a rede doméstica para o cartão SIM ativo. O ícone  de rede de transferência entre áreas de serviço (roaming) mostra que a operadora de rede atual não é a rede doméstica.

**Selecionar rede** mostra uma lista de operadoras de rede obtidas da rede móvel após uma varredura das redes disponíveis. Para preencher a lista, pressione **Varrer**.

Quando você pressiona **Varrer**, o modem pergunta à rede móvel pela lista de operadoras de rede. Recepção fraca pode resultar em menos redes sendo retornadas pela rede quando o modem perguntar pela lista.

Alguns cartões SIM são bloqueados para certas redes. Se você selecionar uma operadora de rede que seja proibida pela rede hospedeira, o sistema mostrará uma das seguintes mensagens: **Falha para selecionar operadora de rede** ou **Rede não permitida – somente chamadas de emergência**.

Selecione **Automático** para colocar o modem em modo "automático" de seleção de rede. O modem então buscará por todas as operadoras de rede e tentará se conectar à operadora de rede mais apropriada, o que pode ou não ser a rede doméstica.

Se você selecionar qualquer outra operadora de rede em **Selecionar rede**, o modem será executado em modo "manual" de seleção e tentará se conectar com a operadora de rede selecionada.


Se você selecionar **Status GSM** ou pressionar **Atualizar** enquanto em modo "manual", o modem buscará apenas pela última operadora de rede selecionada manualmente.

Para uma lista de operadoras de rede às quais você possa se conectar, contate sua operadora de rede contratada.

**Força do sinal** mostra a força do sinal GSM.

**Versão Firmware** mostra a versão firmware do modem.

## Status da Rede RTK

Se você estiver executando um levantamento RTK e a estação de referência ou o servidor de rede dos quais você recebe dados da estação de base suportarem mensagens de status, pressione  e selecione **Instrumento / Status da rede RTK** para visualizar o status informado do servidor da estação de referência e as opções suportadas pela estação de referência, como **RTK por demanda**.

Use as opções na tela **Status de rede RTK** para configurar se as notificações devem abrir em pop up na tela e/ou serem armazenadas no trabalho.

## Levantamentos GNSS

A mensagem da estação de referência, exibida no campo **Última mensagem da Estação de Referência**, é normalmente transmitida em uma mensagem de texto 1029 tipo RTCM.



## Levantamentos Integrados

Em um *levantamento integrado*, o controlador é conectado a um instrumento de agrimensura convencional e a um receptor GNSS ao mesmo tempo. o software Trimble Access pode rapidamente alternar entre os dois instrumentos durante o mesmo trabalho.

Para usar um levantamento integrado, você deve configurar os estilos de levantamento convencional e RTK que usará, então configurar um estilo de levantamento integrado que faça referência ao estilo de levantamento convencional e ao estilo de levantamento integrado. O estilo de levantamento integrado padrão é **IS Rover**.

**CAUTION** – Se você estiver usando uma [Compensação de inclinação de IMU, page 475](#) para a parte RTK do levantamento integrado, a compensação de inclinação não será aplicada às observações convencionais. Certifique-se de nivelar a vara quando a opção de **Elevação precisa** estiver habilitada ao fazer o levantamento de uma via usando o software Estradas e ao usar medições de estação total convencionais.

### Para configurar um estilo de levantamento integrado

1. Clique em  e selecione **Configurações / Estilos de Levantamento**.
2. Clique em **Novo**.
3. Insira o **Nome do estilo** e defina o **Tipo de estilo** como **Levantamento integrado**. Clique em **Aceitar**.
4. Selecione os estilos **Convencional** e **GNSS** que você deseja referenciar ao estilo integrado. Clique em **Aceitar**.
5. No campo **Deslocamento entre prisma e antena**, pressione  e selecione o tipo de prisma. O campo **Deslocamento entre prisma e antena** é preenchido com o valor de deslocamento correto para o prisma selecionado.

**NOTE** – Se um método de medição de antena estiver definido, o deslocamento incorreto será aplicado às alturas da antena GNSS. Certifique-se de que a posição correta esteja selecionada no campo **Medido para** para a antena no formulário **Opções rover** do estilo de levantamento GNSS referido pelo estilo de levantamento integrado. Para receptores R12i, R12 e R10, o deslocamento é do centro do prisma até a base da *liberação rápida*. Para outros receptores, o deslocamento é do centro do prisma até a base da *montagem da antena*.

**TIP** – Para alterar a altura da antena GNSS durante um levantamento integrado, você deve mudar a altura atual do alvo. Veja [Para alterar a altura da antena ou do prisma durante um levantamento integrado., page 502](#).

6. Ao fazer o levantamento de uma via usando o software Estradas, a opção de **Elevação Precisa** fica disponível. Para combinar a posição horizontal GNSS com a elevação de uma configuração convencional, ative a **Elevação Precisa**.

Ao se utilizar elevação precisa, a estação total robótica está geralmente instalada em um local remoto com boa visibilidade e longe de maquinário. A elevação é determinada por uma ou mais medições de **Elevação de Estação** para ponto(s) com uma elevação conhecida. Você também pode instalar a estação total robótica em um ponto de controle conhecido, mas isso não é necessário.

7. Clique em **Aceitar**.
8. Clique em **Armazenar**.

## O deslocamento entre o prisma e a antena é levado em conta para prismas padrão

O método usado para medir o valor do deslocamento entre o prisma e a antena depende do receptor:

- Para receptores R12i, R12 e R10, o deslocamento é do centro do prisma até a base da **liberação rápida**.
- Para outros receptores, o deslocamento é do centro do prisma até a base da **montagem da antena**.

Tipo prisma	Valor de deslocamento
Trimble 360 °	0,034 m
MultiTrack série VX/S	0,034 m
Série VX/S 360°	0,057 m
Spectra Precision 360°	0,057 m
R10 360°	0,028 m
Active Track 360	0,095 m
Spectra Geospatial 360°	0,034 m
Spectra Precision 360°	0,057 m

**NOTE** – Como o Trimble Precise Active alvo não é um alvo de 360 graus, ele não pode ser usado em um levantamento integrado.

## Para iniciar e finalizar um levantamento integrado

### Para iniciar o levantamento integrado

Existem várias formas de se iniciar um levantamento integrado. Utilize o método que melhor atende a sua forma de trabalhar:

- Inicie um levantamento convencional e então inicie um levantamento GNSS posteriormente.
- Inicie um levantamento GNSS e então inicie um levantamento convencional posteriormente.
- Inicie um levantamento integrado. Esse processo iniciará tanto o levantamento convencional quanto o levantamento GNSS ao mesmo tempo.

Você precisa ter criado um **estilo de levantamento integrado** antes de poder iniciar um levantamento integrado.

Para iniciar um levantamento integrado, clique em ☰ e selecione **Medir** ou **Piquetagem**, então selecione **<nome do estilo de levantamento integrado>**.

**NOTE** – Somente os estilos de levantamento convencional e GNSS que constam no estilo de levantamento integrado ficam estarão disponíveis para um levantamento integrado.

## Para finalizar o levantamento integrado

Você pode finalizar cada levantamento individualmente, ou selecionar **Finalizar levantamento integrado** para finalizar o levantamento GNSS e o levantamento convencional ao mesmo tempo.

## Para iniciar um levantamento integrado usando uma configuração de elevação da estação

**NOTE** – A configuração de elevação da estação para um levantamento integrado está disponível somente quando se inicia um levantamento no software Estradas. Para outros tipos de configuração de estação, consulte a seção de **Configuração de levantamento convencional** do Trimble Access Ajuda.

1. Em Estradas, selecione **Levantamento / <nome do estilo integrado> / Elevação de Estação**.
2. Configure as **correções** associadas ao instrumento.  
Se o formulário **Correções** não aparecer, pressione **Opções** na tela **Config. Estação**. Para que o formulário **Correções** apareça na inicialização, selecione a opção **Mostrar correções ao inicializar**.
3. Clique em **Aceitar**.
4. Se for necessário, insira o nome do ponto do instrumento, o código e a altura do instrumento. Se estiver instalando em um local aleatório, aceite o nome do ponto padrão e altura do instrumento igual a 0.000.
5. Clique em **Aceitar**.
6. Insira o nome do ponto, código, detalhes do alvo para o ponto com a elevação conhecida. Clique em **Medir**. Uma vez que a medição esteja armazenada, aparecem os **Residuais do ponto**.

**TIP** – Você pode utilizar a seta para selecionar um ponto de uma lista ou um dado em um ponto. O ponto só precisa de um nome e de uma elevação; as coordenadas horizontais não são necessárias.

7. Na tela **Residuais do ponto**, pressione uma das seguintes teclas programáveis:
  - **+ Ponto** (para observar pontos conhecidos adicionais)
  - **Detalhes**, para visualizar ou editar detalhes do ponto
  - **Usar**, para ativar ou desativar um ponto
8. Para visualizar o resultado da elevação da estação, pressione **Resultados** na tela **Residuais do ponto**. Para aceitar o resultado, pressione **Armazenar**.

O levantamento RTK tem início. Depois do início do levantamento RTK, a piquetagem pode ser iniciada utilizando a **Elevação Precisa**.



Durante o levantamento de piquetagem de estrada de Elevação Precisa, a navegação horizontal é fornecida pelo levantamento RTK, e a elevação é fornecida pelo levantamento robótico. Quando uma medição é iniciada, tanto a medição GNSS quanto a medição convencional se iniciam ao mesmo tempo. As medições GNSS e convencionais separadas são armazenadas em um banco de dados de trabalhos juntamente com a coordenada de grades que combina os resultados.

**NOTE** – Se a estação total robótica não puder medir o alvo, o valor de corte e aterro e a distância vertical aparecerão como "?".

## Para alternar entre instrumentos

Em um levantamento integrado, o controller é conectado a ambos os dispositivos ao mesmo tempo. Isto torna a mudança entre instrumentos mais fácil.

Para alternar entre instrumentos, siga os seguintes passos:

- Clique na linha de status na barra de status.
- Selecione **Medir / Alternar para <nome do estilo de levantamento>**
- Pressione **Alternar para** e então selecione **Alternar para <nome do estilo de levantamento>**
- Configure uma das teclas de função do controlador para **Alternar para TS/GNSS** e então pressione essa tecla. Veja [Telas e funções favoritas, page 26](#).

Em um levantamento integrado, identifique o instrumento que está "ativo" visualizando a barra de Status ou a linha de Status.

Se você estiver usando um receptor GNSS com um sensor de inclinação integrado ou um alvo ativo, o **eBubble** poderá ser exibido, mas, para todas as medições convencionais, a **Auto-medição por Inclinação** não é suportada e os alertas de inclinação não são exibidos.

Há algumas telas do Trimble Access onde você não pode trocar instrumentos, por exemplo **Topo Contínuo**.

## Medir topo / Medir pontos

Se você trocar instrumentos durante um levantamento integrado quando você estiver utilizando Medir topo (convencional), o software alternará automaticamente para a tela Medir pontos (GNSS) (e vice versa).

Os valores padrão nome do ponto para o próximo nome disponível.

Os valores padrão de código para o último código armazenado .

Troque os instrumentos antes de mudar o código e nome do ponto. Se você inserir um nome ou código de ponto antes de trocar de instrumentos, eles não serão os valores padrão após a troca.

## Medir códigos

Quando você trocar de instrumentos, o instrumento ativo é usado para as próximas observações.

## Topo Contínuo

Somente um levantamento de Topo contínuo é possível a cada vez.

Você não pode alternar instrumentos usados em Topo contínuo enquanto Topo contínuo estiver sendo usado.

Para mudar o instrumento que está sendo usado em Topo contínuo, pressione **Esc** para sair do Topo contínuo e então reinicialize Topo contínuo.

Você pode alternar instrumentos se a tela Topo Contínuo estiver aberta mas rodando em plano de fundo. Se você alternar instrumentos quando a tela Topo contínuo estiver em plano de fundo e depois você tornar a tela Topo contínuo a tela ativa, o software automaticamente alternará o instrumento com aquele utilizado na inicialização do Topo contínuo.

## Piquetagem


Quando você alterna instrumentos, a visualização gráfica da piquetagem muda.

Se você alternar instrumentos quando a tela de gráficos de Piquetagem estiver rodando no plano de fundo, e você mais tarde tornar essa tela ativa, o software automaticamente alterna o instrumento para o que você utilizou por último.

Se você trocar de instrumento e um deslocamento vertical até um DTM for especificado no estilo de levantamento, o deslocamento vertical do estilo de levantamento adicionado pela última vez ao trabalho será utilizado (a menos que você altere manualmente o deslocamento vertical no campo **Deslocamento até DTM (vertical)** da tela de ajustes do mapa ou pressionando **Opções** em uma tela de piquetagem).

## Para alterar a altura da antena ou do prisma durante um levantamento integrado.

Para alterar a altura da antena GNSS durante um levantamento integrado, você deve mudar a altura atual do alvo. A altura da antena GNSS é computada automaticamente usando **Deslocamento prisma até antena** configurado no estilo IS.

1. Certifique-se de ter selecionado o tipo de prisma correto. No campo **Deslocamento entre prisma e antena**, pressione  e selecione o tipo de prisma. O campo **Deslocamento entre prisma e antena** é preenchido automaticamente com o valor de deslocamento correto para o prisma selecionado.

**NOTE** – Se um método de medição de antena incorreto estiver definido, o offset incorreto será aplicado às alturas da antena GNSS. Certifique-se de que a posição correta esteja selecionada no campo **Medido para** para a antena no formulário **Opções rover** do estilo de levantamento GNSS referido pelo estilo de levantamento integrado. Para receptores R12i, R12 e R10, o offset é do centro do prisma até a base da **liberação rápida**. Para outros receptores, o offset é do centro do prisma até a base da **montagem da antena**.

2. Pressione o ícone do alvo na barra de status e selecione o alvo apropriado.
3. Insira a **Altura do alvo** (a altura até o centro do prisma).  
A altura atualizada não é exibida na barra de status até que o formulário de alvo seja concluído.
4. Para ver a altura de alvo inserida, o deslocamento entre prisma e antena configurado no estilo de levantamento, e a altura calculada da antena, clique em **Antena**.
5. Clique em **Aceitar**.

## Equipamento de agrimensura adicional

Às vezes, você pode precisar de equipamento adicional para obter ajuda para localizar ou medir o ponto ou característica que você precisa medir durante o levantamento. Você pode conectar o software Trimble Access a:

- Um **telêmetro laser** para medir remotamente pontos ou ativos dos quais você não conseguirá se aproximar com segurança.
- Um **ecobatímetro** para medir pontos ou ativos sob a água.
- Um **localizador de serviços essenciais** para localizar e medir ativos, como cabos e tubulações que estão enterrados no subsolo.

### Telêmetros laser

Você pode conectar o Trimble Access a um telêmetro laser para medir a posição de pontos ou ativos dos quais não consegue se aproximar. Use o telêmetro laser para medir a distância até a característica a partir de sua posição atual. Trimble Access armazena a distância como uma posição de offset.

### Para configurar o telêmetro laser

A configuração para cada laser suportado pelo Trimble Access é detalhada abaixo.

**NOTE** – O Trimble Access pode suportar outros modelos de telêmetros laser além dos listados aqui, pois os protocolos usados pelos fabricantes são muitas vezes iguais ou muito semelhantes aos de modelos semelhantes.

#### Trimble LaserAce 1000

Não há nenhuma configuração Bluetooth no LaserAce 1000, ela está sempre habilitada.

Quando o Trimble LaserAce 1000 for detectado durante a varredura de dispositivos Bluetooth, será exibido um diálogo de solicitação de autenticação. É necessário informar o número PIN definido no telêmetro laser (o padrão é PIN = 1234).

#### Bosche DLE 150 ou Bosch GLM 50c

Quando o telêmetro laser for detectado, um diálogo de autenticação aparecerá. Você deve entrar o número PIN configurado no rangefinder de laser.

<b>LTI Criterion 300 ou LTI Criterion 400</b>	No menu principal, pressione a tecla de seta para baixo ou seta para cima até que apareça o menu <i>Levantamento</i> , e pressione <i>Enter</i> . Selecione <i>Medições básicas</i> e pressione <i>Enter</i> . Aparece uma tela mostrando os campos <i>DH</i> e <i>AZ</i> .
<b>LTI Impulse</b>	Configure o laser para operar no formato CR 400D. Certifique-se de que um pequeno <i>d</i> esteja aparecendo na tela. (Se necessário, pressione o botão <b>Fire2</b> no laser).
<b>LTI TruPulse 200B ou LTI TruPulse 360B</b>	Ajuste o modo TruPulse para <b>Slope Distance</b> , <b>Vertical Distance</b> , ou <b>Horizontal Distance</b> .
<b>Laser Atlanta Advantage</b>	Configure a opção <i>Alcance/Modo</i> para <i>Padrão (Média)</i> e a opção <i>Serial/Formato</i> para <i>Trimble Pro XL</i> . Defina <i>Serial / Remoto / Caractere de Acionamento</i> em 7 (37h). (O acionamento remoto só funciona quando conectado via cabo, não enquanto se estiver usando a tecnologia sem fio Bluetooth.) Defina no <i>Tempo de Disparo</i> o atraso desejado (não zero ou infinito). Ajuste o <i>Serial T-Mode</i> para <i>Desligado</i> .
<b>LaserCraft Contour XLR</b>	Selecione o modo LaserCraft no laser. Se você conectar através da tecnologia Bluetooth, você pode também precisar mudar a frequência de transmissão no rangefinder de laser para 4800.
<b>Leica Disto Memo ou Leica Disto Pro</b>	Configure a unidade para metros ou pés, não pés e polegadas.
<b>Leica Disto Plus</b>	Você deve ativar a tecnologia sem fio Bluetooth no Leica Disto Plus antes de realizar uma varredura Bluetooth. Para fazer isso, defina <i>Sistema / Energia / Bluetooth</i> para <i>Ligado</i> . Se a automedicação estiver desligada: <ol style="list-style-type: none"><li>1. Para realizar a medição, pressione a tecla <b>Dist</b> no telêmetro laser.</li><li>2. Pressione a tecla <b>[2nd]</b>.</li><li>3. Para transferir a medição para o controlador, pressione uma das oito teclas com as setas de direção.</li></ol>
<b>MDL Generation II</b>	Não requer nenhuma configuração especial.

## MDL LaserAce


Configure o formato de *Registro de dados para Modo 1*. Quando estiver usando um codificador de ângulo, configure a declinação magnética para zero na tela [Configurações Cogo, page 109](#) do software Trimble Access. O codificador de ângulo no laser do MDL LaserAce corrige a declinação magnética.

Defina a frequência baud para 4800.

Não é necessário configurar a tecnologia wireless Bluetooth no MDL LaserAce, a tecnologia está sempre ativada.

Quando o MDL LaserAce for detectado durante a varredura de dispositivos Bluetooth, será exibido um diálogo de solicitação de autenticação. É necessário informar o número PIN definido no telêmetro laser (o padrão é PIN = 1234).

## Para configurar os ajustes do telêmetro laser no estilo de levantamento


1. Clique em  e selecione **Configurações / Estilos de Levantamento**. Selecione o estilo de levantamento requerido. Clique em **Editar**.
2. Selecione **Telêmetro laser**.
3. Selecione um dos instrumentos no campo **Tipo**.
4. Se necessário, configure os campos **Porta controlador** e **Ind. baudios**.

O valor padrão do campo **Ind. baudios** é a configuração recomendada pelo fabricante. Se o laser for um modelo com o qual o Trimble Access pode fazer medidas automaticamente com o acionamento do botão **Medir**, marque a caixa de seleção **Medição automática**.

5. Se necessário, marque a caixa de seleção **Auto armazenar ponto**.
6. Se a caixa de seleção **Alvos de baixa qualidade** estiver disponível, desmarque-a para rejeitar medições que sejam marcadas pelo telêmetro laser como de má qualidade. Se isto acontecer, você terá de fazer outra medição.
7. Pressione **Enter**. Os campos de precisão contêm os valores de precisão do fabricante para o laser. Eles são somente para informação.

**TIP** – As medições do laser podem ser exibidas como ângulos verticais medidos a partir do zênite ou inclinações medidas da horizontal. Selecione uma opção de exibição no campo **Exibir AV do Laser** da tela **Unidades**. Veja [Unidades](#).

## Para se conectar ao telêmetro laser

Para se conectar ao localizador de serviços essenciais, ative o Bluetooth no telêmetro laser. No Trimble Access, pressione  e selecione **Configurações / Conexões** e então selecione a aba **Bluetooth** para buscar dispositivos e emparelhar com o telêmetro laser. O PIN padrão para emparelhar com o telêmetro laser Trimble LaserAce 1000 ou MDL LaserAce é **1234**. Para maiores informações, veja [Conexões Bluetooth, page 516](#).

## Para medir pontos usando um telêmetro laser

Antes de medir distâncias com o telêmetro laser, conecte-o ao controlador e configure seus ajustes no laser e em seu estilo de levantamento.

**TIP** – Medir distâncias usando um telêmetro laser é especialmente útil ao se inserir o deslocamento durante a medição de um ponto, o cálculo de um ponto, ou ao se usar a função de distâncias medidas para medir pontos que definam uma forma retangular. Para inserir uma distância em um campo **Distância, Dist. H.** ou **Deslocamento**, pressione ► ao lado do campo **Laser** e meça a distância com o laser.

Para medir pontos usando um telêmetro laser.

1. Clique em ☰ e selecione **Medir**.
2. Clique em **Medir pontos laser**.
3. Insira o nome do ponto e um código para o ponto.
4. Selecione o **ponto inicial** a partir de onde você está medindo o ponto laser, ou meça um novo ponto usando o receptor GNSS conectado.

Para medir um novo ponto:

- a. Clique em ► próximo ao campo **Ponto inicial**.
- b. Insira os detalhes para o ponto e então clique em **Medir**.
- c. Clique em **Armazenar**.

O software voltará à tela **Medir pontos laser** com o novo ponto selecionado no campo **Ponto Inicial**.

5. Insira a altura do laser e a altura do alvo.

**NOTE** – Antes de fazer uma medição, deixe o laser estabilizar-se por alguns segundos.

6. Clique em **Medir**.
7. Use o telêmetro laser para medir a distância até o alvo.

Os detalhes da medição aparecem na tela **Medir pontos laser**.

Se o software receber somente medições de distância do laser, outra tela é apresentada com a distância medida num campo **Distância declive**. Insira um ângulo vertical se a distância medida não for horizontal.

8. Clique em **Armazenar**.

**NOTE** – Se estiver usando um laser sem bússola, você terá que digitar um azimute magnético para que o software possa armazenar o ponto. Se você inserir um valor de declinação magnética no laser, certifique-se de que o campo **Declinação magnética** na tela **Configurações Cogo** esteja ajustado para zero.

## ecobatímetros

Você pode se conectar Trimble Access a um ecobatímetro e usá-lo para medir a profundidade de posições no fundo do mar ou objetos sob a água. As informações de profundidade são armazenadas com o ponto.

Você pode gerar relatórios de pontos topo contínuos armazenados no Trimble Access com a profundidade aplicada.

**NOTE** – Armazenar medições de profundidade a partir do ecobatímetro é suportado somente ao se usar o método de medição **Topo contínuo** durante um levantamento convencional ou levantamento GNSS.

## Para configurar o ecobatímetro

O Trimble Access suporta diversos modelos de ecobatímetros por padrão. Um arquivo ESD para cada ecobatímetro suportado é fornecido na pasta **C:\ProgramData\Trimble\Trimble Data\System Files**. Para editar o arquivo ESD, edite o arquivo em um editor de texto. O nome do arquivo ESD aparece no campo **Tipo** na tela **Ecobatímetro**.

O Trimble Access suporta por padrão os seguintes modelos de Ecobatímetros:

- **CeeStar Basic High Freq**

Ecobatímetros de Frequência Dupla CeeStar, formato de saída BASIC, quando a profundidade de Alta Frequência precisar ser armazenada. A unidade deve ser ajustada para atribuir 'prefixos' e não 'vírgulas' aos dados de saída Menu / Advanced / Prefix / Comma outfm ajustados para [Usar prefixo].

- **CeeStar Basic Low Freq**

Ecobatímetros de Frequência Dupla CeeStar, formato de saída BASIC, quando a profundidade de Baixa Frequência precisar ser armazenada. A unidade deve ser ajustada para atribuir 'prefixos' e não 'vírgulas' nos dados de saída Menu / Advanced / Prefix / Comma outfm ajustados para [Usar prefixo].

- **NMEA SDDBT device**

Qualquer dispositivo ecobatímetro genérico que possa liberar a sentença NMEA DBT (Depth Below Transducer). A "ID de Comunicador" deve transmitir o identificador "SD" padrão (de modo que todas as linhas de saída de dados comecem com "\$SDDBT,..". Trimble Access aceitará os dados em pés, metros ou braças e converterá os valores conforme o que for adequado.

- **SonarMite**

Qualquer dispositivo SonarMite. A unidade será colocada no 'Modo de Engenharia' (formato de saída de dados 0) e as demais configurações deverão ser ajustados por Trimble Access.

**NOTE** – Ao utilizar um sonar para registrar profundidades iguais a zero, você precisa adicionar o sinalizador `allowZero="True"` imediatamente após o sinalizador `isDepth="True"`. Por exemplo: `<Field name... isDepth="True" allowZero="True" />`

## Sequências NMEA para ecobatímetros

Ecobatímetros podem devolver qualquer uma das muitas sentenças NMEA 0183. As sentenças mais comuns são descritas abaixo para referência.

### NMEA DBT – Depth Below Transducer

A sentença NMEA DBT reporta a profundidade da água tendo a posição do transdutor como referência. O valor de profundidade é expresso em pés, metros e braças.

Por exemplo: \$xxDBT,DATA\_FEET,f,DATA\_METRES,M,DATA\_FATHOMS,F\*hh<CR><LF>

### NMEA DBS – Depth Below Surface


A sentença NMEA DBS reporta a profundidade da água tendo a linha de superfície como referência. O valor de profundidade é expresso em pés, metros e braças.

Por exemplo: \$xxDBS,DATA\_FEET,f,DATA\_METRES,M,DATA\_FATHOMS,F\*hh<CR><LF>

## Para adicionar suporte para outro modelo de ecobatímetro

O software Trimble Access utiliza arquivos XML de descrição de protocolo de ecobatímetro (\*.esd), podendo suportar outros sonares de ecobatímetro que não são suportados por padrão, desde que seus protocolos de comunicação sejam semelhantes aos protocolos atualmente suportados. Para fazer isso, use um dos arquivos ESD fornecidos com o software e use-o como um modelo. Para mais informações, entre em contato com seu revendedor Trimble local

## Para configurar os ajustes do ecobatímetro no estilo de levantamento

1. Clique em  e selecione **Configurações / Estilos de levantamento / <Nome do estilo.>**
2. Pressione **Ecobatímetro**.
3. Selecione um **instrumento** no campo **Tipo**.
4. Configure o **Porta de controle**
  - Se você ajustar a **Porta do Controlador** para Bluetooth, deverá configurar as definições **bluetooth** do ecobatímetro.
  - Se você ajustar a **Porta de controle** para COM1 ou COM2, você deverá ajustar as configurações de porta.
5. Se necessário, insira o valor de **Latência**.

A latência leva em consideração os ecobatímetros nos casos em que a profundidade é recebida pelo controlador após a posição. O software Trimble Access utiliza a latência para corresponder e armazenar a profundidade quando ela for recebida com pontos topo contínuos armazenados anteriormente.




**CAUTION** – Há muitos fatores envolvidos no pareamento correto das posições com profundidades precisas. Estes incluem velocidade do som – que varia com a temperatura e salinidade da água, tempo de processamento do hardware e a velocidade na qual o barco está se movendo. Certifique-se de usar as técnicas apropriadas para atingir os resultados necessários.

6. Se necessário, insira o valor de **Projeto**.

**NOTE** – O **Projeto** afeta o modo como a altura da antena é medida. Se o **Projeto** for 0.00, a altura da antena é a distância do transdutor à antena. Se um **Projeto** for especificado, a altura da antena é a distância do transdutor à antena, menos o projeto.

7. Clique em **Aceitar**.
8. Clique em **Armazenar**.

## Para conectar ao ecobatímetro

Para se conectar ao ecobatímetro, ative o Bluetooth no ecobatímetro. No Trimble Access, pressione  e selecione **Configurações / Conexões** e então selecione a aba **Bluetooth** para buscar dispositivos e emparelhar com o ecobatímetro. O PIN padrão para emparelhar com o ecobatímetro Ohmex SonarMite é **1111**. Para maiores informações, veja [Conexões Bluetooth, page 516](#).

## Para armazenar profundidades usando um ecobatímetro

1. Conecte o ecobatímetro ao controlador usando um cabo ou Bluetooth.
2. Configure os ajustes do **ecobatímetro** no estilo de levantamento.
3. Para armazenar profundidades sem pontos medidos, use o método topo contínuo para seu tipo de levantamento.

A profundidade é exibida na tela **Topo Contínuo** e no mapa. Se você tiver configurado um valor de **Latência** no estilo de levantamento, os pontos topo contínuo são inicialmente armazenados sem profundidade e, posteriormente, atualizados. Quando a latência foi configurada, a profundidade exibida é um indicador das profundidades que estão sendo recebidas, mas podem não ser as mesmas profundidades que são armazenadas com os nomes de ponto que são exibidos ao mesmo tempo.

4. Para alterar os valores de **Latência** e **Projeto**, clique em **Opções**. Para maiores informações, por favor, veja [Para configurar os ajustes do ecobatímetro no estilo de levantamento, page 508](#).
5. Para desativar o armazenamento com pontos topo contínuo durante o levantamento, clique em **Opções** e então desmarque a caixa de seleção **Usar ecobatímetro**.

## Para gerar relatórios que incluam profundidade

As elevações dos pontos topo contínuos armazenadas no Trimble Access não possuem a profundidade aplicada a eles. Use arquivos de **formato padrão de exportação** para gerar relatórios com as profundidades

aplicadas.

As seguintes folhas de estilo de relatórios estão disponíveis para download:

- **Comma Delimited with elevation and depths.xsl**
- **Comma Delimited with depth applied.xsl**

Para fazer o download dessas folhas de estilo, acesse [Trimble Access Downloads](#), clique em **Style Sheets / General SurveyStyle Sheets** e selecione o link de relatório adequado.

**NOTE** – Se um instrumento SonarMite estiver conectado, o Trimble Access o configura para usar o formato e modo de saída correto. Para um instrumento de outro fabricante, você deve configurá-lo manualmente para usar o formato de saída correto.

## Localizador de rádio

Você pode conectar o Trimble Access a um localizador de serviços essenciais e medir a localização de ativos subterrâneos, como cabos e tubos.

Use o Trimble Access para medir um ponto no solo usando um receptor GNSS ou um instrumento convencional, e use o localizador de serviços essenciais conectado para medir a profundidade do cabo ou tubo e enviar as informações de profundidade para o Trimble Access. Trimble Access armazena um par de pontos: uma medição de ponto no solo e um vetor desde a medição do ponto do solo até o serviço essencial usando a profundidade recebida do localizador de serviços essenciais conectado.

Um arquivo de biblioteca de códigos de característica FXL e um arquivo RD8100.uld para o localizador de cabos e tubos Radio Detection RD8100 são fornecidos na pasta **C:\ProgramData\Trimble\Trimble Data\System Files** quando você instala o software Trimble Access.

Use o arquivo Definição de Localização de Serviços Essenciais (ULD) com o arquivo FXL para configurar o seu trabalho para medir pontos usando o localizador de serviços essenciais. Os passos básicos são:

1. Crie um trabalho que use um arquivo de biblioteca de características contendo códigos de características de serviços essenciais com atributos que correspondam aos nomes dos atributos no arquivo ULD.
2. Ajuste as configurações do localizador de serviços essenciais no estilo de levantamento.
3. Iniciar um levantamento.
4. Emparelhe com o localizador de serviços essenciais usando Bluetooth.
5. Medir pontos usando o código configurado com atributos para registrar as informações de profundidade do localizador de serviços essenciais.

Mais informações sobre essas etapas são fornecidas abaixo.

## Para configurar atributos para os dados do localizador de serviços essenciais


1. Use um editor de texto para visualizar o arquivo RD8100.uld fornecido na pasta **Trimble Data\System Files** do controlador e identificar os atributos que você deseja armazenar com pontos no trabalho. Se necessário, edite os nomes dos atributos.

Para informações sobre como o arquivo ULD está estruturado, veja [Configuração do arquivo do localizador de serviços essenciais, page 513](#).

2. Usando o Feature Definition Manager no Trimble Business Center.
  - a. Configure códigos de característica para cada tipo de serviço essencial que deseja localizar.
  - b. Para cada código de característica de serviço essencial, crie um atributo de **Número** ou **Texto** com o mesmo nome de um dos nomes de atributo no arquivo ULD.
  - c. Crie um atributo de **Número** ou **Texto** para quaisquer outros atributos no arquivo ULD que deseja armazenar com o ponto. Certifique-se de que o nome de cada atributo de **Número** no arquivo FXL corresponda ao respectivo nome de atributo no arquivo ULD.

Para maiores informações, incluindo como fazer o download de um arquivo FXL que inclua um exemplo de código de característica ULD, veja [Configurando o arquivo FXL para atributos ULD, page 515](#) na [Configuração do arquivo do localizador de serviços essenciais, page 513](#).
3. Copie o arquivo ULD editado e o arquivo FXL para a pasta **Trimble Data\System Files** em todos os controladores necessários.


## Para configurar os ajustes do localizador de serviços essenciais no estilo de levantamento

1. Clique em  e selecione **Configurações / Estilos de Levantamento**. Selecione o estilo de levantamento requerido. Clique em **Editar**.
2. Selecione **Localizador de serviços essenciais**.
3. Selecione um dos instrumentos no campo **Tipo** .

A lista de instrumentos é criada a partir do(s) arquivo(s) ULD na pasta **System Files**.  
A **porta do Controlador** está definida para Bluetooth.
4. Selecione o **Método** usado para nomear pontos no solo medidos no Trimble Access e, em seguida, no campo **Adicionar**, insira o identificador do ponto no solo. Você pode escolher nomear pontos de solo usando:
  - um **prefixo** adicionado ao nome do ponto, por exemplo, **GND\_**.
  - um **sufixo** adicionado ao nome do ponto, por exemplo, **\_GND**.
  - uma **constante** adicionada ao nome do ponto se os nomes de ponto usarem valores numéricos.

Por exemplo, se você inserir 1000 no campo **Adicionar**, se o nome do ponto for 1, então o ponto de solo correspondente é 1001.
5. Para medir automaticamente o ponto quando a profundidade é recebida do localizador de serviços essenciais, marque a caixa de seleção **Medição automática na profundidade recebida**.
6. Clique em **Aceitar**.
7. Clique em **Armazenar**.

## Para se conectar ao localizador de serviços essenciais

Para se conectar ao localizador de serviços essenciais, ative o Bluetooth no localizador de serviços essenciais. No Trimble Access, pressione  e selecione **Configurações / Conexões** e, em seguida, selecione a aba **Bluetooth** para buscar dispositivos e emparelhar com o localizador de serviços essenciais. O PIN padrão para emparelhar com o RD8100 é **1234**. Para maiores informações, veja [Conexões Bluetooth, page 516](#).

Para informações sobre conexões Bluetooth com o RD8100, consulte o [Manual de Operação do RD8100](#).

## Para medir pontos usando o localizador de serviços essenciais


Você pode armazenar um ponto na elevação medida de um ativo subterrâneo usando a maioria dos métodos de medição de ponto, exceto:

- ao medir pontos topo contínuos, pontos de calibração ou pontos de controle observados durante um levantamento GNSS.
- ao medir pontos topo contínuos ou um objeto remoto durante um levantamento convencional.

Para medir pontos usando o localizador de serviços essenciais:

1. Crie um trabalho e, na tela propriedades do trabalho, selecione o arquivo de biblioteca de características configurado para combinar com o arquivo ULD.
2. Selecione o estilo de levantamento com as configurações do localizador de serviços essenciais ajustadas e inicie o levantamento.
3. Conecte-se ao localizador de serviços essenciais usando Bluetooth.

Se você tiver pareado anteriormente com o localizador de serviços essenciais e o Bluetooth estiver ativado em ambos os dispositivos, o Trimble Access se conectará a ele automaticamente.

4. Clique em  e selecione **Medir**.
5. Insira o nome do ponto e o código para o ponto.
6. Selecione o **Método** para o ponto que está sendo medido.
7. Para ajustar a profundidade medida, defina um **Offset de profundidade**. Configure um offset de profundidade positivo ou negativo para que a profundidade armazenada esteja na elevação de interesse: o topo, o meio ou a base do serviço essencial detectado.

Para definir o valor de **Offset de profundidade**, você precisará saber o tamanho do serviço essencial e se o localizador de serviços essenciais está medindo até a parte superior, central ou inferior do serviço detectado (e isso pode mudar dependendo do tipo de serviço).

8. Use o localizador de serviços essenciais para medir a profundidade do ativo subterrâneo. As informações de medição são enviadas automaticamente para o Trimble Access, e o valor de profundidade recebido do localizador de serviços essenciais é exibido no campo **Profundidade** na tela **Medir**.

Se a caixa de seleção **Medição automática na profundidade recebida** estiver marcada no estilo de levantamento, então o Trimble Access medirá automaticamente o ponto.

9. Se você não tiver ativado **Medição automática na profundidade recebida**, pressione **Medir** para medir o ponto usando o receptor GNSS conectado ou o instrumento convencional.

10. Clique em **Armazenar**.

Se a caixa de seleção **Solicitar atributos** estiver marcada na tela de **Opções** de medição, então o software mostrará as outras informações de atributo enviadas do localizador de serviços essenciais. Os atributos gravados com o ponto dependem dos dados enviados pelo localizador de serviços essenciais e de como você configurou os atributos no arquivo FXL e no arquivo ULD.

11. Edite as informações de atributo como requerido. Clique em **Armazenar**.

Pontos de solo são exibidos no mapa como pontos de construção. Os pontos de solo são combinados com o ponto medido correspondente na tela **Revisar trabalho**. O código inserido é atribuído à medição do serviço essencial e qualquer traçado configurado será traçado apenas para as medições do serviço; o código não é atribuído ao ponto de solo.

## Configuração do arquivo do localizador de serviços essenciais

Para armazenar um ponto na elevação medida de um ativo subterrâneo, o trabalho deve usar um arquivo FXL de biblioteca de características que contenha um código com pelo menos um atributo de **Número** ou **Texto** que corresponda ao nome de um dos atributos definidos no arquivo ULD. Conectar o arquivo FXL ao arquivo ULD dessa forma faz com que o valor de **Profundidade** apareça na tela Medir quando as informações de medição são recebidas do localizador subterrâneo.

Adicione atributos adicionais ao código no arquivo FXL para armazenar outras informações de atributo recebidas do localizador de serviços essenciais que você deseja armazenar com o ponto, por exemplo frequência, ganho, fase, corrente e sinal.

## Estrutura do arquivo ULD

O formato do arquivo RD810.uld é fornecido abaixo:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<ExternalDeviceProtocol version="1.0" >
<Device name="Radiodetection RD8100" >
<Protocol type="Delimited" delimiter="2C" startsWith="$RD8100" >
<Field name="Depth" fieldNumber="8" type="Number" multiplier="1.0" attribute="Depth" />
<Field name="Frequency" fieldNumber="5" type="Number" multiplier="1.0" attribute="Frequency" />
<Field name="Gain" fieldNumber="13" type="Number" multiplier="1.0" attribute="Gain" />
<Field name="Phase" fieldNumber="11" type="Number" multiplier="1.0" attribute="Phase" />
<Field name="Current" fieldNumber="10" type="Number" multiplier="1.0" attribute="Current" />
<Field name="Signal" fieldNumber="12" type="Number" multiplier="1.0" attribute="Signal" />
</Protocol>
</Device>
</ExternalDeviceProtocol>
```

Parâmetro	Notas
<b>Protocolo</b>	
tipo="Delimited" (Delimitado) ou "FixedWidth"	Define se os dados ULD são entregues na forma de uma sequência de dados separados por um caractere ASCII, como espaço ou vírgula (delimitado), ou se cada campo possui um número fixo de caracteres (largura fixa).

Parâmetro	Notas
<b>(Largura Fixa)</b>	
delimitador="2C"	Especifica o delimitador como dois dígitos hexadecimais que definem o caractere delimitador ASCII (separador de campo). Por exemplo, espaço="20", vírgula="2C", tabulação="09".
startsWith=""	Uma sequência opcional que pode ser usada para especificar o texto que identifica o início de uma linha. Esta sequência pode ser deixada em branco. Para esta sequência, qualquer espaço a mais no fim, no início ou duplo é excluído pelo XML. Use o sublinhado ("_") para substituir os espaços. Por exemplo, startsWith="_A".
<b>Campos</b>	
name="" (nome)	Especifica o nome dos dados nesse campo. Para o RD8100, não edite este nome. Para alterar o nome do atributo armazenado com o ponto, edite o nome do atributo no final da linha.
fieldNumber=""	Especifica o número do campo na sequência de dados que contém os dados para esse campo. Especifique o fieldNumber como um número decimal, a partir de 0. Por exemplo, fieldNumber="1".
type="Number" (Número) ou "Text" (Texto)	Especifica o tipo de dados nesse campo. Se o tipo no arquivo ULD não corresponder ao tipo no arquivo FXL, o Trimble Access converterá automaticamente o tipo de atributo recebido do arquivo ULD para corresponder ao tipo de atributo especificado no arquivo FXL.
multiplier=""	Normalmente, você pode deixar o multiplicador definido como "1.0", pois terá configurado o localizador de serviços essenciais para usar as mesmas unidades de medida definidas no trabalho do Trimble Access. Se, por algum motivo, o localizador de serviços essenciais estiver usando unidades diferentes, insira o valor multiplicador adequado para converter o valor de medição das unidades localizadora em unidades usadas no trabalho.
attribute=""	O nome do atributo armazenado com o ponto no Trimble Access. Você pode modificar esse nome, caso queira, por exemplo, traduzir o nome para seu idioma preferido. Certifique-se de que o nome do atributo para este atributo no arquivo FXL corresponda ao nome do atributo.

**TIP** – O arquivo ULD fornecido foi projetado especificamente para trabalhar com o localizador do Radio Detection RD8100. Você pode ser capaz de usar o software Trimble Access com um modelo diferente de localizador de serviços essenciais, desde que os protocolos de comunicação sejam semelhantes aos protocolos suportados pelo RD8100. Você precisará descobrir o formato do seu localizador de serviços essenciais e modificar o arquivo RD8100.uld fornecido para atender às suas necessidades. O localizador de serviços essenciais:

- deve fornecer uma única sequência NMEA de medição, em vez de um fluxo NMEA contendo várias medições.
- deve ser conectado por meio do Bluetooth.

## Editando o arquivo ULD

Para editar o arquivo ULD, abra o arquivo ULD em um editor de texto ASCII, como o Notepad++.

Se você editar qualquer nome de **atributo** (texto após **attribute=**), por exemplo, para traduzi-lo para seu idioma preferido, certifique-se de que o nome do atributo designado no arquivo FXL corresponda ao novo nome.

**NOTE** – Nomes de atributo diferenciam maiúsculas de minúsculas, portanto, certifique-se de que o formato usado para cada nome de atributo no arquivo ULD corresponda ao caso usado no arquivo FXL.

Normalmente, você pode deixar o multiplicador definido como "1.0", pois terá configurado o localizador de serviços essenciais para usar as mesmas unidades de medida definidas no trabalho do Trimble Access. Se o localizador de serviços essenciais estiver usando unidades diferentes daquelas usadas no trabalho do Trimble Access, insira o valor multiplicador adequado para converter o valor de medição das unidades localizadoras para as unidades usadas no trabalho.

## Configurando o arquivo FXL para atributos ULD

Você pode configurar o arquivo FXL usando o Feature Definition Manager no Trimble Business Center. Crie um código de característica para cada tipo de serviço essencial que você localizará e adicione atributos para cada um dos valores de atributo recebidos do localizador de serviços essenciais que você deseja armazenar com esse código de característica de serviço.

Por exemplo, consulte o código de característica UtilityLocator no arquivo de biblioteca de características **GlobalFeatures.fxl** que pode ser instalado com o software Trimble Access usando o Trimble Installation Manager. Consulte [Exemplo de arquivo de biblioteca de características para instalação, page 106](#). Você precisará criar seu próprio arquivo FXL e configurar os códigos e atributos de característica conforme a necessidade.

Por exemplo, você pode criar um ELC de código de característica com um atributo numérica chamado "Profundidade" para corresponder à linha no arquivo ULD em que **attribute="Depth"**:

```
<Field name="Depth" fieldNumber="8" type="Number" multiplier="1.0" attribute="Depth"/>
```

Para registrar mais do que apenas profundidade, adicione atributos extras ao código no arquivo FXL conforme necessário. Por exemplo, é possível adicionar **Frequência** e **Ganho** referindo-se às linhas apropriadas no arquivo ULD:

```
<Field name="Frequency" fieldNumber="5" type="Number" multiplier="1.0"
attribute="Frequency"/>
```

```
<Field name="Gain" fieldNumber="13" type="Number" multiplier="1.0" attribute="Gain"/>
```

Para usar o arquivo FXL no Trimble Access, transfira o arquivo FXL para a pasta **System Files** no controlador.

## Conexões

Use a tela **Conexões** para configurar conexões com outros dispositivos.

Para visualizar a tela **Conexões**, pressione **☰** e selecione **Configurações/ Conexões**.

Selecione a aba apropriada:

- **Bluetooth** para configurar uma conexão Bluetooth a um instrumento, receptor GNSS ou outro dispositivo.
- **Configurações de rádio** para configurar uma conexão de rádio a um instrumento convencional.
- **Wi-Fi** para estabelecer uma conexão Wi-Fi com o Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12.
- **Conexão automática** para configurar os instrumentos ou receptores aos quais o controlador se conectará automaticamente.
- **Contatos GNSS** para gerenciar contatos GNSS. Os contatos GNSS são usados para conter as informações necessárias para contatar uma fonte de correção em tempo real para obter correções em tempo real para um levantamento GNSS.
- **GPS Auxiliar** para configurar GPS auxiliar a partir de um dispositivo GPS integrado ao controlador ou dispositivos GPS de terceiros conectados via Bluetooth. Dispositivos GPS auxiliares podem ser usados durante um levantamento convencional para buscas GPS, navegar até um ponto, e exibir a posição no mapa.

**TIP** – Para configurar como o controlador se conecta à Internet, selecione a aba **Contatos GNSS** e pressione a tecla programável **Configuração de Internet** na parte inferior da tela. Consulte **Configuração de Internet**.

## Conexões Bluetooth

Os passos para se conectar o controlador a outro dispositivo usando a tecnologia sem fio Bluetooth são descritos abaixo.

### Dispositivos que você pode conectar

Desde que seu dispositivo suporte Bluetooth, você pode conectar o controlador a qualquer:

- Receptor GNSS Trimble
- Instrumento convencional Trimble
- Spectra Geospatial FOCUS 50 estação total
- Alvo ativo Trimble
- TDL2.4 Radio Bridge/EDB10 Data Bridge
- **receptor GPS auxiliar**
- **telêmetro a laser**
- **ecobatímetro**
- **Localizador de rádio**
- outro controlador
- rádio externo



Você também pode conectar o controlador a um telefone celular ou modem externo e então usar o dispositivo conectado para se conectar à Internet. Para criar uma conexão, veja [Configuração de conexão à Internet, page 523](#).

## Ative o Bluetooth no dispositivo

Para permitir que o controlador encontre o dispositivo ao buscar dispositivos Bluetooth em seu entorno, certifique-se de que o Bluetooth esteja ativado no dispositivo e que a configuração de detectável esteja ativada. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com seu dispositivo.

Ao usar um alvo ativo Trimble, o Bluetooth está sempre ativado quando o alvo ativo está ligado.

Ao usar um TDL2.4 Radio Bridge, pressione o botão do rádio por **2** segundos para torná-lo **detectável**. Os leds azul e vermelho piscarão, indicando que o rádio está pronto para ser pareado. Se você pressionar e segurar pressionado o botão do rádio por mais de 10 segundos, então **todos** os pareamentos Bluetooth armazenados no TDL2.4 serão apagados. Você precisará recriar todos os pareamentos Bluetooth entre o TDL2.4 e seu controlador(es).


## Para ativar o Bluetooth no controlador

- Se o controlador for um **dispositivo Windows**:
  - a. Deslize a partir da direita para exibir o painel da **central de ações** do Windows.
  - b. Se o bloco **Conexões Bluetooth** estiver cinza, pressione-o para ativá-lo. O bloco muda para azul.
- Se o controlador for um **dispositivo Android**:
  - a. Deslize para baixo a partir da área de notificações na parte superior da tela.
  - b. Se necessário, pressione o ícone para expandir a área de configurações e então deslize para a direita para visualizar a página 2.
  - c. Se o ícone do Bluetooth estiver cinza, pressione o ícone para ativar o Bluetooth.

**TIP** – Se você estiver conectando um controlador a outro controlador, será preciso ativar o Bluetooth nos dois controladores.

## Para emparelhar e conectar-se a um dispositivo Bluetooth

**TIP** – Se você estiver conectando um controlador a outro controlador, complete esses passos em **um** dos controladores.

1. Pressione  e selecione **Configurações / Conexões**. Selecione a aba **Bluetooth**.

A aba Bluetooth mostra uma lista de tipos de dispositivos. Para cada opção, você pode selecionar a partir da lista de dispositivos Bluetooth emparelhados. Se não houver dispositivos emparelhados, o software abre a tela de **Busca Bluetooth**.
2. Pressione **Pesquisar**. A tela de **Busca Bluetooth** mostra uma lista de **Dispositivos detectados** e **Dispositivos emparelhados**.

**NOTE** – Um dispositivo não poderá responder a uma busca se o rádio Bluetooth já estiver sendo utilizado. Você deve encerrar a conexão Bluetooth existente no dispositivo e reiniciar a varredura. Para reiniciar a varredura, pressione **Limpar**. A lista de **Dispositivos detectados** é limpa e a varredura é reiniciada automaticamente.

3. Selecione a qual dispositivo deseja se conectar. Pressione **Parear**.
4. Se o sistema operacional do seu dispositivo mostrar uma caixa de diálogo pop-up **Emparelhar com**, confirme o emparelhamento.
5. Se o controlador ainda não estiver emparelhado com o dispositivo, você será solicitado a inserir o PIN. Você também pode precisar inserir o mesmo PIN no dispositivo.

O **PIN padrão** para um:

- Receptor GNSS Trimble é **0000**, embora isso possa ser alterado na interface Web do receptor usada para definir as configurações do receptor.
- Estação total Trimble Série S são os últimos 4 dígitos do número de série do instrumento.
- Estação total Trimble C3 ou C5 é **0503**.
- Estação total Spectra Geospatial FOCUS 50 são os últimos 4 dígitos do número de série do instrumento.
- Telêmetro laser Trimble LaserAce 1000 ou MDL LaserAce é **1234**.
- Ecobatímetro Ohmex SonarMite é **1111**.
- O localizador de detecção de rádio RD8100 é **1234**.

Os receptores Spectra Geospatial não exigem um PIN por padrão. Para PINs de outros dispositivos, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.

**TIP** – O diálogo pop-up **Emparelhar com** é fornecido pelo sistema operacional. Se configurações adicionais, como a caixa de seleção **PIN contém letras ou símbolos** ou a caixa de seleção **Ativar acesso aos seus contatos e histórico de chamadas** aparecerem, você poderá deixar as caixas de seleção desmarcadas.

6. Clique em **OK**.
7. O software Trimble Access exibe um diálogo pop-up para o dispositivo recém-emparelhado. Na lista de tipos de dispositivo, selecione como deseja usar o dispositivo Bluetooth. Clique em **Aceitar**.

**TIP** – Se você tiver pareado com um modem celular, o controlador agora aparecerá como um dispositivo pareado no modem celular.

8. Na aba **Bluetooth**, pressione **Aceitar**.

## Para conectar-se a um dispositivo emparelhado

1. Pressione **☰** e selecione **Configurações / Conexões**. Selecione a aba **Bluetooth**.
2. Selecione o dispositivo ao qual se conectar no campo do tipo de dispositivo apropriado e então pressione **Aceitar**.

Se a conexão automática estiver ativada, o software Trimble Access se conectará ao dispositivo dentro de poucos segundos. Caso contrário, inicie um levantamento para conectar ao dispositivo.

**NOTE** – Para conectar o TDL2.4/EDB10 a um Estação espacial Trimble VX ou Estação total Trimble Série S, você deve configurar o TDL2.4/EDB10 para usar as mesmas [configurações de rádio](#) do instrumento.

3. Clique em **Aceitar**.

**TIP** – O controlador se conecta automaticamente ao dispositivo selecionado na próxima vez que você ligar os dois dispositivos.

**NOTE** – Se você tentar se reconectar a um receptor GNSS Trimble e o software mostrar o **Erro de Bluetooth 10051**, o firmware do GNSS no receptor foi atualizado e as configurações foram restauradas para as configurações padrão. Você deve desemparelhar a partir do dispositivo e então voltar a emparelhar com o dispositivo.


Para desemparelhar de um dispositivo, na aba **Bluetooth**, pressione **Buscar** para abrir a tela de **Busca Bluetooth**. Selecione o dispositivo emparelhado e então pressione **Config** para abrir a tela de dispositivos Bluetooth do sistema operacional, onde você pode gerenciar dispositivos emparelhados.

## Conexões de rádio

Para conectar o controlador ao instrumento usando um rádio, você deve configurar os ajustes de rádio do instrumento com mesmos valores usados no controlador.

**NOTE** – Em alguns países, deve-se obter uma licença de rádio para usar o sistema num local de trabalho. Certifique-se de verificar as leis do seu país.

### Para usar o rádio interno do controlador:

1. Para configurar os ajustes de rádio do instrumento:
  - Se o instrumento for um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12, conecte o controlador ao instrumento usando um cabo ou Wi-Fi.
  - Se o instrumento for qualquer outro tipo de estação total Trimble, conecte o controlador ao instrumento usando um cabo ou Bluetooth. Alternativamente, configure os ajustes de rádio usando o monitor da **Face 2** do instrumento.
2. Pressione  e selecione **Configurações / Conexões**. Selecione a aba **Configurações de rádio**.
3. Para evitar conflitos com outro usuário, insira um canal de rádio e uma ID de rede exclusivos.
4. Clique em **Aceitar**.
5. Se o controlador já estiver conectado ao instrumento, os ajustes de rádio no instrumento serão automaticamente sincronizados para corresponder aos ajustes do controlador. Para iniciar a conexão robótica, clique no ícone do instrumento na barra de status e então clique em **Iniciar Robótico** ou clique em **Conexões** e então clique em **Mudar para rádio LR**.
6. Se o controlador ainda não estiver conectado ao instrumento:

- a. Use o monitor da **Face 2** para navegar até os **Ajustes de Radio** e insira o mesmo canal de rádio e ID de rede que inseriu no controlador.
- b. No instrumento, selecione **Sair** no menu **Configuração** para voltar ao menu **Aguardando conexão**.

**NOTE** – Como o Trimble Access não pode se comunicar com a estação total quando os programas instalados nos instrumentos estão sendo usados, o instrumento deve estar na situação **Aguardando Conexão**.

O controlador se conecta automaticamente ao instrumento quando ambos os dispositivos estiverem ao alcance um do outro.

Quando o instrumento for suspenso e pronto para uma operação robótica, ele desliga para economizar energia. O rádio interno permanece ligado, para que o rádio rover possa se comunicar com o instrumento.

## Para usar um rádio externo


Você pode conectar um controlador a um rádio externo e então usar o rádio externo para se conectar aos seguintes instrumentos:

- Estação espacial Trimble VX
- Estação total Trimble Série S
- Estações totais Spectra Geospatial FOCUS 50 ou FOCUS 30/35

Para obter uma conexão robótica com o instrumento por meio de um rádio externo, você deve reconfigurar os ajustes da porta do rádio no controlador:

1. Conecte o controlador ao rádio externo usando Bluetooth ou um cabo serial.

**NOTE** – Se o rádio for um TDL2.4 Radio Bridge ou EDB10 Data Bridge, você deverá usar Bluetooth.

2. Pressione  e selecione **Configurações / Conexões**. Selecione a aba **Configurações de rádio**.
3. Clique em **Opções**.
4. Selecione a porta do controlador a que o rádio deve se conectar. Se você estiver usando uma conexão Bluetooth, selecione **Bluetooth**.
5. Clique em **Aceitar**.
6. Configure o **Canal de rádio** e a **Network ID** com os mesmos valores definidos para o instrumento.
7. Clique em **Aceitar**.

## Conexões Wi-Fi

Para estabelecer uma conexão Wi-Fi do controlador com o Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12:

1. Certifique-se de que o Wi-Fi esteja ativado no controlador. Se não houver um ícone Wi-Fi na barra de status do Windows, você deverá ativá-lo.

Para habilitar o Wi-Fi:

- a. Acesse o menu **Iniciar** do Windows e pressione **Configurações**.
  - b. Pressione [**Rede e Internet**].
  - c. Ative a chave **Wi-Fi**.
2. Para se conectar à SX10, pressione **☰** e selecione **Configurações / Conexões**.
  3. Selecione a aba **Wi-Fi** e selecione o SX10 ao qual se conectar a partir da lista de **Redes Wi-Fi**.  
Se o dispositivo SX10 desejado não estiver listado, clique em **Escanear**. O controlador busca dispositivos Wi-Fi e os adiciona à lista de **Redes Wi-Fi**.
  4. Pressione **Enter**.

A força do sinal Wi-Fi é indicada na barra de status ao lado do ícone do instrumento.

Para desconectar-se do instrumento ou alternar o tipo de conexão entre rádio de longo alcance e Wi-Fi, pressione o ícone do instrumento na barra de status, pressione **Conexões** e pressione o botão apropriado.

**TIP** – Em ambientes Wi-Fi congestionados, pode ser útil configurar o canal Wi-Fi usado pelo instrumento na tela **Configurações do instrumento**. Para fazer isso com uma SX10, a SX10 deve ter firmware S2.2.x ou posterior instalado. Consulte **Configurações do Instrumento**.


Para remover um instrumento que não seja mais necessário e não esteja mais dentro de alcance, da lista de dispositivos Wi-Fi, selecione-o na lista e clique em **Esquecer**.

## Configurações de conexão automática

Quando a conexão automática está habilitada, o software Trimble Access tenta se conectar automaticamente ao receptor GNSS ou ao instrumento convencional conectado ao controlador assim que você inicia o software. Para obter uma lista dos instrumentos suportados, consulte **Equipamentos suportados, page 6**.


Quando o software estiver tentando se conectar a um dispositivo, o ícone de autoconexão na barra de status piscará. Se o software estiver configurado para se conectar automaticamente a diferentes tipos de dispositivo, a barra de status exibirá um ícone diferente, conforme o software tenta se conectar a cada tipo de dispositivo.

**TIP** – Você não precisa esperar que o software se conecte automaticamente. Para forçar o software a se conectar ao dispositivo conectado ao controlador a qualquer momento, selecione o estilo de levantamento e inicie o levantamento.

**NOTE** – Se o ícone de conexão automática exibir ícones múltiplos e um x vermelho , então a conexão automática foi desativada para todos os tipos de dispositivos.

## Para configurar a conexão automática

1. Para abrir as configurações de **Conexão automática**:
  - Clique no ícone de conexão automática na barra de status **antes** de se conectar a um instrumento.

- Pressione  e selecione **Configurações / Conexões**. Selecione a aba **Conexão automática**.
2. Para acelerar o tempo de conexão automática, desmarque as caixas de seleção na aba **Conexão automática** para desativar a conexão automática com dispositivos aos quais você não costuma se conectar.
  3. Se você estiver se conectando ao instrumento usando qualquer método de conexão que não um cabo, selecione a aba apropriada na tela **Conexões** para seu método de conexão e configure a conexão.

## Usando conexão automática com um instrumento

Se você ativou **Trava de segurança PIN**, [page 355](#) na tela **Configurações do instrumento**, a tela **Destruir instrumento** aparecerá ao se conectar a um instrumento Trimble. Insira o PIN e pressione **Aceitar**.

Quando você usa **funções do Instrumento** para desconectar-se de uma estação total, a conexão automática é temporariamente desativada.

Para reativar a conexão automática, pressione o ícone de conexão automática na barra de status. Quando a conexão automática tiver sido desativada temporariamente, basta pressionar uma vez para reativar a conexão automática, mas é necessário pressionar novamente para exibir a aba **Conexão automática** da tela **Conexões**.


**NOTE** – Para conectar a um instrumento de terceiros, você deve forçar a conexão iniciando o levantamento. Quando estiver usando instrumentos de terceiros, **desabilite** a conexão automática. Alguns comandos utilizados pela conexão automática podem interferir com a comunicação de instrumentos de terceiros.

## Usando conexão automática com um receptor

**NOTE** – Para maior confiabilidade da conexão, a conexão automática a um receptor GNSS agora é desativada automaticamente para todos os controladores quando o software se conecta a qualquer instrumento convencional. A conexão automática é automaticamente reativada quando a conexão com o instrumento termina, ou quando um levantamento integrado é iniciado.

Se o software estiver configurado para **Modo rover** ou **Modo de base**, ele tentará se conectar automaticamente ao receptor configurado na aba **Bluetooth** da tela **Conexões**.

- Se o software estiver no **modo Rover**, ele tentará se conectar o receptor configurado no campo **Conectar a GNSS rover**.
- Se o software estiver no **modo de Base**, ele tentará se conectar o receptor configurado no campo **Conectar a GNSS de base**.

Para visualizar ou definir o modo atual, clique em  e selecione **Configurações do receptor / Funções GNSS**.

Se não houver nenhum receptor configurado no campo apropriado na aba **Bluetooth**, então o software tentará se conectar ao receptor GNSS pela porta serial do controlador; e, se um receptor for detectado, o software assumirá tratar-se de um receptor para o modo atual.

**NOTE** – Se você estiver conectando um controlador Android a um receptor SP60, desligue a função **Auto-conexão** aos receptores GNSS no Trimble Access, e sempre ligue o receptor e espere até que ele esteja **rastreamento satélites** antes de tentar conectar o software ao receptor. Se você tentar se conectar a um receptor SP60 a partir de um controlador Android antes que o SP60 esteja pronto, então o pareamento Bluetooth com o receptor poderá ser perdido.

## Configurações de contatos GNSS

Um contato GNSS contém as informações necessárias para contatar uma fonte de correção em tempo real para obter correções em tempo real.

As informações requeridas pelo contato GNSS dependem de se o modem no receptor hover obterá os dados RTK conectando-se a um:

- servidor usando um endereço IP (referenciado como uma [Conexão de dados via internet RTK, page 409](#))

Para instruções de configuração do contato GNSS, consulte:

- [Criar um contato GNSS para uma conexão de dados rover via internet, page 411](#)
- [Criar um contato GNSS para uma conexão de dados de base via Internet, page 415](#)
- modem no receptor de base usando um número de telefone (referenciado como uma [Conexão de dados discada RTK, page 421](#))

Para instruções de configuração do contato GNSS, consulte:

- [Criar um contato GNSS para uma conexão de dados rover discada, page 425](#)
- [Para criar um contato GNSS para uma conexão de dados de base discada, page 426](#)

Quando você inicia um levantamento RTK que utiliza uma conexão de dados discada ou via internet, o software Trimble Access se conecta automaticamente à fonte de correção em tempo real usando o contato GNSS configurado no estilo de levantamento. Em caso de problemas de conexão, verifique a conexão com o contato GNSS. Consulte [Para conectar manualmente ao contato GNSS, page 436](#).

## Configuração de conexão à Internet

As maneiras mais comuns para se conectar à Internet são usar banda larga móvel no controlador ou usar o rádio Wi-Fi do controlador. Como se conectar à Internet usando essas opções é descrito abaixo.

Se preferir, caso o cartão SIM que deseja usar esteja em outro dispositivo, é possível conectar o controlador ao outro dispositivo e usar esse dispositivo para se conectar à Internet. Veja:

- [Configuração de internet usando um smartphone separado, page 525](#)
- [Conexão de internet usando outro dispositivo, page 528](#)

**NOTE** – Para usar a conexão de Internet para uma [conexão de dados de Internet em tempo real](#), você deve também criar um contato GNSS que especifique o endereço de Internet para a obtenção dos dados de correção. Veja [Criar um contato GNSS para uma conexão de dados rover via internet, page 411](#).

## Para usar banda larga móvel no controlador

Para usar o modem celular e o cartão SIM no controlador para se conectar a uma rede de banda larga móvel 3G ou 4G, **certifique-se de que um cartão SIM esteja inserido** no controlador. Para informações sobre como fazer isso, consulte a documentação do seu controlador.

**NOTE – Se o controlador for um dispositivo Android** e houver um cartão SIM inserido, o dispositivo conecta-se automaticamente à rede celular. Se mais de um cartão SIM for inserido no controlador, navegue até a tela de configurações do sistema operacional, procure por **cartões SIM** e então selecione seu cartão SIM preferido.


### Se o controlador for um dispositivo Windows:

1. Deslize a partir da direita para exibir o painel da **central de ações** do Windows.
2. Se o bloco **Celular** estiver cinza, pressione-o para ativá-lo. O bloco muda para azul.
3. Para configurar as opções de conexão celular, mantenha pressionado o bloco **Celular** e selecione **Ir para Configurações**.
  - a. Para se conectar automaticamente à rede celular sempre que o controlador estiver ao alcance, selecione **Permitir que o Windows gerencie esta conexão**.
  - b. Selecione se o Windows pode alternar automaticamente para a rede celular caso a conexão Wi-Fi seja fraca.

Para maiores informações, consulte a documentação do respectivo controlador.

## Para conectar o controlador a uma rede Wi-Fi

Para usar o rádio Wi-Fi no controlador para se conectar a uma rede Wi-Fi:

1. Ative o Wi-Fi no controlador.
  - Se o controlador for um **dispositivo Windows**:
    - a. Deslize a partir da direita para exibir o painel da **central de ações** do Windows.
    - b. Se o bloco **Rede**  estiver cinza, pressione-o para ativá-lo. O bloco muda para azul.
    - c. Selecione a rede na lista.
  - Se o controlador for um **dispositivo Android**:
    - a. Deslize para baixo a partir da área de notificações na parte superior da tela.
    - b. Se o ícone Wi-Fi estiver cinza, pressione-o e depois mude a chave **Wi-Fi** para **Ligado**.
    - c. Selecione a rede na lista.
2. Se necessário, insira os detalhes de login apropriados.
3. Pressione **Conectar**.
4. Abra seu navegador de Internet e insira um URL para confirmar se o controlador pode se conectar à Internet.



5. Para usar essa conexão de Internet para uma conexão de dados RTK de internet, ao configurar o contato GNSS no Trimble Access, pressione o campo **Conexão de rede** e selecione **Internet do Controlador**.Veja [Criar um contato GNSS para uma conexão de dados rover via internet, page 411](#).

## Configuração de internet usando um smartphone separado

Você pode conectar o controlador à internet usando um smartphone separado. Conecte o smartphone ao controlador usando uma conexão Wi-Fi ou Bluetooth. O controlador então usa a conexão do smartphone a uma rede de banda larga móvel 3G ou 4G para se conectar à Internet.

Em geral, as conexões Wi-Fi têm conexões de dados mais velozes, mas usam mais energia da bateria nos dois dispositivos do que as conexões Bluetooth.

**TIP –** Você só pode ter uma conexão Wi-Fi ativa por vez. Portanto, se tiver conectado o controlador a um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12 usando Wi-Fi, você terá que conectar o smartphone usando Bluetooth.

## Para se conectar ao smartphone usando Wi-Fi



1. No telefone, ative a configuração **Hotspot móvel** ou **Hotspot portátil**.

Isso desliga o Wi-Fi em seu telefone, colocando o telefone em modo de **Ponto de Acesso**. Uma notificação exibe o nome do PA criado e a senha necessária.

**TIP –** Para localizar essa configuração no seu telefone, abra o aplicativo principal de **Configurações** e insira **hotspot** no campo de **Busca**.

2. Conecte o controlador ao telefone.


- Se o controlador for um **dispositivo Windows**:

- a. Pressione a tecla Windows  para exibir a barra de tarefas do Windows e pressione o **ícone de rede sem fio** .
- b. Se o bloco **Wi-Fi** estiver cinza, pressione-o para ativá-lo. O bloco muda para azul.
- c. Na lista de redes Wi-Fi, selecione o nome do Ponto de Acesso do seu telefone e insira a senha necessária.
- d. Pressione **Conectar**.

- Se o controlador for um **dispositivo Android**:

- a. Deslize para baixo a partir da área de notificações na parte superior da tela.
- b. Se o ícone Wi-Fi estiver cinza, pressione-o e depois mude a chave **Wi-Fi** para **Ligado**.
- c. Na lista de redes Wi-Fi, selecione PA do Android e insira a senha necessária.
- d. Pressione **Conectar**.

3. Abra seu navegador de Internet e insira um URL para confirmar se o controlador pode se conectar à Internet.

4. Para usar essa conexão de Internet para uma conexão de dados RTK de internet, ao configurar o contato GNSS no Trimble Access, pressione o campo **Conexão de rede** e selecione **Internet do Controlador**.Vejo [Criar um contato GNSS para uma conexão de dados rover via internet, page 411](#).
5. Para desconectar o controlador do seu smartphone, pressione o **ícone de rede sem fio**  na barra de tarefas do Windows, selecione o ponto de acesso do telefone e pressione **Desconectar**.

**TIP** – Na próxima vez que você quiser usar a conexão de Internet do telefone, reative a configuração **Hotspot móvel** ou **Hotspot portátil** no telefone e em seguida, no controlador, selecione a rede sem fio e pressione **Conectar**.

## Para se conectar ao smartphone usando Bluetooth

Se o controlador for um dispositivo Windows:

1. Pareie o smartphone com o controlador. Para fazer isso:
  - a. Ative o Bluetooth no telefone.
  - b. No controlador, pressione a tecla Windows  para exibir a barra de tarefas do Windows e pressione a seta da bandeja do sistema. Pressione o ícone **Bluetooth**  e selecione **Adicionar um Dispositivo Bluetooth**. Certifique-se de que **Bluetooth** esteja definido como **Ativado**.


**TIP** – O nome do controlador é mostrado logo abaixo da chave **Bluetooth Ativado**.

- c. No controlador, pressione **Adicionar Bluetooth ou outro dispositivo**.Selecione **Bluetooth** como tipo de dispositivo.Na lista de dispositivos no controlador, selecione o nome do seu telefone.
  - d. Ao ser solicitado, pressione **OK** ou **Conectar** em cada dispositivo para confirmar que a senha está correta.

**NOTE** – Se houver uma longa lista de dispositivos Bluetooth no controlador, deslize (role) a tela para baixo para ver a solicitação de confirmação da senha e os botões.O tempo limite da solicitação é de alguns segundos. Se o tempo se esgotar, pressione **Cancelar** e repita as etapas (c) e (d).

- e. No controlador, pressione **Concluído**.
2. No telefone, ative a configuração **Vínculo Bluetooth (tethering)** ou **Vínculo Internet (tethering)** para permitir que a conexão de Internet do seu telefone seja compartilhada com outro dispositivo.

**TIP** – Para localizar essa configuração no seu telefone, abra o aplicativo principal de **Configurações** e insira **tethering** no campo de **Busca**.

3. Para usar a conexão de Internet do telefone no controlador:
  - a. Pressione a tecla Windows  para exibir a barra de tarefas do Windows e pressione a seta para exibir a bandeja do sistema. Pressione o ícone **Bluetooth** e selecione **Ingressar em uma Rede Pessoal**.

A janela de **Dispositivos e Impressoras** do Windows será aberta. Aguarde um momento até que o telefone conectado apareça.

- b. Pressione o telefone e, nas opções no topo da janela, selecione **Conectar usando / Ponto de acesso**.
4. No controlador, abra seu navegador de Internet e insira um URL para confirmar se o controlador pode se conectar à Internet.
5. Para usar essa conexão de Internet para uma conexão de dados RTK de internet, ao configurar o contato GNSS no Trimble Access, pressione o campo **Conexão de rede** e selecione **Internet do Controlador**. Veja [Criar um contato GNSS para uma conexão de dados rover via internet, page 411](#).
6. Para parar de usar a conexão de Internet do telefone, retorne à janela de **Dispositivos e Impressoras** do Windows, selecione o telefone e pressione **Desconectar da rede de dispositivos**.

**TIP** – Na próxima vez que você quiser usar a conexão de Internet do telefone, conecte os dispositivos usando Bluetooth e repita as etapas na etapa (3) acima.

#### Se o controlador for um dispositivo Android:

1. Pareie o smartphone com o controlador. Para fazer isso:
  - a. Ative o Bluetooth no telefone.
  - b. No controlador, deslize para baixo a partir da área de notificações na parte superior da tela e pressione o ícone do Bluetooth.
  - c. No controlador, pressione **Parear com um novo dispositivo**. Na lista de dispositivos no controlador, selecione o nome do seu telefone.
  - d. Ao ser solicitado, pressione **OK** ou **Parear** em cada dispositivo para confirmar que a senha está correta.
  - e. No controlador, pressione **Concluído**.
2. No telefone, quando solicitado a permitir **Ancoragem Bluetooth**, pressione **Permitir**. Se essa notificação não aparecer automaticamente, ative a configuração em seu telefone.

**TIP** – Para localizar essa configuração no seu telefone, abra o aplicativo principal de **Configurações** e insira **tethering** no campo de **Busca**.

3. No controlador, abra seu navegador de Internet e insira um URL para confirmar se o controlador pode se conectar à Internet.
4. Para usar essa conexão de Internet para uma conexão de dados RTK de internet, ao configurar o contato GNSS no Trimble Access, pressione o campo **Conexão de rede** e selecione **Internet do Controlador**. Veja [Criar um contato GNSS para uma conexão de dados rover via internet, page 411](#).
5. Para parar de usar a conexão de Internet do telefone, retorne à janela de **Dispositivos e Impressoras** do Windows, selecione o telefone e pressione **Desconectar da rede de dispositivos**.

## Conexão de internet usando outro dispositivo



**NOTE** – Este recurso não é suportado se o controlador for um dispositivo Android. Para se conectar à Internet em um dispositivo Android, você deve usar uma conexão Wi-Fi ou celular no controlador, ou usar ancoragem de Internet Bluetooth. Consulte [Configuração de conexão à Internet, page 523](#) e [Configuração de internet usando um smartphone separado, page 525](#).

Se você tiver outro dispositivo, como um receptor GNSS ou telefone celular, será possível conectar o controlador à internet através desse dispositivo. Isso é especialmente útil para uma conexão de dados via internet RTK se o cartão SIM que você deseja usar estiver no receptor ou se você quiser poder usar a Internet no controlador para outras funções durante o levantamento RTK.

**NOTE** – Para se conectar à internet através de um receptor ou telefone celular:

- O modem no dispositivo deve suportar o serviço Bluetooth DUN.
- O receptor deve ser um receptor Trimble mais antigo, como o R10-1 ou R8s.
- Modems usados com o Trimble Access devem suportar comandos AT compatíveis com Hayes.

Para configurar a conexão:

1. Pressione  e selecione **Configurações / Conexões**. Selecione a aba **Contatos GNSS**.
2. Clique em **Novo**. Aparecerá a tela **Editar Contato GNSS**.
3. Insira o **Nome do contato GNSS**.
4. No campo **Conexão de rede**, toque em  para abrir a tela **Conexão de rede**.
5. Clique em **Adicionar**. Aparecerá a tela **Criar nova conexão de rede**.
  - a. Insira um **Nome** para a conexão de rede.
  - b. Se você ainda não tiver conectado ao dispositivo, poderá fazer isso agora:
    - i. Clique em **Config**. A janela de configurações de **Bluetooth** do Windows será aberta.
    - ii. Certifique-se de que **Bluetooth** esteja definido como **Ativado** e pressione **Adicionar Bluetooth ou outro dispositivo**.
    - iii. Selecione **Bluetooth** como tipo de dispositivo. Na lista de dispositivos no controlador, selecione o nome do seu telefone.
    - iv. Ao ser solicitado, pressione **OK** ou **Conectar** em cada dispositivo para confirmar que a senha está correta.
 

**NOTE** – Se houver uma longa lista de dispositivos Bluetooth no controlador, deslize (role) a tela para baixo para ver a solicitação de confirmação da senha e os botões. O tempo limite da solicitação é de alguns segundos. Se o tempo se esgotar, pressione **Cancelar** e repita as etapas (c) e (d).
    - v. No controlador, pressione **Concluído**.
    - vi. Retorne à tela **Criar nova conexão de rede** e ajuste as configurações de conexão para o modem conectado
  - c. No campo **Modem Bluetooth**, selecione o dispositivo ao qual o controlador está conectado.


- d. No campo **APN**, toque em ► para escolher o método para selecionar o Nome de Ponto de Acesso (APN) para o provedor de serviço de Internet. Este é o provedor de serviço que forneceu o cartão SIM no dispositivo:
  - Escolha **SIM padrão** para carregar o perfil do APN diretamente do cartão SIM no dispositivo.
  - Escolha **Selecionar Nome de Ponto de Acesso (APN)** para selecionar sua **Localização** e seus **Provedor e plano** no assistente APN do Trimble Access. Clique em **Aceitar**.
  - Escolha **Carregar do modem** para conectar-se ao receptor e carregar as informações de APN do modem no receptor conectado. A opção **Carregar do modem** só estará disponível se o receptor tiver firmware versão 5.50 ou mais recente instalada.
- e. No campo **Número para discagem**, insira \*99\*\*\*1#. O \*99\*\*\*1# é um código de acesso padrão para internet movel. Se você não conseguir conectar-se usando \*99\*\*\*1#, entre em contato com o seu provedor de internet movel.
- f. Caso necessário, insira um **nome de usuário** e uma **senha**. Por padrão, esses campos são definidos como **guest**
- g. Clique em **Aceitar**.

**NOTE** – Se for exibida uma mensagem avisando que não foi possível resolver detalhes do serviço Bluetooth DUN do dispositivo conectado, então o dispositivo talvez não suporte Bluetooth DUN. Tente se conectar criando uma conexão com o telefone usando as etapas para um **smartphone**.

6. Na tela de **Conexão de rede**.
  - a. Se um PIN for necessário, insira o PIN no campo **Pin do modem**.
  - b. Clique em **Aceitar**.
7. Clique em **Armazenar**.

A conexão de rede que você acabou de criar é mostrada no campo **Conexão de rede** na tela **Editar Contato GNSS**.
8. Defina as configurações de **Correções** para o contato GNSS conforme o necessário. Consulte [Para definir as configurações de correção, page 413](#).
9. Clique em **Armazenar**.

## Métodos de medição em levantamentos convencionais

Para medir pontos usando dados de um instrumento convencional conectado, conclua a configuração da estação e então clique em  e selecione **Medir** e então selecione o método de medição a ser usado:


- Use **Pedir topo** para medir um ponto topográfico.
- Use **Códigos de medição** para medir e codificar observações em uma só etapa.
- Use **Passadas de medição** para medir múltiplos conjuntos de observações.
- Use **Medir para superfície** para calcular e armazenar a distância mais próxima do ponto medido até a superfície selecionada.
- Use **Medir pontos em um plano** para definir um plano e então medir pontos relativamente ao plano.
- Use **Medir eixos 3D** para medir um ponto em relação a um eixo 3D.
- Use **Topo Contínuo** para medir uma linha de pontos em um intervalo fixo.
- Use **Escaneamento** para capturar digitalmente a forma de objetos físicos usando uma estação total que tenha a tecnologia Trimble VISION.
- Use **Escaneamento de superfície** para definir uma superfície e então escanear pontos sobre a superfície.

Leia também:

- [Para medir pontos usando um telêmetro laser, page 506](#)
- [Para armazenar profundidades usando um ecobatímetro, page 509](#)
- [Para medir pontos usando o localizador de serviços essenciais, page 512](#)
- [Para medir um ponto de verificação, page 538](#)
- [Pontos de construção, page 225](#)

### Para medir um ponto topo

Para definir as configurações para pontos medidos em um levantamento convencional, pressione **Opções** no formulário **Medir topo**. (No modo retrato, deslize da direita para a esquerda ao longo da linha de teclas programáveis para visualizar a tecla programável **Opções**.)

1. Clique em  e selecione **Medir / Medir topo**.
2. Insira o **Nome do ponto** e o **Código**. Consulte [Para selecionar códigos de características, page 575](#).

Se o código selecionado possuir atributos, aparecerá a tecla programável **Atrib**. Pressione **Atrib** e preencha os campos de atributos. Consulte [Para inserir valores de atributos ao medir um ponto, page 577](#). Clique em **Armazenar**.

3. No campo **Método**, selecione um método de medição.
4. Insira um valor no campo **Altura do alvo**. Veja [Altura do alvo, page 313](#)
5. Mire o instrumento no alvo, prisma ou, se estiver usando o modo DR, no objeto a ser medido. Para girar o instrumento para o ângulo indicado na tela, pressione **Girar**.
6. Clique em **Medir**.

Se você não marcou a caixa de seleção **Visualizar antes de armazenar**, o ponto é armazenado automaticamente e o nome do ponto aumenta (com base na configuração da opção **Auto tamanho passo do ponto**). O software armazena as observações não processadas (ÂH, ÂV e DI).

Se você marcar a caixa de seleção **Visualizar antes de armazenar** no estilo de levantamento, aparecerão na tela informações sobre a medição. Para visualizar as superfícies disponíveis, clique na seta para a esquerda.

7. Clique em **Armazenar**.

Se você marcou a opção **Média automática** no estilo de levantamento, e está medindo uma observação para um ponto duplicado que está dentro das tolerâncias de ponto duplicado especificadas, a observação e a posição média computada (usando todas as posições de ponto disponíveis) serão armazenadas automaticamente.

#### TIP –

- Para buscar pelo próximo nome de ponto disponível, pressione **Buscar**. Insira o nome do ponto a partir do qual a busca será iniciada (por exemplo, 2000) e pressione **Enter**. O software busca o próximo nome de ponto disponível depois do 2000 e insere-o no campo **Nome ponto**.
- Quando o EDM do instrumento estiver em modo de rastreamento, você pode girar o instrumento para o ponto seguinte e clicar em **Ler**. O último ponto será armazenado e uma medição será feita para o próximo ponto.
- Para adicionar pontos de topo a um arquivo CSV, por exemplo, para criar uma lista de pontos de controle, ative a opção **Adicionar ao arquivo CSV** no trabalho. Veja [Ajustes Adicionais, page 117](#).
- Ao medir um ponto no modo DR com um desvio padrão definido, para aceitar a medição antes de o desvio padrão ter sido satisfeito, clique em **Enter**.

## Para medir por média de observações

Em um levantamento convencional, aumente a precisão da medição formando uma média de um número predefinido de observações.

**NOTE –** O método de observações médias não fica disponível quando você estiver conectado a um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12.

1. Clique em **☰** e selecione **Medir / Medir topo**.
2. Insira o **Nome do ponto** e o **Código**. Consulte [Para selecionar códigos de características, page 575](#).

Se o código selecionado possuir atributos, aparecerá a tecla programável **Atrib**. Pressione **Atrib** e preencha os campos de atributos. Consulte [Para inserir valores de atributos ao medir um ponto, page 577](#). Clique em **Armazenar**.

3. No campo **Método**, selecione **Observação média**.
4. Para definir o número de observações feitas pelo instrumento, clique em **Opções**.
5. Insira um valor no campo **Altura do alvo**. Veja [Altura do alvo, page 313](#)
6. Mire o instrumento no alvo, prisma ou, se estiver usando o modo DR, no objeto a ser medido.
7. Clique em **Medir**.

Enquanto o instrumento está efetuando as medições, desvios padrões são exibidos para os ângulos horizontal ( $\hat{A}H$ ) e vertical ( $\hat{A}V$ ), e a distância do declive (DD).

8. Clique em **Armazenar**.

#### TIP –

- Para buscar pelo próximo nome de ponto disponível, pressione **Buscar**. Insira o nome do ponto a partir do qual a busca será iniciada (por exemplo, 2000) e pressione **Enter**. O software busca o próximo nome de ponto disponível depois do 2000 e insere-o no campo **Nome ponto**.
- Ao se medir uma **Observação média**, clique em **Enter** para aceitar a medição antes que o número requerido de observações tenha sido alcançado.

## Para medir somente por ângulos ou por ângulos e distância

Em um levantamento convencional, você pode medir um ponto usando um ângulo vertical e um ângulo horizontal ou somente por um ângulo horizontal. Alternativamente, meça um ponto por ângulos e uma distância.

1. Clique em  $\equiv$  e selecione **Medir / Medir topo**.
2. Insira o **nome do ponto** e, se necessário, o **código**.
3. No campo **Método**, selecione **Somente ângulos**, **Somente Ângulo H** ou **Ângulos e distância**.
4. No campo **Altura do alvo**, insira a altura do alvo.
5. Para definir a perspectiva a partir da qual os objetos são deslocados, pressione **Opções** e mude as configurações na caixa do grupo **Servo/Robótico**. Para maiores informações, consulte [Servo/Robótico, page 281](#).
6. Quando usar o método **Ângulos e distância**, clique em **Distância** para medir e fixar a distância horizontal, então gire o instrumento. A distância horizontal permanecerá fixa, mas ângulos vertical e horizontal mudarão.

**NOTE –** A distância assume o valor ? se a configuração **Teste de alvo** for ativada na tela **Configurações do instrumento** e o instrumento for deslocado mais de 30 cm do alvo. Veja [Teste do alvo, page 356](#).

7. Clique em **Medir**.
8. Se você marcar a caixa de seleção **Visualizar antes de armazenar** no estilo de levantamento, aparece a observação ajustada para o deslocamento. Clique em **Armazenar**.




**NOTE** – A 'média' das observações de apenas dois ângulos a partir de dois pontos diferentes conhecidos pode ser usada para computar as coordenadas do ponto de intersecção. Para calcular a média das observações, elas devem ser armazenadas com o mesmo nome de ponto. Quando a mensagem **Ponto duplicado: Fora de tolerância** aparecer, selecione **Média**. Alternativamente, calcule a média das observações usando **Computar média**. Selecione o método de cálculo da média na tela **Configurações de Cogo**.

## Para medir por deslocamento de ângulo

Em um levantamento convencional, há três métodos de deslocamento angular que você pode usar para observar um ponto que esteja:

- O método **Deslocamento de ângulo** mantém a distância horizontal da primeira observação e combina isto com o ângulo horizontal e o ângulo vertical da segunda observação para criar uma observação para o local do deslocamento.
- O método **Deslocamento de ângulo vertical** mantém a distância horizontal e o ângulo horizontal da primeira observação e combina isto com o ângulo vertical da segunda observação para criar uma observação para o local do deslocamento.
- O método **Deslocamento de ângulo horizontal** mantém a distância do declive e o ângulo vertical da primeira observação e combina isto com o ângulo horizontal da segunda observação para criar uma observação para o local de deslocamento.

Todos os dados obtíveis da primeira e segunda observações são armazenados no arquivo do trabalho como registros de AH, AV e SD e podem ser exportados.

1. Clique em  e selecione **Medir / Medir topo**.
2. Insira o **nome do ponto** e, se necessário, o **código**.
3. No campo **Método**, selecione **Deslocamento de ângulo, deslocamento de ângulo horizontal ou deslocamento de ângulo vertical**.

Ao utilizar o método de medição **Deslocamento de âng. hor.**, a altura do alvo da primeira observação é aplicada à observação do deslocamento de ângulo horizontal.

Ao usar os métodos de medição **Deslocamento do ângulo** ou **Deslocamento do âng. ver.**, você não precisa inserir a **Altura do alvo**. As medições de deslocamento se referem ao local de deslocamento e a altura do alvo não é usada em nenhuma computação. Para assegurar que uma altura de alvo não seja aplicada à observação, uma altura de alvo de 0 (zero) é automaticamente armazenada no banco de dados do software.

4. Se você estiver usando a tecnologia de Autolock travamento automático, clique em **Opções** e marque a caixa de seleção **Autolock desligado para deslocamentos** para automaticamente desativar o Autolock para as medições de deslocamentos e então reativá-lo após a medição.
5. Mire o instrumento no alvo, prisma ou, se estiver usando o modo DR, no objeto a ser medido.
6. Clique em **Medir**.  
A primeira observação será apresentada.
7. Reverta para o local de deslocamento e então pressione **Medir**. As duas observações serão combinadas em uma.

8. Se você marcar a caixa de seleção **Visualizar antes de armazenar** no estilo de levantamento, aparece a observação ajustada para o deslocamento. Clique em **Armazenar**.

## Para medir por deslocamentos de distância

Num levantamento convencional, use este método de observação quando um ponto é inacessível mas quando uma distância horizontal do ponto do alvo ao objeto pode ser medida. Deslocamento de distância permite que você realize o deslocamento de uma, duas ou três distâncias com um único passo.

1. Clique em **☰** e selecione **Medir / Medir topo**.
2. Insira o **nome do ponto** e, se necessário, o **código**.
3. No campo **Método**, selecione **Deslocamento de distância**.
4. No campo **Altura do alvo**, insira a altura do alvo.
5. Para definir a perspectiva a partir da qual os objetos são deslocados, pressione **Opções** e mude as configurações na caixa do grupo **Servo/Robótico**. Para maiores informações, consulte [Servo/Robótico, page 281](#).

Para configurar antecipadamente dois valores para **Deslocamento E/D**, insira os valores nos campos **Deslocamento Personalizado E/D 1** e **Deslocamento Personalizado E/D 2**.

6. No campo **Deslocamento E/D**, insira o deslocamento à esquerda ou à direita, do alvo para o objeto, conforme o caso.

Se você configurou deslocamento personalizados na tela **Opções**, clique em **▶** e selecione o deslocamento.

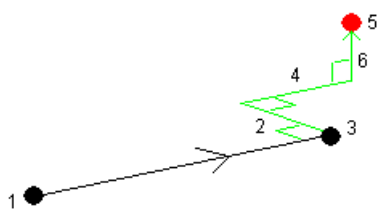
**TIP** – Para definir todos os três valores de deslocamento como 0, clique em **▶** e selecione **Definir deslocamentos como 0**. Se todos os três campos forem definidos em 0, as medições serão tratadas como medições de **Ângulos e Distâncias**. A opção **Definir deslocamentos como 0** também está disponível nos campos **Deslocamento para dentro/fora** e **Deslocamento da Dist. V**.

7. Insira o **deslocamento Dentro/Fora** do alvo ao objeto, caso aplicável.
8. Insira o **Deslocamento dist.V** do alvo ao objeto, caso aplicável.
9. Clique em **Medir**.
10. Se você marcar a caixa de seleção **Visualizar antes de armazenar** no estilo de levantamento, aparece a observação ajustada para o deslocamento. Clique em **Armazenar**.

O software armazena o ângulo horizontal ajustado, ângulo vertical e distância do declive no registro do ponto e também como um registro de deslocamento com os detalhes de medição do deslocamento.

A figura abaixo mostra um exemplo onde o ponto 5 é medido com **Direções de Deslocamento e Piquetagem** configuradas como **Perspectiva do instrumento**:

- deslocamento para a esquerda (2) do alvo (3)
- deslocamento para fora (4) da estação do instrumento (1)
- deslocamento vertical (6)

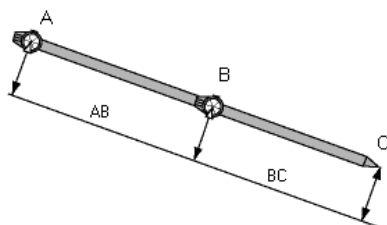


## Para medir por deslocamento em prisma duplo

Num levantamento convencional, use este método de medição para coordenar um ponto que não pode ser observado diretamente com uma mira numa posição de prumo.

**NOTE** – O uso de um prisma inclinável com o offset nodal apropriado dará resultados precisos a despeito da direção da inclinação da haste. Prismas que não devem ser inclinados (como o prisma Trimble VX/S Series 360°) não corrigem o ângulo vertical e a distância de declive para a diferença entre o centro óptico do prisma e a linha central da vara.

1. Como ilustra o diagrama abaixo, afaste dois prismas (A e B) na mira. A distância AB é conhecida.



2. Clique em e selecione **Medir**, então execute uma configuração de estação. Veja [Config. estação](#), [page 292](#).
3. Clique em e selecione **Medir / Medir topo**.
4. Insira o **nome do ponto** e, se necessário, o **código**.
5. No campo **Método**, selecione **Deslocamento de prisma duplo**.
6. Preencha os campos como necessário.

**TIP** – Insira uma **Tolerância AB** adequada para gerar um aviso se houver uma diferença entre a distância AB teclada e a distância AB medida entre os dois prismas. Se a tolerância for excedida, pode ser um sinal de que a distância AB teclada está incorreta, ou que o bastão se movimentou entre a medição para o prisma A e a medição para o prisma B.


7. Clique em **Medir**. Faz duas medições.

O software calcula a posição obscurecida (C) e então armazena-a como uma observação não processada  $\hat{H} \hat{V} \hat{D}$ .

Todas as observações não processadas são armazenadas no arquivo do trabalho e ficam disponíveis para exportação.

## Para medir um objeto circular

Num levantamento convencional, use este método de medição para calcular o ponto central de um objeto circular, tal como um tanque d'água ou um silo.

1. Clique em  e selecione **Medir / Medir topo**.
2. Insira o **nome do ponto** e, se necessário, o **código**.
3. No campo **Método**, selecione **Objeto circular**.
4. Para selecionar o método de cálculo, clique em **Opções**. Veja [Métodos de cálculo](#).
5. Se você estiver usando uma estação total não motorizada e selecionar o método de tangente bissecada, gire a estação total até metade do ângulo para que ela possa concluir as medições.  
Para estações totais motorizadas que utilizem o método da tangente bissecada, ou ao usar o método centro + tangente, o instrumento automaticamente faz uma medição.

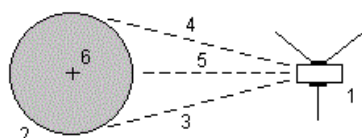
### Métodos de cálculo

Ao medir um objeto circular, você pode selecionar um dos seguintes métodos de cálculo.

#### Método da tangente bissecada

O método da tangente bissecada tira medições somente de ângulos até as extremidades visíveis dos lados esquerdo e direito do objeto circular, então tira uma medição DR até um ponto na circunferência do objeto circular.

O software utiliza as três medições para calcular o raio do objeto circular. Ele adiciona a distância do raio à medição medição DR e armazena uma observação não corrigida com AV, AH e SD (distância da estação) até o centro do objeto.

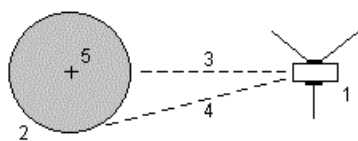


1	Estação Total	2	Objeto circular
3 e 4	Medição de ângulo e distância	5	Medição DR
6	Centro do Objeto		

#### Método Centro + tangente

O método centro + tangente mede um ângulo e a distância até a face frontal do objeto circular, então faz uma medição somente angular até o lado do objeto circular.

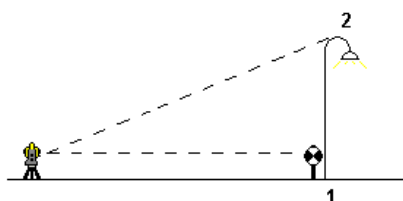
A partir dessas duas medições, o software calcula o ponto central do objeto circular e o armazena como uma observação não corrigida de AV, AH e SD. Ele também calcula o raio e o armazena com a observação.



1	Estação Total	2	Objeto circular
3	Medição de ângulo e distância	4	Medições de ângulos apenas
5	Centro do Objeto		

## Para medir um objeto remoto

Num levantamento convencional, use este método para calcular a altura e/ou largura de um objeto remoto se o instrumento não suportar o modo DR, ou se você não puder medir uma distância. Veja o diagrama abaixo:



1. Clique em e selecione **Medir / Medir topo**.
2. Insira o **nome do ponto** e, se necessário, o **código**.
3. No campo **Método**, selecione **Objeto remoto**.
4. Meça um ângulo e distância até a base do objeto remoto (1).
5. Configure o método como requerido.
6. Faça uma observação do ponto remoto (2).
7. Clique em **Armazenar**.
8. Repita os passos 6 e 7 para fazer várias observações remotas do objeto remoto.

Usando a primeira medição e ângulos  $\hat{A}H \hat{A}V$  contínuos, o software Trimble Access calcula a posição do objeto remoto, mostrando a diferença da largura e elevação do ponto da base. A observação para a base do objeto remoto é armazenada como uma observação  $\hat{A}H \hat{A}V$  DS. O ponto remoto é armazenado como uma observação  $\hat{A}H, \hat{A}V$  com uma DS computada, incluindo a Altura do objeto e Largura do objeto.

## Para medir um ponto de verificação

Em um levantamento convencional, meça um ponto de classe de checagem para verificar a configuração da estação e se certificar de que o instrumento esteja corretamente orientado.

1. Para abrir a tela **Disparo de verificação**:

- Na tela **Medir Topo**, clique em **Verificar**.
- No mapa, clique e mantenha o toque sobre o ponto até o qual medir e então selecione **Disparo de verificação**.
- A partir de qualquer parte do software, pressione **Ctrl + K**.

Aparecerá a tela **Disparo de verificação**, pronta para fazer uma medição de verificação até um determinado ponto.

**TIP** – Para fazer uma medição de verificação de um ponto de visada atrás, pressione **Chk BS** na tela **Disparo de verificação**, ou pressione e mantenha a pressão sobre o mapa sem selecionar um ponto, e em seguida, selecione **Verificar visada atrás**. Aparecerá a tela **Verificar visada atrás**.

2. Insira o nome do ponto a ser verificado.

Se você estiver usando um instrumento robótico ou servo motorizado, ele gira para o ponto a ser verificado.

Se o ponto for um ponto de visada atrás, o alvo de visada atrás é automaticamente selecionado. Certifique-se de que os detalhes estejam corretos.

3. Selecione um método de medição e insira a informação necessária para o método selecionado.

4. Insira a altura do alvo.

Quando estiver medindo até o entalhe em uma **base de prisma transversal Trimble**, pressione **►** e então selecione **Entalhe S** ou **Entalhe SX**.

5. Clique em **Medir**.

Se você tiver selecionado **Visualizar antes de armazenar** na tela de configuração **Ponto topo**, os deltas dos disparos de verificação são exibidos.

Se a configuração da estação for:

- a mesma de quando o ponto foi originalmente medido, os deltas são a diferença dos valores de observação entre a observação original e a observação de verificação. Os deltas apresentados são, ângulo horizontal, distância vertical, distância horizontal e distância do declive.
- diferente de quando o ponto foi originalmente medido, os deltas estão de acordo com as melhores coordenadas do ponto original ao ponto de verificação. Os deltas apresentados são os seguintes: azimute, distância vertical, distância horizontal e distância do declive.

**NOTE** – Se o ponto estiver fora de tolerância, você poderá **Armazenar ao verificar**, ou **Armazenar e reorientar**. Armazenar e reorientar irá armazenar outra observação que fornecerá uma nova orientação para pontos subsequentes medidos na atual configuração da estação. Em uma configuração de estação com múltiplos pontos de visada atrás (configuração de estação plus ou resecção), uma medida de checagem de visada atrás verifica a primeira visada atrás. Armazenar e reorientar transforma eficientemente as múltiplas configurações de estação de visada atrás em uma única configuração de estação.

6. Pressione **Enter**. O ponto é armazenado com uma classificação da **Verificação**. Veja [Gerenciando pontos com nomes duplicados, page 211](#)

## Para medir passadas de observações

Este tópico descreve como medir múltiplos grupos (voltas) de observações com um instrumento convencional. Você pode medir uma observação ou passadas de observações, e um ou mais conjuntos de observações, por ponto e por passada.

1. Clique em **☰** e selecione **Medir / Passadas de medição**.
2. Pressione **Opções** para configurar as opções de voltas. Veja [Configuração de estação plus, Ressecção e Opções de voltas, page 299](#).

Antes de iniciar a medição de pontos, assegure-se de que as configurações **Ordem de face** e **Conjuntos por ponto** estejam corretas. Você não poderá mudar essas configurações após o início da medição de pontos.

3. Construa a lista de passadas observando cada ponto a ser incluído na passada na primeira face. Siga o mesmo procedimento da opção medindo um ponto topo

Se você mede alvos estáticos quando há dois prismas próximos, use a tecnologia FineLock ou Long Range FineLock.

Se você estiver usando um Estação espacial Trimble VX o Estação total Trimble Série S e houver risco de que a medição seja interrompida, por exemplo, em uma medição em meio ao tráfego de veículos, marque a caixa de seleção **Medição de Alvo Interrompida** na tela **Controles do Alvo**.

Certifique-se de que inseriu os valores corretos da altura do alvo e da constante do prisma ao medir cada ponto. Você não poderá alterar esses valores nas passadas subsequentes.

4. Para começar a medir passadas:
  - a. Clique em **Finalizar Face**.
  - b. Se estiver usando um instrumento servo ou robótico para medir um ponto conhecido (coordenado), pressione **Girar**. Alternativamente, para girar automaticamente um instrumento servo motorizado para o ponto, ajuste o campo **Girar automaticamente o servo motorizado** no estilo de levantamento para **AH e AV** ou **Somente AH**.

**NOTE** – Quando estiver usando instrumentos servo ou robóticos, verifique se o instrumento verificou o alvo corretamente. Durante a medição de alvo DR com uma estação total Trimble com passadas automáticas, o software pausa para permitir que você mire o alvo. Você **deve** mirar manualmente e medir o ponto para continuar.

- c. Quando o final da lista de passadas for alcançado, se houver pontos que tenham sido ignorados, o software pergunta se você deseja voltar e observar os pontos que foram ignorados durante aquela passada. As observações podem ser saltadas novamente, se necessário.

Conforme você fizer as medições das passadas, o software :

- Fará padrão aos detalhes de ponto corretos para cada ponto observado.
  - Exibe as observações da face atual, o número do conjunto atual dentro o número total de conjuntos a serem medidos (exibido entre parênteses) e o número da passada atual dentro o número total de passadas a serem medidas (exibido entre parênteses).  
Por exemplo, "Face 1 (2/2) (1/3)" mostra que o instrumento está na face 1 do segundo conjunto de duas conjuntos e o primeiro de três voltas.
  - Sugerirá que mude a face quando requerido. Com instrumentos ativados pelo servo, a mudança ocorre automaticamente.
  - Automaticamente gira e mede ao utilizar as tecnologias Autolock ou FineLock e **Voltas automatizadas** estiver ativado.
5. Quando todas as observações estiverem completas, aparecerá a tela **Desvios padrões** . Para revisar os desvios padrões das observações e remover observações inválidas, veja [Revisando desvios padrão após as passadas, page 541](#).
  6. Para salvar e sair das passadas, clique em **Fechar**. Pressione **Sim** para confirmar.

## Passadas de Medição

Durante uma **Configuração plus de estação** ou uma **Resseção**, ou ao utilizar o método de medição de **Passadas de medição**, você pode medir múltiplos conjuntos (passadas) de observações.

Uma passada pode consistir em:

- observações somente da face 1, ou
- observações conjugadas da face 1 e da face 2

As voltas podem ser usadas de diferentes formas dependendo do seu equipamento, o acesso aos pontos, e os procedimentos para a observação dos pontos, tais como a ordem das observações realizadas.

## Construindo uma lista de voltas

A **lista de voltas** contém os pontos usados nas observações de voltas.

O software constrói automaticamente as listas de passadas, conforme cada ponto é adicionado a uma **Configuração plus de estação** ou **Resseção**, ou à medida que você mede cada ponto pela primeira vez usando o método de medição **Passadas de medição**.

A lista de passadas contém informações sobre cada ponto, incluindo nome de ponto, código, altura do alvo, constante do prisma e ID do alvo. A constante do prisma ou a altura do alvo não podem ser alteradas para voltas subsequentes.



**NOTE** – Como o software Trimble Access usa os valores de altura do alvo e constante prismática armazenados durante a formação das listas de passadas, você deve inserir a altura de alvo e constante prismática corretas conforme cada ponto é adicionado à lista.

O número máximo de pontos na lista de passadas quando:

- Se utiliza o método de medição **Passadas de medição** é 200.
- Durante uma **Configuração plus da estação** ou **Resseção**, é 25.

Para concluir a lista de passadas, clique em **Face Final**.

**NOTE** – A lista de voltas não pode ser editada. Antes de pressionar a tecla **FaceFin.**, tenha certeza que observou todos os pontos a serem incluídos nas observações de voltas.

## Incluir/excluir a visada atrás a partir de um conjunto de voltas

A Trimble recomenda a observação da visada atrás em ambas as faces se você estiver tomando observações de visada frontal em ambas as faces. Se você excluir a visada atrás:

- As observações tomadas durante a configuração da estação são usadas para computar o MTA.
- Se você não medir a visada atrás na face 2, haverá apenas uma observação de face única para a visada atrás, e as voltas incluirão as observações em ambas as faces, e então as medições da face 2 do ângulo horizontal observadas durante o uso de **Medir voltas** não serão usadas no cálculo das MTAs.

## Revisando desvios padrão após as passadas

Durante a medição de passadas, use a informação sobre desvio padrão exibida após cada passada para revisar a qualidade das observações e remover observações ruins.

**NOTE** – Cada volta individual é armazenada no trabalho somente quando se pressiona a tecla **Fechar** ou **+ Voltas** para sair da tela **Desvios padrões**.

Para observar outra volta, pressione **+ Ciclo**.

Para armazenar as sessões de voltas atuais, pressione **Fechar**. Pressione **Sim** para confirmar.

Para ver maiores informações sobre um ponto, selecione-o e clique em **Detalhes**.

Para visualizar ou editar os residuais de cada observação para um ponto separadamente, pressione o ponto da lista uma vez.

Se você tiver habilitado um ponto medido para ser adicionado a um arquivo CSV, selecione a opção **Adicionar a um arquivo CSV**.

Para sair das voltas e excluir todas as observações de voltas, pressione a tecla **Esc**.

Se você pressionar **+Ciclo**, depois que o instrumento tenha completado o número requerido de voltas, o instrumento efetua mais uma rodada de observações. Se desejar que o instrumento efetue mais de uma volta extra de observações, insira o número total das rodadas requeridas **antes** de pressionar **+Ciclo**.

Por exemplo, para medir três rodadas automaticamente e então medir outras três rodadas:

1. Insira 3 no campo **Número de voltas**.
2. Uma vez que o instrumento tenha medido 3 voltas, insira 6 no campo **Número de voltas**.
3. Pressione **+Ciclo**. O instrumento mede o segundo grupo de 3 voltas.

## Para medir para superfície

Use o método de medição **Medir para superfície** para calcular e armazenar a distância mais próxima do ponto medido para o modelo de superfície selecionado. O modelo de superfície pode ser um **modelo BIM** ou um **Modelo do terreno digital (DTM)**.

**NOTE** – Se mais de uma superfície for selecionada, a superfície mais próxima é usada.

1. Se a superfície estiver em:
  - um DTM, pressione **≡** e selecione **Medir / Medir para superfície**. Se houver mais de uma superfície disponível, selecione a superfície no campo **Selecionar superfície**.
  - um modelo BIM, selecione a superfície no mapa e então, no menu suspenso, selecione **Medir para superfície selecionada**.

**NOTE** – Para selecionar a superfície, o modelo BIM deve ser exibido como um objeto sólido e a camada que contém a superfície deve ser selecionável.

**TIP** – Você pode escolher se selecionar superfícies no mapa seleciona **Faces individuais** ou seleciona o **Objeto inteiro**. Para alterar o **Modo de seleção de superfície**, pressione **⋮** e selecione **Configurações**. Na caixa de grupo **Modelos BIM**, selecione a opção de sua preferência a partir do campo **Modo de seleção de superfície**. Consulte **Configurações de Mapa, page 158**.

2. Informe o **Limite de distância para a superfície**.
3. Caso exigido, insira um valor no campo **Altura da antena/Altura do alvo**.
4. Pressione **Iniciar**.

Se a superfície já não estiver visível no mapa, ela se tornará visível.

O software calcula e relata a menor distância entre a posição atual e o modelo de superfície selecionado, exibindo-a no campo **Distância para a superfície**. A **Distância para a superfície** só é exibida se estiver dentro do **Limite de distância para a superfície**.

A posição na superfície é destacada no mapa e uma linha é desenhada da posição medida até a posição na superfície. As distâncias negativas são relatadas para posições entre você e o modelo e as distâncias positivas são relatadas para posições no outro lado do modelo.

**TIP** – Se o software alertar sobre **Divergência nos modelos de terreno**, há superfícies sobrepostas com diferentes elevações no mapa. Oculte as superfícies que não estiver usando na aba **Arquivos de mapa** de **Gerenciador de camadas**. Consulte **Para gerenciar arquivos de mapa**.

5. Insira o **nome do ponto** e, se necessário, o **código**.

6. Clique em **Medir**.
7. Clique em **Armazenar**.

O valor de **Distância para a superfície** e as coordenadas do ponto mais próximo da superfície são armazenados com o ponto medido e podem ser visualizados em **Revisar trabalho** e **Gerenciador de pontos**.

## Para medir pontos em um plano

Em um levantamento convencional, o método de medição Medir pontos em um plano é usado para definir um plano e então medir pontos relativamente a este plano.

Para definir um plano horizontal, um plano vertical ou um plano inclinado, você pode selecionar pontos em um trabalho ou medir novos pontos. Após definir o plano, faça uma:

- Medição de **Somente Ângulo** até o plano para criar uma observação de ângulos e distância calculada sobre o plano.
- Medição de **ângulos e distância** em relação ao plano para calcular um deslocamento perpendicular em relação ao plano.

O tipo de plano calculado pelo software depende do número de pontos selecionados:

Número de pontos	Tipo de Plano
1	Horizontal
2	Vertical através de 2 pontos
3 ou mais	Plano com resíduos (para 3 pontos, os resíduos serão 0). O plano pode ser um plano "Livre", criado como um plano de melhor ajuste (geralmente inclinado) através de todos os pontos, ou um plano "Vertical", limitado pelo plano vertical de melhor ajuste através de todos os pontos. Clique na tecla programável <b>Livre / Vertical</b> para alternar entre os dois modos.

1. Clique em **☰** e selecione **Medir / Medir pontos sobre um plano**.
2. Para definir o plano:
  - a. Clique em **Adicionar** para selecionar o **método de seleção de ponto** e então selecione os pontos serem na definição do plano, ou clique em **Medir** para ir à tela **Medir ponto** e medir um novo ponto para usar na definição do plano. Adicione ou meça pontos suficientes para definir o plano desejado.
  - b. Clique em **Calcular** para calcular o plano.
  - c. Se o plano utilizar 3 ou mais pontos, você pode clicar em **Vertical** para calcular um plano restrito verticalmente. Caso necessário, clique em **Livre** para recalculá-lo usando a melhor adequação através de todos os pontos.
  - d. Use os valores na coluna **Resíduos** para identificar quaisquer pontos que desejar excluir. Clique em uma linha na tabela para excluir ou incluir um ponto e automaticamente recalculá-lo. Os valores na coluna **Resíduos** são atualizados.
3. Clique em **Continuar** para medir pontos em relação ao plano.
4. Insira o **nome do ponto**.

5. Selecione o **Método**, a ser utilizado para o cálculo do ponto.
  - **Ângulo e distância** calcula as coordenadas para o ponto medido e a distância do ponto ao plano.
  - **Somente ângulo** calcula as coordenadas para o ponto observado usando a intersecção dos ângulos medidos e o plano.

**TIP** – Ao medir com **ângulos e distância**, configure as **configurações EDM** do instrumento para ativar o modo de rastreamento e ver o delta da distância até o plano sendo atualizado em tempo real.

6. Clique em **Medir**.
7. Clique em **Armazenar**.

## Medir um ponto em relação a um eixo 3D

1. Clique em **☰** e selecione **Medir / Medir eixos 3D**.
2. Tecele ou meça os dois pontos que definem um eixo 3D.
3. Pressione **Opções** para selecionar o formato de apresentação do delta para os pontos medidos relativos ao eixo.
4. Clique em **Próximo**.

O instrumento é colocado automaticamente no modo TRK. Quando o software Trimble Access recebe uma distância, os campos delta são automaticamente atualizados.

Se você não estiver medindo um prisma, utilize as Funções de instrumento para configurar o modo DR.

Você pode aceitar a medição TRK, ou pressionar **Medir** para fazer uma medição STD.

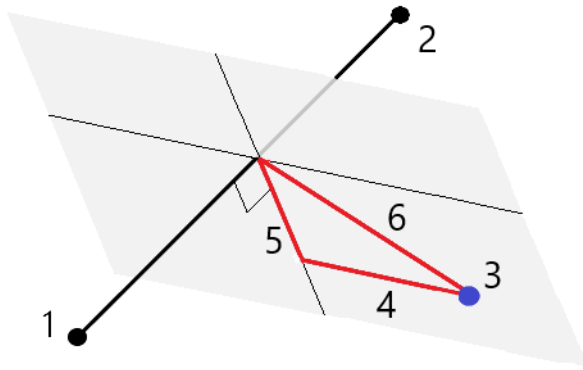
O software Trimble Access reporta as coordenadas e elevação para o ponto medido, e os deltas ortogonais e verticais para o ponto relativo ao eixo 3D (veja os diagramas abaixo).

5. Insira o **nome do ponto** e, se necessário, o **código**.

**NOTE** – Descrições e Atributos não são suportados.

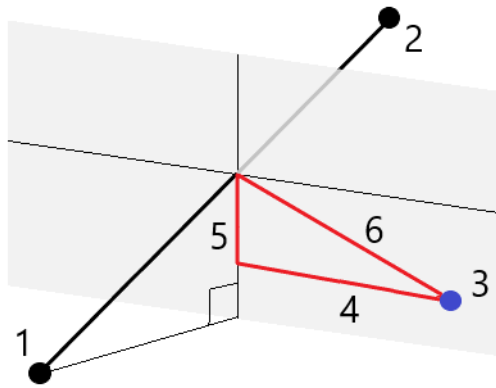
6. Clique em **Armazenar**.

O diagrama e tabela abaixo descrevem os deltas ortogonais reportados utilizando o formato padrão.



- |   |                             |   |  |
|---|-----------------------------|---|--|
| 1 | Ponto 1 definindo o eixo 3D | 4 | Deslocamento horizontal até o eixo 3D                    |
| 2 | Ponto 2 definindo o eixo 3D | 5 | Deslocamento perpendicular ao ponto ortogonal no eixo 3D |
| 3 | Ponto medido                | 6 | Deslocamento radial para o ponto ortogonal no eixo 3D    |

O diagrama e a tabela abaixo descrevem os deltas verticais reportados utilizando o formato padrão.



- |   |                             |   |  |
|---|-----------------------------|---|--|
| 1 | Ponto 1 definindo o eixo 3D | 4 | Deslocamento horizontal até o eixo 3D                  |
| 2 | Ponto 2 definindo o eixo 3D | 5 | Deslocamento vertical para o ponto vertical no eixo 3D |
| 3 | Ponto medido                | 6 | Deslocamento radial para o ponto vertical no eixo 3D   |

O software Trimble Access também relata:

- a distância do Ponto 1 e do Ponto 2 para o ponto ortogonal calculado no eixo 3D
- a distância do Ponto 1 e do Ponto 2 para o ponto vertical calculado no eixo 3D
- as coordenadas e a elevação para os pontos ortogonal e vertical calculados no eixo 3D


**NOTE** – Se os pontos 1 e 2 definem um eixo vertical, todos os deltas verticais são apresentados como nulos (?).

## Para medir pontos topo contínuos

Use o método de medição **Topo Contínuo** para medir pontos continuamente; por exemplo, uma linha de pontos a um intervalo fixo.

Também é possível usar o método de medição **Topo contínuo** para armazenar profundidades medidas usando um ecobatímetro. Para mais informações, veja [ecobatímetros](#).

Para iniciar medições de **Topo contínuo**:

1. Clique em  e selecione **Medir / Topo contínuo**.
2. Insira o **nome do ponto inicial**. O nome do ponto recebe incrementos automaticamente.
3. Se necessário, insira um valor no campo de **Altura do alvo**.
4. Selecione o método seguindo as etapas abaixo.

## Para medir pontos topo contínuos sem interrupções

1. Selecione o **Método**.

Um ponto é armazenado quando um desses eventos predefinidos ocorrer:

- tiver transcorrido o intervalo de tempo (método **Tempo fixo**)
- a distância tiver sido excedida (método **Distância fixa**)
- o intervalo de tempo tiver transcorrido e/ou a distância tiver sido excedida (método **Tempo e Distância** ou **Tempo ou Distância**).

**NOTE** – Para um levantamento pós processado, você deve usar o método contínuo **Tempo fixo**. Por padrão, o intervalo de tempo é definido com o mesmo valor do intervalo de registro configurado na tela **Opções rover** do estilo de levantamento pós-processado.

2. Insira um valor no campo **Distância** e/ou campo **Intervalo de tempo**, dependendo do tipo de método usado.
3. Pressione **Iniciar**. Os dados começam a serem registrados.
4. Mova-se ao longo da característica que está sendo avaliada.

**TIP** – Para armazenar uma posição antes que as condições predefinidas tenham sido cumpridas, pressione **Armazen**.

5. Para parar de medir pontos continuamente, pressione a tecla **Fim**.

## Para medir pontos de topo contínuos usando o método Parar e ir

1. No campo **Método** selecionar **Parar e ir**.
2. No campo **Tempo de parada**, insira o período de tempo que o alvo deve permanecer estacionário para que o instrumento inicie a medição do ponto.  
Considera-se que o alvo está estacionário quando a sua velocidade é inferior a 5 cm/seg.
3. Insira um valor no campo **Distância** para a distância mínima entre pontos.

4. Pressione **Iniciar**. Os dados começam a serem registrados.
5. Mova-se ao longo da característica que está sendo avaliada. Um ponto é armazenado quando o tempo de parada e as configurações de distância forem atingidos.

**TIP** – Para armazenar uma posição antes que as condições predefinidas tenham sido cumpridas, pressione **Armazen**.

6. Para parar de medir pontos continuamente, pressione a tecla **Fim**.

**NOTE** – Se você estiver usando uma Estação total Trimble, o topo contínuo usa apenas ângulos e distâncias sincronizados. Se o instrumento:

- Tiver uma luz de rastreamento ativada, a luz de rastreamento será desativada por 2 segundos quando o ponto de medição tiver sido armazenado.
- For um instrumento FOCUS 30/35 com um laser piscante ativado, o laser piscante fica temporariamente desativado quando se utilizar **Topo contínuo**.

**NOTE** – Se você estiver usando um instrumento FOCUS 30/35 com um laser piscante ativado, o laser piscante fica temporariamente desativado quando se utilizar **Topo contínuo**.

## Escaneando

O escaneamento 3D é um processo de medição automatizado Reflex direto (DR) que captura digitalmente a forma de objetos físicos definidos por você usando uma luz laser. Scanners laser 3D criam nuvens de pontos de dados a partir da superfície de um objeto.

Você pode executar varreduras usando um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12 ou um instrumento Trimble Série VX ou S que tenha a tecnologia Trimble VISION.

## Preparação do escaneamento

Ao proceder a varredura, ajuste o instrumento de modo a ter uma boa visão do objeto que está escaneando. Por exemplo, ao escanear uma superfície horizontal, ajuste o instrumento o mais alto possível com vista sobre o plano. Para uma superfície vertical, o instrumento deve ser instalado o mais perpendicularmente possível ao plano.

Ao medir ou selecionar pontos de escaneamento, escolha pontos razoavelmente espaçados e obtenha uma boa distribuição. Por exemplo, ao escanear um plano vertical, escolher pontos em vértices diagonalmente opostos sobre o plano fornece uma melhor geometria.

Você deve concluir uma configuração de estação antes de poder executar uma varredura.

Se o instrumento for um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12, você poderá configurar o instrumento em um ponto para o qual não há coordenadas conhecidas e criar uma **estação de escaneamento**. Ao usar uma estação de escaneamento, você pode capturar somente varreduras e panoramas. Para realizar varreduras juntamente com medições de levantamentos normais, você deve instalar o instrumento em uma localização conhecida e executar uma **configuração de estação padrão**.

## Informação de progresso da varredura

Durante um escaneamento, a seguinte informação de progresso aparece na janela de escaneamento:

- Informação de progresso do panorama (se aplicável).
- A porcentagem de escaneamento completada.
- O número de pontos escaneados.
- O tempo estimado restante.

## Verificação da Inclinação tolerada

Se o compensador for ativado, o software executará uma verificação da tolerância de inclinação quando a varredura for pausada, concluída ou cancelada, comparando o valor atual de inclinação com o valor de inclinação registrado quando a varredura começou ou foi retomada. Se o nivelamento do instrumento tiver se alterado mais que a tolerância de inclinação definida durante a varredura, uma mensagem de erro de inclinação mostrará o montante de alteração à distância especificada no campo **À distância** na tela **Escaneamento**. Para continuar/salvar a varredura, clique em **Sim**. Para cancelar o escaneamento, clique em **Não**.

Uma verificação de inclinação não será executada se a varredura for interrompida em função de o instrumento ter sido desligado por causa de falta de energia.

A alteração de inclinação é exibida no registro de escaneamento em **Revisar trabalho**. Se forem exibidas múltiplas mensagens de tolerância de inclinação para uma única varredura, a maior alteração de inclinação será exibida no registro de escaneamento em **Revisar trabalho**. Se o nivelamento do instrumento for inclinado de modo a sair fora da faixa de compensação quando a verificação de inclinação for executada, o registro de escaneamento exibirá "Compensador fora da variação".

## Pausando e retomando uma varredura

Enquanto um escaneamento estiver em curso, as demais funções de levantamento/instrumentos convencionais são desativados. Se você precisar acessar um levantamento convencional ou uma função de instrumento durante um escaneamento, deverá interromper o escaneamento, realizar a operação e então retomar o escaneamento.

Para pausar uma varredura quando ela estiver em curso, clique em **Pausar**. Para retomar o escaneamento pausado, clique em **Continuar**.

Se a conexão com o instrumento for interrompida durante a varredura e a mensagem "Estação total não responde" aparecer:

- Para continuar com a varredura, reconecte o instrumento e clique em **Continuar**.
- Para encerrar o levantamento, clique em **Cancelar**.

Se você clicar em **Cancelar** e então reconectar o instrumento, ainda será possível acessar a varredura interrompida. Para fazer isso, selecione **Usar última** na tela **Configuração de estação** e então **Escaneamento** no menu **Medir**. Você será indagado se deseja continuar o escaneamento anterior ou baixar a varredura parcialmente capturada.



## Armazenamento do escaneamento

Após a conclusão do escaneamento, o nome do arquivo de escaneamento e as propriedades de escaneamento são armazenadas no arquivo de trabalho .

Quando você apaga um escaneamento, os dados da varredura ainda são salvos mas o registro é marcado como apagado. Vá ao registro de escaneamento na tela **Revisar trabalho** para restaurar uma varredura.

Os pontos escaneados não são armazenados no arquivo de trabalho e não são exibidos no Gerenciador de pontos.

- Pontos escaneados de instrumentos Trimble da série VX ou S são inscritos em um arquivo TSF que é salvo na pasta <projeto>\<nome de trabalho> Files.
- Pontos escaneados de um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12 são inscritos em um arquivo RWCX que é salvo na pasta <projeto>\<nome de trabalho> Files\SdeDatabase.rwi .

**TIP** – Quando um ponto de varredura medido usando um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12 é usado no trabalho, por exemplo, em cálculos Cogo, é criado um ponto no trabalho com a mesma posição do ponto de varredura.

- As imagens de panoramas são armazenadas como arquivos JPG e salvas na pasta <projeto>\<nome de trabalho> Files .

**NOTE** – Se um escaneamento contiver mais de 100.000 pontos, os pontos não aparecerão no mapa ou no gerenciador de pontos.

Você pode importar o arquivo JOB ou JXL para os softwares Trimble Business Center ou Trimble RealWorks Survey. Os arquivos TSF, RWCX e JPEG associados são importados ao mesmo tempo.



Ao criar arquivos DC, tanto no controlador como ao baixar o arquivo com o softwares de escritório, os dados do(s) arquivo(s) TSF associados ao trabalho são inseridos no arquivo DC como observações convencionais regulares.

Para exportar dados de varredura, na tela **Trabalhos**, pressione **Exportar**. Selecione **Separado por vírgulas** no campo **Formato do arquivo** e então pressione **Aceitar**. Na tela **Selecionar pontos**, selecione **Pontos de arquivos de varredura**. Uma mensagem confirma que a exportação foi concluída.



## Para fazer uma varredura usando uma SX10 ou SX12

**NOTE** – Connections to the SX10 or SX12 are not supported when using the TCU5 controller or the TDC600 model 1 handheld.

1. Clique em ☰ e selecione **Medir / Escaneamento**.
2. Insira o **Nome da varredura**.
3. Para selecionar uma área dentro da janela de vídeo que precisa ser capturada, selecione o método de **Enquadramento** e defina sua área.

Método de Enquadramento	Para definir a área de enquadramento...
<b>Retângulo - vértices</b>	<p>Toque na janela de vídeo para definir o primeiro vértice e então pressione o vértice diagonalmente oposto do retângulo escaneado.</p> <p>Se necessário, pressione <b>Quadro complementar</b>  para selecionar o complemento horizontal para o quadro atualmente definido. Por exemplo, se você definir um quadro de 90°, clique em <b>Quadro complementar</b> para selecionar a área que seja 270°.</p>
<b>Retângulo - lados</b>	<p>Toque na janela de vídeo para definir o lado esquerdo e depois o lado direito do quadro de varredura. Por padrão, as extremidades verticais do retângulo vão até o zênite e até 148° (164 gon), mas você pode limitar isso, se necessário.</p> <p>Para limitar as extremidades verticais do quadro, pressione uma terceira vez a janela de vídeo. Para alternar entre a seleção superior e a inferior, pressione <b>Nadir</b> ou <b>Zênite</b>. Se necessário, pressione novamente a tela de vídeo para limitar a extremidade superior ou inferior do retângulo que você definiu.</p> <p>Se necessário, pressione <b>Quadro complementar</b>  para selecionar o complemento horizontal para o quadro atualmente definido. Por exemplo, se você definir um quadro de 90°, clique em <b>Quadro complementar</b> para selecionar a área que seja 270°.</p>
<b>Polígono</b>	<p>Pressione a tela de vídeo para definir cada vértice da área poligonal a ser digitalizada.</p>
<b>Faixa horizontal</b>	<p>Pressione a janela de vídeo para definir as extremidades verticais da faixa horizontal total de 360°.</p> <p>Siga uma das seguintes opções:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Para definir o limite superior de uma banda descendo até 148°, pressione a janela de vídeo acima do AV de 90°.</li> <li>• Para definir o limite inferior de uma banda subindo até o zênite, pressione a janela de vídeo abaixo do AV de 90°.</li> </ul> <p>Para alternar entre a seleção superior e a inferior, pressione <b>Nadir</b> ou <b>Zênite</b>.</p> <p>Se necessário, pressione novamente a janela de vídeo para limitar a extremidade vertical superior ou inferior da banda horizontal que você definiu.</p>
<b>Cúpula completa</b>	<p>Não é necessária uma definição do enquadramento. A cúpula completa sempre escaneia de modo total horizontalmente em 360° e verticalmente até o zênite e para baixo até 148° (164 gon).</p>
<b>Meia área</b>	<p>Não é necessária uma definição do enquadramento. A meia cúpula sempre escaneia 180° horizontalmente (centralizada na AH do instrumento) e verticalmente até o zênite e para baixo até 148° (164 gon).</p>


**TIP** – Quando o quadro é preenchido, o quadro é aceitável; se o quadro ficar oco, então a linha de fechamento está cruzando outra linha que deverá ser retificada antes que você possa iniciar a varredura.

Ao definir a área de enquadramento, clique em **Desfazer**  para remover o último ponto de enquadramento criado, ou clique em **Restaurar região**  para limpar a região de enquadramento e começar novamente.


O software utiliza a área enquadrada definida para calcular o **Número de pontos** e o **Tempo estimado** necessários para concluir a varredura.

**NOTE** – O tempo para completar um rastreamento é de fato apenas uma estimativa. O tempo real irá variar dependendo da superfície ou objeto sendo escaneado.

4. Selecione a **Densidade de varredura** necessária.

Para verificar o espaçamento entre pontos na densidade de varredura selecionada, insira a distância até o alvo no campo **A distância de**. Para medir a distância até o alvo, pressione  e selecione **Medir**. O valor exibido no campo **Espaçamento entre pontos** mostra o espaçamento entre pontos na distância especificada.

**NOTE** – Somente a câmera telescópica possui o mesmo eixo do telescópio. Para um enquadramento preciso a curta distância, insira a distância aproximada entre o instrumento e objeto a ser escaneado no campo **À distância**, então defina a moldura da varredura. Inserir a distância correta assegura que o quadro de varredura seja desenhado na posição correta ao corrigir o deslocamento entre a câmera de visualização geral ou primária e o telescópio.


5. Para limitar o intervalo de varredura, marque a caixa de seleção **Limites de varredura** e então insira os valores de **Distância mínima** e **Distância máxima** para pontos de varredura aceitáveis. **Pontos fora do intervalo especificado não serão armazenados**. Para medir a distância até um alvo ou objeto, pressione  e selecione **Medir**.
6. Para capturar uma imagem em panorama com o escâner, selecione a caixa de seleção **Panorama** e defina os **ajustes de panorama**.
7. Para alterar a tolerância de inclinação, clique em **Opções** e então insira um novo valor no campo **Tolerância de Inclinação**. O software automaticamente verifica a inclinação do instrumento durante a varredura.

**NOTE** – Se o compensador for desativado, o valor inserido no campo **Tolerância de inclinação** é ignorado.

8. Clique em **Próximo**.

Se você estiver usando a telecâmera SX10/SX12, ou tiver ativado o ajuste **Exposição fixa**, o software solicitará que você aponte o instrumento para o local que define a exposição da câmera e/ou a distância focal que deseja usar para a imagem.

**NOTE** – Este local só é usado para as configurações da câmera. Ao fazer varredura usando um quadro de **meia cúpula**, a AH do instrumento quando você pressionou anteriormente **Próximo** é usada para o centro do quadro de varredura.

**TIP** – Se você estiver usando a Telecâmera SX10/SX12, certifique-se de que o indicador de nível de zoom na parte superior esquerda do feed de Vídeo mostre **Telecâmera**. Se a Telecâmera não puder focalizar automaticamente o objeto de interesse, pressione  na barra de ferramentas de **Vídeo** para visualizar as **Opções da câmera do instrumento**. Marque a caixa de seleção **Foco manual** e depois pressione as setas para ajustar o foco da câmera.

9. Pressione **Iniciar**.

O software mostra o progresso da varredura. Quando o escaneamento estiver finalizado, o instrumento voltará à posição original.

Para cancelar uma varredura que esteja em curso, clique em **Esc** e então selecione se deseja salvar ou apagar a varredura. O registro de escaneamento e arquivo RWCX associado serão gravados se você cancelar manualmente um escaneamento.

**TIP** – Para fazer varredura repetidamente da mesma área, você pode repetir varreduras rápida e facilmente carregando uma varredura anterior no mesmo trabalho ou em um trabalho vinculado. Consulte [Para repetir varreduras SX10 ou SX12, page 552](#).


## Para repetir varreduras SX10 ou SX12

Se você estiver usando um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12 para fazer varredura da mesma área várias vezes, é possível repetir varreduras rápida e facilmente carregando uma varredura anterior no mesmo trabalho ou em um trabalho vinculado. Por exemplo, você pode fazer varredura de um piso uma vez para encontrar as áreas altas ou baixas que necessitam de nivelamento, e depois de realizar o trabalho de remediação, você pode repetir a varredura para confirmar que o piso está dentro das tolerâncias necessárias.

**NOTE** – Para carregar uma varredura:

- O instrumento deve ser configurado no mesmo ponto que a varredura que você deseja repetir.
- Certifique-se de que o valor **A distância de** seja preciso para que o software possa recalculá-lo corretamente os ângulos verticais e considerar diferenças de altura do instrumento entre as varreduras.

## Para carregar uma varredura anterior

1. Clique em  e selecione **Medir / Escaneamento**.
2. Pressione **Carregar**.

O software mostra uma lista de todas as varreduras no trabalho atual e trabalhos vinculados que foram tomadas no mesmo ponto da estação atual.



3. Selecione a varredura a carregar.

A tela **Varredura** mostra os parâmetros da varredura selecionada, incluindo o quadro de varredura. O **Nome da varredura** é automaticamente baseado no nome da varredura carregada.

4. Se necessário, edite os parâmetros de varredura.
5. Pressione **Iniciar**.

## Para salvar os parâmetros de varredura sem fazer varredura


Você pode definir parâmetros de varredura e salvá-los para carregar mais tarde, sem precisar concluir a varredura.

1. Pressione  e selecione **Medir / Varredura** e defina os parâmetros de varredura, incluindo o quadro. Alternativamente, carregue uma varredura anterior e modifique-a.
2. Pressione  ou deslize da direita para a esquerda (ou da esquerda para a direita) ao longo da linha de teclas programáveis e pressione **Salvar**.

Um registro de varredura contendo zero pontos é gravado no trabalho. Observe que não há nenhum arquivo .rwcx associado para uma varredura vazia.

**TIP** – Se você criar uma varredura vazia e depois não quiser que ela apareça na lista de varreduras a carregar, você poderá excluí-la na tela **Revisar trabalho**.

## Fazendo uma varredura usando usando um instrumento VX ou Série S



1. Para acessar a tela **Escaneamento**, clique em  e selecione **Medir / Escaneamento**. As opções disponíveis na tela **Escaneamento** dependem do instrumento conectado.
2. Selecione o método de escaneamento. Você pode escanear horizontalmente em 360° e verticalmente para baixo até 130° (140 gon).
  - Para escanear superfícies complexas quando você não pode usar um plano que se aproxime da superfície a ser escaneada, selecione **Intervalo de HA VA**.
  - Para escanear superfícies planas onde você necessita de um intervalo de grade regular, selecione **Plano Vertical**, **Plano Horizontal** ou **Plano Inclinado**
  - Para escanear partindo de uma linha central que se desloque para a esquerda e/ou direita, selecione **Linha e deslocamento**.

O software Trimble Access define a superfície usando deslocamentos horizontais perpendiculares à linha central.

#### NOTE –

- O tempo de rastreamento é aumentado se houver uma área dentro do rastreamento que não retorna sinais EDM. Sempre que possível procure minimizar espaços vazios na área de rastreamento.
- Quando você realizar um escaneamento usando uma conexão robótica, a Trimble recomenda que você permaneça dentro do alcance do link do rádio para assegurar que todos os dados necessários sejam coletados com sucesso. Se você perder a conexão de rádio, a parte restante da linha de escaneamento atual será ignorada.
- Certifique-se que a **Distância máxima DR** configurada em **Instrumento / Configurações EDM** está definida alta o suficiente para atingir o alcance de escaneamento necessário.

3. Para selecionar uma área dentro da janela de vídeo que precisa ser capturada, selecione o método de enquadramento e defina sua área. Para definir um(a):
  - **Retângulo**, toque na tela de vídeo para definir o primeiro vértice e então o vértice oposto do retângulo escaneado. Toque e arraste o retângulo para redimensioná-lo.
  - **Polígono**, toque na tela de vídeo para definir cada vértice da área poligonal a ser escaneada. Toque e arraste o último vértice para movê-lo.
  - **Faixa horizontal**, Toque na tela de vídeo para definir as extremidades superior e inferior da faixa horizontal de 360°.
  - **Plano**, aponte para e meça cada ponto para definir o plano, depois pressione a tela de vídeo e defina a área de enquadramento.
  - **Linha e deslocamento**, aponte para o primeiro ponto da linha central e pressione **Med A**, então aponte para o ponto final da linha central e pressione **Med B**.

Ao definir a área de enquadramento, clique em **Desfazer**  para remover o último ponto de enquadramento criado, ou clique em **Restaurar região**  para limpar a região de enquadramento e começar novamente.

4. Clique em **Próximo**.
5. Defina os parâmetros de escaneamento.

As opções de parâmetro de escaneamento dependem do método de escaneamento selecionado.

#### Método de intervalo de HA VA

Selecione uma das seguintes opções e então insira o(s) valor(es) apropriado(s):

- Intervalos de distância horizontal e vertical
- Intervalos de ângulo vertical e horizontal
- Total de pontos em um rastreamento
- Tempo total.

**NOTE** – Definindo a grade de escaneamento a partir de intervalos de distâncias assume que o objeto rastreado está a uma distância constante do instrumento. Em outros casos, os pontos de rastreamento não irão constituir uma grade homogênea.

#### Plano vertical, horizontal ou inclinado

Selecione uma das seguintes opções e então insira o(s) valor(es) apropriado(s):

- Intervalo de grade
- Total de pontos em um rastreamento
- Tempo total.

**NOTE** – A área de escaneamento definida pode não encaixar com exatidão no intervalo da grade. Pode acontecer que uma área deixada ao longo da extensão da imagem escaneada seja menor que o intervalo da grelha. Se a largura desta área for menos que um quinto do intervalo da grelha, os pontos ao longo desta área escaneada não serão medidos. Se a largura for mais que um quinto do intervalo da grelha, então um ponto extra será escaneado.

#### Linha e deslocamento

Selecione uma das seguintes opções e então insira o(s) valor(es) apropriado(s):

- Interval, entering the left and right **Offset** values, the **Offset interval**, and the **Station interval**
- Total de pontos em um rastreamento
- Tempo total.

O software utiliza a área enquadrada definida para calcular o **Número de pontos** e o **Tempo estimado** necessários para concluir a varredura.

**NOTE** – O tempo para completar um rastreamento é de fato apenas uma estimativa. O tempo real irá variar dependendo da superfície ou objeto sendo escaneado.

6. Para alterar a aparência das nuvens de pontos na tela **Escaneamento**, clique em **Opções**.
7. Insira a distância aproximada entre o instrumento e objeto a ser escaneado no campo **À distância**.

**NOTE** – A câmera é não coaxial em relação ao telescópio. Inserir a distância correta permite que o software corrija o deslocamento entre a câmera e o telescópio. Alternativamente, coloque o instrumento em DR e TRK ao fazer o enquadramento.

8. Para capturar uma imagem em panorama com o escâner, marque a caixa de seleção **Panorama**. Clique em **Próximo** para definir as **configurações de panorama**.
9. Selecione o **Modo de Escaneamento**.

Os modos de escaneamento disponíveis dependem do instrumento conectado.

- Rastreamentos de **Alta velocidade** de até 15 pontos por segundo para um alcance máximo de cerca de 150m.
- Rastreamentos de **Longo alcance (TRK)** com o EDM em modo TRK e rastreamentos de até 2 pontos por segundo para um alcance máximo de cerca de 300m.
- Rastreamentos de **Longo alcance (STD)** com o EDM em modo STD e rastreamentos de até 1 ponto por segundo para um alcance máximo de cerca de 300m.

#### NOTE –

- Rastreamentos de maior velocidade podem resultar em mais pontos sendo saltados. Selecione um modo de rastreamento adequado ao objeto que você está rastreando.
- Quando utilizar o modo de rastreamento de longo alcance, informações de intensidade não estão disponíveis e não são salvas para no arquivo TSF.

10. Selecione o valor do **Tempo limite EDM**.

11. Pressione **Iniciar**.

O software mostra o progresso da varredura. Quando o escaneamento estiver finalizado, o instrumento voltará à posição original.

Para cancelar um escaneamento em progresso, pressione **Esc** e então pressione **Sim**. O registro de escaneamento e arquivo TSF associado serão gravados se você cancelar manualmente um escaneamento.

## Escaneamento de Superfície

Use escaneamento de superfície para fazer a varredura de superfícies quando estiver conectado a um Estação total Trimble Série S que não tenha a tecnologia Trimble VISION. Se o instrumento conectado possuir a tecnologia Trimble VISION, ou for um Estação Total de Escaneamento Trimble SX10 ou SX12, veja [Escaneando, page 547](#).

1. No menu **Levantamento**, selecione **Scan da superfície**.
2. Insira o **Nome do ponto inicial** e o **código**.
3. No campo **Método**, selecione um método de medição.
4. Defina a área para o escaneamento e intervalo de grade, usando um dos métodos descritos abaixo.
5. Clique no ícone do instrumento na barra de status para abrir a tela **Funções do Instrumento** e defina o método de medição EDM (TRK é o mais rápido).

Aparecem o número total de pontos a serem escaneados, as dimensões da grade escaneada e o tempo estimado do escaneamento. Mude o tamanho do escaneamento, tamanhos dos passos ou método de medição EDM para aumentar ou diminuir o número de pontos e o tempo do escaneamento.

6. Pressione **Iniciar**.



## Para definir a área de escaneamento

Para definir a área do escaneamento, escolha uma das seguintes opções:

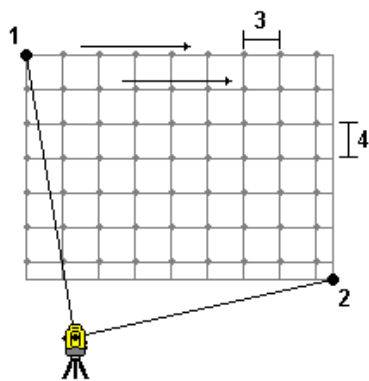
- Se um ponto já existir, insira o nome do ponto ou use a seta do menu para selecioná-lo da lista.
- No menu pop-up dos campos **Esquerda superior** e **Direita inferior**, selecione **Fastfix** ou **Medir** e armazene os pontos que definam os limites da busca.

Defina a área do escaneamento através de um dos seguintes métodos.

**NOTE** – A área de escaneamento definida pode não encaixar com exatidão no intervalo da grade. Pode acontecer que uma área deixada ao longo da extensão da imagem escaneada seja menor que o intervalo da grade. Se a largura desta área for menos que um quinto do intervalo da grade, os pontos ao longo desta área escaneada não serão medidos. Se a largura for mais que um quinto do intervalo da grade, então um ponto extra será escaneado.

### Intervalo ÂH ÂV

Use este método em superfícies complexas quando não puder usar um plano retangular para aproximar a superfície que estiver escaneando.

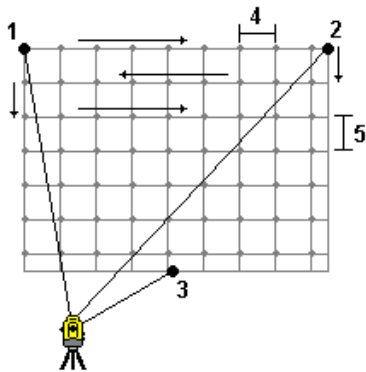


1. Mire ao ângulo esquerdo superior da área de escaneamento (1) e meça um ponto.
2. Mire para o ângulo direito inferior da área escaneada (2) e meça outro ponto.
3. Defina o intervalo angular da grade, onde:
  - 3 é o ângulo horizontal
  - 4 é o ângulo vertical

**TIP** – Para definir um escaneamento somente horizontal de uma área de 360°, configure os pontos Esquerda superior e Direita inferior para o mesmo nome e configure o intervalo ÂV para nulo.

## Plano retangular

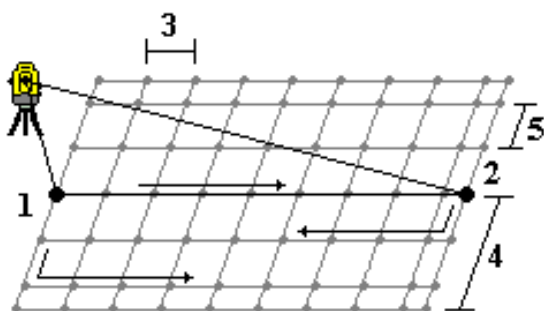
Use este método numa superfície plana onde você necessita de um intervalo de grade regular. O software Trimble Access determina o ângulo do plano e usa-o juntamente com o intervalo de grade para aproximar o quanto pode girar o instrumento para cada ponto subsequente.



1. Mire para o primeiro ângulo da área escaneada (1) e meça um ponto.
2. Mire o segundo ângulo da área escaneada (2) e meça outro ponto.
3. Mire para o terceiro ponto do lado oposto do plano (3) e meça um ponto.
4. Defina o intervalo da grade da distância, onde:
  - 4 é a distância horizontal
  - 5 é a distância vertical

## Linha e deslocamento

Use este método para definir a área para escanear partindo de uma linha central que possui deslocamentos iguais para a esquerda e direita. O software Trimble Access define a superfície usando deslocamentos horizontais perpendiculares à linha central. O software usa então esta definição e o intervalo da estação para determinar, aproximadamente, o quanto deve girar o instrumento para cada ponto subsequente.



1. Siga uma das seguintes opções:
  - Método de dois pontos:
    - a. Mire no ponto inicial da linha central (1) e meça um ponto.
    - b. Mire no ponto final da linha central (2) e meça outro ponto. Estes dois pontos (1 e 2) definem a linha central.
  - Acesse o menu pop-up no campo **Ponto de início**. Mude o método e defina a linha através de um ponto de início com azimute e comprimento.
2. Defina o intervalo da estação (3).
3. Defina a distância máximo do deslocamento (4).
4. Defina o intervalo do deslocamento (5).

O software Trimble Access escaneia primeiro a linha central, depois os pontos do lado direito e finalmente o lado esquerdo.

## Métodos de medição em levantamentos GNSS

Os tipos de ponto que você pode medir em um levantamento GNSS dependem do tipo de levantamento GNSS configurado no estilo de levantamento.

Para medir pontos, clique em ☰ e selecione **Medir / Medir Pontos**, ou, no mapa, sem nada selecionado, clique em **Medir**.

No campo **Método**, selecione:

- **Ponto topo** para medir um ponto topográfico.
- **Ponto de Controle Observado** para medir um ponto com maior tempo de ocupação e informações sobre controle de qualidade.

Se **Ponto topo** for configurado para efetuar 180 medições na tela **Opções de ponto GNSS**, o resultado da posição é o mesmo de um ponto medido usando o método de medição de ponto de controle observado.

- **Ponto de calibração**, para medir um ponto durante a calibração do local.
- **Ponto rápido**, para medir rapidamente um ponto sem que haja um tempo mínimo de ocupação. Em um levantamento do tipo RTK e Registro de dados, pontos medidos através do **método Ponto rápido** não são gravadas no arquivo T01/T02 e não estão disponíveis para pós-processamento.
- **Offset incl. Hz.** para medir um **ponto de offset de inclinação horizontal** usando o azimute da vara de compensação de inclinação de IMU e uma distância de offset digitada.

**NOTE** – O método Offset incl. Hz. só está disponível quando se usa um receptor com compensação de inclinação de IMU ativada e um IMU alinhado adequadamente.

- **Ponto MultiTilt** para medir um ponto usando três medições contribuintes de eBubble inclinado.

**NOTE** – O MultiTilt só está disponível ao se utilizar um receptor com um eBubble. Não está disponível em levantamentos de registro de dados quando a compensação de inclinação IMU está ativada.

- **Ponto compensado**, para medir um ponto usando uma vara desnivelada com um receptor Trimble R10/R12, e ter a localização deslocada da antena corrigida para produzir uma posição de solo na ponta da vara.

**NOTE** – Se você desativou **Inclinação** no formulário **Opções Rover** ou definiu o **formato de transmissão** como RTX ao configurar o estilo de levantamento, então o método de medição ponto compensado não estará disponível.

- **Rápido Estático**, para medir um ponto sem rastrear satélites entre pontos. Este ponto só está disponível em um levantamento FastStatic.

**TIP** – Ao medir um ponto de controle observado, o receptor alterna automaticamente para o modo somente GNSS. Se a compensação de inclinação IMU estiver habilitada, mas o IMU não estiver alinhado, você pode nivelar a vara usando o eBubble GNSS e medir um ponto topo sem a compensação de inclinação IMU ou medir um ponto de controle observado.

No menu **Medir**, você também pode:


- Use **Códigos de medição** para medir e codificar observações em uma só etapa.
- Use **Medir para superfície** para calcular e armazenar a distância mais próxima do ponto medido até a superfície selecionada.
- Use **Topo Contínuo** para medir uma linha de pontos em um intervalo fixo.


Leia também:

- [Para medir pontos usando um telêmetro laser, page 506](#)
- [Para armazenar profundidades usando um ecobatímetro, page 509](#)
- [Para medir pontos usando o localizador de serviços essenciais, page 512](#)
- [Para medir um ponto de verificação, page 571](#)
- [Pontos de construção, page 225](#)


## Para medir um ponto topo

O método **Ponto Topo** é o método de medição mais usado. Você pode medir um ponto topo em qualquer tipo de levantamento GNSS, com exceção de um levantamento FastStatic.

1. Clique em  e selecione **Medir / Medir Pontos**, ou, no mapa, sem nada selecionado, clique em **Medir**.
2. No campo **Método**, selecione **Ponto topo**.
3. Insira o **Nome do ponto** e o **Código**. Consulte [Para selecionar códigos de características, page 575](#).  
Se o código selecionado possuir atributos, aparecerá a tecla programável **Atrib**. Pressione **Atrib** e preencha os campos de atributos. Consulte [Para inserir valores de atributos ao medir um ponto, page 577](#). Clique em **Armazenar**.
4. Insira um valor no campo **Altura antena** e certifique-se de que a configuração no campo **Medido para** esteja configurada adequadamente.
5. Posicione o receptor e pressione **Medir**.

Se você estiver usando a **Compensação de inclinação IMU** e o IMU estiver alinhado, é possível inclinar a vara conforme o necessário. A barra de status mostra . Mantenha a **ponta da vara** parada durante a medição.

Se você não estiver usando uma compensação de inclinação IMU ou se o IMU não estiver alinhado, nivele a vara.

Se você estiver usando um receptor que suporte o **eBubble GNSS**, use o eBubble para nivelar a vara. A barra de status mostra . Mantenha a vara vertical e parada durante a medição.

**TIP** – Para medir os pontos mais rapidamente, habilite **Automedir** para iniciar automaticamente uma medição. Consulte [Medição automática, page 392](#).

- Quando as precisões e o tempo de ocupação predefinidos forem alcançados, o ponto será armazenado automaticamente quando o **Autoarmazenar ponto** estiver ativado. Se **Autoarmazenar ponto** não estiver ativado, pressione **Armazenar**. Consulte [Auto Armazenagem - de Ponto, page 391](#).

**TIP** –

- Para buscar pelo próximo nome de ponto disponível, pressione **Buscar**. Insira o nome do ponto a partir do qual a busca será iniciada (por exemplo, 2000) e pressione **Enter**. O software busca o próximo nome de ponto disponível depois do 2000 e insere-o no campo **Nome ponto**.
- Para adicionar um offset vertical ao ponto medido, pressione **Opções**. Marque a caixa de seleção **Adicionar deslocamento vertical** e, na tela **Medir pontos**, insira um valor no campo **Deslocamento vertical**.
- Para configurar qualidade, precisão e outras configurações, pressione **Opções**. Veja [Opções de ponto GNSS, page 390](#).
- Para aceitar a medição antes que os requisitos de precisão ou tempo de ocupação tenham sido satisfeitos, pressione a tecla programável em branco no canto inferior direito.

## Para medir pontos topo contínuos

Use o método de medição **Topo Contínuo** para medir pontos continuamente; por exemplo, uma linha de pontos a um intervalo fixo. Medir pontos ao longo de uma característica requer seguir a característica de perto com a ponta da vara conforme você se move ao longo da característica.

**TIP** – Também é possível usar o método de medição **Topo contínuo** para armazenar profundidades medidas usando um ecobatímetro. Para mais informações, veja [ecobatímetros](#).

Para iniciar medições de **Topo contínuo**:

- Clique em **☰** e selecione **Medir / Topo contínuo**.
- Insira o **nome do ponto inicial**. O nome do ponto recebe incrementos automaticamente.
- Se necessário, insira um valor no campo de **Altura antena**.
- Para adicionar um deslocamento vertical aos pontos medidos, toque em **Opções**. Selecione **Adicionar deslocamento vertical** e, na tela **Topo contínuo**, insira um valor no campo **Deslocamento vertical**.
- Selecione o método seguindo as etapas abaixo.



## Para medir pontos topo contínuos sem interrupções

1. Selecione o **Método**.

Um ponto é armazenado quando um desses eventos predefinidos ocorrer:


- tiver transcorrido o intervalo de tempo (método **Tempo fixo**)
- a distância tiver sido excedida (método **Distância fixa**)
- o intervalo de tempo tiver transcorrido e/ou a distância tiver sido excedida (método **Tempo e Distância** ou **Tempo ou Distância**).


**NOTE** – Para um levantamento pós processado, você deve usar o método contínuo **Tempo fixo**. Por padrão, o intervalo de tempo é definido com o mesmo valor do intervalo de registro configurado na tela **Opções rover** do estilo de levantamento pós-processado.

2. Insira um valor no campo **Distância** e/ou campo **Intervalo de tempo**, dependendo do tipo de método usado.
3. Pressione **Iniciar**. Os dados começam a serem registrados.
4. Mova-se ao longo da característica a ser levantada, seguindo a característica de perto com a ponta da vara conforme você se move ao longo da característica.  
  
Se você estiver usando a **compensação de inclinação IMU** e o IMU estiver alinhado, a barra de status mostra . Você pode inclinar a vara conforme o necessário ao se mover ao longo da característica.  
  
Se você estiver usando somente GNSS, a barra de status mostrará . Você deve manter a vara vertical enquanto se move ao longo da característica. Se os **Alertas de inclinação** estiverem ativados, um ponto não será armazenado até que o receptor fique dentro da tolerância de inclinação definida.
5. Os pontos são armazenados automaticamente quando o tempo de ocupação e as precisões predefinidas forem alcançadas. Para armazenar uma posição antes que as condições predefinidas tenham sido cumpridas, pressione **Armazen**.
6. Para parar de medir pontos continuamente, pressione a tecla **Fim**.

## Para medir pontos de topo contínuos usando o método Parar e ir

1. No campo **Método** selecionar **Parar e ir**.
2. No campo **Tempo de parada**, insira o período de tempo que o alvo deve permanecer estacionário para que o instrumento inicie a medição do ponto.  
  
Considera-se que o alvo está estacionário quando a sua velocidade é inferior a 5 cm por segundo.
3. Insira um valor no campo **Distância** para a distância mínima entre pontos.
4. Pressione **Iniciar**. Os dados começam a serem registrados.
5. Mova-se ao longo da característica a ser levantada, seguindo a característica de perto com a ponta da vara conforme você se move ao longo da característica.

Se você estiver usando a **compensação de inclinação IMU** e o IMU estiver alinhado, a barra de status mostra . Você pode inclinar a vara conforme o necessário ao se mover ao longo da característica.



Se você estiver usando somente GNSS, a barra de status mostrará . Você deve manter a vara vertical enquanto se move ao longo da característica. Se os **Alertas de inclinação** estiverem ativados, um ponto não será armazenado até que o receptor fique dentro da tolerância de inclinação definida.

6. Pontos são armazenados automaticamente quando o tempo de parada e as configurações de distância forem atingidos. Para armazenar uma posição antes que as condições predefinidas tenham sido cumpridas, pressione **Armazen**.
7. Para parar de medir pontos continuamente, pressione a tecla **Fim**.

## Medindo um ponto de controle observado


Use o método **Ponto de Controle Observado** para medir um ponto com maior tempo de ocupação e informações sobre controle de qualidade.


**NOTE** – Para um levantamento RTK, inicialize o levantamento antes de começar a medir o ponto. Para um levantamento cinemático pós processado, pode-se começar a medir um ponto antes da inicialização, mas não se poderá armazená-lo antes de inicializar o levantamento.

1. Clique em  e selecione **Medir / Medir Pontos**, ou, no mapa, sem nada selecionado, clique em **Medir**.
2. Selecione **Ponto de controle observado** no campo **Método**.  
Se você estiver usando um receptor com **compensação de inclinação IMU**, o software automaticamente alternará para o modo somente GNSS quando você selecionar o método de ponto de controle observado, de modo que o ponto possa ser medido em modo estático.
3. Insira o **Nome do ponto** e o **Código**. Consulte [Para selecionar códigos de características, page 575](#).  
Se o código selecionado possuir atributos, aparecerá a tecla programável **Atrib**. Pressione **Atrib** e preencha os campos de atributos. Consulte [Para inserir valores de atributos ao medir um ponto, page 577](#). Clique em **Armazenar**.
4. Insira um valor no campo **Altura antena** e certifique-se de que a configuração no campo **Medido para** esteja configurada adequadamente.
5. Para configurar as opções de qualidade, precisão e inclinação, clique em **Opções**. Veja [Opções de ponto GNSS, page 390](#).
6. Se você estiver usando um receptor que suporte o **eBubble GNSS**, use o eBubble para nivelar o receptor e certifique-se de que a vara esteja vertical e estacionária. Para exibir ou ocultar o eBubble em qualquer tela, pressione **Ctrl + L**.
7. Clique em **Medir**.  
O ícone do modo de medição estático  na barra de status indica que a vara deve estar vertical enquanto você mede o ponto.
8. Quando o tempo de ocupação predefinido e precisões forem obtidos, pressione **Armazen** para armazenar o ponto.



Se você passou mais de 15 épocas realizando uma medição de ponto e a precisão saiu da margem de tolerância, uma mensagem avisa que o cronômetro de ocupação será zerado e lhe permite armazenar a última posição com boa precisão. Clique em **Sim** para armazenar a última boa posição. Clique em **Não** para zerar o cronômetro e continuar a medir o ponto.


Para aceitar a medição antes que os parâmetros de precisão e tempo de ocupação tenham sido satisfeitos, ou em caso de alerta de movimento, inclinação ou precisão durante a ocupação clique em .


**NOTE** – Se estiver usando um receptor com compensação de inclinação IMU, se você selecionar um método de medição diferente e o IMU ainda estiver alinhado, o software voltará a usar a compensação de inclinação IMU. O eBubble desaparece automaticamente, e o ícone do modo de medição inclinado  na barra de status indica que os pontos podem ser medidos sem nivelar a vara.

## Para medir pontos rápidos


Use o método **Ponto Rápido** para medir pontos rapidamente sem um tempo mínimo de ocupação.

**TIP** – Como o software coleta somente uma época de dados do modo rover quando as precisões predefinidas são alcançadas, a Trimble recomenda que os valores de precisão padrão sejam mais elevados para o método **Ponto rápido** que para os demais tipos de medição de ponto. Para configurar qualidade, precisão e outras configurações, pressione **Opções**. Veja [Opções de ponto GNSS, page 390](#).

1. Clique em  e selecione **Medir / Medir Pontos**, ou, no mapa, sem nada selecionado, clique em **Medir**.
2. Selecione **Ponto Rápido** no campo **Método**.
3. Insira o **Nome do ponto** e o **Código**.
4. Insira um valor no campo **Altura antena** e certifique-se de que a configuração no campo **Medido para** esteja configurada adequadamente.
5. Posicione o receptor e pressione **Medir**.

Se você estiver usando a **Compensação de inclinação IMU** e o IMU estiver alinhado, é possível inclinar a vara conforme o necessário. A barra de status mostra . Mantenha a **ponta da vara** parada durante a medição.

Se você não estiver usando uma compensação de inclinação IMU ou se o IMU não estiver alinhado, nivele a vara.

Se você estiver usando um receptor que suporte o **eBubble GNSS**, use o eBubble para nivelar a vara. A barra de status mostra . Mantenha a vara vertical e parada durante a medição.

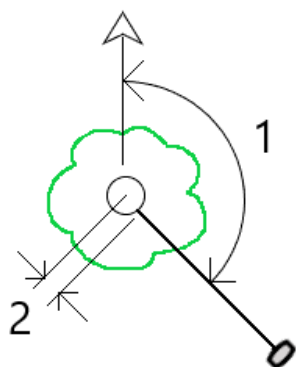
**TIP** – Para medir os pontos mais rapidamente, habilite **Automedir** para iniciar automaticamente uma medição. Consulte [Medição automática, page 392](#).

O ponto é armazenado automaticamente quando as precisões predefinidas são obtidas.

## Para medir um ponto de offset de inclinação horizontal

Ao usar um receptor GNSS que tenha **compensação de inclinação de IMU** habilitada e um IMU devidamente alinhado, é possível usar o método **Offset de inclinação horizontal** para medir locais que não podem ser ocupados pela ponta da vara, por exemplo, ao medir o centro de uma árvore ou poste.


O método **Offset de inclinação horizontal** usa compensação de inclinação de IMU para calcular o azimute da vara inclinada entre o Centro de Fase da Antena (CFA) do receptor GNSS e a ponta da vara, e então projeta o recíproco do azimute **(1)** da ponta na distância de offset especificada **(2)** para calcular o ponto de offset:



1. Clique em **☰** e selecione **Medir / Medir Pontos**, ou, no mapa, sem nada selecionado, clique em **Medir**.
2. No campo **Método**, selecione **Offset incl. Hz**.
3. Insira o **Nome do ponto** e o **Código**.

Se o código selecionado possuir atributos, aparecerá a tecla programável **Atrib**. Pressione **Atrib** e preencha os campos de atributos. Consulte [Para inserir valores de atributos ao medir um ponto, page 577](#). Clique em **Armazenar**.

4. Insira um valor no campo **Altura antena** e certifique-se de que a configuração no campo **Medido para** esteja configurada adequadamente.
5. Insira um valor no campo **Offset**. Essa é a distância da ponta da vara até o ponto de offset a ser medido. O offset é representado no Mapa por uma seta a partir do ícone de posição da ponta.
6. **Alinhe o IMU** de modo que a compensação de inclinação do IMU esteja ativa e então posicione a ponta da vara na localização da fonte para o offset e pressione **Medir**.
7. Incline a vara mais de 15° e mire a vara no azimute necessário para o ponto de offset.

A seta de offset no Mapa fica vermelha quando a inclinação está abaixo de 15°. A seta de offset fica amarela quando a inclinação é superior a 15° e o azimute se torna utilizável. Ao medir, a barra de status mostra . Você deve manter a ponta da vara estacionária durante a medição, mas é possível mover o receptor GNSS para mirar a vara de modo que o centro do receptor, o centro da vara, a ponta da vara e o ponto de offset sendo medido (por exemplo, o centro da árvore) estejam em uma linha reta (no mesmo azimute). O azimute no momento do armazenamento do ponto é o azimute usado para o offset.

- Quando o tempo de ocupação predefinido e precisões forem obtidos, pressione **Armazen** para armazenar o ponto.

Se **Autoarmazenar ponto** estiver ativado, o ponto será armazenado automaticamente após as condições predefinidas serem atendidas.

#### TIP –

- **Autoarmazenar ponto** usa a precisão, o tempo e o número de opções de medição que você definiu para os pontos topo. Você deve garantir que tenha mirado o azimute correto antes que os critérios de armazenamento automático de pontos sejam atendidos. Se você estiver usando **Autoarmazenar ponto**, a Trimble recomenda que você mire o azimute corretamente **antes** de pressionar **Medir**.
- A **medição automática** começa quando a ponta da vara fica parada. Você pode mover a antena para mirar o azimute para o offset enquanto mantém a ponta parada. A Trimble recomenda que você não use **Autoarmazenar** e **Medição automática** juntos, pois pode não haver tempo suficiente para mirar o azimute de offset. Se você usar o modo automático completo, você pode precisar aumentar o tempo de medição para se adequar.
- Offsets verticais não estão disponíveis com a função **Offset incl. Hz**. O offset de inclinação horizontal é apenas horizontal; o resultado do offset calculado está na mesma elevação da medição do ponto da ponta da fonte.
- A mira no azimute é a maior fonte de erro ao utilizar esta característica. Para obter o azimute correto, você precisa alinhar o centro da vara com o ponto de offset. Por exemplo, em um ângulo de inclinação de 25° e um comprimento de vetor de offset de 1.000 m, a diferença no azimute entre usar um lado da vara para mirar o azimute e o outro lado da vara é de aproximadamente três graus, o que significa que os dois resultados de offset estão a cerca de 5 cm de distância. Se um método de deslocamento mais preciso for necessário, use um dos métodos de offset para **calcular o ponto**, como **A partir de uma linha de base**.

#### NOTE –

- O contador de ocupação não conta se a vara estiver a 15° do nível. Isso ocorre porque é necessária uma quantidade significativa de inclinação para um bom azimute entre a CFA do receptor GNSS e a ponta da vara a ser determinada e mirada pelo operador.
- Para garantir que os nomes dos pontos da ponta da vara de offset de inclinação Hz sejam exclusivos, os nomes de pontos são gerados automaticamente a partir da hora do GPS, prefixados com **HTO\_** para denotar offset de inclinação horizontal.
- Os pontos de offset de inclinação horizontal são armazenados como uma direção e distância (polar) no arquivo de trabalho. Para ver o azimute e a distância inseridos, mude o campo **Visualização de coordenadas** na tela **Opções** para **Como armazenado**.
- Os pontos de origem (ponta da vara) armazenados com pontos de offset de inclinação horizontal são de classe de construção e, por padrão, não aparecem no mapa. Para visualizá-los no mapa, altere as configurações de filtro do mapa. Consulte **Para gerenciar filtros de dados**, [page 135](#).

## Para medir um ponto MultiTilt

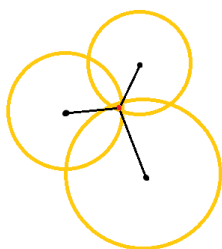
Use o método de medição **Ponto MultiTilt** para medir um ponto usando três medições contribuintes de eBubble inclinado.

**NOTE** – O MultiTilt só está disponível ao se utilizar um receptor com eBubble e quando as **Funções de inclinação** estão ativadas no estilo de levantamento. Para ser capaz de medir pontos MultiTilt, o receptor GNSS **deve** ter um eBubble devidamente calibrado. O método de medição **Ponto MultiTilt** **não** está disponível em levantamentos de registro de dados ou quando a compensação de inclinação IMU está ativa.

**TIP** – O método de medição **Ponto MultiTilt** não utiliza um magnetômetro. Portanto, se o seu receptor GNSS receptor tiver um, o magnetômetro não precisará ser calibrado antes de usar o MultiTilt.

## Como funciona o método de medição de ponto MultiTilt

Ao medir um **ponto MultiTilt**, você posiciona a ponta da vara no local de medição desejado e **mantém a ponta da vara fixa no mesmo local** durante todo o processo de medição. Incline a vara primeiro em uma direção e meça, incline a vara na segunda direção e meça e depois incline a vara na terceira direção e meça.



O diagrama acima mostra os três círculos de inclinação criados ao inclinar a antena para três posições diferentes, onde cada posição da antena é indicada por um ponto preto no centro de cada círculo de inclinação. Os círculos de inclinação possuem raio igual à distância de inclinação atual e cada círculo de inclinação representa o círculo de possíveis locais da ponta da vara nessa distância da posição da antena. Para calcular a localização da ponta da vara, o software calcula o ponto no qual os três círculos de inclinação se cruzam.

## Para medir um ponto MultiTilt

As etapas abaixo guiam você através da medição de três observações inclinadas, nas quais o software automaticamente mede quando a vara é mantida parada, e calcula o ponto resultante usando as interseções dos três círculos de inclinação observados com a vara inclinada:

1. Clique em **≡** e selecione **Medir / Medir Pontos**, ou, no mapa, sem nada selecionado, clique em **Medir**.
2. Selecione **Ponto MultiTilt** no campo **Método**.
3. Insira o **Nome do ponto** e o **Código**.

- Se o código selecionado possuir atributos, aparecerá a tecla programável **Atrib**. Pressione **Atrib** e preencha os campos de atributos. Consulte [Para inserir valores de atributos ao medir um ponto, page 577](#). Clique em **Armazenar**.
- Insira um valor no campo **Altura antena** e certifique-se de que a configuração no campo **Medido para** esteja configurada adequadamente.

**NOTE** – A altura da antena é crítica nos cálculos de MultiTilt. Certifique-se de que a altura da antena inserida e o método de medição estejam definidos corretamente antes de iniciar uma medição de ponto MultiTilt.

- Para configurar o controle de qualidade e os ajustes de precisão, clique em **Opções**.

**NOTE** – As precisões exibidas na linha de status refletem a quantidade de inclinações da antena. Ao medir pontos com grande quantidade de inclinações, você pode precisar aumentar o ajuste da tolerância de inclinação.

- Posicione a ponta da vara no local de medição desejado. Não mova a ponta por todo o processo de medição.
- Mantendo a ponta da vara no local de medição desejado, incline a vara para o ângulo desejado. O eBubble mostra a quantidade de inclinações da antena.

**NOTE** – O eBubble fica amarelo se a inclinação exceder 30 graus. Isso indica quando a precisão da solução RTK produzida pode não ser confiável devido à inclinação estar fora da faixa de inclinação aceitável para posições não compensadas de inclinação IMU. As medições nesse intervalo podem permanecer usáveis se as estimativas de precisão forem aceitáveis para você. O eBubble fica vermelho se a inclinação exceder 45 graus.

- Clique em **Medir**.

O campo **Status MultiTilt** indica o processo de fazer três medições inclinadas de ponto rápido. Ele mostra **Aguardando medição** quando a antena estiver em movimento, **Mova a antena** quando uma medição tiver sido realizada e o software estiver aguardando que a antena se mova uma distância aceitável para que outra medição seja realizada, e **Medindo – fique parado** quando a antena for mantida completamente parada enquanto inclinada.

- Para garantir uma boa geometria de interseção das três medições contribuintes, mova a antena o máximo possível entre as três medições estacionárias, de modo que as três posições da antena formem um triângulo em vez de uma linha reta.

O contador indica o número restante de medições estacionárias. O mapa mostra círculos amarelos representando as três medições de inclinação, e uma cruz representando o resultado após a terceira medição ser realizada.

- Uma vez que o resultado tenha sido calculado e as precisões sejam aceitáveis, pressione **Armazenar**.

Se a precisão da interseção resultante não for aceitável, pressione **Esc** para descartar as três medições e meça novamente o ponto MultiTilt.


**TIP** – Se a altura da antena estiver correta e o eBubble estiver adequadamente calibrado, a interseção resultante dos três círculos deve ser no nível dos centímetros. Se os círculos não se sobrepõem em um ponto discreto ou as precisões são muito altas:

- Verifique se sua calibração do eBubble é de alta qualidade e certifique-se de que a altura da antena inserida e o método de medição estão corretos. Você não pode corrigir esses erros depois de armazenar um ponto MultiTilt.
- Meça novamente o ponto, alterando seus pontos de medição, inclinando mais para longe ou até um pouco mais próximo.


## Para medir para superfície

Use o método de medição **Medir para superfície** para calcular e armazenar a distância mais próxima do ponto medido para o modelo de superfície selecionado. O modelo de superfície pode ser um **modelo BIM** ou um **Modelo do terreno digital (DTM)**.

**NOTE** – Se mais de uma superfície for selecionada, a superfície mais próxima é usada.

1. Se a superfície estiver em:
  - um DTM, pressione  e selecione **Medir / Medir para superfície**. Se houver mais de uma superfície disponível, selecione a superfície no campo **Selecionar superfície**.
  - um modelo BIM, selecione a superfície no mapa e então, no menu suspenso, selecione **Medir para superfície selecionada**.

**NOTE** – Para selecionar a superfície, o modelo BIM deve ser exibido como um objeto sólido e a camada que contém a superfície deve ser selecionável.

**TIP** – Você pode escolher se selecionar superfícies no mapa seleciona **Faces individuais** ou seleciona o **Objeto inteiro**. Para alterar o **Modo de seleção de superfície**, pressione  e selecione **Configurações**. Na caixa de grupo **Modelos BIM**, selecione a opção de sua preferência a partir do campo **Modo de seleção de superfície**. Consulte **Configurações de Mapa, page 158**.

2. Informe o **Limite de distância para a superfície**.
3. Caso exigido, insira um valor no campo **Altura da antena/Altura do alvo**.
4. Pressione **Iniciar**.

Se a superfície já não estiver visível no mapa, ela se tornará visível.

O software calcula e relata a menor distância entre a posição atual e o modelo de superfície selecionado, exibindo-a no campo **Distância para a superfície**. A **Distância para a superfície** só é exibida se estiver dentro do **Limite de distância para a superfície**.

A posição na superfície é destacada no mapa e uma linha é desenhada da posição medida até a posição na superfície. As distâncias negativas são relatadas para posições entre você e o modelo e as distâncias positivas são relatadas para posições no outro lado do modelo.

**TIP** – Se o software alertar sobre **Divergência nos modelos de terreno**, há superfícies sobrepostas com diferentes elevações no mapa. Oculte as superfícies que não estiver usando na aba **Arquivos de mapa** de **Gerenciador de camadas**. Consulte [Para gerenciar arquivos de mapa](#).

5. Insira o **nome do ponto** e, se necessário, o **código**.
6. Clique em **Medir**.
7. Clique em **Armazenar**.

O valor de **Distância para a superfície** e as coordenadas do ponto mais próximo da superfície são armazenados com o ponto medido e podem ser visualizados em **Revisar trabalho** e **Gerenciador de pontos**.

## Para medir um ponto de verificação

Num levantamento GNSS em tempo real, meça um ponto duas vezes. Dê ao segundo ponto o mesmo nome do primeiro. Se as tolerâncias de ponto duplicado forem configuradas para zero, o software avisa que o ponto é duplo quando se tenta armazená-lo. Selecione **Armazenar ao verificado** para armazenar o segundo ponto como ponto da classe verificar. Veja [Gerenciando pontos com nomes duplicados, page 211](#)

## Para medir um ponto compensado

**NOTE** – Este método de medição só está disponível quando você estiver usando um receptor Trimble R10 ou R12 e **Funções de inclinação** estiverem ativadas no estilo de levantamento. Para ser capaz de medir pontos compensados, o receptor GNSS deve ter um eBubble e um magnetômetro devidamente calibrados. Veja [Calibragem do Magnetômetro, page 489](#).

1. Clique em **☰** e selecione **Medir / Medir Pontos**, ou, no mapa, sem nada selecionado, clique em **Medir**.
2. No campo **Método**, selecione **Ponto compensado**.
3. Insira o **Nome do ponto** e o **Código**.
4. Se o código selecionado possuir atributos, aparecerá a tecla programável **Atrib**. Pressione **Atrib** e preencha os campos de atributos. Consulte [Para inserir valores de atributos ao medir um ponto, page 577](#). Clique em **Armazenar**.
5. Insira um valor no campo **Altura antena** e certifique-se de que a configuração no campo **Medido para** esteja configurada adequadamente.
6. Para configurar o controle de qualidade e os ajustes de precisão, clique em **Opções**.

**NOTE** – As precisões exibidas refletem a quantidade de inclinações antena. Ao medir pontos com grande quantidade de inclinações, você pode precisar aumentar o ajuste da tolerância de inclinação.

7. Posicione a antena e assegure que ela permaneça imóvel.  
O eBubble mostra a quantidade de inclinações da antena.

**NOTE** – Uma mensagem de "Inclinação Excessiva" aparece na barra de status e o eBubble fica vermelho se a inclinação exceder 15 graus. Se puder, nivele a antena para reduzir a inclinação. Se não conseguir reduzir a inclinação para menos de 15 graus, opte por uma medição em deslocamento. Veja [Computar ponto, page 233](#).

8. Clique em **Medir**. O ícone de ponto compensado aparece na barra de status. O eBubble muda para ajudar a manter a antena firme.
9. Quando o tempo de ocupação predefinido e precisões forem obtidos, pressione **Armazen** para armazenar o ponto.

Para aceitar a medição antes que os critérios de precisão e tempo de ocupação tenham sido satisfeitos, clique em **Enter**.

**TIP** – Para acelerar seu fluxo de trabalho, marque uma ou ambas caixas de seleção na tela **Opções**:

- Para iniciar a medição automaticamente quando o receptor estiver dentro de uma tolerância de inclinação definida, selecione **Auto-medição** na caixa do grupo **Inclinação**. Veja [Opções de ponto GNSS, page 390](#).
- Para armazenar automaticamente o ponto quando o tempo de ocupação e a precisão forem alcançados, selecione **Armazenar automaticamente ponto**.

## Para medir pontos FastStatic

Este tipo de ponto é medido em um Levantamento FastStatic .

**NOTE** – Levantamentos FastStatic são pós processados e não requerem ser inicializados.

1. Clique em **☰** e selecione **Medir / Medir Pontos**, ou, no mapa, sem nada selecionado, clique em **Medir**.
2. Insira o **Nome do ponto** e o **Código**.
3. Insira um valor no campo **Altura antena** e certifique-se de que a configuração no campo **Medido para** esteja configurada adequadamente.
4. Pressione **Medir** para iniciar a medição do ponto.
5. Quando o tempo de ocupação predefinido for obtido, pressione **Armazenar**.

Tipo de receptor	4 SVs	5 SVs	6+ SVs
Freqüência única	30 min	25 min	20 min
Freqüência dupla	20 min	15 min	8 min

Não há necessidade de rastreamento de satélite entre as medições de pontos. O cronômetro do tempo de ocupação para medição de um ponto Estático Rápido é pausado quando o PDOP dos satélites sendo rastreados excede a máscara de PDOP definida no estilo de levantamento em uso. O cronômetro retoma sua medição quando o PDOP desce abaixo da máscara.



**NOTE** – O número de satélites necessários para medição de um ponto Estático Rápido está condicionado a se você utiliza somente satélites GPS, somente satélites BeiDou, ou uma combinação de satélites GPS, BeiDou, GLONASS, Galileo e QZSS. A tabela a seguir resume os requisitos *mínimos*:

Sistemas de Satélites	Satélites Necessários
Somente GPS	4 GPS
GPS + QZSS	3 GPS + 1 QZSS
GPS + GLONASS	3 GPS + 2 GLONASS
GPS + BeiDou	3 GPS + 2 BeiDou
GPS + Galileo	3 GPS + 2 Galileo
BeiDou only	4 BeiDou
BeiDou + GPS	3 BeiDou + 2 GPS
BeiDou + GLONASS	3 BeiDou + 2 GLONASS
Somente GLONASS	N/A
Somente Galileo	N/A

## Mensagens e alertas de medição


Dependendo do equipamento que você estiver usando e dos ajustes configurados no estilo de levantamento, diferentes tipos de alertas podem aparecer durante a medição de pontos em um levantamento GNSS.

### Mensagens GNSS

Para descartar mensagens GNSS e impedir que elas reapareçam, clique em **Ignorar** na mensagem. Para mensagens não-RTX, a mensagem é descartada e não volta a aparecer. Para mensagens do serviço de correções Trimble RTX, somente mensagens acerca do mesmo status de subscrição são ignoradas; se o status de subscrição mudar, então a opção Ignorar é reiniciada e a mensagem volta a aparecer. O clique em **Ignorar** é específico para cada controlador; se você utilizar o mesmo receptor GNSS com um controlador diferente, então o ajuste da opção Ignorar para aquele controlador é utilizado e a mensagem reaparece.

### Alertas durante a Ocupação

Durante a medição de um ponto, o software alerta se houver condições adversas que possam fazer com que qualquer das tolerâncias seja excedida e impedir que um ponto seja armazenado.

Para aceitar a medição antes que os critérios de tempo de ocupação e precisão tenham sido satisfeitos, ou enquanto houver condições que impeçam o armazenamento do ponto, clique em .

Quando você clica em **Armazenar**, a tela **Confirmar e armazenar ponto?** lista todos os problemas ocorridos durante a medição, por ordem de prioridade.

Clique em **Sim** para armazenar o ponto. Clique em **Não** para descartar o ponto. Para tornar a medir um ponto, clique em **Remedir**.

O alerta de **Posição Comprometida** aparece quando o receptor está em modo estático, medindo um ponto, e uma nova posição GNSS difere da posição GNSS imediatamente anterior por mais que a estimativa de precisão atual de 3 sigmas. Este alerta aparece somente quando a diferença de posição supera a atual precisão de tolerância, e se o receptor GNSS não produzir seus próprios alertas de movimentação excessiva durante a ocupação. O alerta de posição comprometida pode ocorrer em ambientes GNSS severamente remotos, onde há excesso de multicaminho e redução de sinal. A informação do alerta de ocupação CQ1 permite que você informe se isso ocorreu durante a observação de um ponto armazenado na base de dados.

**NOTE** – Nenhum alerta de ocupação aparece enquanto você estiver medindo um ponto Rápido.

Se você estiver usando um receptor GNSS com um sensor de inclinação integrado, também poderão aparecer alertas de inclinação. Ver [Alertas de inclinação do eBubble GNSS, page 471](#).

## Medindo pontos com códigos de característica

Esta seção fornece informações sobre o uso de códigos da biblioteca de características para codificar pontos enquanto você os mede e, caso necessário, preencher os atributos do ponto medido. É possível adicionar códigos a um ponto a partir do formulário **Medir ponto**, **Medir topo** ou **Medir códigos**.

Selecione um **código de característica** para identificar o ponto como um tipo de característica específico. Se o código de característica tiver **atributos**, o software Trimble Access pedirá a você que insira os dados de atributos.

Se a **biblioteca de características** contiver **códigos de controle**, você pode usar a **Barra de ferramentas CAD** para criar características de linha, arco ou polígono a partir de pontos ao medir.

Durante um levantamento convencional ou GNSS, para medir e codificar observações em uma etapa, pressione e selecione **Medir / Medir códigos**. Veja **Medindo e codificando observações em uma só etapa**, [page 580](#).

### Para selecionar códigos de características

Selecione o código de característica para um ponto na **Lista de códigos**. Para ver o formulário **Lista de códigos**, siga uma destas linhas de ação:

- Pressione o campo **Código** no formulário **Medir**.
- Pressione a seta para a direita ao medir um ponto.
- Pressione e mantenha a pressão sobre um botão de código na tela **Medir códigos**.

O formulário **Lista de códigos** lista todos os códigos na biblioteca de características selecionada. Consulte as seções abaixo para informações sobre como selecionar códigos e filtrar a **Lista de códigos**.

**TIP** – Para reutilizar rapidamente um código de um ponto existente, pressione o campo **Código** no formulário **Medir** ou o campo **Código** na parte superior da **Lista de códigos** e, depois, pressione o ponto existente no mapa. O software preenche o campo **Código** com os códigos do ponto selecionado.

### Para selecionar códigos

1. Selecione o código na lista ou digite-o no campo próximo ao topo da lista.

Pesquisar por **Código** seleciona automaticamente o primeiro item encontrado na **Lista de códigos**. Pressione **Enter** para adicionar o código selecionado ao campo de **Código** para o ponto atual.

A pesquisa por **Descrição** não seleciona automaticamente qualquer item na **Lista de códigos**. Pressione um item ou use a tecla de seta para selecioná-lo e então pressione **Enter** para adicionar o código ao campo de **Código** para o ponto atual.

2. Para inserir múltiplos códigos, por exemplo para adicionar códigos de controle a um ponto com o fim de montar uma característica geométrica, selecione um código por vez na lista. O software automaticamente insere um espaço para separar cada código.

Se você inserir códigos a partir do teclado do controller, você deve inserir um espaço após cada código para visualizar a lista de códigos inteira antes de inserir o próximo código.

**NOTE** – O número máximo de caracteres permitidos em um campo de **Código** é 60.

3. Pressione **Enter**.

**TIP** – Para inserir um código que não conste na biblioteca, mas no caso de a biblioteca possuir um código semelhante, pressione a tecla de espaço para aceitar o código inserido em vez do código semelhante existente na biblioteca. Alternativamente, **desative o preenchimento automático**.

## Para filtrar a lista de códigos


- Pressione **Código** para buscar por **Código** ou pressione **Descrição** para buscar por **Descrição**. Dependendo da seleção, o software exibe itens na biblioteca de características que tenham códigos ou descrições iniciando com o texto inserido.

Se você estiver buscando por **Código**, o texto inserido no campo código será completado automaticamente para corresponder aos códigos existentes na lista. O texto não será completado automaticamente quando você estiver buscando pela **Descrição**.

- Para fazer uma pesquisa a partir de uma série de caracteres que apareçam **em qualquer parte** dentro do código ou descrição, clique em **Correspondências**. Todos os itens no FXL que possuam a mesma sequência serão listados.

A função **Correspondência** pode ser ativada separadamente para códigos e descrições.

**NOTE** – Você deve digitar a sequência exata que deseja localizar. Você não pode inserir um asterisco (\*) como um caractere curinga ao usar a função **Correspondência**.

- Para filtrar toda a lista de código de características pelo **Tipo** de código, por exemplo ponto ou código de controle, ou por **Categoria**, como definido na biblioteca de características, clique em . Aparecerá a tela **Ajuste os filtros da lista de códigos**. Clique em um tipo de característica ou em uma categoria de característica para exibi-la/ocultá-la. Clique em **Aceitar** para voltar à lista de códigos.

**TIP** – Quando você seleciona um código a partir da lista, qualquer filtragem é desativada e uma lista inteira de códigos de características aparecerá, permitindo a seleção de outro código.

## Para editar valores no campo Código

Ao editar um campo de **Código**, pressione o campo **Código**. A **Lista de código** aparece com o conteúdo existente no campo **Código** em destaque. Para substituir todo o conteúdo, selecione um novo código. Para remover o destacado antes de selecionar o novo código, pressione o início ou o fim do campo código, ou pressione a tecla de seta à esquerda ou à direita.

Para editar o campo **Código**, use as teclas de seta para navegar à posição correta e então use a tecla backspace para remover caracteres não desejados. Quando o código é modificado, a lista de código é filtrada.


## Para desativar o preenchimento automático

Por padrão, o preenchimento automático está ativado. Para desativar o preenchimento automático, clique na tecla programável **Desligar Auto**.

Quando a função auto-completar está desativada, os códigos usados recentemente aparecem no alto da lista de códigos. Códigos que foram inseridos várias vezes são lembrados como um só inserimento na lista de códigos usados recentemente. Isso lhe permite selecionar com rapidez códigos usados, especialmente códigos que foram inseridos várias vezes.

## Para inserir valores de atributos ao medir um ponto

1. Insira o nome do ponto e selecione um código. Se o código possuir atributos, a tecla programável **Atrib** aparecerá na tela **Medir**.

Códigos de características que têm atributos têm um ícone de atributo (  ) ao lado do código de características na biblioteca.

2. Para fazer com que o formulário de atributos apareça quando um ponto for armazenado e possuir atributos necessários, mas nenhum valor tiver sido inserido, clique em **Opções** e selecione **Solicitar atributos**.

**NOTE** – Quando **Solicitar atributos** estiver ativado:

- Se você já tiver inserido atributos usando a tecla programável **Atrib**, você não será solicitado a inserir atributos.
- Se os atributos definidos como necessários receberem um valor padrão na biblioteca de características, você não será solicitado a inserir atributos.

3. Para inserir atributos, clique na tecla programável **Atrib**.
4. Para selecionar os valores de atributo padrão, clique em **Opções** e selecione:
  - **Último usado** para usar os valores de atributos para o último ponto medido
  - **Da biblioteca** para usar os valores de atributos padrão da biblioteca de características
5. Insira os atributos do ponto que está sendo medido.
6. Clique em **Armazenar**.

**TIP** – Para facilitar o processo de captura de imagem e vinculação delas aos atributos, consulte [Para vincular uma imagem a um atributo, page 578](#).

## Para vincular uma imagem a um atributo

Se um ponto tiver um atributo de nome de arquivo, você pode usar o atributo nome de arquivo para vincular uma imagem ao atributo.

**NOTE** – Nota - Não renomeie um arquivo após anexá-lo a uma observação. Arquivos renomeados após serem anexados não serão transferidos por download juntamente com o trabalho.

## Para capturar e vincular uma imagem a um atributo




1. Nas telas de medição ou piquetagem, insira o código de característica. O código de característica deverá ter um atributo de nome de arquivo.

Se o código possuir múltiplos atributos de nome de arquivo, ou se o ponto tiver múltiplos códigos, a imagem será vinculada ao primeiro atributo de nome de arquivo que aparecer quando você vir a tela de atributos.


2. Para vincular a imagem a um atributo de nome de arquivo específico, clique em **Atrib.** e selecione o campo nome de arquivo necessário.
3. Meça o ponto.

Se a caixa de seleção **Visualizar antes de armazenar** estiver marcada na tela **Opções de medição de ponto**, então o formulário de atributos automaticamente aparece quando você armazena um ponto.

4. Para visualizar a tela de atributos, clique em **Atrib.**
5. Para capturar uma imagem usando a câmera no:

- controlador, clique em  no formulário de atributos ou pressione a tecla pertinente no teclado do controlador.
- estação total, pressione  no formulário de atributos ou pressione  na tela de vídeo.

O nome da imagem aparece no campo do nome do arquivo de foto.

6. Para revisar a imagem, pressione  ao lado do campo do nome do arquivo de foto e selecione **Revisar**.

**NOTE** – Em um levantamento convencional, se você tiver selecionado a tecla programável **Atrib.** antes de medir e armazenar o ponto e tiver optado por anotar a imagem com coordenadas de posição, as coordenadas são mostradas como nulas, porque o ponto ainda não foi medido.

7. Clique em **Armazenar**.

## Para vincular uma imagem capturada a um atributo

1. Nas telas de medição ou piquetagem, insira o código de característica. O código de característica deverá ter um atributo de nome de arquivo.
2. Para visualizar a tela de atributos, clique em **Atrib.**
3. No campo do nome do arquivo de foto, pressione **▶** e selecione o arquivo a ser vinculado ao atributo.

O nome da imagem aparece no campo do nome do arquivo de foto.

4. Para revisar a imagem, pressione **▶** e selecione **Revisar**.
5. Para selecionar uma imagem diferente, pressione **▶** e pressione **Selecionar arquivo**. Navegue até o local do arquivo que deseja vincular e selecione-o.

**TIP** – Para facilitar o carregamento automático de imagens para a nuvem com o trabalho, a imagem deve estar localizada na pasta <nome de trabalho> Files atual.

6. Clique em **Armazenar**.

## Para alterar o arquivo de imagem vinculado a um ponto ou atributo

1. Você pode alterar o arquivo de imagem vinculado a um atributo na tela **Revisar trabalho** ou **Gerenciador de pontos**:
  - Na tela **Revisar trabalho**, selecione o ponto que deseja editar e pressione **Editar**.
  - Na tela **Gerenciador de pontos**, selecione o ponto que deseja editar e pressione **Detalhes**.
2. Se a imagem estiver vinculada a um atributo, pressione **Atrib.** Se a imagem estiver vinculada ao ponto, pressione **Arquivos de mídia**. (No modo retrato, deslize da direita para a esquerda ao longo da linha de teclas programáveis para visualizar a tecla programável **Arquivos de Mídia**.)
3. No campo de nome do arquivo de foto, pressione **▶** e pressione **Selecionar arquivo**. Navegue até o local do arquivo que deseja vincular e selecione-o.

O nome da imagem aparece no campo do nome do arquivo de foto.

**TIP** – Para facilitar o carregamento automático de imagens para a nuvem com o trabalho, a imagem deve estar localizada na pasta <nome de trabalho> Files atual.

4. Clique em **Armazenar**.

## Fazendo novo levantamento de pontos que já possuem atributos

Para piquetar e voltar a medir pontos que já possuem dados de atributos:

1. Se o trabalho ainda não estiver no controlador, transfira-o para o controlador, certificando-se de transferir as características e atributos relevantes, bem como os pontos.
2. Clique em **☰** e selecione **Piquetagem** / <Nome do estilo> / **Pontos**.
3. Clique em **Opções** e no grupo **Detalhes de Pontos ao Piquetar**, defina o campo **Código ao Piquetar** como **Código de traçado**.
4. Piquetar pontos.


5. Medir o ponto piquetado.

Os dados de atributos apresentados para o ponto são os dados de atributo inseridos previamente. Os padrões na biblioteca de características não são usados. Atualize os valores, como requerido.


## Medindo e codificando observações em uma só etapa

Para medir e codificar observações convencionais ou GNSS em uma só etapa, selecione o código de característica que deseja medir e armazenar no formulário **Medir códigos**. Se você estiver usando um arquivo de biblioteca de características que tenha grupos definidos, os grupos e os códigos dentro do grupo serão automaticamente exibidos no formulário **Medir códigos**.

Para alterar rapidamente o código em um botão de código, pressione e mantenha pressionado o botão no formulário **Medir códigos** e selecione um código diferente. Ao salvar a alteração, o software retorna ao formulário **Medir códigos**.

Para editar vários botões, criar ou gerenciar grupos de botões de código ou configurar a seleção de modelo, use a tela **Editar Medir códigos**. Para visualizar a tela **Editar Medir códigos**, pressione  no formulário **Medir códigos**. Consulte [Para configurar os botões de código para Medir códigos, page 581](#)

Durante um levantamento, quando você pressionar um dos botões de código no formulário **Medir códigos**, o código naquele botão será adicionado ao campo **Código** na parte inferior do formulário **Medir códigos**. Se preferir, você pode usar o teclado numérico no controlador para selecionar o botão de código necessário. Ao usar um layout 3x3, as teclas 7, 8 e 9 ativam a linha superior de botões, as teclas 4, 5 e 6 ativam a linha do meio de botões, as teclas 1, 2 e 3 ativam a linha inferior de botões. Em um layout 4x3, as teclas 0, . e - são usadas para os botões adicionais.

Para combinar códigos de vários botões de código, pressione o botão **Multicódigo**  e então pressione cada botão de código no formulário **Medir códigos** para adicionar o código ao campo **Código**.


**TIP** – Se você estiver usando **códigos de controle** para criar características de linha, arco ou polígono a partir de pontos ao medi-los, a maneira mais rápida e fácil de fazer isso é selecionar o código de controle apropriado a partir da [Barra de ferramentas CAD](#).



Se um código tiver atributos, os valores dos atributos aparecerão na parte inferior do formulário **Medir códigos**. Você não pode editar estes valores de atributos diretamente no formulário. Para alterar os valores dos atributos, pressione **Atrib** no formulário **Medir códigos**, **Medir topo** ou **Medir ponto**. Para maiores informações, consulte [Para inserir valores de atributos ao medir um ponto, page 577](#).

## Para configurar os botões de código para Medir códigos

Para alterar rapidamente o código em um botão de código, pressione e mantenha pressionado o botão no formulário **Medir códigos** e selecione um código diferente. Ao salvar a alteração, o software retorna ao formulário **Medir códigos**.

Para editar vários botões, criar ou gerenciar grupos de botões de código ou configurar a seleção de modelo, use a tela **Editar medir códigos**. Para visualizar a tela **Editar medir códigos**, pressione  no formulário **Medir códigos**.

## Para criar um grupo de códigos

1. Pressione **Novo grupo**.
2. Insira o **Nome do grupo de códigos**.
3. Clique em **Aceitar**.

Novos grupos são adicionados após o grupo atual. Para adicionar um grupo ao final dos grupos existentes, assegure-se de selecionar o último grupo antes de selecionar **Adicionar grupo**.

Se você não estiver usando uma biblioteca de características que tenha grupos definidos, você deve selecionar os códigos da biblioteca de características que deseja que apareçam no formulário. Você pode definir múltiplas páginas de códigos, cada uma consistindo em até 25 códigos.

## Para atribuir códigos a botões

- Para editar um grupo de códigos existente, selecione o grupo a partir da lista suspensa **Grupo**.
- Para adicionar um código a um botão vazio, pressione o botão e selecione o código na lista de códigos na biblioteca de características e pressione **Enter**.
- Também é possível selecionar os botões de código usando o teclado. Navegue até o botão usando as teclas de setas e pressione a tecla **Espaço**.
- Para alterar o código atribuído a um botão:
  - Se o botão já estiver destacado, pressione-o uma vez.
  - Se ainda não estiver destacado, pressione-o uma vez para destacá-lo novamente para alterá-lo.
- Para adicionar outro código ao mesmo botão, insira um espaço no campo de texto próximo ao primeiro código, então insira ou selecione o segundo código. Consulte [Para selecionar códigos de características, page 575](#).
- Para mudar o número de botões de código que aparecem em um grupo, altere o valor no campo **Layout do botão de código**. Talvez seja necessário rolar a tela **Editar Medir códigos** para visualizar esse campo.

- Para reordenar os botões no grupo, se o botão não estiver destacado, pressione o botão para selecioná-lo e então pressione a tecla programável de seta para a esquerda ou seta para a direita para mover o botão. Os outros botões no grupo se organizam automaticamente.
- Para criar um modelo de modo que, ao se medir grupos de observações que normalmente são codificados em um padrão regular, o software automaticamente selecione o código apropriado para a próxima observação, defina as configurações no grupo **Seleção de modelo**. Veja [Criando um modelo a partir de uma sequência de código de medição](#), page 582.
- Clique em **Aceitar**.

**TIP** – Se necessário, você também pode inserir campos de descrições adicionais que não estejam na biblioteca de características. Veja [Ajustes Adicionais](#), page 117.

## Para alterar o número de botões de código que aparecem no grupo

Para mudar o número de botões de código que aparecem em um grupo, altere o valor no campo **Layout do botão de código**. Talvez seja necessário rolar a tela **Editar Medir códigos** para visualizar esse campo.

A lista de códigos para cada grupo é independente. Por exemplo, se você criar códigos para botões usando um layout 3x3 e então mudar o layout para 3x4, então três botões vazios serão acrescentados ao grupo. O software não move três botões de nenhum outro grupo para o grupo atual.

**NOTE** – Os códigos definidos para um grupo são lembrados, ainda que não sejam exibidos. Por exemplo, se você criar códigos para botões usando um layout 3x4 e então mudar o layout para 3x3, apenas os nove primeiros códigos serão exibidos. Se você tornar a mudar o layout para 3x4, todos os doze códigos serão exibidos.



## Para apagar botões ou grupos


Use as teclas programáveis **Apagar** para apagar botões ou grupos. (No modo retrato, deslize da direita para a esquerda ao longo da linha de teclas programáveis para visualizar mais teclas programáveis.)

- Para apagar um botão, pressione-o para selecioná-lo e pressione **Apagar**. Os outros botões no grupo se organizam automaticamente para substituir o botão apagado.
- Para apagar o grupo selecionado no momento, pressione **Apagar grupo** e então pressione **Sim**.
- Para apagar todos os códigos no grupo, pressione **Apagar tudo** e então pressione **Sim**.

## Criando um modelo a partir de uma sequência de código de medição

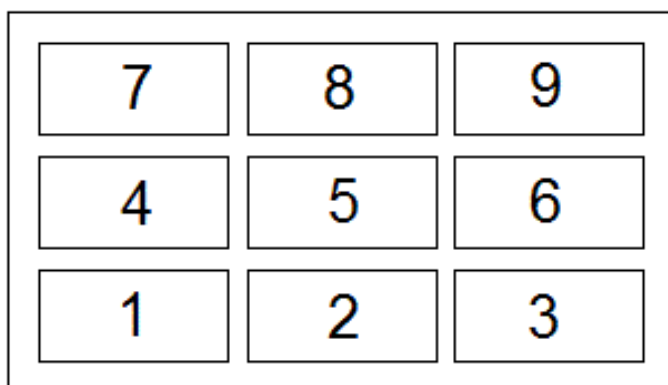
Para selecionar automaticamente o próximo botão de código no grupo de códigos na tela **Medir códigos**, defina as configurações de **Seleção de modelo** na tela **Editar Medir códigos**. A seleção de modelo é particularmente útil durante uma codificação constante de observações, por exemplo, uma seção transversal.

1. Clique em  e selecione **Medir / Medir códigos**.
2. No formulário **Medir códigos**, pressione . O formulário muda para a tela **Editar Medir códigos**.

3. No grupo **Seleção de modelo**, marque a caixa de seleção **Ativar** para ativar a seleção de modelo nos botões de código no grupo. O ícone do modelo  aparece em cada botão de código usado no modelo.
4. No campo **Número de elementos**, insira o número de elementos no modelo. O número de elementos no modelo pode ser menor que o número de botões no grupo.

Por exemplo, em um layout de botões 3x3, você pode optar por ter 6 botões no modelo e usar os 3 botões adicionais no grupo para itens extras que você mede com frequência, mas que não fazem parte do modelo. Os primeiros 6 botões serão incluídos no modelo, mas você pode reordenar os botões conforme necessário. Pressione um botão para selecioná-lo e então pressione a tecla programável de seta para a esquerda ou seta para a direita para mover o botão.

5. Configurar a **Direção** da seleção de modelo. Consulte o seguinte diagrama.



Para o exemplo acima, onde o modelo usa 6 botões (botões 4 a 9):

- **Da esquerda para a direita** – O realce se move de 7 para 9, então de 4 para 6, depois de 7 para 9 e assim por diante.
- **Da direita para a esquerda** – O realce se move de 6 para 4, então de 9 para 7, depois de 6 para 4 e assim por diante.
- **Em zigue zague** – O realce se move de 7 para 9, de 4 para 6, então de 6 para 4, de 9 para 7, depois de 7 para 9 e assim por diante.

**NOTE** – Durante a medição, é possível ignorar um código no modelo pressionando um botão de código diferente ou usando as teclas de seta para selecionar um botão diferente.

## Opções de medição de códigos

Para configurar as opções ao medir usando Medir códigos, pressione **Opções** ao visualizar o formulário **Medir códigos**. (No modo retrato, deslize da direita para a esquerda ao longo da linha de teclas programáveis para visualizar a tecla programável **Opções**.)

## Sufixo da seqüência

Códigos de medição possuem teclas + e - que permitem a aplicação de um sufixo ao código no botão. Isto é útil quando você utiliza o método sequencial para codificação das características.

Selecione o formato do sufixo a partir do campo **Sufixo de sequência**. Você pode selecionar **1**, **01**, **001** ou **0001**.

## Medição Automática

A caixa de seleção **Medição automática** controla se o software começa a ser medido assim que você se move da tela **Medir códigos** para a tela **Medir topo** ou **Medir ponto**. Desmarque a caixa de seleção **Medição automática** se desejar poder alterar as configurações de medição, como o método de medição ou a antena ou altura do alvo antes de iniciar a medição.

## Solicitar atributos

Para fazer com que o formulário de atributos apareça quando um ponto for armazenado e possuir atributos necessários, mas nenhum valor tiver sido inserido, clique em **Opções** e selecione **Solicitar atributos**.

**NOTE** – Quando **Solicitar atributos** estiver ativado:

- Se você já tiver inserido atributos usando a tecla programável **Atrib**, você não será solicitado a inserir atributos.
- Se os atributos definidos como necessários receberem um valor padrão na biblioteca de características, você não será solicitado a inserir atributos.

## Usar atributos de código base

Você pode configurar o software Trimble Access para fornecer atributos para o código completo, ou a partir de uma parte do código – o "código base".

Tipicamente, os códigos base são usados quando você usar as teclas programáveis **+** e **-** para sequenciar códigos de características. Por exemplo, quando você codificar uma cerca onde todas as observações codificadas "Fence01" forem colocadas juntas e todas as observações codificadas "Fence02" forem colocadas juntas, e assim por diante. Nesse exemplo, você pode criar bibliotecas de códigos de características que contém todos os códigos "Cerca\*\*", ou contém somente o código base "Cerca".

Se você sequenciar códigos e a biblioteca de características incluir **somente o código de base**, então marque a caixa de seleção **Usar atributos de código de base**.

Se você não sequenciar códigos ou se você sequenciar códigos, mas incluir todos os seus códigos na biblioteca de características, então você não está usando códigos de base e deveria desmarcar a caixa de seleção **Usar atributos de código de base**.

No software Trimble Access, você pode usar [Medindo e codificando observações em uma só etapa, page 580](#) para criar um botão de código que contenha um código numérico ou alfanumérico (o código base) e então acrescentar um sufixo numérico usando as teclas programáveis **+** e **-**.

**NOTE** – Para códigos inseridos em qualquer outro campo de código no software Trimble Access, você não poderá usar as teclas programáveis **+** e **-** para acrescentar um sufixo, portanto quando você usar códigos de base, o software poderá somente tentar determinar o código de base a partir dos caracteres no final dos códigos.

As seguintes regras ajudam a explicar o código de base:

- Quando **Usar atributos de código de base** estiver **habilitado**, o código **inserido** em um botão será o código de base.  
Insira "Cerca", sequencie o código a se tornar "Cerca01", e os atributos serão derivados de "Cerca".
- Quando **Usar atributos de código de base** estiver **desabilitado**, o código **exibido** em um botão é o código de base.  
Insira "Cerca", sequencie o código a se tornar "Cerca01", e os atributos serão derivados de "Cerca01".
- Se você editar ou mudar o código de um botão, o código de base será reinicializado, usando a regra 1 ou 2 acima.
- Se você mudar a configuração de **Usar atributos de código de base** o código de base será reinicializado, usando a regra 1 ou 2 acima.
- Quando **Medir códigos** passa o código para a tela **Medir topo** ou **Medir pontos**, o código de base de **Medir códigos** é retido.


#### NOTE –

- Se você usar atributos ou códigos numéricos com um sufixo de seqüência, você precisa usar **Medir códigos** para definir o sufixo e iniciar a medição. **Medir códigos** entende quando o código termina e o sufixo inicia. Se você não usar **Medir códigos**, o conjunto numérico inteiro código + sufixo irá ser tratado como o código, o sufixo não pode ser determinado e atributos para o código base não estará disponível.
- Você não pode sequenciar códigos somente numéricos quando **Usar atributos de código de base** estiver desabilitado.
- Se a caixa de seleção **Usar atributos de código de base** for selecionada, esta será aplicada em todo o software.

## Toque único para medir

Marque a caixa de seleção **Toque único para medir** para acelerar seu fluxo de trabalho e abrir a tela **Medir topo** ou **Medir ponto** com um único toque do botão de código apropriado. Se a caixa de seleção **Medição automática** na tela **Opções** for selecionada, o software começará a medir a observação assim que a tela **Medir topo** ou **Medir ponto** for aberta.


Desmarque a caixa de seleção **Toque único para medir** se preferir editar o código antes de medir, por exemplo, ao adicionar um sufixo de seqüência ou adicionar códigos à observação.


**NOTE –** Quando a caixa de seleção **Toque único para medir** não estiver selecionada, você deve pressionar duas vezes cada botão de código para adicionar o código ao campo **Código** quando o botão **Multicódigo**  estiver ativado.

## Descrições

Marque a caixa de seleção **Descrições** para exibir a descrição do código, bem como o código nos botões no formulário **Medir códigos**. Desmarque a caixa de seleção **Descrições** para exibir apenas o código.

## Para medir e codificar observações


1. Clique em  e selecione **Medir / Medir códigos**.
2. Selecione o código de grupo na lista ou pressione A-Z para alternar rapidamente entre as páginas de grupos 1-26.

**NOTE** – Você não pode usar atalhos de teclado alfanuméricos se o botão **Multicódigo**  na parte inferior do formulário estiver ativado.

3. Pressione o botão de código apropriado para selecioná-lo ou, se o layout do botão de código for de 3x3, pressione a tecla numérica correspondente ao botão de código apropriado.


Também é possível selecionar os botões de código usando o teclado. Navegue até o botão usando as teclas de setas e pressione a tecla **Espaço**.

Se **Toque único para medir** estiver ativado na tela **Opções**, pressionar qualquer botão uma única vez abrirá o formulário **Medir topo** ou **Medir ponto**. Se **Toque único para medir não** estiver ativado, a menos que o botão correto já esteja realçado, será necessário pressionar o botão duas vezes ou pressionar **Medir** para avançar até o formulário **Medir topo** ou **Medir ponto**. Esse toque extra lhe dá a chance de fazer outras alterações, como por exemplo, para adicionar um sufixo de sequência.



**TIP** – Para aplicar múltiplos códigos à mesma observação, ative o botão **Multicódigo**  e depois pressione cada botão de código. Se **Toque único para medir não** estiver ativado, você precisa pressionar duas vezes cada botão de código para adicionar o código. Se você usar códigos múltiplos com atributos, insira todos os códigos **antes** de você inserir os atributos.

4. Se você estiver sequenciando códigos, pressione a tecla programável **+** para incrementar o sufixo no código.  
Para encontrar a próxima sequência disponível para o botão realçado, pressione **Encontrar**. Para configurar o formato do sufixo, pressione **Opções** e altere o valor no campo **Sufixo de sequência**. (No modo retrato, deslize da direita para a esquerda ao longo da linha de teclas programáveis para visualizar a tecla programável **Opções**.)
5. Se necessário, pressione **Medir** para avançar até a tela **Medir topo** ou **Medir ponto**.
6. Insira o nome do ponto e a altura do alvo ou da antena.
7. Selecione o método de medição.
8. Pressione **Medir** para medir o ponto. Para maiores informações, consulte o tópico do método de medição selecionado.

**TIP –** Para configurar o software para iniciar medições subsequentes assim que aparecer a tela **Medir topo** ou **Medir ponto**, na tela **Medir códigos**, pressione **Opções** e marque a caixa de seleção **Medição automática**. **Medição automática** é pausado temporariamente quando o método estiver definido como **Deslocamento de distância**, **Somente ângulos** e **Somente Ângulo H**.

9. Para armazenar uma nota com uma observação, pressione . Por padrão, a nota é anexada ao ponto medido anteriormente. Para anexar a nota ao próximo ponto, pressione **Avançar**.
10. Se a medição não for armazenada automaticamente, pressione **Armazenar**.  
Para mudar as configurações de armazenamento automático, pressione **Opções** na tela **Medir topo** ou **Medir ponto**.  
Uma vez armazenada a medição, o formulário **Medir códigos** aparecerá, pronto para a próxima medição.
11. Para medir um novo ponto com o mesmo código, pressione **Enter**. Outra opção é repetir as etapas acima para medir um ponto com um código diferente.

**TIP –**

- O formulário **Medir topo** ou **Medir pontos** permanece aberto. Para alterar o nome do ponto ou o método de medição, pressione  e selecione o formulário **Medir** na lista **Retornar para**, faça suas alterações, toque em  e selecione **Medir códigos**.
- Para medir um ponto com um código nulo, pressione um botão com código em branco.

## Verificações da tolerância de ponto cadastral

Trimble Access provides the ability to check measured or staked out points have been double-tied to ensure they meet the cadaster regulations for being within tolerance. To date, this feature has been developed to meet cadaster regulations in Switzerland. If your country uses the same cadastral tolerance checking rules you may be able to use this functionality in your own region.

Para usar essa funcionalidade no Trimble Access, você precisará adicionar um arquivo XML à pasta **Trimble Data \ System Files**. O arquivo XML define os códigos cadastrais e especifica os diferentes requisitos de tolerância para o tipo de ponto sendo medido ou piquetado. O arquivo de amostra **CadastralTolerances.xml** está disponível para ajudar você a começar.

Once you have enabled cadastral tolerance checking in the job, the Trimble Access software automatically checks the tolerances for cadastral points in the job when you stake a point or compute an average of two or more points. The status of each cadastral point is displayed on the map and is summarized in the job screen.

## Configurando o controlador para executar verificações de tolerância cadastral


Para configurar o controlador de modo que Trimble Access automaticamente verifique as tolerâncias para pontos cadastrais no trabalho:

1. Faça o download do arquivo **CadastralTolerances.xml** do [Trimble Access Downloads](#)  
O arquivo de amostra CadastralTolerances.xml fornece códigos de exemplo e inclui notas que explicam como o arquivo funciona e o que pode ser configurado. Para maiores informações, consulte [Configuração de arquivo XML cadastral, page 589](#).
2. Usando um editor de texto, configure o arquivo CadastralTolerances.xml para usar seus códigos e valores de tolerância.
  - a. Configure seus próprios códigos e certifique-se de que os valores de tolerância no arquivo CadastralTolerances.xml estejam corretos ou modifique-os para corresponder aos valores de tolerância requeridos.
  - b. Certifique-se de que os códigos no arquivo CadastralTolerances.xml estejam corretamente designados ao nome de classificação que corresponda aos valores de tolerância requeridos e modifique-os conforme necessário.
3. Copie o arquivo CadastralTolerances.xml para a pasta **Trimble Data\System Files** no controlador.

**NOTE** – O arquivo XML deve ser nomeado como **CadastralTolerances.xml** para que a verificação automática da tolerância de ponto cadastral ocorra.

## Ativando a verificação da tolerância cadastral no trabalho

Para cada trabalho que você deseja ativar verificações automáticas de tolerância cadastral:

1. Pressione  e selecione **Trabalho**.
2. Pressione **Propriedades**.
3. No campo **Notas** da tela **Propriedades do trabalho**, insira o nome da Classe cadastral adequada (por exemplo, **TS2**) para os pontos cadastrais no trabalho. Todos os pontos cadastrais no trabalho devem usar a mesma classe cadastral.
4. Clique em **Aceitar**.

O painel de detalhes do trabalho agora inclui o **Resumo cadastral**, que mostra um resumo codificado por cores dos pontos cadastrais no trabalho.

## Status do ponto cadastral

O **Resumo cadastral** no painel **Detalhes do trabalho** na tela **Trabalhos** mostra o número de pontos cadastrais no trabalho, por status.

O mapa fornece informações imediatas sobre o status dos pontos cadastrais:

- Verde: o ponto foi amarrado duas vezes e a medição média está dentro dos valores de erro padrão definidos no arquivo CadastralTolerances.xml.



Medindo pontos com códigos de característica

- Laranja: como o ponto não foi amarrado duas vezes (tem apenas uma única medição), a tolerância é desconhecida.
- Vermelho: o ponto foi amarrado duas vezes e a medição média está fora dos valores de erro padrão definidos no arquivo CadastralTolerances.xml.

**TIP** – A exibição dos ícones coloridos é priorizada de modo que o vermelho seja exibido em cima do laranja, que é exibido em cima do verde. Isso significa que os pontos fora de tolerância ou não amarrados duas vezes são mais visíveis em qualquer nível de zoom.

## Verificações e feedback de tolerância cadastral

Para qualquer ponto para o qual o campo **Código** especifica um código cadastral definido no arquivo CadastralTolerances.xml, o Trimble Access automaticamente executa a verificação da tolerância cadastral quando:

- piquetar o ponto
- quando calcular uma média, como:
  - quando calcular uma média usando a função **Computar média**.
  - quando o software detectar um ponto duplicado e na lista suspensa **Ação** você escolher calcular a média dos pontos.

Os erros padrão polares horizontais e verticais calculados para a posição piquetada ou média são comparados aos valores de erro padrão registrados para esse código cadastral no arquivo CadastralTolerances.xml, e mostrados na caixa de grupo de **Verificação de tolerância** dos **Deltas como piquetados** ou na tela **Computar média**.

A cor do ponto no mapa muda para indicar o status do ponto cadastral.

**TIP** – Alguns regulamentos cadastrais podem exigir que cada medição seja "independente" para pontos cadastrais amarrados duas vezes. Para levantamentos convencionais, você pode ser capaz de conseguir isso usando uma configuração de estação diferente ou usando o recurso **Distâncias medidas**. Para levantamentos GNSS, você pode usar a característica de **Subconjunto SV** para dividir todos os satélites rastreados em dois subconjuntos com uma propagação uniforme em todo o céu, e usar um subconjunto para medir e então o outro subconjunto para medir novamente o ponto usando ocupações independentes.

## Configuração de arquivo XML cadastral

Para fazer a verificação de tolerância cadastral no Trimble Access, você precisa fazer o download do arquivo **CadastralTolerances.xml** de amostra do **Trimble Access Downloads** e personalizá-lo para atender às suas necessidades.

O arquivo XML de amostra usa uma combinação da **Classe de levantamento** e **Classificação** para determinar o valor de tolerância com que o ponto deve ser verificado.

O arquivo XML de amostra usa o nome da **Classificação** para definir o tipo de ponto sendo medido ou piquetado: Topo, Limite e Controle. Ele usa o nome da **Classe de levantamento** para definir o nível de tolerância requerido para o local do ponto, por exemplo, urbano versus rural.

No caso da Suíça, existem cinco níveis de tolerância para pontos:

- O nível 1 é usado no centro das maiores cidades.
- O nível 2 é usado em zonas residenciais fora dos centros urbanos e nas aldeias.
- Nível 3 e Nível 4 são usados para áreas rurais como terras agrícolas.
- O nível 5 é usado nas montanhas.

O arquivo XML de amostra define uma classe de levantamento para cada nível:

```
<SurveyClasses>
  <Class name="TS1" id="Classe1"/>
  <Class name="TS2" id="Classe2"/>
  <Class name="TS3" id="Classe3"/>
  <Class name="TS4" id="Classe4"/>
  <Class name="TS5" id="Classe5"/>
</SurveyClasses>
```

Para ativar a verificação da tolerância cadastral no trabalho, você deve especificar a **Classe de levantamento** para cada trabalho. Para fazer isso, insira o nome da classe de levantamento (por exemplo, **TS2**) no campo **Notas** na tela **Propriedades do trabalho** no Trimble Access. Todos os pontos dentro do trabalho terão a mesma classe.

O arquivo XML de amostra usa classificações para definir os valores de tolerância para cada classe de Levantamento, por tipo de ponto. Por exemplo, pontos com uma classificação de limite podem ter os seguintes valores de tolerância, dependendo da classe de Levantamento especificada para o trabalho:

```
<Classification name="Limite1">
  <Tolerances id="Classe1" hzTol="0.035" vtTol=""/> <!-- Horizontal pelo menos tão bom quanto Classe2 -->
  <Tolerances id="Classe2" hzTol="0.035" vtTol=""/>
  <Tolerances id="Classe3" hzTol="0.070" vtTol=""/>
  <Tolerances id="Classe4" hzTol="0.150" vtTol=""/>
  <Tolerances id="Classe5" hzTol="0.350" vtTol=""/>
</Classification>

<Classification name="Limite2">
  <Tolerances id="Classe1" hzTol="0.200" vtTol=""/> <!-- Horizontal pelo menos tão bom quanto Classe2 -->
  <Tolerances id="Classe2" hzTol="0.200" vtTol=""/>
  <Tolerances id="Classe3" hzTol="0.350" vtTol=""/>
  <Tolerances id="Classe4" hzTol="0.750" vtTol=""/>
  <Tolerances id="Classe5" hzTol="1.000" vtTol=""/>
</Classification>
```

O arquivo XML de amostra também define códigos de característica para que você possa especificar facilmente a classificação para pontos cadastrais ao piquetar e medir no trabalho. Por exemplo, pontos com uma classificação de limite podem ter qualquer um dos seguintes códigos de característica:

```
<Codes>
<Code name="1" description="Pedra de Ponto de Limite" classification="Limite1"/>
<Code name="2" description="Parafuso de Ponto de Limite" classification="Limite1"/>
<Code name="3" description="Boundary Point Cross" classification="Limite1"/>
<Code name="4" description="Placa de plástico de Ponto de Limite"
classification="Limite1"/>
<Code name="5" description="Ponto de Limite sem seguro" classification="Limite2"/>
```

Para um trabalho em que o campo **Notas** é definido como **TS2**, se você codificar um ponto como "1", o ponto terá uma descrição de Pedra de Ponto de Limite, e uma classificação de Limite1. Isso significa que o ponto deve cumprir uma tolerância horizontal de 35 mm, uma vez que o arquivo CadastralTolerances.xml especificou que os pontos de Limite 1 nos trabalhos de Classe 2 devem possuir hzTol="0.035".

#### TIP –

- É possível renomear os nomes de Classe (por exemplo, "TS1"), nomes de classificação (por exemplo, "Limite1") e nomes de código (por exemplo, "1"). Se você renomeá-los, certifique-se de renomear todas as instâncias.
- É possível criar nomes de Classe e nomes de Classificação adicionais. Basta seguir o padrão no arquivo XML para criar mais.

**NOTE –** Você não pode alterar nomes de elementos e nomes de atributo. Observe que eles diferenciam maiúsculas de minúsculas.

- Os nomes dos elementos são: CadastralTolerances, SurveyClasses, Class, Classifications, Classification, Tolerances, Codes e Code.
- Os nomes dos atributos são: name, id, hzTol, vtTol, description e classification.

## Piquetagem

Use a função **Piquetagem** para piquetar pontos, linhas, arcos, polilinhas, alinhamentos, vias e DTMs (modelos do terreno digital). Para usar a piquetagem, você deve iniciar um levantamento.

**CAUTION** – Não mude o sistema de coordenadas ou a calibração depois de ter piquetado itens. Se o fizer, os pontos anteriormente piquetados serão inconsistentes com o novo sistema de coordenadas e todos os pontos computados ou piquetados depois da mudança.

Para usar GNSS para piquetagem, você deve iniciar um levantamento RTK. Para piquetar linhas, arcos, polilinhas, alinhamentos ou modelos do terreno digital, você deve definir uma projeção e uma transformação do datum.

Você pode piquetar itens que já estejam no trabalho, em um arquivo vinculado ou inseri-los durante a piquetagem. Você pode piquetá-los a partir do mapa, a partir do menu ou a partir de uma lista que você criou. Para trabalhar a partir de uma lista, consulte [Lista de itens a piquetar, page 593](#).



**TIP** – Para assistir a um vídeo sobre como piquetar diferentes tipos de características e como configurar opções, confira a [playlist Piquetagem com o Trimble Access no canal do Trimble Access no YouTube](#).

### Para piquetar um item

1. Para piquetar a partir:
  - do mapa, selecione o item a ser piquetado no mapa e pressione **Piquetagem**.
  - do menu, pressione **☰**, selecione **Piquetagem** e então selecione o tipo de item para piquetar. Na tela **Piquetar**, selecione o item a ser piquetado.

**TIP** – Ao selecionar características de linha, arco ou polilinha para piquetar no mapa, pressione próximo ao fim da característica que quer definir como o início. Setas serão então traçadas sobre a característica para indicar o sentido. Se o sentido estiver incorreto, pressione a característica para remover a seleção e pressione-a na extremidade correta para selecioná-la novamente no sentido necessário. Se preferir, pressione e mantenha pressionado o mapa e selecione **Inverter sentido** no menu. Se a característica tiver sido deslocada, os sentidos de deslocamento não são alterados quando o sentido for invertido.

2. Navegue até o ponto, ou até o ponto designado como o início da característica. Se preferir, dirija a pessoa que segura a haste na qual o alvo ou o prisma está montado até o ponto.  
Para informações detalhadas sobre o uso da característica de navegação de piquetagem, consulte [Navegação de piquetagem, page 595](#).
3. Marque o ponto.

4. Pressione **Aceitar** para armazenar o ponto.
5. Se você tiver selecionado a opção **Visualizar antes de armazenar**, os deltas piquetados que você selecionou na tela **Opções de piquetagem** serão mostrados. Pressione **Armazenar** para armazenar os deltas.

## Lista de itens a piquetar

Para trabalhar a partir de uma lista de itens a piquetar, como por exemplo, ao piquetar um grupo de pontos, você deve criar uma lista de itens a piquetar, selecionar um ponto na lista **Piquetar itens** e piquetá-lo. Depois de ter armazenado o ponto, o software mostra a lista **Piquetar itens**. Selecione o próximo ponto a ser piquetado.

Você pode atualizar a lista **Piquetar itens** alterando as seleções de pontos no mapa, quando a lista **Piquetar itens** for exibida à direita.

## Para criar uma lista de piquetagem a partir do mapa

1. No mapa, selecione os itens a serem piquetados. Pressione **Piquet**.
2. A lista **Piquetar itens** exibe os itens selecionados para piquetagem. Para adicionar mais itens à lista, escolha uma das seguintes opções:
  - Selecione-os no mapa. A lista **Piquetar itens** é atualizada conforme você faz a seleção. Clique em **OK**.
  - Clique em **Adicionar**. Selecione o método que você deseja usar para **adicionar pontos à lista**.

Os itens que você selecionou são mostrados na lista **Piquetar itens**.


**TIP** – Ao selecionar características de linha, arco ou polilinha para piquetar no mapa, pressione próximo ao fim da característica que quer definir como o início. Setas serão então traçadas sobre a característica para indicar o sentido. Se o sentido estiver incorreto, pressione a característica para remover a seleção e pressione-a na extremidade correta para selecioná-la novamente no sentido necessário. Se preferir, pressione e mantenha pressionado o mapa e selecione **Inverter sentido** no menu. Se a característica tiver sido deslocada, os sentidos de deslocamento não são alterados quando o sentido for invertido.

## Para criar a lista de piquetagem a partir do menu

1. Clique em **☰** e selecione **Piquetagem / Pontos**.
2. Se o mapa não for mostrado e o formulário **Piquetar ponto** tiver largura completa, pressione **Lista**. A tela **Piquetar itens** enumera todos os itens selecionados para piquetagem. A lista já pode conter os pontos que foram agregados à lista anteriormente, mas sem serem piquetados.
3. Clique em **Adicionar**. Selecione o método que você deseja usar para **adicionar pontos à lista**. Os pontos que você selecionou são mostrados na lista **Piquetar itens**.

## Para criar a lista de piquetagem a partir de um arquivo fora do trabalho

Para selecionar pontos de um arquivo CSV/TXT ou de outro trabalho que não esteja vinculado ao trabalho atual:

1. Clique em  e selecione **Piquetagem / Pontos**.
2. Se o mapa não for mostrado e o formulário **Piquetar ponto** tiver largura completa, pressione **Lista**.
3. Clique em **Adicionar**.
4. Pressione **Selecionar a partir do arquivo**.
5. Pressione o arquivo para selecioná-lo ou use as teclas de setas do controlador para selecionar o arquivo. Clique em **Aceitar**.
6. Se a caixa de seleção **Geodésica avançada** estiver marcada na tela **Configurações Cogo** e você selecionar um arquivo CSV ou TXT, você deve especificar o **Tipo de coordenada** dos pontos no arquivo. Selecione **Pontos de grade** ou **Pontos de grade (local)**.
7. Se os pontos do arquivo forem **Pontos de grade (local)**, selecione a transformação a ser usada para transformá-los em pontos de grade:
  - Para atribuir a transformação mais tarde, selecione **Não aplicável, isso será definido mais tarde**. Clique em **Aceitar**.
  - Para criar uma nova transformação de exibição, selecione **Criar nova transformação**. Clique em **Próximo** e conclua as etapas necessárias. Consulte [Trasnformações, page 262](#).
  - Para selecionar uma transformação de exibição existente, selecione **Selecionar transformação**. Selecione a transformação de exibição a partir da lista. Clique em **Aceitar**.
8. Para selecionar os pontos do arquivo para adicionar à lista de piquetagem, pressione o nome de cada ponto ou pressione **Todos**.

**NOTE** – Os pontos no arquivo CSV/TXT/JOB que já estão na lista de piquetagem não aparecem e não podem ser acrescentados novamente à lista.

9. Clique em **Adicionar**.

Os pontos que você selecionou são mostrados na lista **Piquetar itens**.

## Gerenciando a lista de itens a piquetar

Se você selecionar mais de um item no mapa e pressionar **Piquetagem**, a lista **Piquetar itens** será exibida. Selecione um item de cada vez na lista **Piquetar itens**, navegue até ele e piquete-o antes de voltar à lista **Piquetar itens**.

**TIP** – Os pontos são removidos automaticamente da lista depois de serem piquetados. Para manter os pontos na lista, desmarque a caixa de seleção **Remover ponto piquetado da lista** na tela de [opções de piquetagem](#). Essa configuração não afeta as características de linha, arco ou polilinha.

Quando a lista **Piquetar itens** é exibida ao lado do mapa:

- O item da lista selecionado no momento é destacado no mapa.
- Alterar os itens selecionados no mapa atualiza os itens na lista **Piquetar itens** e remover itens na lista **Piquetar itens** atualiza o que está selecionado no mapa.
- Para limpar a lista **Piquetar itens**, pressione **Rem todos** ou pressione o mapa duas vezes. Se você limpar a lista acidentalmente, pressione **Desfazer** para restaurar a lista **Piquetar itens**.

Para deixar de lado a lista **Piquetar itens**, pressione **Esc**. A lista **Piquetar itens** é memorizada e é possível retornar a ela mais tarde.

Quando a lista **Piquetar itens** não estiver aberta:

- Para limpar a seleção atual do mapa, pressione o mapa duas vezes.
- Selecione os itens no mapa como de costume para executar outras funções, como por exemplo, digitar características ou realizar cálculos Cogo.
- Para retornar à lista **Piquetar itens**, pressione **Piquetagem**.
- Para adicionar a seleção atual do mapa à lista **Piquetar itens** atual, pressione e mantenha pressionado o mapa e selecione **Piquetar: x itens**, onde **x** é a contagem dos itens na lista de piquetagem, bem como o número de itens no mapa. A lista **Piquetar itens** é aberta, mostrando a lista atualizada.

## Navegação de piquetagem

Ao navegar para um ponto durante a piquetagem, as informações mostradas dependem de se você está realizando um levantamento convencional ou GNSS, e das opções que você configurou na tela **Opções de piquetagem**. Para configurar essas opções, consulte [Visualização de navegação de piquetagem, page 596](#).

## Levantamento Convencional

1. Mantenha a tela de apresentação na sua frente quando caminhar para frente, na direção em que a seta apontar. A seta aponta para a direção do ponto que você pretende medir (o "alvo").  
Os deltas de navegação aparecem na parte inferior da tela, e indicam a distância para e a distância do alvo. Para alterar os deltas exibidos, pressione **Opções**.
2. Quando chegar a 3 metros do ponto, a seta desaparece e as direções dentro/fora e esquerda/direita aparecem, com o instrumento como um ponto de referência.

Se você estiver operando um instrumento robótico longe do alvo:

- o instrumento rastreia automaticamente o prisma quando move-se
- o instrumento atualiza a visualização gráfica continuamente
- a visualização gráfica é inversa e as setas indicam do alvo (prisma) ao instrumento

A primeira apresentação mostra a direção em que o instrumento deve ser girado, o ângulo que o instrumento deve exibir e a distância do último ponto piquetado para o ponto que está sendo piquetado no momento.

3. Gire o instrumento (duas setas aparecerão quando estiver on-line), e dirija a pessoa segurando a vara on-line.

Se estiver usando um instrumento servo e o campo **Girar auto servo** do estilo de levantamento estiver configurado para **ÂH & ÂV** ou **Somente ÂH**, o instrumento gira automaticamente para o ponto. Se você estiver trabalhando no modo robótico ou quando o campo **Auto girar servo** do estilo de levantamento estiver configurado para **Desl.**, o instrumento não gira automaticamente.

4. Piquete o ponto.

## Levantamento GNSS

1. Mantenha a tela de apresentação na sua frente quando caminhar rumo ao ponto que pretende piquetar (o "alvo"). Os deltas de navegação aparecem na parte inferior da tela, e indicam a distância para e a distância do alvo. Para alterar os deltas exibidos, pressione **Opções**.

Se você estiver usando a **compensação de inclinação IMU** e o IMU estiver alinhado:

- O rumo do receptor é usado para orientar a grande seta de navegação de piquetagem, mesmo quando você estiver parado. Você deve estar virado para o painel de LED do receptor para que a orientação seja correta.
- Os deltas aplicam-se à ponta da vara. É possível inclinar a vara conforme o necessário ao navegar até o recurso.

Se você estiver usando somente GNSS:

- A grande seta de navegação aponta para a direção do ponto que você pretende medir (o "alvo"). Você deve estar se movendo para a seta de navegação mostrar a direção correta.
- Os deltas horizontais se aplicam ao centro de fase antena (APC). Você deve manter a vara vertical enquanto navega até o recurso.

**TIP** – Para modificar o ponto de referência usado pela seta de navegação pequena, pressione a tecla programável **Norte/Sol**. (No modo retrato, deslize da direita para a esquerda ao longo da linha de teclas programáveis para visualizar mais teclas programáveis.)

2. Quando chegar a 3 metros do ponto, a seta desaparece e aparece um centro de alvo. Ao piquetar um ponto, linha, arco ou alinhamento, uma grade é exibida conforme você se aproxima do alvo. A escala da grade é alterada na medida em que você se aproxima do alvo.

Mantenha o posicionamento para a mesma direção e mova somente para frente, trás, esquerda ou direita. Não mude sua orientação.

3. Continue locomovendo-se para diante até que o xiz, que representa a sua posição atual, cubra o centro do alvo, representando o ponto.

**TIP** – Se você estiver usando a compensação de inclinação IMU e o IMU estiver alinhado, uma vez que a tela com zoom total apareça, você pode parar de se mover e simplesmente mover a ponta da vara para a posição do alvo, usando a tela de piquetagem para orientação.

4. Piquete o ponto.

## Visualização de navegação de piquetagem

As informações mostradas ao navegar para os pontos durante a piquetagem dependem de se você está realizando um levantamento convencional ou GNSS, e das opções que você configurou na tela **Opções de**



**piquetagem.** Configure essas opções no estilo de levantamento ou toque em **Opções** durante a piquetagem.

## Levantamentos Convencionais

1. Pressione **☰** e selecione **Configurações / Estilos de levantamento / <Nome do estilo> / Piquetagem** para configurar a exibição de piquetagem no estilo de levantamento.

**TIP –** Para mudar os deltas durante a piquetagem, pressione **Opções** na tela de piquetagem.

2. Use o grupo **Exibição** para configurar a aparência da exibição da navegação durante a piquetagem:

- a. Para mostrar a seta de navegação grande na tela de navegação, ajuste a chave **Mostrar gráficos de piquetagem** para **Sim**.

**TIP –** Se estiver usando um controlador com uma tela menor, ou se quiser encaixar mais deltas de navegação na tela, ajuste a chave **Mostrar gráficos de piquetagem** para **Não**. Os outros campos no grupo **Exibição** ficam ocultos quando a chave é ajustada para **Não**.

- b. Selecione o **Modo de apresentação**: as opções são:

- **Direção e distância** – a exibição da navegação de piquetagem mostra uma grande seta apontando na direção em que você tem que seguir. Quando você está próximo ao ponto, a seta muda para as direções de dentro/fora e esquerda/direita.
- **Dentro/fora e esquerda/direita** – a exibição da navegação de piquetagem mostra as direções dentro/fora e esquerda/direita.

**TIP –** Por padrão, o software fornece automaticamente direções dentro/fora e esquerda/direita a partir da **Perspectiva do alvo** em um levantamento robótico, e a partir da **Perspectiva do instrumento** quando conectado a um instrumento servo usando uma placa de face ou cabo. Para mudar isso, altere as configurações na caixa de grupo **Servo/Robótico**. Para maiores informações, consulte [Servo/Robótico, page 281](#).


- c. Use o campo **Tolerância da distância** para especificar o erro permitido na distância. Se o alvo estiver dentro dessa distância do ponto, o software indica que a distância está correta.
- d. Use o campo **Tolerância do ângulo** para especificar o erro permitido no ângulo. Se o instrumento convencional estiver virado para outro lado do ponto num ângulo menor do que esse, o software indica que o ângulo está correto.
- e. Use o campo **Gradiente** para exibir o gradiente de uma inclinação como ângulo, porcentagem ou proporção. A proporção pode ser exibida como **Rise:Run** or **Run:Rise**. Consulte [Inclinação, page 102](#).
- f. Ao piquetar uma posição em relação a uma via, a partir do campo **Corte/aterro de projeto**, selecione se deseja exibir o corte/aterro **Vertical** ou **Perpendicular** ao projeto.

**NOTE –** A posição de corte/aterro **Perpendicular** é traçada sobre o projeto na visualização de seção transversal. Como a visualização de seção transversal não é traçada para a escala, a posição perpendicular pode parecer um pouco incorreta (ou seja, não exatamente perpendicular).


**TIP** – Para todos os outros métodos de piquetagem, o corte/aterro **Vertical** para o projeto é sempre exibido.

3. No grupo **Deltas**, revise os deltas mostrados para a entidade de piquetagem atual. Para alterar os deltas mostrados, pressione **Editar**.

Deltas são os campos de informações exibidos durante a navegação que indicam a direção e a distância que você precisa viajar para a entidade que você deseja piquetar. Consulte [Deltas de navegação de piquetagem, page 600](#).

4. Para exibir o corte ou aterro em relação a um DTM durante a piquetagem, na caixa de grupo de **DTM**, selecione o arquivo DTM. Se necessário, no campo **Deslocamento até DTM**, especifique um deslocamento para o DTM. Clique em  e selecione se o deslocamento deve ser aplicado vertical ou perpendicularmente ao DTM.
5. Se seu controlador Trimble incluir uma bússola interna, você poderá usá-la ao piquetar uma posição ou navegar até um ponto. Para usar a bússola interna, marque a caixa de seleção **Bússola**. A Trimble recomenda **desativar** a bússola quando você estiver perto de campos magnéticos que possam causar interferência.

## Levantamentos GNSS

1. Pressione  e selecione **Configurações / Estilos de levantamento / <Nome do estilo> / Piquetagem** para configurar a exibição de piquetagem no estilo de levantamento.

**TIP** – Para mudar os deltas durante a piquetagem, pressione **Opções** na tela de piquetagem.

2. Use o grupo **Exibição** para configurar a aparência da exibição da navegação durante a piquetagem:
  - a. Para mostrar a seta de navegação grande na tela de navegação, ajuste a chave **Mostrar gráficos de piquetagem** para **Sim**.

**TIP** – Se estiver usando um controlador com uma tela menor, ou se quiser encaixar mais deltas de navegação na tela, ajuste a chave **Mostrar gráficos de piquetagem** para **Não**. Os outros campos no grupo **Exibição** ficam ocultos quando a chave é ajustada para **Não**.

- b. Selecione o **Modo de apresentação**: as opções são:
  - **Centrado no alvo** – o ponto selecionado permanece fixo no centro da tela
  - **Centrado no avaliador** – sua posição permanece fixa no centro da tela
- c. Escolha uma configuração no campo **Orientação do visor**. As opções são:
  - **Direção do deslocamento** – a tela irá se orientar de forma que o topo da tela aponte para o sentido do deslocamento.
  - **Norte / Sol** – a pequena seta de orientação mostra a localização do Norte ou do sol. A tela assumirá uma orientação de modo que a parte de cima da tela aponte para o Norte ou para o sol. Ao utilizar o monitor, clique na tecla programável **Norte/Sol** para alternar a orientação entre o norte e o sol.
  - **Azimute de referência**:

- Para um ponto, a tela irá orientar-se ao **Azimute de referência** para o trabalho. A opção **Piquetagem** deve ser definida como **Relativo ao azimute**.
- Para uma linha ou via, a tela irá orientar-se para o azimute da linha ou via.

**NOTE** – Se, durante a piquetagem de um ponto, a **Orientação do visor** estiver definida como **Azimute de referência** e a opção de **Piquetagem não** estiver configurada como **relativo ao azimute**, o comportamento de orientação do visor irá adotar o padrão **Direção do deslocamento**. Para opções de piquetagem, consulte **Métodos de piquetagem GNSS, page 609**.

- d. Use o campo **Gradiente** para exibir o gradiente de uma inclinação como ângulo, porcentagem ou proporção. A proporção pode ser exibida como **Rise:Run** or **Run:Rise**. Consulte **Inclinação, page 102**.
- e. Ao piquetar uma posição em relação a uma via, a partir do campo **Corte/aterro de projeto**, selecione se deseja exibir o corte/aterro **Vertical** ou **Perpendicular** ao projeto.

**NOTE** – A posição de corte/aterro **Perpendicular** é traçada sobre o projeto na visualização de seção transversal. Como a visualização de seção transversal não é traçada para a escala, a posição perpendicular pode parecer um pouco incorreta (ou seja, não exatamente perpendicular).

**TIP** – Para todos os outros métodos de piquetagem, o corte/aterro **Vertical** para o projeto é sempre exibido.

3. No grupo **Deltas**, revise os deltas mostrados para a entidade de piquetagem atual. Para alterar os deltas mostrados, pressione **Editar**.

Deltas são os campos de informações exibidos durante a navegação que indicam a direção e a distância que você precisa viajar para a entidade que você deseja piquetar. Consulte **Deltas de navegação de piquetagem, page 600**.

4. Para exibir o corte ou aterro em relação a um DTM durante a piquetagem, na caixa de grupo de **DTM**, selecione o arquivo DTM. Se necessário, no campo **Deslocamento até DTM**, especifique um deslocamento para o DTM. Clique em **►** e selecione se o deslocamento deve ser aplicado vertical ou perpendicularmente ao DTM.
5. Se seu controlador Trimble incluir uma bússola interna, você poderá usá-la ao piquetar uma posição ou navegar até um ponto. Para usar a bússola interna, marque a caixa de seleção **Bússola**. A Trimble recomenda **desativar** a bússola quando você estiver perto de campos magnéticos que possam causar interferência.

**NOTE** – Se você estiver usando a compensação de inclinação IMU e o IMU estiver alinhado, o rumo do receptor é sempre usado para orientar o cursor GNSS, a grande seta de navegação de piquetagem e a tela de fechamento. Você deve estar virado para o painel de LED do receptor para que a orientação seja correta.


6. Por padrão, o software exibe informações de navegação até o ponto a partir de sua posição atual. Para navegar usando uma linha entre o ponto a ser piquetado e um ponto de referência, mude o método de **Piquetagem**. Consulte [Métodos de piquetagem GNSS, page 609](#).

## Deltas de navegação de piquetagem

As informações de navegação exibidas durante a piquetagem são definidas pelo usuário e configurações diferentes podem ser definidas para os seguintes tipos de item:

- Points
- Pontos em uma linha, arco, polilinha ou via
- Linha, arco, polilinha ou via
- Surface

### Para editar os deltas de piquetagem

1. Pressione  e selecione **Configurações / Estilos de levantamento / <Nome do estilo> / Piquetagem** para configurar o estilo de levantamento para exibir os deltas de piquetagem como você geralmente os usa.

**TIP** – Para alterar os deltas durante a piquetagem, pressione **Opções** na tela de piquetagem ou pressione e mantenha pressionado o painel de navegação.

2. No grupo **Deltas**, pressione **Editar**.
  - a. Na lista **Deltas**, pressione um delta para alterar se o delta é exibido. Uma marca de seleção indica que o delta será mostrado. Quando menos deltas são mostrados, eles são exibidos em uma fonte maior.
  - b. Para reordenar os deltas, pressione e mantenha pressionado um delta e arraste-o para cima ou para baixo na lista.
  - c. Clique em **Aceitar**.
3. Se estiver usando um controlador com uma tela menor, ou se quiser encaixar mais deltas de navegação na tela, ajuste a chave **Mostrar gráficos de piquetagem** para **Não**.
4. Para salvar as mudanças que você fez nos deltas de piquetagem para o estilo de levantamento atual, toque em **Salvar no estilo**.
5. Pressione **Aceitar** para voltar à tela **Piquetagem**.

### Deltas disponíveis:

**NOTE** – Os deltas disponíveis para diferentes itens estão listados abaixo. Entretanto, se um delta específico não for aplicável ao método selecionado usado para piquetar o item, então o delta não será mostrado ou se mostrará nulo.

## Deltas: Pontos

Os deltas disponíveis para pontos são:

- Ir Norte/Sul
- Ir para Leste/ir para Oeste
- Ir para Esquerda/Direita
- Ir Adiante/Retroceder
- Entrar/Sair (somente levantamentos convencionais)
- Âng.H Delta (somente levantamentos convencionais)
- Ir para Esquerda/Direita (ângulo) (somente levantamentos convencionais)
- Reqd. Âng.H (somente levantamentos convencionais)
- Elevação
- Dist.V
- Elev. do desenho
- Azimute
- Dist.H
- Norte
- Leste
- Elevação MTD
- Dist V.DTM
- Dist. Perp para DTM
- Código

## Deltas: Pontos em uma linha, arco, polilinha ou via

Deltas disponíveis para pontos em uma linha, arco, polilinha ou via são os mesmos de uma linha, arco, polilinha ou via, com a adição de:

- Ir Adiante/Retroceder Relativo à linha
- Ir para Esquerda/Direita Relativo à linha
- Grau à linha
- Distância na linha
- Dist. H. até o final
- Declive lateral (Projeto)
- Declive lateral (Calculado)
- Aterrizar declive (como piquetado)
- Dist H ao ponto de flexao

- Dist V ao ponto de flexão
- Dist decl à artic.
- Estação: Sequência de referência
- Deslocamento H.: Sequência de referência
- Inclinação transversal de Dist.V (apenas vias)
- Código
- Const. horizontal deslocamento (ao piquetar deslocamentos de construção)
- Const. vertical deslocamento (ao piquetar deslocamentos de construção)
- Const. da estação deslocamento (ao piquetar deslocamentos de construção)
- Estação do projeto
- Sequência do projeto
- Offset horizontal do projeto
- Offset vertical do projeto (indisponível para vias)

**TIP** – **Distância ao longo da linha** é a distância 3D ou em declive a partir do início da linha (ou arco, polilinha ou via) até o local atual. **Dist. H. até o final** é a distância 2D ou horizontal do local atual projetado até o final da linha (ou arco, polilinha ou via).

## Deltas: Linha, arco, polilinha ou via

Deltas disponíveis para uma linha, arco, polilinha ou via são os mesmos de pontos, com a adição de:

- Ir para Esquerda/Direita Relativo à linha
- Grau à linha
- Distância na linha
- Dist. H. até o final
- Estação
- Deslocamento H
- Grau à linha
- Estação: Sequência de referência
- Deslocamento H.: Sequência de referência
- Inclinação transversal de Dist.V (apenas vias)
- Código
- Const. horizontal deslocamento (ao piquetar deslocamentos de construção)
- Const. vertical deslocamento (ao piquetar deslocamentos de construção)
- Const. da estação deslocamento (ao piquetar deslocamentos de construção)
- Estação do projeto

- Sequência do projeto
- Offset horizontal do projeto
- Offset vertical do projeto (indisponível para vias)

**TIP – Distância ao longo da linha** é a distância 3D ou em declive a partir do início da linha (ou arco, polilinha ou via) até o local atual. **Dist. H. até o final** é a distância 2D ou horizontal do local atual projetado até o final da linha (ou arco, polilinha ou via).

## Deltas: Superfície

Os deltas disponíveis para superfícies são:

- Norte
- Leste
- Elevação
- Elev. do desenho
- Dist.V
- Dist. Perp
- Código

## Detalhes de Pontos ao Piquetar

**Detalhes de pontos ao piquetar** são mostrados nos relatórios de piquetagem gerados a partir da tela **Exportar**, e eles são mostrados na tela **Confirmar deltas piquetados** que aparece quando você ativa **Visualizar antes de armazenar**.

Para configurar **Detalhes de pontos ao piquetar**:

- Ao editar o estilo de levantamento, pressione  e selecione **Configurações / Estilos de levantamento / <Nome do estilo> / Piquetagem**.
- Durante a piquetagem, clique em **Opções**.

A caixa de grupo **Detalhes de pontos ao piquetar** possui as seguintes configurações.

## Visualizar antes de armazenar e tolerância horizontal

Se desejar verificar as diferenças entre o ponto do traçado e o ponto piquetado antes de armazenar o ponto, marque a caixa de seleção **Visualizar antes de armazenar** e escolha uma das seguintes opções:

- Para ver as diferenças cada vez, configure a **Tolerância Horizontal** para 0,000 m.
- Para ver as diferenças somente se a tolerância for excedida, configure a **Tolerância Horizontal** para um valor adequado.

**NOTE –** Os valores de **Piquetar deltas** são especificados como diferenças **do** ponto medido como piquetado **para** o ponto do traçado.

## Formato de deltas piquetados

A partir do campo **Formato de deltas piquetados**, selecionar um formato de exibição apropriado.

**NOTE** – Se você estiver usando um receptor com compensação de inclinação do IMU e o IMU estiver alinhado, os **deltas aplicam-se à ponta da vara**, não ao Centro de Fase de Antena (CFA).

### Formatos de piquetagem do Levantamento Geral

A lista a seguir exibe os formatos de piquetagem que são oferecidos junto com os arquivos de linguagem, e o suporte oferecido por esses formatos:

- **Ponto – Marcação da piquetagem**

Fornece uma exibição simplificada que apresenta a distância vertical (corte/aterro) para o ponto de projeto. A distância vertical a um DTM também será exibido caso aplicável.

- **Ponto – Piquetar elevações múltiplas**

Fornece uma exibição de piquetagem que permite a você editar a elevação de projeto do ponto (o valor corte/aterro será atualizado) e inserção de até duas elevações adicionais de projeto com os deslocamentos verticais associados e valores de corte/aterro atualizados.

- **Linha – Marcação de piquetagem**

Fornece uma exibição simplificada de piquetagem que apresenta a distância vertical (corte/aterro) para a posição de projeto. Os valores de estação e deslocamento apropriados são relatados, baseados no método de piquetagem de linha selecionado.

- **Arco – Marcação de piquetagem**

Fornece uma exibição simplificada de piquetagem que apresenta a distância vertical (corte/aterro) para a posição de projeto. Os valores de estação e deslocamento apropriados são relatados, baseando-se no método de piquetagem do arco selecionado.

- **DTM – Marcação de piquetagem**

Fornece uma exibição simplificada de piquetagem que apresenta a distância vertical (corte/aterro) para o DTM sendo piquetado.

- **Piquetar inversões de bueiro**

Ao piquetar um bueiro com múltiplas inversões a partir de um arquivo LandXML de rede de tubulação, fornece uma visualização de piquetagem simplificada que usa as elevações de inversão extras no arquivo de rede de tubulação LandXML para calcular seus deslocamentos verticais associados e valores de corte/aterro atualizados na tela **Confirmar deltas de Piquetagem**.



## Formatos de piquetagem do Estradas

Se o aplicativo Estradas estiver instalado, os seguintes formatos adicionais de piquetagem traduzidos estão disponíveis:

- **Estrada – Central + deslocamentos**

Fornece detalhes dos deltas piquetados padrões das estradas mais uma lista das distâncias horizontais e verticais até cada uma das posições da seção transversal da posição de deslocamento piquetada. As distâncias horizontais e verticais incluem os deslocamentos horizontais e verticais aplicados.

- **Estrada – Marcação de piquetagem**

Fornece uma exibição simplificada de piquetagem que apresenta a distância vertical (corte/aterro) para a posição de projeto da estrada. Os valores apropriados de estação e deslocamento e detalhes da seção transversal (no caso de piquetagem de ponto de encontro) são relatados, baseando-se no método de piquetagem de estrada.

- **Estrada – detalhes XS**

Fornece todos os detalhes de deltas piquetados padrões de estrada assim como uma lista dos elementos de seção transversal (esquerda e direita) que definem a seção transversal do projeto na estação selecionada.

## Pipelines relatórios de piquetagem

Se o aplicativo Pipelines estiver instalado, os seguintes relatórios adicionais de piquetagem traduzidos estão disponíveis:

- **Pipelines – Piquetagem de alinhamento**

Fornece detalhes de todos os deltas piquetados de alinhamento padrão. Além disso, os valores de estação à frente e atrás são agora reportados para posições medidas nos ângulos interno e externo de pontos de intersecção não tangenciais no alinhamento.

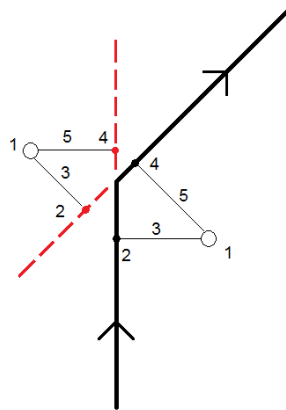
Selecione este **Formato de delta de piquetagem** ao piquetar um alinhamento de dutos.

- **Pipelines – Piquetagem de Pontos**

Fornece detalhes de todos os deltas piquetados de ponto padrão. Além disso, os valores de estação à frente e atrás são agora reportados para posições medidas nos ângulos interno e externo de pontos de intersecção não tangenciais no alinhamento.

Consulte o diagrama, onde:

- 1 Pontos piquetados
- 2 Estação adiante
- 3 Deslocamento à frente
- 4 Estação anterior
- 5 Deslocamento anterior



Selecione este **Formato de delta de piquetagem** ao piquetar pontos.

## Nome Pto Recém Piquet e Código recém piquet

Você pode definir o nome do ponto recém piquetado como:

- **Desenhar nome**
- **Nome de traçado (com prefixo)**
- **Nome de traçado (com sufixo)**
- **o próximo Nome ponto auto**

Para as opções de nome de traçado que tenham um prefixo ou sufixo, preencha o campo **Prefixo/Sufixo** conforme o necessário.

**NOTE** – As opções de nome de traçado estão disponíveis apenas ao se piquetar pontos.

Você também pode definir o código do ponto recém piquetado como:

- **Desenhar nome**
- **Desenhar cód**
- **Último código usado**
- **Projeto - estação e deslocamento**

Os padrões da **Descrição** são descritos a seguir:

- Durante a piquetagem de um ponto, linha ou arco com descrições, a descrição do ponto como-piquetado irá assumir como padrão a descrição da entidade do projeto a menos que o código **Como-piquetado** seja definido como **Último código usado**, caso no qual a última descrição será usada.
- Ao piquetar uma via usando o aplicativo Estradas, a descrição será sempre a última utilizada independentemente da configuração **Código como-piquetado**.

## Armazenar deltas do grade

Configure a caixa de seleção **Armazenar deltas da grade**. Siga uma das seguintes opções:

- Selecione a caixa de seleção para exibir e armazenar o norte do delta, norte do leste e elevação do delta durante a piquetagem.
- Desmarque a caixa de seleção para apresentar e armazenar os deltas como distância horizontal, distância vertical e azimute.

**NOTE** – Se você usar um relatório de piquetagem definido pelo usuário, a opção **Armazenar deltas da grade** não será utilizada, a menos que ela seja referenciada no seu relatório.

## Para piquetar pontos

Você pode piquetar um único ponto ou um grupo de pontos a partir do mapa ou do menu.

Antes de começar, configure as **configurações de exibição de navegação**. Você pode piquetar **em relação a um DTM** ou **a elevação do projeto**, se necessário.

Para navegar até o ponto, você pode navegar e piquetar um novo ponto definido por um azimute e um deslocamento a partir do ponto selecionado, caso necessário.

## Para piquetar um único ponto a partir do mapa

### Levantamento Convencional

1. Certifique-se de que a **Altura do alvo** esteja correta.  
Para alterar a altura do alvo, pressione o ícone do alvo na barra de status e edite a altura do alvo. Clique em **Aceitar**.
2. Pressione o ponto no mapa e pressione **Piquetagem**. Outra opção é pressionar duas vezes o ponto.
3. **Navegar até o ponto**.
4. Quando o ponto estiver dentro da tolerância, pressione **Medir** para medir o ponto.

**NOTE** – Ao usar um Estação Total de Escaneamento Trimble SX12 no modo **TRK** com o **apontador de laser ativado**, a tela **Piquetagem** mostra a tecla programável **Marcar ponto** em vez da tecla programável **Medir**. Toque em **Marcar ponto** para colocar o instrumento em modo **STD**. O apontador de laser para de piscar e se move para se posicionar no local do EDM. Ao pressionar **Aceitar** para armazenar o ponto, o instrumento voltará automaticamente ao modo **TRK** e o apontador de laser voltará a piscar. Para medir novamente e atualizar os deltas de piquetagem, pressione **Medir** depois de pressionar **Marcar ponto** e antes de pressionar **Aceitar**.

5. Pressione **Aceitar** para armazenar o ponto.
6. Se você tiver selecionado a opção **Visualizar antes de armazenar**, os deltas piquetados que você selecionou na tela **Opções de piquetagem** serão mostrados. Clique em **Armazenar**.

**TIP** – Para medir a posição de piquetagem sem reposicionar o apontador de laser na localização do EDM, pressione **Opções** na tela **Piquetagem** e desmarque a caixa de seleção **Marcar ponto com ponteiro laser**. Quando a caixa de seleção estiver desmarcada, a tela de **Piquetagem** mostra a tecla programável **Medir** como de costume.

## Levantamento GNSS

1. Certifique-se de que as informações de **Altura da antena** e **Medida para** estejam corretas.
2. Pressione o ponto no mapa e pressione **Piquetagem**. Outra opção é pressionar duas vezes o ponto.
3. **Navegar até o ponto**.
4. Quando o ponto estiver dentro da tolerância, meça o ponto.
5. Clique em **Armazenar**.
6. Se você tiver selecionado a opção **Visualizar antes de armazenar**, os deltas piquetados que você selecionou na tela **Opções de piquetagem** serão mostrados. Clique em **Armazenar**.

## Para piquetar um único ponto a partir do menu Piquetagem

1. Clique em **☰** e selecione **Piquetagem / Pontos**.
2. Se a lista **Piquetar itens** aparecer ao lado do mapa, pressione **Ponto** para mudar para piquetagem de um único ponto.
3. Pressione **▶** ao lado do campo **Nome do ponto** e selecione:
  - **Lista** para ver uma lista de todos os pontos no trabalho atual e arquivos vinculados.
  - **Busca com caractere curinga** para selecionar a partir de uma lista com filtros de todos os pontos no trabalho atual e arquivos vinculados.
  - **Digitar** para digitar as coordenadas do ponto a ser piquetado.

**TIP** – Pressione **Mais próximo** para popular o campo **Nome do ponto** com o nome do ponto mais próximo. (No modo retrato, deslize da direita para a esquerda ao longo da linha de teclas programáveis para visualizar mais teclas programáveis.) **Mais próximo** realizar uma busca no trabalho atual e todos os arquivos vinculados para encontrar o ponto mais próximo que **não** seja um ponto como-piquetado ou um ponto de projeto para os pontos como-piquetado.

4. Insira o **Valor de incremento do ponto**. Depois que o ponto é medido e armazenado, o software usa o valor de **Incremento do ponto** para determinar o próximo ponto a ser piquetado. Para:
  - Para voltar à tela de ponto de piquetagem depois de piquetar um ponto, insira um incremento de 0 ou ?.
  - Para incrementar automaticamente para o próximo ponto, insira um valor de incremento válido.

Se um ponto não existir usando o incremento especificado, pressione **Cancelar** para retornar a esta tela após a piquetagem de um ponto. Como alternativa, pressione o botão **Procurar** para encontrar o próximo ponto disponível.

Agora você pode usar um incremento de ponto decimal, por exemplo 0,5. Você pode também incrementar o componente numérico de um nome de ponto que termina em caracteres alfabéticos, por exemplo, você pode incrementar 1000a por 1 a 1001a. Para fazer isso, pressione **►** e desmarque a caixa de seleção **Aplicar somente para numérico**.

5. Navegue até o ponto e piquete-o. Consulte as etapas na seção **Para piquetar um único ponto a partir do mapa, page 607** acima.
6. O software usa o valor de **Incremento do ponto** para determinar o próximo ponto a ser piquetado. Se houver um ponto com o valor de incremento, o nome e as informações de navegação para o próximo ponto serão mostrados.

Se o ponto não existir, a tela **Piquetar ponto** será exibida. Selecione o próximo ponto a ser piquetado. Pressione **Próximo** para encontrar o próximo ponto. Se ele não existir, pressione o botão **Procurar** para encontrar o próximo ponto disponível.

**TIP** – Ao piquetar um único ponto, você ainda poderá utilizar uma lista de ponto de piquetagem para assegurar que você está piquetando todos os pontos necessários. Para fazer isso, construa a lista de piquetagem, assegure-se de que **Remover pontos piquetados da lista** esteja ativado, e piquete os pontos utilizando um modo de ponto único. Conforme os pontos forem piquetados, eles serão removidos da lista de piquetagem. Pressione **Lista** conforme necessário para verificar quais pontos ainda precisam ser piquetados.

## Editando a elevação do projeto

Ao navegar para um ponto durante a piquetagem, a elevação do desenho é mostrada na tela **Piquetar**. Para editar a elevação, pressione a tecla **Espaço** **>** e insira o novo valor de elevação. Para restaurar a elevação original após a edição, pressione a tecla **Espaço** ou pressione **>** e então pressione **>** e selecione **Recarregar elevação original**.

Depois da piquetagem, você pode modificar a elevação do projeto na tela deltas como-piquetados, de acordo com a **folha de estilo de piquetagem** sendo usada.

## Métodos de piquetagem GNSS

Em um levantamento GNSS, configure o método de piquetagem para controlar como aparece a informação de navegação de piquetagem. O método padrão é **Para o ponto**, onde as direções para o ponto são fornecidas a partir de sua posição atual.

Para alterar o método de piquetagem GNSS:

1. Certifique-se de ter inserido uma altura de antena.
2. Clique em **☰** e selecione **Piquetagem / Pontos**.
3. Se o formulário **Piquetar ponto** aparecer ao lado do mapa mostrando uma lista, pressione **Ponto** para mudar para piquetagem de um único ponto.
4. Clique em **Opções**.
5. No campo **Piquetar**, selecione o método. Selecione entre:
  - **Para o ponto** – piqueta o ponto com direções a partir da posição atual. Esse é o método padrão.

- **A partir de ponto fixo** – piqueta o ponto com informações de transversais e direções de outro ponto. Insira um nome de ponto no campo **A partir do ponto** . Selecione de uma lista, digite ou meça este valor.
- **A partir da posição inicial** – piquete o ponto com informações de transversais e direções da posição atual quando começar a navegar.
- **A partir do último ponto piquetado** – piquete o ponto com informações da transversal e direções do último ponto piquetado e medido. O ponto **piquetado** é usado, não o ponto do desenho.
- **Relativo ao azimute** – faça a piquetagem do ponto com a informação e direções cruzadas relativas ao **Azimute de referência**.

O campo **Azimute de referência** mostra o valor inserido no campo **Azimute de referência** da tela **Configurações Cogo** das propriedades do trabalho (consulte **Configurações Cogo, page 109**). Editar o campo **Azimute de referência** na tela **Opções de piquetagem** atualiza o campo **Azimute de referência** na tela **Configurações Cogo** e na tela **Configurações de mapa**.

#### NOTE –

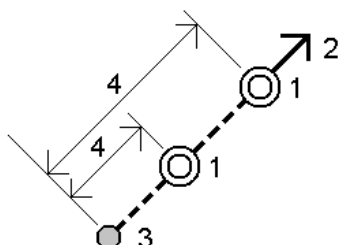
- A função cruzada cria uma linha entre o ponto a ser piquetado e um dos seguintes: um ponto fixo, uma posição de início, o último ponto piquetado, ou um azimute de referência. O software Trimble Access exibe essa linha, e um campo extra (**Ir à esquerda** ou **Ir à direita**) dá o deslocamento para a linha.
- Quando o campo **Deltas** está definido em Estação e o deslocamento do campo **Ir à esquerda** ou **Ir à direita** mostra a mesma informação que o campo **Desloc H.** .
- Quando a **Deltas** estiver determinada em Estação e o deslocamento e o método de **Piquetagem** está determinado como **Relativo ao azimute**, o campo **Ir à esquerda** ou **Ir à direita** é substituído pelo campo do ponto de piquetagem **Elev delta (até o último)** .

## Para piquetar um ponto deslocado

Ao piquetar um ponto usando o **método de piquetagem GNSS** padrão **Até o ponto**, você pode piquetar um ponto deslocado definido por um azimute e um deslocamento a partir do ponto.

Você também pode definir um segundo ponto deslocado sobre o mesmo azimute como o primeiro ponto deslocado.

1. Ao navegar até o ponto, pressione **Deslocamento**.
2. Use os campos na tela **Deslocar** para configurar pontos de piquetagem (1) em um azimute (2) a partir de um ponto (3) e deslocado por uma distância horizontal (4).



A elevação de cada ponto deslocado pode ser definida por:

- **Declive a partir do ponto** – a elevação é calculada por um declive desde a elevação do ponto selecionado para piquetagem.
- **Delta a partir do ponto** – a elevação é calculada por um delta desde a elevação do ponto selecionado para piquetagem.
- **Inserção** – A elevação é inserida.

**NOTE** – Se o ponto não tiver elevação, a elevação dos pontos deslocados deverá ser inserida.

3. Clique em **Aceitar**.

O mapa mostra os pontos selecionados e o primeiro ponto deslocado.

4. Navegue até o ponto deslocado. Consulte [Navegação de piquetagem, page 595](#).

5. Quando o ponto estiver dentro da tolerância, meça o ponto. Clique em **Armazenar**.

Se você definiu um segundo ponto, ele será mostrado no mapa.

6. Navegue até o segundo ponto deslocado.

7. Quando o ponto estiver dentro da tolerância, meça o ponto. Clique em **Armazenar**.

Se você estiver piquetando pontos a partir de uma lista, o software retornará à lista de pontos de piquetagem.

## Para piquetar uma linha

Antes de começar, configure as [configurações de exibição de navegação](#). Você pode piquetar **em relação a um DTM** ou **a elevação do projeto**, se necessário.

1. Para selecionar uma linha:

- A partir do mapa, você pode:
  - Selecione a linha e pressione **Piquetagem**.
  - Selecione os dois pontos que definem a linha, toque e mantenha o toque sobre o mapa e selecione **Piquetar linha**.
  - Clique duas vezes sobre a linha no mapa.

**TIP** – Ao selecionar uma linha para piquetagem no mapa, pressione próximo ao fim da linha que quer definir como o início. Setas serão então traçadas sobre a linha para indicar a direção. Se a direção da linha estiver incorreta, toque novamente a linha para remover a seleção e torne a selecionar a linha na direção desejada. Alternativamente, toque e mantenha o toque sobre o mapa e selecione, **Inverter Sentido da Linha** a partir do menu.

**NOTE** – Se a linha foi deslocada, os sentidos de deslocamento não são trocados quando o sentido da linha é invertido.

- No menu, toque em ☰ e selecione **Piquetagem / Linhas**. Toque em ► ao lado do campo **Nome da linha** e selecione:

- **Lista** para visualizar uma lista das linhas definidas anteriormente de onde selecionar.
  - **Dois pontos** para definir a linha a partir de dois pontos.
  - **Azimute** para definir a linha por um ponto inicial e um azimute.
2. No campo **Piquetagem**, selecione o método e preencha os campos necessários. Consulte os **Métodos de piquetagem de linha, page 613** abaixo.

Para selecionar a estação a piquetar, pressione as teclas programáveis **Sta-** e **Sta+**, ou pressione ► ao lado dos campos de **Estação** para selecionar a estação de início ou de fim.

**TIP** – Se o valor do intervalo de estação for nulo, nenhum rótulo de estação será exibido. Se o intervalo de estação for 0, os rótulos de estação para as estações inicial e final mais quaisquer estações PI, PC ou PT serão exibidos. Se o intervalo de estação for um valor numérico, rótulos para todas as estações serão exibidos (dependendo da escala de zoom).

3. Para revisar a definição da linha, clique em **Detalhes**.
4. Insira a **altura da antena** ou a **Altura do alvo**, o valor da estação a ser piquetada (se houver uma) e outros detalhes, tais como deslocamentos horizontal e vertical.
5. Pressione **Iniciar**.
6. **Navegar até o ponto**.

**TIP** – Quando o método de piquetagem for **Em Estação na linha, Estação/deslocamento a partir da linha** ou **Deslocamento assimétrico**, você pode editar a elevação. Para editar isso, pressione a tecla **Espaço** ou pressione > e insira o novo valor de elevação. Para restaurar a elevação original após a edição, pressione a tecla **Espaço** ou pressione > e então pressione > e selecione **Recarregar elevação original**.

7. Quando o ponto estiver dentro da tolerância, pressione **Medir** para medir o ponto.

**NOTE** – Ao usar um Estação Total de Escaneamento Trimble SX12 no modo **TRK** com o **apontador de laser ativado**, a tela **Piquetagem** mostra a tecla programável **Marcar ponto** em vez da tecla programável **Medir**. Toque em **Marcar ponto** para colocar o instrumento em modo **STD**. O apontador de laser para de piscar e se move para se posicionar no local do EDM. Ao pressionar **Aceitar** para armazenar o ponto, o instrumento voltará automaticamente ao modo **TRK** e o apontador de laser voltará a piscar. Para medir novamente e atualizar os deltas de piquetagem, pressione **Medir** depois de pressionar **Marcar ponto** e antes de pressionar **Aceitar**.

8. Pressione **Aceitar** para armazenar o ponto.
9. Se você tiver selecionado a opção **Visualizar antes de armazenar**, os deltas piquetados que você selecionou na tela **Opções de piquetagem** serão mostrados. Clique em **Armazenar**.
10. O software retorna à tela de navegação ou, se você selecionou vários itens para piquetar, o software retorna à lista **Piquetar itens**.

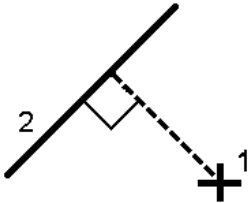


## Métodos de piquetagem de linha

**TIP** – Ao piquetar uma estação ou piquetar para a linha, você pode pressionar outra estação ou linha no mapa para alterar o que você está piquetando, e os detalhes de piquetagem na atualização do painel adjacente para refletir a nova seleção.

### Para a linha

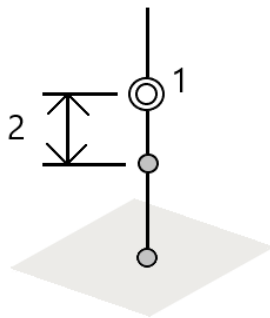
Medir sua posição **(1)** em relação a uma linha definida **(2)**.



### Distância na linha

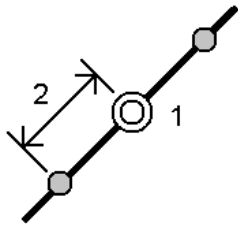
Piquetar a distância ao longo de uma linha definida **(1)** no intervalo de distância **(2)**. Os valores de intervalo de distância e distância são distâncias de **declive** ao longo da linha, em vez de distâncias **horizontais**. Esse método também permite que posições em uma linha vertical sejam piquetadas.

**NOTE** – Ao piquetar usando este método, os valores de estação são exibidos no mapa na horizontal.



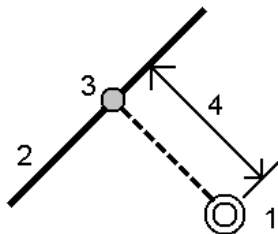
## Estação na linha

Piquetar estações (1) numa linha definida no intervalo de estação (2) ao longo da linha.



## Estação/deslocamento a partir da linha

Piquetar um ponto (1) perpendicular a uma estação (3) sobre uma linha definida (2) e deslocamento para a esquerda ou direita por uma distância horizontal (4). A elevação de traçado do ponto é a mesma elevação da linha na estação selecionada.



**TIP** – Também é possível aplicar um deslocamento vertical.

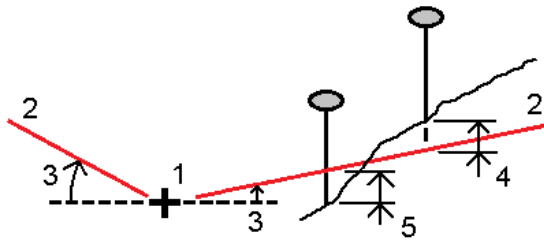
## Inclinação a partir da linha

Meça sua posição relativa a uma inclinação (2) para qualquer dos lados de uma linha definida (1). Cada declive pode ser definido com um gradiente distinto (3).

Use o campo **Inclinação esq** e o campo **Inclinação Dir** para definir o tipo de gradiente usando um dos seguintes modos:

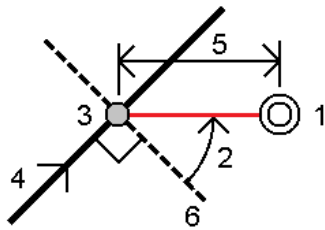
- distância horizontal e vertical
- gradiente e distância da inclinação
- gradiente e distância horizontal

O software informa sua posição em relação a uma linha e a distância vertical como um corte (4) ou aterro (5) até o declive.



## Skew offset

Faça a piquetagem de um ponto (1) em posição assimétrica (2) a partir de uma estação (3) sobre uma linha definida (4) e deslocamento para a esquerda ou direita por uma distância assimétrica (5). A assimetria pode ser definida pelo delta de um ângulo em relação a uma linha para frente ou para trás (6), em ângulos retos com a via sendo piquetada, ou a assimetria poderá ser definida por um azimute. O diagrama mostra um ponto definido por uma assimetria à frente e deslocamento para a direita.



A elevação do ponto pode ser definida por:

- **Declive a partir da linha** – a elevação é calculada por um declive desde a elevação da linha na estação inserida.
- **Delta a partir da linha** – a elevação é calculada por um delta desde a elevação da linha na estação inserida.
- **Inserção** – A elevação é inserida.

**NOTE** – Se a linha não tiver elevação, a elevação dos pontos deverá ser inserida.

## Para piquetar uma polilinha



Polilinhas são duas ou mais linhas ou arcos conectados juntos. Se necessário, você pode criar uma polilinha a partir de pontos existentes no mapa. Consulte [Para digitar uma polilinha, page 227](#).

Antes de começar, configure as [configurações de exibição de navegação](#). Você pode piquetar **em relação a um DTM** ou **a elevação do projeto**, se necessário.

1. Para selecionar a polilinha:
  - A partir do mapa, você pode:
    - Selecione a polilinha e pressione **Piquetagem**.
    - Pressione duas vezes a polilinha no mapa.

**TIP** – Ao selecionar uma polilinha para piquetagem no mapa, pressione próximo ao fim da polilinha que quer definir como o início. Setas serão então traçadas sobre a polilinha para indicar o sentido. Se o sentido estiver incorreto, pressione a polilinha para remover a seleção e pressione-a na extremidade correta para selecioná-la novamente no sentido necessário. Se preferir, pressione e mantenha pressionado o mapa e selecione **Inverter sentido da polilinha** no menu.




**NOTE** – Se a polilinha tiver sido deslocada, os sentidos de deslocamento não são trocados quando o sentido da polilinha for invertido.

- No menu, pressione  e selecione **Piquetagem / Polilinhas**.
2. No campo **Piquetagem**, selecione o método e preencha os campos necessários. Consulte os [Métodos de piquetagem de polilinha, page 617](#) abaixo.  
Para selecionar a estação a piquetar, pressione as teclas programáveis **Sta-** e **Sta+**, ou pressione  ao lado dos campos de **Estação** para selecionar a estação de início ou de fim.

**TIP** – Se o valor do intervalo de estação for nulo, nenhum rótulo de estação será exibido. Se o intervalo de estação for 0, os rótulos de estação para as estações inicial e final mais quaisquer estações PI, PC ou PT serão exibidos. Se o intervalo de estação for um valor numérico, rótulos para todas as estações serão exibidos (dependendo da escala de zoom).

3. Para revisar a definição de polilinha, pressione **Detalhes**.
4. Insira a **altura da antena** ou a **Altura do alvo**, o valor da estação a ser piquetada (se houver uma) e outros detalhes, tais como deslocamentos horizontal e vertical.
5. Pressione **Iniciar**.
6. [Navegar até o ponto](#).

**NOTE** – Os deltas de navegação **Relativos à polilinha** são derivados projetando-se a partir de sua posição atual perpendicular à polilinha para calcular o valor de **Ir para Esquerda/Direita**, com o valor de **Ir para Frente/Trás** calculado a partir daquela estação ao longo da polilinha até a estação alvo.

**TIP** – Quando o método de piquetagem for **Estação na polilinha**, **Estação/deslocamento a partir da polilinha** ou **Deslocamento assimétrico**, você pode editar a elevação. Para editar isso, pressione a tecla **Espaço** ou pressione  e insira o novo valor de elevação. Para restaurar a elevação original após a edição, pressione a tecla **Espaço** ou pressione  e então pressione  e selecione **Recarregar elevação original**.

7. Quando o ponto estiver dentro da tolerância, pressione **Medir** para medir o ponto.

**NOTE** – Ao usar um Estação Total de Escaneamento Trimble SX12 no modo **TRK** com o **apontador de laser ativado**, a tela **Piquetagem** mostra a tecla programável **Marcar ponto** em vez da tecla programável **Medir**. Toque em **Marcar ponto** para colocar o instrumento em modo **STD**. O apontador de laser para de piscar e se move para se posicionar no local do EDM. Ao pressionar **Aceitar** para armazenar o ponto, o instrumento voltará automaticamente ao modo **TRK** e o apontador de laser voltará a piscar. Para medir novamente e atualizar os deltas de piquetagem, pressione **Medir** depois de pressionar **Marcar ponto** e antes de pressionar **Aceitar**.

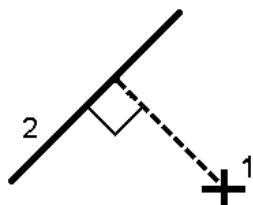
8. Pressione **Aceitar** para armazenar o ponto.
9. Se você tiver selecionado a opção **Visualizar antes de armazenar**, os deltas piquetados que você selecionou na tela **Opções de piquetagem** serão mostrados. Clique em **Armazenar**.
10. O software retorna à tela de navegação ou, se você selecionou vários itens para piquetar, o software retorna à lista **Piquetar itens**.

## Métodos de piquetagem de polilinha

**TIP** – Ao piquetar uma estação ou piquetar para a polilinha, você pode pressionar outra estação ou polilinha no mapa para alterar o que você está piquetando, e os detalhes de piquetagem na atualização do painel adjacente para refletir a nova seleção.

### Para a polilinha

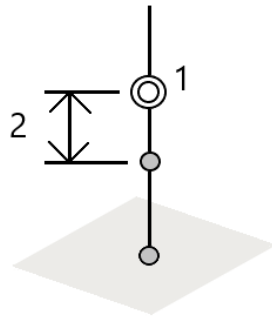
Meça sua posição (1) em relação a uma polilinha (2).



### Distância na polilinha

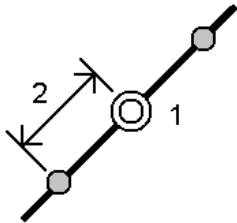
Piquetar a distância ao longo de uma polilinha definida (1) no intervalo de distância (2). Os valores de distância e intervalo de distância são distâncias de **declive** ao longo da polilinha, em vez de distâncias **horizontais**. Esse método também permite que posições em uma polilinha vertical sejam piquetadas.

**NOTE** – Ao piquetar usando este método, os valores de estação são exibidos no mapa na horizontal.



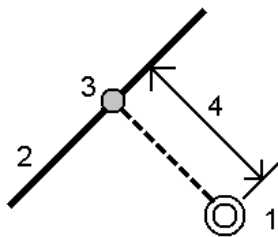
### Estação na polilinha

Piquetar estações (1) numa polilinha definida no intervalo de estação (2) ao longo da polilinha.



### Estação/deslocamento a partir da polilinha

Piquetar um ponto (1) perpendicular a uma estação (3) sobre uma polilinha definida (2) e deslocamento para a esquerda ou direita por uma distância horizontal (4). A elevação de traçado do ponto é a mesma elevação da polilinha na estação selecionada.



**TIP** – Também é possível aplicar um deslocamento vertical.

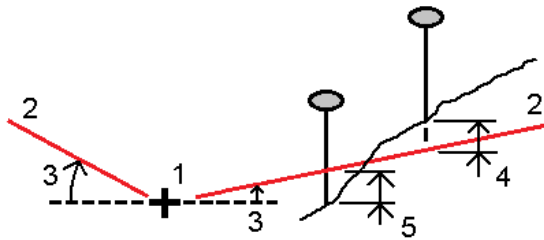
## Declive a partir da polilinha

Meça sua posição relativa a um declive (2) para qualquer dos lados de uma polilinha definida (1). Cada declive pode ser definido com um gradiente distinto (3).

Use o campo **Inclinação esq** e o campo **Inclinação Dir** para definir o tipo de gradiente usando um dos seguintes modos:

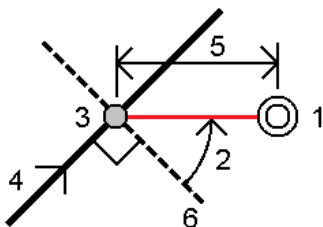
- distância horizontal e vertical
- gradiente e distância da inclinação
- gradiente e distância horizontal

O software informa sua posição em relação a uma polilinha e a distância vertical como um corte (4) ou aterro (5) até o declive.



## Skew offset

Faça a piquetagem de um ponto (1) em posição assimétrica (2) a partir de uma estação (3) sobre uma polilinha definida (4) e deslocamento para a esquerda ou direita por uma distância assimétrica (5). A assimetria pode ser definida pelo delta de um ângulo em relação a uma polilinha para frente ou para trás (6), em ângulos retos com a polilinha sendo piquetada, ou a assimetria poderá ser definida por um azimute. O diagrama mostra um ponto definido por uma assimetria à frente e deslocamento para a direita.



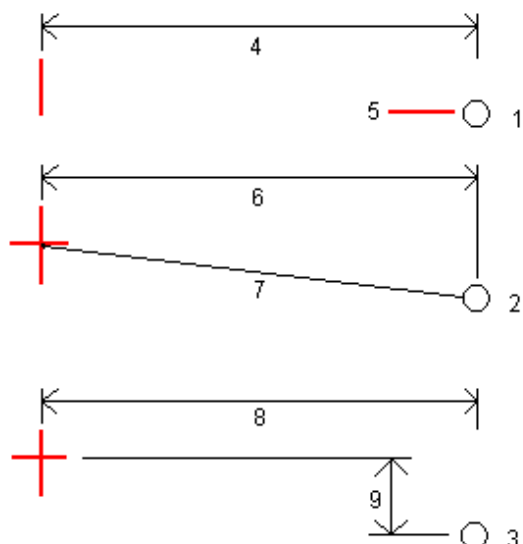
A elevação do ponto pode ser definida por:

- **Declive a partir da polilinha** – a elevação é calculada por um declive desde a elevação da polilinha na estação inserida
- **Delta a partir da polilinha** – a elevação é calculada por um delta desde a elevação da polilinha na estação inserida.
- **Inserção** – A elevação é inserida.

**NOTE** – Se a polilinha não tiver elevação, a elevação do ponto deverá ser inserida.

## Declive lateral da polilinha

1. Para definir o eixo de dobra, selecione o método de **Derivação do eixo de dobra** e preencha os campos apropriados:



**1 – Deslocamento e elevação.** Insira um deslocamento (**4**) a partir da polilinha e a elevação (**5**) a partir da posição de dobra.

**2 – Deslocamento e declive.** Insira um deslocamento (**6**) a partir da polilinha, e o valor de inclinação (**7**) da polilinha à posição de dobra.

**3 – Deslocamento e distância vertical.** Insira um deslocamento (**8**) a partir da polilinha, e a diferença vertical (**9**) da polilinha à posição de dobra.

**NOTE –** Se a polilinha for definida por pontos sem elevação, o único método de derivação de dobra disponível será **Deslocamento e elevação**.

2. Para definir o declive lateral:

Insira os valores de **Talude de Corte (1)**, **Talude de aterro (2)** e **Largura da vala de corte (3)**.

**NOTE –** Taludes de escavação e de aterro são apresentados como valores positivos. Não é possível adicionar uma sequência após um talude.

Para definir um talude apenas com um declive de preenchimento ou de corte, deixe o outro campo valor de declive como '?'.







**TIP** – Ao piquetar um declive lateral, a posição de dobra e, se aplicável, a posição de dobra do declive de recorte é exibida no mapa e pode ser selecionada e piquetada.

## Para piquetar um arco


Antes de começar, configure as [configurações de exibição de navegação](#). Você pode piquetar **em relação a um DTM** ou **a elevação do projeto**, se necessário.

1. Siga uma das seguintes opções:
  - Toque em , selecione **Piquetagem / Arcos** e toque em  ao lado do campo **Nome do arco** para visualizar uma lista dos arcos previamente definidos disponíveis para seleção.
  - No mapa, selecione o arco a ser piquetado. Pressione **Piquet**.

**TIP** – Ao selecionar um arco para piquetagem, pressione próximo ao fim do arco que quer definir como o início. Setas serão então traçadas sobre a curva para indicar a direção. Se a direção da curva estiver incorreta, toque novamente a curva para remover a seleção e torne a selecionar a curva na direção desejada. Alternativamente, toque e mantenha o toque sobre o mapa e selecione **Inverter sentido da curva**.

**NOTE** – Se a curva foi deslocada, os sentidos de deslocamento não são trocados quando o sentido da curva é invertido.

2. No campo **Piquetagem**, selecione o método e preencha os campos necessários. Consulte os [Métodos de piquetagem de arco, page 622](#) abaixo.

Para selecionar a estação a piquetar, pressione as teclas programáveis **Sta-** e **Sta+**, ou pressione  ao lado dos campos de **Estação** para selecionar a estação de início ou de fim.

**TIP** – Se o valor do intervalo de estação for nulo, nenhum rótulo de estação será exibido. Se o intervalo de estação for 0, os rótulos de estação para as estações inicial e final mais quaisquer estações PI, PC ou PT serão exibidos. Se o intervalo de estação for um valor numérico, rótulos para todas as estações serão exibidos (dependendo da escala de zoom).

3. Para revisar a definição de arco, clique em **Detalhes**.
4. Insira a **altura da antena** ou a **Altura do alvo**, o valor da estação a ser piquetada (se houver uma) e outros detalhes, tais como deslocamentos horizontal e vertical.
5. Pressione **Iniciar**.
6. [Navegar até o ponto](#).

**TIP** – Quando o método de piquetagem for **Posicionamento no arco**, **Estação/deslocamento de um arco**, **Cruzar ponto do arco**, **Centrar ponto do arco** ou **Deslocamento assimétrico**, você pode editar a elevação. Para editar isso, pressione a tecla **Espaço** ou pressione **>** e insira o novo valor de elevação. Para restaurar a elevação original após a edição, pressione a tecla **Espaço** ou pressione **>** e então pressione **>** e selecione **Recarregar elevação original**.

- Quando o ponto estiver dentro da tolerância, pressione **Medir** para medir o ponto.

**NOTE** – Ao usar um Estação Total de Escaneamento Trimble SX12 no modo **TRK** com o **apontador de laser ativado**, a tela **Piquetagem** mostra a tecla programável **Marcar ponto** em vez da tecla programável **Medir**. Toque em **Marcar ponto** para colocar o instrumento em modo **STD**. O apontador de laser para de piscar e se move para se posicionar no local do EDM. Ao pressionar **Aceitar** para armazenar o ponto, o instrumento voltará automaticamente ao modo **TRK** e o apontador de laser voltará a piscar. Para medir novamente e atualizar os deltas de piquetagem, pressione **Medir** depois de pressionar **Marcar ponto** e antes de pressionar **Aceitar**.

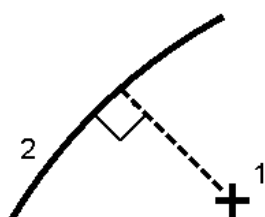
- Pressione **Aceitar** para armazenar o ponto.
- Se você tiver selecionado a opção **Visualizar antes de armazenar**, os deltas piquetados que você selecionou na tela **Opções de piquetagem** serão mostrados. Clique em **Armazenar**.
- O software retorna à tela de navegação ou, se você selecionou vários itens para piquetar, o software retorna à lista **Piquetar itens**.

## Métodos de piquetagem de arco

**TIP** – Ao piquetar uma estação ou piquetar para o arco, você pode pressionar outra estação ou arco no mapa para alterar o que você está piquetando, e os detalhes de piquetagem na atualização do painel adjacente para refletir a nova seleção.

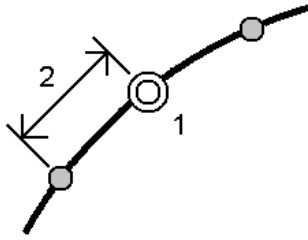
### Para o arco

Medir sua posição (1) em relação a um arco definido (2).



### Posicionamento no arco

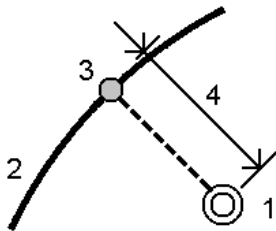
Piquetar pontos (1) num arco definido nos intervalos de estação (2) ao longo do arco.



### Estação/deslocamento de um arco

Piquetar um ponto (1) perpendicular a uma estação (3) sobre um arco definido (2) e deslocamento para a esquerda ou direita por uma distância horizontal (4).

A elevação de traçado do ponto é a mesma elevação do arco na estação selecionada.



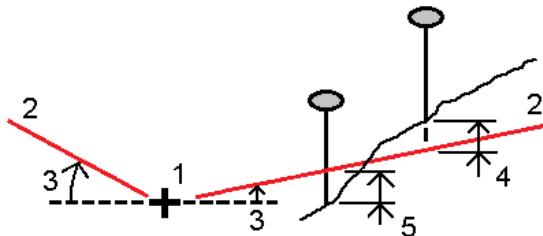
### Declive a partir do arco

Meça sua posição relativa a uma inclinação (2) para qualquer dos lados de um arco definido (1). Cada declive pode ser definido com um gradiente distinto (3).

Use o campo **Inclinação esq** e o campo **Inclinação Dir** para definir o tipo de gradiente usando um dos seguintes modos:

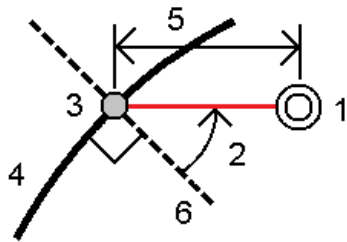
- distância horizontal e vertical
- gradiente e distância da inclinação
- gradiente e distância horizontal

O software informa sua posição em relação ao arco e a distância vertical como um corte (4) ou aterro (5) até a inclinação.



## Skew offset

Faça a piquetagem de um ponto (1) em posição assimétrica (2) a partir de uma estação (3) sobre um arco definido (4) e deslocamento para a esquerda ou direita por uma distância assimétrica (5). A assimetria pode ser definida como o delta de um ângulo em relação a uma linha para frente ou para trás (6), em ângulos retos com o arco sendo piquetado, ou a assimetria poderá ser definida por um azimute. O diagrama mostra um ponto definido por uma assimetria à frente e deslocamento para a direita.



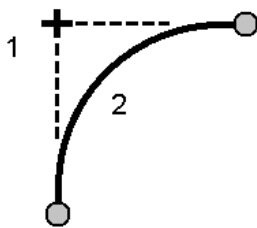
A elevação do ponto pode ser definida por:

- **Declive a partir do arco** – a elevação é calculada por um declive desde a elevação do arco na estação inserida.
- **Delta a partir do arco** – a elevação é calculada por um delta desde a elevação do arco na estação inserida.
- **Inserção** – A elevação é inserida.

**NOTE** – Se o arco não tiver elevação, a elevação dos pontos deverá ser inserida.

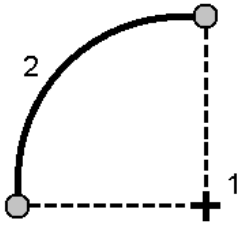
## Cruzar Ponto do Arco

Faça a piquetagem do Ponto de interseção (1) de um arco (2).



## Centrar Ponto do Arco

Faça a piquetagem do ponto central (1) de um arco definido (2).



## Para piquetar um alinhamento

O software Trimble Access suporta os seguintes formatos de alinhamentos:



- **RXL**: Definidos no Trimble Access Estradas ou no software Trimble Business Center, ou em uma série de suites de projeto de terceiros, incluindo Autodesk AutoCAD Land Desktop, Autodesk Civil 3D, Bentley InRoads e Bentley GEOPAK.
- **LandXML**: Definidos no Trimble Business Center ou no software Tekla Civil, ou em uma série de suites de projeto de terceiros, incluindo Autodesk AutoCAD Land Desktop, Autodesk Civil 3D, Bentley InRoads e Bentley GEOPAK.
- **12da**: Definido no software 12d Model como alinhamentos ou super alinhamentos. Trimble Access pode funcionar com ambos os tipos de alinhamento.
- **IFC**: Defina um alinhamento usando o esquema IFC 4.1 usando diversos pacotes de software de desenho.

Esses arquivos podem ser facilmente compartilhados entre trabalhos e com outros controladores.

Ao piquetar um alinhamento definido em um arquivo RXL, você pode trabalhar a partir do mapa ou do menu. Ao piquetar um alinhamento definido em um arquivo LandXML, 12da ou IFC, você deve trabalhar a partir do mapa.

Antes de começar, configure as [configurações de exibição de navegação](#). Você pode piquetar [em relação a um DTM](#) ou [a elevação do projeto](#), se necessário.

Para piquetar o alinhamento:

1. No mapa, pressione o alinhamento e depois pressione **Piquetagem**. Se preferir, pressione  e selecione **Piquetagem**. Pressione **Alinhamentos**, selecione o alinhamento para piquetar e pressione **Próximo**.  
Se o alinhamento que você deseja piquetar não for exibido no mapa, pressione  na barra de ferramentas do mapa para abrir o **Gerenciador de camadas** e selecione a aba **Arquivos de mapa**. Selecione o arquivo e torne visíveis e selecionáveis as camadas apropriadas. O arquivo deverá estar na pasta atual de projeto.
2. Se você ainda não iniciou um levantamento, o software o orientará ao longo dos passos para iniciar o levantamento.
3. Insira um valor no campo **Altura da Antena** ou **Altura do Alvo** e certifique-se de que o campo **Medido para** esteja configurado corretamente.

4. Insira o **Intervalo da estação para linhas** e o **Intervalo da estação para arcos e transições** ou aceite o valor padrão definido quando o alinhamento foi definido.

Os valores de **intervalo de estação** são necessários ao se piquetar uma estação sobre uma sequência. Esses valores são opcionais para outros métodos de levantamento.

5. Clique em **Opções** para:
  - Configure as preferências para **Inclinação, Detalhes de pontos ao piquetar e Exibição**.
  - Ative Piquetagem em relação a um modelo de terreno digital (DTM)
6. Clique em **Próximo**.

O alinhamento está pronto para ser piquetado, usando seu método de piquetagem preferido. Para maiores informações, consulte o tópico do método selecionado. Veja:

[Piquetagem até o alinhamento, page 626](#)

[Piquetar uma estação sobre uma sequência, page 627](#)

[Piquetando um talude em relação a um alinhamento, page 628](#)

[Piquetar uma estação em um deslocamento assimétrico a partir de um alinhamento, page 629](#)

## Piquetagem até o alinhamento

1. Pressione o alinhamento no mapa ou selecione **Para o alinhamento** no campo **Piquetar**.
2. Se **deslocamentos de construção** forem necessários, pressione e mantenha a pressão sobre o mapa e selecione **Definir deslocamentos de construção**. Insira valores no campo **Deslocamentos de construção**. Consulte [Deslocamento de construção., page 631](#).
3. Pressione **Iniciar**.
4. [Navegue em relação ao alinhamento.](#)

Uma linha tracejada verde é desenhada em ângulo reto a partir de sua posição atual até o alinhamento. A elevação de sua posição atual e a elevação do projeto da posição computada são mostrados.

Para alternar entre as visualizações plana e se seção transversal, pressione .


A seção transversal mostra sua posição atual e o alvo, e é orientada na direção da estação crescente. Os deslocamentos da construção aparecem como linhas verdes. Se os deslocamentos da construção forem especificados, o círculo único menor indica a posição selecionada e o círculo duplo indica a posição selecionada ajustada para os deslocamentos da construção.


5. Quando o ponto estiver dentro da tolerância, pressione **Medir** para medir o ponto.

**NOTE** – Ao usar um Estação Total de Escaneamento Trimble SX12 no modo **TRK** com o **apontador de laser ativado**, a tela **Piquetagem** mostra a tecla programável **Marcar ponto** em vez da tecla programável **Medir**. Toque em **Marcar ponto** para colocar o instrumento em modo **STD**. O apontador de laser para de piscar e se move para se posicionar no local do EDM. Ao pressionar **Aceitar** para armazenar o ponto, o instrumento voltará automaticamente ao modo **TRK** e o apontador de laser voltará a piscar. Para medir novamente e atualizar os deltas de piquetagem, pressione **Medir** depois de pressionar **Marcar ponto** e antes de pressionar **Aceitar**.


6. Pressione **Aceitar** para armazenar o ponto.
7. Se você tiver selecionado a opção **Visualizar antes de armazenar**, os deltas piquetados que você selecionou na tela **Opções de piquetagem** serão mostrados. Clique em **Armazenar**.

## Piquetar uma estação sobre uma sequência




**TIP** – Para personalizar as estações disponíveis para piquetagem, pressione  ao lado do campo **Estação** para visualizar a tela **Selecionar estação**. Pressione **Editar** para modificar o intervalo de estação e os tipos de estações disponíveis. Consulte [Estações disponíveis para piquetagem, page 636](#).

1. Pressione a estação sobre o alinhamento no mapa, ou no formulário de piquetagem:
  - a. Selecione **Estação no alinhamento** no campo **Piquetar**.
  - b. Pressione  ao lado do campo **Estação** e selecione a estação ou insira um valor de estação nominal.
2. Para editar a elevação de desenho, pressione e mantenha a pressão sobre o mapa e selecione **Editar Elevação**. Consulte [Editando a elevação do projeto, page 609](#).
3. Se **deslocamentos de construção** forem necessários, pressione e mantenha a pressão sobre o mapa e selecione **Definir deslocamentos de construção**. Insira valores no campo **Deslocamentos de construção**. Consulte [Deslocamento de construção., page 631](#).
4. Pressione **Iniciar**.
5. [Navegar até o ponto](#).

A elevação de sua posição atual e a elevação do projeto da posição computada são mostrados.

Para alternar entre as visualizações plana e seção transversal, pressione .

A seção transversal mostra sua posição atual e o alvo, e é orientada na direção da estação crescente. Os deslocamentos da construção aparecem como linhas verdes. Se os deslocamentos da construção forem especificados, o círculo único menor indica a posição selecionada e o círculo duplo indica a posição selecionada ajustada para os deslocamentos da construção.


**TIP** – Quando o método de piquetagem for **Estação no alinhamento** ou **Deslocamento assimétrico**, você pode editar a elevação. Para editar isso, pressione a tecla **Espaço** ou pressione  e insira o novo valor de elevação. Para restaurar a elevação original após a edição, pressione a tecla **Espaço** ou pressione  e então pressione  e selecione **Recarregar elevação original**.


6. Quando o ponto estiver dentro da tolerância, pressione **Medir** para medir o ponto.

**NOTE** – Ao usar um Estação Total de Escaneamento Trimble SX12 no modo **TRK** com o **apontador de laser ativado**, a tela **Piquetagem** mostra a tecla programável **Marcar ponto** em vez da tecla programável **Medir**. Toque em **Marcar ponto** para colocar o instrumento em modo **STD**. O apontador de laser para de piscar e se move para se posicionar no local do EDM. Ao pressionar **Aceitar** para armazenar o ponto, o instrumento voltará automaticamente ao modo **TRK** e o apontador de laser voltará a piscar. Para medir novamente e atualizar os deltas de piquetagem, pressione **Medir** depois de pressionar **Marcar ponto** e antes de pressionar **Aceitar**.

7. Pressione **Aceitar** para armazenar o ponto.
8. Se você tiver selecionado a opção **Visualizar antes de armazenar**, os deltas piquetados que você selecionou na tela **Opções de piquetagem** serão mostrados. Clique em **Armazenar**.
9. Continue a medir pontos ao longo da via. Para selecionar a estação anterior, pressione a tecla programável **Sta-**. Para selecionar a próxima estação, pressione a tecla programável **Sta+**.

## Piquetando um talude em relação a um alinhamento

**TIP** – Para personalizar as estações disponíveis para piquetagem, pressione  ao lado do campo **Estação** para visualizar a tela **Selecionar estação**. Pressione **Editar** para modificar o intervalo de estação e os tipos de estações disponíveis. Consulte [Estações disponíveis para piquetagem, page 636](#).

1. Selecione **Declive Lateral do alinhamento** no campo **Piquetar**.
2. Pressione  ao lado do campo **Estação** e selecione a estação ou insira um valor de estação nominal.
3. Pressione **Declives**.
4. Selecione o **Método de derivação do eixo de dobra**. Preencha os campos apropriados para definir o eixo de dobra, o deslocamento para o alinhamento e o declive lateral. Consulte [Métodos de Derivação do Eixo de Dobra, page 633](#).
5. Se **deslocamentos de construção** forem necessários, pressione e mantenha a pressão sobre o mapa e selecione **Definir deslocamentos de construção**. Insira valores no campo **Deslocamentos de construção**. Consulte [Deslocamento de construção., page 631](#).
6. Pressione **Iniciar**.
7. **Navegar até o ponto**.

A elevação de sua posição atual e o valor do talude definidos pela sua posição atual são mostrados.

Quando você estiver a menos de 3 m do alvo, a visualização do plano exibirá sua posição atual em relação ao alvo. Uma linha tracejada conecta a posição de conexão (o ponto no qual o talude toca o solo) à posição de dobra do talude.

Para alternar entre as visualizações plana e se seção transversal, pressione .

A seção transversal mostra sua posição atual e o alvo, e é orientada na direção da estação crescente. Os deslocamentos da construção aparecem como linhas verdes. Se os deslocamentos da



construção forem especificados, o círculo único menor indica a posição selecionada e o círculo duplo indica a posição selecionada ajustada para os deslocamentos da construção.

Se estiver piquetando um **ponto de junção** com offsets de construção, navegue para o ponto de junção e então pressione **Aplicar** para adicionar os offsets de construção. Você será solicitado a aplicar os offsets a partir de sua posição atual. Se você não estiver no ponto de encontro, selecione **Não**, navegue para a posição de encontro e então pressione **Aplicar** novamente. Veja **Ponto de encontro** no *Trimble Access RXL Estradas Guia do Usuário*.

Para armazenar a posição de encontro e o deslocamento de construção, veja [Deslocamento de construção., page 631](#)


- Quando o ponto estiver dentro da tolerância, pressione **Medir** para medir o ponto.


**NOTE** – Ao usar um Estação Total de Escaneamento Trimble SX12 no modo **TRK** com o **apontador de laser ativado**, a tela **Piquetagem** mostra a tecla programável **Marcar ponto** em vez da tecla programável **Medir**. Toque em **Marcar ponto** para colocar o instrumento em modo **STD**. O apontador de laser para de piscar e se move para se posicionar no local do EDM. Ao pressionar **Aceitar** para armazenar o ponto, o instrumento voltará automaticamente ao modo **TRK** e o apontador de laser voltará a piscar. Para medir novamente e atualizar os deltas de piquetagem, pressione **Medir** depois de pressionar **Marcar ponto** e antes de pressionar **Aceitar**.

- Pressione **Aceitar** para armazenar o ponto.
- Se você tiver selecionado a opção **Visualizar antes de armazenar**, os deltas piquetados que você selecionou na tela **Opções de piquetagem** serão mostrados. Clique em **Armazenar**.

**NOTE** – Para piquetar também a posição do flexão, pressione **Selec.>>** e selecione a opção **Ponto de flexão (Corte)** ou **Ponto de flexão (Aterro)**.

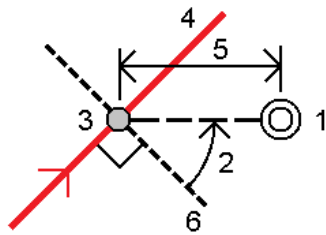
## Piquetar uma estação em um deslocamento assimétrico a partir de um alinhamento

**TIP** – Para personalizar as estações disponíveis para piquetagem, pressione  ao lado do campo **Estação** para visualizar a tela **Selecionar estação**. Pressione **Editar** para modificar o intervalo de estação e os tipos de estações disponíveis. Consulte [Estações disponíveis para piquetagem, page 636](#).

- No campo **Piquetar**, selecione **Deslocamento assimétrico**.
- Pressione  ao lado do campo **Estação** e selecione a estação ou insira um valor de estação nominal.
- Pressione **Deslocamento assimétrico** e insira os valores de deslocamento e assimetria.

Como mostrado no diagrama abaixo, o ponto a ser piquetado (1) é definido a partir da estação (3) por um deslocamento (5) ao longo de uma assimetria (2). A assimetria pode ser definida pelo delta de um ângulo em relação a uma via para frente ou para trás (6) a ângulos retos com o alinhamento

sendo piquetado (4), ou a assimetria pode ser definida por um azimuth. O diagrama mostra um ponto definido pela assimetria à frente e deslocamento para a direita.



4. A elevação do ponto pode ser definida por:

- **Declive a partir do alinhamento** – a elevação é calculada por um declive desde a elevação do alinhamento na estação inserida.
- **Delta a partir do alinhamento** – a elevação é calculada por um delta desde a elevação do alinhamento na estação inserida.
- **Inserção** – A elevação é inserida.

Se o alinhamento tiver apenas um alinhamento horizontal, a elevação para o ponto deverá ser inserida.

5. Se **deslocamentos de construção** forem necessários, pressione e mantenha a pressão sobre o mapa e selecione **Definir deslocamentos de construção**. Insira valores no campo **Deslocamentos de construção**. Consulte [Deslocamento de construção.](#), page 631.

**NOTE** – Se a posição calculada estiver antes do início ou além do fim do alinhamento, o ponto não poderá ser piquetado.

6. Pressione **Iniciar**.

7. **Navegar até o ponto**.

A elevação de sua posição atual, a elevação do projeto da posição selecionada e as informações de deslocamento assimétrico e delta são mostradas.

**TIP** – Quando o método de piquetagem for **Estação no alinhamento** ou **Deslocamento assimétrico**, você pode editar a elevação. Para editar isso, pressione a tecla **Espaço** ou pressione **>** e insira o novo valor de elevação. Para restaurar a elevação original após a edição, pressione a tecla **Espaço** ou pressione **>** e então pressione **>** e selecione **Recarregar elevação original**.

**NOTE** – Ao piquetar uma estação em um deslocamento assimétrico, a visualização transversal fica indisponível.

8. Quando o ponto estiver dentro da tolerância, pressione **Medir** para medir o ponto.

**NOTE** – Ao usar um Estação Total de Escaneamento Trimble SX12 no modo **TRK** com o **apontador de laser ativado**, a tela **Piquetagem** mostra a tecla programável **Marcar ponto** em vez da tecla programável **Medir**. Toque em **Marcar ponto** para colocar o instrumento em modo **STD**. O apontador de laser para de piscar e se move para se posicionar no local do EDM. Ao pressionar **Aceitar** para armazenar o ponto, o instrumento voltará automaticamente ao modo **TRK** e o apontador de laser voltará a piscar. Para medir novamente e atualizar os deltas de piquetagem, pressione **Medir** depois de pressionar **Marcar ponto** e antes de pressionar **Aceitar**.

9. Pressione **Aceitar** para armazenar o ponto.
10. Se você tiver selecionado a opção **Visualizar antes de armazenar**, os deltas piquetados que você selecionou na tela **Opções de piquetagem** serão mostrados. Clique em **Armazenar**.

## Para deslocar um alinhamento

1. Clique em **☰** e selecione **Piquetagem / Alinhamentos**.
2. Na tela **Selecionar arquivo**, selecione o alinhamento a ser piquetado.
3. Toque em **Deslocamento** na tela **Selecionar arquivo**.
4. Insira a distância do deslocamento. Para deslocar para a esquerda, insira um valor negativo.
5. Marque a caixa de seleção **Armazenar Alinhamento deslocado** e insira o **Nome do Alinhamento**.
6. Insira o **Nome da Sequência**.
7. Para armazenar pontos de nós dos vértices do alinhamento deslocado, marque a caixa de seleção **Armazenar ponto nos nós** e insira o **Nome do ponto inicial** e o **Código**, caso necessário.
8. Clique em **Armazenar**.

**NOTE** – Um alinhamento deslocado possui um componente vertical se a geometria vertical do alinhamento original coincidir com a geometria horizontal e a geometria vertical consistir apenas em pontos. A geometria vertical do deslocamento não pode incluir curvas. Se a geometria vertical de um alinhamento não puder ser deslocada, somente o componente horizontal existirá no alinhamento de deslocamento. Você não pode deslocar um alinhamento que inclua espirais.

## Deslocamento de construção.

Um ponto a ser piquetado pode ser deslocado por um deslocamento horizontal ou vertical.

Durante uma piquetagem, um deslocamento de construção é indicado por uma linha verde, com o círculo duplo indicando a posição selecionada ajustada para os deslocamentos de construção especificados.

Quando você define um deslocamento de construção para um alinhamento, o deslocamento é:

- usado para todos os alinhamentos no mesmo trabalho.
- usado para todos os levantamentos subsequentes do alinhamento no mesmo trabalho, até que um deslocamento de construção diferente seja definido.
- não é usado para o mesmo alinhamento quando é acessado a partir de um trabalho diferente.

## Offsets de construção horizontal


Ao piquetar estações sobre o alinhamento, ou em um deslocamento assimétrico a partir do alinhamento, você pode definir uma construção horizontal onde:

- Um valor negativo desloca pontos à esquerda do alinhamento.
- Um valor positivo desloca ponto à direita do alinhamento.

**NOTE** – Ao piquetar uma estação em um deslocamento assimétrico a partir do alinhamento, a deslocamento de construção horizontal é aplicado ao longo da assimetria, não em ângulos retos com o alinhamento.

Ao piquetar um deslocamento de estação a partir do alinhamento, ou ao piquetar um talude, você pode definir uma construção horizontal onde:

- Um valor negativo desloca pontos em direção ao alinhamento (entrada).
- Um valor positivo desloca pontos para longe do alinhamento (saída).

Ao piquetar um ponto de pegada, toque em  ao lado do campo **Deslocamento horizontal** para especificar se o deslocamento deve ser aplicado:

- Horizontalmente
- no declive do elemento anterior na seção transversal

**NOTE** – Offsets de construção não são automaticamente aplicados a um offset de declive lateral. Quando você piquetar um declive lateral, marque a caixa de seleção **Armazenar offset de encontro e construção** para medir e armazenar a posição de encontro. Veja **Ponto de encontro** no Trimble Access RXL Estradas Guia do Usuário.

O diagrama abaixo mostra um **Deslocamento horizontal (1)** e um **Deslocamento anterior de declive(2)** aplicados ao ponto de junção (3). Para a opção de **Deslocamento anterior de declive**, o declive do deslocamento é definido pela inclinação do lado que está em declive (4). O valor do **deslocamento vertical** no diagrama é de 0,000.




**NOTE** – Para pontos com deslocamento de zero, não pode-se aplicar deslocamento horizontais de construção no valor do declive do elemento modelo anterior.

## Offsets de construção vertical

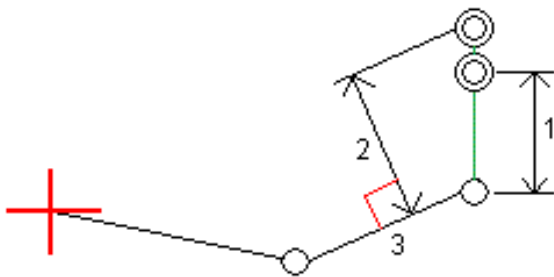
Você pode definir um deslocamento de construção vertical onde:

- Um valor negativo desloca os pontos verticalmente para baixo.
- Um valor positivo desloca os pontos verticalmente para cima.

Ao piquetar um talude a partir do alinhamento, toque em  próximo ao campo **Deslocamento vertical** para especificar se o deslocamento deve ser aplicado:

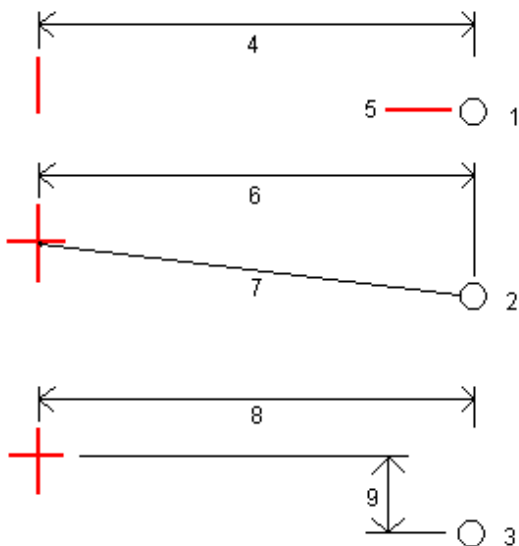
- verticalmente
- perpendicularmente ao elemento na seção transversal antes o ponto sendo piquetado

O diagrama abaixo ilustra um **Deslocamento vertical** aplicado verticalmente(1) e um **Deslocamento vertical** aplicado perpendicularmente (2) ao declive lateral (3).



## Métodos de Derivação do Eixo de Dobra

Selecionar um dos métodos de **derivação da flexão** ilustrados abaixo.



**1 – Deslocamento e elevação.** Insira um deslocamento (4) do alinhamento horizontal, e a elevação (5) da posição da flexão.

**2 – Deslocamento e declive.** Insira um deslocamento (6) do alinhamento horizontal, e o valor do declive (7) da interseção dos alinhamentos horizontal e vertical para a posição da flexão.

**3 – Deslocamento e distância vertical.** Insira um deslocamento (8) do alinhamento horizontal, e a diferença vertical (9) da interseção dos alinhamentos horizontal e vertical para a posição da flexão.

**NOTE –** Se o alinhamento apenas consistir em um alinhamento horizontal, o único método de derivação do eixo de dobra disponível será **Deslocamento e elevação**.

## Definição de declive lateral (talude)

Insira os valores de **Talude de Corte (1)**, **Talude de aterro (2)** e **Largura da vala de corte (3)**.

**NOTE –** Taludes de escavação e de aterro são apresentados como valores positivos. Não é possível adicionar uma sequência após um talude.

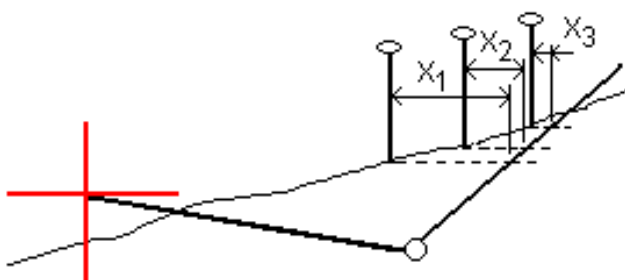
Para definir um talude apenas com um declive de preenchimento ou de corte, deixe o outro campo valor de declive como '?'.



## Ponto de convergência

O ponto de pegada é o ponto de interseção do declive lateral do desenho com o solo.

A posição real de interseção do declive lateral com a superfície do solo – o ponto de junção – é determinado iterativamente (por repetição). O software calcula a intersecção de um plano horizontal passando através da posição atual e a lateral do talude de corte ou aterro, como ilustra o diagrama abaixo, onde  $x_n$  é o valor de **à direita/à esquerda**.



A visualização plana mostra a posição de pegada calculada. O valor da inclinação calculada (em azul) e o valor de inclinação do desenho aparecem no topo da tela.

A seção transversal é exibida na direção da estação crescente. Sua posição atual e o alvo calculado são indicados. Uma linha é traçada (em azul) da posição de flexão até sua posição atual, para indicar o declive calculado.

Linhas verdes indicam se o ponto de pegada possui deslocamentos de construção especificados. O círculo único menor indica a posição da junção calculada e o círculo duplo indica a posição selecionada ajustada para os offsets especificados da construção. Os offsets de construção somente aparecem depois que eles forem aplicados.

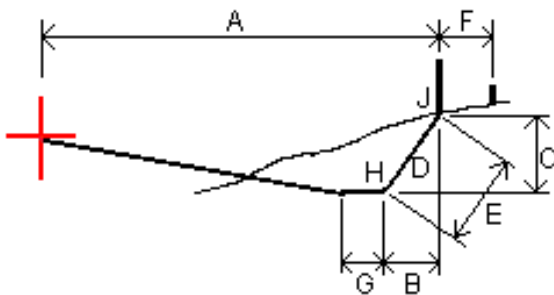
### Deltas piquetados do ponto de encontro

Para configurar a exibição das informações piquetadas na tela **Confirmar deltas piquetados** exibida antes do ponto ser armazenado se você tiver ativado **Visualizar antes de armazenar**, consulte [Detalhes de pontos ao piquetar](#).

Para visualizar a tela do **Relatório de deltas de pnto de pegada**, clique em **Relatório** na tela **Confirmar Deltas Piquetados** or **Revisar trabalho**.

As distâncias horizontal e vertical a partir do eixo de dobra e da linha central são exibidas. Se o declive lateral incluir uma vala reta, o relatório inclui a posição do eixo de dobra ao pé da vala reta. Os valores reportados excluem qualquer deslocamento de estrutura especificada.

Veja o diagrama abaixo:



Onde:


- A = Distância até a linha central
- B = Distância horizontal ao ponto de articulação
- C = Distância vertical ao ponto de articulação
- D = Declive
- E = Distância do declive para o ponto de articulação
- F = Deslocamento horizontal da construção
- G = Deslocamento da vala
- H = Ponto da articulação
- J = Ponto de convergência

**NOTE** – O valor do campo **Dist.D. à articulação + Desloc.Constr:** inclui todos valores deslocamento de construção especificados e ilustra a distância do declive da articulação até a posição piquetada. O valor é nulo (?) se não houver um deslocamento de construção horizontal especificado ou se o deslocamento da construção horizontal for aplicado horizontalmente.

## Estações disponíveis para piquetagem

Você pode personalizar as estações disponíveis para piquetagem ao piquetar:

- Estação em um alinhamento
- Declive lateral de um alinhamento
- Deslocamento assimétrico

Para personalizar as estações disponíveis, selecione o método de piquetagem e pressione  ao lado do campo **Estação** na tela **Piquetagem**. Aparecerá a tela **Selecionar estação**, listando as estações no alinhamento. Pressione **Editar** para modificar o intervalo de estação e os tipos de estações disponíveis.

### Configurações de intervalo da estação

Se necessário, edite o **Intervalo da estação para linhas** e **Intervalo da estação para arcos e transições** ou aceite o valor padrão configurado quando o alinhamento foi definido. Um valor de intervalo de estação separado para arcos e transições permite que você aperte o intervalo para curvas e represente com mais precisão o desenho no solo.

Selecione o **Método** de intervalo da estação:

- O método **Baseado em 0** é o método padrão e gera valores de estação que são múltiplos do intervalo da estação. Por exemplo, se a estação de início for 2,50 e o intervalo da estação for 10,00, o método baseado em 0 gera as estações 2,50, 10,00, 20,00, 30,00 e assim por diante.
- O método **Relativo** gera valores de estação relativos à estação inicial. Por exemplo, se a estação inicial for 2,50 e o intervalo de estação for 10,00, o método **Relativo** gera as estações 2,50, 12,50, 22,50, 32,50 e assim por diante.

**TIP** – Se você configurou valores diferentes para o **Intervalo da estação para linhas** e o **Intervalo da estação para arcos e transições**, então a lista de estações disponíveis pode incluir estações em intervalos diferentes.

### Estações disponíveis

Para configurar os tipos de estações disponíveis, marque as devidas caixas de seleção de **Estações Disponíveis**.

Você pode selecionar o seguinte:

- **Seções calculadas definidas pelo intervalo da estação**
- **Curva horizontal** (estações chaves definidas pelo alinhamento horizontal)
- **Curva vertical** (estações chaves definidas pelo alinhamento vertical)




As abreviações de estação usadas no software Levantamento Geral são:

Abreviação	Significado
AE	Fim
AS	Iniciar
CS	Curva para espiral
CXS	Seções calculadas definidas pelo intervalo da estação
Lo	Ponto baixo da curva vertical
Hi	Ponto alto da curva vertical
CP	Ponto de curvatura (tangente para curva)
PI	Ponto de intersecção
PT	Ponto de tangente (curva para tangente)
SC	Espiral para curva
SS	Espiral para espiral
ST	Espiral para tangente
ET	Tangente para espiral
VCE	Final da curva vertical
VCS	Início da curva vertical
VPI	Ponto vertical da intersecção
XS	Seções regulares

## Para piquetar a elevação do traçado

Para medir sua posição em relação a uma elevação em um levantamento RTK ou convencional:

1. Clique em  e selecione **Piquetagem / Elevação**.
2. Insira a **Elevação de projeto**.
3. Insira o **Nome do ponto a piquetar** e o **Código**.
4. Insira um valor no campo **Altura da Antena** ou **Altura do Alvo** e certifique-se de que o campo **Medido para** esteja configurado corretamente.
5. Pressione **Iniciar**.

As coordenadas da posição atual e a distância acima (corte) ou abaixo (aterro) da elevação do traçado são mostradas.

**NOTE** – A não ser que você esteja usando um instrumento convencional que suporta rastreamento os valores somente aparecerão depois da medição da distância.

6. Quando o ponto estiver dentro da tolerância, pressione **Medir** para medir o ponto.

**NOTE** – Ao usar um Estação Total de Escaneamento Trimble SX12 no modo **TRK** com o **apontador de laser ativado**, a tela **Piquetagem** mostra a tecla programável **Marcar ponto** em vez da tecla programável **Medir**. Toque em **Marcar ponto** para colocar o instrumento em modo **STD**. O apontador de laser para de piscar e se move para se posicionar no local do EDM. Ao pressionar **Aceitar** para armazenar o ponto, o instrumento voltará automaticamente ao modo **TRK** e o apontador de laser voltará a piscar. Para medir novamente e atualizar os deltas de piquetagem, pressione **Medir** depois de pressionar **Marcar ponto** e antes de pressionar **Aceitar**.

7. Pressione **Aceitar** para armazenar o ponto.
8. Se você tiver selecionado a opção **Visualizar antes de armazenar**, os deltas piquetados que você selecionou na tela **Opções de piquetagem** serão mostrados. Clique em **Armazenar**.

## Para exibir o corte/aterro para um DTM durante a piquetagem

Ao piquetar um ponto, linha, arco, polilinha ou alinhamento, pode ser útil exibir o corte/aterro para um **modelo de terreno digital (DTM)**, onde a navegação horizontal é relativa à item que você está piquetando, mas o valor de delta de corte/aterro exibido é de sua posição atual até o DTM.

1. Transfira um arquivo DTM para a **pasta de projeto** apropriada.
2. Certifique-se de que o arquivo contendo o alinhamento seja visível e selecionável no mapa.  
Se estiverem disponíveis, sua posição atual, a elevação do DTM e a distância acima (corte) ou abaixo (aterro) do DTM aparecerão na tela do mapa.
3. Pressione **☰** e selecione **Piquetagem** / [tipo de característica].
4. Pressione a tecla programável **Opções**.
5. Na caixa do grupo **DTM**, selecione o DTM.
6. Se necessário, no campo **Deslocamento até DTM**, especifique um deslocamento para o DTM. Clique em **►** e selecione se o deslocamento deve ser aplicado vertical ou perpendicularmente ao DTM.
7. Na caixa de grupo **Deltas**, clique em **Editar** e, caso necessário, o delta **Dist.V DTM** e, se necessário, o delta **elevação de DTM**. Clique em **Aceitar**.
8. Faça a piquetagem da via como de costume.

**NOTE** – Quando é aplicado um deslocamento em uma construção horizontal, o valor de corte/aterro é informado em relação ao DTM na posição selecionada para piquetagem e não em relação ao DTM em sua posição atual.

Ao visualizar a seção transversal, o DTM é exibido na sua posição atual como uma linha verde. Um círculo no DTM indica a sua posição projetada verticalmente em relação à superfície.

## Para piquetar um DTM

Para informações sobre DTMs suportados, consulte **Modelos digitais de terreno (DTMs)**, [page 154](#).

1. Pressione **Piquetagem** / **DTMs**.
2. Selecione o arquivo a ser usado. A lista inclui todos os arquivos DTM na pasta de projeto atual.

3. Se necessário, no campo **Deslocamento até DTM**, especifique um deslocamento para o DTM. Clique em **►** e selecione se o deslocamento deve ser aplicado vertical ou perpendicularmente ao DTM.

Por padrão, deltas de piquetagem **Dist. V**, **Dist. Perp.** e **Elevação projetada** são exibidos na tela de navegação de piquetagem ao piquetar um DTM. Para alterar os deltas mostrados, pressione **Opções** e, na caixa de grupo **Deltas**, pressione **Editar**. Faça suas alterações, pressione **Aceitar** e então pressione **Aceitar** novamente para voltar à tela **DTM de Piquetagem**.

4. Se necessário, altere a altura do alvo ou da altura da antena. Se a altura do alvo ou da antena não tiver sido definida, a elevação e corte/aterro serão nulos (?).
5. Pressione **Iniciar**.

As coordenadas da posição atual e a distância acima (corte) ou abaixo (aterro) do DTM são mostradas. Quando estiver piquetando o DTM, se você estiver fora da extensão do DTM ou em um "buraco", a elevação do DTM e o corte/aterro serão nulos (?).

**NOTE** – A não ser que você esteja usando um instrumento convencional que suporta rastreamento os valores somente aparecerão depois da medição da distância.

6. Quando o ponto estiver dentro da tolerância, pressione **Medir** para medir o ponto.

**NOTE** – Ao usar um Estação Total de Escaneamento Trimble SX12 no modo **TRK** com o **apontador de laser ativado**, a tela **Piquetagem** mostra a tecla programável **Marcar ponto** em vez da tecla programável **Medir**. Toque em **Marcar ponto** para colocar o instrumento em modo **STD**. O apontador de laser para de piscar e se move para se posicionar no local do EDM. Ao pressionar **Aceitar** para armazenar o ponto, o instrumento voltará automaticamente ao modo **TRK** e o apontador de laser voltará a piscar. Para medir novamente e atualizar os deltas de piquetagem, pressione **Medir** depois de pressionar **Marcar ponto** e antes de pressionar **Aceitar**.

7. Pressione **Aceitar** para armazenar o ponto.
8. Se você tiver selecionado a opção **Visualizar antes de armazenar**, os deltas piquetados que você selecionou na tela **Opções de piquetagem** serão mostrados. Clique em **Armazenar**.

## Glossário de termos

Este tópico explica alguns dos termos usados nesta Ajuda.

<b>precisão</b>	A proximidade do valor de uma medição ou coordenada com o valor real (verdadeiro) ou aceito.
<b>alinhamento</b>	Arquivos RXL definem um alinhamento e podem ser definidos no software Trimble Access Estradas ou Trimble Business Center, ou em uma série de pacotes de desenho de terceiros, incluindo Autodesk AutoCAD Land Desktop, Autodesk Civil 3D, Bentley InRoads e Bentley GEOPAK. Arquivos RXL podem ser facilmente compartilhados entre trabalhos e com outros controladores.
<b>almanaque</b>	Dados, transmitidos por um satélite GNSS, que incluem informações sobre a órbita de todos os satélites, correção do relógio e parâmetros de atrasos atmosféricos. O almanaque facilita uma rápida aquisição de satélites. As informações de órbita são uma sub divisão dos dados de efeméride com precisão reduzida.
<b>Ângulos e distância</b>	Um tipo de receptor que somente usa o sinal GNSS L1.
<b>Somente ângulos</b>	Medição de ângulos horizontal e vertical.
<b>anotação</b>	Marcações em imagens com o propósito de esclarecimento.
<b>atributo</b>	Um traço ou propriedade de uma característica em uma base de dados. Todas as características possuem uma posição geográfica como um atributo. Os outros atributos dependem do tipo de característica. Por exemplo, uma via possui um nome ou número de designação, um tipo de superfície, largura, número de pistas e assim por diante. Cada atributo possui uma faixa de valores possíveis, chamada um domínio. O valor escolhido para descrever uma característica em particular é chamada de valor do atributo.
<b>Autolock</b>	Possibilidade de bloquear num alvo e rastrear até ele.
<b>giros automatizados</b>	O processo mede automaticamente observações múltiplas a pontos observados.

<b>posicionamento autônomo</b>	A forma menos precisa de posicionamento que um receptor GNSS pode produzir. O fixo de posição é calculado por um receptor somente de dados de satélite.
<b>azimute</b>	Direção horizontal relativa a um sistema de coordenadas definido.
<b>visada atrás</b>	Ponto com coordenadas conhecidas ou azimutes conhecidos do ponto de instrumento usado para orientar o instrumento durante a configuração da estação.
<b>estação base</b>	Num levantamento GNSS, observam-se e computam-se linhas de base (a posição de um receptor em relação a outro). A estação da base atua como a posição da qual todas as posições desconhecidas são derivadas. Uma estação base é uma antena e um receptor montados num lugar conhecido especificamente para coletar dados a serem usados em arquivos rover que fazem correções diferenciais.
<b>baud</b>	Uma unidade da velocidade de transferência de dados (de um dispositivo digital binário para outro) usada para descrever comunicações seriais; geralmente um bit por segundo.
<b>BIM</b>	Modelagem de Informações de Construção (BIM) é um processo onde o planejamento, o projeto, a construção e a manutenção de construções e outros ativos construídos, tais como vias, pontes ou infraestrutura pública são gerenciados com modelos 3D digitais. Para obter informações sobre os formatos de arquivo de modelo BIM suportados no Trimble Access, consulte <a href="#">Modelos BIM, page 141</a> .
<b>Código C/A (código de Aquisição gosseira)</b>	Um código de ruído pseudo-aleatório (PRN) modulado num sinal L1. Este código ajuda o receptor computar a distância do satélite.
<b>Mudar face</b>	Refere-se a quando a face do instrumento convencional que mede as observações muda entre a face 1 e a face 2. Em um <a href="#">instrumento servo</a> , isso ocorre automaticamente. Em um <a href="#">instrumento robótico</a> , isso ocorre quando você pressiona <b>Mudar face</b> no software Trimble Access. Em um <a href="#">instrumento mecânico</a> , você deve mudar a face manualmente no instrumento.
<b>CMR</b>	Registro de medição compacta ("Compact Measurement Record"). Uma mensagem de medição de satélite transmitida pelo receptor base e usada pelos levantamentos RTK para calcular um vetor da linha de base preciso da base ao rover.

<b>constelação</b>	Um grupo específico de satélites usados no cálculo de posições: três satélites para fixos 2D, quatro satélites para fixos 3D. Todos satélites visíveis a um receptor GNSS num determinado momento. A constelação ótima é uma constelação com a mais baixa PDOP. Veja também <a href="#">PDOP</a> .
<b>Offsets de construção</b>	Distância de deslocamento para permitir ao equipamento funcionar sem interferir com as estacas de construção.
<b>ponto de construção</b>	Um ponto medido através da opção "fixo rápido" em COGO.
<b>ponto de controle</b>	Um ponto na terra que possua uma posição geográfica conhecida com precisão.
<b>levantamento convencional</b>	Em um levantamento convencional, o controlador é conectado a um instrumento de agrimensura convencional como uma estação total.
<b>Curvatura e refração</b>	Correção ao ângulo vertical medido para a curvatura da terra e a refração causada pela atmosfera da terra.
<b>mensagem de dados</b>	Uma mensagem, incluída no sinal GNSS, que especifica o local e condições dos satélites e correções de relógio. Inclui informações sobre as condições de outros satélites e suas posições aproximadas.
<b>datum</b>	Consulte <a href="#">datum geodésico</a> e <a href="#">datum do local</a> .
<b>Código de desenho</b>	O nome do código dado ao ponto do desenho.
<b>Nome do desenho</b>	O nome dado ao ponto do desenho.
<b>Posicionamento diferencial</b>	Medição precisa da posição relativa de dois receptores rastreando os mesmos satélites, simultaneamente.
<b>Reflexo Direto (RD)</b>	Tipo de EDM que pode medir para alvos não reflexivos.
<b>modelo de deslocamento</b>	Um modelo de movimento de pontos sobre a superfície da Terra devido ao movimento de placas, acúmulo de tensão tectônica, deformação sísmica/pós-sísmica, ajuste isostático glacial e/ou outros processos geológicos ou antropogênicos que causam mudanças de coordenada significativas em grandes áreas. Usado para propagar coordenadas de uma época (como a época de medição) para outra (como a época de referência do datum de referência global selecionado).

<b>DOP (Diluição de Precisão)</b>	Um indicador da qualidade de uma posição GNSS. A DOP leva em consideração o local de cada satélite em relação a outros satélites da constelação e a geometria deles em relação ao receptor GNSS. Um valor DOP baixo indica uma alta probabilidade de exatidão.
<b>Mudança Doppler</b>	A mudança aparente em frequência de um sinal causada pela moção relativa dos satélites e receptor.
<b>DRMS</b>	Média Quadrática da Distância No Trimble Access, a DRMS é uma estimativa da média quadrática da distância radial a partir da posição verdadeira até a posição observada. A DRMS é uma das opções disponíveis para a exibição das estimativas de precisão do GNSS no software Trimble Access. Consulte <a href="#">Visor de precisão</a> .
<b>DTM</b>	Modelo do terreno digital. Uma representação digital da forma de uma superfície em três dimensões. A superfície representada pode ser um terreno existente, superfícies de grau propostas ou uma combinação de ambos. Os tipos de DTM incluem modelos de terreno em grade (.dtm), modelos de terreno triangulados (.ttm) e DTMs triangulados em um arquivo LandXML.
<b>frequência dupla</b>	Receptor GNSS que usa sinais L1 e L2 de satélites GNSS. Um receptor de frequência dupla pode computar fixos de posição mais precisos através maiores distâncias e sob condições mais adversas porque compensa os atrasos ionosféricos.
<b>deslocamento do prisma duplo</b>	Medição de ângulos horizontais e verticais e uma distância de declive para dois prismas localizados num bastão de prisma para fins de posicionamento de um ponto obstruído.
<b>Arquivo DXF</b>	Um <b>arquivo DXF</b> é um formato de arquivo gráfico vetorial 2D ou 3D gerado a partir de software CAD, como o Autodesk. DXF é a sigla em inglês para Formato de Troca de Desenho.
<b>Centrado na terra fixo na terra (ECEF)</b>	Um sistema de coordenadas cartesianas expressando coordenadas no datum <b>Global</b> . O centro deste sistema de coordenadas está no centro de massa da Terra. O eixo z coincide com o eixo rotacional médio da terra e o eixo x passa através de 0° N e 0° L. O eixo y é perpendicular ao plano dos eixos x e z.
<b>Objeto excêntrico</b>	Medição de ângulos horizontais e verticais e uma distância de declive à face de um objeto radial (por exemplo, poste de luz). Um ângulo horizontal adicional é observado à lateral do objeto para calcular o raio e, portanto, posicionar o centro do objeto.

<b>EGNOS</b>	Sistema Europeu Complementar de Navegação Geoestacionária . Um sistema de aumentação baseado em satélites (SBAS) que fornece um serviço de correção diferencial GNSS não criptografado.
<b>elevação</b>	A altura acima do nível do mar. Distância vertical acima do geóide.
<b>máscara de elevação</b>	O ângulo abaixo do qual a Trimble recomenda que não se rastreiem satélites. Normalmente especificado para 10 graus para evitar a interferência de construções e árvores como erros de sinais refletidos do solo.
<b>elipsóide</b>	Um modelo matemático da terra formado pela rotação de um elipse em torno seu eixo menor.
<b>efeméride</b>	As previsões da posição atual do satélite (trajetória), transmitidas na mensagem dos dados.
<b>época</b>	O intervalo de medição de um receptor GNSS. A época varia de acordo com o tipo de levantamento: – para levantamentos em tempo real, é configurado para um segundo – para levantamentos pós processados, pode ser configurado para uma velocidade de entre um segundo e um minuto.
<b>Face 1 (F1)</b>	Observando posição de um instrumento onde o círculo vertical está comumente no lado esquerdo do telescópio.
<b>Face 2</b>	Observando posição de um instrumento onde o círculo vertical está comumente no lado direito do telescópio.
<b>Levantamento FastStatic</b>	Um tipo de levantamento GNSS. Um levantamento FastStatic é um levantamento pós-processado que utiliza ocupações de até 20 minutos pra coletar dados GNSS brutos. Os dados são pós-processados para alcançar precisões subcentimétricas.
<b>característica</b>	Uma representação em um mapa de um objeto do mundo real. Características podem ser representadas como pontos, linhas ou polígonos. Características multiponto consistem em mais de um ponto, mas fazem referência a somente um conjunto de atributos na base de dados.
<b>códigos de característica</b>	Palavras ou abreviações descritivas simples que descrevem as características de um ponto.



<b>solução fixa</b>	Indica que as ambigüidades do inteiro foram resolvidas e um levantamento foi inicializado. Este é o mais preciso tipo de solução.
<b>solução flutuante</b>	Indica que as ambigüidades do inteiro não foram resolvidas e que o levantamento não foi inicializado.
<b>FSTD (padrão rápido)</b>	O método de medição de uma distância e um ângulo para coordenar um ponto.
<b>GAGAN</b>	GPS Aided Geo Augmented Navigation (Navegação Geográfica com Aumentação auxiliada por GPS) . Um sistema de aumentação baseado em satélites (SBAS) regional implementado pelo governo indiano.
<b>Galileo</b>	Galileo é um sistema global de navegação por satélite (GNSS) construído pela União Européia (UE) e a Agência Espacial Européia (ESA). O Galileo é um GNSS alternativo e complementar ao Sistema de Posicionamento Global (GPS) dos EUA, ao GLONASS russo e ao satélite Quasi-Zenith Japonês(QZSS).
<b>GDOP</b>	Diluição geométrica da precisão.O relacionamento entre erros na posição do usuário e o tempo, e erros de alcance de satélite.Veja também <b>DOP</b> .
<b>GENIO</b>	Arquivo de Entrada e Saída GENeric exportado a partir de um número de pacotes de software para desenho de estradas que define uma estrada como uma série de seqüências.Veja também <b>sequências</b> .
<b>datum geodésico</b>	Um modelo matemático projetado para condizer com parte ou todo o geóide (a superfície da terra física).
<b>geóide</b>	A superfície do equipotencial gravitacional que se aproxima muito do nível médio do mar.
<b>Global</b>	<b>Global</b> é o nome curto do formulário para se referir às coordenadas no <b>Datum de referência Global</b> .

<b>Datum de referência Global</b>	<p>O <b>Datum de referência Global</b> é o Datum de medições RTK, como o quadro de referência de estações base, incluindo VRS. O software Trimble Access determina o <b>Datum de referência Global</b> usando o sistema de coordenadas e a zona que você selecionou na biblioteca do sistema de coordenadas.</p> <p>Se você realizar um levantamento RTK no trabalho, certifique-se de que a fonte de correção em tempo real selecionada está fornecendo posições GNSS no mesmo datum que o especificado no campo <b>Datum de referência Global</b> na tela <b>Selecionar sistema de coordenadas</b> das propriedades do trabalho.</p>
<b>Época de referência Global</b>	<p>O <b>Época de referência Global</b> é a época de realização do <b>Datum de referência Global</b>. O software Trimble Access determina o <b>Época de referência Global</b> usando o sistema de coordenadas e a zona que você selecionou na biblioteca do sistema de coordenadas.</p>
<b>GLONASS</b>	<p>O Sistema de Satélite de Navegação Global (GLONASS) (Global Navigation Satellite System) é o sistema global de navegação por satélite (GNSS) operado pelas Forças Espaciais Russas para o governo russo. O GLONASS é um GNSS alternativo e complementar ao Sistema de Posicionamento Global (GPS), dos EUA, ao sistema de posicionamento Galileo da União Européia, e ao satélite Quasi-Zenith Japonês (QZSS).</p>
<b>GNSS</b>	<p>Sistema Global de Navegação por Satélite (GNSS, Global Navigation Satellite System). Este é o termo genérico padrão para sistemas de navegação por satélite que fornecem posicionamento geoespacial com cobertura global.</p>
<b>Levantamento GNSS</b>	<p>Em um levantamento GNSS, o controlador é conectado a um receptor GNSS.</p>
<b>GPS</b>	<p>Sistema de Posicionamento Global (GPS) é o Sistema de Navegação por Satélite Global (GNSS) operado pelo governo dos EUA. GPS é um GNSS alternativo e complementar ao Sistema de Navegação por Satélite Global (GLONASS), ao sistema de posicionamento da União Europeia Galileo, e ao Satélite Japonês Quasi-Zenith (QZSS).</p>
<b>Hora GPS</b>	<p>Uma medição de tempo usada pelo sistema NAVSTAR GPS.</p>
<b>Deslocamento de âng. hor.</b>	<p>Medição de ângulo vertical e distância do declive. O ângulo horizontal é então medido separadamente, geralmente para um ponto obstruído.</p>
<b>Somente Ângulo H.</b>	<p>Medição de ângulo horizontal.</p>

<b>HDOP</b>	Diluição da precisão horizontal. Veja também <b>DOP</b> .
<b>Ajuste Helmert</b>	Uma transformação Helmert é uma transformação de coordenadas que utiliza rotação, variação de escala e translação. O ajuste horizontal em uma calibração de local GNSS é uma forma 2D de transformação Helmert, e também pode ser usada para calcular uma reseção.
<b>Alto Alcance Dinâmico (HDR)</b>	Com o alto alcance dinâmico (HDR) ativado, múltiplas imagens são capturadas, cada uma com diferentes configurações de exposição, a cada vez que o botão da câmera é acionado. Durante o processamento em HDR, as imagens são combinadas para produzir uma imagem composta que tenha maior alcance de tons, e portanto pode mostrar mais detalhes que qualquer imagem individual. Para imagens capturadas usando uma estação total que tenha a tecnologia Trimble VISION, o processamento HDR pode ser realizado no Trimble Business Center após a importação dos dados.
<b>círculo horizontal</b>	Disco graduado ou digital a partir do qual o ângulo horizontal é medido.
<b>altura do instrumento</b>	Altura do instrumento acima do ponto do instrumento.
<b>ponto do instrumento</b>	Ponto em que o instrumento está ocupando.
<b>ambigüidade do inteiro</b>	O número inteiro de ciclos num pseudo alcance da fase portadora entre o satélite GNSS e o receptor GNSS.
<b>levantamento integrado</b>	Em um levantamento integrado, o controlador é conectado ao mesmo tempo a um instrumento convencional e a um receptor GNSS. o software Trimble Access pode rapidamente alternar entre os dois instrumentos durante o mesmo trabalho.
<b>ionosfera</b>	A faixa de partículas carregadas 80 a 120 milhas acima da superfície da terra. Os efeitos de ionosfera afetam a precisão das medições GNSS se medir as linhas de base longas usando receptores de frequência única.
<b>Fator K</b>	O Fator K é uma constante que define uma curva vertical na definição de uma estrada. $K = L/A$ . Onde: L é o comprimento da curva A é a diferença algébrica entre o declive de entrada e o declive de saída em %.

<b>Sinal L1</b>	A portadora de banda L primária usada pelos satélites GNSS para transmitir dados de satélite.
<b>Sinal L2</b>	A portadora secundária da banda L usada pelos satélites GNSS para transmitir dados de satélites. Block IIR-M e satélites GPS mais recentes transmitirão um sinal adicional em L2 chamado L2C.
<b>Sinal L5</b>	A terceira portadora de banda L usada pelos satélites GNSS para transmitir dados de satélites. Foi adicionada ao Block IIF e satélites GPS mais recentes.
<b>Arquivo LandXML</b>	Um <b>arquivo LandXML</b> é um formato de arquivo XML para dados de medição de projeto e levantamento de engenharia civil, como pontos, superfícies, lotes, dados de rede de tubulação e alinhamentos.
<b>Datum local</b>	O software Trimble Access determina o <b>Datum local</b> usando o sistema de coordenadas e a zona que você selecionou na biblioteca do sistema de coordenadas.
<b>modos de medição</b>	Os ângulos são medidos e têm sua média calculada enquanto uma distância é medida usando um dos seguintes modos de medição: Padrão (STD), Padrão Rápido (FSTD), Rastreamento (TRK).O modo STD é indicado pela letra S ao lado do ícone do instrumento na barra de status.São medidos um ângulo e uma distância.O modo FSTD é indicado pela letra F ao lado do ícone do instrumento na barra de status.Ângulos e distâncias são medidos continuamente.O modo TRK é indicado pela letra T ao lado do ícone de instrumento na barra de status.
<b>instrumento mecânico</b>	Um instrumento convencional que precisa ser virado manualmente para mudar a face ou localizar alvos.Compare com o <a href="#">instrumento servo</a> .
<b>MGRS</b>	Sistema de Referência de Grade Militar [Military Grid Reference System ]
<b>MSAS</b>	Sistema de aumento baseado em satélites MTSAT. Um sistema de aumento baseado em satélites (SBAS) que fornece um serviço de correção diferencial GNSS não criptografado em sua área de cobertura, que é o Japão.
<b>sinais refletidos</b>	Interferência, parecida ao fantasma da tela de televisão. Sinais refletidos ocorrem quando sinais GNSS atravessam diferentes caminhos antes de chegar à antena.

<b>ajuste vizinho</b>	Um ajuste de coordenadas aplicado para levantamentos convencionais com múltiplas visadas atrás ou trabalhos com uma calibração de local de GNSS. Durante a configuração plus da estação, reseção ou calibração do local de GNSS, residuais são calculados para cada ponto de controle observado. As distâncias calculadas de cada novo ponto para os pontos de controle usados na configuração da estação ou calibração são usados para determinar o ajuste de coordenadas a ser aplicado ao novo ponto.
<b>NMEA</b>	Um padrão, estabelecido pela National Marine Electronics Association (NMEA), que define sinais elétricos, protocolo de transmissão de dados, cronometragem e formatos de sentença para comunicação de dados de navegação entre instrumentos de navegação marinha.
<b>NTRIP</b>	Transporte de RTCM em rede via Protocolo de Internet
<b>observação</b>	Uma medição feita em um ponto ou entre pontos, com o uso de equipamentos de agrimensura, incluindo receptores GNSS e instrumentos convencionais.
<b>OmniSTAR</b>	Um sistema baseado em satélites que transmite informações de correção para GPS.
<b>Código P</b>	O código “preciso” transmitido pelos satélites GPS. Cada satélite possui um código único modulado nas ondas portadoras de L1 e L2.
<b>paridade</b>	Uma forma de verificação de erro usada no armazenamento e transferência de dados digitais binários. Opções para verificação de paridade incluem Par, Ímpar ou Nenhum.
<b>PDOP</b>	Diluição de precisão da posição, uma figura sem unidade de mérito expressando o relacionamento entre o erro na posição do usuário e o erro na posição do satélite.
<b>Máscara PDOP</b>	O valor PDOP mais elevado no qual um receptor computa posições.
<b>nuvem de pontos</b>	Um conjunto de pontos de dados em espaço 3D.
<b>polilinha</b>	Polilinhas são duas ou mais linhas ou arcos conectados juntos. Uma linha é uma única linha entre dois pontos.
<b>sistema de posicionamento</b>	Um sistema de componentes computadorizados e instrumentais para determinação de posições geográficas.

<b>pós processamento</b>	Para processar dados de satélite num computador depois de terem sido coletados.
<b>Levantamento cinemático pós-processado</b>	Um tipo de levantamento GNSS. Levantamentos cinemáticos pós-processados armazenam dados brutos sequenciais e observações contínuas. Os dados são pós-processados para obter precisões centimétricas.
<b>PPM</b>	Correção em partes por milhão aplicada à distâncias de declive medidas para corrigir os efeitos da atmosfera da terra. PPM é determinado através do uso da observação da pressão e leituras de temperatura juntamente com constantes específicas do instrumento.
<b>precisão</b>	Uma medição do quão perto variáveis aleatórias tendem a se agrupar em torno de um valor calculado, o que indica a consistência de uma medição ou de um conjunto de medições.
<b>constante do prisma</b>	Deslocamento da distância entre o centro de um prisma e o ponto que está sendo medido.
<b>projeção</b>	Usada para criar mapas planos que representam a superfície da terra ou partes desta superfície.
<b>QZSS</b>	O satélite Quasi-Zenith (QZSS) é um sistema de satélite japonês construído pela Agência de Exploração Aeroespacial Japonesa (JAXA). O QZSS é um GNSS complementar ao Sistema de Posicionamento Global (GPS), dos EUA; ao GLONASS russo, e ao sistema de posicionamento Galileo da União Européia. O QZSS também é um sistema de aumento baseado em satélite (SBAS).
<b>RDOP</b>	Diluição de precisão relativa. Veja também <a href="#">DOP</a> .
<b>levantamento diferencial em tempo real</b>	Um tipo de levantamento GNSS. Levantamento diferencial em tempo real – utiliza as correções diferenciais transmitidas por um receptor baseado em terra ou por satélites SBAS ou OmniSTAR para obter posicionamentos submétricos no rover.
<b>Levantamento cinemático em tempo real e registro de dados</b>	Um tipo de levantamento GNSS. Um levantamento cinemático em tempo real com registro de dados que registra dados brutos GNSS durante um levantamento RTK. Os dados brutos podem ser pós-processados, caso necessário.

<b>Levantamento cinemático em tempo real e preenchimento</b>	Um tipo de levantamento GNSS. Um levantamento cinemático em tempo real e preenchimento permite que você continue um levantamento cinemático quando o contato de rádio com a estação de base é perdido. Os dados de preenchimento devem ser pós-processados.
<b>estação de referência</b>	Veja <a href="#">estação base</a> .
<b>linhã</b>	O processo de estabelecimento da posição de um ponto ocupado em relação à linha de base a partir da medição até dois pontos conhecidos ou desconhecidos.
<b>região</b>	Crie uma região para incluir apenas os pontos de varredura em que você está mais interessado. Uma região é especialmente útil ao realizar uma <a href="#">inspeção de superfície</a> .
<b>reseção</b>	O processo de estabelecimento da posição de um ponto ocupado através da medição de dois ou mais pontos conhecidos.
<b>RMS</b>	Raiz quadrada média. É usada para expressar a exatidão da medição do ponto. É o raio do círculo de erro dentro do qual aproximadamente 70% de fixos da posição serão encontrados.
<b>RMT</b>	Alvo remoto
<b>levantamento robótico</b>	Um levantamento no qual o controlador que opera o software Trimble Access é conectado via rádio a um instrumento convencional, de modo que o instrumento possa ser controlado roboticamente a partir do software Trimble Access.
<b>voltas</b>	Método de observação convencional para pontos múltiplos.
<b>rover</b>	Qualquer receptor GNSS móvel e computador de campo que colem dados no campo. A posição de um receptor rover pode ser corrigida diferencialmente em relação a um receptor GNSS base estacionário.
<b>RTCM</b>	Comissão Técnica de Rádio para Serviços Marítimos (Radio Technical Commission for Maritime Services). Essa comissão foi estabelecida para definir uma conexão de dados diferencial para correção diferencial em tempo real de receptores GNSS rover. Existem dois tipos de mensagens de correção diferencial RTCM, mas todos os receptores GNSS da Trimble usam o protocolo RTCM mais recente, Tipo 2 ou Tipo 3.
<b>RTK</b>	Cinemático em tempo real, um tipo de levantamento GNSS.

<b>SBAS</b>	Sistema de aumento baseado em satélites. O SBAS se baseia em GNSS diferencial, mas se aplica a estações de referência ou redes em áreas extensas (por exemplo, WAAS, EGNOS, MSAS). Correções e informações adicionais são transmitidas por meio de satélites geoestacionários.
<b>instrumento servo</b>	<p>Um instrumento convencional equipado com motores servo, que permitem ao instrumento mudar a face e virar para rastrear alvos automaticamente. Compare com um <b>instrumento mecânico</b>.</p> <p>Se o instrumento servo também estiver equipado com um rádio, você poderá usá-lo em um <b>levantamento robótico</b>, onde o instrumento é controlado pelo software Trimble Access.</p>
<b>Shapefile</b>	Um <b>Shapefile</b> é um formato de armazenamento de dados de vetor ESRI para armazenar características geográficas como pontos, linhas ou polígonos, bem como informações de atributos.
<b>Deslocamento de dist. simples</b>	Medição de ângulos horizontais e verticais e de uma distância de declive. Além de distâncias adicionais de deslocamento para pontos de posição obstruídos.
<b>deslocamento único da distância</b>	Um tipo de receptor que somente usa o sinal GNSS L1. Não há compensação para efeitos ionosféricos.
<b>SNR</b>	Relação sinal ruído, uma medida da força de um sinal de satélite. O SNR varia de 0 (sem sinal) até 99, onde 99 é perfeito e 0 significa que não há nenhum satélite disponível. Um valor típico bom é 40. Um sistema GNSS tipicamente começa a usar um satélite quando o valor do seu SNR é maior que 25.
<b>Posicionamento</b>	A distância ou intervalo ao longo de uma linha, arco, alinhamento, estrada ou túnel.
<b>configuração da estação</b>	O processo da definição do ponto de ocupação do instrumento e da configuração da orientação do instrumento para um ponto ou pontos de visada atrás.
<b>seqüência</b>	Uma seqüência é uma série de pontos 3D conectados entre si. Cada seqüência representa uma só característica como uma linha de meio fio ou a linha central de uma estrada.



<b>superfície</b>	Uma superfície é uma representação digital 3D da topografia, formada por uma malha de triângulos contíguos, que é armazenada como um arquivo de Trimble Terrain Model (TTM).
<b>inspeção de superfície</b>	A função Cogo <b>Inspeção de superfície</b> compara a nuvem de pontos de varredura de uma superfície como construída com uma superfície de referência e calcula a distância até a superfície de referência para cada ponto de varredura para criar uma nuvem de pontos de inspeção. A superfície de referência selecionada pode ser um plano horizontal, plano vertical, plano inclinado, cilindro, outra varredura ou um arquivo de superfície existente, como um modelo BIM ou DTM. Você pode criar uma <a href="#">região, page 651</a> para incluir na inspeção apenas os pontos de varredura em que você está interessado.
<b>superelevação</b>	Em termos de projeto de via, superelevação refere-se à adição de uma inclinação extra (amontoamento) nas curvas da via para auxiliar os veículos a passar pelas curvas. Adicionar superelevações auxilia na obtenção da velocidade de projeto desejada para a curva. A superelevação costuma ser definida em conjunto com o <a href="#">alargamento, page 655</a> .
<b>SV</b>	Veículo satélite (ou veículo espacial).
<b>altura do alvo</b>	Altura do prisma acima do ponto que está sendo medido.
<b>TDOP</b>	Diluição de precisão do tempo. Veja também <a href="#">DOP</a> .
<b>TOW</b>	Hora da semana em segundos, começando a meia noite de sábado noite / domingo de manhã, horário GPS.
<b>rastreando</b>	O processo de recepção e reconhecimento de sinais de um satélite.
<b>modo de rastreamento</b>	Usado para medir em direção de alvos móveis.
<b>Luz de rastreamento</b>	Uma luz visível que guia o operador do prisma na direção correta.

<b>transversal</b>	Uma transversal é formada pelo levantamento de diversos pontos em estações transversais, os quais são então ligados em um circuito. Uma transversal fechada é formada quando o circuito termina no ponto inicial. Isso é útil para o levantamento de grandes áreas definidas por limites. Uma transversal aberta é formada quando o circuito termina em um ponto distinto do ponto inicial. É útil para o levantamento de uma faixa estreita de terra, como uma costa ou o corredor de uma via. Uma estação transversal válida possui uma ou mais observações de visada atrás para a estação transversal anterior e uma ou mais observações para a próxima estação transversal. Para calcular o fechamento de uma transversal, deve existir ao menos uma medição de distância entre os pontos sucessivos usados na transversal.
<b>Trimble Terrain Model</b>	Um arquivo de Trimble Terrain Model (TTM) representa um modelo de superfície de terreno 3D como uma malha de triângulos contíguos.
<b>TRK</b>	Veja <a href="#">modo de rastreamento</a> .
<b>TTM</b>	Consulte <a href="#">Trimble Terrain Model</a> .
<b>USNG</b>	Grade Nacional dos Estados Unidos [United States National Grid ]
<b>UTC</b>	Universal Time Coordinated. Um padrão do horário baseado no horário médio solar local no meridiano de Greenwich. Veja também <a href="#">Horário GPS</a> .
<b>VBS</b>	Estação Base Virtual.
<b>VDOP</b>	Diluição de precisão vertical. Veja também <a href="#">DOP</a> .
<b>círculo vertical</b>	Disco graduado ou digital do qual o ângulo vertical é medido.
<b>VPI</b>	Ponto de Interseção Vertical.
<b>WAAS</b>	Wide Area Augmentation System (Sistema de Aumentação de Área Ampla). Um sistema de aumentação baseado em satélite (SBAS) que melhora a precisão e a disponibilidade de sinais GNSS básicos em sua área de cobertura, que inclui os Estados Unidos continental e áreas remotas do Canadá e do México.

<b>Expoente do peso</b>	O expoente do Peso é usado na calibração do ajuste vizinho. Quando o ajuste de coordenadas a ser aplicado a um novo ponto é calculado, as distâncias calculadas de cada novo ponto para os pontos de controle usados na configuração da estação são ponderados de acordo com o Expoente de peso.
<b>alargamento</b>	Em termos de projeto de via, isso refere-se ao alargamento da via em torno de uma curva, com o fim de proporcionar segurança extra para os carros que por ela passam. Alargamento costuma ser definido em conjunto com a <a href="#">superelevação, page 653</a> .
<b>WGS-84</b>	World Geodetic System (1984), o elipsóide matemático usado pelo GPS desde janeiro de 1987. Veja também <a href="#">elipsoide</a> .

## Informações legais

Trimble Inc.

[trimble.com](http://trimble.com)

### Copyright and trademarks

© 2018–2022, Trimble Inc. Todos os direitos são reservados.

Trimble, the Globe and Triangle logo, Autolock, CenterPoint, FOCUS, Geodimeter, GPS Pathfinder, GPS Total Station, OmniSTAR, RealWorks, Spectra, Terramodel, Tracklight, Trimble RTX, and xFill are trademarks of Trimble Inc. registered in the United States and in other countries.

Access, FastStatic, FineLock, GX, ProPoint, RoadLink, SiteVision, TerraFlex, TIP, Trimble Inertial Platform, Trimble Geomatics Office, Trimble Link, Trimble Survey Controller, Trimble Total Control, TRIMMARK, VISION, VRS, VRS Now, VX, and Zephyr are trademarks of Trimble Inc.

Microsoft, Excel, Internet Explorer, and Windows are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Google and Android are trademarks of Google LLC.

The Bluetooth word mark and logos are owned by the Bluetooth SIG, Inc. and any use of such marks by Trimble Inc. is under license.

Wi-Fi is a registered trademark of the Wi-Fi Alliance.

All other trademarks are the property of their respective owners.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group, derived from the RSA Data Security, Inc, MD5 Message-Digest Algorithm.

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit ([www.openssl.org/](http://www.openssl.org/)).

Trimble Access includes a number of open source libraries.

For more information, see [Open source libraries used by Trimble Access](#).

The Trimble Coordinate System Database provided with the Trimble Access software uses data from a number of third parties. For more information, see [Trimble Coordinate System Database Open Source Attribution](#).

Informações legais

For Trimble General Product Terms, go to [geospatial.trimble.com/legal](https://geospatial.trimble.com/legal).